

ARMADA DE CHILE

COMANDO DE OPERACIONES NAVALES CUERPO DE INFANTERÍA DE MARINA



MANUAL DE TÁCTICA ESCUADRA Y SECCIÓN DE FUSILEROS.

**03-02
2007**

EJEMPLAR N° _____

LISTA DE PÁGINAS EFECTIVAS

CONTENIDO	Pág. Inicial	Pág. Final	Rev.	Corrección
Carátula	s/n		RB	Original
Resolución Aprobatoria	01		RB	Original
Hoja de Registro	03		RB	Original
Índice General	05	08	RB	Original
TRATADO 1				
Capítulo 01	1	10		Original
Capítulo 02	11	59	RB	Original
TRATADO 2				
Capítulo 01	61	102		Original
Capítulo 02	103	108		Original
Capítulo 03	109	114		Original
Capítulo 04	115	118		Original
Capítulo 05	119	169	RB	Original
Capítulo 06	171	219	RB	Original
Capítulo 07	221	264		Original
Capítulo 08	265	277	RB	Original
Capítulo 09	279	326		Original
Capítulo 10	327	346		Original
Capítulo 11	347	358		Original
 Anexo “Z”	 1		 RB	 Original
 Lista Pág. Efectivas	 1		 RB	 Original

C.G.C.IM. CONF N° 6568/21/117 VRS.

APRUEBA “MANUAL DE TÁCTICA
ESCUADRA Y SECCIÓN DE FUSILEROS”

VALPARAÍSO, 10 de Abril de 2007

VISTO : lo establecido en el Reglamento Orgánico del Cuerpo de Infantería de Marina N° 1-70/1; la Resolución C.J.A. Ordinario. N° 6491/5 de fecha 23 de Agosto de 1985; el Procedimiento de Operación Normal del Cuerpo IM. N° 001 “Publicaciones del Cuerpo IM”; y las disposiciones contenidas en el Reglamento de Publicaciones y Tramitaciones de la Armada N° 7-20/1,

RESUELVO:

- 1.- **APRUEBASE** a contar de la fecha de la presente resolución el “MANUAL DE TÁCTICA ESCUADRA Y SECCIÓN DE FUSILEROS”, asignándosele la categoría Confidencial y la siguiente característica permanente;

MANUAL N° 03 - 02
2007

- 2.- **DERÓGASE** el Manual de Táctica de la Escuadra y Sección de Fusileros IM., signado con la característica permanente N° 30-01 de fecha 6 de Diciembre de 1994.
- 3.- **ANÓTESE** y comuníquese a quienes corresponda para su conocimiento y cumplimiento.

Fdo.) Arturo FUENZALIDA Prado, Contraalmirante IM., Comandante General del Cuerpo IM.

HOJA DE REGISTRO

CAMBIO N°	DOCUMENTO CONDUCTOR	N° DE HOJAS REGISTRADAS	FECHA

INIDICE

	PAG.
RESOLUCIÓN APROBATORIA	1
HOJA DE REGISTRO	3
ÍNDICE GENERAL	5

TRATADO 1
GENERALIDADES

CAPITULO 01	:	1
--------------------	----------	----------

ORGANIZACIÓN Y FUNCIONES.

10101	GENERALIDADES.	1
10102	ORGANIGRAMA DE LA SECCIÓN Y ESCUADRA DE FUSILEROS.	4

CAPITULO 02	:	11
--------------------	----------	-----------

APRECIACIÓN DE LA SITUACIÓN, PLANIFICACIÓN Y ÓRDENES DE OPERACIONES.

10201	APRECIACIÓN DE LA SITUACIÓN.	11
-------	------------------------------	----

TRATADO 2
TÁCTICAS

CAPITULO 01	:	61
--------------------	----------	-----------

LA ACCIÓN OFENSIVA DIURNA Y NOCTURNA

20101	GENERALIDADES.	61
20102	PRINCIPIOS	61
20103	FUNDAMENTOS DE LA ACCIÓN OFENSIVA	62
20104	FASES DE UNA ACCIÓN OFENSIVA	64
20105	LA ACCIÓN OFENSIVA DIURNA (AOD)	83
20106	LA ACCIÓN OFENSIVA NOCTURNA (AON)	89
20107	ACCIONES OFENSIVAS DE OPORTUNIDAD	100

CAPITULO 02	:	103
--------------------	----------	------------

ASALTO Y CAPTURA DE TRINCHERAS O POSICIONES DEFENSIVAS

20201	GENERALIDADES	103
-------	---------------	-----

20202	PRINCIPIOS	103
20203	ORGANIZACIÓN	106
20204	EQUIPAMIENTO	106
20205	LA RUPTURA	106
20206	REVISIÓN	106
20207	CONSOLIDACIÓN	108
20208	RESUMEN	108

CAPITULO 03 : 109

MOVIMIENTOS TÁCTICOS

20301	CONSIDERACIONES PARA LA EJECUCIÓN DE LA MARCHA.	109
-------	--	-----

CAPITULO 04 : 115

DISTRIBUCIÓN DE FUERZAS

20401	GENERALIDADES	115
-------	---------------	-----

CAPITULO 05 : 119

OPERACIONES DEFENSIVAS

20501	GENERALIDADES	119
20502	PRINCIPIOS Y FACTORES	125
20503	PLANIFICACIÓN Y REPARACIÓN	131
20504	CONDUCCIÓN DE LA DEFENSA	149
20505	MANDO Y CONTROL	166

CAPITULO 06 : 171

EMBOSCADAS

20601	INTRODUCCIÓN	171
20602	ORGANIZACIÓN	177
20603	PLANIFICACIÓN Y REPARACIÓN	184
20604	CONDUCCIÓN DE LA EMBOSCADA	197
20605	EMBOSCADA ANTIMECANIZADOS	213

CAPITULO 07 : 221

FASES TRANSICIONALES DURANTE LAS OPERACIONES

20701	AVANCE HACIA EL CONTACTO	221
20702	RETIRADA.	239

20703 ACCIONES DE RELEVO DE TROPAS EN COMBATE 251

CAPITULO 08 : 265

CRUCE Y APERTURA DE BRECHAS EN OBSTÁCULOS

20801 GENERALIDADES 265

20802 TIPOS DE CRUCES Y APERTURAS DE
BRECHAS EN OBSTÁCULOS. 265

20803 OBSTÁCULOS DE AGUA 268

20804 OBSTÁCULOS DE ALAMBRE 271

20805 CAMPOS MINADOS 272

20806 TAREAS DE UNA SECCIÓN DE FUSILEROS
EN EL CRUCE DE OBSTÁCULOS 274

CAPITULO 09 : 279

OPERACIONES EN ÁREAS EDIFICADAS

20901 INTRODUCCIÓN 279

20902 ACCIONES OFENSIVAS EN ÁREAS EDIFICADAS. 284

20093 PLANIFICACIÓN Y PREPARACIÓN DE
OPERACIONES OFENSIVAS EN ÁREAS
EDIFICADAS. 290

20904 PLANIFICACIÓN Y PREPARACIÓN DE
OPERACIONES DEFENSIVAS EN ÁREAS
EDIFICADAS. 306

CAPITULO 10 : 327

OPERACIONES DILATORIAS

21001 FUNDAMENTOS 327

21002 FUERZAS Y TAREAS 332

21003 PLANIFICACIÓN Y PREPARACIÓN 336

21004 CONDUCCIÓN 343

21005 MANDO Y CONTROL 345

21006 LOGÍSTICA 345

CAPITULO 11 : 347

TÉCNICA DE DESIGNACIÓN DE LOS BLANCOS

21101	INTRODUCCIÓN.	347
21102	MÉTODO DE INDICACIÓN DE LOS BLANCOS Y ÓRDENES DE FUEGO.	347
21103	PROCEDIMIENTO PARA SOLICITAR Y DIRIGIR FUEGOS DE ARTILLERÍA Y MORTEROS, PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.	353
ANEXO “Z”		1
LPE		1

TRATADO 1**GENERALIDADES****CAPÍTULO 01****ORGANIZACIÓN Y FUNCIONES****10101 GENERALIDADES****A.- MISIÓN DE LA SECCIÓN Y ESCUADRA.**

En el Combate Ofensivo la Sección y Escuadra de Fusileros IM., ubica al enemigo, entra en contacto y lo destruye o captura mediante una combinación de fuego, maniobra y poder de choque. La potencia de fuego la proporcionan las armas orgánicas y de apoyo, permitiendo causarle el máximo de bajas y neutralizar su poder de combate. La maniobra en forma de rápidos desplazamientos de las Unidades, permite entrar en contacto en forma favorable con la fuerza adversaria, haciendo más efectivo el poder de fuego propio, bajo la protección del fuego de la máxima disponibilidad de armas orgánicas y de apoyo. El poder de choque es el efecto acumulativo de la potencia de fuego y el violento asalto de las Unidades que maniobran. Todo lo anterior con el propósito de destruir al enemigo o su voluntad de seguir combatiendo.

En el Combate Defensivo, la Sección y Escuadra de Fusileros IM., repele o destruye al enemigo antes que llegue al Campo Principal de Combate, lo rechaza mediante contra asaltos y lucha cuerpo a cuerpo, si logra alcanzar las posiciones, y lo destruye o expulsa mediante contraataques, si logra penetrar el dispositivo defensivo.

B.- CARACTERÍSTICAS DE LA SECCIÓN.

La Sección de Fusileros IM. es el elemento táctico fundamental de la Compañía, como la Escuadra lo es de la Sección.

Su organización, equipo y entrenamiento, les permiten combatir en condiciones variables de tiempo atmosférico y en toda clase de terrenos. Además, pueden ser transportados en cualquier medio con suma facilidad.

C.- CARACTERÍSTICAS DE LA ESCUADRA.

La Escuadra de Fusileros IM. es el elemento táctico fundamental de la Sección. Se organiza en dos Equipos de Fusileros IM. los cuales se pueden subdividir en 2 elementos cada uno. Dichos elementos además se subdividen en 2, conformando el sistema de buddy o parejas.

La Escuadra en sí, es la menor Unidad que reúne bajo un sólo Mando elementos de movimiento y fuego.

Su poder de choque, como efecto del armamento orgánico (alcance, volumen de fuego y capacidad de maniobra), le permite accionar sobre tropas, y puntos fuertes con mayor efectividad.

Sus dos Equipos de Fusileros IM., le otorgan flexibilidad y la capacitan para cumplir roles en el Escalón de Seguridad.

La capacidad de apoyo mutuo, aumenta el ímpetu del ataque y la rapidez, permitiendo entrar en combate por fuego, a los máximos alcances de sus armas automáticas.

Posee mayor movilidad en relación con las otras armas.

Requiere ser apoyada logísticamente desde Escalones Superiores.

D.- TAREAS DE LA ESCUADRA.

La Escuadra acciona ofensivamente en tareas de exploración, seguridad y ataque, en combate diurno y nocturno, integrando una Sección de Fusileros IM.. Ocasionalmente, podrá actuar independientemente ante ataque a puntos fuertes del enemigo, o bien, para controlar pequeños accidentes o puntos críticos del terreno.

Integra un equipo de embarcación en Operaciones Anfibias. En acciones en áreas edificadas, podrá actuar independientemente en tareas de registro, seguridad y control de sectores.

En acciones defensivas, ocupa posiciones en el escalón de seguridad, llegando a formar P.A.C. debidamente reforzada. Integra la L.P.R. dentro del esquema defensivo de la Sección IM. o integra el elemento de apoyo. Actúa principalmente por fuego y movimiento.

En tareas de patrullaje, podrá conformar una patrulla de combate, de reconocimiento o de seguridad, además de desempeñarse como elementos de patrullas mayores.

E.- CARACTERÍSTICAS DEL EQUIPO DE FUSILEROS

Su organización lo capacita para desarrollar acciones contra infantería, ya sea al descubierto o en fortificaciones, casamatas u otro tipo de ingenio defensivo de mampostería.

Su poder de choque, como efecto del armamento orgánico (alcance y volumen de fuego), le permite obtener superioridad en el combate por Fuego y Maniobra y

brindar el apoyo necesario para el avance del otro Equipo de Fusileros de la Escuadra.

Requiere del apoyo logístico desde Escalones Superiores.

F.- TAREAS DEL EQUIPO DE FUSILEROS IM.

El Equipo de Fusileros IM., acciona ofensivamente en tareas de exploración, seguridad y ataque, en combate diurno y nocturno, integrando una Escuadra de Fusileros IM. como Elemento de Maniobra de ésta.

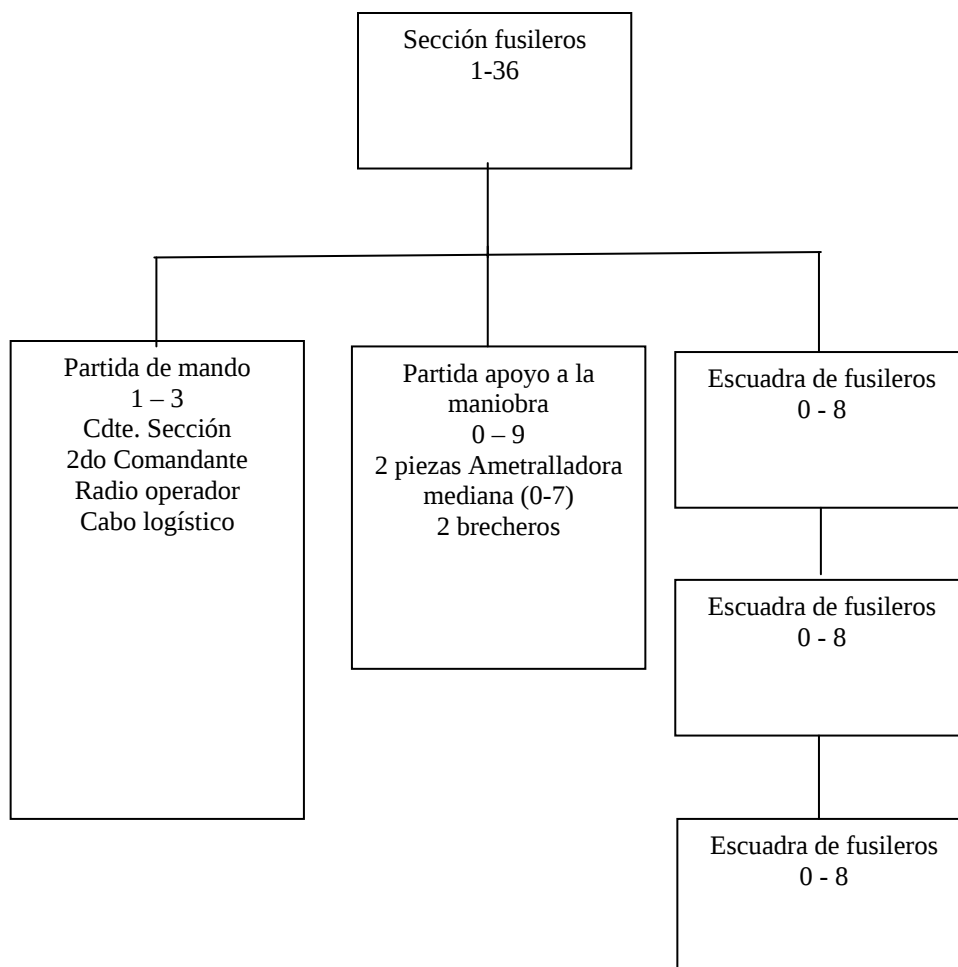
Será parte de un Equipo de Embarcación en Operaciones Anfibias.

En acciones en áreas edificadas, puede actuar independientemente en tareas de registro y seguridad.

En acciones defensivas ocupa posiciones en el Escalón de Seguridad, L.P.R. o integra el Elemento Apoyo. Actúa principalmente por fuego y maniobra en el contra asalto local.

En tareas de patrullaje, puede integrar patrullas como parte de los Elementos de Asalto, Reconocimiento y Seguridad, además de poder ejecutar acciones de patrullaje en forma independiente.

Constituye la menor organización táctica, capaz de alcanzar un objetivo físico, pequeño y limitado.

10102 ORGANIGRAMA DE LA SECCIÓN Y ESCUADRA DE FUSILEROS IM.**A.- COMPONENTES****1.- Partida Mando de Sección (1 – 3).**

- a.- Un Comandante de Sección
- b.- Un Segundo Comandante o Sargento de Sección
- c.- Un Radio operador
- d.- Un Cabo Logístico (conductor de vehículo utilitario)

2.- Partida de apoyo a la maniobra (0 – 9).

- a.- Piezas de ametralladora mediana (2)
- b.- Un Jefe de Partida
Cada pieza: (2)
- a.- Jefe de pieza apuntador

- b.- Ayudante de apuntador
- c.- Amunicionador

Brecheros (2)

3.- Escuadra de fusileros (0-8).

Equipo N°1

- a.- Comandante de Escuadra / fusilero
- b.- Fusilero / tirador escogido
- c.- Fusilero granadero
- d.- Sirviente Arma automática liviana

Equipo N°2

- a.- Segundo Comandante de Escuadra / fusilero
- b.- Sirviente Arma automática liviana
- c.- Sirviente Arma automática liviana
- d.- Fusilero granadero.

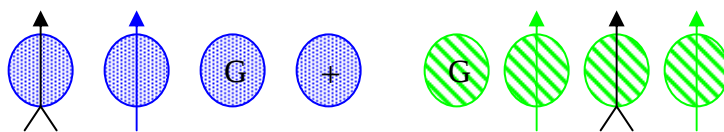
B.- ORGANIZACIÓN FUNCIONAL.

Es aquella organización que se le da a la Sección en combate, a fin de permitir una mayor expedición en la conducción de las acciones y a su vez, dar una mejor dispersión a sus integrantes, con el objeto de dificultar su detección y el efecto del fuego enemigo.

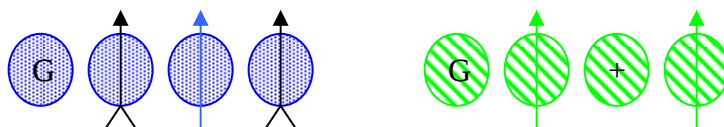
Esta organización dependerá de la idea de maniobra del Comandante de Sección. Por ejemplo, el Comandante de Sección podrá dividir su Plana Mayor, de manera de descentralizar el mando de la Sección y permitir la continuidad de las acciones en caso de baja del Comandante de Sección, como asimismo podrá organizar su Sección de manera tal de poder contar con una reserva que le permita obtener la decisión táctica de las acciones que desarrolle, cubrir una brecha en la defensa o cambiar el frente de las acciones.

Dicha organización funcional también se lleva a nivel Escuadra. A continuación se muestran una serie de formas de organización de la Escuadra. Cabe mencionar que al igual que a nivel Sección, la organización de la Escuadra estará dada por la situación táctica particular que se viva, y las intenciones del Comandante de Escuadra.

Organización normal



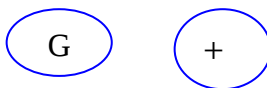
Grupo de asalto y base de fuego



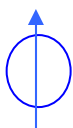
Dos Unidades de maniobra y base de fuego



Simbología:



Fusilero / granadero Fusilero / Tirador escogido



Arma automática liviana

Arma anti tanque¹

Equipo "A"



Equipo "Z"

¹ El Arma anti tanque no es considerado como un puesto de combate, sino una calificación operacional, por tanto todo el personal integrante de la escuadra, debe estar en condiciones de poder disparar este armamento.

1.- Funciones de sus Integrantes.**a.- Comandante de Sección de Fusileros IM.**

Es responsable del entrenamiento, eficiencia de combate, disciplina, administración y bienestar de su Sección. Además, del mantenimiento, empleo, cuidado y buen uso de todo el equipo a cargo de su Sección.

En combate, es el responsable de la planificación y conducción de la Sección de Fusileros, en las diferentes acciones tácticas que deba desarrollar, tanto en forma independiente, o como integrante de una maniobra a nivel compañía o superior.

b.- Segundo Comandante o Sargento de Sección.

Realiza los deberes asignados por el Comandante de Sección como Segundo Comandante, asumiendo el Mando de la Unidad en ausencia del Comandante de Sección o cuando éste se encuentra efectuando acciones propias a su puesto de combate, por ejemplo, desplazar a la Unidad a un punto de reunión, mientras el Comandante de Sección efectúa los reconocimientos necesarios antes de emitir su orden de operaciones.

Es el responsable de la planificación y ejecución de todos los aspectos logísticos concernientes a la Sección. Efectúa la determinación de necesidades, la solicitud y coordinación con el Escalón Superior y la ejecución del abastecimiento interno de la Sección.

En ocasiones, y cuando el Comandante de Sección así lo determine, tomará el control de la base de fuego de manera de lograr una acción coordinada de los fuegos con las Unidades de maniobra.

c.- Cabo Logístico

Es responsable de obtener y distribuir los elementos logísticos dispuestos por el Segundo Comandante de Sección, por medio del vehículo utilitario asignado.

De la misma forma efectuará la evacuación de los heridos al nido de heridos o al PCT de acuerdo a las instrucciones del Segundo Comandante de Sección.

En funciones administrativas, será el ayudante del Segundo Comandante de Sección, en todos los aspectos administrativos – logísticos.

d.- Radio operador

En combate, establece el contacto radial entre la Sección y la Compañía.

Es el responsable de la mantención de primer nivel y limpieza de los equipos de comunicaciones asignado a su Sección.

e.- Comandante de Escuadra

Es el responsable de la planificación y conducción de la Escuadra en todas las acciones tácticas ordenadas por el Comandante de Sección, ya sea en forma independiente o como parte de una operación a nivel superior.

Es responsable del entrenamiento, disciplina, administración y bienestar de su Unidad como asimismo, del correcto mantenimiento, empleo, cuidado y buen uso del equipo a su cargo.

Además de lo anterior, cuando la Escuadra se divide, para trabajar por equipos, es Comandante del Equipo N°1.

f.- Segundo Comandante de Escuadra y Comandante de Equipo N°2

Realiza los deberes asignados por el Comandante de Escuadra como Segundo Comandante, asumiendo el Mando de la Unidad en ausencia del Comandante de Escuadra o cuando éste se encuentra efectuando acciones propias a su puesto de combate, por ejemplo, desplazar a la Unidad a un punto de reunión, mientras el Comandante de Escuadra efectúa los reconocimientos necesarios antes de emitir su orden de operaciones.

Es el responsable de la planificación y ejecución de todos los aspectos logísticos concernientes a la Escuadra. Efectúa la determinación de necesidades, la solicitud y coordinación con el Escalón Superior y la ejecución del abastecimiento interno de la Escuadra.

En ocasiones, y cuando el Comandante de Escuadra así lo determine, tomará el control de la base de fuego de manera de lograr una acción coordinada de los fuegos con las Unidades de maniobra.

Se desempeñará como Comandante de Escuadra reemplazante, cuando corresponda.

g.- Apuntador de Arma Automática Liviana.

Cumple las órdenes del Comandante de Equipo y es responsable de:

En combate, seleccionar adecuadas posiciones de fuego para apoyar con su armamento la maniobra de su Equipo y Escuadra, de acuerdo a las órdenes de fuego e intención del Comandante de Equipo y Escuadra.

Del correcto empleo y mantenimiento del armamento y equipo militar a su cargo.

h.- Fusilero/ granadero

Cumple las órdenes del Comandante de Equipo y es responsable de:

En combate, de seleccionar adecuadas posiciones de fuego para apoyar con su armamento la maniobra de su Equipo y Escuadra, de acuerdo a las órdenes de fuego e intención del Comandante de Equipo y Escuadra.

Del correcto empleo y mantenimiento del armamento y equipo militar a su cargo.

i.- Fusilero/ tirador escogido

Cumple las órdenes del Comandante de Equipo y es responsable de:

Efectuar tiro selectivo sobre objetivos designados por el Comandante de Escuadra, para apoyar con su armamento la maniobra de su Equipo y Escuadra.

Del correcto empleo y mantenimiento del armamento y equipo militar a su cargo.

Con respecto al armamento anti tanque, dadas sus características tácticas, cualquier integrante de la Escuadra debe estar en condiciones de operarlo, por lo tanto, no se ha considerado como un puesto de combate, sino como una calificación operacional de cada combatiente.

j.- Arma antitanque

Esta figura no obedece aun puesto específico de combate, sino a una calificación operativa, ya que cualquiera de los integrantes de la Sección debe estar en condiciones de operar en forma correcta el arma anti tanque.

CAPITULO 2**APRECIACIÓN DE LA SITUACIÓN, PLANIFICACIÓN Y ÓRDENES DE OPERACIONES****10201 APRECIACIÓN DE LA SITUACIÓN****A.- OBJETIVO**

El objetivo de los procedimientos de operación normal, es permitir que las Unidades puedan ser desplegadas a cualquier área de operaciones, minimizando el periodo de adaptación o desorientación propios de una situación de combate, mediante una orientación detallada de las posibles situaciones o acciones a desarrollar, una clara definición de cómo el Comandante pretende enfrentar dichas acciones, y con que tipo de apoyos se contará o recibirá durante la ejecución de las tareas encomendadas.

Al contar con procedimientos de operación normal que sean claros, detallados, conocidos y entrenados, el Comandante se asegura de entregar a sus subordinados un completo detalle de sus intenciones para enfrentar una situación particular, permitiendo así una preparación óptima, en el menor tiempo posible.

Los procedimientos de operación normal, serán efectivos en la medida en que se consideren los siguientes principios:

1.- Anticipación:

Los Comandantes, a todo nivel, deben estar permanentemente planificando y pensando en operaciones futuras, más allá de las tareas de ejecución inmediata.

2.- Prácticas y ejercitación eficiente:

Mientras más se ejerciten y practiquen los procedimientos de operación normal y de acción inmediata, se reducen los tiempos de reacción ante situaciones inesperadas.

3.- Actividades concurrentes:

Se puede definir como actividades concurrentes, aquellas tareas que los distintos integrantes de la Unidad, desarrollan en forma paralela, en pos de un objetivo común. Este tipo de actividades deben ejecutarse a todo nivel de manera de asegurar la maximización del empleo del recurso tiempo, siendo éste tiempo disponible utilizable en tareas de alimentación, descanso o preparación.

