

ÍNDICE

CAPÍTULO V: PROCEDIMIENTOS DE GUERRA ANTISUPERFICIE

CAPITULO V

PROCEDIMIENTOS DE GUERRA ANTISUPERFICIE.....	3
5100.- INTRODUCCIÓN.....	3
5110.- Conceptos Generales en Guerra Antisuperficie.	4
5110a.- Strike Warfare. (MTP1).....	3
5111.-Mando en la Guerra Antisuperficie	4
5112.- Conceptos de la Guerra Antisuperficie.	4
5113.- La Política de Superficie(ATP-31).....	4a
5114.- Fases de la Acción Antisuperficie (ATP-31).....	5
5200.- CONTROL DEL PANORAMA DE SUPERFICIE.....	6
5201.- El Buque Control de Raids de Superficie (FTC-S) (MPT-1).....	6
5202.- Niveles de Certeza en el Reconocimiento de Blancos de Superficie (MPT-1).....	6
5203.- Criterios y Proceso de Evaluación de Contactos	9
5204.- Compilación del Panorama y Empleo de las Armas	10
5205.- Procedimientos de Reportes de Contactos de Superficie (APP-1)	10
5206.- Reporte FLASH (APP-1).....	11
5207.- Reporte Inicial (APP-1(B)).....	12
5208.- Reporte Ampliado (APP-1).....	12
5209.- Reportes Misceláneos (APP-1).....	13
5210.- Información obtenida por AIS (Automaic Identification System).....	15
5211.- Unidades con Arreglo Remolcado en Guerra Antisuperficie	15b
5212.- Piquetes en Guerra Antisuperficie.....	16
5300.- GUERRA ANTISUPERFICIE CON UNIDADES DE SUPERFICIE.....	16
5301.- El Grupo de Acción de Superficie (SAG) (MTP-1).....	23
5302.- Procedimiento SAG.....	25
5303.- Acción Transhorizonte (OTHT).....	28
5304.- Plan GREYHOUND.....	29
5305.- Coordinación para lanzamiento de misiles	31
5306.- Evaluación de Daños (DAMASS).....	33
5307.- Plan GROUSE (ATP-31).....	35
5308.- Plan SNIPE (Grouse Modificado) (ATP-31).....	37
5309.- Reportes de Estado de Amunicionamiento	37a
5310.- “Marcar” un contacto (MARKING).....	38
5400.- MEDIOS AÉREOS EN GUERRA DE SUPERFICIE.....	39
5401.- Aeronaves de Ala Fija en Apoyo de las Operaciones Antisuperficie.	39

5402.- Helicópteros en Guerra Antisuperficie (MTP-1).....	40
5403.- Acción HAG.....	40
5404.- (Eliminado).....	43
5405.- Empleo de Aeronaves de Ataque contra Unidades de Superficie	44
5500.- DESIGNACIÓN POR TERCEROS (MTP-1).....	45
5501.- Definiciones.....	45
5502.- Consideraciones para la ejecución de OTHT (MTP-1).....	46
5503.- Exactitud de la Información del Blanco.....	47
5504.- Selección y Estacionamiento de la TRU.....	47
5505.- Métodos de Designación de Blancos (MTP-1)	48
5600.- DEFENSA CONTRA LA AMENAZA DE LANCHAS RÁPIDAS.....	50
5601.- Defensa contra Lanchas Misileras.....	50
5602.- Detección de Lanchas Misileras	51
5603.- Acciones ante la detección de Radars Blanco/Amenaza.....	51
5604.- Operaciones Anti-FPB.....	51
ANEXO A (Eliminado).....	A-A-1
ANEXO B	
LENGUAJE CONVENIDO EN ASUW (APP-7).....	A-B-1
ANEXO C	
MÉTODOS DE INTERROGACIÓN DE TRÁFICO MARÍTIMO.....	A-C-1
5101C.- Prioridades de Interrogación.....	A-C-1
5102C.- Responsabilidad.....	A-C-1
5103C.- Identificación de Naves Mercantes y Pesqueros.....	A-C-1
5104C.- Procedimiento de identificación de naves mercantes y pesqueros.....	A-C-2
5105C.- Procedimiento de Identificación de Buques de Guerra desconocidos por línea de identificación no protegida.	A-C-3
5106C.- Procedimiento de Incorporación o Aproximación a la Fuerza de Buques de Guerra Propios o Amigos.....	A-C-3
ANEXO D	
LISTA DE CHEQUEO PARA LA ACCIÓN DE SUPERFICIE. (MTP-1).....	A-D-1
ANEXO E	
EJEMPLO DE IDCRIT SUPERFICIE.....	A-E-1
ANEXO F	
ORDEN DE ENGAGE POR LINK.....	A-F-1

CAPITULO V

PROCEDIMIENTOS DE GUERRA ANTISUPERFICIE

Referencias:

- ATP 31 (B) Above water warfare manual, mayo 2006.
- ATP 1 (D) Vol. I, Cambio 2, abril 2004.
- MTP 1 (G) Vol. 1, versión 1, octubre 2015.
- COMBEXAG V, Edición (G). Cambio 2.
- SAG Procedures, Maritime Warfare School.
- APP-1 (B) Allied Maritime Voice Reporting Procedure, noviembre 2004.
- APP-7 (F) Joint Brevity Codewords, abril 2015.
- DNC-3-37 Manual de Procedimientos para el apoyo directo a Fuerzas de Superficie.

5100.-INTRODUCCIÓN

El presente capítulo contiene instrucciones y procedimientos tácticos para los buques y aeronaves que deban enfrentar una amenaza de fuerzas de superficie. Los conceptos y normas que se explican tienen como propósito:

- a) Especificar tácticas y procedimientos a emplear en operaciones antisuperficie.
- b) Permitir a los comandantes la emisión de órdenes e instrucciones con el fin de cumplir sus responsabilidades.
- c) Permitir a los subordinados comprender y cumplir las órdenes e instrucciones recibidas.

Objeto evitar dualidades de procedimientos en español e inglés, se mantendrá el idioma inglés en la ejecución de procedimientos derivados de armadas OTAN, empleándose el idioma español en los siguientes casos, salvo se opere con marinas que empleen el inglés:

- a) Siempre que se emplee lenguaje claro, incluyendo:
 - 1) Evaluación de la situación.
 - 2) Intenciones.
 - 3) Razones que comprometan la seguridad o para aclarar cualquier duda de coordinación.

5110.- Conceptos Generales en Guerra Antisuperficie.

Antes de profundizar en detalle en cuanto al desarrollo de la Guerra de Superficie es fundamental conocer los conceptos que se describen a continuación.

5110a.- Strike Warfare. (MTP-1)

Strike Warfare es un concepto que traspasa la guerra de superficie, pero que resulta necesario definir. Las operaciones de strike pueden emplear misiles, aeronaves, fuegos de unidades de superficie de Infantería de Marina u operaciones de Fuerzas Especiales para atacar blancos en costa y en la mar. El término “strike warfare” es usado en ambiente marítimo y comúnmente incluye fuego de apoyo conjunto, interdicción, ataque estratégico, y apoyo aéreo cercano.

Las unidades de combate serán utilizadas en sus capacidades de ataque con sus baterías, dependiendo de sus capacidades y el ataque mediante misiles de superficie con capacidad de designación en blancos terrestres.

La autorización del uso de los misiles sobre blancos en tierra será exclusiva del OCT o la autoridad designada para destruir un blanco específico, ponderando la importancia de la misión a cumplir con la disminución de la capacidad de atacar y defenderse de la fuerza en guerra de superficie.

5111.- Mando en la Guerra Antisuperficie.

Las funciones del OTC en ASuW, incluyendo aquellas que pueden ser delegadas en el Comandante de la Guerra Antisuperficie (ASuWC), serán indicadas en el **OPGEN** según **MTP 1** o **publicación de referencia**.

5112.- Conceptos de la Guerra Antisuperficie. (ATP-31)

- a) El objetivo de las operaciones antisuperficie es tanto asegurar la detección temprana y el enfrentamiento de las fuerzas de superficie enemigas como negar su empleo efectivo. Operaciones antisuperficie incluyen todas las acciones para contrarrestar la amenaza de superficie.
- b) **Fuerzas empleadas:** las acciones antisuperficie podrán ser ejecutadas por:
 - 1) Unidades de superficie.
 - 2) Aeronaves de ala fija.
 - 3) Helicópteros de Ataque.
 - 4) Lanchas misileras u otros FPB.
 - 5) Submarinos.
 - 6) Baterías costeras.
 - 7) Minas.
 - 8) FFEE.
 - 9)
- c) Operaciones Coordinadas: Se pueden realizar las operaciones ASuW mediante una combinación de cualquiera de los tipos de fuerzas enumeradas en el párrafo anterior, con el fin de explotar las diferentes ventajas de sus equipos de detección, armas y posibilidades de mando y control. Las combinaciones más importantes se presentarán en este capítulo. Aquellas combinaciones no descritas deberán programarse haciendo uso de los principios de procedimiento indicados en este capítulo.

5113.-La Política de Superficie. (ATP-31)

General:

- a) El OCT debería promulgar una política de guerra antisuperficie. Una temprana y clara definición de las intenciones en una Orden de Operaciones/OPGEN/OPTASK, reducirán el requerimiento de mensajes, a menos que se presente un cambio en la situación.
- b) El éxito de la Acción de Superficie dependerá de un claro entendimiento de la Política de Superficie, un buen plan inicial y la iniciativa de los Comandantes.

Organización: la organización de operaciones antisuperficie debería agrupar los siguientes requerimientos:

- a.- Ser suficientemente flexible para cubrir todas las amenazas.
- b.- Mantener fuerzas suficientemente balanceadas para contrarrestar ataques sucesivos de diferentes tipos de armas.
- c.- Permitir una rápida reacción al indicio inicial de cualquier amenaza.
- d.- Proveer para una decisión que sea tomada al más bajo nivel de comando.

5114.-La Acción Antisuperficie. (ATP-31)

1. Acción ofensiva de superficie. La finalidad de una acción ofensiva de superficie es destruir, neutralizar o disuadir al enemigo con el objeto de asegurar o mantener el control del área marítima involucrada. Una fuerza ofensiva de superficie debería contener unidades con buenas capacidades de ataque, adecuadamente equipadas para explotar el elemento sorpresa. Si la escena de acción puede ser limitada en dimensión, la acción de superficie tiene mejores posibilidades de éxito.
2. Acción defensiva de superficie. El propósito de una acción defensiva de superficie es proteger las fuerzas propias contra las fuerzas de superficie enemigas y prevenir que esas fuerzas localicen, persigan y ataquen los cuerpos principales propios, convoys o HVUs, cumpliéndolo a través de:
 - a. Repeler. El objetivo de repeler es forzar a las unidades de superficie enemigas a alejarse de una unidad específica o curso de acción. Las fuerzas enemigas después de ser repelidas deberían ser perseguidas o escoltadas a discreción del OCT/CWC tanto como se mantengan siendo una amenaza para la fuerza y que la propia fuerza/ cuerpo principal, tenga suficientes unidades para protegerse a sí mismo.
 - b. Diversión. El objetivo de la diversión es negar a las unidades de superficie enemigas cualquier información acerca de la composición, disposición, intenciones y acciones de las fuerzas propias. Esto es logrado amenazando al enemigo para forzarlo a concentrar su atención en contrarrestar la fuerza de diversión.
Nota: El repeler y la diversión pueden ser llevados a cabo simultáneamente.
 - c. Contención. Es lograda cuando el enemigo es prevenido de desplegar sus fuerzas. Esto puede ser atribuido a un enfrentamiento o una maniobra táctica.
3. Fases de la acción de superficie.
La acción de superficie puede ser establecida ampliamente, de tomar lugar en las siguientes fases.

Fase 1, Preparación:

- 1) Acciones destinadas a permitir la detección, localización, evaluación y reconocimiento del enemigo.
- 2) Revisión de la situación de acuerdo a la política establecida, planificación y cumplimiento de la tarea.

Fase 2, detección, localización, identificación, reconocimiento y asignación de blancos:

- 1) Asumir óptima postura ofensiva y defensiva de la fuerza.
- 2) Decisión de enfrentar al enemigo en batalla.

- 3) Selección y localización de unidades enemigas particulares como blancos principales.
- 4) Decisión de requerir a los comandantes de áreas sus medios o solicitar los de la fuerza.
- 5) Decisión de usar submarinos para detección, identificación y posible ataque utilizando tanto torpedos como ASSMs.
- 6) Decisión de utilizar unidades para ataques aéreos y/o ASSMs para proveer defensa en profundidad.
- 7) Obtener data exacta del blanco para posible enfrentamiento.

Fase 3, enfrentamiento a larga distancia

- 1) Consideración de enviar medios aéreos o submarinos para ataque a larga distancia.
- 2) Despacho, de ser necesario, de unidades con misiles de superficie de largo alcance como parte de una SAG o como unidades independientes para enfrentamiento de largo alcance.
- 3) Conducir ataques de largo alcance.
- 4) Post combate.

Fase 4, enfrentamiento a corto alcance.

- 1) Despacho de SAGs con misiles de corto alcance y cañones.
- 2) Conducir ataques.
- 3) Post combate.

En el MTP-1 se encuentra una detallada lista de chequeo, basada en los principios mencionados anteriormente.

5200.-CONTROL DEL PANORAMA DE SUPERFICIE.

5201.-El Buque Control de Raids de Superficie (FTC-S). (MTP-1)

Es el buque responsable de la correcta compilación del Panorama de Superficie de la Fuerza y de una adecuada difusión de la información a todas las unidades, **normalmente siendo designada esta responsabilidad al mismo buque que cumple como ASuWC**. Las funciones generales del FTC-S se encuentran detalladas en el Capítulo I de este manual, siendo necesario verificar el detalle según la publicación de referencia que se emplee.

5202.-Niveles de Certeza en el Reconocimiento de Blancos de Superficie. (MTP-1)

El proceso de “Reconocimiento” de un blanco de superficie incluye el empleo de todos los sensores y medios para determinar las características de un contacto. Las características obtenidas deben ser comparadas con la información de referencia que pueda permitir una correlación, con un cierto nivel de certeza.

El nivel de reconocimiento que deberá obtenerse debe ser indicado por el OTC o ASuWC **en el OPTASK ASuW** y puede variar desde muy general (ej.: tipo de plataforma/clase), a muy específico (ej.: nombre del contacto).

En general, “Reconocimiento”, es la interpretación de la información recolectada por los sensores y medios propios. Se define “nivel de certeza”, como una indicación del grado de confianza con el cual el nivel de reconocimiento es establecido.

A continuación se detallan los niveles de certeza de reconocimiento:

a) CERTAIN TARGET (POSITIVO):

Positivamente identificado por tipo de buque, visual u optrónico, por una persona competente y que ha sido **continuamente traqueado**.

b) PROBABLE TARGET (PROBABLE):

- 1) Contacto evaluado anteriormente como *CERTAIN*, el que ha sido **traqueado en forma intermitente** y se considera con cierto grado de confiabilidad de que es el mismo blanco.
- 2) Contacto observado por una imagen de radar (SAR o ISAR), cuya calidad de imagen provee evidencia acumulativa de indicadores positivos consistentes con un tipo de unidad.
- 3) Información acumulativa, basada en 2 o más de los siguientes criterios:
 - Contacto correlacionado con una bulla única asociada a un tipo de unidad.

- Contacto correlacionado con emisión acústica (análisis DEMON o LOFAR), asociada a un tipo de unidad.
- Contacto en una posición estimada del enemigo o en la posición indicada por reportes de inteligencia.
- Unidad detectada visual u optrónicamente, pero no identificada positivamente.
- Contacto de radar con traqueo o en formación consistente con la esperada del enemigo.
- Contacto de sonar activo con traqueo o en formación consistente con la esperada del enemigo.
- Lanzamiento de misil desde un contacto.
- Contacto observado por una imagen de radar (SAR o ISAR), cuya calidad de imagen provee indicadores consistentes con un tipo de unidad.
- Contacto con transmisión de sistemas de identificación electrónica (ej. AIS, IFF) consistentes con lo esperado.

c) ***POSSIBLE TARGET (POSIBLE):***

Contacto que tiene un menor grado de reconocimiento que el requerido para PROBABLE. El nivel de certeza debe ser aplicado como se indica:

- 1) **HIGH CONFIDENCE (NIVEL ALTO):** Contacto que satisface sólo uno de los criterios requeridos para nivel PROBABLE.
- 2) **LOW CONFIDENCE (NIVEL BAJO):** Contacto que presenta indicaciones que **podrían** satisfacer uno de los criterios anteriores y requiere mayor identificación.

