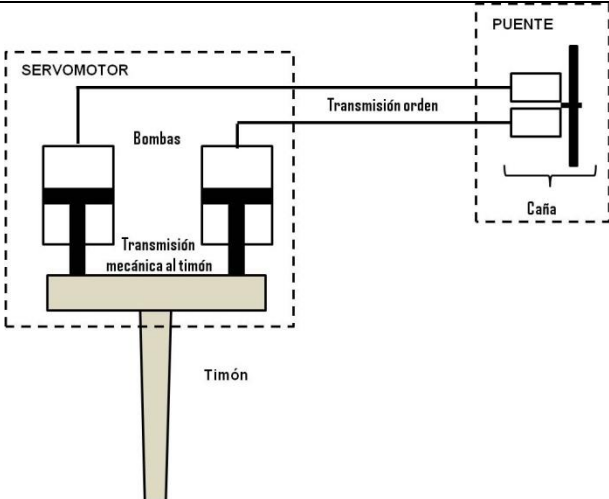


PROCEDIMIENTO DE FALLA DE GOBIERNO

Ref.: BE Esmeralda, LST Chacabuco, FFG Blanco, características propias del Simulador, CENTARM.

Falla	Acción
Síntoma: No responde el movimiento de la caña. Causa: Fallas de las bombas principales del Servomotor. Falla de poder, control o mecánico.	Activar bombas auxiliares o standby. <i>(Gobernar desde el puente).</i>
Síntoma: No responde el movimiento de la caña, las bombas principales y auxiliares standby. Causa: Falla sistema mecánico en la propia rueda de gobierno.	Gobernar con pulsadores en NonFollowUp. <i>(Desde el Puente).</i>
Síntoma: No responde el movimiento de la caña como tampoco los pulsadores y las bombas del servomotor. Causa: Falla la transmisión de la señal (eléctrica, hidráulica, etc., al Servomotor)	Gobernar localmente desde el servomotor. <i>(Sala de Control simula el Servomotor)</i>
Síntoma: No responde el movimiento de la caña, pulsadores y bombas del servomotor no responde. Causa: Falla de todas las bombas del servomotor. Falla de poder o control.	Llevar los timones a línea de crujía mecánicamente. <i>(Sala de Control)</i> Maniobrar con las máquinas. <i>(Desde el puente)</i>
Síntoma. Pese a tener todo operativo el gobierno no funciona. Timón no se puede llevar a línea de crujía.. Causa: Falla del sistema mecánico para mover el timón o timón trabado por causas externas.	Maniobrar con las máquinas. <i>(Desde el Puente)</i>
Síntoma. Pese a tener todo operativo el gobierno no funciona. Causa: Pérdida del timón.	Gobernar con las máquinas. <i>(Desde el Puente)</i>
	Esquema general de funcionamiento

SITUACIÓN	ACCION / INFORMACION	EJECUTA
TIMÓN NO RESPONDE. Pump. 1 / 2 NO FUNCIONAN	1.- Informa: <i>"FALLO EL GOBIERNO", "AMBAS UNIDADES FUERA DE SERVICIO"...."</i> CONECTO BOMBA STANDBY".	TIMONEL
	1.- Ordena: <i>"TIMONEL, AMBAS MAQUINAS AVANTE MEDIA FUERZA, AJUSTAR ____ RPM. (Equivalente a 7 nudos) o se para la viada.</i> 2.- Si se navega en aguas restringidas o en cercanías de costa, cubrir maniobra de fondeo. 3.- Avisar al Comandante.	OF. GUARDIA
	1.- Informa contactos que afecten al buque en los próximos 10 minutos. Emplear R VECTORS del radar. 2.- Asume como encargado de la Maniobra de Fondeo, solicita al Oficial de Guardia cantidad de paños a fondear.	RADARISTA
	1.- Informa posición segura y peligros más cercanos.	NAVEGANTE
	1.- Ordena por MC <i>"CUBRIR MANIOBRA DE FONDEO". (Cuando corresponda)</i>	AY. OFICIAL GUARDIA
BOMBA STANDBY CONECTADA, FUNCIONANDO	1.- Informa: <i>"BOMBA AUXILIAR CONECTADA"</i> 2.- Verifica que las bombas del servomotor estén encendidas y funcionando. 3.- Informa: <i>"GOBIERNO RESTITUIDO"</i>	TIMONEL
	1.- Informa: <i>"TIMONEL, SE PROBARÁ EL GOBIERNO"</i> 2.- Ordena caer a babor y a estribor para comprobar el gobierno. 3.- Llamar a la sala de control de la Máquina. Disponer su reparación urgente	OF. GUARDIA