4.- Cabal conocimiento de los componentes y responsabilidades de la agrupación de la que se es parte:

Todos los integrantes de la organización debe saber cual es su rol específico dentro de ella, de tal manera de tener claro que tareas específicas tendrá cada uno, y de esa forma estar concientes y preparados para recibir las instrucciones para dichas actividades.

B.- ORGANIZACIÓN FUNCIONAL PARA LA FASE PLANIFICACIÓN

En preparación para una operación, la Sección puede dividirse en una serie de sub organizaciones funcionales, las cuales se detallan a continuación:

1.- El grupo de órdenes:

Incluye a todos quienes participan en la emisión de las Órdenes de Operaciones del Comandante del nivel que corresponda. Cuando el tiempo es muy escaso y la velocidad es un factor clave para las operaciones, no se llevará a cabo la emisión de órdenes por medio de una exposición formal, sino que se recibirán en forma fragmentaria por medio de las líneas de comunicaciones existentes dentro de las Unidades.

Idealmente debieran participar en la emisión de las Órdenes de Operaciones, al menos el siguiente personal:

- a.- Segundo Comandante de Sección (Sargento de Sección).
- b.- Cabo Logístico
- c.- Comandantes de Escuadra.
- d.- Comandantes de armas asignadas a la Sección.
- e.- Radio operadores.
- f.- Personal asignado a la Sección (Guías Aéreos Adelantados, Observadores Adelantados, etc.)

Habrán ocasiones, que por la naturaleza del trabajo del Segundo Comandante de Sección, este no podrá asistir a la emisión de las ordenes, sin embargo, las instrucciones que se emitan durante la emisión de las ordenes, deben ser traspasadas al Segundo Comandante de Sección a la brevedad posible ya sea por el Comandante de Sección o por quien él designe para dicho efecto.

A nivel Sección lo ideal es que toda ella forme parte del grupo de órdenes, sin embargo, particularmente mientras se está en terreno, el Comandante de Sección necesitará mantener personal efectuando tareas de vigilancia. En ese caso, sus Comandantes de Escuadra, tendrán la responsabilidad de informar de las actividades a desarrollar por la Unidad, lo antes posible.

2.- Grupo principal:

Es el resto de la Unidad que no conforma el grupo de las órdenes, y que tiene como misión, brindar seguridad al grupo de órdenes y efectuar todas las preparaciones de terrenos a escala, como asimismo cumplir las tareas emitidas por el comandante de Unidad en la Orden Preparatoria.

C.- APRECIACIÓN DE INTELIGENCIA DE COMBATE**1.- Generalidades:**

El proceso de apreciación de inteligencia de combate está diseñado para permitirle al Comandante de Unidad de todos los niveles, identificar las posibilidades del enemigo, probables áreas de aniquilamiento, puntos de emplazamiento de puestos de observación, etc. Es una aproximación sistemática la que requiere de una serie de análisis de situaciones, tales como apreciaciones de terreno, de tiempo atmosférico, despliegues enemigos, etc., Este último punto basado en el conocimiento de las doctrinas adversarias. Es un proceso dinámico en que toda información puede ser incorporada de manera de actualizar, reforzar o desechar consideraciones anteriores, que permitan adoptar en mejor forma una acertada decisión por parte de los Comandantes a todo nivel. Es de fundamental importancia considerar un plan de obtención de información y de vigilancia, de manera de confirmar las interrogantes de los mandos antes de llevar a cabo algún tipo de operación o para reapreciar durante el desarrollo de éstas.

Aún cuando la apreciación de inteligencia de combate es una tarea desarrollada en el proceso de planificación, este proceso tiene aplicación en todos los escalones de mando. Por ejemplo, un fusilero que prepara un croquis de distancias y objetivos frente a su posición defensiva, está llevando a cabo un cierto grado de planificación de inteligencia de combate. El objetivo final de la inteligencia de combate, es lograr, mediante un análisis gráfico de los efectos del terreno y el ambiente, conclusiones lógicas y detalladas que puedan afectar, tanto en las acciones a desarrollar por las fuerzas propias, como las acciones que pudiera efectuar el enemigo, de manera tal de identificar los puntos críticos al momento de tener que tomar una decisión. Este proceso no se lleva a cabo en forma aislada en la apreciación de la situación, sino muy por el contrario en forma paralela y recurrente.

Para poder llevar a cabo un completo análisis de inteligencia, se necesita de un grupo entrenado y coordinado y el tiempo necesario para tal efecto, por lo que se estima que este proceso puede ser desarrollado en forma íntegra de nivel de batallón hacia arriba, sin embargo desde nivel Compañía hacia abajo, el estudio de inteligencia se basa esencialmente en las informaciones procesadas por los mandos superiores, como asimismo

en el estudio particular de la carta y elementos de obtención de inteligencia que pudiera tener disponible en su momento, tales como fotografías aéreas o propios reconocimientos. Por otra parte, este proceso no debe ser descartado “*per se*” por los Comandantes de Unidades Fundamentales o inferiores. Habrá ocasiones en que un Comandante de Compañía deberá actuar en forma independiente, y el proceso completo de apreciación de inteligencia será una herramienta de extrema utilidad al momento de adoptar la resolución de las operaciones a desarrollar.

2.- Proceso de apreciación del terreno y enemigo:

Es el proceso de evaluación del Campo Principal de Combate (CPC).

La evaluación, tendrá como resultante, una serie de deducciones, basadas en los factores de análisis. Estos factores afectan el desarrollo de las acciones propias y las posibilidades del enemigo. En particular se deben observar las áreas dentro del CPC, por las cuales no se puede efectuar un avance, o en aquellas en que el avance se torna demasiado lento, debido al riesgo de seguridad que ello implica.

Es importante recalcar que lo más importante dentro del análisis militar del terreno son las consideraciones concernientes a los aspectos críticos y las avenidas de aproximación. Una vez que estos se encuentran identificados, se analiza los factores de observación, protección, encubrimiento y obstáculos. De manera de enfocar los esfuerzos de análisis en aquellas áreas de mayor interés o importancia para las fuerzas propias.

Para facilitar el hecho de recordar aquellos factores de análisis, se puede utilizar la sigla nemotécnica AOPOA, la que no se encuentra ordenada por orden de importancia. El desglose de la sigla es el siguiente:

a.- Aspectos Críticos del terreno:

- 1) Alturas.
- 2) Terreno dominante (aquella parte del terreno que brinda a quien la controle, una ventaja comparativa sobre el enemigo).
- 3) Terreno clave (aquella parte del terreno que, de no tomar control de ella, no se puede lograr el éxito de la operación).
- 4) Zonas muertas, entre otras.

b.- Observación y campo de tiro:

- 1) Posicionamiento de armas propias y enemigas.
- 2) Efectividad de fuegos propios y enemigos.
- 3) Multiplicadores de efectos de munición de artillería.
- 4) Otros

c.- Protección² y encubrimiento³:

- 1) Vías de aproximación
- 2) Ejes de avance
- 3) Conducción de las Unidades en el avance.
- 4) Zonas descubiertas, boscosas, etc.
- 5) Otros

d.- Obstáculos:

- 1) Capacidad de franqueo de éstos.
- 2) Canalizaciones.
- 3) Retardo producido por ellos
- 4) Efecto del fuego propio y enemigo sobre los obstáculos.
- 5) Vías alternativas de avance.
- 6) Otros.

e.- Avenidas de aproximación:

- 1) Propias y enemigas.
- 2) Efectos de las armas propias y enemigas sobre estas.
- 3) Capacidad de tránsito.
- 4) Otras.

De la misma forma se efectúa la evaluación de la amenaza. Este proceso llevará al Comandante a determinar las posibilidades enemigas (cursos de acción que el enemigo pudiera adoptar), identificando aquella que estima más probable y el que se estime más peligrosa, y en base a dicho análisis producir un curso de acción tal que explote las vulnerabilidades enemigas y lo impida para adoptar la posibilidad que presenta más peligro para las fuerzas propias y para el cumplimiento de la misión de la Unidad propia y el efecto deseado del mando superior.

No se puede determinar a ciencia cierta la intención del enemigo, por lo que esta parte del proceso de evaluación, será más precisa, cuanto más se conozca de la doctrina del enemigo en las operaciones, por lo tanto es

² Protección: Medidas tendientes a reducir o eliminar los efectos de las armas enemigas en las fuerzas propias.

³ Encubrimiento: Medidas tendientes a reducir o eliminar las posibilidades de observación enemigas sobre las fuerzas propias.

deber de cada uno de los integrantes de las Fuerzas Armadas, el estudiar permanentemente la doctrina y proceder táctico, en la historia de los enemigos potenciales.

El significado de la sigla nemotécnica es **OFUEDA** cuyo significado se detalla a continuación:

a.- Organización:

- 1) Patrulla.
- 2) Sección
- 3) Escuadra
- 4) Equipos
- 5) Otros

b.- Fuerza:

- 1) Cantidad de personal
- 2) Cantidad y características del armamento.
- 3) Otros.

c.- Ubicación:

- 1) Por coordenadas.
- 2) Respecto a algún punto resaltante, obstáculo u objetivo
- 3) Sistema horario
- 4) Otros

d.- Equipamiento:

- 1) Identificación
- 2) Capacidades de observación
- 3) Sistemas de alarma temprana
- 4) Otros.

e.- Actividad:

- 1) Defensa.
- 2) Preparación para el ataque
- 3) Reorganización
- 4) Dispersos.
- 5) Desplazamientos.
- 6) Otros.

3.- Integración de la amenaza

La integración de la amenaza tiene 3 componentes y es la parte de la apreciación de inteligencia en la que el Comandante trata de anticipar y

pensar como el Comandante de la fuerza opositora. Al final de esta etapa es posible tener una percepción fundamentada de las probables intenciones del enemigo, como asimismo las acciones que pudiera desarrollar para lograr dicha intención.

Los componentes son:

- a.- Croquis / plantilla de situación: muestra en forma gráfica las posibilidades del enemigo por medio de la integración del AOPOA y el OFUEDA, junto con la doctrina que se pueda conocer del accionar enemigo.
- b.- Croquis / plantilla de eventos: basado en el punto anterior, esta vez se incluye el factor tiempo y espacio, los cuales acotarán aún más las posibles actividades a desarrollar por las fuerzas opositoras ante determinadas acciones propias, permitiendo enfocar la búsqueda de factores que permitan confirmar o descartar los elementos que permitan adoptar una mejor decisión.
- c.- Croquis / plantilla de ayuda a la decisión: este croquis refleja básicamente 2 puntos; las Áreas Objetivo de Interés (AOI) y los Puntos de Decisión (PD)
 - 1) AOI's: representa las áreas donde el Comandante puede afectar significativamente el curso de las acciones por medio de una oportuna acción sobre éstos.
 - 2) PD's: son puntos en el terreno sobre los cuales el Comandante deberá tomar una decisión que pudiera afectar las áreas de interés⁴

D.- APLICACIÓN AL NIVEL COMPAÑÍA

A nivel Compañía cobra especial importancia el punto anteriormente descrito, dado a que esto puede determinar el centro de gravedad del Batallón si corresponde. Claramente, la apreciación y planificación del Comandante de Compañía debe estar basada en la integración de la amenaza.

“Conoce a tu enemigo, conócete a ti mismo.. por cada batalla una victoria”
“Conoce a tu enemigo, desconócete a ti mismo. por cada batalla, una derrota y una victoria”
“Desconoce a tu enemigo, desconócete a ti mismo...por cada batalla, una derrota”Tzun Su

⁴ Ejemplo: punto en que se deben suspender los fuegos, o transportar hacia otro sector, o se debe ordenar la ocupación de un área de posiciones secundarias o alternativas o de cambio.

E.- APRECIACIÓN DE LA SITUACIÓN**1.- Generalidades.**

Bajo el nivel de Compañía es poco probable que sea necesario efectuar un detallado proceso de apreciación de la situación, a menos que se desarrolle alguna actividad táctica en forma independiente. A este nivel, los Comandantes por lo general deben dar cumplimiento a las órdenes emanadas por el escalón superior, y por lo general se presentan pocas solicitudes de informaciones al escalón superior, para cumplir las órdenes dispuestas.

El Comandante debe efectuar, al menos, una apreciación del terreno y del enemigo, y cómo éstos factores influyen en el cumplimiento de mi misión, de forma tal de establecer ciertas deducciones relevantes a su nivel de mando y su participación en el esquema de maniobra del mando superior. Los factores de tiempo y espacio, deben ser analizados en detalle, como asimismo, independientemente de la profundidad del análisis de inteligencia que se efectúe se debe analizar la misión y sus consideraciones. El análisis de la misión no solo es importante para poder efectuar un efectivo proceso de conducción de las Unidades, sino que también concentra la atención del Comandante en aquellos aspectos esenciales para el desarrollo de las operaciones. El análisis de la misión en particular será detallado dentro de los procedimientos de operación normal del Comandante.

2.- Apreciación de combate

Es principalmente utilizado sobre el nivel de Compañía para decidir un curso de acción para una operación compleja.

3.- Apreciación rápida

Esta forma de apreciación ha sido diseñada para que los Comandantes de Unidades fundamentales y Pequeñas Unidades puedan contar con un procedimiento que les permita hacer una apreciación en forma intuitiva ante la aparición de un enemigo inesperado, cuando hay poco tiempo disponible, o como parte de una acción planificada. El uso intuitivo solo será efectivo cuando, por medio del constante entrenamiento, se logre internalizar los conceptos principales que deben ser analizados. La apreciación rápida reúne básicamente los mismos conceptos en forma abreviada y con consideraciones tácticas.

Formato propuesto para apreciación de la situación

Análisis del tiempo disponible

Horarios fijos.

Limites para hora H (lo mas temprano /lo mas tarde)

Movimientos antes de la hora H

Tiempo disponible

Analizar tiempo disponible y distribuirlo de acuerdo a las necesidades particulares (en caso de incluir a los mandos subordinados en la planificación, puede ser recomendable 1/2 y 1/2, de caso contrario, 1/3 y 2/3)

Análisis de la misión

Misión del superior:

P 1: ¿Cuál es la intención de mi Comandante y el del superior, y cómo mi Unidad participa o está inserta dentro de sus planes?

P 2: ¿Que debo hacer para cumplir mi misión y cuales son las otras tareas que se deben desarrollar (explícitas e implícitas) para cumplir mi misión. Puedo identificar mi posible esfuerzo principal?

P 3: ¿Qué limitaciones (en espacio y en recursos) limitan mi libertad de acción?, ¿que puedo hacer en ese respecto y cuando debo tener adoptada la decisión con respecto a las limitaciones?

P 4: ¿Hay cambios en la situación desde el momento en que se recibió las órdenes iniciales?

No hay cambios: confirmación de la misión

Cambios menores: misma misión – mismo plan

Cambios significativos: misma misión – corrección del plan

Cambios mayores: posible nueva misión y nuevo plan, efectuar preguntas confirmatorias con mando superior, de no ser posible, actuar en apoyo al esfuerzo principal e intenciones del Comandante.

P 5: Preguntas confirmatorias o clarificaciones

Emisión de la orden preventiva

Factor	Deducciones/ efectos	Tareas / limitantes
<u>Terreno / Enemigo</u>		
Terreno:		
Rutas		

Ejes de avance Corredores de movilidad (enemigos y propios) Terreno dominante Terreno clave Terreno vital Áreas de aniquilamiento Objetivos Cubierta Rutas Transitabilidad Observación Visibilidad Distancias Obstáculos (naturales y humanos) (AOPOA) Enemigo: Intenciones enemigas Amenaza aérea /helos Despliegues y organizaciones conocidas Armamento y equipos. Vulnerabilidades claves Moral Fortalezas y debilidades Cursos de acción probable Curso de acción más peligroso		
FUERZAS AMIGAS Fuerzas aéreas y flanqueantes disponibles Capacidades de las fuerzas propias Organización y equipo Disposición y disponibilidad Entrenamiento Grado de alistamiento Motivación Fortalezas y debilidades Fuegos de apoyo Directo Indirecto Humo		

Iluminación Fuerzas flanqueantes Reconocimientos, inteligencia, vigilancia y adquisición de blancos Apoyo logístico Demanda, estado actual de los niveles logísticos de la Unidad. Solicitud de apoyo logístico Distancias (a que distancia estoy del centro de distribución logística) Duración de la operación		
Potencia relativa de combate		
Poder de combate	Enemigo	Fuerzas propias
	H - H	H+ H- H H+
Infantería		
Blindados		
Artillería / morteros		
Anti blindajes		
Potencia relativa		
Factor	Deducción/ Efectos	Tareas / limitante
Sorpresa y seguridad Decepción (como puedo divertir a mi enemigo?) Sorpresa (como puedo obtener y mantener la iniciativa?) Seguridad y protección (como puedo prevenir que mi plan sea descubierto) (como puedo proteger mis fuerzas y mi plan?)		

Tiempo y espacio Movimientos. Velocidades de avance Luminosidad, estado de la luna Ultimas / primeras luces		
Resumen de posibles tareas		
Tarea	Poder de combate requerido	Deducciones/efectos
Tarea 1		
Tarea 2		
Tarea 3		
Cursos de acción		
Curso de acción	Ventajas	Desventajas
Curso de acción 1		
Curso de acción 2		
Curso de acción 3		
Selección del curso de acción: este debe responder las siguientes interrogantes: • Quién (fuerzas involucradas) • Para qué (intención del Comandante) • Qué • Cuándo • Donde • Cómo		

A continuación se efectuará un comentario de cada uno de los puntos descritos en el formato anteriormente expuesto.

1.- **Análisis del tiempo disponible:**

La apreciación de la situación es un procedimiento operación normal que se desarrolla antes de la hora H, el cual permite al personal de la Unidad administrar el tiempo de preparación de manera tal de contar con la Unidad lista y en óptimas condiciones de alimentación y descanso a la hora que se haya dispuesto. De aquí la importancia que el análisis del tiempo y los horarios claves⁵, sean claramente definidos y comunicados en la orden preventiva, permitiendo la administración del tiempo disponible.

⁵ Horarios claves: Horarios que deben ser cumplidos al detalle, para el logro de los objetivos (coordinación de fuegos de apoyo, cruce de la LP, etc).

2.- Análisis de la misión:

Se cubrirá con más detalle más adelante.

3.- Factores:**a.- Terreno/ enemigo:**

Aquellos Comandantes que tengan acceso a las bases de datos de la inteligencia de combate, tendrán la capacidad de responder gran parte de las interrogantes que se han presentado durante el proceso de apreciación de la situación. Aquellos Comandantes que no cuenten con dichas informaciones, deberán solicitar las informaciones necesarias a sus mandos respectivos o efectuar un detallado estudio de la carta y explotar los reconocimientos propios. Todo lo anterior combinado con el conocimiento profesional del enemigo.

b.- Fuerzas amigas:

Listado de las consideraciones más importantes para efectos de cooperación, apoyos o conocimiento del panorama general de combate.

c.- Potencia relativa de combate:

Se debe comparar las fortalezas y debilidades propias y enemigas, para analizar la forma en que serán distribuidos los elementos de combate dentro de la organización de tarea, con el propósito de lograr su mejor aprovechamiento.

d.- Sorpresa y seguridad:

Aún cuando es muy difícil efectuar operaciones de diversión o decepción a nivel Compañía, que tengan un significativo efecto sobre el enemigo, los Comandantes, en todos los niveles deben, permanentemente considerar formas para lograr distraer, divertir o sorprender al enemigo. Algunas de las formas en que se puede lograr este efecto, es por medio de demostraciones o fintas.

e.- Tiempo y espacio:

Existen opciones tácticas que son más rápidas de ejecutar que otras, y permiten mantener un *ritmo* operacional⁶ elevado, lo cual por lo general es más conveniente que operaciones de desarrollo general lento.

⁶ Ritmo operacional: velocidad con que se suceden las distintas fases del combate.

f.- Resumen de posibles tareas:

En este punto el Comandante lista las acciones, explícitas e implícitas, que le permitirían cumplir con lo dispuesto por su mando superior. De la misma forma se listan también los elementos y/o apoyos necesarios. Indudablemente, la cantidad de elementos y apoyos listados siempre serán mayores a los que finalmente serán asignados, sin embargo es recomendable considerarlos, ya que eventualmente, y dependiendo de los cambios de la situación que pudieran suceder, que modifiquen el esfuerzo principal del Comandante, estos apoyos o elementos pudieran estar disponibles.

g.- Cursos de acción:

Normalmente a nivel Compañía e inferior, los posibles cursos de acción se verán limitados a 2 o 3. Por lo general aquellos cursos de acción que sean más simples y fáciles de implementar, tendrán una especial aceptación dentro de la ejecución de las operaciones.

Los Comandantes deben también tener la capacidad de reconocer cuando existe 1 solo curso de acción, el cual por lo general ha sido definido por el mando superior, como parte de una operación mayor. De caso contrario, es cuando los Comandantes a todo nivel deben efectuar un detallado análisis de las ventajas y desventajas de cada uno de los cursos de acción identificados, de tal forma de elegir el más Factible, aceptable y conveniente.

h.- Selección del curso de acción:

El curso de acción adoptado debe responder 6 preguntas fundamentales:

- 1) Quién
- 2) Por qué
- 3) Qué
- 4) Cuándo
- 5) Dónde
- 6) Cómo

En la medida que estas preguntas sean claramente respondidas, el Comandante ha cubierto los elementos principales para desarrollar posteriormente su plan.

F.- PROCEDIMIENTO DE PLANIFICACIÓN DEL COMANDANTE**1.- Generalidades**

“Procedimiento de Planificación del Comandante” se le llama al conjunto de tareas que deben desarrollar éstos en todos los niveles de la escala de mando, antes de iniciar cualquier tarea operativa. El propósito es permitir, por medio de la ejecución de tareas que se desarrollan en forma paralela, que el tiempo disponible para la preparación de las Unidades sea correctamente y eficientemente utilizado de tal manera que las Unidades de maniobra se encuentren en un óptimo estado de alistamiento, con instrucciones detalladas y comprendidas a cabalidad.

No existe un procedimiento exacto que pueda ser utilizado en todas las situaciones a las que una Unidad pudiera verse enfrentada, por lo que se requiere de un elevado grado de iniciativa y comunicación de tal manera de adaptar los lineamientos generales para lograr el mejor efecto de ellos. En la medida que los procesos se desarrollen en forma paralela y concurrente, se logrará un mejor aprovechamiento del tiempo disponible y como consecuencia un mejor ritmo en el desarrollo de la operación. Se pueden distinguir básicamente 2 tipos de Procedimientos de Operación Normal, los procedimientos del Comandante, y los de la Unidad de combate propiamente tal. En este capítulo se analizará y detallará los procedimientos que tienen directa relación con el Comandante de Unidad, cualquiera que ésta sea.

Se reconocen 5 pasos claves que deben ser seguidos en forma cronológica, los cuales permitirán un mejor aprovechamiento de los recursos disponibles y mejor alistamiento de la Unidad para desarrollar una tarea específica.

2.- Proceso de planificación del Comandante.**a.- Recepción de la orden preventiva del superior**

La orden preventiva es fundamental para un eficaz desarrollo de las operaciones. Se puede considerar que es el puntapié inicial de los Comandantes para la preparación de sus Unidades para el combate, permitiendo que en todos los niveles se pueda comenzar a tener una clara idea de las tareas a ejecutar con posterioridad y las tareas preparatorias necesarias para dicho efecto. Todo lo anterior orientado por la intención de los mandos superiores, intención que iluminará el accionar de las Unidades subordinadas, logrando la Unidad de esfuerzos durante la ejecución. Es por lo anteriormente expuesto que no se debe retrasar la emisión de la orden preventiva, siendo más conveniente actualizar o corregir dichas informaciones en vez de esperar la confirmación de éstas. De esta forma se reduce la incertidumbre en las Unidades de maniobra y por tanto el stress de combate.

La orden preventiva debiera contener al menos la siguiente información:

- 1) **Situación:** La cual debe incluir las intenciones de los 2 escalones superiores, el análisis del terreno y del enemigo (análisis cubiertos en párrafos precedentes)
- 2) **Probable misión de la Unidad y de las Unidades subordinadas**
- 3) **Esfuerzo principal propio** (cuando sea posible)
- 4) **Horarios:** Tales como: no habrá movimientos antes de..... (acción u horario), grado de alistamiento en tiempo y actitud (en determinado tiempo de aviso, todo el personal en tercer grado de alistamiento). De esta forma se evita mantener al personal en un innecesario nivel de tensión y a la vez les permite preparar el armamento y equipo que será utilizado durante la operación, como asimismo permitir los tiempos de alimentación y descanso.
- 5) **Emisión detallada de la orden:** Se debe considerar aspectos tales como: lugar donde se efectuará la exposición de la orden, quienes deben participar (en caso que no puedan participar todos los integrantes de la Unidad), quienes preparar los terrenos reducidos, croquis u otros elementos que faciliten la exposición, etc.
- 6) **Puntos específicos de logística:** Aquellos que difieran de los procedimientos de operación normal de las Unidades.
- 7) **Toma de conocimiento:** Forma tal de asegurarse que todos los que sean citados a la exposición estén en conocimiento de las instrucciones impartidas.
- 8) **Instrucciones de coordinación:**
 - a) **Ordenes para operaciones preliminares:** Reconocimientos, reagrupamientos, cambios de actitudes (grados de alistamiento) o movimientos.
 - b) **Ubicaciones de las áreas de reunión.**
 - c) **Rutina interna de vivac o punto de reunión.**
 - d) **Limitaciones:** en reconocimientos, movimientos, uso de medios de transporte, etc.

e) Instrucciones de comunicaciones.

Como se mencionara anteriormente la exposición de una detallada orden preventiva se efectúa después del análisis de la misión y situación del enemigo y del terreno, es recomendable entregar a las Unidades subordinadas tanta información como sea posible, en cuanto se reciba por parte del mando superior, informaciones que serán ampliadas posteriormente.