Objeto tener un patrón común para reportar la clasificación de un contacto, evitando la interpretación que se pueda dar al reportar la evaluación con lenguaje convenido, en especial cuando se usa el inglés, se privilegiará el empleo de los Designadores Estándar para Contactos de Superficie indicados en la tabla 5-1 cuando se reporte por “tipo de unidad” (ej.: “*POSSIBLE HIGH TANGO UNIFORM*”). Cuando se indique la “clase” de unidad, se empleará lenguaje claro (ej.: “*PROBABLE LUPO*”)

TABLA 5-1. DESIGNADORES PARA CONTACTOS DE SUPERFICIE							
UNIDADES NAVALES							
GENERAL		TIPO			CLASE (ejemplo)		
AA	Buque Auxiliar o Apoyo (non combatant)	AGB	Rompehielos			Irizar	
		AK	Buque de Carga			San Blas	
		AO	Buque Tanque			Patagonia / Tacna	
		AP	Buque de Transporte de Personal			Aquiles	
		AS	Buque de Apoyo de Submarinos				
		ATS	Remolcador de Alta Mar			Irigoyen	
LL	Buque Anfibio (non combatant)	LHA	Buque de Asalto Anfibio General				
		LPH	Buque de Asalto Anfibio Helicópteros			Aldea	
		LST	Buque de Desembarco, capacidad tanques			Batral	
		LSM	Buque de Desembarco, mediano			Orompello	
		CG	Crucero con Misiles SAM			Ticonderoga	
		CV	Portaaviones (general)				
		DD	Destructor			42	
		DDG	Destructor con Misiles SAM			Arleigh Burke	
		FF	Fragata			Lupo – Meko 360 – M – 22 – 23	
		FFG	Fragata con Misiles SAM			L	
		FS	Corbeta			Meko 140 – PR72 – A69	
		PBF	Lancha Rápida (sin ASSM)				
		PHM	Lancha Rápida (con ASSM)			Jaguar – Saar 4	
(non combatant)		PG	Buque Patrullero (general)			PSG	
		PP	Patrullera (general)			LSG	
BUQUES CIVILES							
GENERAL		TIPO			TIPO		
TM	Mercante	TMB	Buque Granelero			TMC	Portacontenedores
		TME	Ro-Ro			TMF	Ferry
		TMO	Buque Tanque			TMP	Buque de Pasajeros
		TMT	Remolcador				
TU	Pesquero	TUF	Pesquero Factoría				
Otros		YAC	Yate			YFL	Lancha
CONTACTOS EN EVALUACIÓN							
JB	Contacto de radar mayor no evaluado						
JE	Contacto de radar (sin capacidad imagen) y con bulla MAE sin característica única						
JJ	Contacto de radar no evaluado.						
JM	Contacto de radar mediano no evaluado						
JS	Contacto de radar pequeño no evaluado						
JV	Buque de Guerra Mayor (> 150 mts.)						
JW	Buque de Guerra Mediano (> 75 mts)						
JX	Buque de Guerra Menor (< 75 mts)						

5203.- Criterios y Proceso de Evaluación de Contactos.

El proceso de evaluación de un contacto incluye la asignación, por parte de la unidad que lo reporta y/o por la autoridad apropiada (FTC-S/ASuWC), de uno de los seis grados de hostilidad (hostil, sospechoso, desconocido, neutral, asumido amigo y amigo). Esta se basa en la información disponible (principalmente de localización y/o reconocimiento) y a los criterios de evaluación (IDCRIT's). Los IDCRIT's **serán establecidos en el OPTASK ASuW** de acuerdo a la situación táctica esperada, características de área de operaciones, modo de operar conocido del enemigo y ROE's vigentes, **las cuales podrían restringir el grado de hostil a una autoridad superior o a un nivel de certeza de reconocimiento determinado. En el ANEXO "D" se incluyen ejemplos de IDCRIT de superficie.**

TABLA 5-2 (Eliminada)

5204.-Compilación del panorama y empleo de las armas.

- a) El requerimiento que se desprende del proceso de compilación es un panorama “reconocido”, el cual corresponde al resultado del proceso de compilación entregado en un panorama común y válido, mediante el uso de toda la información disponible y en donde además, en una cierta área, todos los contactos han sido evaluados sin discrepancias. Este panorama será la base para la toma de decisiones tácticas, incluyendo el empleo de armas. Los conceptos que son utilizados en el proceso de compilación se detallan en el Capítulo II.
- b) Sin embargo, la evaluación de un contacto como Hostil, no necesariamente significa que el OTC lo considere una amenaza que justifique el empleo de las armas. Por otro lado, hay algunas situaciones en las cuales el empleo de las armas puede ser autorizado sobre contactos que no han sido evaluados hostiles.
- c) El OTC y los Comandantes de Guerra, detallarán todos los requerimientos y consideraciones en las instrucciones generales y específicas según corresponda, de manera de asegurar que la fuerza conozca a cabalidad la política de las armas. Normalmente, estos requerimientos y consideraciones serán distintas para las diferentes guerras (diferentes IDCRT's, niveles de certeza en el reconocimiento de blancos y criterio de empleo de las armas).
- d) El Criterio de Empleo de las Armas debe ser dispuesto por el OTC o por la autoridad a la cual se le delega, **siendo lo normal que la dosificación y los criterios para empleo sean establecidos en el OPTASK ASuW.**

**5205.- Procedimientos de Reportes de Contactos de Superficie.
(APP-1).**

Los reportes de ASuW, serán normalmente hechos por la línea COMSUP, que será usada para el intercambio de información entre unidades y controlada por el FTC-S. Los reportes de voz incluirán diferentes componentes, dependiendo del tipo de reporte que se hará. El detalle de los componentes de los diferentes reportes son los siguientes:

- a) **Característica de Llamada:** FORGAA salvo se ordene lo contrario.
- b) **Precedencia:** empleado sólo en reportes FLASH.
- c) **Prefijo:** refleja la situación del contacto

New / Split / Merged / LOST/Drop

- d) **Identidad del track:** según doctrina u OPGEN, párrafo H1 IDCRT:
 - 1) Unknown (desconocido)
 - 2) Assumed Friend (asumido amigo)
 - 3) Friend (amigo)
 - 4) Neutral (neutral)
 - 5) Suspect (sospechoso)
 - 6) Hostile (hostil)
- e) **Número de Track:** de acuerdo al block de trabajo en uso.
- f) **Posición:** de acuerdo al método en uso (Lat.- Long., Dem. – Dist., Grilla Cartesiana, etc.).
- g) **Rumbo y Velocidad:** TRACKING – (rumbo) – SPEED (nudos).
- h) **Hora:** sólo cuando la información obtenida fue hace más de 3 minutos (ej. TANGO 1453).
- i) **Información ampliada:** toda información relevante del contacto:
 - 1) Certeza en el nivel de reconocimiento (ej. *POSSIBLE LOW TANGO UNIFORM*).
 - 2) Asociación de bullas (ej. *ASSOCIATED WITH RACKET 4001*).
 - 3) Actitud relevante (ej.: *INCREASING SPEED, MANEUVERING, NO LIGHTS*, etc.).
- j) **Término de la señal:** OVER si se requiere confirmar la recepción de la señal, de lo contrario OUT.

5206.- Reporte FLASH. (APP-1).

Será utilizado para reportar contactos que representen una amenaza inmediata, será precedido de la palabra FLASH. Normalmente este reporte no es utilizado en ASuW, pero de realizarse deberá ser acompañado de la señal de emergencia por línea PRITAC. Sus componentes son:

- a) Característica de llamada del originador.
- b) Palabra FLASH
- e) Identidad y número de Track.
- d) Posición. **En caso de reportarlo una aeronave, deberá ser en latitud-longitud.**
- e) Rumbo y velocidad.
- f) Información ampliatoria
- g) Término de la señal

Ejemplo:

THIS IS DELTA, FLASH

HOSTILE 1640 030 TACK 15- TRACKING 180 SPEED 20

CERTAIN FS – AS, OVER

Cuando la línea se encuentre ocupada y se requiera quebrar o romper comunicaciones para asegurar que el reporte urgente sea recibido, la transmisión completa será antecedita de la palabra FLASH repetida 3 veces.

Ejemplo:

FLASH, FLASH, FLASH

THIS IS DELTA, FLASH

HOSTILE 1640 030 TACK 15- TRACKING 180 SPEED 20

CERTAIN FS – AS, OVER

5207.-Reporte Inicial. (APP-1(B)).

Es usado para el reporte de nuevos contactos que no representan una amenaza inmediata. Los componentes del reporte podrían variar dependiendo del tipo de contacto y del tiempo que se tenga para realizarse, pero debería componerse de los siguientes puntos:

- a) Característica de llamada colectiva.
- b) Característica de llamada del originador.
- c) Prefijo
- d) Identidad y número de track.
- e) Posición. (Latitud y Longitud)
- f) Identidad y número de track.
- g) Término de la señal.

Ejemplo:

W THIS IS D NEW UNKNOWN 1640 -3310, 5 TACK 07350, 2 UNKNOWN 1640 – OVER.

THIS AS ROGER

REPORT UNKNOWN 1640 (le ordena que mantenga el reporte) OVER.

En caso de tener mayor información, como por ejemplo el traqueo, podrá ser agregado en este mismo reporte después de la posición.

5208.-Reporte Ampliado. (APP-1).

Se usará para actualizar los contactos previamente reportados. Los componentes del reporte dependerán de la información disponible y de la carga que tenga la línea de reporte, pero al menos incluir:

- a) Característica de llamada colectiva.
- b) Característica de llamada del originador.
- c) Identidad y número de track.
- d) Posición. (Latitud y Longitud).
- e) Rumbo y Velocidad
- f) Información ampliatoria (composición – evaluación)
- g) Identidad y número de track.
- h) Término de la señal.

Si la información es ampliada por link, se debe minimizar el reporte.

RESERVADO

2-76/3-105-12a

Ejemplo:

W THIS IS D

SUSPECT 1640 3310, 5 TACK 07350, 2

TRACKING 270 SPEED 17

01 JULIET WHISKY SUSPECT 1640 OVER.

CAMBIO N°4

5209.-Reportes Misceláneos. (APP-1)

Son aquellos reportes para ampliar o clarificar la información respecto de un track, empleándose los diferentes prefijos:

- a) Reporte ***I HOLD***
Se utiliza cuando una unidad reporta un track perdido (*LOST*) y otra unidad lo mantiene en sus sensores. Esta última asume la responsabilidad sobre el track.
- b) Reporte ***I WANT***
Se utiliza cuando otra unidad o el FTC-S confirma la existencia de un track reportado y requiere la responsabilidad de reporte sobre este track (*R²*).
- c) Reporte ***I MAKE***
Es usado por una unidad que reporta diferente información ampliada de un track ya reportado. Normalmente se usa cuando esta unidad está más cercana al track reportado o sus sensores son más precisos. Este reporte deberá especificar en qué nueva o mejor información está basada la diferencia (*based on*).
- d) Reporte ***LOST***
Este reporte debe hacerse inmediatamente después de que una unidad que tiene responsabilidad sobre un contacto lo ha perdido.
- e) Orden ***DROP TRACK***
Cuando un track se ha perdido por un tiempo significativo (normalmente 10 minutos), el FTC-S ordenará borrar el track. La unidad responsable del track cesará su transmisión por link, manteniendo un “Reckon Track” o FOC en forma interna si se estima necesario.
- f) Reporte ***MERGED***
Cuando dos a más tracks hostiles o sospechosos se unen o permanecen unidos por un período de tiempo significativo, el FTC-S decidirá cual número de track será mantenido, informando de ello a través de este reporte. Para decidir el número de track el FTC-S deberá considerar:
 - (1) El track más cercano o el que represente la mayor amenaza.
 - (2) Un track Hostil primará sobre un Sospechoso o desconocido.
 - (3) El track que tenga una mayor **composición (con mayor cantidad de contactos)**
- g) Reporte ***SPLIT***
Este reporte se usará cuando un track se separa en dos o más, el número de track original debiera asignarse sobre el track que representa la mayor amenaza, que mantiene el mayor número de contactos juntos o mantiene el rumbo original. Los nuevos números de tracks debieran ser asignados por la unidad que reporta la separación. Para contactos de superficie se usará este reporte cuando éstos se encuentren separados más de una milla entre sí.
- h) SITREP **Del FTC-S** (SITUATION REPORT).
El FTC-S deberá realizar un SITREP de los contactos de superficie, de acuerdo a la información que el plan EMCON le permita. El SITREP del FTC-S será por la línea de reportes correspondientes, de acuerdo a la situación táctica o si otra unidad

se lo requiere. De todas formas, no debiera ser muy frecuente o muy prolongado, de manera de prevenir perder una información vital por parte de otra unidad. Si existe un link en uso en la fuerza, el SITREP no debe ser usado en términos de compilación del panorama, sino que para evaluar la situación o para reportar el status de los contactos.

Como SITREP Táctico externo, se debe considerar el siguiente reporte general:

- **CONTACTOS NO AMIGOS (incluye neutrales):** normalmente reportado en secuencia sentido horario, con identidad o clasificación, track number y posición. Se puede agregar otras informaciones ampliadas
- **BULLAS DE EW:** bullas aplica a emisiones que se crea pueden ser originadas por emisores de superficie hostiles, neutrales o desconocidos (y no han sido asociadas a un track).
- **TRACKS AMIGOS:** los que mantengan su estacionamiento asignado se deberá reportar como ON STATION.

TABLA 5-3. EJEMPLOS DE REPORTES EN ASUW

	Reporte	Observaciones	Ejemplos
(1)	I Hold	• Otra unidad confirma un contacto. • Otra unidad mantiene el contacto de un track que fue reportado como perdido.	This is D I Hold Hostile 1640 - P over. This is D I Hold Unknown 1641 over.
(2)	I Make	Riveros (D) reporta información más precisa de un contacto reportado por otra unidad.	This is D I Make Suspect 1640 Now Hostile 1640 based on IDCRIT H3, AS over
(3)	I Want	Unidad requiere responsabilidad de reporte (R ²), de un track reportado.	AS this P I Want Suspect 1640 over. This is AS roger out.
(4)	Lost	Unidad que pierde contacto lo reporta inmediatamente.	This is D, LOST Suspect 1640 – 190 – 20 T 1035 AS over.
(5)	Merged	Dos tracks se unen. Sigue el borrado del track que se une. Se debiera mantener el track que represente mayor amenaza y borrar el de menor amenaza.	W this is D Alicanto 2 merged Hostile 1640 – 120 – 22 with Hostile 1641 over. This is AS drop hostile 1640 out.
(6)	Drop	Borrar un track del cual se perdió contacto por un tiempo significativo.	This is D Drop Suspect 1642 over
(7)	Split	Track que se separa en más contactos (1 mn de separación). Track que representa mayor amenaza debe mantener N° track asignado.	This is D Split Skunk 1640 red 215 tack 034 – skunk 1641 1,2 miles southwest of skunk 1640 AS over. This AS roger out.
(8)	SITREP	SITREP por la línea de reporte	This is AS skunk 1640 L:---; G--- – tracking 210 - speed 20 – 2 JM – skunk 1641 L:---; G---- tracking 220 speed 25 – time 1230 – D over.

5210.- Información obtenida por AIS (Automatic Identification System).

A contar del año 2004, todos los buques mercantes adheridos al convenio SOLAS con arqueo bruto superior a 500 GT, en viaje internacional con arqueo bruto superior a 300 GT y todos los buques de pasaje (buques de pasajeros), independientemente de su tamaño, deben contar y emplear en forma permanente el sistema AIS (Automatic Identification System), el que entrega casi en tiempo real la posición, traqueo e identificación de la nave, a través de enlace VHF (puede en algunos casos ser satelital además), el que permite un alcance de detección entre 50 y 100 mn.

A pesar de la certeza que se pueda tener de la información recibida por AIS, no es descartable que pueda ser empleada por el adversario como **decepción o spoofing**, ya sea modificando el posicionamiento, la identificación, información adicional, generando contactos falsos u otros. Por lo anterior, los contactos recibidos por AIS deben ser analizados tomando en consideración estas posibles acciones por parte del adversario y ser reflejado en la confección de los respectivos IDCRITS de superficie. En la identificación y reconocimiento de un contacto de superficie, utilizando información de AIS, se deben considerar los siguientes aspectos:

- a. Muchos buques y embarcaciones no tienen AIS (buques de guerra, embarcaciones menores, pesqueros, menores a 300 GRT, etc.)
- b. Es relativamente fácil, técnicamente, modificar los datos estáticos de AIS (número MMSI, IMO, características de llamada, características del buque, nombre, etc.)
- c. Es relativamente fácil, técnicamente, generar contactos falsos de AIS, de manera deliberada o pseudo-aleatoria.
- d. Un buque con AIS puede tenerlo fallado o haber decidido apagarlo deliberadamente por considerarlo peligroso (áreas de piratería o alta amenaza terrorista por ejemplo).
- e. Información dinámica del AIS depende de la calibración y estado de los sensores del buque, por lo que puede no ser exacta.
- f. La recepción de datos corruptos o alterados puede ocurrir ocasionalmente, especialmente a cortas distancias.
- g. El posicionamiento de las antenas de AIS puede generar arcos ciegos de transmisión y/o recepción.
- h. Los buques de menos de 500 GRT no están obligados a instalar un girocompás, por lo que probablemente no transmitirán su rumbo, incluso contando con un equipo AIS.
- i. La información AIS, a pesar de estar limitada a alcances VHF, es transmitida por internet a través de varios servicios (muchos de ellos gratuitos), por lo que puede monitorearse remotamente para muchas áreas costeras y aguas interiores.

Para la confección de IDCRITS de superficie que tengan relación con información AIS, se debe considerar que la identificación de un buque lograda a través de este sistema no es suficiente, por sí sola, para asignar una identidad, excepto “desconocido”.

La información y evaluación de la exactitud del AIS puede afectar el manejo de ROEs. Por ejemplo, la detección de información AIS que se encuentre en conflicto con otra fuente

(Incluyendo visual), puede ser motivo suficiente para justificar una posible visita y registro al buque.

EMPLEO TÁCTICO DEL AIS

La política para el empleo táctico del AIS, será definida exclusivamente por el OCT en base al análisis de la misión y otras consideraciones que se estimen pertinentes, debiendo ser incluida en los mensajes OPGEN/OPTASK (ASuW, MIO, EW, etc) y considerada en los respectivos planes EMCON de la fuerza.