BOMBA STANDBY CONECTADA, NO FUNCIONA	1.- Informa: <i>"NO RESPONDE BOMBA AUXILIAR, BUQUE CONTINUA SIN GOBERNO"</i>	TIMONEL
	1.- Disponer Informar EMERGENCIA. 2.- Alejarse de los peligros. 3.- Ordenar detener el buque.	OF. GUARDIA
	1.- Informa por MC: <i>"EMERGENCIA EMERGENCIA, EMERGENCIA, FALLÓ EL GOBIERNO, PARTIDA DE BOMBEO PASAR AL SERVOMOTOR Y LLEVAR CAÑA AL MEDIO"</i> .	AY. OFICIAL GUARDIA
	1.- Analizar posibles causas y probar en orden probable (ver al comienzo de la tarjeta). 2.- Una vez cubierto el Servomotor 3.- Ordena por MC: <i>"SERVOMOTOR, CONECTAR GOBIERNO MANUAL Y LLEVAR CAÑA AL MEDIO"</i> .	OF. GUARDIA
	1.- Atento al Canal 16 y difunde el PAN PAN. 2.- Coordina que las naves se mantengan alejados del buque.	AY. OFICIAL GUARDIA
	1.- Izar o encender luces de la señal sin gobierno 2.- Junto con el Navegante determinar distancias y demarcaciones de seguridad.	RADARISTA
	1.- Determinar demarcaciones y distancias de seguridad 2.- Selecciona un punto de fondeo en las cercanías.	NAVEGANTE
PARTIDA DE BOMBEO CUBIERTA Y LISTO	1.- Informa: <i>"PARTIDA DE BOMBEO CUBIERTO Y LISTO A TOMAR EL CONTROL"</i>	SERVOMOTOR (SALA DE CONTROL)
	1.- Ordena por MC: <i>PONER CAÑA AL MEDIO</i>	OF. GUARDIA
	1.- Informa: <i>"CAÑA AL MEDIO"</i> .	SERVOMOTOR (SALA DE CONTROL)

CAÑA AL MEDIO	1.- Se ordena: <i>"SE GOBERNARA CON LAS MÁQUINAS CON AJUSTE DE RPM"</i> . a) Se ordena: <i>"TIMONEL, AMBAS MAQUINAS AVANTE MEDIA FUERZA, AJUSTAR ____ RPM"</i> b) Se ordena: <i>"TIMONEL, BABOR, AJUSTAR ____ RPM"</i> (Valor fijo para la velocidad deseada). Estribor AJUSTAR ____ RPM" (Las necesarias para mantener el rumbo que se desee)	OF. GUARDIA
	1.- Arriar o apagar señal Buque sin gobierno. 2.- Izar o encender señal Buque con capacidad de maniobra restringida.	RADARISTA
REPARADO	1.- Ordena: <i>"TIMONEL, RESTITUIR GOBIERNO AL PUENTE"</i> .	OF. GUARDIA
	1.- Verifica que las bombas del servomotor estén encendidas y funcionando. 2.- Informa: <i>"BOMBAS 1 Y 2 DE AMBOS TIMONES CONECTADAS"</i> 3.- Informa. <i>"GOBIERNO RESTITUIDO"</i> .	TIMONEL
	1.- Informa: <i>"TIMONEL, SE PROBARÁ EL GOBIERNO"</i> 2.- Se ordena caer a babor y a estribor para comprobar el gobierno"	OF. GUARDIA
	1.- Arriar o apagar señales de buque con capacidad de maniobra restringida o sin gobierno S/C.	RADARISTA

PC (CN) R. Léniz D.
Simulador E.N. "A.P."