Ej.: orden preventiva del Comandante de Sección: esta Sección efectuará una acción ofensiva la noche del 17 al 18 como parte de la maniobra de la Compañía. Más información de detalle en la exposición de la orden.

b.- Análisis del tiempo disponible

Los Comandantes deben extraer la información necesaria para efectuar el análisis de la Misión desde la orden preventiva del mando superior, y antes de entrar en el análisis detallado de ésta, hacer un estudio del tiempo disponible y distribuirlo de acuerdo a las necesidades particulares. Podemos distinguir básicamente 2 fórmulas de distribución del tiempo regla de $\frac{1}{2}$ y $\frac{1}{2}$ ⁷ y la de $\frac{1}{3}$ y $\frac{2}{3}$ ⁸

Un detallado estudio del tiempo disponible debe hacerse en especial en las siguientes situaciones:

- 1) Después de haber recibido una orden preventiva
- 2) Durante el proceso de apreciación de la situación
- 3) Cuando se planifica un reconocimiento

Los Comandantes a todo nivel deben tener la precaución de completar sus planificaciones dentro del tiempo asignado para tal efecto, de acuerdo a la distribución del tiempo disponible, de tal forma de permitir a los Comandantes subordinados efectuar su propia apreciación de la situación y la consecuente planificación, como

⁷ **Regla de distribución del tiempo $\frac{1}{2}$ y $\frac{1}{2}$:** $\frac{1}{2}$ del tiempo disponible para las tareas de planificación del Comandante y $\frac{1}{2}$ para las tareas de planificación y preparación de los mandos subordinados, cuando éstos son incluidos en el proceso de planificación del comandante.

⁸ **Regla de distribución del tiempo $\frac{1}{3}$ y $\frac{2}{3}$:** $\frac{1}{3}$ del tiempo disponible para las tareas de planificación del comandante y $\frac{2}{3}$ para las tareas de planificación y preparación de los mandos subordinados cuando éstos no fueron incluidos en el proceso de planificación del comandante superior.

asimismo la exposición de las órdenes subsidiarias. Durante el proceso de apreciación de la situación del Comandante algunas tareas se estarán desarrollando en forma paralela tal como reconocimientos o preparación de las cartas, croquis, terrenos reducidos o calcos. Inmediatamente recibida la orden preventiva por parte del mando superior, y antes de iniciar el análisis de la misión, los Comandantes deben iniciar el análisis del tiempo disponible y distribuirlo consecuentemente.

El análisis del tiempo disponible debe permitir responder al menos las siguientes interrogantes:

1) Acciones:

- a) Movimientos (tantos del Comandante, como los movimientos tácticos preliminares⁹.)
- b) Planificación
- c) Reconocimientos. (hora a que deben estar terminados, etc.)
- d) Preparación y exposición de la orden.
- e) Tareas administrativas y rutina personal.
- f) Planificación Ensayos.
- g) Variación a la organización de tarea.
- h) Instrucciones finales/ actualizaciones
- i) Tiempo de respeto

2) Horarios:

- a) Limitaciones de tiempo (prohibición de movimiento antes de cierto tiempo, misión completa a cierto horario, etc.)
- b) Naturales (condiciones de luz y oscuridad, primeras luces, fases de la luna, etc.)
- c) Tiempos de reacción.

3) Horario guía:

Existen básicamente 2 formas de analizar el tiempo disponible, dependiendo de la naturaleza del horario final. Los ejemplos que se detallan a continuación solo son referencias, dado a que el tiempo disponible será dependiente en forma íntegra de las circunstancias que se vive en el momento.

⁹ Movimientos Tácticos preliminares: movimientos de la unidad, previos al desarrollo de la acción táctica dispuesta, tales como el desplazamiento a un área de reunión para la emisión de la orden, etc.

- a) **Horario guía hacia adelante:** El Comandante de Compañía tiene la misión de destruir al enemigo en una posición particular **lo antes posible** con el propósito de..... El Comandante de Compañía necesita establecer la hora más pronta para cumplir su misión. En este momento se viven las 14:00 horas.

Análisis del tiempo disponible y de la misión	5 mins. ¹⁰
Escribir y exponer orden de preventiva	5 mins
Movimiento hacia puesto de observación	5 mins.
Reconocimiento, apreciación detallada / plan	5 mins.
Reunir grupo de órdenes.	5 mins
Preparar / exponer Orden de Operaciones	5 mins
Tiempo de prep. y emisión de órdenes de subordinados	60 mins
Movimiento hacia PIM / LP	5 mins
Tiempo de respeto	5 mins
Tiempo total:	100 mins.

- (1) Los reconocimientos que desarrolle el Comandante de Sección pueden efectuarse junto con los que disponga el Comandante de la Compañía de manera de maximizar los tiempos disponibles.
- (2) Los terrenos reducidos, croquis u otros elementos de ayuda a la exposición pueden comenzar a hacerse en cuanto se reciba la orden preparatoria del mando superior en forma paralela a la preparación de las Órdenes de Operaciones en todos los niveles.
- (3) En este ejemplo, lo más temprano que se puede definir la Hora H es las 15:40 horas.
- (4) Los horarios obviamente pueden variar de acuerdo a las circunstancias.

¹⁰ Nota: los tiempos reflejados en el cuadro son solo ejemplos y no tienen relación con los tiempos reales necesarios para cumplir cada una de las tareas descritas.

- b) **Horario guía hacia atrás:** *El Comandante de Compañía ha recibido la orden de destruir al enemigo en una ubicación en particular a las 11:30 con el propósito de....* El Comandante necesita establecer cuanto tiempo tiene disponible para su propia planificación y emisión de las órdenes y cuanto tiempo puede asignar a sus subordinados para tal efecto antes de iniciar los movimientos. La Hora H es las 11:30 y la hora actual es las 08:05.

Tiempo de respeto	10 mins. ¹¹
Movimiento al PRO / LP	15 min

Tiempo disponible total para el PON de planificación y emisión de las órdenes es de 3 horas)

Tiempo disponible para los subordinados	2 horas
Exposición de la orden	20 mins
Preparación de los modelos/croquis	5 mins
Desplazamiento al área de exposición de la orden	10 mins
Reconocimientos/ apreciación rápida/plan	10 mins
Movimiento al puesto de observación	5 mins
Escribir y exponer orden preventiva	5 mins
Apreciación inicial tiempo / terreno	5 mins
Tiempo total	205 mins

Como se puede ver en el ejemplo, es posible que exista más tiempo disponible, si la hora H queda establecida claramente en las órdenes del superior, en vez de la frase “Lo antes posible”

Por lo general es más fácil y provoca menos confusión, el asignar un período de tiempo a una determinada acción, que

¹¹ Nota: los tiempos reflejados en el cuadro son solo ejemplos y no tienen relación con los tiempos reales necesarios para cumplir cada una de las tareas descritas.

planificar cada acción con un inicio a una hora en particular. Es decir que cada una de las acciones durará un cierto tiempo, y se trabaja en base a una hora H que puede variar, y no con horarios fijos que obligan a cambiar todos los horarios subsecuentes.

Por lo general el tiempo disponible para la planificación y ejecución de las acciones tácticas es reducido por lo tanto en la medida que se efectúe el máximo de tareas en forma paralela, se logrará un mejor aprovechamiento del limitado tiempo disponible. Evitando reducir así el tiempo considerado para imprevistos. En la medida que las diferencias entre los horarios planificados y en ejecución sean significativas, los Comandantes deberán reapreciar la distribución del tiempo.

Como principio, los Comandantes deben evitar reducir los tiempos asignados para los reconocimientos y las exposiciones de las órdenes de los Comandantes subordinados.

c.- Análisis de la misión

Para lograr una efectiva conducción de las Unidades en combate, es necesario que las misiones sean claramente identificadas y correctamente entendidas por los subordinados en todos los niveles de mando. El proceso que permite la identificación de la misión, se llama Análisis de la Misión, y comienza con la recepción de la orden preparatoria.

El Análisis de la Misión es un proceso lógico en el que se extractan y deducen las tareas necesarias para la consecución de la misión del superior. Pone en contexto el efecto que se busca con el desarrollo de una operación. Los mandos subordinados, por medio de este análisis pueden identificar una serie de consideraciones o limitaciones, que se le presentan para el cumplimiento de la misión dispuesta por el mando superior, y a la vez, determinar, en la medida que las operaciones continúan, las decisiones que se deben adoptar en el futuro. Por lo anteriormente expuesto, se debe afirmar que es un proceso permanente y dinámico.

El proceso de Análisis de la Misión será mucho más efectivo en el momento en que la misión ha sido confirmada por el mando superior, sin embargo, este proceso puede comenzar en cuanto se recibe la orden preparatoria u algún otro tipo de información que permita prever el tipo de operaciones que se llevarán a cabo en el plazo inmediato, proceso que puede ser re evaluado en cuanto se tenga algún tipo de

información que confirme, modifique o descarte aquellas obtenidas anteriormente.

De esta forma el Comandante de la Unidad subordinada puede inferir inmediatamente la intención del mando superior, y en la medida que obtenga la suficiente información en la orden preventiva, podrá comenzar a visualizar las tareas específicas¹² e implícitas¹³, necesarias para cumplir con la misión impuesta por el mando superior, como asimismo aparecerán una serie de dudas y limitaciones, las cuales deben ser preguntadas al mando superior.

Se ha definido 4 preguntas que los Comandantes a todo nivel se deben hacer a si mismos durante el proceso del Análisis de la Misión:

1) ¿Cuál es la intención de mi Comandante y la del Comandante de 2 escalones superior. Y cual es mi rol dentro de esas intenciones?

Los Comandantes subordinados deben lograr establecer cual es el efecto deseado por los Comandantes de escalones superiores, mediante el cumplimiento de la misión encomendada a las Unidades subordinadas. Esto requiere entender las intenciones finales y esfuerzo principal. De esta forma los Comandantes de Unidades pueden tener una clara idea de la situación general en el cual se desenvuelven y de esta forma las acciones que se desarrollen tendrán un objetivo común en forma integral dentro de toda la organización.

2) ¿Que debo hacer para cumplir mi misión y que otras tareas debo llevar a cabo para completar la misión impuesta?

Aún cuando en la misión que dispone el mando superior contiene en términos claros las tareas que deben ser desarrolladas por los mandos subordinados, existen actividades implícitas que deben ser llevadas a cabo. Una revisión lógica de las tareas explícitas, debiera arrojar una serie de actividades implícitas necesarias. La comparación de las tareas explícitas y las implícitas, con la intención del mando superior debieran arrojar el esfuerzo principal de la Unidad.

3) ¿Que limitaciones existen en mi libertad de maniobra, que puedo hacer, cuando debo tomar la decisión?

¹² Tareas específicas: son las detalladas en el párrafo tareas del mando superior.

¹³ Tareas Implícitas: son aquellas no detalladas por el mando superior, pero necesarias para el cumplimiento de la misión.

Los Comandantes invariablemente encontrarán una serie de limitaciones a la libertad de acción, estas limitaciones pueden ser impuestas por el mando superior o por las condiciones de terreno, medioambientales, del equipamiento disponible o el enemigo. La limitación más común es el factor tiempo (ejemplo: capturar el objetivo antes de las ultimas luces) las cuales debieran haber sido identificadas en el análisis del tiempo disponible. Otras limitaciones importantes son aquellas limitaciones operativas, tales como las reglas de enfrentamiento.

4) ¿Ha cambiado la situación, y si es así, es necesario adoptar otras decisiones?

Por lo general esta pregunta solo puede ser respondida una vez que se entra en contacto con el enemigo, es por esto que los Comandantes en todos los niveles deben constantemente estar evaluando las posibilidades de modificar lo inicialmente planeado en cuanto las condiciones o situaciones vayan cambiando de, manera de estar preparado para revisar la planificación completa o adecuación de los planes cuando el cambio de la situación sea muy significativo. En relación a lo anterior el Comandante se puede encontrar con 3 posibles situaciones:

- a) Si; la situación ha cambiado, pero mi plan aún es válido.
- b) Si; la situación ha cambiado, la misión es la misma, pero necesito ajustar mi planificación.
- c) Si; la situación ha cambiado de tal forma que mi misión original ya no es válida. En este caso el Comandante debiera preguntarle a su mando superior en relación a nuevas instrucciones. De caso contrario el Comandante deberá actuar por propia iniciativa teniendo en consideración el esfuerzo principal y la intención del mando superior y actuar de acuerdo a ella. También se debe considerar la intención y esfuerzo principal del Comandante de 2 niveles superiores.

De acuerdo a lo anteriormente expuesto, se puede inferir que el proceso de Análisis de la Misión no solo prepara al Comandante para la ejecución de las tareas específicas de la operación, sino también para actuar por iniciativa propia en apoyo a la maniobra del superior ante la ausencia de otras instrucciones.

d.- Orden preventiva

Habiendo completado el Análisis de la Misión, los Comandantes se encuentran en condiciones de emitir una orden preventiva con un elevado grado de detalles a las Unidades subordinadas.

El siguiente es un ejemplo de una orden preventiva desarrollada por un Comandante de Compañía para sus Unidades subordinadas.

ORDEN PREVENTIVA: *“Compañía enemiga en posición defensiva en coordenadas 2345-6789.*

Compañía 211: destruir enemigo en construcciones en coordenadas 1234-1234 con el propósito de apoyar al ataque principal que será llevado a cabo por la Compañía 212 y 213

Probable ataque flanqueante por la izquierda con 2 secciones en primera línea y una Sección en reserva

Esfuerzo principal: capturar el galpón central donde se estima se encuentra la PM de la Unidad enemiga.

Horarios: no habrá movimientos de Unidades antes de las 12:00 horas, hora H inicial 12:50. Exposición de la Orden de Operaciones de la Compañía en coordenadas 0987-0987 a las 11:00.

Todo el personal deberá llevar 150 tiros extra y 2 granadas de mano. Acusar recibo.”

e.- Ordenes, apreciación rápida, reconocimientos e integración

- 1) **Órdenes:** Después de la emisión de la orden preventiva a las Unidades subordinadas, los Comandantes deberían recibir órdenes detalladas por parte del escalón superior. De esta orden se extraerá las informaciones que son relevantes para los distintos niveles de mando, para de esa forma completar el proceso de apreciación de la situación y desarrollo del plan para efectuar la exposición de la orden propia a las Unidades Subordinadas. Dado lo anterior puede ser necesario hacer una reapreciación completa, dependiendo de los cambios que pudieran haberse sucedido durante el proceso de planificación del superior o los cambios en la situación.
- 2) **Apreciación rápida:** Esto pudiera darse en caso de cambios menores en la situación, una vez recibida la orden del superior. Hay que considerar que en esta etapa hay una serie de factores que ya han sido analizados gracias a las informaciones obtenidas en el análisis de la orden preventiva, por tanto facilitan y hacen mucho más expedito el proceso de toma de decisiones.
- 3) **Reconocimientos:** Por lo general se hacen en la última etapa de la apreciación de la situación, en la cual se necesitan informaciones

de detalle o confirmaciones de éstas, orientadas a las operaciones que se van a desarrollar subsecuentemente. Los reconocimientos debieran efectuarlo dentro de lo posible, todos los Comandantes, sin embargo, y de acuerdo al grado de entrenamiento de las Unidades, el Comandante o los Comandantes podrán delegar esta actividad en personal que pueda lograr el objetivo de obtener información del enemigo y del terreno en forma tal que ilustre en forma fidedigna al Comandante. El objetivo de esto es no poner en riesgo al Comandante en una tarea de reconocimiento, permitiéndole tener un poco más de disponibilidad de tiempo de planificación y preparación de las órdenes. En resumen es necesario lograr un balance entre la necesidad del Comandante de ver por sus propios medios el escenario, con el riesgo que esta actividad representa.

Los siguientes factores deben ser tomados en cuenta en la planificación de un reconocimiento:

- a) Objetivo del reconocimiento.
- b) Apreciación de tiempo y espacio: se refiere a la cantidad de tiempo que se estima que durará el reconocimiento, que va de la mano con la apreciación del tiempo disponible efectuada por el Comandante, esto tendrá efectos sobre los métodos de desplazamiento y la cantidad de distintas áreas de observación que podrán ser ocupadas por la Unidad de reconocimiento. Las consideraciones más importantes son:
 - (1) Tiempo disponible: Obtenido de la apreciación de tiempo del Comandante.
 - (2) Tiempo de desplazamiento: hacia el área de reconocimiento y de vuelta.
- c) Reconocimiento por carta o fotografía aérea: antes de enviar a las Unidades de reconocimiento, los Comandantes debieran efectuar un detallado estudio de la carta y las fotografías aéreas que pudiera tener disponibles, para obtener el máximo de informaciones disponibles. Las informaciones de inteligencia también son un elemento importante a ser considerado por los mandos a todo nivel. Algunos puntos interesantes a considerar en el reconocimiento por carta o fotografías son los siguientes:
 - (1) Patrón general del área de operaciones, tipo de cubierta
 - (2) Quebradas, valles, bajos, pantanos, alturas, etc.
 - (3) Puntos de observación que pueden ser explotados tanto para reconocimientos, conducción o bases de fuego.
 - (4) Protección y encubrimiento.

- (5) Áreas prohibidas o que presentan restricción de movimiento: Esto determinará los corredores de movilidad tanto para vehículos como personal a pie.
- (6) Distancias. Es importante considerar que en los reconocimientos, mientras más puntos de observación diferentes se utilicen para observar al enemigo, más clara será la idea del despliegue y capacidades de éste, permitiendo al Comandante adoptar un plan que pueda tener mejores resultados, por tanto es importante considerar las distancias entre dichos puntos de tal manera de propender a asignar el tiempo necesario para utilizar el máximo de ellos.

d) Criterios para el reconocimiento:

- (1) El Comandante debe indicar o establecer específicamente que quiere ver o que información necesita obtener o confirmar durante el desarrollo del reconocimiento.
- (2) Desde donde se deben efectuar los reconocimientos.
- (3) Rutas a emplear por la / las Unidades de reconocimiento
- (4) Como llegar al área de reconocimiento y como volver.
- (5) Grado de protección y encubrimiento requerido.
- (6) Plan de comunicaciones entre las Unidades de reconocimiento y el grueso de la Unidad.
- (7) A quienes se les debe informar la información obtenida durante el reconocimiento.

e) Restricciones a los reconocimientos: inevitablemente habrá una serie de restricciones a la libertad de maniobra de las Unidades de reconocimiento, además del factor tiempo, las cuales deben quedar claramente establecidas:

- (1) Limite de acercamiento: ejemplo: no acercarse a menos de 300 mts.
- (2) Medios de inserción: a pie, helicóptero, vehículo, etc.
- (3) Medidas de control de contrainteligencia.
- (4) Integrantes del grupo de reconocimiento.
- (5) Áreas prohibidas por posible observación enemiga.
- (6) Requerimientos de mantenimiento de sorpresa y seguridad.

f.- Coordinación con mandos paralelos o personal asignado a la Unidad.

Este paso cobra especial connotación cuando se cuenta con elementos que normalmente no son orgánicos de las Unidades¹⁴, en especial en el trabajo de Unidades de infantería con Unidades de mecanizados. En estos casos los mandos paralelos a todo nivel deben efectuar las coordinaciones de detalle a su nivel, en la medida que la situación y el tiempo disponible lo permita. Asimismo en estos casos el ensayo es particularmente importante especialmente para verificar:

- 1) Puntos de referencia
- 2) Rutas
- 3) Frecuencias e instrucciones de coordinación.

G.- ÓRDENES

1.- Tipos de órdenes.

Los principales tipos de órdenes tácticas hasta nivel compañía son:

- a.- Orden preventiva: Este tipo de órdenes tienen como propósito alertar a la unidad, sobre las futuras intenciones, de manera de permitir la preparación del personal y material.
- b.- Orden formal: Esta es la orden de operaciones, emitida por el comandante de unidad, de manera de traspasar sus intenciones de maniobra a la totalidad o a gran parte de su personal subordinado, y a su vez le permite al comandante aclarar las dudas en forma inmediata.
- c.- Orden fragmentaria: Normalmente se utiliza este tipo de órdenes en los casos en que se requiere una acción inmediata. Normalmente utilizada a nivel sección de fusileros y escalones inferiores.
- d.- Órdenes radiales: resumen de instrucciones emitidas por radio, principalmente utilizadas por unidades de blindados o unidades motorizadas.
- e.- Orden de escrita: son mensajes o correos electrónicos, detallados, que cuentan con una serie de anexos, croquis, esquemas de maniobra, entre otros.

En el caso del establecimiento de una defensa, normalmente se emiten 2 tipos de órdenes:

¹⁴ En el caso de una sección de fusileros, se le pudiera asignar una partida de morteros de 60 mm, observadores adelantados, partidas de ingenieros, etc.

- a.- Orden preliminar: tiene como propósito emitir las instrucciones necesarias para dar inicio a los trabajos de preparación de la defensa, de manera de evitar tener que cambiar las posiciones una vez que se ha iniciado el trabajo de cavar las posiciones.
- b.- Orden confirmatoria: tiene como propósito confirmar o modificar las órdenes preliminares, después de un detallado estudio y coordinación de los elementos presentes en la defensa. Principalmente este tipo de orden se concentra en instrucciones de coordinación.

Finalmente hay órdenes que se exponen a toda la unidad en forma simultánea. La exposición se ejecuta en un área segura y por lo general se efectúa de nivel sección hacia arriba. Esto permite ahorrar valioso tiempo, dado que permite que el comandante de sección pueda establecer un contacto directo con su personal. Los comandantes de las unidades subordinadas, deben, de todas formas, extraer los detalles de relevancia y efectuar una planificación y exposición subsidiaria.

2.- La secuencia de las órdenes.

En la medida que las ordenes siempre sigan el mismo formato, permite que el personal que está recibiendo las instrucciones pueda tener un mejor entendimiento de ellas, de la misma forma evita que detalles importantes queden olvidados en la extracción de ordenes por parte de los subordinados.

Los principales puntos a cubrir en una secuencia de órdenes son:

- a.- Organización de tarea (no obligatorio)
- b.- Descripción en detalle del terreno / terrenos reducidos u otros elementos a utilizar durante la exposición (no obligatorio)
- c.- Situación
- d.- Misión
- e.- Ejecución
- f.- Logística
- g.- Comunicaciones y mando

3.- El proceso de las órdenes

El Comandante debe:

- a.- Recibir sus propias órdenes.
- b.- Extraer los detalles importantes para su planificación propia
- c.- En caso de desarrollar una operación en forma independiente, hacer una detallada apreciación de la situación.
- d.- Preparar las órdenes para sus Unidades subordinadas.
- e.- Exponer la orden de operaciones a sus Unidades subordinadas.

4.- Recepción de las órdenes

Antes de recibir una Orden de Operaciones, los Comandante a todo nivel deben:

- a.- Estudiar en detalle la orden preventiva.
- b.- Completar la apreciación de tiempo, misión y efectuar un detallado estudio de la carta y otros elementos que pudiera tener disponibles.
- c.- Emitir una orden preventiva a las Unidades subordinadas.
- d.- Llegar adelantado a la exposición de la orden del superior para estudiar los elementos que serán utilizados para la exposición, tales como terrenos reducidos, cartas, fotografías, etc.
- e.- Llevar a la exposición de la orden del superior:
 - 1) Mapas del área de operaciones.
 - 2) Block de notas
 - 3) Ayuda memorias disponibles.
 - 4) Binoculares y brújula
 - 5) Linterna
 - 6) Comunicaciones (radios o mensajero. Es recomendable llevar al radio operador o encargado de las comunicaciones de la Unidad para de esa forma recibir las instrucciones de detalle en ese respecto)

Mientras se reciben las órdenes por parte del mando superior, es recomendable anotar el máximo de detalles de la exposición en la carta y las notas aparte, orientarlas a detalles específicos que afecten a las sub Unidades. El resto de las instrucciones es preferible escucharlas con atención para lograr un perfecto entendimiento.

5.- Extracción de las tareas e instrucciones relevantes.

Los Comandantes en todos los niveles tienen la obligación de extraer las tareas y los detalles de importancia para su operación, de la orden del superior. Estas órdenes debieran seguir el formato normal de órdenes, incluyendo los detalles específicos deben ser traspasados a las sub Unidades. Posteriormente se detallará en forma gráfica el proceso de las órdenes.

6.- Emisión de las órdenes.

“Ninguna planificación sobrevive el contacto con el enemigo” palabras del Mariscal de Campo Helmut von Moltke.

Las órdenes deben ser lo suficientemente claras, como para ser entendidas por Comandantes de Unidades cansados y fatigados por el combate, de ahí la

necesidad que éstas sean simples, precisas y concisas. En la medida que las Unidades estén entrenadas en los procedimientos de operación normal, procedimientos de acción inmediata y procedimientos ante situaciones de emergencia, se reducirá el tiempo necesario para la emisión de la Orden de Operaciones.

Algunos puntos que deben ser tomados en cuenta al exponer una Orden de Operaciones:

- a.- Protección: se debe apostar vigilantes que permitan contar con un grado de protección y alarma temprana al personal que está en la exposición de la Orden de Operaciones.
- b.- Distractores: todos los elementos que pudieran distraer a la audiencia durante la emisión de la orden tales como vehículos, radios, etc.
- c.- Encubrimiento: se debe tener especial consideración de las condiciones de mimetismo y encubrimiento en las ocasiones en que se va a desplegar cartas, croquis o cuando está oscuro y se utilizará iluminación.
- d.- Tiempo de exposición: mientras más tiempo, los Comandantes, estén físicamente concentrados, mayor es el riesgo ante un ataque.
- e.- Evitar: dar instrucciones de detalle por cada una de las posibles contingencias que pudieran suceder.

7.- Métodos de exposición.

Un plan que pese a tener una serie de falencias tácticas, el cual es expuesto a los subordinados con entusiasmo y convencimiento, tiene muchas más probabilidades de éxito que un plan que tácticamente puede estar mejor concebido, pero que su exposición fue plana y sin entusiasmo ni convencimiento. Por lo anteriormente expuesto la “venta” de las ordenes (proceso por el cual se pretende convencer a los subordinados que las ordenes que se les está impartiendo son las mejores instrucciones que pudieron haberse concebido) cobra vital importancia dentro de las condiciones propias de los Comandantes.