La transmisión de información AIS de los buques de guerra debe limitarse al mínimo necesario, normalmente mediante el RSI “S” (silencio). No obstante, deben tenerse en cuenta las ocasiones estándar para romper el silencio, las que permiten transmitir para evitar un abordaje u otros escenarios tácticos/operacionales. La adopción de una política particular no incluye la autorización para comenzar a emitir, lo que se mantendrá controlado siempre por el respectivo plan EMCON.

Para referirse o modificar la política de empleo táctico del AIS se romperá la palabra convenida **RATTLER POLICY**.

Existen tres políticas genéricas para el empleo táctico del AIS:

- a. **COVERT:** Usado para negar información y posición de la fuerza propia al enemigo. Este modo debe adoptarse tanto como sea posible, aunque manteniendo en consideración que un buque que no transmite información AIS puede llamar la atención en caso de ser detectado por la fuerza enemiga o una estación costera.
- b. **GENÉRICO:** Consiste en alterar la configuración estática de los equipos AIS para negar información específica del buque, utilizando información genérica que no permita la identificación particular de la Unidad transmisora. La efectividad de esta política dependerá de que todos los buques transmitan exactamente la misma información y puede ser útil cuando la fuerza se encuentre en TACSIT-2 o para aumentar la seguridad a la navegación en zonas con alto tráfico o visibilidad reducida.

Para el caso nacional, cuando se ordene la policía GENÉRICA, las unidades deberán configurar sus equipos con la siguiente información estática:

1. Nombre de la Unidad: BUQUE ARMADA
2. MMSI: 123456789
3. IMO: IMO9999999
4. Característica de llamada: BA
5. Tipo de buque: “MILITAR” U “OTRO”
6. Eslora: 1 mts.
7. Manga: 1 mts.
8. Calado: 1 mts.
9. Puerto de destino: en blanco.
10. ETA: “1”.

En caso de que alguna de estas informaciones no se encuentre disponible en un equipo particular, será preferible dejarla en blanco en vez de cambiarla por una opción similar.

c. **OVERT:** Unidades transmiten su información AIS de la forma más fidedigna posible, con la excepción del “Puerto de Destino” y “ETA”, los que deberán permanecer en blanco. Se utiliza durante tránsitos por áreas de reporte AIS obligatorio, en algunas operaciones de apoyo que así lo exijan (por ejemplo: SAR) o cuando no sea necesario ocultar esta información.

Adicionalmente, el AIS puede ser utilizado para SPOOFING AIS, ya sea transmitiendo contactos falsos, posición falsa de la unidad propia o datos estáticos falsos. Sin embargo, debe considerarse que el uso del AIS debe ser siempre en concordancia con las regulaciones internacionales que lo norman (SOLAS) y que, por lo tanto, la transmisión de información falsa debe ser evitada a menos que se considere como una necesidad operacional y aprobado por la autoridad correspondiente (OTC).

Para el reporte de contactos obtenidos por AIS se empleará la palabra convenida “GOSSIP” (sólo uso nacional), y su identificación será determinada de acuerdo a los IDCRTS ASuW.

Ejemplos:

Primera detección por AIS: *W THIS IS P, NEW GOSSIP 1640 IN POSITION 3310,3
– 07420,7, TRACKING 270 SPEED 17
MOTOR VESSEL VICUÑA GOSSIP 1640 OVER.*

Correlación con contacto de radar: *W THIS IS P NEW SKUNK ASSOCIATED WITH
GOSSIP 1640 NOW UNKNOWN 1640 BEARING 045
TACK 15 TRACKING 250 SPEED 15 UNKNOWN 1640
OVER.*

5211.-Unidades con Arreglo Remolcado en Guerra Antisuperficie.

Las unidades que se encuentran equipadas con arreglos remolcados, Towed Array Sonar (TAS), son capaces de aumentar las distancias de detección, tanto para contactos de superficie, como para submarinos. En zonas o áreas de alta amenaza de superficie, el OTC puede considerar asignarle un rol ASuW además o en lugar de un rol ASW a un buque con TAS, considerando eso sí, los efectos que producirá en la guerra ASW. Los sonares de casco, VDS y sistemas de detección de torpedos pueden ser empleados para detectar y evaluar las transmisiones de sonar de unidades de superficie enemigas, métodos que pueden ser muy efectivos.

De la misma forma anterior, a aquellas unidades equipadas con sonares con capacidad CZ (convergence zone) también se les podrá asignar una tarea ASuW para detectar, correlacionar, confirmar blancos o mejorar la información disponible en el panorama ASuW (ejemplo, LL.MM. o cavitación de mercantes).

5212.- Piquetes en Guerra Antisuperficie.

Las unidades piquetes son estacionadas principalmente para aumentar el área de vigilancia y, en área de litoral especialmente, para cubrir accesos y puntos de confluencia. Una cadena de piquetes, consiste en varias unidades que podrían ser dispuestas para cubrir extensas áreas. Los piquetes en guerra ASuW pueden ser unidades de superficie, submarinas o aéreas.

5300.- GUERRA ANTISUPERFICIE CON UNIDADES DE SUPERFICIE.

En el enfrentamiento entre unidades de superficie el OCT deberá decidir si mantendrá a la fuerza concentrada o despachará una o más SAGs. El uso de las SAG puede ser muy útil para interponerse entre el cuerpo principal y la amenaza, o para evitar caer en la maniobra del enemigo.

TABLA 5-4 (Eliminada)

TABLA 5-4 (Eliminada)

TABLA 5-4 (Eliminada)

TABLA 5-4 (Eliminada)

TABLA 5-4 (Eliminada)

TABLA 5-4 (Eliminada)

TABLA 5-4 (Eliminada)

5301.-El Grupo de Acción de Superficie (SAG) (MTP-1)

- a) **El Comandante de la SAG (SAGC).** Al formarse una SAG, su comandante es responsable de:
- 1) La organización y empleo táctico de la SAG.
 - 2) El control táctico de las aeronaves asignadas.
 - 3) Coordinación EW.
 - 4) Coordinación Antiaérea Local.
 - 5) Mantener al OTC informado.
- b) **Composición.** Las unidades de la SAG deben, en lo posible, ser compatibles en armas, sensores, velocidad y maniobrabilidad; sin embargo, si una capacidad como un completo equipamiento EW está disponible en una unidad no compatible en el resto de los aspectos, esa unidad podría formar parte de la SAG, a pesar de otros inconvenientes.
- c) **Comunicaciones.** Cuando la formación de una SAG es preplaneada y se ha dado una adecuada alarma, no habrá dificultades para activar un plan de comunicaciones pre-planeado. Este puede no ser el caso cuando una SAG es formada en emergencia para repeler una repentina amenaza. En este caso la SAG se quedará con las líneas que le permitan mantener la acción, mientras el resto de la fuerza cambia el planteamiento. Estos planteamientos deben estar claramente establecidos en el OPTASK COMMS. En la tabla 5-3 se resumen los cambios de líneas a efectuarse al destacarse una SAG.

TABLA 5-3. CAMBIO DE LÍNEAS TÁCTICAS AL DESTAQUE DE UNA SAG

Línea (Nº)	Planteamiento		Empleo	
	Fuerza	SAG	Fuerza	SAG
PRITAC UHF TA-100	Mantiene	Mantiene	Conducción del OTC	- En escucha - SITREP al OTC
PRITAC HF TA-10Z	Mantiene	Mantiene	Conducción del OTC	- En escucha - SITREP al OTC
GELDAE TA-220	Mantiene	Mantiene	Compilación y coordinación AAW y EW de la Fuerza	Compilación y coordinación AAW y EW de la SAG
COMSUP TA-200	Mantiene	Mantiene	Compilación y Coordinación ASuW de la Fuerza (sólo si hay disponibilidad de equipos)	- En escucha

ACCIÓN TA-210	Cambia	Mantiene	Compilación y Coordinación ASuW y ASW de la Fuerza	Línea de acción de la SAG (mando, maniobras, OTHT, coordinación táctica,)
COMAER TA-30 TA-300	Mantiene	Cambia	Primaria seguridad aérea	Seguridad aérea aeronaves asignadas a la SAG
COMALTAER TA-31	Mantiene	Cambia	Alternativa seguridad aérea	Alternativa seguridad aérea aeronaves asignadas a la SAG

- d) **Guerra Electrónica.** La unidad designada como SAGC asumirá como EWC, reasignando las tareas de MAE y CME, de acuerdo a la inteligencia de la amenaza, objeto aumentar las posibilidades de alerta y defensa con un mínimo de interferencias mutuas. No empleará una característica de llamada especial como EWC de la SAG, manteniendo la característica de la unidad en uso en la línea GELDAE.
- e) **Guerra Antiaérea.** El SAGC asumirá de Coordinador Antiaéreo Local (LAAWC) de la SAG. No empleará una característica de llamada especial para este efecto, manteniendo la característica de la unidad en uso en la línea GELDAE.
- f) Al ser despachada la SAG, será conveniente **mantener el panorama aéreo y de guerra electrónica con el resto de la fuerza mientras estén dentro del alcance UHF.** Como norma, a las 10 Mn. del cuerpo principal, bajo orden del SAGC, las unidades de la SAG cambiarán de planteamiento la línea GELDAE, para posteriormente el SAGC asumir las guardias de LAAWC y EWC de la SAG.
- g) **Misiles de buque antisuperficie (ASSM)**
- (1) Los ASSM se dividen en tres categorías:
- (a) Corto Alcance (Short Range ASSM – SRASSM): hasta 20 Mn. (alcance “subhorizonte”)
 - (b) Alcance Medio (Medium Range ASSM – MRASSM): desde 20 a 75 Mn.
 - (c) Largo Alcance (Long Range ASSM – LRASSM): sobre las 75 Mn.

El OTC deberá, si tiene la opción de hacerlo, asignará a la SAG unidades equipadas con ASSM de alcance y capacidad suficiente para asegurar el éxito, sin necesidad de usar los medios más poderosos disponibles.

- (2) El uso de sistemas SAM para AAW y para ASuW, en el modo superficie-superficie (SASS), debe ser cuidadosamente ponderado por el OTC, considerando la prioridad que reviste la amenaza aérea y el amunicionamiento de los buques, **sin descartar la favorable influencia que los SAM de mediano y largo alcance pueden ejercer en una acción de superficie.**

h) Política del SAGC. (ATP-31)

En la formulación de su política, el SAGC debe considerar los siguientes factores:

1. Capacidades relativas de la fuerza propia y las enemigas.
2. Posibles tácticas de las fuerzas enemigas.
3. El SAGC buscará hacer uso de ECM para romper la designación de control de fuego, los sensores de alerta, sistemas de misiles y comunicaciones enemigas.
4. Mientras aproxima al enemigo, el SAGC considerará el uso de medidas físicas y electrónicas para ocultar el tamaño y formación de la SAG. El patrón de emisiones deberá concordar con el plan de decepción en uso.
5. Es importante que la formación elegida esté completada antes de que la acción comience, la formación deberá permitir a los buques enfrentarse con todas sus armas y efectuar acciones evasivas sin hacer peligrar a los buques adyacentes. Intervalos innecesariamente largos entre unidades le permitirán a un enemigo con mayor velocidad concentrar el fuego sobre una parte de la SAG a la vez.
6. La distribución de fuego requerida.
7. La cantidad de misiles a disparar en las salvas.

5302.- Procedimiento SAG

Se podrá utilizar la siguiente lista de chequeo como guía para las acciones.

Inicio

CONTROL	ACCIÓN / SEÑAL	LÍNEA
OTC	Despacho la SAG: SU 11	PRITAC
OTC	Ordena asumir como SAGC: CO 2-12	PRITAC

OTC	Cambio de planteamiento (según Tabla 5-5): CM 5	PRITAC
OTC	Reasigna guardias que dejan las unidades que se destacan en SAG: TA 54	PRITAC
SAGC	Asume control táctico de la SAG: I-assume tactical control of ____ IOT__	COMSUP
SAGC	Aclara con la unidades de la SAG: CORPEN ALFA (rumbo)	COMSUP
SAGC	Cambio de planteamiento y prueba TC (según Tabla 5-5): <i>KICK</i> (línea) <i>TACK</i> (planteamiento)	COMSUP
SAGC	Establece Plan EMCON: Plan EMCON now is____	COMSUP

Para agilizar las acciones, además de enviarlas por la PRITAC, el OCT podrá dar las órdenes directamente por la COMSUP.

a) **Aproximación**

CONTROL	ACCIÓN / SEÑAL	LÍNEA
SAGC	Ordena formación: FORM OSCAR (demarcación)-(rumbo)-(yds x 100) SPEED (veloc. operativa)	COMSUP
SAGC	Top horario: EXECUTE TO FOLLOW TANGO (hora)	COMSUP
SAGC	Asigna guardias si es necesario (mantiene ACU, FTC-S, EWC, LAAWC): _____ asume as _____	COMSUP
SAGC	Medios Aéreos: • Asume control táctico de EAM asignada. • EAM en línea COMSUP de la SAG para reporte panorama. • Plan Aéreo (considerar nivel de riesgo y distancia Stand-Off).	COMSUP
SAGC	SITREP a la SAG: • ALARMA DE SUPERFICE • SITUACIÓN • APRECIACIÓN • INTENCIONES (analizados los factores de la política del SAGC) a) Tipo de Aproximación b) ETA a distancia de lanzamiento y área peligro misiles c) Empleo de Medios Aéreos (EAM – TRU) d) Plan de Acción (Greyhound-Grouse-Snipe) e) Empleo de Jammers y Chaff f) Rendez-vous post-combate g) Acción en caso de daños • ALARMA DE SUPERFICE	COMSUP
SAGC	Reporte contacto del enemigo al OTC (si se requiere).	PRITAC COMSAT

b) **Combate**

CONTROL	ACCIÓN / SEÑAL	LÍNEA
SAGC	• Conducción de acuerdo al plan de ataque ordenado • Podrá pasarse del Plan Greyhound al Grouse o Snipe	COMSUP

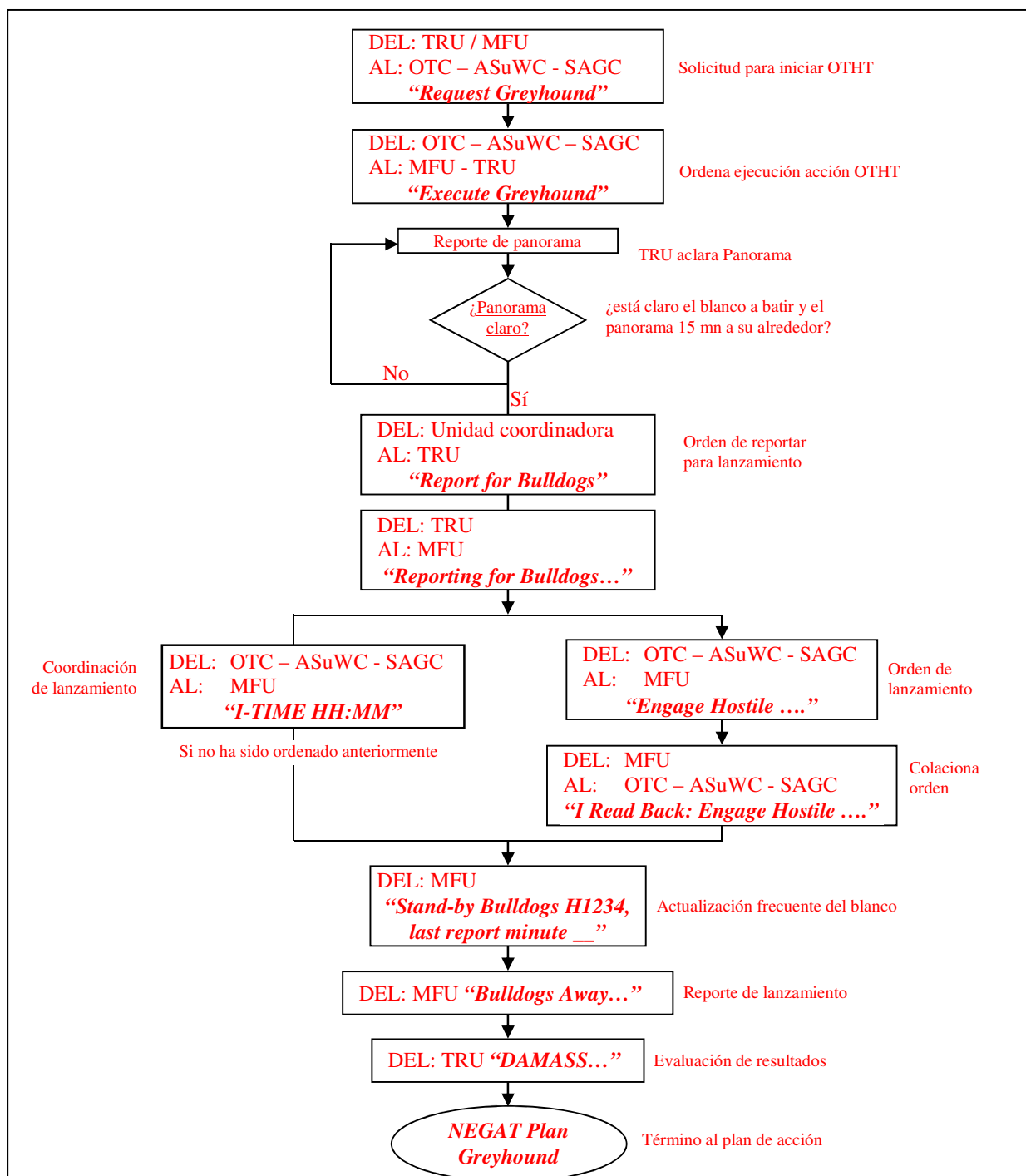
c) **Post-Combate**

CONTROL	ACCIÓN / SEÑAL	LÍNEA
SAGC	Solicita a TRU evaluación de daños (según párrafo 5306): EXECUTE DAMASS	COMSUP
SAGC	Cancela Plan de Ataque: NEGAT PLAN (Greyhound – Grouse – Snipe)	COMSUP
Unidades SAG	Informe amunicionamiento al SAGC (según párrafo 5115.-) SUGAR – BITTER – CANDY REPORT	COMSUP
SAGC	SITREP al OTC: • Formato PAKISTÁN por línea no protegida Lenguaje claro por línea protegida	PRITAC COMSAT

5303.-Acción Transhorizonte (OTHT)

El Plan **GREYHOUND** es el plan estándar para un ataque con ASSM realizado por unidades de superficie empleando una TRU. **Es normalmente empleado en dos ocasiones; para enfrentar a un blanco que se encuentra más allá del alcance de los sensores activos de la MFU o para esconder la presencia o identidad de la plataforma lanzadora dentro del alcance de los sensores del enemigo.** En la figura 5-1 se detalla diagrama de flujo para OTHT

FIG. 5-1 DIAGRAMA DE FLUJO PARA ACCIÓN OTHT



5304.-Plan GREYHOUND**a) Requerimiento de GREYHOUND (“REQUEST GREYHOUND”) (APP-01)**

Cualquier unidad (normalmente TRU) que reconozca una situación donde se podría iniciar un procedimiento OTHT, efectuará un requerimiento de GREYHOUND (“REQUEST GREYHOUND”) al OTC/ASuWC/SAGC. Este procedimiento no es estrictamente necesario para gatillar los siguientes.