Las órdenes de operaciones deben ser expuestas en forma clara y fluida, la exposición no debe ser demasiado rápida (que evite la comprensión por parte de los subordinados) o demasiado lenta (en que se pierda la atención de la audiencia). Por lo anterior, los Comandantes antes de exponer sus órdenes de operaciones deben considerar los siguientes factores:

- a.- El nivel de entrenamiento de la audiencia.
- b.- Grado de conocimiento personal de cada uno de ellos.

- c.- Cuanto tiempo han trabajado en forma coordinada como Unidad.
- e.- Cuan cansado está el personal.

8.- Preliminares

Antes de comenzar la exposición de la Orden de Operaciones, los Comandantes deben asegurarse que ciertas informaciones preliminares son conocidas por todo el personal involucrado. Se recomienda que durante la exposición de la Orden de Operaciones el personal sea ubicado de acuerdo a la organización de tarea y al orden de marcha. También el Comandante debe dar las coordenadas en las que se va a trabajar, de manera tal que el personal doble sus mapas en forma correcta de acuerdo al área de operaciones antes de iniciar la exposición y así evita distracciones durante la exposición. De la misma si se va a disponer a algún otro medio, tal como fotografías aéreas, etc. Si se va a ocupar un terreno reducido, o un croquis, también debe ser explicado en detalle, considerando la orientación del norte, puntos resaltantes identificables en cartas o fotografías, escalas, etc. De la misma forma, las consideraciones meteorológicas de importancia que afectarán las operaciones deben ser discutidas en esta etapa.

SECUENCIA PARA LA FORMULACIÓN DEL PLAN

Orden Operaciones de la Compañía	Orden de operaciones de la Sección	Orden de operaciones de Escuadra
Instrucciones Preliminares	Instrucciones Preliminares	Instrucciones Preliminares
Organización de tarea	Organización de tarea	Organización de tarea
Terreno reducido	→ Terreno reducido	→ Terreno reducido
1.- Situación a.- Enemigo y Terreno Fuerzas, Armas, Defensa, Intención, etc.	1.- Situación a.- Enemigo y Terreno Fuerzas, Armas, Defensa, Intención, etc.	1.- Situación a.- Enemigo y Terreno Fuerzas, Armas, Defensa, Intención, etc.
b.- Fuerzas Amigas (1) Plan tentativo (Intención del Comandante) (2) Plan detallado	b.- Fuerzas Amigas (1) Plan tentativo (Intención del Comandante) (2) Plan detallado	b.- Fuerzas Amigas (1) Plan tentativo simple (Intención del Comandante) (2) Plan detallado

(3) El apoyo	(3) El apoyo	(sección)
(4) Fuego	(4) Fuego	(3) El apoyo
c.- Asignaciones y Segregaciones	c.- Asignaciones y Segregaciones	(4) Fuego
		c.- Asignaciones y Segregaciones
2.- La Misión	2.- La Misión	2.- La Misión
3.- Ejecución	3.- Ejecución	3.- Ejecución
a.- El concepto de la operación	a.- El concepto de la operación	a.- El concepto de la operación
b.- Misión Tarea	b.- Misión Tarea	b.- Misión Tarea
(1) 1 Sección	(1) 1 Escuadra	(1) Equipo 1
(2) 2 Sección	(2) 2 Escuadra	(2) Equipo 2
(3) 3 Sección	(3) 3 Escuadra	(3) Asignación
(4) Obs. adelantado/central tiro mortero	(4) Morteros	
(5) Distancia media combate AT	(5) central de tiro de mortero	
c.- Instrucciones de coordinación	c.- Instrucciones de coordinación	c.- Instrucciones de coordinación
(1) Horario Guía	basadas en las instrucciones de coordinación del superior, en la medida que sean aplicables	basadas en las instrucciones de coordinación del superior, en la medida que sean aplicables
(2) Movimiento		
(3) La Acción en		
(4) El Plan de fuego		
d.- Resumen (si es necesario)	d.- Resumen (si es necesario)	d.- Resumen (si es necesario)
4.- Logística (Plan Logístico)	4.- Logística (Plan Logístico)	4.- Logística (Plan Logístico)
5.- Mando y Control (comando)	5.- Mando y Control	5.- Mando y Control
a.-	a.-	a.-
b.- Las señales	b.- Las señales (radio y	b.- Las señales (radio y

(radio y otros)	otros)	otros)
c.- Santo y Señá	c.- Santo y Señá	c.- Santo y Señá

Sincronización de reloj	Sincronización de reloj	Sincronización de reloj
Preguntas	Preguntas	Preguntas

H.- Organización de tarea

Es la organización que adoptará la Unidad para el cumplimiento de una tarea específica y en esta se debe incluir las asignaciones y segregaciones que afecten a la Unidad.

1.- Terreno

Idealmente el Comandante de Unidad debiera tratar de señalar los puntos resaltantes o de importancia, desde un puesto de observación, de manera que todo el personal involucrado o al menos los Comandantes de las Unidades subordinadas tengan clara idea de las referencias posteriores. Sin embargo, en la mayor parte de las operaciones esto será imposible, y el Comandante deberá apoyarse en esquemas, mapas y terrenos reducidos. Estos elementos permitirán dar un briefing del terreno en forma mas precisa. Es recomendable exponer las condiciones del terreno, siguiendo las rutas que seguirá la Unidad durante el avance de las operaciones y se debe mencionar todo punto notable de referencia que pueda orientar a las Unidades tanto para su ubicación en el terreno, como en las fases de las operaciones a desarrollar. En caso de hacer referencia a una coordenada, tratar en lo posible de correlacionarlo con un accidente en el terreno. Por ejemplo: la base de la quebrada (coordenadas 123-059) será el PTM de la Unidad.

2.- Situación:

Los puntos que deben ser cubiertos son los siguientes:

- a.- Fuerzas enemigas: las fuerzas enemigas deben ser descritas en detalle de acuerdo a las sub Unidades a las cuales se les está exponiendo la orden. Las informaciones que deben ser mencionadas en este párrafo, salen de las deducciones y resultantes del análisis del enemigo y del terreno, en el proceso de apreciación de la situación. También es importante detallar al máximo posible el despliegue y ubicación conocida del enemigo, y como esto puede afectar al cumplimiento de la misión. Durante la exposición se debe comentar también la apreciación del Comandante con respecto a las posibles futuras

intenciones del enemigo y su efecto en las acciones de las sub Unidades. **Durante la exposición de la orden, en lo que respecta al enemigo, se debe tener especial cuidado en diferenciar lo que son hechos y apreciaciones.**

- b.- Fuerzas amigas: El primer objetivo del párrafo de las fuerzas amigas, durante la exposición de la orden, es contextualizar las órdenes del Comandante superior, es decir integrar las órdenes, con la situación particular y general que se vive. Este párrafo debe incluir las intenciones de los Comandantes hasta 2 escalones superiores, con el detalle de las intenciones y esfuerzo principal del mando inmediatamente superior (incluyendo fuerzas flanqueantes, armas de apoyo, fuegos de apoyo, concepto del apoyo de fuego, etc.)
- c.- Asignaciones y segregaciones: si el Comandante no cubrió este punto en la organización de tarea, este es el momento para detallarlas y explicar en detalle el concepto de empleo de ellas.

3.- Misión

La misión como tal consta de 2 partes fundamentales, claramente identificables:

- a.- **Tarea:** Obtenida directamente del párrafo ejecución de la orden del superior. Estas tareas deben ser extractadas textualmente, no pudiendo cambiar ninguna palabra o sentido sin el consentimiento del mando quien emitió las tareas. Estas tareas son en términos claros de acción y responden a la pregunta de “Que debo hacer”. Por otra parte, existen ocasiones en las cuales un Comandante puede verse en la situación en que se ve incapacitado de cumplir las tareas dispuestas por su Comandante, y no se cuenta con la posibilidad de informar esta situación de manera que el Comandante superior reaprecie y emita nuevas instrucciones. En este caso el Comandante de la unidad subordinada, teniendo en cuenta las intenciones de los 2 escalones superiores de mando, podrá modificar las tareas dispuestas por el mando superior.
- b.- **Propósito:** punto extremadamente importante, dado a que ilumina a los mandos subordinados, en el objeto final que se busca con la ejecución de una operación en particular, de tal forma que en caso que las tareas encomendadas o ante la falta de instrucciones, los Comandante puedan actuar en propia iniciativa en pos de los objetivos del Comandante. Como regla general, el propósito de las Unidades subordinadas, son las tareas del mando superior.

- c.- **Ejemplo de Misión:** Capturar puente en coordenadas 1234-0599, el día 23 antes de las 23:00, con el propósito de permitir el avance la Compañía hacia el área de reunión de la Compañía en coordenadas 9950-3456.

4.- Ejecución.

Los siguientes puntos deben estar incluidos en esta parte de la exposición de la orden:

- a.- **Concepto de las operaciones:** El concepto de operaciones representa la parte más importante de las órdenes a continuación de la Misión. Es la descripción de “Cómo” el Comandante pretende llevar a cabo las operaciones y la situación que pretende hacer prevalecer una vez logrado el éxito de ésta. En este punto el Comandante explica en detalle y en forma gráfica como pretende combatir, y como los subordinados están involucrados en el plan. Especialmente en este punto el Comandante debe incluir:

- 1) Establecer su intención: Que es lo que finalmente se pretende con la ejecución de la operación, normalmente enfocado al enemigo.
- 2) Esquema de maniobra: Un resumen de “que quiere hacer” “donde se debe ejecutar” “cuando debe desarrollarse la operación” y “como debe ejecutarse” en relación con el enemigo. La expresión esquema de maniobra, no necesariamente es necesaria a nivel Sección o inferior, pero es recomendable utilizar a favor de clarificar a los Comandantes subordinados la idea del Comandante con respecto al desarrollo de la operación. A nivel Sección o inferior, es poco probable que los Comandantes puedan subdividir la operación en fases, dado a que esto puede imponer quiebres indeseados en el fluido desarrollo de las acciones, a menos que sea necesario efectuar sincronizaciones de detalle en que toda la Unidad está involucrada (ejemplo: cruce de la línea de partida).
- 3) Esfuerzo principal: en este punto el Comandante establece claramente la actividad que estima crucial para el logro del objetivo final o cumplimiento de la misión. El esfuerzo principal del Comandante nace de su propia misión y no de la del Comandante superior (el esfuerzo principal del Comandante superior es analizado como parte del propósito del Comandante subordinado). Es obligación de todos los Comandantes subordinados actuar en pos del esfuerzo principal del Comandante superior. Por lo general a nivel Sección se podrá determinar un esfuerzo principal, pero es poco probable que a nivel Escuadra se pueda definir, dado que el esfuerzo principal de la Escuadra será, por lo general, la tarea encomendada en particular.

- 4) Además de lo anteriormente expuesto, el Comandante podrá incluir en este párrafo algunos horarios claves tales como la Hora H, prioridades de fuegos u otras coordinaciones de apoyo de combate u orientaciones que considere críticas para el desarrollo de la operación en general (tales como opciones de reserva o tareas de decepción).

b.- Tareas a las Unidades subordinadas: el Comandante debe asignar tareas a sus Unidades subordinadas, todas ellas con un propósito unificador. Estas tareas pueden ser definidas como “Una orden clara y concisa del Comandante y su propósito”

- 1) Se pueden identificar 3 tipos de misiones: tareas únicas con propósito unificador, tareas múltiples con propósito unificador y múltiples tareas cuyo propósito unificador está contenido en el concepto de las operaciones (normalmente para las Unidades designadas como reserva). En el detalle de las tareas, se deben explicitar, solo las que son vitales para el cumplimiento de la misión, aquellas tareas tales como coordinaciones entre Unidades, debe ser cubierto en el párrafo “instrucciones de coordinación”. Aún cuando, como se mencionara anteriormente, se deben explicitar solo las tareas cruciales para el desarrollo de la operación, esto por lo general solo es posible a nivel Compañía o superior, y con un elevado nivel de entrenamiento.
- 2) Formulación de las tareas: para la formulación de las tareas a las Unidades subordinadas, se debe maximizar el empleo de términos doctrinarios, de manera de evitar confusiones o mal interpretaciones, por ejemplo cuando sea posible, utilizar verbos que reflejen el objeto final esperado con el desarrollo de la acción (despejar, destruir, mantener, etc.). El propósito de cada una de las tareas debe ser claramente identificable en el concepto de las operaciones. Otro factor importante, es tener claro el tipo de audiencia que está recibiendo las ordenes, por cuanto cuando se expone la orden a una Sección o Escuadra de fusileros, se debe adoptar una postura y tono de voz agresivo con terminología acorde que refleje la intención de enganchar y destruir finalmente al enemigo.
- 3) Tareas intermedias: la naturaleza del combate a nivel Compañía e inferior, es por lo general, muy confuso. Con el propósito de minimizar los problemas que esto puede ocasionar a la comprensión y ejecución de las órdenes, se puede listar tareas intermedias específicas y concisas. Asimismo se pueden incluir posibles tareas que pudieran desarrollar las Unidades en el futuro inmediato. Por ejemplo el Comandante de Compañía puede definir

las misiones de sus Secciones subordinadas de la siguiente manera:

- a) Misión 1ª Sección: Destruir Unidades enemigas en coordenadas 0987-9876 con el propósito de contribuir a la destrucción del enemigo en el objetivo VOLGA por parte de la Compañía.
- b) Tareas: Abrir 2 brechas a través de la alambrada que se encuentra en la ruta de avance de la Compañía.

Estar preparada para proveer fuego de apoyo a la segunda Sección durante su ataque flanqueante por la derecha del objetivo VOLGA.

- 4) Tareas a la reserva: cuando una sub Unidad es mantenida en la reserva, para explotar el éxito de una operación o para reforzar brechas, normalmente recibirá tareas específicas en términos de “estar preparados para”, las cuales deben ser reforzadas con tareas específicas antes de ser comprometidas en la operación. Una vez que la reserva es ordenada entrar en la ejecución de una operación, no es considerada como Unidad de reserva y pasa a ser una Unidad de maniobra.
- 5) Concepto de empleo de los fuegos de apoyo: una técnica efectiva para exponer el concepto de empleo de los fuegos de apoyo, es comprometer a los observadores asignados o el jefe de las partidas de armas de apoyo orgánicas o asignadas, en la exposición de la orden una vez que el Comandante de la Unidad ha indicado las instrucciones de coordinación para la operación. La exposición del concepto de empleo de los fuegos puede incluir los siguientes puntos:
 - a) Ubicación y prioridad de los fuegos
 - b) Restricciones y limitaciones de los fuegos
 - c) Prioridades de fuego de morteros.
 - d) Apoyo aéreo.
 - f) Defensa aérea.

c.- **Instrucciones de coordinación:** el propósito de las instrucciones de coordinación, es establecer medidas de control necesarias para la ejecución de las operaciones y soluciones en detalle a problemas específicos que pudieran aparecer. En esta parte se debe maximizar el empleo de procedimientos de operación normal y procedimientos de acción inmediata, de manera de evitar entrar en detalle y alargar

innecesariamente la exposición de la orden. Algunos ejemplos de instrucciones de coordinación son:

- 1) Horarios: estos deben ser listados en forma cronológica desde el inicio de las operaciones en adelante.
- 2) Plan de fuegos: el detalle del plan de fuegos de la Unidad.
- 3) Límite de explotación o línea de avance máximo: hasta donde avanzará la Unidad luego de alcanzar el éxito. Esto debe ser, idealmente, correlacionado con algún accidente claramente identificable en terreno.
- 4) Límites: izquierdo, derecho, entre Unidades, etc. Al igual que el punto anterior, dentro de lo posible se debe buscar que estos límites sean claramente identificables en el terreno.
- 5) Resumen del párrafo ejecución: al término de la exposición del párrafo ejecución y como una manera de verificar el entendimiento perfecto de la intención e idea de maniobra por parte de las Unidades subordinadas, el Comandante cuenta en forma de historia, y en forma ordenada cronológicamente como pretende llevar a cabo la operación. Esto no reemplaza un detallado concepto de la operación.

5.- Logística

En este párrafo se listan las consideraciones de apoyo de servicio de combate que difieren de los procedimientos de operación normal de la unidad, particularmente en lo referido a:

- a.- Agua y víveres.
 - b.- Equipo orgánico y especial.
 - c.- Armamento y munición.
 - d.- Baterías.
 - e.- Plan de embarque en vehículos.
 - f.- Sanidad
- 1) Ubicación de nido de heridos.
 - 2) Sistema de evacuación¹⁵
 - 3) Ubicación de los paquetes de primeros auxilios.
 - 4) Personal designado para llevar las camillas (si corresponde) y la morfina.
- g.- PON ante fallas del vehículo¹⁶.

Aquellos elementos o clases que no correspondan, no se mencionan.

¹⁵ En vehículo, aeronave, a pie, etc.

¹⁶ PAI de la Unidad, a contar de que punto, la unidad continúa a pie, etc.

6.- Comunicaciones y Mando

El objetivo del párrafo comunicaciones y mando, es mencionar las posibles variaciones de los procedimientos de operación normal de la Unidad, en lo que a comunicaciones se refiere, la ubicación del puesto de mando en las diferentes etapas de la operación, la sucesión de mando y de acuerdo a las circunstancias el plan EMCOM¹⁷, al igual que las instrucciones de uso de luces o pitazos, santo y seña que sean pertinentes.

7.- Sincronización de relojes.

Antes de finalizada la exposición de la Orden de Operaciones, se debe sincronizar los relojes, dado a que un elevado número de instrucciones de coordinación se basan en horarios.

8.- Confirmación.

Como una medida útil para comprobar, por parte del Comandante, que las órdenes han sido comprendidas a cabalidad por los integrantes de la Unidad, se recomienda solicitar a miembros de la audiencia que expliquen en sus propias palabras lo expuesto por el Comandante de la Unidad, de tal forma que si existen confusiones o malos entendidos producto de la exposición, puedan ser aclarados antes de dar inicio a las operaciones, como asimismo es el momento en que se pueden, dependiendo del tiempo disponible, discutir futuras operaciones en un ambiente menos formal.

9.- Órdenes fragmentarias.

Existirán ocasiones en que ya sea por la premura y la falta de tiempo, o ante situaciones inesperadas en las que se requiere de una acción inmediata, el Comandante de Unidad deberá emitir órdenes fragmentarias, solo con la información estrictamente esencial, por ejemplo ante un ataque no planificado sobre una posición de ametralladoras enemiga. Los puntos que se debe cubrir en este tipo de orden son al menos:

- a.- Organización de tarea (solo si hay variaciones)
- b.- Situación / enemigo/ terreno/ fuerzas amigas (solo si hay variaciones)
- c.- Misión (solo si hay variaciones)
- d.- Ataque flanqueante izquierda / derecha
- e.- Ruta al punto de despliegue (normalmente “sígueme”)
- f.- Orden de marcha (solo si hay variaciones)
- g.- Tareas para el asalto (solo si hay variaciones)
- h.- Detalles de fuego y movimiento (solo si hay variaciones)

¹⁷ Plan de control de comunicaciones: en el que se detallan diferentes condiciones de guerra electrónica, y por tanto restricciones a las emisiones de telecomunicaciones.

- i.- Límites de explotación
- j.- Plan de fuegos (solo si hay variaciones)
- k.- Hora H

10.- Formato de Orden fragmentaria de la Sección

PRELIMINARES: Organización de tarea: 1ª, 2ª, 3ª Escuadra, plana mayor de la Sección. Terreno: Objetivo, observación, punto de ramificación, ruta al punto de ramificación, ubicación de base de fuego, etc. SITUACIÓN: FUERZAS ENEMIGAS: Ubicación, fuerza, armamento. FUERZAS AMIGAS: Misión y concepto de operaciones del Comandante de Compañía (incluyendo intención y esfuerzo principal), fuerzas amigas en el área, resumen del plan de fuego. MISIÓN: EJECUCIÓN: CONCEPTO DE OPERACIONES: Intención del Comandante de Sección, esquema de maniobra (como la Sección va a cumplir la misión) esfuerzo principal. TAREAS: Escuadras Ametralladoras Armas anti tanque Representante de partida de Morteros (si asignados) Representante de Armas de apoyo (si asignadas) 2do Comandante Otras asignaciones. INSTRUCCIONES DE COORDINACIÓN Orden de marcha al punto de ramificación Acciones en la posición de ataque Acciones en caso de ataque flanqueante Ubicación de la línea de partida Formación para cruzar la línea de partida Acción ante fuego enemigo efectivo Limite de explotación del éxito

Plan de fuegos de morteros (si asignados)

Hora H

Reorganización

Resumen (si lo permite el tiempo)

LOGÍSTICA (solo si hay variaciones importantes)

COMUNICACIÓN Y MANDO (solo si hay variaciones)

¿PREGUNTAS?

TRATADO 2**TÁCTICAS****CAPÍTULO 01****LA ACCIÓN OFENSIVA DIURNA Y NOCTURNA****20101 GENERALIDADES**

- A.- Las acciones ofensivas a nivel Sección de Fusileros IM., se deben efectuar por medio del fuego que le proporcionan sus armas orgánicas y el movimiento coordinado que efectúan sus Escuadras, en base a una planificación de detalle realizada previamente en donde se consideren todos los apoyos de fuego disponibles, privilegiando la coordinación y rapidez en la ejecución.

La Escuadra actúa en el ataque por medio del fuego y movimiento que le proporciona el empleo coordinado de sus Equipos de Fusileros, pudiendo realizarse en forma diurna o nocturna.

- B.- De acuerdo a la naturaleza del Objetivo, la Sección podrá atacar integrando una Compañía de Fusileros o constituyendo una Unidad de Tarea independiente desempeñándose como Unidad en primera línea o constituyendo la Reserva en apoyo de la Compañía, adoptando una organización flexible, en base a la tarea asignada.

20102 PRINCIPIOS

Las operaciones ofensivas consideran tanto el ataque de oportunidad, como el ataque planificado. Los principios para estos tipos de ataques son:

- A.- Ataque de oportunidad:

- 1.- **Sorpresa:** se logra por medio de la velocidad del ataque y por la dirección adoptada para la ejecución de éste, considerando esta como la más inesperada por el adversario en base a su dispositivo.
- 2.- **Concentración de los fuegos:** se logra integrando todos los fuegos de las armas de trayectoria de tiro directo e indirecto, tanto orgánicos como inorgánicos (asignados).
- 3.- **Simplicidad:** mientras más complicados, menor posibilidad de éxito, es decir el plan debe ser simple de fácil comprensión por los ejecutantes.

- B.- Ataque planificado o deliberado:

- 1.- **Sorpresa:** de la misma manera que con el ataque de oportunidad, con la sola consideración que al contarse con más tiempo disponible, se puede efectuar acciones de decepción, que contribuyan al éxito del ataque.
- 2.- **Mantención del momentum:** es esencial para mantener la iniciativa e impedir que el enemigo pueda lanzar contraataques, para ello se debe continuar con la operación evitando detenciones o la ocurrencia de tiempos muertos que permitan al enemigo reorganizarse. Esto puede ser alcanzado por medio de:
 - a.- Ataque en profundidad
 - c.- Máximo apoyo de fuego
 - d.- Manteniendo la cercanía del fuego de apoyo en su mayor volumen durante la fase asalto.
 - e.- Rápida explotación de las debilidades del enemigo, para lograr un desbalance positivo de las capacidades de combate
 - f.- Traspaso de información en forma rápida y efectiva entre los Comandantes de Unidades subordinadas con el mando superior.
- 3.- **Seguridad:** la línea de Partida debe ser asegurada y los flancos del ataque protegidos ante la posibilidad de acción coordinada de los fuegos y maniobra del enemigo.

20103 FUNDAMENTOS DE LA ACCION OFENSIVA.

Son las reglas generales mediante las cuales el Comandante se guía para asegurar la correcta conducción táctica de la Unidad bajo su Mando.

- A.- **Obtener y mantener el contacto:** Esta acción se logra mediante la utilización de elementos de reconocimiento, a nivel Sección se pueden utilizar a los tiradores escogidos u otro elemento que el Comandante de Unidad determine. Estos deben tener la capacidad de comunicarse para evacuar principalmente el AOPOA y OFUEDA del enemigo hacia su Mando superior, debiendo mantener el contacto con este hasta cuando se ordene.
- B.- **Explotar las debilidades del enemigo y neutralizar o evitar los factores de fuerza:** El enemigo siempre tendrá factores de Fuerza y de Debilidad, los que deberán ser oportunamente identificados para su explotación, de tal manera de orientar el esfuerzo propio en ese sentido. Dichas debilidades comúnmente estarán relacionadas con un dispositivo erróneo, apoyo insuficiente, moral baja, cantidad numérica insuficiente y otros errores tácticos, en cambio los de fuerza se orientarán principalmente al conocimiento del terreno, la preparación de éste, maximizando así los efectos de las armas propias.
- C.- **Capturar y controlar terrenos críticos:** Esto da una serie de ventajas a quien lo logra, por lo tanto, deberán ser ocupados o conquistados lo antes posible y ser

explotados para beneficio propio, considerando la capacidad de poder mantenerlo frente al enemigo.

- D.- **Obtener y mantener la iniciativa:** Se logra mediante la habilidad para adelantarse al enemigo en sus acciones, teniendo el conocimiento de procedimientos y doctrina de combate de este. Se debe considerar el efecto deseado del Mando superior propio y utilización de procedimientos de operación normal (PON.) entrenados por las Unidades. Para mantener la iniciativa durante el ataque, se pueden realizar acciones tácticas tales como un ataque en profundidad, máximo apoyo de fuego, mantener la cercanía del fuego de apoyo al máximo durante la fase asalto, rápida explotación del éxito, etc.
- E.- **Neutralizar la capacidad del enemigo para reaccionar:** Se cumple principalmente aislándolo, mediante fuegos de apoyo, utilización de brecheros, etc. Esto se puede lograr realizando cambios de acciones tácticas que desorganicen al enemigo.
- F.- **Avance mediante fuego y maniobra:** Esto consiste en que mientras un equipo o combatiente avanza, los otros cubren el movimiento mediante fuego.
- G.- **Mantener la continuidad o ímpetu del ataque:** Una vez que se inicia el ataque se debe mantener la continuidad de la misma forma hasta que se conquiste el Objetivo asignado. Para mantener el ímpetu del ataque se deben tomar las mismas acciones tácticas que se deben emplear en el mantenimiento de la iniciativa.
- H.- **Concentrar el esfuerzo en un punto y a un mismo tiempo:** Es recomendable hacer los esfuerzos necesarios para identificar el o los puntos en donde se deben concentrar los esfuerzos de los fuegos. Esto contribuye a la consecución de los objetivos de las Escuadras y consecuentemente, de la Sección.
- I.- **Explotar el éxito:** El éxito se debe explotar de diferentes formas, con una realización de acciones posteriores que logren obtener beneficios propios o para nuestra maniobra, también podrá contribuir a la maniobra del mando superior al, por ejemplo, controlar un punto crítico, o poder controlar una posición desde donde se pueda apoyar a las Unidades adyacentes.
- J.- **Proveer seguridad:** Su importancia es tal, que constituye un principio de la Guerra. Debe estar presente en todas las fases y etapas del combate. La seguridad se puede lograr de diferentes formas en una Sección de fusileros: Por ejemplo, manteniendo la Línea de Partida libre de Unidades enemigas, emplazando las ametralladoras en sus bases de fuego antes de iniciar el desplazamiento de las Unidades hacia la línea de Partida, etc.
- K.- **Obtener la sorpresa:** Constituye uno de los principios más efectivos y poderosos en la guerra. Las condiciones atmosféricas serán factor determinante en la sorpresa que se pueda obtener. Esta se puede lograr mediante acciones tácticas tales como efectuar un buen reconocimiento del enemigo y terreno, la velocidad

del ataque, por las direcciones en que va a lanzar el ataque y por todas aquellas medidas de decepción que se puedan realizar.

20104 FASES DE UNA ACCION OFENSIVA.

Las acciones ofensivas pueden desarrollarse de día o de noche, a pie o en vehículos de transporte de personal. Pueden ser ejecutados en forma rápida durante el avance, con los medios de apoyo de fuego orgánicos, o planificados con ensayos si existe el tiempo disponible. Su realización ideal, considera utilizar el máximo de apoyo de fuego disponible.

Para este tipo de acciones se pueden distinguir las siguientes fases a nivel Sección:

FASES	ETAPAS	
	DIURNO	NOCTURNO
1. Movimiento hacia el contacto	Columna de Marcha	Eventualmente puede usarse una mezcla de ambas
	Columna Táctica	
	Marcha de Aproximación	
	Avance furtivo	Se utiliza Principalmente en la Acción Ofensiva Nocturna (AON)
2. Ataque	Reacción ante el fuego enemigo	
	Localización del enemigo	
	Superioridad de fuego	
	Avance por fuego y movimiento.	Se utilizan los mismos procedimientos del Acción Ofensiva Nocturna
	Asalto	
	Combate Cpo. A Cpo.	Requiere de una adecuada iluminación
	Persecución por Fuego	
3. Consolidación	Defensa	
	Reorganización	
	Continuación del ataque	Normalmente no se realiza

4. Explotación	Persecución	Limitada por la capacidad de iluminación o de elementos de visión nocturna
	Aniquilamiento	

A.- FASE MOVIMIENTO HACIA EL CONTACTO

1.- Generalidades.

Comprende la aproximación de las fuerzas desde un área de retaguardia hasta llegar a establecer contacto con el enemigo mediante el fuego o cuando las primeras Unidades cruzan la Línea de Partida. Tiene cuatro etapas identificadas por las formaciones y otras actividades que desarrollan las Unidades, las que a su vez están estrechamente ligadas a las probabilidades de contacto con el enemigo. Se cumplirán, sólo aquellas que la situación requiera.

2.- Etapas.

a.- Columna de Marcha: Es cuando el Comandante de la Unidad, estima que no hay posibilidad de contacto con las fuerzas enemigas o existe un contacto remoto, no es necesario que las Unidades estén agrupadas tácticamente, de tal manera, que puedan desplegarse por distintos medios de transporte y rutas diferentes. Cuando se realiza a pie conviene adoptar la formación de columna, que permite desarrollar mayor velocidad. La columna de marcha finaliza cuando el Comandante de la Unidad decide agrupar sus Unidades tácticamente, antes de continuar el desplazamiento. Se debe mantener un dispositivo de seguridad en vanguardia y retaguardia de esta formación.

b.- Columna Táctica: Se adopta cuando se estima que la posibilidad de contacto con el enemigo ha aumentado, y la situación exige medidas adicionales de seguridad, existe un contacto probable. Durante esta etapa, las Unidades se despliegan y agrupan tácticamente para permitir su empleo rápido y coordinado en combate. Los elementos de seguridad son desplegados al frente, a los flancos y a la retaguardia. Una formación característica a utilizar a nivel Sección es la formación en “Cuña o V”. La Columna Táctica termina cuando se ocupa un área de reunión o la Unidad se despliega para una marcha de aproximación.

Después de la columna táctica o eventualmente después de la columna de marcha, podrá ser necesario ocupar un Área de Reunión, para cumplir diversas actividades en preparación del Ataque. En ella se podrán efectuar las siguientes actividades: reconocimiento, emisión de

órdenes o instrucciones específicas, reorganización, abastecimiento, descanso, rancho, ocupación de posiciones de ataque u otras.

- c.- **Marcha de Aproximación:** Comienza cuando el contacto con el enemigo es inminente, las Unidades más adelantadas se despliegan adoptando las formaciones planificadas para entrar en combate. Aquellas Unidades que por su ubicación no entran aún en contacto con el enemigo, continuarán avanzando en Columna Táctica u otra formación de fácil control y rápido avance. Esta etapa finaliza cuando toda la Unidad se despliega para el combate o cuando se cruza la Línea de Partida (L.P.)
- d.- **Avance furtivo:** Se caracteriza por la rigurosa cautela que deben utilizar las propias tropas para evitar la detección enemiga. En esta Etapa se utilizarán aquellas formaciones que permitan el mayor control, protección y encubrimiento, su utilización normal será desde la posición de ataque avanzando hacia la LP. Eventualmente las fuerzas propias podrán sobrepasar esta línea y de no ser descubiertas por el enemigo seguir avanzando desplegados sin romper el fuego. Esta Fase termina cuando se recibe fuego enemigo y las fuerzas propias inician el avance por fuego y movimiento (AFUMO). La forma de avance (por saltos u otro) estará determinada por la situación, cercanía del enemigo, cubierta, pero finalmente será por decisión del Comandante de Unidad. Si las Unidades se encuentran demasiado cerca del Objetivo, el asalto puede comenzar tan pronto como se descubra el ataque y no se cumpliría esta fase. Asimismo la decisión de cuando iniciar el fuego otorga una ventaja táctica que debe ser considerada por el Comandante de la Unidad que ataca.

B.- FASE ATAQUE.

1.- Generalidades:

Se inicia cuando toda la Unidad se despliega y se establece contacto por fuego con el enemigo para poder continuar el avance o cuando las primeras Unidades cruzan la Línea de Partida. Esta fase finaliza cuando se captura o destruye al enemigo que ocupa el Objetivo asignado.

Para esta Fase describiremos los procedimientos tanto a nivel Escuadra como Sección.

2.- Etapas.

Los ataques a nivel Escuadra, normalmente se desarrollan dentro del contexto del avance hacia el contacto de la Sección, cuando la Escuadra de vanguardia se ve enfrentada a una posición enemiga o cuando tiene la tarea

de hacer un reconocimiento en fuerza. Dichos procedimientos pueden ser divididos en 7 etapas:

a.- Reacción ante fuego enemigo efectivo

Como se mencionara anteriormente no siempre el ruido de disparos determinará el inicio del asalto, las secciones deben estar entrenadas para continuar el avance sin considerar el ruido de disparos que son dirigidos a otro Objetivo o que se estima cuando las Unidades propias están fuera del alcance efectivo del armamento enemigo. Será el Comandante de Sección quien determine en que momento se encuentra bajo fuego efectivo enemigo y tomará las acciones que estime pertinente. El fuego efectivo se define como el fuego que causa o puede causar daños significativos a la Escuadra en caso de mantener el avance.

La reacción que debe tener la Unidad ante el fuego enemigo efectivo, es tomar posición a cubierto lo más rápidamente posible. Al llegar cerca de la posición donde se tomará posición, cada individuo debe tirarse al suelo y reptar hacia una posición desde donde pueda mantener observación, fuego apuntado y permitir al Comandante de Unidad mantener el control

Cada integrante de la Escuadra, debe en ese momento romper el fuego hacia la dirección general o particular de la amenaza, de acuerdo a las órdenes de fuego del Comandante de Escuadra. Una forma efectiva de señalar la posición del enemigo, es por medio de munición trazadora.

En caso de no ser posible identificar la posición exacta del enemigo, se debe pasar a la siguiente etapa “localización de la amenaza” teniendo en consideración que idealmente el movimiento de tropas se deben efectuar con apoyo de fuego.

Dado lo anterior, la reacción inicial debe ser protegerse, tomar posición a cubierto y tratar de identificar la real posición del enemigo. Después de esto, el Comandante de Escuadra deberá apreciar la forma de reorganizar su Unidad para salir del área de aniquilamiento por medio de fuego y movimiento y humo de cobertura.

Este procedimiento puede ser dividido en 3 partes. Se desarrolla cuando una de las Escuadras se enfrenta al fuego enemigo efectivo ésta maniobra hacia un lugar que le ofrezca un grado de protección y cubierta. En caso que dicha Escuadra necesite apoyo el Comandante de Sección deberá estar en condiciones de apoyar con fuego o solicitar apoyo con granadas fumígenas al Comandante de Compañía. Posteriormente, toda la Sección se prepara para un ataque.

b.- Localización del enemigo

El hecho de no poder ubicar el enemigo, dificultará o impedirá el movimiento de la Escuadra fuera de la zona de aniquilamiento en forma relativamente segura con la consecuencia de la pérdida de la iniciativa. Como una forma de identificar la ubicación del enemigo, se recomienda las siguientes acciones:

- 1) **Observación:** Una forma rápida de determinar la distancia de la amenaza es por medio de la diferencia de tiempo entre el fogonazo y el sonido del tiro. En caso que no se pueda identificar nada dentro de los primeros 30 segundos, es poco probable que se logre la identificación de la amenaza por medio de la observación y se debe llevar a cabo la siguiente acción.
- 2) **Fuego:** El Comandante de Sección puede ordenar a una pareja de fusileros disparar sobre una posición donde se sospecha que está el enemigo y mientras que el resto de la Escuadra mantiene observación sobre dicho punto, en caso de no haber respuesta por parte del enemigo, el Comandante de Escuadra debiera señalar otro punto de probable posición enemiga.
- 3) **Movimiento:** en caso de no haber logrado resultados positivos por medio de las acciones descritas anteriormente, el Comandante de Sección podrá ordenar a la Escuadra que una pareja de fusileros efectúe un cambio de posición de tal forma de atraer el fuego enemigo, mientras el resto observa posibles posiciones enemigas, de manera de identificar movimiento o fogonazos. En caso de no haber reacción enemiga, el Comandante de Escuadra pudiera determinar que se ha roto el contacto con el enemigo y ordenar al resto de la Sección, avanzar, manteniendo un área en observación y en condiciones de romper fuego.
- 4) **Indicación de blancos / Objetivos:** en caso que cualquier soldado aviste al enemigo, debe efectuar la designación de Objetivo mediante puntos de referencia o por medio del empleo de trazadoras, como se mencionará en párrafos más adelante.

c.- Superioridad de fuego

Una vez que el Comandante de Sección haya ubicado la posición enemiga que representa su mayor amenaza, debe dar las órdenes de fuego que permitan concentrar un elevado volumen de fuego apuntado sobre dicha posición. El Objetivo es amarrar al enemigo al terreno, imposibilitándolo de hacer uso de su armamento y de esa forma retomar la iniciativa antes de lanzar un ataque sobre la posición, ya sea

a nivel Escuadra, Sección o Compañía. Esto a su vez permitirá proveer apoyo de fuego para la extracción de bajas o de la Unidad completa hacia una posición más ventajosa y protegida para la reorganización. El uso en forma inmediata de humo es un elemento que debe ser considerado como una forma de reducir la efectividad del fuego enemigo.

En la mayor parte de las veces, una Escuadra no desarrollará una acción táctica en forma individual, pero puede ser el elemento de ataque de una acción táctica a nivel Sección o superior. Por lo anterior, la apreciación debe concentrarse en el mejor empleo del terreno en el que se llevará a cabo el asalto y las maniobras que se desarrollarán durante éste. Mientras el Comandante de Escuadra efectúa su análisis, el Segundo Comandante de Escuadra debe velar por el control táctico de la Escuadra, aspectos tales como el control de la munición, extracción de heridos, movimiento de la Escuadra a una posición más segura, etc.

Si bien es cierto la Escuadra, por lo general actuará sólo con sus armas orgánicas, el Comandante de Escuadra debe considerar la posibilidad de solicitar apoyo de fuego de armas colectivas, tales como ametralladoras medianas (en versión liviana o con afuste), morteros de 60 mm, etc., a su Comandante de Sección.

d.- Avance por fuego y movimiento (AFUMO).

El objetivo de esta etapa es permitir el acercamiento de ciertos elementos de la Unidad al dispositivo enemigo, a una distancia tal que le permita destruir la posición por medio de granadas de mano y registrar las posiciones enemigas, de manera de evitar la reactivación de la defensa o reorganización enemiga.

Es la etapa que normalmente inicia el ataque y se caracteriza por el avance que se efectúa empleando una combinación de fuego y movimiento. Es prioritario lograr la superioridad de fuego mediante un alto volumen y exactitud de éste. Con ello se logra el efecto contrario en el enemigo, es decir, que su cantidad de fuego sea menos exacto, además, de fijarlo al terreno, permitiendo así que el avance propio sea más seguro y con menos bajas, el cual se debe ejecutar con saltos cortos, sean estos individuales, colectivos o por un movimiento continuo, dependiendo principalmente del fuego enemigo, visibilidad y terreno.

Esta acción se ejecutará en estrecha coordinación con otras fuerzas participantes sobre dicho Objetivo y con las armas que proveen apoyo de fuego. Se deberá tener presente que la superioridad de fuego será uno de los factores claves en el éxito de la Unidad atacante, por lo que

durante el avance se establecerán la cantidad de bases de fuego que se requieran para apoyar el avance de las Partidas encargadas de asaltar la posición enemiga.

e.- El Asalto

Es la etapa decisiva del ataque, si fracasa el asalto, todo el ataque fracasará.

La acción requiere de un elevado volumen de fuego por la Unidad asaltante, objeto proteger el avance final, normalmente se contará en esta etapa con el accionar de sus armas orgánicas, pues los fuegos de apoyo se alargan, batiendo otros Objetivos ubicados en la profundidad o flancos del Objetivo.

Una vez que el Comandante de Sección decide lanzar el asalto, éste indica o ratifica las tareas o los objetivos para cada una de sus Escuadras así como efectúa las últimas coordinaciones o aclaraciones a su idea de maniobra.

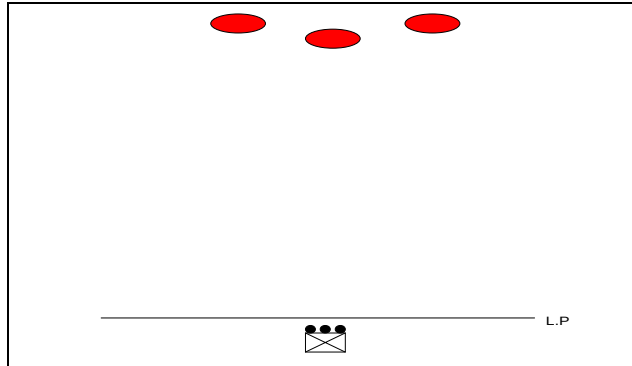
A contar de este momento, la conducción de las Escuadras pasa a responsabilidad del Comandante de Escuadra, quien tendrá la responsabilidad de maniobrar dentro de los límites impuestos por su Comandante de Sección, de manera de cumplir las tareas asignadas por el Comandante de Sección, sean éstas la persecución por fuego, el establecimiento de una base de fuego para permitir el avance del resto de la Unidad, hacerse fuerte, según corresponda.

Para esto el Comandante de Escuadra hace avanzar sus equipos en forma alternada hasta una cierta distancia, en la que establece, con uno de sus equipos una base de fuego, y el otro, al mando del respectivo Comandante de Equipo continúa el asalto.

Dicho Comandante de Equipo continúa su avance hasta una determinada distancia, en que divide el equipo en 2 Partidas, dejando una de ellas en posición y la otra continúa su aproximación hasta la posición enemiga, por medio de saltos individuales.

De esta forma, el Comandante de Escuadra asegura el máximo volumen de fuego apuntado sobre las posiciones enemigas, versus el mínimo de ofrecimiento de blanco al enemigo, y la aproximación de elementos propios a una distancia tal que le permita la destrucción u ocupación de las posiciones enemigas

Ejemplo de secuencia de ataque de una Sección de Fusileros

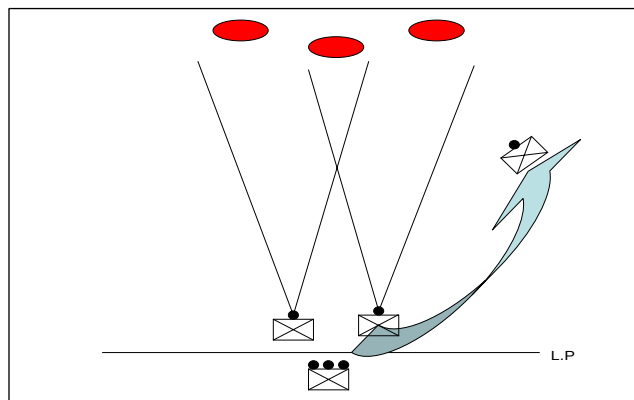


La Sección se encuentra bajo fuego efectivo enemigo, y el Comandante dispone lanzar el ataque, para ello efectúa una rápida apreciación de la situación particular, crea o ratifica su esquema de maniobra y se reúne con sus Comandantes de Unidades subordinadas. Antes de cruzar la línea de Partida confirma las instrucciones con los Comandantes de Escuadra.

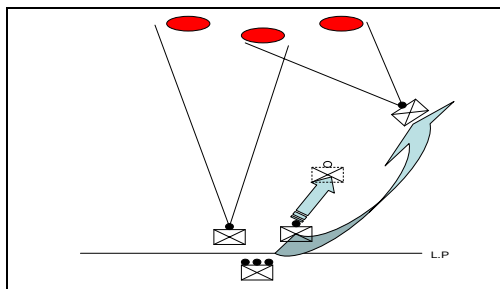
Instrucciones tales como:

- 1) Misión
- 2) Esquema de maniobra
- 3) Instrucciones de coordinación
- 4) Plan de fuegos de apoyo

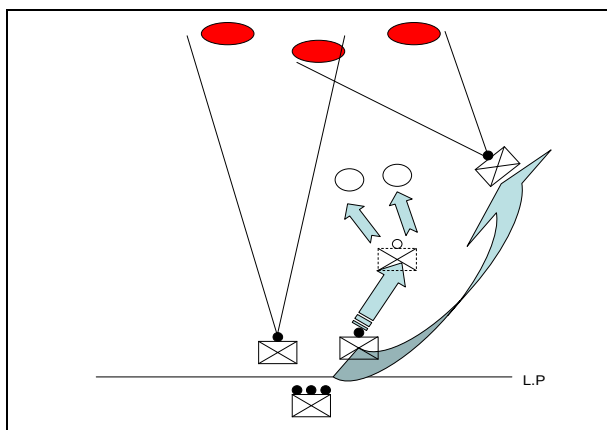
Mientras esto sucede, el Segundo Comandante de Sección ejecuta las redistribuciones de munición que sean necesarias, solicita los apoyos de fuegos de artillería que se requieran, conduce los fuegos de la sección de manera de neutralizar y amarrar al enemigo al terreno.



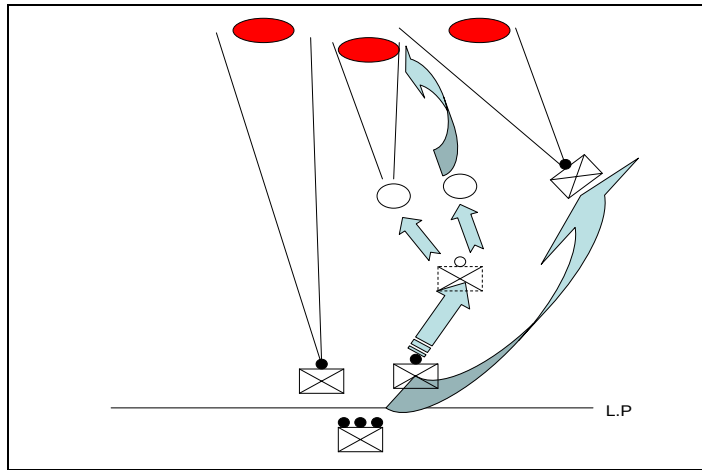
El Comandante de Sección dispone a una de sus Escuadras, establecer una base de fuego, mientras el desplazamiento de dicha Escuadra es apoyado por el fuego del resto de la Sección



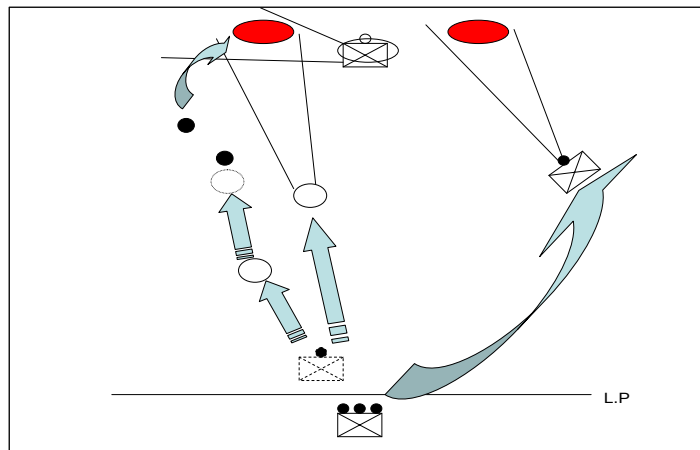
Una vez que la Escuadra de apoyo se encuentra en posición, ordena a una de sus Escuadras asaltar una de las posiciones, apoyado por el resto de la unidad quienes mantienen amarrado al enemigo en terreno.



El Comandante de Escuadra divide a su unidad en 2 Partidas y las hace avanzar en forma alternada en dirección del objetivo asignado.



El Comandante de Escuadra ordena a una de sus Partidas, asaltar por medio de saltos individuales, la posición asignada por el Comandante de Sección.



El Comandante de Escuadra que asaltó la posición, se establece como base de fuego para apoyar el ataque de la siguiente Escuadra, de acuerdo con el esquema de maniobra del Comandante de Sección. En ese momento, el Comandante de Sección ordena al Comandante de Escuadra atacante, iniciar su ataque a la posición enemiga dispuesta. El procedimiento de ataque de dicha Escuadra es similar a lo detallado anteriormente, salvo que para efectos gráficos se muestra en la figura, los saltos individuales.

La artillería y morteros, deben mantener la neutralización del enemigo hasta el último momento posible, sin embargo cuando la artillería

cambia sus fuegos, la Sección atacante, aún se puede encontrar a una distancia excesiva de las posiciones enemigas. Esta última aproximación debe ser lo más rápido posible y mediante el apoyo de armas de trayectorias rasantes, tales como tanques, cañones sin retroceso, ametralladoras medianas, ametralladoras livianas, etc. o el avance por fuego y movimiento propio.

En el caso de no lograrse una neutralización de las armas del adversario, el fuego y movimiento serán los únicos medios con los cuales podrían efectuarse el asalto hasta la conquista de las primeras posiciones. Aquellas Escuadras que logren ocupar una zona dentro de las posiciones del enemigo apoyarán con sus fuegos.

La Unidad atacante deberá penetrar al área defensiva mediante el fuego y movimiento en procura del Objetivo asignado, conquistando y reteniendo el máximo de terreno enemigo.

Durante el asalto nocturno, las Unidades que se han desplegado, avanzan sigilosa y furtivamente por el máximo de tiempo disponible, una vez cruzada la L.P.D., es conveniente avanzar con la Unidad desplegada reptando para disminuir la posibilidad de ser detectados, esto puede permitir acercarse hasta incluso llegar a las primeras posiciones enemigas, lo que permitiría lanzar un violento asalto sobre su L.P.R. penetrando sin mayores bajas su dispositivo y asaltando inmediatamente sus posiciones. La ejecución es simultánea, agresiva y decidida, avanzando a través del Objetivo asignado. Se emplea un alto volumen de fuego de las Unidades asaltantes. Las de apoyo de fuego, cumplirán las mismas misiones de fuego que en la A.O.D.

Debe tenerse la precaución de no considerar tiros o ráfagas aisladas por parte del enemigo, como un descubrimiento del ataque propio y erróneamente dar una prematura orden de asalto.

El avance a través del Objetivo requiere especial coordinación y precaución para que las Unidades y Combatientes Individuales no se crucen unos frente a otros. Los errores más comunes son:

- 1) Tendencia a converger sobre los fogonazos de las armas enemigas.
- 2) Uso indiscriminado de granadas de mano.
- 3) Rompimiento de fuego sin haber identificado si se trata de amigo o enemigo.
- 5) Sobrepasar la Línea de Avance Máximo.