FORMATO:	EJEMPLO:
AB/AS/CG this is (TRU): REQUEST GREYHOUND a. Blanco b. Posición c. Rumbo – Velocidad – Hora d. Posición TRU e. Intenciones	<i>AB this is ALBATROS 5 REQUEST GREYHOUND ALFA: HOSTILE 1140 BRAVO: 1900 DECIMAL 2 – 07310 CHARLIE: 085 SPEED 20 TANGO 1910 DELTA: 1920 – 07300 ECO: MANTENDRÉ CONTACTO</i>

b) Ejecución del GREYHOUND (“EXECUTE GREYHOUND”)

Luego de decidir comprometer medios en una acción OTHT, el OTC o la autoridad delegada ordenará la ejecución del Plan Greyhound (“EXECUTE GREYHOUND”) a la(s) MFU(s) y TRU.

FORMATO:	EJEMPLO:
(TRU-MFU) this is AB/AS/CG: EXECUTE GREYHOUND a. Blanco b. MFU (posición si es necesario) c. TRU (posición si es necesario) d. 1. link -Método de reporte. 2. fonía -Método de reporte. e. Punto de Referencia f. Ampliación de instrucciones . (normalmente usado para definir unidad coordinadora, STOFDIST, SALVO SIZE e I-TIME)	<i>ALBATROS 5, P this is AS EXECUTE GREYHOUND ALFA: HOSTILE 1140 BRAVO: CALLSIGN P CHARLIE: ALBATROS 5 DELTA 1: B1 ECO: NEGAT FOXTROT: STAND OFF DISTANCE 12 NM, SALVO SIZE 4, I-TIME 1739 (local), P COORDINATE.</i>

Observaciones:

- 1) (Eliminado)
- 2) Durante esta fase, la TRU reportará cada 3 minutos la posición del blanco(s) y de todos los contactos que se encuentren dentro de las **15 mn.** alrededor de éste. **Adicionalmente, el MFU podrá solicitar la actualización de otros contactos que interfieran en el track de vuelo del misil.**
- 3) La autoridad que ordena el Greyhound podrá designar a otra unidad para efectuar la coordinación del ataque, la cual ordenará los pasos siguientes del procedimiento (“REPORT FOR BULLDOGS” y “DAMASS”).

- 4) La ejecución del Greyhound también podrá ser ordenada por el OTC por PRITAC, mediante la señal táctica 3B de la tabla 3 del ATP-1 Vol. II.

c) **Reporte para Lanzamiento (“REPORT FOR BULLDOGS”)**

Una vez claro el panorama del blanco y los contactos en sus cercanías (hasta las 15mn alrededor y los cercanos al track de vuelo del misil), se ordenará aumentar la frecuencia de actualización del blanco para la fase de lanzamiento de los misiles.

FORMATO:	EJEMPLO:
(TRU) this is (coordinador): <i>REPORT FOR BULLDOGS</i> (Blanco) (Método de designación) (Autenticación para línea en claro)	<i>ALBATROS 5 this is KILO: REPORT FOR BULLDOGS HOSTILE 1140 METHOD BRAVO TWO.</i>
This is (TRU) <i>REPORTING FOR BULLDOGS</i> (Blanco) <i>STAND BY MARK: (Posición)</i> <i>TRACKING (rumbo) TACK (vel.)</i>	<i>This is ALBATROS 5 REPORTING FOR BULLDOGS HOSTILE 1140 STAND BY MARK 1903 DECIMAL 5 Tack 07310 DECIMAL 2 TRACKING 105 TACK 22</i>

Observaciones:

- 1) La TRU entregará datos del blanco(s) para designación cada 1 minuto (en el segundo 00). En el caso de emplear el método de reporte por fonía en coordenadas geográficas (B-2-2) y con el propósito de optimizar el uso de la línea de comunicaciones, la TRU actualizará los datos del contacto empleando su lat/long completa sólo en el primer reporte. Los reportes sucesivos sólo deben incluir los minutos aproximados al primer decimal. En caso de cambiar los grados durante reportes sucesivos, entonces se efectúa nuevamente un reporte completo de lat/long y posteriormente sólo los minutos. Así mismo, el rumbo y velocidad del blanco se informa sólo cada tercer reporte. En el caso que estos no cambien significativamente, se puede emplear la palabra “STEADY”.
- 2) Idealmente, el MFU debe asegurar la recepción de, al menos, 3 reportes por parte del TRU antes del lanzamiento, objeto descartar errores en la transmisión o recepción de la información. Para lograr esto, la orden “REPORT FOR BULLDOGS” debe darse oportunamente de acuerdo con el momento en que se estime el lanzamiento de los primeros misiles.
- 3) Los métodos de designación se encuentran descritos en el párrafo 5505.- del presente capítulo.

- 4) En caso de que el panorama esté claro, sin haberse iniciado un plan Greyhound previamente y ante la necesidad de reaccionar rápidamente contra la amenaza, se podrá solicitar a la TRU el reporte para la fase de lanzamiento de misiles “REPORT FOR BULLDOGS” de forma inmediata.
- 5) Al ejecutar una acción misilera ASuW, se deberá evaluar de manera adecuada la preparación a nivel fuerza y a nivel unidad, para recibir un contra-ataque por parte de las unidades sobre las cuales se efectuó el lanzamiento.

5305.-Coordinación para el lanzamiento de misiles**a) Tiempo de impacto deseado (I-TIME)**

El lanzamiento de misiles contra uno o varios blancos puede realizarse con coordinación de la hora de arribo (CTOT: Coordinated Time on Target) o sin esta. Para ejecutar una acción coordinada la orden se dará mediante la promulgación del tiempo de impacto deseado (I-TIME), buscando arribar simultáneamente sobre uno o varios blancos, con el propósito de saturar las defensas enemigas. El I-TIME puede promulgarse en cualquier momento del procedimiento de coordinación, sin embargo, mientras antes se realice, más fácil será su planificación y cumplimiento por parte de las unidades lanzadoras, las que deberán efectuar las acciones correspondientes para asegurar el cumplimiento del tiempo de impacto ordenado. En la promulgación del I-TIME, la unidad coordinadora deberá considerar los siguientes aspectos:

1) I-TIME (HH:MM).

La promulgación de un I-TIME específico implica la orden deliberada de batir el / los blanco (s), efectuando el lanzamiento de tal manera que los misiles impacten a la hora ordenada (STOT o DTOT). El I-TIME debe promulgarse con Hora y Minuto (HH:MM) en la zona horaria actualmente en uso y con suficiente antelación como para permitir la correcta planificación del lanzamiento, para lo cual se debe considerar la siguiente regla básica:

$$\text{I-TIME} = \text{HP} + \text{TV} + \text{TP}$$

HP : Hora de Promulgación del I-Time.

TV : Tiempo de Vuelo de misiles de la MFU más alejada del blanco.

TP : Tiempo de Programación de 2 minutos por misil.

2) I-TIME TO FOLLOW.

Esta orden significa que la intención actual es efectuar el enfrentamiento con coordinación de la hora de arribo (STOT o DTOT), sin embargo, la promulgación del I-TIME queda pendiente y será promulgada posteriormente, convirtiendo a la orden de enfrentamiento en una orden preventiva (tanto para el procedimiento ENGAGE como para el Plan GREYHOUND).

Lo anterior quiere decir que las MFU deben efectuar la planificación correspondiente, pero no efectuar el lanzamiento hasta que el I-TIME sea ordenado. Las MFU deben informar al buque coordinador cuando se encuentren con los planes efectuados y la probabilidad de adquisición obtenida.

3) I-TIME ASAP.

Se considera un lanzamiento de EMERGENCIA contra unidades que revisten una amenaza inmediata y las cuales es necesario neutralizar a la brevedad. Las MFU deberán privilegiar la rapidez por sobre la planificación, por lo que no se realiza coordinación de arribo de misiles y el lanzamiento se debe realizar mediante el plan de reacción rápida. (Para el misil Harpoon es llamado *Quick Reaction Plan* y para el misil MM-40 BL III, *Urgent Firing*).

Este procedimiento implica que no se emplearán los parámetros estándar definidos para el respectivo tipo de misil.

4) I-TIME no promulgado.

Si la orden de lanzamiento fue dada mediante el procedimiento ENGAGE, entonces las MFU deberán efectuar el lanzamiento tan pronto como estén listas para hacerlo, considerando un lanzamiento normal y los aspectos de la planificación que permitan maximizar la probabilidad de adquisición basado en los parámetros estándar (equivalente a una orden de “disparar”). En caso de que se esté ejecutando un Plan GREYHOUND, la no promulgación de un I-Time es equivalente a “TO FOLLOW”, es decir, convierte el procedimiento en una orden preventiva.

b) Procedimiento ENGAGE.

El procedimiento ENGAGE es una orden expresa de batir un blanco que se realiza sin la coordinación del Plan GREYHOUND por tres posibles razones:

- 1) El blanco y su entorno están suficientemente claros como para evitar el procedimiento GREYHOUND y permitir el lanzamiento inmediatamente.
- 2) El blanco reviste una amenaza inmediata y debe ser batido a la brevedad, lo que impide realizar la coordinación GREYHOUND completa, asumiendo el riesgo de desconocer el panorama alrededor del enemigo. Normalmente este caso va asociado a un I-TIME ASAP y pasar directamente al “REPORT FOR BULLDOGS”.
- 3) El blanco está en contacto de radar de la MFU (UTHT), por lo que la coordinación OTHT no es necesaria.

<u>FORMATO:</u>	<u>EJEMPLO:</u>
(MFU) this is (coordinador): <i>ENGAGE (Blanco)</i> <i>WITH (Nº misiles) BULLDOGS</i> <i>I-TIME (hh:mm)</i> <i>ATTACK FROM THE (LEFT-RIGHT)*</i> <i>READ BACK</i>	<i>P this is CG:</i> <i>ENGAGE HOSTILE 1140</i> <i>WITH 2 BULLDOGS</i> <i>I-TIME 1740</i> <i>ATTACK FROM THE LEFT</i> <i>READ BACK</i>
This is (MFU) <i>I READ BACK:</i> <i>ENGAGE (Blanco)</i> <i>WITH (Nº misiles) BULLDOGS</i> <i>I-TIME (hh:mm)</i> <i>ATTACK FROM THE (LEFT-RIGHT)*</i>	<i>This is P:</i> <i>I READ BACK:</i> <i>ENGAGE HOSTILE 1140</i> <i>WITH 2 BULLDOGS</i> <i>I-TIME 1740</i> <i>ATTACK FROM THE LEFT</i>

(*): Sólo si se requiere

c) Probabilidad de adquisición (PADQ).

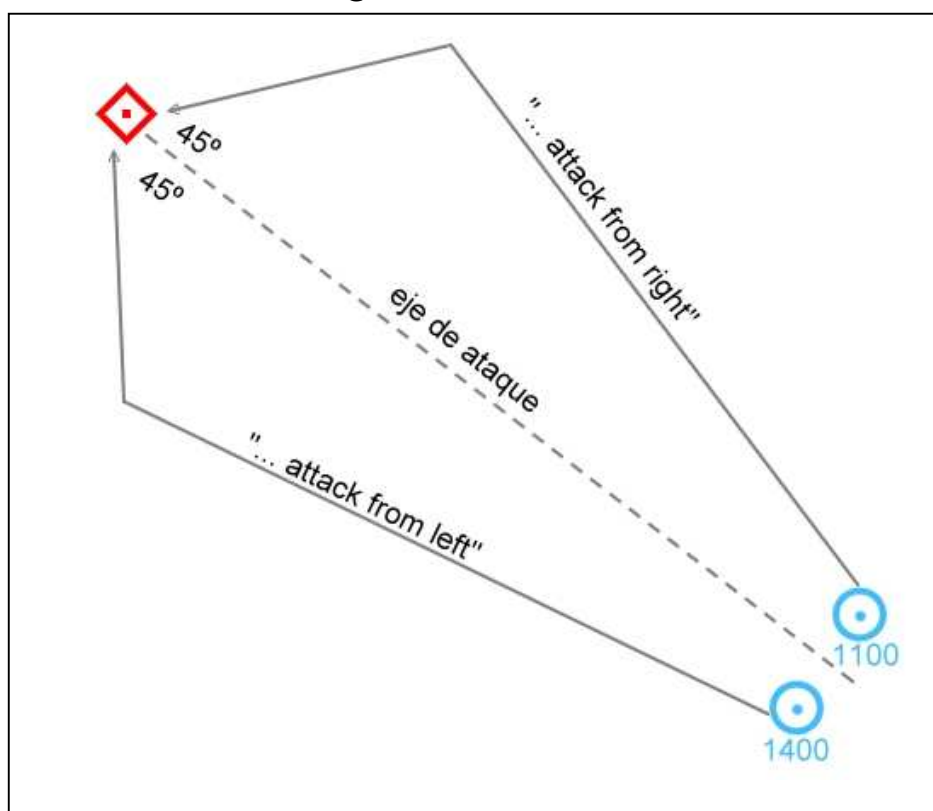
La decisión de lanzar un misil es una evaluación consciente que debe realizar el Comandante de la Unidad, asesorado por el PWO, en base a la probabilidad de adquisición

que el sistema calcula para cada uno de los misiles programados y lo exigido en el punto F1 del OPTASK ASuW, entre otras consideraciones tácticas. Se debe considerar que la PADQ no indica la probabilidad de éxito de la salva, ya que esto depende de las capacidades ASMD del enemigo en base a la cantidad de misiles que efectivamente lo adquieran. Por esta razón, el momento de evaluar la conveniencia de ejecutar una determinada salva, NO SE DEBE considerar la probabilidad acumulada, ya que esta representa la probabilidad de que al menos uno de los misiles adquiera el blanco, no dando cumplimiento necesariamente a la dosificación requerida para asegurar un impacto.

d) Dirección de ataque.

Si el coordinador del ataque requiere que los misiles arriben desde un eje diferente al de ataque, se agregará la orden *"ATTACK FROM THE LEFT/RIGHT"*, ante lo cual la MFU debe ajustar con waypoints la trayectoria para arribar idealmente con 45° abierto del "eje de ataque", tal como se muestra en la figura 5 – 2. Si no se ordena, la MFU debe decidir el mejor método de ataque de acuerdo con los parámetros estándar, distancia de enfrentamiento, maximización de la probabilidad de adquisición sobre el blanco, probabilidad de adquisición sobre otros contactos y otras consideraciones tácticas.

FIG. 5–2 ATAQUE DESDE DIFERENTES EJES



e) Lanzamiento de misiles.

La MFU informará el lanzamiento de sus misiles a la fuerza, indicando I-TIME a la TRU. La MFU debe transmitir por link un track aéreo sobre los misiles amigos.

<u>EJEMPLO:</u>
<i>W this P: 4 BULLDOGS AWAY HOSTILE 1140 I-TIME 1740 ALBATROS 5, OVER</i>

f) Procedimiento COUNTDOWN.

Al cumplirse el I-Time, se debe informar por la línea COMSUP el minuto de impacto y el vector de aproximación de los misiles hacia el blanco, efectuando una cuenta regresiva previa. (ej. “*W this is Y, countdown 5, 4, 3, 2, 1. Impact Time **H1140**, axis 320*”). Para esto, debe ser tomado en consideración el tráfico existente en la línea de fonía respectiva, objeto no saturarla y dificultar la entrega de órdenes por parte del comandante de la agrupación.

5306.- Evaluación de Daños (DAMASS)

La unidad designada para la evaluación de daños (normalmente la misma TRU), reportará los resultados del ataque de acuerdo al formato indicado en la Tabla 5-6:

<u>EJEMPLO:</u>	<u>EJEMPLO:</u>
(TRU) this (coordinador): <i>EXECUTE DAMASS (Blanco)</i>	<i>ALBATROS 5 this CG: EXECUTE DAMASS HOSTILE 1140</i>
This is (TRU) <i>DAMASS (Blanco)</i> (Lista A) (Lista B) (Lista C)	<i>This is ALBATROS 5: DAMASS HOSTILE 1140 GOLF TWELVE FOXTROT</i>

Tabla 5-6. DAMCAT (ATP 1- VOLII)

List A	List B	List C
A. Hundido	1. Capacidad AAW	A. Evaluación acústica
B. Pérdida Inminente	2. Capacidad anfibia o apoyo logístico	B. Evaluación MAE
C. Inoperativo	3. Capacidad ASuW	C. Independiente
D. Misión abortada	4. Capacidad ASW	D. Evaluación visual post – acción
E. Inmovilizado	5. Comunicaciones y/o navegación dañadas	E. Evaluación radar
F. Avería mayor	6. Capacidad de operaciones aéreas	F. Observación visual
G. Avería mediana	7. Pérdida de sensores	G. Evaluación infrarroja
H. Averías menores	8. Incendio mayor	
J. Sin daños	9. Inundación mayor	
	10. daño mayor a la propulsión	
	11. Capacidad MW	

	12. Incendio menor	
	13. Inundación menor	
	14. Reparaciones abordó	
	15. Personal	
	16. Velocidad reducida	
	17. Penetración submarina	

5307.-PLAN GROUSE (ATP-31)

El Plan GROUSE es el plan estándar para la SAG, la cual puede incluir medios aéreos, empleado para efectuar un ataque coordinado contra unidades de superficie enemigas (diferente a FPB's armadas con misiles). Este plan será normalmente ocupado para ataque subhorizonte.

En atención a la corta distancia del enemigo y a que la acción CAMBIO N°4 rápidamente, se definen acciones preplaneadas, objeto minimizar las coordinaciones por la línea, **las que pueden ser variadas por el SAGC** de acuerdo a la situación mediante la señal correspondiente. En la Tabla 5-7 se detalla el Plan Grouse.

Objeto facilitar la comprensión de las señales del SAGC con sus unidades, se privilegiará el empleo de las señales tácticas establecidas en la Tabla 2 y 4 del ATP 1 Vol. II. En la tabla 5-8 del presente capítulo se resumen las señales más comunes para la acción subhorizonte.

TABLA 5-7. PLAN GROUSE

	ACCIONES PREPLANEADAS
1	SAGC ordena prepararse para Plan Grouse: <i>G this is CG, PREPARE TO PLAN GROUSE</i>
2	SAGC ordena Plan Grouse: <i>G this is CG, EXECUTE PLAN GROUSE</i> Acciones Preplanadas: - FORMACIÓN: OSCAR, demarcación perpendicular a la dirección de la amenaza, 4.000 yds. - RUMBO: en dirección a la amenaza. - VELOCIDAD: Operativa. - GUÍA: SAGC. - TOP HORARIO, de ser requerido. Consideraciones: - Se promulgará distancia stand off. - Se considerará el empleo de helicópteros para generar distracción en la fuerza enemiga y aumentar las probabilidades de supervivencia de fuerzas propias. - Se debe mantener el EMCON de la fuerza hasta haberse alejado.
3	A las 30 mn. de la amenaza: Unidades efectúan tiro PAC a la distancia táctica de combate

4	Entre las 25 y 16 mn. de la amenaza: Lanzamiento Chaff “Charlie” a intervalos entre 2 y 4 minutos.
5	A las 20 mn. de la amenaza, iniciar plan de zigzaguo “Y”
6	El SAGC evaluará el cambio de EMCON al alejarse de la fuerza según la situación táctica, considerando además: - Entregar tareas particulares de EW a las diferentes unidades de la SAG, siempre iluminado por las capacidades del enemigo. - Dependiendo del EMCON, todas la emisiones detectadas que pertenezcan al enemigo, deberán ser jameadas. - Todos los buques deberán estar preparados para iluminar los blancos de ser requerido.

7	ASSM y SASS, serán empleados solamente bajo orden del SAGC. En caso de que una unidad tenga más de un sistema disponible, y dependiendo de la amenaza, esta utilizará uno como primera prioridad para ASMD. En caso que la unidad cuente con solo uno, este podrá ser usado en rol de superficie a discreción del SAGC. Para ASSM emplear procedimiento <i>ENGAGE</i> descrito en párrafo 5305.- del presente capítulo.
8	Apenas se tenga claro el panorama, y antes de entrar al alcance máximo de las armas, el SAGC debe ordenar la distribución de fuego, considerando: - Todas las unidades enemigas deber ser atacadas. - Si las unidades enemigas no están equidistantes, concentrar el fuego secuencialmente sobre la primera, luego la segunda y así sucesivamente. - Concentrar el fuego sobre el blanco más peligroso si se cuenta con poder de fuego adicional.
9	Post-Combate: Sitrep post combate debe contener: daños unidades propias y enemigas, amunicionamiento si es bajo el 50% y combustible remanente si es bajo 50%.

TABLA 5-8. SEÑALES MÁS COMUNES EN LA ACCIÓN SUBHORIZONTE

Señal		Señal	
2N	Adquirir el blanco o blanco indicado 1. Tan pronto sea posible 3. Cuando esté listo 4. A máximo alcance de las armas 5. A máximo alcance efectivo 7. Cuando el blanco esté en visual	4C	Cesar el fuego (con..) sobre el blanco indicado 1. al 5. ídem señal 4B
		4D	Batiendo (con..) el blanco o el indicado 1. al 5. ídem señal 4B
		4E	He cesado el fuego (con..) sobre blanco indicado 1. al 5. ídem señal 4B
2O	Concentrar el fuego sobre el blanco o blanco indicado.	4I	Seguir los movimientos de esta unidad o unidad indicada para abrir el fuego
2P	El blanco está dentro de mi máxima distancia 1. Cañón 2. Misil	4K	Disparar independientemente (...) 2. Al enemigo más cerca 3. A las FPB
2S	Disparar Chaff “C” (dem.) (x 1.000 yds.) 1. De acuerdo a plan ordenado	4L	Cambiar el blanco ... 2. Tomando al de la derecha del actual 3. Tomando al de la izquierda del actual
4B	Batir (con..) el blanco o el indicado 1. Misiles SU-SU de corto alcance 3. Misiles SU-AI de medio alcance (SM-1) 4. Misiles SU-AI de corto alcance 5. Batería principal	4N	Prepararse para batir enemigo o track N°...
		4O	Efectuar tiro PAC (dem.) (yardas)
		4T	Fuego coordinado. Misiles SU-SU de corto alcance deben disparados para impactar a las ...

5308.- Plan SNIPE (Grouse Modificado) (ATP-31)

El Plan SNIPE es el plan estándar para la SAG en un ataque subhorizonte contra lanchas misileras. Se cumplen las mismas acciones que en la tabla 5-7, con las siguientes modificaciones:

- Formación OSCAR preplaneada, con distancia entre unidades de 10.000 yds.
- No se efectúa tiro PAC.
- Al obtener contacto, se mantiene distancia para acción con ASSM y SASS, bajo coordinación del SAGC (para coordinación de ataques emplea ENGAGE descrito en párrafo 5305.- del presente capítulo).
- En EW, las tareas MAE deberán concentrarse en circuitos de comunicaciones, radares de rebusca y control de fuego y seekers de misil. Además se podrá obtener información de sensores pasivos ASW. Por otra parte las tareas de CME se concentrarán en radares de rebusca. El jamming solo debe empezar cuando se crea que el combate va a comenzar.

5309.- Reportes de Estado de Amunicionamiento.

Las existencias de ASSM se informarán por línea COMSUP al OTC/SAGC cuando el nivel de amunicionamiento quede reducido al 50% o menor o cuando éste lo requiera. El formato de reporte se indica en la tabla 5-9.

TABLA 5-9. REPORTE DE AMUNICIONAMIENTO

REPORTE	OBSERVACIONES	EJEMPLO
REQUERIMIENTO	Cuando OTC/ASuWC/SAGC lo requieran	<i>W this is AB: SUGAR AND CANDY REPORT</i>
SUGAR	SAM, en cantidad. L: SM-1 Medium Range S: NSSM, Seawolf, Barak	<i>AB this is P: SUGAR: LIMA 15, SIERRA 20</i>
CANDY	Artillería y Chaff, en porcentaje. E: 4.5 pulgadas I: 76 mm. K: 40 mm. L: 30 mm. M: Chaff "C" N: Chaff "D" O: Chaff "S" R: Chaff IR	<i>AB this is K: CANDY: LIMA 70 NOVEMBER 60 QUEBEC 80</i>
BITTER	ASSM, en cantidad. E: Exocet H: Harpoon	<i>AB this is Y: BITTER: HOTEL 4</i>

5310.- “Marcar” un contacto (MARKING)

“MARCAR” un contacto es una acción que se realizará previo al inicio de las hostilidades y que consiste en obtener solución de control de fuego sobre un blanco determinado (sin disparar) con el objetivo de ser capaz de efectuar un ataque inmediato y efectivo al momento de recibirse la orden de ENGAGE. Se debe considerar que las unidades abiertamente comprometidas en operaciones de “marcado” (por Ej. Iluminando con un radar de control de fuego) pueden desencadenar un ataque por sorpresa por parte del enemigo; siendo preferible efectuar un “marcado” encubierto. En la selección de la unidad “marcadora”, el OTC/ASuWC deberá ponderar la necesidad de demostrar la presencia y determinación de las fuerzas propias, versus la vulnerabilidad del “marcador”.

Al ordenarse la tarea de “marcar” un contacto, el OTC/ASuWC deberá especificar el armamento a emplear, debiendo la unidad “marcadora” prepararse para enfrentar al enemigo asignado, manteniendo contacto con el blanco designado desde una posición que le permita efectuar la acción ofensiva en forma inmediata, manteniéndose entre éste y su objetivo, y cumpliendo con las limitaciones impuestas por las ROE’s autorizadas (empleo de radares de control de fuego, dirección de las armas, etc.).

La orden de marcar un contacto será similar a la orden “ENGAGE”, indicando el armamento a emplear, sin la promulgación de I-TIME, y **pudiendo ordenar** la distancia “STAND OFF”:

FORMATO:	EJEMPLO:
(Marker) this is (AB/AS): MARK (Blanco) WITH (Nº misiles) BULLDOGS ó GUNS STAND OFF DISTANCE READ BACK	P this is AB: MARK SUSPECT 1140 WITH 2 BULLDOGS STAND OFF DISTANCE 15 NM READ BACK

Al ordenarse la cantidad de misiles a emplear con la orden “MARK”, no será necesario incluirlo cuando se inicien las hostilidades en la orden de “ENGAGE”, salvo se modifique (ej.: “*ENGAGE HOSTILE 1140, READ BACK*”)

La unidad que recibe la orden MARK deberá tener presente que para indicar que se encuentra marcando (MARKING), deberá haber obtenido solución de control de fuego, lo que naturalmente implica estar dentro del máximo alcance efectivo del arma.

5400.- MEDIOS AÉREOS EN GUERRA DE SUPERFICIE

Los medios aéreos en apoyo a las operaciones de guerra antisuperficie pueden ser empleados para la detección, localización, identificación, reconocimiento y reporte de contactos de superficie, con el objeto de contribuir a la compilación del panorama de superficie y reporte o transmisión de información de blancos para designación. También podrán incluir ataques independientes y coordinados sobre blancos de superficie. El tipo de apoyo a proveer depende de los requerimientos operacionales y de las capacidades de los medios aéreos. Los medios aéreos podrán también ser empleados para distraer la atención del enemigo de las fuerzas propias e interferir su capacidad de mando y control.

5401.- Aeronaves de Ala Fija en Apoyo de las Operaciones Antisuperficie.

El objetivo de las operaciones antisuperficie de las aeronaves de ala fija es asegurar la detección y enfrentamiento de las fuerzas de superficie enemigas, con el objeto de negar su efectivo empleo. Las aeronaves de ala fija podrán emplearse para:

- Exploración Aeromarítima:** Es la vigilancia de un área marítima efectuada por aeronaves, que tiene como propósito principal evidenciar en forma oportuna y adelantada una potencial amenaza enemiga. La E.A.M. involucra vigilancia, rebusca, observación, reconocimiento, patrulla, y traqueo.
- Vigilancia:** Es la observación sistemática de las áreas marítimas, con el propósito principal de localizar, identificar y determinar los movimientos de unidades amigas o enemigas.
- Patrullaje:** Es la vigilancia continua de un área marítima, con el propósito de evitar que un blanco la cruce sin ser detectado.
- Rebusca:** Es la vigilancia de un área marítima, con el propósito de evidenciar la presencia de una amenaza de la cual se tuvo contacto previo o cierta información de inteligencia y cuya posición actual es desconocida.
- Reconocimiento:** Es la obtención de informaciones de actividades y recursos del enemigo potencial, mediante la observación u otros métodos de detección.
- Traqueo:** Es la observación de un contacto con el propósito de informar regularmente su composición, ubicación, movimiento y cualquier otra información de interés. A menudo se convierte en la continuación de la vigilancia o reconocimiento.

- g) **Localización:** Es la determinación de la posición de un contacto, que puede lograrse en cualquier fase de la exploración.
- h) **Investigación:** Es la acción destinada a reconocer un contacto, que puede lograrse en cualquier fase de la exploración.

5402.- Helicópteros en Guerra Antisuperficie. (MTP-1)

El objetivo de las operaciones antisuperficie con helicópteros se definen de acuerdo al siguiente orden de prioridad:

- a) Ataque a unidades de superficie con misiles Aire-Superficie.
- b) Designación de misiles cumpliendo funciones de TRU.
- c) Reconocimiento e identificación de superficie, complementando EAM aeronave de ala fija.
- d) En caso que no se cuente con aeronaves de EAM ala fija, cumplir este rol objeto proveer panorama de superficie a la fuerza. Los helicópteros proveerán una eficaz exploración en un radio de no más de 80 MN en torno a la fuerza.

Los helicópteros estarán integrados a la Escuadra, la cual podrá o no tener otro apoyo aéreo. Ellos operarán desde las unidades portadoras de helicópteros, no descartándose la posibilidad de que puedan operar desde alguna base en tierra.

Las tareas de reconocimiento y ataque por parte de helicópteros en operaciones antisuperficie, podrán ejecutarse mediante operaciones controladas o independientes, según lo ordene el OTC o la unidad a la cual se le entregó el control táctico de las aeronaves.

- 1) **Operaciones Controladas:** cuando existen buenas comunicaciones en ambos sentidos con el helicóptero y éste se encuentra dentro del horizonte de radar de la unidad que lo controla, el helicóptero operará bajo control positivo o asesorativo. En este caso, el control del empleo de las armas de los helicópteros será bajo el procedimiento **ENGAGE** descrito en el párrafo 5305 del presente capítulo (ej.: *“COUGAR 5, ENGAGE HOSTILE 1445 WITH 2 BRUISERS, READ BACK”*).
- 2) **Operaciones Independientes:** cuando el helicóptero opera fuera del horizonte de radar y/o alcance de comunicaciones de la ACU, el helicóptero es responsable de la seguridad, navegación y cumplimiento de la misión. Para este caso, se podrá despachar una HAG o un helicóptero en forma independiente (si no se cuenta con más disponibilidad).

5403.- Acción HAG

Empleo de la HAG debe considerar: (MTP-1)

- 1. Estado de alerta: la poca autonomía de los helicópteros armados con ASM evita que estos se puedan encontrar alerta ya en vuelo. De todas formas, ante la inminencia de un enfrentamiento, los helicópteros deben estar en el más alto grado de alerta posible.
- 2. Selección del Rendezvous: normalmente debe estar en dirección a la amenaza, objeto optimizar los tiempos.

3. Procedimientos de ataque: el requerimiento principal para un ataque exitoso es la información precisa de posición, rumbo y velocidad del blanco.
4. Apoyo de plataformas de operación: cuando se espera que una SAG coopere con una HAG, buques con capacidad de operación con helicóptero deben ser incluidos en la SAG para dar el máximo de distancia efectiva a la HAG.

a) **Composición de la HAG:**

- 1) **COHAG / HAGC:** Dependerá del OTC, ASuWC o SAGC si la aeronave integra una SAG. Como norma será el helicóptero mejor equipado en lo que Mando y Control se refiere (sensores y comunicaciones).
- 2) **Helicópteros de la HAG:** Estarán bajo el Control Táctico del COHAG / HAGC mientras integren la HAG, recibiendo órdenes por la línea COMHAG.
- 3) **Organización de la HAG:** Una HAG puede estar formada por dos o más aeronaves que operan bajo el Control Táctico del COHAG / HAGC. Habrá oportunidades en las que el COHAG / HAGC retenga el control directo de todos los componentes de la HAG, mientras que en otras, dos o más aeronaves de la HAG operarán como un Elemento, quedando éste bajo el mando del Comandante de aeronave más antiguo. Será aconsejable adoptar una organización como la antes descrita sólo en el caso de que dos o más helicópteros de la HAG operen alejados del COHAG / HAGC y sea necesario coordinar la actuación de estos helicópteros, por ejemplo, para efectuar ataque a un mismo blanco en forma simultánea. En otras circunstancias, será preferible que el COHAG / HAGC mantenga el control directo de todas las aeronaves de la HAG.

b) **Consideraciones Principales para Asignar la Misión a una HAG**

- 1) Cantidad y equipamiento antimisil de unidades enemigas a batir (ello permitirá decidir si pueden ser destruidas o sólo neutralizadas, en cuántos ataques, con cuántos helicópteros).
- 2) Factores Tiempo-Espacio, como posiciones relativas, autonomías, tiempos de tránsito, etc. (ello permitirá deducir cuándo puede ser el ataque y dónde).
- 3) Meteorología (ello permitirá afinar los aspectos de cuándo, cómo y dónde atacar).
- 4) Proximidad y tipo de instalaciones de la costa más cercana (ello permitirá decidir la conveniencia de aproximar la HAG desde costa, el peligro de ser detectada por radares de tierra o rutas de evasión o de emergencia).

c) **Lista de Chequeo del OTC para el despacho de una HAG**

- 1) Orden de despegue de helicópteros HAG, por señal ATP 1 , Vol II, a través de PRITAC a los buques que estén dentro del alcance UHF/VHF.