Durante la Fase Asalto las fuerzas propias deberán capturar las posiciones enemigas, las cuales eventualmente estarán organizadas en un dispositivo, tal como trincheras o dispositivo de posiciones en

profundidad, para ello se deberá aplicar el procedimiento que se detalla en el anexo A “Asalto y captura de trincheras o posiciones defensivas”

f.- Combate Cuerpo a Cuerpo (C.C.C.)

Una vez que el equipo asaltante llega al Objetivo, debe continuar con el fuego y movimiento a través de éste de manera de lograr finalmente el Objetivo y Misión designada. En este punto el Comandante de Escuadra deberá reapreciar la situación y emitir las instrucciones necesarias para continuar con el ataque a las posiciones enemigas en profundidad.

En la medida que se asalta individualmente las posiciones enemigas, se debe mantener el apoyo de fuego. Las Unidades asaltantes deben permanecer alerta ante la posibilidad de ataques flanqueantes, situaciones en las cuales, y bajo las instrucciones del Comandante de Escuadra, pueden cumplir tareas de base de fuego para permitir que la Unidad que originalmente se encontraba en base de fuego, cumpla funciones de Unidad de contraataque.

El Equipo en Base de Fuego debe tener la capacidad de prevenir las interferencias enemigas en los flancos o detrás de los Objetivos. Además debe estar en condiciones de moverse a la posición del Objetivo tan pronto como éste sea capturado. Este movimiento por lo general se efectuará utilizando la misma ruta que utilizara el equipo de choque, ruta que se estima libre de minas.

Es imperativo hacer hincapié de la importancia de la captura del Objetivo durante la lucha cuerpo a cuerpo, por lo anterior, la atención de los heridos se realizará solo cuando toda la posición haya sido capturada.

g.- Persecución por Fuego.

Una vez capturado o destruido el enemigo que ocupa el Objetivo asignado, el resto de los que retroceden o huyen serán neutralizados sólo por el fuego de las armas orgánicas y de apoyo de la Unidad asaltante. Esto se debe realizar siempre que la cantidad de munición existente lo permita, además se debe emplear los fuegos de apoyo que se encuentren disponibles.

C.- FASE CONSOLIDACIÓN.

Consiste en adoptar un dispositivo defensivo (paso rápido a la defensa) y reorganizar la Unidad en el objetivo conquistado para prevenir un ataque enemigo que tratará de reconquistarlo.

La fase de Consolidación puede ser la introducción a la ocupación de un lugar u Objetivo, por un período de tiempo que puede ir desde unas cuantas horas hasta muchos días. Las instrucciones para la Reorganización deben ser claras y los procedimientos, estar muy bien ensayados. Las órdenes detalladas de la defensa serán emitidas lo antes posible, en la medida que las Unidades comienzan a hacer las preparaciones y construcciones de las posiciones defensivas. Las armas de apoyo serán desplazadas al frente del dispositivo, todo ello dependiendo del tiempo considerado de permanencia.

La reorganización de la Sección no es una acción que debe ser desarrollada una vez que se ha logrado cumplir con la misión de la Sección, sino cuando la Sección no puede continuar con el ataque, ya sea por la resistencia del enemigo, falta de municiones, heridos o bajas o cuando **se ha alcanzado el Objetivo de la Compañía**. Cuando el Comandante de Sección ha cumplido su misión, debe, bajo las orientaciones de la intención del Comandante de Compañía, buscar oportunidades para contribuir al cumplimiento de la misión del mando superior.

La reorganización consta de 2 partes, la primera, en la que los Comandantes de Escuadra junto con el Comandante de Sección se reúnen para definir y cumplir las tareas urgentes de la reorganización táctica y la segunda, en la que el segundo Comandante de Sección lleva a cabo todas las tareas administrativas, una vez que la reorganización táctica ha sido completada.

Los propósitos de la reorganización son los siguientes:

- 1.- Establecer una defensa de circunstancia ante un posible contraataque
- 2.- Redistribución de personal y munición.
- 3.- Tratamiento y evacuación de heridos.
- 4.- Rebusca de la posición del enemigo.
- 5.- Evacuar prisioneros de guerra.

Hay una serie de factores que determinarán si las Unidades deben o pueden reorganizarse en las posiciones enemigas. El factor determinante será el terreno, teniendo en cuenta que las consideraciones que se aplican para ubicar las posiciones de reorganización son básicamente las mismas que para una defensa, las posiciones de tiradores (tendido o de pie) deben comenzarse de inmediato, a menos que se haya determinado continuar con el avance. La utilización de las posiciones enemigas es una consideración que no debe descartarse de plano, particularmente cuando el enemigo cuenta con apoyo de fuegos indirectos con capacidad y entrenamiento que le permiten una reacción rápida para disparar sobre blancos de registro.

Tan pronto como sea posible, el Comandante de Sección y el Segundo Comandante deben revisar las listas de chequeo que se detallarán más adelante, de manera de verificar todos los aspectos de la reorganización. En la figura 6 se

muestra un ejemplo típico de posicionamiento de la Sección en torno a una posición enemiga.

La reorganización en las posiciones enemigas permite la utilización de las trincheras o posiciones enemigas, como a la vez evita que la Sección se disgregue demasiado. La reorganización de esta forma es rápida, sin embargo se deben considerar los siguientes factores:

- 1.- Puede que no haya espacio suficiente para toda la Sección en las posiciones enemigas.
- 2.- La disposición de las posiciones enemigas están en forma inversa a un posible contraataque enemigo.
- 3.- El riesgo de caza bobos.
- 4.- El enemigo puede tener pre registrada la posición, lo que facilita que pueda dirigir fuegos de artillería o morteros en forma rápida y eficiente.

Por otra parte la reorganización fuera del área de posiciones enemigas evita las anteriores consideraciones y desventajas.

1.- En la reorganización, el Comandante de Sección debe:

- a.- Asegurarse que la Unidad que se encontraba en tareas de base de fuego se reúna con el grueso (esto debe suceder en forma automática)
- b.- Posicionar su plana mayor en el centro del dispositivo, considerando el grupo del Comandante (Comandante, radio operador y mensajero) y el del segundo Comandante (segundo Comandante, cabo existencias, asignaciones, otros).
- c.- Enviar un reporte de situación al Comandante de Compañía, indicando específicamente los Objetivos alcanzados, actividades de la Sección, estado operativo y logístico. El Comandante de Compañía debiera dar instrucciones posteriores.
- d.- Confirmar el posicionamiento de las AAL, armas AT u otro armamento asignado.
- e.- Una vez compilada toda la información obtenida por el sargento logístico (munición, heridos, equipo, etc) enviar al mando superior un informe de situación propia detallado.

2.- El Segundo Comandante de Sección debe:

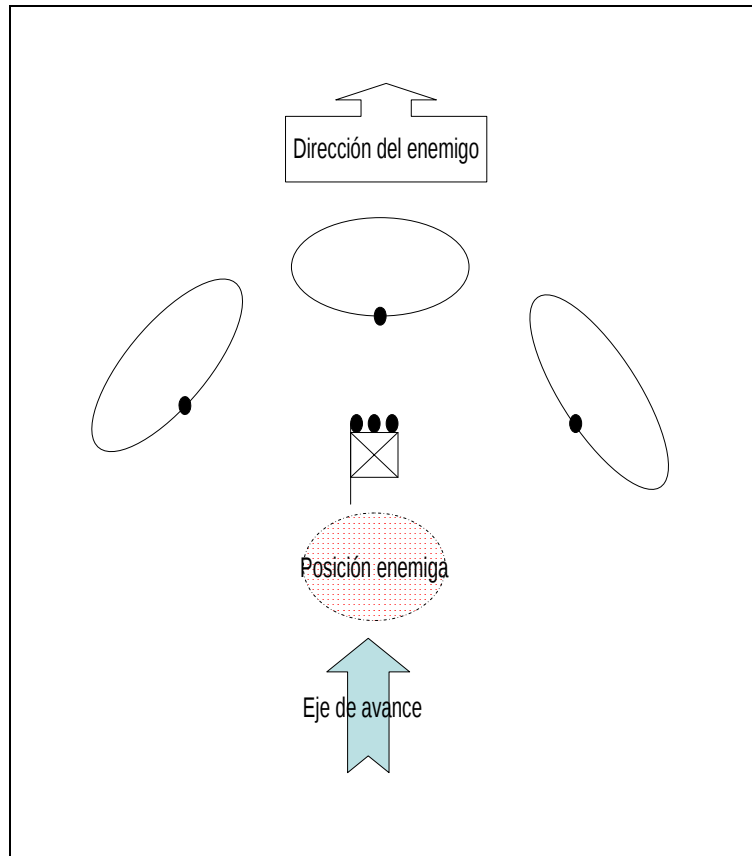
- a.- Organizar las Partidas de trabajo bajo las órdenes de los segundos Comandante de Escuadra, quienes le informan directamente a él, una vez terminadas las acciones, el estado logístico de sus Escuadras.

b- Usando las Partidas de trabajo:

- 1) Administrar los primeros auxilios y evacuar a los heridos. Si bien es cierto los primeros auxilios pueden ser administrados en cuanto se produzca una pausa en el combate, la evacuación será una vez que la acción haya sido completamente finalizada.
- 2) Redistribuir y reabastecer munición.
- 3) Revisar las bajas enemigas
- 4) Llevar a los prisioneros de guerra al lugar ordenado por el Comandante de Compañía.
- 5) Informar al Comandante de Sección, el estado logístico de la Sección lo antes posible.

3.- Los Comandantes de Escuadra deben:

- a.- Posicionar los arcos de las AAL y cada uno de los fusileros (2 escalones más abajo) y esperar órdenes del Comandante de Sección.
- b.- Coordinar entrelazar los fuegos con las Escuadras adyacentes.
- c.- Reunir la información logística de la Escuadra para ser traspasada al segundo Comandante de la Sección, como asimismo designar al menos 1 hombre como Partida de trabajos.



D.- FASE EXPLOTACIÓN

1.- Generalidades:

Se inicia tan pronto se haya terminado la reorganización. Es importante tener presente que para la correcta ejecución de esta fase se debe considerar que todo el tiempo utilizado en la reorganización, el enemigo también lo ha tenido, por lo que eventualmente se deberá lanzar un nuevo ataque, con todas las implicancias que esto requiere empleándose otro frente si es posible. Su propósito es explotar la desmoralización y otras debilidades causadas al enemigo por la derrota infringida. De noche la explotación no se deberá intentar a menos que se presente una excelente oportunidad, y el movimiento más allá del Objetivo consistirá normalmente en el pronto establecimiento de patrullas para alertar sobre la reacción enemiga.

2.- Etapas:

- a.- Continuación del Ataque:** Una vez reorganizada la Unidad, si la situación lo permite, el Comandante podrá determinar continuar con el ataque si por ejemplo no ha logrado aniquilar completamente al enemigo o si con ello logra una ventaja al controlar un punto crítico

ahora escasamente defendido o si su potencial remanente es superior al del adversario y le puede permitir terminar con su oposición en forma definitiva.

- b.- Persecución:** Es la acción material y/o física de seguir detrás del enemigo para destruirlo, para ello se debe realizar una persecución física a través del empleo de patrullas de combate que buscan su destrucción, aprovechando el momento en que se encuentra más desorganizado. Se debe tener en cuenta que no se debe avanzar demasiado para evitar encontrarse con Unidades enemigas de reserva que no hayan entrado en combate. Esta acción debe continuar hasta el límite de la capacidad de las Unidades que participan, o de la capacidad de recibir apoyo de la Unidad superior.
- c.- Aniquilamiento:** Consiste en la destrucción, eliminación y/o captura del enemigo que ha sido rodeado y aislado dentro del área objetivo.

20105 LA ACCIÓN OFENSIVA DIURNA (AOD.).

A.- Generalidades.

El ataque es la única acción táctica que conduce a la victoria y lleva inherente a él la iniciativa, libertad de acción y favorece la moral de las tropas. Al realizarlo no se elige el terreno, se está expuesto al enemigo y su conducción se dificulta.

En general son dos tipos de ataque:

1.- Ataque planificado, deliberado o metódico:

Un ataque planificado, por lo general es utilizado contra un enemigo bien organizado y fuertemente defendido en posiciones previamente reconocidas por las Unidades atacantes, normalmente el espacio disponible para la maniobra de la Sección es reducido, sin embargo se cuenta con la ventaja de haber tenido el tiempo suficiente para efectuar reconocimientos de detalle, preparación, coordinación con las Unidades que brindarán apoyo de fuego, tales como artillería, buques o aviación. Por lo general, los ataques planificados se desarrollan a nivel Batallón o Compañía, y las secciones forman parte de la maniobra de dichas Unidades, sin embargo una Sección pudiera efectuar un ataque planificado sobre un puesto avanzado de combate enemigo, puesto de observación, posición de sniper, o ser la culminación de una patrulla de combate

2.- Ataque de oportunidad o rápido y de Procedimiento Abreviado:

Para aquellas situaciones que prima la rapidez sobre su ejecución. Normalmente cuando el enemigo se encuentra desplegado para la defensa, cuando se prevé un combate de encuentro o se ejecuta un Reconocimiento en

Fuerza. Tiene por objeto lograr sorpresa, negar al adversario adoptar una organización defensiva o ganar tiempo.

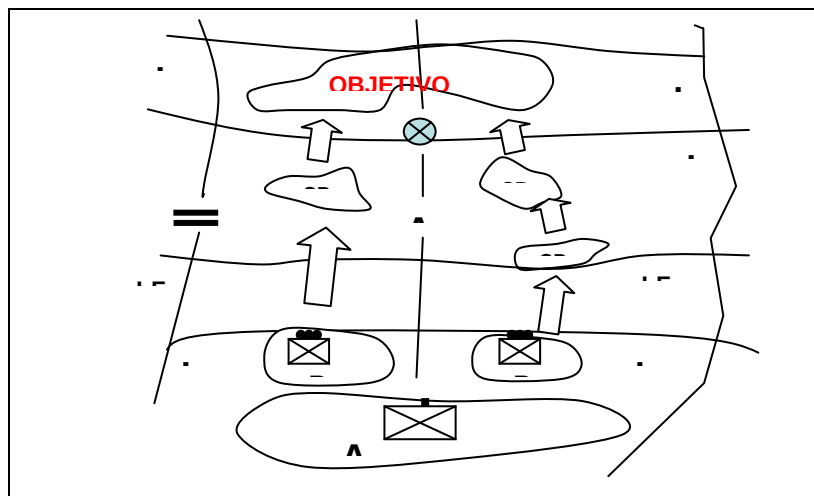
Los ataques de oportunidad de la Escuadra, normalmente se desarrollan dentro del contexto del movimiento hacia el contacto de la Sección, cuando la Escuadra que va a la cabeza se ve enfrentado a una posición enemiga o cuando tiene la tarea de hacer un reconocimiento en fuerza.

3.- Elementos de Control Táctico (ECOTAC.).

Todos los Mandos para controlar y coordinar el desplazamiento y maniobra de sus Unidades requieren de Elementos de Control Táctico. Estos deben ser los mínimos necesarios, a fin de permitir libertad de acción a las Unidades subordinadas. A nivel Sección de Fusileros los más usuales son los siguientes:

a.- **Área de Reunión (A.R.):** Se ocupa para ultimar preparativos tácticos, técnicos y logísticos antes de un ataque. En esta área se podrá descansar, alimentarse, así como recibir y emitir órdenes, organizar Unidades, efectuar reconocimientos o reabastecer. Debe reunir las siguientes características:

- 1) Protección contra observación aérea y terrestre.
- 2) Protección contra el fuego directo.
- 3) Facilidad de acceso.
- 4) Relativamente cerca del Objetivo.
- 5) Espacio para acomodar a las Unidades ocupantes. Esta área constituye de por sí un Objetivo apropiado para la acción enemiga. Por lo tanto, debe considerarse suficiente dispersión para contrarrestar el fuego así como la aplicación más apropiada de los fundamentos de las acciones defensivas.



- b.- **Posición de Ataque (P.A.):** Es la última posición protegida de la observación y fuegos enemigos antes de iniciar la fase ataque. En ella se efectúan las coordinaciones finales, las preparaciones de último minuto y despliegue en la formación inicial de ataque. Será ocupada el mínimo de tiempo y sólo cuando los preparativos antes nombrados no se hayan podido ejecutar en el A.R. Un retardo innecesario en el ataque expone la Unidad al fuego enemigo y pérdida de la sorpresa. Sus características son similares a las de la A.R. y debe permitir el despliegue de la Unidad.
- c.- **Línea de Partida (L.P.):** Está destinada a coordinar el comienzo del ataque. Idealmente, debe ser de fácil identificación, estar orientada perpendicularmente a la dirección de ataque y en terreno controlado por fuerzas propias, así como no estar sujeta a la observación y fuegos directos del enemigo. Eventualmente, la L.P. designada por el Comandante de Batallón o Compañía no será adecuada para el despliegue y coordinación de las Unidades subordinadas, en este caso, dichas Unidades podrán designar sus propias L.P. respetando las instrucciones y coordinaciones emitidas por el mando superior en relación a la L.P. de su nivel.
- d.- **Hora de Ataque (H.A.):** Es la hora en la cual se cruza la L.P. para iniciar el ataque.
- e.- **Zona de Acción (Z.A.):** Es una subdivisión táctica de una zona que ha sido asignada a una Unidad para su maniobra. Está limitada por la L.P., la L.A.M. y los límites laterales específicamente determinados. Dentro de esta zona, si no existen otros elementos de control, la Unidad tiene completa libertad de maniobra para el cumplimiento de su misión. Cuando dicha Unidad debe maniobrar o efectuar fuego sobre otra Z.A. esto debe estar previamente coordinado y en conocimiento del mando superior. No es responsabilidad de la Unidad eliminar todas las fuerzas enemigas dentro de su Z.A. si es que éstas no se oponen al cumplimiento de su misión, no obstante, ello también será informado al Mando Superior. Una Z.A. debe tener al menos una vía de Aproximación al Objetivo.
- f.- **Límites:** Contribuye a delimitar la Z.A. y están orientados en la dirección general de ataque. Deben estar identificados por puntos o accidentes resaltantes y en ningún caso pueden dividir la responsabilidad sobre un terreno o punto crítico. Pueden extenderse más allá del Objetivo en la medida en que sea necesario limitar los fuegos y maniobras. Asimismo, se extenderán más atrás de la L.P. sólo para permitir un mejor acomodamiento de la Unidad y definir responsabilidades administrativas, logísticas y de seguridad. En los flancos expuestos, normalmente no se establecen límites y la Z.A.

estará limitada de acuerdo a la Apreciación de la Situación del Comandante de Unidad implicada.

- g.- **Eje de Avance:** Es un área hacia el Objetivo y en cuya dirección general la Unidad maniobrá durante el ataque. De ser imprescindible se podrá maniobrar fuera de ella. Su extensión será sólo hasta donde sea necesario mantener dicha limitante. Se representa gráficamente con una flecha ancha que delimita al área, en su base se especifica el símbolo de la Unidad a la cual atañe.
- h.- **Dirección de Ataque (D.A.):** Es un elemento de control mucho más restrictivo. Se representa gráficamente con una flecha de línea continua que indica claramente la ruta obligada que debe seguir determinada Unidad durante el ataque. Se establece cuando la situación, el terreno, necesidad de sorpresa u otros factores así lo requieren. En su base se especifica también la Unidad implicada. Frecuentemente se emplea para los contraataques. En su ejecución práctica es conveniente utilizar elementos tales como brújula o GPS, para no perder la dirección de ataque.
- i.- **Línea Fase (L.F.):** Se emplea para controlar y coordinar el avance de las Unidades o para adoptar formaciones. Al ser alcanzadas y abandonadas debe informarse al mando respectivo. Deben ser de fácil identificación en el terreno. Normalmente se les asigna un nombre específico.
- j.- **Puntos de Control:** Son puntos fácilmente identificables en el terreno destinados a controlar y regular el avance y paso por un determinado lugar. Su paso debe ser informado al mando. Se representan por un círculo con un número en su interior.
- k.- **Puntos de Contacto:** Son aquellos lugares claramente definidos en donde dos o más Unidades toman contacto físico. Se representan por un círculo (dos líneas cruzadas en su interior).
- l.- **Unidad Base (U.B.):** Es aquella especialmente designada por la cual las restantes Unidades se guían para mantener la formación, dirección y velocidad. Cumplirá esta función la Unidad que tiene el terreno más difícil o la oposición enemiga más tenaz. Durante la noche, será la Unidad que mejor pueda mantener el rumbo. En formación de columna, será la Unidad de la cabeza.
- m.- **Línea de Coordinación Final (L.C.F.):** Esta destinada a alargar, desviar o cesar los fuegos de apoyo con el propósito de asaltar las posiciones. La línea de coordinación final se puede indicar con alguna señal radial, visual o sonora por el Comandante de la Unidad y debe estar lo más cerca posible del Objetivo, siempre que no se exponga excesivamente al fuego enemigo.

- n.- **Línea de Avance Máximo (L.A.M.):** Esta línea esta materializada por las primeras posiciones enemigas conquistadas y en el caso de un enemigo de circunstancia por un punto resaltante del terreno, limita el avance en una determinada dirección por parte de las fuerzas propias. Como toda otra línea, debe ser de fácil identificación.
- o.- **Objetivo:** Es una localidad o accidente geográfico donde se encuentra el enemigo, debiendo ser capturados o destruidos durante el ataque. Hay que tener presente, que en el ataque siempre el objeto es la destrucción del enemigo o su voluntad de seguir combatiendo.

1) Pueden ser Objetivos:

- a) Terreno o Puntos críticos.
- b) Terreno desde el cual se iniciará otro ataque o necesario para controlar y coordinar el ataque.
- c) Terreno cuya posesión otorga una ventaja táctica para quien lo controla.

2) Deben tener las siguientes características:

- a) Fácilmente reconocidas en el terreno.
- b) Permitir un esfuerzo convergente de las fuerzas propias.
- c) De un tamaño tal que permita su control por la Unidad atacante durante la Consolidación.

Los Objetivos intermedios son aquellos determinados como convenientes o necesarios de capturar o destruir para contribuir al cumplimiento de la Misión.

20106 LA ACCIÓN OFENSIVA NOCTURNA (A.O.N.)

A.- Generalidades.

Las acciones ofensivas que se ejecutan durante la noche o bajo condiciones de visibilidad reducida, pueden con mucha frecuencia alcanzar éxitos que en un ataque diurno sería imposible y, la posibilidad de llevar a cabo operaciones durante las 24 horas del día, dan a una Unidad más tiempo del que poseería si las operaciones ofensivas se restringieran a las horas de luz.

Si bien, el ataque nocturno facilita la obtención de la sorpresa, es más difícil controlar que el ataque diurno. Aún más los sistemas de visión nocturna hacen que la cubierta que proporciona la noche sea solo aparente y no real, en los movimientos tácticos hoy se deben adoptar los mismos conceptos que se utilizan de día. En general los ataque nocturnos requieren un mayor grado de

entrenamiento, el cual solo se logra por medio de la práctica constante y permanente.

B.- Clasificación de los Ataques Nocturnos.

Pueden clasificarse de acuerdo al grado de iluminación y a los fuegos de apoyo.

1.- De acuerdo al grado de iluminación se clasifican en:

- a.- Ataque con iluminación.
- b.- Ataque sin iluminación.

2.- De acuerdo al apoyo de fuegos, se clasifican en :

- a.- Con apoyo de fuego.
- b.- Sin apoyo de fuego.

C.- Propósito.

El ataque nocturno puede ser conducido para obtener uno o más de los siguientes propósitos:

- 1.- Evitar fuertes pérdidas que pudieran resultar de un ataque diurno.
- 2.- Como una continuación de un ataque iniciado en el día, a fin de evitar que el enemigo se reorganice.
- 3.- Obtener sorpresa táctica.
- 4.- Compensar una potencia de combate inferior.
- 5.- Ante la necesidad de conquistar terrenos críticos durante la noche para realizar un ataque al día siguiente.

D.- Fundamentos.

La experiencia ha demostrado la importancia de los siguientes fundamentos:

- 1.- Entrenamiento completo y conducción idónea.
- 2.- Información detallada sobre el terreno y el enemigo.
- 3.- Tiempo suficiente para el planeamiento y preparación.
- 4.- Planes simples y órdenes detalladas.
- 5.- Objetivos fáciles de reconocer.
- 6.- Cada Unidad no debe conquistar más de un Objetivo en razón a las dificultades de reorganización.
- 7.- Secreto en la preparación y sorpresa en la ejecución.
- 8.- Ensayos en terreno similar cuando el tiempo lo permita.

E.- Ventajas.

- 1.- Ocultamiento a la observación enemiga.
- 2.- Disminución de la efectividad de los fuegos enemigos.
- 3.- Sorpresa táctica.
- 4.- Ventajas psicológicas.

F.- Desventajas.

- 1.- Se requiere esfuerzo y tiempo adicional para planificar, coordinar y ejecutar.
- 2.- Dificultad para controlar, coordinar y mantener la dirección de avance.
- 3.- Dificultad para controlar y coordinar los apoyos de fuego
- 4.- Apoyo aéreo limitado.
- 5.- Dificultad en mantener el secreto.
- 6.- Las funciones logísticas requieren tiempo adicional y normalmente son menos eficaces.

G.- Consideraciones

- 1.- Todo combatiente debe estar en condiciones para actuar como guía de la Sección.
- 2.- El uso de cintas refractantes en la parte posterior del casco, disminuye la ocurrencia de tiros fratricidas y ayuda a mantener el control del avance.
- 3.- Las secciones deben practicar la marcación, infiltración y ocupación del punto de ramificación y cruce de la línea de Partida.
- 4.- Se debe evitar la convergencia del personal hacia donde se ven las llamaradas de las armas enemigas, para lo cual en la medida que las Unidades de maniobra se acercan hacia el Objetivo, estas van aumentando la cantidad de personal que se mantiene como base de fuego y por ende disminuyen las Unidades en movimiento, hasta que se logra que solo la cantidad de parejas que se requieran asalten finalmente la posición enemiga.
- 5.- El avance por fuego y movimiento, asalto, combate cuerpo a cuerpo (incluyendo el uso de granadas) debe ser detalladamente practicado. De la misma forma como se debe practicar la reorganización.