- 2) Readequación de tareas a otras aeronaves de la Fuerza.
 - 3) El formato Indochina se encuentra detallado en la Tabla 5-10
- d) **Lista de Chequeo del COHAG / HAGC**
- 1) Asume COHAG / HAGC
 - 2) Imparte instrucciones iniciales para el vuelo a otros helos participantes.
 - 3) Chequea comunicaciones con Aeronave de EAM designada para efectuar Apoyo Táctico (si la hubiere).
 - 4) Promulga Top horario.
 - 5) Promulga intenciones dentro de la HAG (análogo al formato de intenciones del COSAG), consecuente con la orden de misión recibida por el COHAG / HAGC.
 - 6) Coordina ataque.
 - 7) Dará el SITREP al OTC, y reporte DAMASS

TABLA 5-10 FORMATO PARA EL DESPACHO DE UNA HAG (Sólo uso nacional)

DEL OCT al: _____		FORMATO INDOCHINA
ALFA	<i>HELICÓPTEROS QUE COMPONEN LA HAG.</i>	
BRAVO	<i>COMANDANTE DE LA HAG.</i>	
CHARLIE	<i>ACCIÓN A DESARROLLAR.</i>	
	1	Ataque.
	2	Hostigamiento.
	3	Reconocimiento.
DELTA	<i>DATOS DEL BLANCO N° TRACK – EVALUACIÓN – LAT/LONG.</i>	
	De acuerdo a tabla 5-1 (Designadores de Contactos de Superficie) Ejemplo: HOSTIL1441, PROBABLE FOXTROT FOXTROT, POSICIÓN 2530S-07510W.	
ECO	<i>CERTEZA PARA LANZAMIENTO (Según párrafo 5202.-).</i>	
	1	Positivo.
	2	Probable.
	3	Posible Alto.
	4	Posible Bajo.
GOLF	<i>DOSIFICACIÓN DE MISILES – N° TRACK – CANTIDAD.</i>	
HOTEL	<i>DURACIÓN DE LA MISIÓN.</i>	
	1	Hasta su cumplimiento.
	2	Hasta hora _____ (4 dígitos).
	3	Hasta distancia _____ (3 dígitos).
INDIA	<i>UNIDAD DE APOYO TÁCTICO PARA HAG.</i>	
	1	Característica de llamada.
	2	Línea de comunicaciones.
	3	Período de apoyo.
JULIET	<i>AMENAZA.</i>	
	1	Piquetes de radar (N° de Track y posición).
	2	PAC enemiga probablemente en vuelo.
	3	HAG enemiga probablemente en vuelo.
KILO	<i>INSTRUCCIÓN POST-ATAQUE.</i>	
	1	Regresar de inmediato.
	2	Evaluar daños y regresar.
	3	Efectuar OTHT con <u>(característica MFU)</u> .
	4	Enviar SITREP y esperar instrucciones.
LIMA	<i>HORA DESPEGUE HAG.</i>	
	1	A la brevedad.
	2	Fecha/Hora.
MIKE	<i>POLÍTICA DE EMISIONES.</i>	
	Distancia a la cual el COHAG/HAGC tiene libertad para disponer su EMCON, en Millas Náuticas.	
NOVEMBER	<i>REUNIÓN HAG.</i>	
	1	En ruta. Demarcación de alejamiento.
	2	En punto. Posición del punto.

5404.- (Eliminado)

5405.- Empleo de Aeronaves de Ataque contra Unidades de Superficie.

Normalmente el ataque con aeronaves de combate se solicitará para que sea materializado a una distancia del blanco superior a la de la máxima distancia de lanzamiento de una HAG, y ante la no disponibilidad de ésta, a una distancia superior a la del máximo alcance de los ASSM de la fuerza.

El ataque será coordinado en forma directa por el OTC, de acuerdo a lo indicado en el Manual de Procedimientos para el Apoyo Aéreo Directo a Fuerzas de Superficie (DNC-3-37). En los anexos E, F y G del presente capítulo se detallan los formatos de solicitud, respuesta y resultados de apoyo a fuerzas de superficie indicados en el mencionado manual.

a) Solicitud de Apoyo Pre-planificado.

El requerimiento de apoyo aéreo, se inicia en los comandantes de los órganos de maniobra, que necesitan de dicho apoyo, como consecuencia de operaciones previstas.

Se debe tener presente que para calificar un apoyo aéreo como pre-planificado, debe existir un límite de tiempo superior a 24 hrs. entre la recepción de la solicitud por parte del órgano de maniobra aéreo y el día y su hora de cumplimiento.

b) Solicitud de Apoyo Aéreo Urgente.

El requerimiento de apoyo aéreo urgente se puede iniciar directamente en las unidades de las fuerzas de superficie, que por la presencia de una amenaza o de una situación no prevista, necesitan de un apoyo específico.

Para este tipo de operaciones es muy importante el establecimiento del “límite final de tiempo”, que está dado por el momento después del cual, el apoyo requerido es inefectivo, innecesario o incluso contraproducente.

c) Proximidad de Fuerzas.

Cualquier proximidad inferior a 60 mn. en mar abierto, exige una positiva identificación del blanco antes de ser atacado, y proximidades inferiores a 30 mn. en mar abierto afectan la selección del armamento y formas de ataque; requiriendo normalmente una coordinación directa con las fuerzas.

Para atacar blancos cuya posición no está claramente identificada y/o tienen velocidades que pueden hacer cambiar radicalmente estas distancias en un par de horas, la información de proximidad debe considerar hasta 150 mn en mar abierto, como mínimo.

5500.- DESIGNACIÓN POR TERCEROS (MTP-1)

El empleo de ASSM a una distancia mayor al alcance de los sensores activos del buque lanzador requiere de la evaluación y transmisión de información del blanco por parte de terceros, actuando como un sensor externo. Cuando se requiera explotar la sorpresa y/o ocultar la identidad del buque lanzador, aunque este tenga al blanco dentro de su horizonte de radar, también se podrá emplear la designación por terceros.

La rebusca, evaluación, clasificación, reconocimiento y reporte como una contribución a la compilación del panorama de superficie por parte de este sensor externo es prerequisite para la MFU al momento de decidir la selección del blanco, la política del arma y la dosificación a emplear. La evaluación de daños posterior al lanzamiento de misiles es otra importante función para un sensor externo

5501.- Definiciones

- a) **Designación por Terceros (*Third-Party Targeting – TPT*)**
Es la evaluación y reporte/transmisión de información para la compilación del panorama de superficie y/o lanzamiento de misiles por parte de una unidad reportadora de blancos (*Target Reporting Unit - TRU*).
- b) **Designación Transhorizonte (*Over the Horizon Targeting – OTHT*)**
Es la localización, evaluación y reporte/transmisión de información un blanco fuera del horizonte de los sensores activos de una MFU por parte de una TRU.
- c) **Designación Enmascarada (*Disguised Targeting*)**
Es la localización, evaluación y reporte/transmisión de información de un blanco dentro del horizonte de los sensores activos de la MFU, orientada a enmascarar su presencia.
- d) **Designación Remota (*Remote Targeting*)**
Es evaluación de información de un blanco para el lanzamiento de misiles por medio de una plataforma con capacidad de actualización intermedia y terminal de datos.
- e) **Unidad Reportadora de Blancos (*Target Reporting Unit - TRU*)**
Es una plataforma con un sensor apropiado, capaz de evaluar y reportar/transmitir información para la compilación del panorama de superficie y lanzamiento de misiles desde una MFU.
- f) **Reporte por Fonía (*Voice Reporting*)**
Reporte de información para la compilación del panorama de superficie y lanzamiento de misiles desde una TRU a una MFU vía fonía.
- g) **Reporte por Link (*Link Reporting*)**
Reporte de información para la compilación del panorama de superficie y lanzamiento de misiles desde una TRU a una MFU a través de la transmisión automática de data en tiempo real (Link).

h) **Tattletale**

Tattletale (en español “soplón”) será una unidad de superficie designada con la tarea de actuar como TRU de un contacto en particular para el resto de las unidades de la fuerza. Podrá definirse como guardia en el OPGEN o designarse posteriormente, indicando el blanco y el método de designación (“E this is AB, TATTLETALE SUSPECT 1142, METHOD BRAVO ONE”). La unidad Tattletale deberá posicionarse apropiadamente para cumplir esta tarea. **Las tareas del Tattletale están definidas en el ATP-31.**

5502.- Consideraciones para la ejecución de OTHT (MTP-1)

- a) **OPGEN y OPTASK:** El OTC normalmente promulgará su política para la guerra antisuperficie en los mensajes OPGEN y OPTASK ASuW.

TABLA 5-11 (Eliminada).

- b) **Empleo de Misiles OTHT:** Los ASSM con capacidad OTHT **son armas de la fuerza**, por lo tanto serán empleados de acuerdo a las órdenes del OTC o la autoridad delegada.

- c) **Consideraciones:** Los siguientes puntos deben ser considerados en la política OTHT de la fuerza:
- 1) Retención o delegación de autoridad en la iniciación y coordinación de OTHT.
 - 2) Prioridad de blancos y resultados esperados.
 - 3) MFU en orden de prioridad.
 - 4) TRU en orden de preferencia.
 - 5) Acción defensiva de la fuerza.
 - 6) Empleo de SAG.
 - 7) Aspectos geográficos y ambientales.
 - 8) EMCON, empleo de los sensores.
 - 9) Criterio para el lanzamiento de armas.
 - 10) Interferencias mutuas.
 - 11) Economía de las armas.
 - 12) Evaluación de daños.

5503.- Exactitud de la Información del Blanco

Debido a las finas dimensiones del patrón de rebusca de un ASSM, se requiere la mayor exactitud posible en la información de designación para asegurar una alta probabilidad de adquisición del blanco, lo cual dependerá de:

- a) Exactitud de él o los sensores empleados.
- b) La exactitud del posicionamiento, del ploteo y cálculo de los datos del blanco (posición, rumbo, velocidad y actitud) y el intervalo de actualización.
- c) Capacidad de la TRU y MFU de discriminar entre blancos en formación para asegurar el ataque del blanco deseado.
- d) Exactitud de la posición del punto de referencia empleado para reporte por link o fonía.
- e) Exactitud en el traspaso de la información del blanco al sistema ASSM.
- f) Exactitud del sistema de navegación ASSM y/o sistema de guiado del ASSM durante la trayectoria de vuelo.
- g) Capacidad de actualizar los datos del blanco durante el vuelo del misil.
- h) Las posibles contramedidas a emplear por el blanco y las EPM (Electronic Protective Measures) del ASSM, MFU y TRU.

5504.- Selección y Estacionamiento de la TRU

- a) **Obtención de información del blanco:** En atención a que la data del blanco no puede ser obtenida por los propios sensores de la MFU, la selección de la TRU es muy importante para asegurar la entrega de la más exacta y actualizada información. En las tareas de TRU se pueden considerar:
- 1) Helicópteros equipados con radar, MAE y FLIR.
 - 2) Instalaciones de radar basadas en tierra (ej.: UVC, PVS)
 - 3) Unidades de superficie, preferentemente con capacidad de transmisión por link.
 - 4) Submarinos.

- b) **Aviones equipados con radar:** Usualmente estas aeronaves son la más efectiva plataforma como TRU, en virtud de su movilidad, mayor horizonte de radar y permanencia. De preferencia se emplearán aeronaves con la capacidad de enlazar por link con la MFU.
- c) **Estacionamiento de la TRU:** El estacionamiento de la TRU será indicado en lo posible en la ampliación de intenciones al ordenarse la ejecución del Plan Greyhound (párrafo 5304.- b.-), y dependerá de:
 - 1) Tipo de TRU, incluyendo su capacidad de autodefensa.
 - 2) Equipamiento. Los sensores activos brindarán una solución más exacta que la obtenida por correlación y triangulación de información de sensores pasivos. El empleo de sensores activos dependerá del EMCON a la cual la TRU esté sujeta. La distancia entre la TRU y el blanco será en función de la discriminación posible de sus sensores activos y el nivel de riesgo aceptable del OTC para la TRU.
 - 3) Distancia de lanzamiento de los ASSM.
 - 4) Alcance de las comunicaciones entre la TRU y la MFU.
 - 5) Sensores disponibles en la MFU.
 - 6) Perfil de vuelo y tipo de rebusca del ASSM.
 - 7) Limitaciones ambientales y geográficas.
 - 8) Consideraciones geométricas, incluyendo la necesidad de contar con una base para sensores pasivos.
 - 9) Capacidad ASMD del adversario.
 - 10) Reglas de Enfrentamiento (ROE).
 - 11) Nivel y certeza de Reconocimiento requerida.
 - 12) Distancia Stand Off.

5505.- Métodos de Designación de Blancos (MTP-1)

La información del blanco desde la TRU puede ser transmitida a la MFU vía fonía o data link. En la tabla 5-12 se indican los métodos existentes para designación.

- a) **Reporte por fonía:** Tiene la desventaja de poseer una baja tasa de actualización, menor exactitud y las limitaciones propias del empleo de una línea no segura en caso se emplee una no encriptada. Cuando se emplee una línea no encriptada, se privilegiará el empleo de un punto de referencia o algún otro método que no alerte al enemigo del conocimiento de su posición por parte de las fuerzas propias, ni delate la posición de las fuerzas propias. Los reportes por fonía deberán ser frecuentes, y en el caso de que ese empleo el método grilla cartesiana, se efectuará el procedimiento gridlock oportunamente.
- b) **Reporte por link:** No será necesario que la red de data link sea dedicada a la designación por terceros, ya que se deben explotar las capacidades de la TRU para la compilación del panorama general de la fuerza, sin embargo el DNCS (Data Network Control Station) privilegiará el establecimiento de la red entre la MFU y TRU de ser necesario, dependiendo de la calidad del enlace link.

- c) **Formato especial SURPIC:** se empleará cuando se requiera reportar por fonía un grupo de contactos en formación, los que son reportados por demarcación y distancia desde la HVU. Si la HVU no puede ser reconocida, se empleará como referencia la unidad de más al centro del grupo de contactos. El formato también incluye las condiciones meteorológicas en el área del blanco, información 0 importante en la planificación de lanzamiento OTHT. El formato SURPIC abreviado corresponde a la actualización de la posición del blanco, tiempo y LMA.

FORMATO SURPIC:

FORMATO:		EJEMPLO:	
<u>G</u> de TRU		G de TRU	
“SURPIC”		“SURPIC”	
ALFA:	Posición HVU	ALFA:	2143.3 S – 07503.0W
BRAVO:	Exactitud de posicionamiento Radio < 2 mn: XRAY Radio < 10 mn: YANKEE Radio > 10 mn: ZULU Desde unidad GPS: GOLF PAPA	BRAVO:	GOLF PAPA
CHARLIE:	Hora de la data	CHARLIE:	1305
DELTA:	Reporte de contactos: Certeza – Evaluación (HVU) 01–Dem.–Dist.–Certeza–Evaluación 02–Dem.–Dist.–Certeza–Evaluación Nº–Dem.–Dist.–Certeza–Evaluación	DELTA:	PROBABLE CG 01-020-4-PROBABLE FF 02-120-5-CERTAIN FS 03-180-5-CERTAIN FS 04-235-4-PROBABLE FF
ECO:	LMA de la HVU	ECO:	120 – 16
FOXTROT:	Viento (dirección – velocidad) Precipitaciones (mm/hr)	FOXTROT:	320 – 12 – 0
GOLF:	Posición HVU (repite párrafo A)	GOLF:	2143.3 S – 07503.0W

FORMATO SURPIC ABREVIADO:

FORMATO:		EJEMPLO:	
<u>G</u> de TRU		G de TRU	
“SURPIC”		“SURPIC”	
ALFA:	Posición HVU	ALFA:	2144.5 S – 07501.5W
CHARLIE :	Hora de la data	CHARLIE:	1315
ECO:	LMA de la HVU	ECO:	130 – 20

TABLA 5-8. MÉTODOS DE DESIGNACIÓN DESDE TRU						
MÉTODO			MEDIO	DATOS DEL BLANCO		OBSERVACIONES
ALFA			FONÍA	Demarcación/Distancia desde la TRU		La MFU debe mantener contacto de radar con la TRU
BRAVO	1		LINK	Link Imagen u 11 si se dispone		Privilegiar enlace TRU – MFU
	2	1	A	FONÍA	Demarcación/Distancia desde unidad indicada	1. En B-2-1-A, unidad indicada debe estar en pantalla de la MFU (link o radar) 2. En B-2-1-B, el punto de referencia está fijo geográficamente y debe ser actualizado cada 15 min.
			B	FONÍA	Punto de Referencia de Computador	
			C	FONÍA	Punto de Referencia ordenado	
			D	FONÍA	Grilla o Punto de Referencia Geográfico	
			E	FONÍA	HRP (<i>Helicopter Reference Point</i>)	
	2		FONÍA	Coordenadas Geográficas (Lat.– Long.)		
	3		LINK	Winplotter		Sólo uso nacional
CHARLIE			FONÍA	Demarcación/Distancia desde MFU		1. Puede ser empleado cuando la MFU no tiene a la TRU en su radar. 2. No apropiado para ataques múltiples.
DELTA	1		LINK	Demarcación desde la TRU		Cuando la TRU mantiene al blanco por sensores pasivos
	2		FONÍA			

5600.- DEFENSA CONTRA LA AMENAZA DE LANCHAS RÁPIDAS

Por definición una FPB es una pequeña unidad de superficie, hasta 500 toneladas, que es capaz de exceder los 30 nudos de velocidad. Este término incluye a los hovercraf cuando están envueltos en ASuW

Las FPBs están divididos en las siguientes categorías:

1. Lanchas misileras, cuyos misiles podrían llegar a tener capacidad OTHT.
2. Lanchas torpederas, con torpedos en rol anti buque.
3. Lanchas rápidas de patrulla, con cañones o ametralladoras en rol antisuperficie.

5601.-Defensa contra Lanchas Misileras

Para una exitosa defensa contra lanchas misileras, los siguientes criterios deben ser considerados en conjunto con los procedimientos antisuperficie descritos anteriormente:

- a) Detección de las unidades portadoras de ASSM.
- b) Reacción ante detección de radares amenaza.
- c) Destrucción o neutralización de la amenaza antes de que alcancen su distancia de

- lanzamiento sobre las fuerzas propias.
- d) Detección de los misiles en vuelo.
- e) Decepción y jamming del misil antes de su trínca.
- f) Medidas para destrincar al misil.
- g) Destrucción del misil.
- h) Evitar tránsito a menos de 25 M.N. de costa.

5602.- Detección de Lanchas Misileras

Una alarma temprana contra LLMM's es de vital importancia para la defensa de las fuerzas propias, objeto asegurar el inicio oportuno y adecuado de medidas defensivas. Especial importancia cobra la rebusca MAE, detecciones de sonares en pasivo (efectos hidrofónicos de cavitación de las lanchas) y empleo de medios aéreos, los que deben ser cuidadosamente considerados y coordinados.

- a) **Radares Blanco/Amenaza:** La interceptación de emisiones electrónicas serán normalmente el primer indicio del enemigo. Por lo tanto, las frecuencias de los radares de rebusca y control de fuego de las LLMM's deben ser permanentemente vigiladas, ya que representan una amenaza inmediata. Es de vital importancia una adecuada asignación de tareas MAE.
- b) **Uso de los sensores activos:** La política de empleo de los radares de aeronaves y unidades de superficie debe ser adecuado a las tareas MAE, con el objeto de proveer una máxima alerta y un mínimo de interferencia al equipamiento MAE propio y el mínimo de información MAE al enemigo.

5603.- Acciones ante la detección de Radares Blanco/Amenaza

- a) **Detección de Radares Blanco/Amenaza:** Una vez que se ha detectado la emisión de un radar blanco o amenaza, el OTC podrá decidir atacar o evitar la acción:
 - 1) Si se intenta un ataque, maniobrar a máxima velocidad para el mejor empleo de las armas propias y para minimizar la efectividad de las armas del enemigo. Considerar el empleo de los planes Grouse o Snipe según corresponda (párrafos 5307 - 5308).
 - 2) Si se evitará la acción, alejar de la amenaza a máxima velocidad, presentando la menor sección transversal posible y manteniendo arcos de fuego en la demarcación.
- b) **Consideraciones del OTC:** Como complemento a la alteración de rumbo, velocidad y formación, y dependiendo de la decisión de atacar o evitar la acción, el OTC deberá considerar las siguientes acciones:
 - 1) Empleo chaff de confusión y distracción.
 - 2) Lanzar deceptivos.
 - 3) Uso de jammers.
 - 4) Empleo de radares (rebusca aérea y de superficie).
 - 5) Empleo inmediato de radares de control de fuego y armas.

5604.- Operaciones Anti-FPB

A continuación se detallan los aspectos a considerar durante operaciones contra FPB's, los cuales no siempre serán aplicables en su totalidad para cada situación. Estos pueden ser complementados con la tabla 5-4 del presente capítulo.

a) Ante amenaza de FPB's:

- 1) Evitar el tránsito por área de peligro de FPB. En lo posible, efectuar desplazamientos diurnos.
- 2) Preparar/Revisar respuestas preplaneadas.
- 3) Las malas condiciones de tiempo dificultan la operación oceánica de las FBP's. Estados de mar 5 o inferiores permiten la operación ventajosa de las FBP's. Tomar en cuenta para la planificación de tránsitos oceánicos.
- 4) Explorar la rebusca/reconocimiento con medios aéreos alrededor de la fuerza y/o en el eje de la amenaza. En aguas abiertas, considerar la ejecución de Plan Aéreo "Bluebell" descrito en el **MTP-1**.
- 5) Si el eje de la amenaza es conocido, emplear piquetes, barreras o SAG's en una posición adelantada.
- 6) En canales o aguas restringidas, efectuar rebusca con aeronaves en canales adyacentes, senos, bahías, etc., previo al tránsito de unidades propias. Considerar el uso de buques como piquete.
- 7) En operaciones con FPB'S se debe considerar efectuar rebusca con aeronaves en cercanías de costa y caletas.
- 8) En tránsitos oceánicos, considerar formaciones abiertas. Los buques más importantes deberán ir en los sectores del centro de la formación.
- 9) Asumir el grado de alistamiento apropiado para repeler la amenaza. Considerar un alto grado de alerta para helicópteros armados con ASM.
- 10) Mantener una compilación de superficie clara, priorizando la evaluación de los contactos e incluyendo helicópteros, aviones y chaff, para evitar confusión y sorpresa por parte de las FPB's.
- 11) Revisar el plan EMCON y las tareas de guerra electrónica.
- 12) Alertar vigías y mantenerlos informados en canales y caletas de próximos sectores peligrosos por observar.
- 13) Considerar la detección de efectos hidrofónicos de hélices de FPB's.

b) Ataque en progreso:

- 1) Promulgar alarma de superficie roja.
- 2) Destacar la SAG/HAG. Estacionar unidades escoltas entre la amenaza y el cuerpo principal.
- 3) Ordenar caída evasiva al cuerpo principal.
- 4) Disparar chaff de confusión.(Ordenado por OCT)
- 5) Adoptar contramedidas antitorpedos (si existe amenaza de torpedo).
- 6) Emplear todos los deceptivos posibles.
- 7) Asumir el mayor grado de alistamiento ASuW/AAW.
- 8) Mantener estricta coordinación de las armas
- 9) Despegar helicópteros si no hay medios aéreos disponibles.

RESERVADO

2-76/3-105-53

Página Intencionalmente en Blanco

ORIGINAL

**ANEXO A
(Eliminado)**

ANEXO B

LENGUAJE CONVENIDO EN ASUW (APP-7)

PALABRA	SIGNIFICADO
ALLIGATOR	Sistema automático computarizado de Data Link (Link 11)
BITTER	Reporte de estado de misiles anti-superficie (SSM) al OCT, SWC o COSAG, siempre que la disponibilidad de SSM se vea reducida al 50 % del total de misiles transportados. Se deben utilizar las siguientes letras: E EXOCET G GABRIEL H HARPOON
BRUISER	Misil amigo Aire Superficie
BUGSY	Unidad conduciendo actividades terroristas o de Guerra asimétrica.
BULLDOG	Misil Amigo superficie (SSM)
BULLS EYE	Un punto de referencia común para un objeto será establecido por demarcación (magnética) y distancia (Mn) desde este punto.
BULLY	Concentrar el ataque sobre mi blanco o el blanco designado.
BUZZARD	Misiles utilizado en modo de ataque a tierra.
CHAFF	Chaff ha sido detectado o para desplegar chaff.
CEASE REPORTING	Información del contacto ya no debe ser reportada, pero se debe continuar con el ploteo y verificación de la clasificación, rumbo, velocidad, altura y PMA. El reporte debe reanudarse automáticamente si existieran cambios de clasificación o identificación, o en caso de cambios significativos de rumbo, velocidad o altura,
CONFIRM	Verificar la existencia del contacto indicado
DROP TRACK ____	Eliminar el track mencionado de todo panorama táctico.
ENGAGE	Orden de control de fuego usada para instruir o autorizar a unidades y/o sistemas de armas a abrir fuego sobre un blanco específico.
FARMER	Unidad transportando contrabando.
____ FREE	Puede abrir fuego sobre cualquier blanco que no haya sido identificado como AMIGO. Para estado de las armas se antepone la palabra clave de cada arma o la genérica WEAPON.
GOALKEEPER	Un buque estacionado para defensa cercana de una unidad marcada.
GOSSIP	Contacto obtenido por AIS (sólo uso nacional)
HANDYMAN	Helicóptero en apoyo a ASuW, sin armas.
HOOKEE	Pesquero u otra embarcación pequeña.
HOPPER	Hovercraft (cojín de aire) Unidades con capacidad de actuar sobre tierra
I HOLD	Usado cuando una unidad mantiene un track que ha sido reportado LOST por otra.
I MAKE ____	Información para ampliar o clarificar el ploteo del track indicado, que

	difiere del reportado anteriormente
INDIANS	Buques de una SAG (Surface Action Group)
I WANT	Originador requiere responsabilidad de reporte sobre el track indicado.
LOST	Unidad ya no tiene contacto sobre el track que tenía responsabilidad de reporte.
MUSTANG	Helicóptero portador de ASM
NANCY	Equipo infrarrojo.
NOCAN	No puedo cumplir sus instrucciones.
PENDING	Tracks que no han sido sometidos al proceso de identificación pero que están disponibles para ser reportados.
PHANTOM	Posición o track derivado de la triangulación de jamming hostil.
PIRATE	Contacto de radar de superficie de rápido movimiento, asumido como SOSPECHOSO Lancha Rápida (FPB)
PRIVATEER	Lancha de Patrullaje Hostil con capacidad misilera
____ SAFE	No abrir fuego / cesar el fuego. Solo se puede abrir fuego en autodefensa o en respuesta a una orden formal. Para estado de las armas se antepone la palabra clave de cada arma o la genérica WEAPON.
SEADOG(S)	Lancha Rápida (FPB) AMIGA
SHADOW(ING)	Observación de una unidad o fuerza enemiga , normalmente como consecuencia de una vigilancia o reconocimiento, con el propósito de reportar su composición, posición, movimiento o cualquier otra información relevante
SINGLE	Un objeto.
SKUNK	Contacto de superficie detectado por radar.
SMUGGLER	Lancha Rápida o Lancha Torpedera (FPB o Fast Torpedo Boat) Hostil
SNOOPER	Aeronave empleada para detectar y reportar posición de fuerzas opositoras evitando ser detectada por esa fuerza
SWEEP	Mantenga rebusca en los 360° y reporte cualquier contacto nuevo.
TATTLETALE	Unidad manteniendo contacto sobre un blanco desde una posición que le permite entregar información para designación a otras unidades
____ TIGHT	No abrir fuego a menos que el/los blancos hayan sido identificados como HOSTILES. Para estado de las armas se antepone la palabra clave de cada arma o la genérica WEAPON.
TRADE	Unidades de superficie hostiles aproximando (mensaje de advertencia que normalmente se acompaña con la dirección general de la aproximación Ej., TRADE SOUTH).
TRAIL	Orden de seguir (hacer sombra) a unidad enemiga (se puede utilizar la palabra "landward" o "seaward" para indicar desde que lado de la unidad enemiga se efectúa el seguimiento)
TRAVELLER	Track de superficie SOSPECHOSO que navega por una ruta de tráfico conocida.

ANEXO C

MÉTODOS DE INTERROGACIÓN DE TRÁFICO MARÍTIMO

5101C.- Prioridades de Interrogación.

- a) Las prioridades normales de interrogación, que podrán ser variadas de acuerdo al Plan EMCON vigente, serán las siguientes:
 - 1) Por IFF (de acuerdo al plan de IFF de las FF.AA.).
 - 2) Por AIS (de acuerdo a lo establecido en párrafo 5210).
 - 3) Por fonía:
 - UHF Protegida (línea de mar establecida).
 - UHF no protegida (Línea 51).
 - VHF no protegida.
 - 4) Por señales visuales.
 - 5) Por canales de HF (sólo lo iniciará el OCT).

5102C.- Responsabilidad.

La responsabilidad primaria de interrogación y reconocimiento navegando en Escuadra será del FTC-S para los contactos de Superficie. Si una vez reportado un contacto, el FTC-S aprecia que hay otro buque en mejor ubicación para identificarlo, por ejemplo con la Fuerza navegando en formación abierta, lo dispondrá así por la Línea de Coordinación de Superficie de la Fuerza, de modo de asegurar el enlace.

Navegando en forma independiente, la responsabilidad de identificar y reconocer los contactos será de cada unidad.

5103C.- Identificación de Naves Mercantes y Pesqueros.

- a) Cuando sea necesario se empleará el siguiente procedimiento visual para alertar la atención por radiotelegrafía o fonía:
 - 1) Destellos, letra ALFA repetida rápidamente.
 - 2) Izar la señal internacional “YY” (Deseo comunicarme con Ud. en radiotelefonía o en la frecuencia que indico), numerales.
- b) Antes de iniciar la identificación, previo a la acción de identificar a un buque mercante o contacto no identificado se deberá tomar en cuenta lo siguiente:
 - 1) El secreto de la presencia de la Escuadra o unidad en el área.
 - 2) Situación táctica actual.
 - 3) Plan EMCON vigente.
 - 4) Ploteo de tráfico mercante.
 - 5) Contactos y tráfico mercante informado por EAM.

- c) En caso que la nave mercante o pesquero no conteste los llamados, y que su identificación sea mandatoria, particularmente dentro del mar territorial o aguas interiores, se establecerá comunicaciones por HF, previa venia del OCT

5104C.- Procedimiento de identificación de naves mercantes y pesqueros.

- a) Procedimiento en castellano.

“BUQUE QUE NAVEGA EN POSICIÓN.....
CON RUMBO GENERAL,
ESTE ES BUQUE ARMADA DE CHILE QUE LE LLAMA Y
SOLICITA SU IDENTIFICACIÓN CAMBIO”

Al responder el llamado, se cambiará a un canal de trabajo y se le solicitará:

- 1) País y Puerto de matrícula.
- 2) Puerto de zarpe.
- 3) Puerto de destino y ETA.
- 4) Rumbo y Velocidad.
- 5) Optativo: Se podrá agregar todo otro dato que contribuya a la pronta respuesta del buque interrogado.

- b) Procedimiento en inglés.

“UNKNOWN SHIP SAILING IN POSITION
THIS IS CHILEAN NAVY SHIP CALLING YOU AND REQUESTING
YOUR IDENTIFICATION, OVER”

Al responder el llamado se cambiará a un canal de trabajo y se le pedirá:

- 1) Country and Home Port.
- 2) Port of Departure.
- 3) Port of Arrival and ETA.
- 4) Course and speed.

5105C.- Procedimiento de Identificación de Buques de Guerra desconocidos por línea de identificación no protegida.

UNIDAD INTERROGADORA	UNIDAD INTERROGADA
AA DE (TETRAGRAMA). (SANTO) REPITO (SANTO) CAMBIO.	DE (TERAGRAMA). (SEÑA) REPITO (SEÑA) CAMBIO.
DE (TETRAGRAMA) REMO TERMINADO	

5106C.- Procedimiento de Incorporación o Aproximación a la Fuerza de Buques de Guerra Propios o Amigos.

UNIDAD QUE SE APROXIMA	UNIDAD FTC-S O QUE ENLAZA
(TETRAGRAMA DEL FTC-S O DE ALGÚN BUQUE DE LA FZA.) DE (TETRAGRAMA DE UNIDAD QUE APROXIMA) (SANTO) REPITO (SANTO)	(TETRAGRAMA DE UNIDAD QUE APROXIMA) DE (TETRAGRAMA DEL BCRS O UNIDAD QUE FUE LLAMADA) (SEÑA) REPITO (SEÑA)
DE (TETRAGRAMA DE LA UNIDAD QUE APROXIMA) REMO, TERMINADO	

Este procedimiento tiene el propósito de agilizar el proceso de identificación, permitiéndole a la unidad que aproxima que lo inicie apenas estime que se encuentra próxima a una Fuerza.