H.- Niveles de Entrenamiento.**1.- Individual**

Todos deberán ser capaces de:

- a.- Desplazarse rápida y silenciosamente a campo traviesa de noche, teniendo un cabal conocimiento del empleo del terreno como una medida de protección contra los dispositivos de vigilancia enemigos.

- b.- Cruzar obstáculos menores ya sean naturales o artificiales a pie o en vehículos.
- c.- Disparar y mantener sus armas individuales sin necesidad de contar con miras nocturnas y artificios de iluminación artificial.
- d.- Aplicar primeros auxilios de noche.
- f.- Orientarse de noche utilizando ayudas tales como: la ubicación de las estrellas, la luna, características del terreno y la brújula.
- g.- Reaccionar en caso de que el enemigo haga uso de luz blanca.

2.- Escuadra / Sección.

Deberán tener práctica en:

- a.- Formaciones probables, incluyendo cambios de formaciones.
- b.- Uso de sistemas de visión nocturna.
- c.- Cubrir largas distancias empleando sistemas de visión nocturna y empleando el terreno de tal forma de evitar ser detectado por el enemigo con sus dispositivos de visión nocturna.
- d.- Mantener el control durante los desplazamientos.

I.- Elementos de Control Táctico (ECOTAC).

Las condiciones de luz y oscuridad y medios de ayuda nocturna propios y del enemigo inciden directamente en los ECOTAC que se adoptarán. Para este efecto, se usarán al máximo los accidentes geográficos de fácil identificación. Algunos de ellos podrán ser marcados artificialmente ya sea por elementos fosforescentes, luces ciegas, cintas de ingenieros, cables, etc.

Los ECOTAC que a continuación se detallan son complementados por las explicaciones para aquellos especificados para las A.O.D.

1.- Área de Reunión (A.R.).

Cumple el mismo propósito que en cualquier operación ofensiva diurna, pero en la noche, para reducir la dificultad en el control y movimiento, puede estar más cerca de la posición de ataque.

2.- Posición de Ataque (P.A.).

Puede ser ocupada por un corto tiempo para una breve y última coordinación antes de cruzar la L.P. Deben estar ubicadas lo más cerca de éstas, preferentemente en desenfilada.

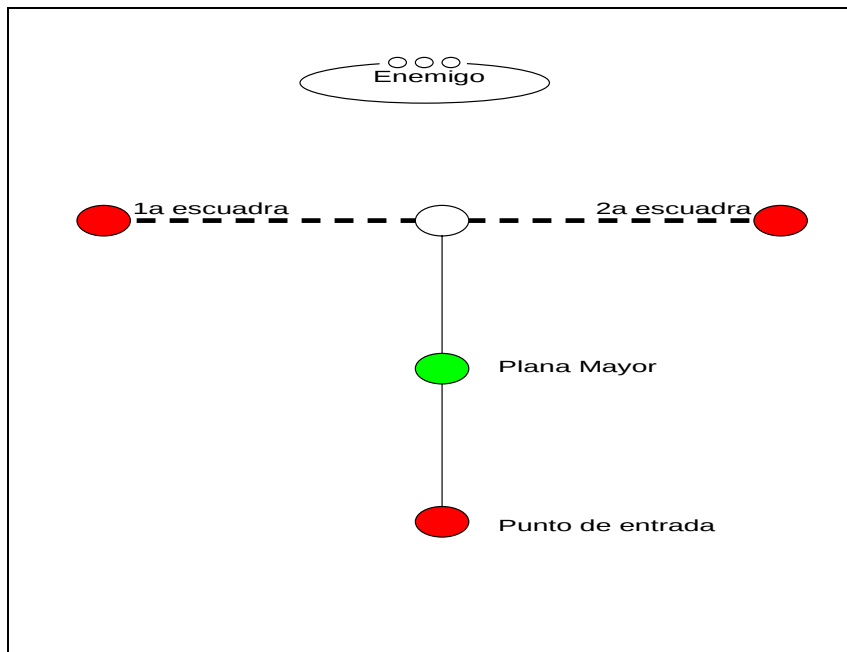
3.- Puntos de Ramificación (P.R.).

Son puntos a lo largo de las rutas de avance, en los cuales los Comandantes Superiores van delegando a los Mandos Subordinados la responsabilidad de sus fajas, estos puntos están destinados a permitir un progresivo despliegue durante el avance. Deben estar lo suficientemente lejos del enemigo para hacer posible el desplazamiento lateral de las Unidades antes de llegar a la Línea Probable de Despliegue, pero lo suficientemente cerca del Objetivo a fin de mantener un control centralizado durante el máximo de tiempo y espacio.

4.- Punto de Partida (P.P.) y Línea de Partida (L.P.).

En esta línea, las Unidades no se despliegan sino que la atraviesan por uno o varios Puntos de Partida ubicados a lo largo de la L.P. Estos puntos deben ser fácilmente identificables, para lo cual es conveniente que estén materializados por puntos resaltantes de terreno o señalados por algún medio artificial.

Si bien es cierto existen muchas formas de marcar una línea de Partida de noche y ésta estará determinada principalmente por las condiciones de terreno, a continuación se muestra un ejemplo para un ataque con 2 Escuadras en primera línea y una en reserva. La Escuadra que ha sido determinada como reserva tiene la tarea de marcar la línea de Partida para la Sección.



5.- Velocidad de Avance.

Con el propósito que las Unidades del escalón de asalto puedan alcanzar la L.P.D. al mismo tiempo, a menudo se establece una velocidad de avance. Esto puede ejecutarse por medio de líneas fases claramente definidas en el terreno, en las cuales las Unidades hacen alto y continúan su avance mediante un horario programado de antemano o bien cuando se ordene.

6.- Línea Probable de Despliegue (L.P.D.).

Constituye el lugar donde se adopta el dispositivo de Asalto consistente en el despliegue máximo previsto para la Unidad. En lo posible debe coincidir con algún accidente o características del terreno de fácil identificación y tener una orientación perpendicular a la dirección de avance. Deberá ubicarse al lado enemigo de los obstáculos que éste pudiera haber construido en su frente.

7.- Zonas de Acción (Z.A.) y Objetivos (Obj.).

A la Sección normalmente le será asignada una Z.A. y una Dirección de Ataque. El Ancho de la Z.A. se determinará asignando un tramo de la L.P.D., para el caso de la Sección será entre 50 y 75 metros aproximadamente, de esta forma la Escuadra contará con un tramo aproximado de 20 a 25 metros. Los Obj. para la Sección y Escuadra serán comparativamente más reducidos que los asignados en la A.O.D. y serán fácilmente identificables de forma tal que puedan ser asaltados y capturados en una sola acción. Normalmente no se considerarán Obj. Intermedios

8.- Otros ECOTAC.

Adicionalmente podrán utilizarse algunos de los siguientes ECOTAC secundarios para mantener la dirección.

- a.- Azimutes, granadas iluminantes de morteros y artillería, munición trazadora.
- b.- Guías y Unidades base.
- c.- Radares, visores nocturnos, binoculares, luces de colores.
- d.- Cable telefónico o cuerdas tendidos previamente en el terreno.
- e.- Medidas de Identificación.

J.- Planificación de la A.O.N.**1.- Preparación.**

Los preparativos, en general incluyen las siguientes actividades:

- a.- Determinación del A.R.
- b.- Elaboración del Plan de Ataque y Orden de Ataque.
- c.- Determinación del tipo de ataque a realizar (con o sin apoyo de fuego y con o sin iluminación).
- d.- Determinación de medidas de identificación entre las diferentes Unidades.
- e.- Preparación y ejecución de los reconocimientos.
- f.- Determinación y medidas tendientes a asegurar el Secreto.
- g.- Coordinación con Unidades adyacentes.

El Plan de Ataque para una A.O.N. es considerablemente más detallado para una A.O.D., asimismo su desarrollo requiere de mayor tiempo. Además de la información requerida sobre las posiciones, patrulla, terreno y obstáculos del enemigo. Se deberá obtener el máximo de información posible sobre el Plan de Visibilidad Nocturna del enemigo, que permita adoptar medidas para neutralizar en forma más efectiva posibles sus sistemas de ayuda de combate nocturno.

Una vez establecido el Plan de Ataque deberá ser ensayado tanto de día como de noche, en un terreno y condiciones similares a las reales hasta que todos los combatientes se familiaricen con él y se desarrolle sin efectos importantes. Será una importante fuente para determinar ajustes y correcciones al plan original.

2.- Formas de realizar el Ataque Nocturno.

El método de movimiento que se elija, dependerá de la distancia del Objetivo, la visibilidad y del terreno.

3.- Formaciones.

La formación en columna será normalmente empleada el máximo tiempo posible, facilitando así el control de la Unidad. En lo posible, el despliegue de las Escuadras será retardado hasta que la Sección se encuentre a distancia de asalto de las posiciones enemigas.

Las principales consideraciones para determinar las formaciones a usar son la visibilidad, distancia al Objetivo y actividad enemiga.

4.- Comunicaciones.

El empleo de las comunicaciones radiales será evitado hasta cumplir el despliegue en la L.P.D., o que el ataque haya sido descubierto. Se emplearán señales visuales (linternas para señales) mensajeros y enlace personal.

K.- Procedimientos del Ataque Nocturno.**1.- Generalidades.**

Las principales dificultades para realizar un ataque nocturno son: la navegación, los reconocimientos, las rutas de avance, el control y la exactitud del fuego apuntado.

2.- La Navegación.

Se deberán seleccionar rutas dentro de los límites impuestos por los dispositivos de vigilancia enemigos. Las rutas que se seleccionan, deben conducir directamente hacia el Objetivo siguiendo una característica fácilmente definida. Los rumbos y distancias de la ruta deberán ser: elaborados con precisión, ploteados en las cartas, transformados a rumbos magnéticos.

Al planificar la navegación, se otorgará la debida consideración a la ayuda que puedan brindar los recursos de vigilancia que se encuentren disponibles.

El éxito del ataque nocturno depende de una navegación precisa, por lo tanto, deberá ser llevada a cabo en todos los niveles.

3.- Los Reconocimientos.

El reconocimiento se efectúa para determinar la naturaleza del Objetivo, sus rutas y las características del terreno o accidentes críticos de éste. Asimismo se seleccionan las áreas de reunión, posiciones de ataque, rutas, línea de Partida, puntos de ramificación y línea probable de despliegue. El reconocimiento del terreno, normalmente está limitado a la observación aérea y desde las primeras líneas. Sin embargo la situación y el tiempo disponible pueden permitir la acción de una patrulla de reconocimiento diurno en el Objetivo o en su cercanía.

Las patrullas conducidas al anochecer y durante la oscuridad fijan las características nocturnas del terreno, obstáculos enemigos, dispositivos de éste y la actividad de sus patrullas. Las patrullas nocturnas deberán, si es posible, patrullar toda la ruta hasta el Objetivo. A menudo una información detallada del enemigo y terreno puedan obtenerse solamente a través de patrullas al anochecer y durante la oscuridad. Se debe tratar que los Comandantes, en especial los de pequeña Unidad, ocupen puestos de observación, que dominen sus zonas de acción, desde el atardecer hasta la noche y se familiaricen con la apariencia del terreno en las horas de oscuridad.

4.- Marcación de Rutas de Avance.

Bajo las peores condiciones de oscuridad, es posible que deban utilizarse ayudas artificiales para marcar las rutas, pero éstas deberán reducirse al mínimo que permitan que una Unidad opere en forma eficiente.

Los métodos de marcación podrán variar de acuerdo: al tipo de operación, organización de tarea, el enemigo y el nivel de entrenamiento. Las ayudas artificiales que puedan utilizarse son:

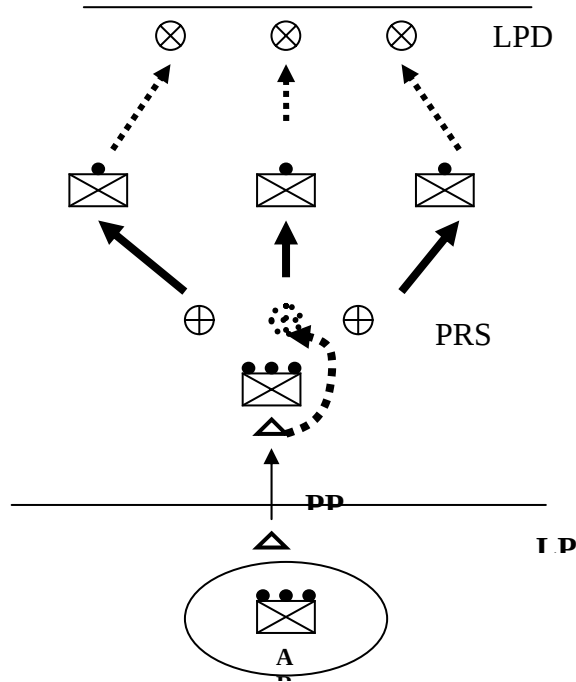
- a.- Cintas.
- b.- Luces de colores.
- c.- Letras, números o flechas dibujadas en la ruta.
- d.- Granadas iluminantes.

5.- Patrullaje, Seguridad y Guía.

- a.- Se efectuará patrullaje de reconocimiento antes de la A.O.N., dicha patrulla tendrá como tarea reconocer las rutas a los P.P., P.R. y L.P.D., brindando la seguridad y marcación de ellas cuando sea necesario. Asimismo, sus integrantes actuarán como guías para alcanzar los ECOTAC dispuestos y contribuirán al correcto despliegue de las Escuadras en la L.P.D.
- b.- Para estos efectos la Sección designará una Patrulla de 6 hombres, uno de los cuales guiará la Sección desde el A.R. o Posición de Ataque hasta el P.P., continuando con ella hasta el P.R. de la Sección. En este punto se encontrarán dos hombres más, asegurando el P.R.S., los que a continuación se desempeñarán, junto al anterior, como guías de las Escuadras hasta la L.P.D. En esta línea, si es que la situación lo permite, deberán encontrarse tres hombres más, uno por cada Escuadra, quienes además de asegurar la L.P.D. tendrán definido los límites de cada Escuadra en ella. Cumplido este proceso, los componentes de las patrullas se reintegran a sus Unidades. Este personal debe pertenecer a las mismas Escuadras que deben guiar.
- c.- Cuando la Sección actúa enmarcada dentro de la Compañía, se conformará una sola patrulla para cumplir las mismas funciones de acuerdo a las instrucciones del Comandante de Compañía. Las Secciones aportarán para este efecto la misma cantidad de personal antes indicado.
- d.- El procedimiento señalado implica el riesgo de ser detectado, por lo cual, la Patrulla deberá actuar con máxima cautela para infiltrarse. Si aún así el riesgo es muy alto, se podrá reducir el número de integrantes de ésta o sencillamente reemplazarla mediante la designación de puntos notables que identifiquen claramente los P.R. y L.P.D. Las

rutas a seguir podrán ser determinadas mediante azimutes u otras referencias.

- e.- De acuerdo a la situación y condiciones de visibilidad deberán desplegarse elementos de seguridad para proteger la etapa de Avance Furtivo.



6.- Iluminación.

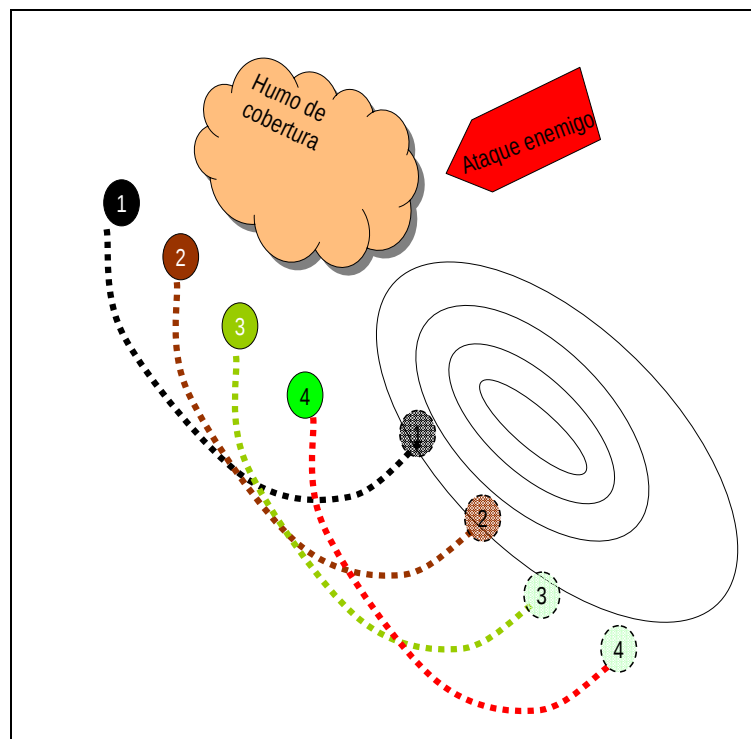
El Plan de Iluminación será normalmente determinado por el Comandante de Compañía, aún cuando el ataque deba hacerse en silencio cuando se opere contra un enemigo que posea sistemas de ayuda de combate nocturno, es imposible que el ataque permanezca por mucho tiempo sin ser detectado, por lo tanto un ataque silencioso es raramente posible.

7.- Empleo de Armas de Apoyo Asignadas.

Durante el avance a la L.P.D., éstas se desplazan en hilera o columna, detrás de la Sección a la cual han sido asignadas.

20107 ACCIONES OFENSIVAS DE OPORTUNIDAD**Contacto con el enemigo.**

- A.- Lo primero que se debe realizar es que la Unidad que se encuentra en contacto, realiza una base de fuego y logra superioridad en este, además se debe solicitar fuegos de apoyo. El Comandante de esa Unidad debe realizar una rápida apreciación del enemigo para transmitírsela a su mando superior.
- B.- El Comandante de Sección debe tener la capacidad de determinar si el contacto con el enemigo desvía su misión o puede entablarse en combate con esa Unidad, además debe informarse este contacto al Comandante de Compañía.
- C.- De ser la opción de romper contacto con el enemigo se debe establecer un procedimiento. PAI como una “Australiana” hacia la retaguardia o escalonada hacia cualquiera de los dos flancos y solicitar un pedido de fuego de artillería o mortero para apoyar su maniobra o neutralizar al enemigo. En esta maniobra se debe utilizar humo para poder cubrir el movimiento de la Unidad.



- D.- Si el Comandante de Sección determina que el contacto no afecta su misión o debe ser destruido para continuar con su Misión debe realizar una rápida planificación, para maniobrar con las Unidades que no se encuentran en contacto con el enemigo.
- E.- El primer paso que debe realizar es el abastecer de munición de la Unidad que se encuentra en base de fuego, para que esta pueda mantener al enemigo en el terreno y esto otorgue el tiempo necesario para realizar una rápida apreciación de la situación. La Unidad que se encuentra en contacto con el enemigo va a proveer fuego de apoyo a la maniobra del resto de las Unidades, esta base de fuego se puede reforzar con las ametralladoras de la Sección, a cargo de esta base de fuego debe quedar el segundo de Sección. Las Unidades subordinadas que no se encuentran involucradas en el enemigo deben retroceder hacia una posición a cubierto.
- F.- Es tarea del Segundo Comandante de Sección velar por el abastecimiento de dicha munición y dar las órdenes de fuego necesarias para mantener fijado al enemigo al terreno por el máximo tiempo, con el mínimo de munición.
- G.- El segundo paso es una rápida apreciación de la situación sobre todo el enemigo y el terreno. El terreno es sumamente importante por que determina la ruta por la cual se van a desplazar las Unidades de choque o el emplazamiento de una nueva base de fuego donde se pueda lograr una mejor posición sobre el enemigo.
- H.- El tercer paso es el inicio del ataque por una o dos Escuadras según sea la magnitud del enemigo, en caso de no existir posiciones para que puedan concentrarse los fuego, se debe determinar limites para los Comandantes de Escuadra. La maniobra de las Escuadras debe ser siempre supervisada por el Comandante de Sección, para ir apreciando la situación. Una vez destruido el enemigo o logrando que este permita el movimiento hacia el Objetivo principal, se debe realizar una persecución por fuego y reorganizar a la Unidad para continuar con su avance.

CAPITULO 2

ASALTO Y CAPTURA DE TRINCHERAS O POSICIONES DEFENSIVAS

20201 GENERALIDADES

Por lo general, una Sección efectuará tareas de barrido de trincheras como parte la de la maniobra del Comandante de Compañía o de Batallón, para esto se le asignarán armas, de acuerdo a la situación particular que se presente. Pudiera darse que el sistema de trincheras enemigas sea por una serie de posiciones individuales o un sistema de trincheras continuas en zigzag. Si bien los principios son los mismos, la ejecución de algunos procedimientos difiere en algunos puntos. El análisis se concentrará en el sistema defensivo de trincheras.

20202 PRINCIPIOS

La captura y conquista de trincheras obedecen a los siguientes principios:

A.- Concentración.

Las Unidades de infantería podrán acercarse por lo general hasta unos 200 – 250 metros bajo el apoyo de fuegos indirectos, posteriormente cobrarán especial importancia los fuegos que puedan efectuar las ametralladoras medianas en sus afustes, en lo posible en posiciones de fuego flanqueantes sobre el punto en que se pretende entrar en el sistema de trinchera enemiga. De esta forma se facilita la aproximación de las Unidades a pie para lograr “romper” la defensa enemiga. El ataque con 2 Escuadras en primera línea ofrece más flexibilidad para el apoyo mutuo en el ataque, pero reduce la capacidad de escalonamiento del mismo en el punto de entrada o de quiebre de la defensa, a la vez que el control se dificulta. La cantidad de obstáculos y la falta de ingenieros de combate pudieran obligar a utilizar un frente reducido de ataque. El punto ideal para el rompimiento de la defensa es uno de los extremos del sistema de trincheras enemigo.

B.- Revisión.

Una vez que se ha logrado romper la defensa enemiga, se debe efectuar la revisión de las posiciones. Este proceso debe ser bien coordinado y controlado, con Objetivos limitados. Idealmente el barrido de las posiciones debe ser efectuado en un solo sentido, de manera de evitar los tiros fratricidas. En la planificación de la operación se debe considerar la participación de fuerzas en cantidad suficiente para mantener el terreno capturado, de manera de evitar el contra ataque o contra asalto enemigo. Además se debe considerar reservas para reforzar el éxito, asimismo se debe considerar el control y la neutralización de posibles amenazas desde los flancos.

C.- Mando y control.

El mando y control es vital para la obtención del éxito. El control del fuego de apoyo, la dirección de las Unidades que romperán el sistema defensivo en el punto de entrada definido, la participación de las Unidades de reserva en el momento indicado, requiere de un control detallado. Los Comandantes deben definir el lugar dentro de la acción, desde el cual puedan mantener el mando y control en forma efectiva, siendo ésta ubicación lo más adelantada posible. Los procedimientos de barrido de trincheras deben ser practicados, ensayados y planificados de forma tal de permitir a las Unidades identificar amenazas flanqueantes en la medida que se avanza con el barrido, para ello se necesitan claras medidas de coordinación, las cuales pueden considerar el uso de humo, linternas, bengalas entre otros.

D.- Mantención del Moméntum.

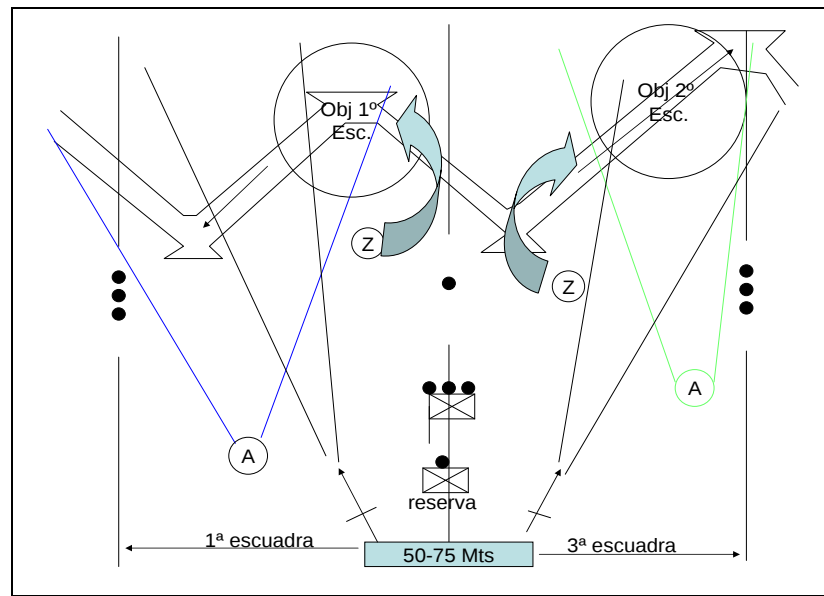
El moméntum no necesariamente significa velocidad. Al mantener el enemigo descolocado y desbalanceado mediante la aplicación constante de presión sobre su dispositivo, se reducirá efectivamente su capacidad de organización, de manera tal de poder lanzar un contra asalto y retomar así la iniciativa perdida. Una forma de asegurar la Mantención del moméntum, es evitar que queden grupos de resistencia enemiga en la medida que las Unidades barren el sistema defensivo enemigo.

E.- Reservas móviles.

El barrido de trincheras normalmente necesita de una gran cantidad de hombres, por lo que se debe considerar el uso de Unidades en reserva para reforzar el éxito, reemplazar las bajas, ser utilizadas como nexo entre Unidades o continuar el asalto en una dirección nueva. Éstas Unidades deben permanecer listas y accesibles en cuanto sea necesario. Una forma en que los Comandantes pueden mantener el balance de sus fuerzas, es dejar parte de ellas en una posición tal que no estén inmediatamente involucradas en el combate, pero listas para ser incluidas en cuanto sea necesario, en caso que las Unidades de primera línea queden entrampadas en el avance.

F.- Espíritu agresivo.