ANEXO D**LISTA DE CHEQUEO PARA LA ACCIÓN DE SUPERFICIE
(MTP-1)**

FASE 1 – PREPARACIÓN		FASE 1 – PREPARACIÓN (Cont.)	
a.	Evaluar la información de inteligencia de la amenaza. Las unidades portadoras de helicópteros ASM y unidades ASSM serán la amenaza primaria. Decidir cuáles son los cursos de acción más probables y más peligrosos del enemigo, considerando si es que ya ha sido determinado como blanco por otras fuerzas amigas.	o.	Determinar el mejor empleo de los medios de vigilancia disponibles, incluyendo tareas ESM para los medios aéreos de acuerdo su equipamiento.
		p.	Determinar el empleo de medios aéreos, superficie, submarinos y terrestres para proveer información oportuna, continua y exacta de la localización, identificación y reconocimiento de la amenaza.
b.	Considerar la prioridad de la vigilancia de superficie en relación con la AAW y ASW.	q.	Ante la disponibilidad de información de localización, identificación y reconocimiento de la amenaza, revisar los criterios para lanzamiento de armas de la fuerza.
c.	Considerar el estacionamiento de piquetes, ajuste de la cortina o despacho de SAG.	r.	Considerar el empleo de unidades aéreas, superficie y submarinas para atacar.
d.	Considerar la decepción y evasión.	s.	Revisar los planes de acción de superficie previamente ordenados, u ordenar el más apropiado.
e.	Considerar el mejor empleo de los medios (link, comunicaciones y capacidad designación).	t.	Revisar el EMCON.
f.	EMCON apropiado de acuerdo a la prioridad de la amenaza de superficie.	u.	Considerar la seguridad de las fuerzas propias (ASSM Missile Seeker Free Zone - MSFZ y Missile Seeker Tight Zone – MSTZ).
g.	Considerar la retención o delegación de autoridad para iniciar o coordinar el ataque OTHT.	v.	Determinar composición de la SAG, posterior a considerar la disposición y capacidad de las unidades.
h.	Considerar los criterios de identificación, niveles y certeza de reconocimiento de blancos y dosificación del armamento.	w.	Asignar blancos y promulgar claras intenciones a las unidades participantes.

i.	Considerar prioridad de blancos y criterio de daños.		
j.	Determinar las mejores unidades para coordinar y conducir la acción OTHT, posterior a considerar la disposición y capacidades de las unidades.		
k.	Considerar los métodos de evaluación de daños.		
l.	Evaluar las tareas de jamming.		
m.	Considerar los efectos de la meteorología (Ej.: operaciones aéreas, maniobrabilidad y “seakeeping” de las unidades).		
n.	Determinar la ejecución de GRIDLOCKS, asegurando un correcto ajuste del panorama con todas las unidades participantes.		

LISTA DE CHEQUEO PARA LA ACCIÓN DE SUPERFICIE (CONT.)

FASE 2 – ATAQUE A LARGA DISTANCIA		FASE 2 – ATAQUE A LARGA DISTANCIA (Cont.)
a.	INICIO (1) Atacar con medios aéreos (Aeronaves de Combate - HAG) o, si es apropiado, submarinos. (2) A menos que ya se hayan asignado las tareas, el OTC/ASuWC podrá: (a) Despachar una SAG con capacidad OTHT y considerar la redistribución del resto de la fuerzas. (b) Ordenar el plan de acción transhorizonte estándar (Greyhound), sin formar una SAG. (c) Ordenar cualquier otro plan de acción de superficie o una combinación de ellos. (3) Si se despacha una SAG, cambiar de planteamiento la COMSUP al resto de la fuerza.	(5) Reevaluar el EMCON. Mientras la situación táctica permita mantener la sorpresa, la aproximación se efectuará en silencio electrónico. (6) Empleo de los medios asignados para optimizar el ataque transhorizonte. Las consideraciones deben incluir: (a) Evaluación de la información para OTHT: 1. Despacho de TRU. 2. Triangulación de demarcación pasiva de sonar o MAE. 3. Demarcación pasiva de sonar o MAE. 4. Otras fuentes. (b) Actualización del panorama, identificación, reconocimiento y selección de blancos. (c) Obtención del mejor panorama posible en las inmediaciones del blanco para la óptima selección de parámetros para la trayectoria del misil. (d) Selección de la TRU, incluyendo método de designación. (e) Estacionamiento y protección de la TRU. (f) Selección de MFU's: 1. Disponibilidad de misiles y características de su seeker. 2. Exactitud requerida de los datos del blanco. 3. Espaciamento de otras unidades en relación a la línea de fuego esperada de ASSM. 4. Dirección del ataque.
b.	APROXIMACIÓN DE LA SAG (1) El SAGC ordenará la formación, rumbo y velocidad, debiendo considerar: (a) Libertad de maniobra. (b) Base MAE. (c) Apoyo mutuo. (d) Separación para evitar ser jammeados por el mismo haz emisor. (e) Ocultamiento de la identidad de las unidades misileras.	

(2) Comunicaciones (a menos que se haya especificado de otra forma): (a) La SAG empleará la línea ACCIÓN en uso, salvo se haya predefinido, para conducción, maniobra, coordinación y compilación del panorama. (b) El SAGC establecerá comunicaciones con los medios aéreos en la línea de acción de la SAG, salvo estén predefinidas. (c) El SAGC establecerá comunicaciones en la línea de compilación de superficie de la fuerza en caso requiera comunicarse con el OTC. (3) La unidad designada como SAGC, al ser despachada, asumirá por defecto todas las guardias, pudiendo delegar posteriormente, siendo recomendable que retenga al menos las de LAAWC, EWC, FTC-S y ACU de la SAG. (4) Reevaluar: (a) Amenaza e intenciones del enemigo. (b) ETA a distancia de lanzamiento (MER). (c) ETA al área de peligro de misiles.	5. Según la disponibilidad, ataque combinado con helicópteros ASM. (g) Seguridad de las fuerzas amigas. (7) Ordenar la coordinación y empleo de: (a) LRASSM - MRASSM - procedimiento GREYHOUND. (b) Jammers. (c) Empleo de Chaff – sectores de despliegue y diagrama de confusión. (8) Intenciones, incluyendo tipo de aproximación y rendez vous post combate, lo cual debe ser transmitido con suficiente antelación, dado que más adelante las comunicaciones podrían estar saturadas y/o ser jammeadas. (9) Acciones en caso de recibir daños: (a) Designar relevo del SAGC. (b) Acciones por buques propios averiados. (10) Reporte de contacto de enemigo – SITREP al OTC (si se requiere).
---	--

LISTA DE CHEQUEO PARA LA ACCIÓN DE SUPERFICIE (CONT.)

FASE 2 – ATAQUE A LARGA DISTANCIA (Cont.)		FASE 3: ATAQUE A CORTA DISTANCIA (Cont.)
c.	COMBATE (1) Acción transhorizonte – Procedimiento BULLDOGS – ENGAGE. (2) Si se cuenta con apoyo de aviones de ataque, en coordinación con el OTC establecer “ventanas de tiempo” para el arribo de los ASSM sobre el blanco. TOT para aeronaves y misiles no deben coincidir, debiendo coordinarse los ataques. (3) Evaluación de daños, reporte DAMCAT. (4) Reataque si resultados no cumplen Criterio de Daños del OTC.	(2) Empleo de medios aéreos y superficie asignados: (a) Evaluación de la información del blanco: 2. Despliegue de TRU / observador adelantado. 3. Triangulación de demarcación pasiva de sonar o MAE. 4. Demarcación pasiva de sonar o MAE. 5. Otras fuentes. (b) Actualización del panorama, identificación, reconocimiento y selección de blancos. (c) Selección de TRU / observador adelantado. (d) Selección de las unidades disparadoras, incluyendo aquellas con SRASSM y SASS disponibles. (3) Ordenar el empleo de: (a) SRASSM/SASS – incluyendo criterio de lanzamiento y distribución de fuego. (b) Artillería: 1. Métodos de verificación y control de caída de piques. 2. Control del momento para abrir el fuego. 3. ETA al alcance artillero adversario. 4. Definir la distancia táctica de combate. 5. Calibración previa a la acción (PAC) – distancia a la cual debe efectuarse – considerar detección ESM adversaria. 6. Tipo de munición. 7. Determinación del viento. 8. Iluminación. 9. Distribución del fuego. (c) Empleo de jammers. CAMBIO N°4
d.	POST COMBATE OTC, ASuWC o el SAGC ordena cesar la acción y se siguen instrucciones post-combate (ver Fase 4)	
FASE 3: ATAQUE A CORTA DISTANCIA		
a.	INICIO A menos que ya se hayan asignado las tareas, el OTC deberá: (1) Si es apropiado, despachar una SAG y considerar la redistribución del resto de la fuerza. (2) Evadir con el cuerpo principal. (3) Ordenar el plan estándar a emplear y si no se ha especificado: (a) Blancos a batir. (b) Comunicaciones/link emplear.	

	(4) Verificar la posición de las fuerzas propias para evitar batir unidades amigas. (5) Si se despacha una SAG, cambiar al resto de la fuerza a una línea COMSUP alternativa.	(d) Chaff – sectores de despliegue y diagramas de confusión y/o distracción. (4) Acción en caso de averías: (a) Relevó del SAGC. (b) Acciones por buques propios averiados. (5) Ventaja/desventaja misilera/artillera: (a) Mantener la ventaja de misilera/artillera. (b) Ante desventaja artillera: 1. Zigzaguear antes de entrar al alcance artillero adversario. 2. Atravesar rápidamente la brecha para llegar al alcance artillero propio lo antes posible y mantener la inclinación más fina posible. (6) Radares de Control de Fuego, considerar: (a) Activación lo más tarde posible. (b) Decepción, empleando un radar o modo alternativo. (7) Reporte de contacto enemigo – SITREP al OTC (si se requiere). (8) De acuerdo a la política del OTC, ordenar el tipo de SRASSM/SASS a ser empleados. Un “cocktail mix” dificultará el ASMD del adversario.
b.	APROXIMACIÓN (1) Acciones relacionadas con la formación, disposición, comunicaciones, asignación de guardias, reevaluación de la amenaza, intenciones del enemigo y EMCON de acuerdo a FASE 3, párrafos b (1) al (5).	

LISTA DE CHEQUEO PARA LA ACCIÓN DE SUPERFICIE (CONT.)

FASE 3: ATAQUE A CORTA DISTANCIA (Cont.)	FASE 4: POST COMBATE
c. COMBATE (1) Orden de abrir el fuego – coordinación de SRASSM/SASS y artillería. Normalmente en el alcance máximo efectivo. (2) Intentar mantenerse entre el enemigo y su objetivo. (3) Reevaluar ventaja/desventaja artillera – cambiar táctica de acuerdo a ello. (4) Arcos de fuego – ajustar la formación de la SAG a un rumbo que maximice la efectividad de las armas. (5) Distribución de fuego – considerar redistribución si es necesario. (6) Consumo de munición – emplear salvas inicialmente hasta lograr una buena razón de impacto, posteriormente fuego continuo. (7) Empleo de Jamming/chaff – continuar a menos que interfieran con radares de control de fuego/guiado de misiles propios. (8) Cortina de humo – considerar como medida defensiva o deceptiva. (9) Reporte de averías – sólo si la capacidad de combatir ha sido reducida. (10) Informe de observación de tiro – solamente cuando la situación sea confusa. (11) Reevaluar prioridad de blancos.	POST-COMBATE (2) Reportes individuales al SAGC. (a) Daños y ayuda necesaria. (b) Reportes de amunicionamiento – sólo cuando las existencias sean menores al 50% (SUGAR – CANDY – BITTER). (c) Combustible - sólo cuando las existencias sean menores al 50%. (3) SITREP del SAGC al OTC – formato PAKISTÁN por línea no protegida. (4) Actualizar la posición del rendez vous post-combate. (4) Actualizar rendez vous del OTC/PIM. (5) Ordenar formación, rumbo y velocidad – considerar máxima velocidad de sonar si existe una amenaza submarina significativa. (6) Sobrevivientes – usar ayuda de helicópteros. (7) Acción posterior – reataque, seguimiento o retirada.

Nota: Los misiles ASSM enemigos pueden ser lanzados tanto transhorizonte, es decir, más allá del alcance de los sensores activos de la plataforma lanzadora, como subhorizonte. Bajo una amenaza subhorizonte, los factores y planes de la tabla 5-4 deben ser considerados temprana y oportunamente. Bajo estas circunstancias, las fases 2 y 4 pueden ser comprimidas para ejecutarse al mismo tiempo. Dada la alta actividad electromagnética esperada, el éxito en la acción subhorizonte depende de una cuidadosa planificación, completo briefing de las intenciones y mínima dependencia de las comunicaciones por radio.

ANEXO E

EJEMPLO DE IDCRIIT SUPERFICIE

CRITERIOS DE IDENTIFICACIÓN ASUW OPS-3	
HOSTIL (FAKER)	H1. CONTACTO IDENTIFICADO POSITIVAMENTE POR VISUAL U OPTRÓNICO. H2. CONTACTO ASOCIADO A UNA BULLA EN PARTICULAR CERTEZA 3 O 4. H3. CONTACTO ABRIENDO FUEGO (DISPAROS O MISILES) EMPLEANDO JAMMING O DESPLEGANDO CHAFF. H4. CONTACTO EJECUTANDO OPERACIONES AÉREAS CON HELICÓPTERO H5. CONTACTO EN SILENCIO ELECTRÓNICO SOBRE 20 NDS Y EN FORMACIÓN. H6. CONTACTO EN RADAR SAR O ISAR.
SOSPECHOSO (JOKER)	S1. CONTACTO ASOCIADO CON UNA BULLA EN PARTICULAR CERTEZA 1 O 2. S2. CONTACTO ASOCIADO CON NINGUNA BULLA DE BUQUE CONOCIDA S3. CONTACTO EN LOS ALREDEDORES DE UN CONTACTO OPERANDO CON HELO. S4. CONTACTO EN LOS ALREDEDORES DE UN CONTACTO HOSTIL. S5. CONTACTO NAVEGANDO A OSCURAS. S6. CONTACTO DENTRO DEL FOC DE UNA POSICIÓN ENTREGADA POR OPINTEL. S7. CONTACTO NAVEGANDO EN FORMACIÓN, S8. CONTACTO VARIANDO CURSO Y VELOCIDAD SIN UN MOTIVO RAZONABLE. S9. CONTACTO DESCONOCIDO NAVEGANDO EN AGUAS HOSTILES. S10. CONTACTO QUE NO RESPONDE CANAL VHF 16 O WARNING. S11. CONTACTO NAVEGANDO EN SILENCIO ELECTRÓNICO SOBRE LOS 20 NDS. S12. CONTACTO NAVEGANDO EN SILENCIO ELECTRÓNICO Y SIN AIS. S13. CONTACTO NAVEGANDO EN SILENCIO ELECTRÓNICO DENTRO DEL ÁREA VITAL. S14. CONTACTOS NAVEGANDO SIN AIS DENTRO DEL ÁREA VITAL. S15. DOS CONTACTOS JUNTOS DENTRO DELA ÁREA VITAL. S16. CONTACTO QUE NO RESPONDE CANAL 16 O WARNINGS, PERO DANDO INFORMACIÓN NO ACORDADA CON LAS APTITUDES DEL CONTACTO QUE RESPONDE LA WARNING. S17. CONTACTO EN RADAR SAR O ISAR.
NEUTRAL	N1. CONTACTO POSITIVAMENTE ID. (VISUAL U OPTRÓNICO). N2. CONTACTO ASOCIADO A UNA BULLA CERTEZA 3 O 4. N3. CONTACTO ASOCIADO A UNA BULLA CERTEZA 3 O 4 Y TRACK AIS. N4. CONTACTO ASOCIADO A UNA BULLA CERTEZA 1 O 2 Y CONTACTO RESPONDIENDO INTERROGACIÓN POR CANAL VHF 16. N5. CONTACTO ASOCIADO A UNA BULLA CERTEZA 1 O 2 Y CORRELACIONADO CON SITEMRC O SITPESQ. N6. CONTACTO RESPONDIENDO INTERROGACIÓN POR CANAL VHF 16 CORRELACIONADO CON SITMERC O SITPESQ. N7. CONTACTO ZARPANDO DE PUERTO NACIONAL. N8. CONTACTO CON IMAGEN DE RADAR SAR O ISAR.
ASUMIDO AMIGO	AF1. CONTACTO ASOCIADO A BULLA MAE CERTEZA 1 O 2.
AMIGO	F1. CONTACTO POSIBLEMENTE ID. (VISUAL U OPTRONICAMENTE). F2. CONTACTO ASOCIADO A BULLA MAE CERTEZA 3 O 4. F3. CONTACTO RESPONDIENDO CORRECTAMENTE ID. DE PROCEDIMIENTOS PARA BUQUES AMIGOS. F4. CORRELACIONADO CON TRACK AMIGO RECIBIDO POR LINK
DESCONOCIDO	U1. CONTACTO ASOCIADO A UNA BULLA EN PARTICULAR CERTEZA 1 O 2. U2. CONTACTO ASOCIADO CON NINGUNA BULLA DE BUQUE CONOCIDA. U3. CONTACTO EN SILENCIO ELECTRÓNICO.

ANEXO F

ORDEN DE ENGAGE POR LINK.

ORDEN “ENGAGE” POR LINK 11: Una alternativa que brinda Link11, es la capacidad de enviar órdenes de batir blancos a unidades de la fuerza que se encuentran en la red, siendo una alternativa a problemas de comunicaciones y ayuda para aclarar la intención de maniobra. Procedimiento para el caso de Daisy/Spider:

Unidad que ordena	MFU
(1) QEK TR/RV en blanco. (2) QEK TR/RV en la MFU. (3) En DRL ingresa I-Time + N° misiles (4) QEK ENGAGE	Al recibir mensaje acusa WILCO (+) o CANTCO (-)