El barrido de trincheras es una operación especialmente confusa, peligrosa y difícil, de manera que se requiere de un elevado grado de agresividad y valentía.



En el gráfico se muestra un ejemplo de barrido de posiciones o trincheras, Mientras los equipos A, de las respectivas secciones neutralizan y amarran al enemigo al terreno, los equipos Z efectúan el rompimiento y barrido de las trincheras, dentro de los límites asignados para cada una. Paralelamente, las ametralladoras medianas apoyan la maniobra de las Escuadras, ya sea en apoyo general o directo a cada una de ellas.

La 2 escuadra permanece como reserva, con capacidades de apoyar alguna de las escuadras, abrir un tercer frente, evitar el apoyo de otras unidades enemigas, etc.

20203 ORGANIZACIÓN.

Se recomienda organizar las Escuadras en 4 equipos de 2 hombres por Escuadra.

20204 EQUIPAMIENTO.

Tanto el fusil HK como la ametralladora Ultimax, son armamentos adecuados para el barrido de trincheras, en los fusiles se debe considerar el calado de bayoneta. Cuando se cuente con ametralladoras MG- 42, éstas se deben considerar con sus afustes en bases de fuego que permitan neutralizar las Unidades enemigas que puedan brindar apoyo mutuo, tanto en el frente, como desde posiciones en profundidad. Las granadas de mano son un elemento altamente efectivo en el barrido de trincheras, por lo que se recomienda que las Unidades atacantes lleven consigo un alto número de éstas, especialmente para ser utilizadas en búnkeres o puntos fuertes de la defensa enemiga.

El corraje debe ser reducido al mínimo, considerando que el espacio disponible será altamente restrictivo para mantener la velocidad de avance de la Unidad atacante, de la misma forma es altamente recomendable que quienes efectúen el barrido de trincheras tengan una arma de puño, como arma secundaria, dado que es altamente efectiva para

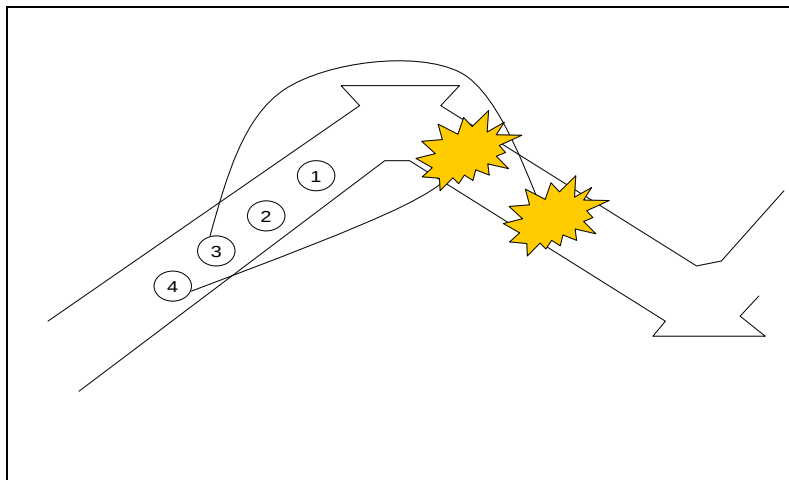
combate en áreas confinadas, como asimismo para reaccionar ante una falla en el armamento principal o cambio de cargador.

20205 LA RUPTURA

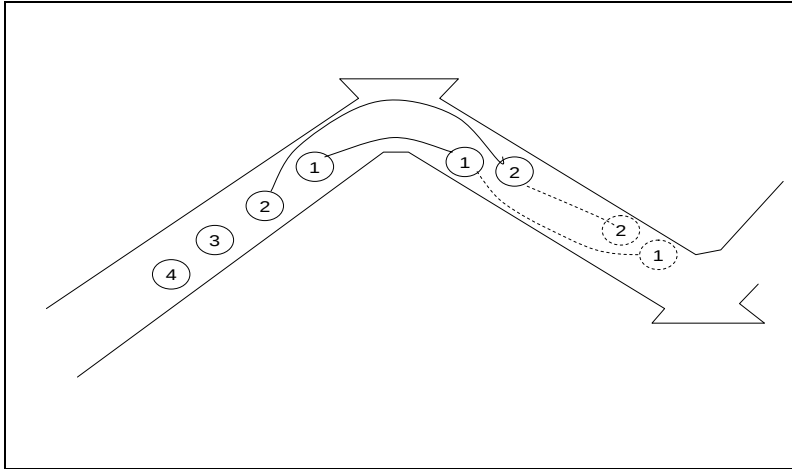
Una vez que el fuego indirecto ha trasladado sus fuegos a Objetivos en profundidad, las áreas descubiertas deben ser franqueadas por medio del fuego y movimiento. Para lograr el rompimiento efectivo de la defensa un equipo debe neutralizar mientras el otro equipo se aproxima a distancia suficiente para el lanzamiento de granadas al interior de las posiciones. Dada la posibilidad de bajas en esta fase, el equipo que está brindando fuego de apoyo debe estar en condiciones de cambiar su rol y asaltar la posición enemiga, mientras el segundo Comandante de Sección con un grupo designado efectúa el apoyo de fuego necesario para tal efecto.

20206 REVISIÓN.

Una vez que se ha logrado el rompimiento del sistema de trincheras enemigo, el equipo de asalto tomará posición en una curva o quiebre de la trinchera, el resto de la Escuadra estará a continuación y en condiciones para continuar con el ataque, y manteniendo observación y protección ante posibles ataques flanqueantes enemigos, la mejor posición para el Comandante de Escuadra es detrás del equipo de asalto o al frente de éste. Una vez que el segundo equipo lanza granadas hacia la posición a asaltar, y estas detonan, en el equipo de asalto el primer hombre se asoma por la esquina de la trinchera y dispara una serie de tiros a lo largo de toda la porción de trinchera que sea visible, terminado esto, el segundo hombre del mismo equipo toma la delantera y avanza hasta la siguiente curva o esquina de la trinchera, los equipos asaltantes deben ir rotando de manera de permitir los cambios de cargador y evitar el excesivo desgaste de un equipo en particular, manteniendo así el balance de las fuerzas propias y el moméntum de la acción.



Del equipo que efectuó el rompimiento, los hombres 3 y 4 lanzan granadas de mano a la posición que será asaltada posteriormente.



El personal se va relevando en la medida que avanzan, de manera de mantener un balance en el desgaste de las fuerzas atacantes.

20207 CONSOLIDACIÓN.

La consolidación de la posición se logra una vez que se ha llegado al límite de explotación del éxito dispuesto por el Comandante de Sección. En este momento se inicia la evacuación de los heridos, prisioneros de guerra, etc. A la vez que se adelanta la reserva y reabastecimientos de munición y explosivos y la Unidad se prepara para recibir un posible contra ataque.

20208 RESUMEN.

En resumen el barrido de trincheras puede ser dividido en 4 etapas. Aún cuando éstas se van sucediendo en forma continua, no se puede avanzar a la siguiente etapa, si la anterior no ha sido lograda.

- A.- Aproximación.
- B.- Rompimiento.
- C.- Revisión.
- D.- Consolidación.

CAPITULO 3

MOVIMIENTOS TÁCTICOS

20301 CONSIDERACIONES PARA LA EJECUCIÓN DE LA MARCHA

A.- Definiciones.

- 1.- **Hora de Partida:** Se inicia con el paso de las Unidades por el PIM. Esta se desprende de los ordenado por el Comandante o de la intención de alcanzar un punto a una hora determinada, esto conjugado con la distancia de marcha, velocidad del movimiento requerida para el avance, características de la ruta, tipo de cubierta del terreno, situación que se vive, las posibilidades de interferencia enemiga y la capacidad de control del movimiento.
- 2.- **Punto Inicial de Marcha (P.I.M.):** Lugar claramente identificable en el terreno, por el cual debe pasar la Unidad a la hora previamente indicada. Tiene por objeto ordenar el paso de las Unidades para la formación de la columna. Este debe ubicarse en la ruta de marcha, adelantado con respecto a la actividad y área donde se encuentra la Unidad.
- 3.- **Punto Término de Marcha (P.T.M.):** Lugar claramente identificable en el terreno, por el cual debe pasar la Unidad al término de una marcha. Debe ubicarse antes de la zona en la cual la Unidad iniciará otra actividad: como reposo, ataque, defensa. etc.
- 4.- **Altos y Descansos:** Su objeto es mantener la capacidad física de la tropa que marcha. Los altos de corta duración los fija el Comandante de Compañía o Sección según corresponda, normalmente este se realizará a los 10 minutos de iniciada la marcha para ajustar el equipo y carga. Los descansos horarios se dividen en: Descansos Cortos, que corresponden normalmente a 10 minutos por cada hora. Llegada a la hora, el Comandante de la Unidad detiene la marcha, sin orden previa del Comandante de la Unidad superior, terminado el descanso, reinicia la marcha. Descansos Largos, su duración será de 1 a 2 horas y se realizan las siguientes actividades: Seguridad contra el enemigo aéreo y terrestre, rancho, revistas sanitarias y otros problemas producidos durante la marcha.
- 5.- **Capacidad de Marcha:** Esta dependerá del entrenamiento que tenga la Unidad en cuanto a su capacidad física y del tiempo previo o restante de operación.
- 6.- **Carta ruta:** es un formato, el cual es preparado por uno de los integrantes de la sección (normalmente quien efectuará posteriormente la navegación) en el cual se resume el estudio del track a seguir por la unidad durante el desplazamiento desde el P.I.M. hasta el P.T.M.. En dicho formato se detallan, fuera de el inicio y término de cada una de las porciones o patas de

navegación, las demarcaciones, distancias y características del terreno para cada una de dichas porciones. Un ejemplo del formato es el siguiente:

Track	Desde	Hacia	Azimut a. Magnético b. Verdadero	Distancia	Características
1	PIM 0321- 2136	P.C. 1 0336- 2100	1800 MILS 1760 MILS	1580 MTS	Terreno cae hacia la derecha, al fondo corre un curso de agua. PC1 materializado por puente en angostura de curso de agua

B.- Instrucciones Previas.

Normalmente el Comandante de Sección y Escuadra recibirá una serie de antecedentes, tales como:

- 1.- Hora de inicio de la marcha.
- 2.- Ruta de marcha.
- 3.- Lugar de formación de la columna y hora exacta de paso por el Punto Inicial de Marcha (PIM.)
- 4.- Propósito de la marcha.
- 5.- Lugar que se alcanzaría al término de la primera jornada de marcha.
- 6.- Cantidad de jornadas de marcha que se realizarán (si es necesario).

C.- Actividades.

1.- Antes de iniciar la marcha.

- a.- Revisar el equipo y armamento. Completo y en perfectas condiciones de uso.
- b.- Verificar el Estado sanitario de la tropa.
- c.- Recomendaciones sobre ruidos y luces.
- d.- Cerciorarse que todo el personal conozca: PIM, ruta de marcha, lugar de destino, otros antecedentes que sean necesarios.

2.- Durante la marcha.

- a.- Preocuparse de la disciplina de marcha: Distancias entre Escuadras y Equipos. Aire de marcha.

- b.- Mantener las medidas de seguridad dispuestas.
- c.- Mantener los enlaces e informar a los mandos cuando se produzcan novedades que no puedan solucionar sus respectivos Comandantes.
- d.- Preocuparse del correcto transporte del armamento y equipo.
- e.- Cuando se marcha con nieve y viento en contra, es conveniente cada cierto tiempo relevar a las Unidades que marchan a la vanguardia.

3.- En el Punto Término de Marcha (PTM.).

Normalmente se proporcionarán los siguientes antecedentes en forma previa al inicio de la actividad:

- a.- Si se armarán carpas.
- b.- Horas de rancho.
- c.- Disposiciones con respecto a basuras y/o desechos
- d.- Ubicación de puestos de curación de tropas.
- e.- Revistas de pies y equipos.
- f.- Hora de retirada y diana.
- g.- Medidas de seguridad.
- h.- Hora de reinicio de la marcha.

4.- Después de la Marcha.

- a.- Reunir a la Unidad para que ocupe el lugar designado por el Comandante de Compañía.
- b.- Efectuar revistas al personal para solucionar los problemas.
- c.- Informar las novedades al Comandante de Compañía.
- d.- Informar al personal todas aquellas disposiciones que se dicten en el vivac.
- e.- Organizar los relevos cuando cubra la seguridad.

5.- Cuadro de Velocidad de Marcha.

La determinación de valores que permitan planificar la velocidad de las Unidades estará supeditada a factores tales como situación en que se realiza la actividad, equipo que se transporta, clima, condiciones atmosféricas y situación reinante.

CUADRO DE VELOCIDAD DE MARCHA en Kms./Hora								
	COLUMNA DE MARCHA				COLUMNA TACTICA			
	ROLLO DE COMBATE		ROLLO DE TERRENO		ROLLO DE COMBATE		ROLLO DE TERRENO	
	C/25.66 Kgs.		C/37.37 Kgs.		C/25.66 Kgs.		C/37.37 Kgs.	
	DIA	NOCHE	DIA	NOCHE	DIA	NOCHE	DIA	NOCHE
CAMINOS	4	3	3	2	3	2	2	1,5
SENDEROS	3	2	2	1,5	3	1,5	2	1,5

D.- Seguridad.

Se ha visto que uno de los fundamentos de la Acción Ofensiva es la Seguridad, esta debe ser una permanente preocupación del mando y se cumple también cuando la Unidad se encuentra avanzando o descansando.

Los elementos que proveen seguridad en las circunstancias antes nombradas tienen las siguientes funciones:

- 1.- Detectar la presencia y ubicación del enemigo.
- 2.- Negar o dificultar la observación directa de las fuerzas propias por parte del enemigo.
- 3.- Evitar un ataque sorpresivo.
- 4.- En su efecto retardar el ataque enemigo a fin de dar tiempo a las fuerzas propias para maniobrar. Como norma, la fuerza total de los elementos de seguridad no será mayor a un tercio de la Unidad protegida.

F.- Seguridad en el Reposo:

El reposo constituye una circunstancia vulnerable a la acción enemiga por cuanto existe la tendencia a disminuir la dispersión, a relajarse y descansar. Si bien esa es la finalidad del reposo, la seguridad debe constituir un factor de primera prioridad e importancia. Toda detención transitoria de la marcha efectuada con ese propósito, será protegido con un dispositivo de seguridad dispuesto en las vías de aproximación, puntos críticos y puntos con buena observación, a fin de lograr los efectos señalados en el párrafo anterior.

El establecimiento de PON y la continua práctica de estos permiten al personal crear doctrina sobre estos procedimientos para cuando se requiera ejecutarlos en forma natural e inconsciente

Los reposos por un tiempo más prolongado, es decir de aproximadamente media hora o más, deberán ser efectuados con un procedimiento de mayor minuciosidad. Dentro de estos reposos prolongados, cabe incluir aquel que se efectúa en un Área de Reunión.

Uno de los factores más importantes al seleccionar un área de reposo o de reunión, la cual se ocupará por un período relativamente prolongado, es el aspecto de comunicaciones con el mando, no sirve de nada una excelente posición, con extremadamente buena protección y encubrimiento, con campos de tiro que permiten el máximo aprovechamiento de las armas, si no se cuenta con comunicaciones con el mando superior.

A continuación se detallará, a modo de ejemplo, una forma de ocupar un área de descanso o área de reunión.

- 1.- El Comandante de Sección, junto con el radio operador, los comandantes de escuadra y 2 mensajeros (guías) se desplazan hacia el área que será ocupada como Área de descanso, mientras la sección queda al mando del Segundo Comandante de Sección y Segundos Comandantes de escuadra.
- 2.- Una vez que se han establecido enlaces de comunicaciones con el mando superior, el Comandante de Sección asigna los sectores a ocupar por cada una de las escuadras y envía los 2 guías a buscar al grueso de la sección.
- 3.- El grueso de la unidad hace ingreso al área de reposo o de reunión haciendo contacto con sus respectivos comandantes de escuadra quienes asignan el lugar y arcos de fuego para cada uno de los integrantes de la escuadra, como asimismo los puestos de observación y escucha que se establecerán durante el tiempo de permanencia de la unidad en el área mencionada.
- 4.- Los Comandantes de Escuadra deben establecer un plan de caminos, de manera que todo el personal transite por una huella definida, de manera de minimizar los rastros una vez que se abandone la posición.

CAPÍTULO 4

DISTRIBUCIÓN DE FUERZAS.

20401 GENERALIDADES

Uno de los factores más importantes que tiene el Comandante para influir en el combate, es orientando correctamente sus esfuerzos, mediante una adecuada distribución de sus fuerzas en un ataque principal, a uno o más ataques secundarios y a la reserva; al distribuir adecuadamente los medios disponibles, el Comandante podrá lograr superioridad en el momento y lugar preciso.

La Acción Ofensiva plantea tres problemas básicos que debe resolver el Comandante de Unidad, estos son:

- A.- Ubicar e inmovilizar al enemigo en su posición.
- B.- Maniobrar para lograr ventaja táctica.
- C.- Asaltar en el momento y lugar preciso.

La solución de estos problemas, normalmente, se encontrará mediante una correcta Distribución de Fuerzas que considera:

A.- El Ataque Principal: Contiene el mayor poder de combate. Su propósito es capturar o destruir al enemigo. Sus características son:

- 1.- Dirigido contra el Objetivo.
- 2.- Lanzado en un angosto frente.
- 3.- Asignación de la cantidad de tropas y armas de apoyo requerido para asegurar el éxito.
- 4.- Considerar una Reserva y ubicarla en un lugar desde el cual se pueda explotar el éxito, o contribuir como refuerzo para la maniobra.

B.- El Esfuerzo de Apoyo: Conducido en coordinación con el ataque principal para apoyarlo. Sus características y funciones son:

- 1.- Inmovilizar o destruir al enemigo
- 2.- Engañar al enemigo acerca de la dirección y magnitud del ataque principal. Para este último efecto puede emplear un ancho frente con poca profundidad.
- 3.- Inducir al enemigo a comprometer prematuramente sus reservas, o dispersar sus fuegos de apoyo y a delatar su posición.
- 4.- Debe ser dirigido contra Objetivos cuya destrucción o captura se efectuará mediante un ataque principal.
- 5.- El máximo poder de fuego en las Unidades de Primera Línea.
- 6.- Puede ser un ataque sólo por fuego.

- 7.- Según como se desarrolle su acción, podrá transformarse en el Ataque Principal.

C.- Reserva:

- 1.- Su función principal es entrar en combate en el momento y lugar preciso para influenciar decisivamente en la acción o para participar en la explotación de un éxito obtenido. El tamaño de esta fracción no debe ir en desmedro del Ataque Principal, en general estará determinada por los siguientes factores:
 - a.- Fuerzas disponibles.
 - b.- Maniobra planeada.
 - c.- Terreno.
 - d.- Posibles reacciones del enemigo.
 - e.- Claridad de la situación.
- 2.- Cuando la situación es relativamente conocida y las incertidumbres son mínimas, la Reserva podrá estar constituida tan sólo por una pequeña fracción de la Fuerza, por el contrario, cuando la situación es incierta, inicialmente estará integrada por la mayor parte de dicha fuerza.
- 3.- A nivel Escuadra y Sección el empleo de Reservas será una rara excepción, pero su consideración otorgará al Comandante una herramienta más para encontrar la adecuada forma de solucionar el problema militar. Sin embargo, es recomendable que el Comandante de Sección considere dentro de su planificación mantener parte de la Unidad en tareas de reserva.
- 4.- Normalmente el Comandante de Compañía cuando la situación lo permita dejará una Sección en reserva en las acciones tácticas que deba desarrollar. La decisión de utilización de dicha reserva será cuando necesite poner mayor énfasis en algún sector o para mantener el momentum de un ataque. Esto puede ser por medio de un ataque en otra dirección al ataque principal, ya sea en un flanco o detrás del dispositivo enemigo.
- 5.- Dada la gran variedad de tareas que se le pueden asignar a la Sección designada en reserva, es imperativo que el Comandante de esa Sección conozca y entienda a cabalidad la idea de maniobra de los Comandantes de Sección que representan el esfuerzo principal de la Compañía, de la misma forma el Comandante de la Sección en reserva debe conocer las características del terreno en toda el área de operaciones de la Compañía, a diferencia de las secciones en esfuerzo principal que tienen límites bien definidos

dentro del área de operaciones de la Compañía, dado que la Sección en reserva puede ser empleada en cualquier parte del área de responsabilidad de la Compañía.

- 6.- El Comandante de la Unidad en reserva debe estar permanentemente actualizado con las apreciaciones y decisiones que toma el Comandante de Compañía, por lo que a veces se recomienda que se desplace junto con el Comandante de la Compañía, dejando la tarea de controlar el desplazamiento de la Sección en las manos del Segundo Comandante de Sección, manteniendo con este una directa coordinación.
- 7.- Las tareas normales de la Sección en reserva son:
 - a.- Proteger los flancos de la Compañía.
 - b.- Asegurar el punto de ramificación y línea de partida.
 - c.- Mantener el contacto con las Unidades adyacentes.
 - d.- Cubrir las brechas que pudieran quedar durante el ataque o que hayan sido penetradas por el enemigo.
 - e.- Asumir como Sección asaltante en caso que ésta sea sobrepasada o divertida.
 - f.- Atacar desde una nueva dirección.
 - g.- Proteger o ayudar en la consolidación o reorganización en el Objetivo.
 - h.- Actuar como partida de transporte de munición a las Unidades asaltantes.
 - i.- Estar en condiciones de prestar primeros auxilios a las bajas de las Unidades de primera línea en cuanto sea necesario.
 - j.- Tomar el control de los prisioneros de guerra en caso de ser necesario.

CAPÍTULO 5

OPERACIONES DEFENSIVAS

20501 GENERALIDADES.

“El arte de la guerra consiste en una bien pensada y extremadamente circunspecta defensa, seguida por un rápido y audaz ataque”

Napoleón

A.- Propósito.

El propósito inmediato de una operación defensiva, es derrotar o desgastar al enemigo, de manera de lograr las mejores circunstancias para efectuar una acción ofensiva.

B.- Definiciones.

- 1.- **Defensa móvil:** el propósito de la defensa móvil es encontrar, amarrar al terreno¹⁸ y atacar al enemigo de manera de lograr quebrantar su voluntad de lucha para posteriormente vencerlo. Este tipo de defensa utilizado principalmente para desgastar al enemigo y no para mantener un espacio físico de terreno. Una defensa no puede estar basada solo en elementos móviles sin un elemento estático posicionado en terreno. La necesidad de elementos móviles en la defensa, contrarresta la dificultad de cubrir el frente de la defensa con fuegos de apoyo mutuo, y a la vez lograr una adecuada profundidad en el dispositivo defensivo. Siempre habrá espacios en la defensa, por lo tanto se debe considerar mantener reservas móviles fuertes, mantenidas en posiciones retrasadas o en profundidad, que tengan la capacidad de destruir las inevitables penetraciones que se producirán en un enfrentamiento. En esta forma de defensa, el enemigo se destruye en la medida que avanza por el campo principal de combate, mediante una combinación de atrición por parte de una serie de posiciones bien preparadas (en anexo “A” se detallan en profundidad) con obstáculos posicionados en profundidad, con fuerzas de defensa móvil operando entre ellos. La destrucción final del enemigo, normalmente se logrará ya sea por contra asaltos o contra ataques, o en caso de ser factible, mediante la acción de Unidades blindadas en la reserva, actuando en forma ofensiva. El tamaño de la Unidad que efectuará una defensa móvil, será producto de la apreciación de la situación que efectúen los

¹⁸ Amarrar al terreno: acción de lograr fijar al enemigo en una posición evitando sus desplazamientos, de manera de permitir a las Unidades propias mantener la iniciativa para un ataque posterior.

Comandantes, en todos los niveles de la cadena de mando, a la luz de la misión de las Unidades y la intención del Comandante.

- 2.- **Defensa de área:** Este tipo de defensa se enfoca en la retención de un área por medio de una serie de posiciones defensivas, con la capacidad de absorber el avance enemigo mediante la acción de los fuegos coordinados de dichas posiciones. El objetivo principal de este tipo de defensa, es la retención de un área o la negación de utilización de ésta al enemigo. Como defensa, no necesariamente debe lograr la destrucción del enemigo, este objetivo se logrará en coordinación con otras acciones que se desarrollarán en forma paralela o subsecuente.
- 3.- **Terreno vital:** Aquel terreno que dado su importancia táctica, su pérdida hará que la defensa sea insostenible. Normalmente dichos terrenos serán identificados por el mando superior, y claramente señalados en sus instrucciones u órdenes. Los mandos subordinados deben basar sus apreciaciones y planificaciones en forma concordante, de tal forma de mantener el control de dichas áreas. Por lo general cuando se identifica un terreno vital en una defensa, esto implica, inmediatamente, que los Comandantes deberán planificar contra asaltos y contraataques para retomar dichas áreas en caso de ser capturadas por el enemigo. Por lo general un Comandante de Sección no tendrá la capacidad de identificar un área vital dentro de sus límites, sino éstas serán identificadas y señaladas por su mando superior.
- 4.- **Terreno crítico:** Cualquier parte del terreno, que, quien obtenga o mantenga el control de ella, tendrá una ventaja comparativa sobre su enemigo. Este terreno, generalmente se considera como importante de mantener, pero no indispensable. Si bien es cierto un terreno clave no será abandonado o ligeramente defendido, y ante la eventualidad que el enemigo lo capture, se efectuarán acciones tendientes a retomar el control de ésta, dichas acciones no debieran comprometer gran parte de la reserva. El Comandante podrá tener dentro de sus consideraciones tácticas, el ceder dichos terrenos.
- 5.- **Posición principal:** Aquella posición desde donde la Unidad pretende defender el área en cuestión. Se debe tener preparadas o al menos reconocida otra posición, que permita mantener el grado de resistencia al avance enemigo, una vez que la mantención de la posición principal se hace insostenible.
- 6.- **Posición secundaria:** Aquella posición completamente distinta, normalmente preparada o al menos reconocida, a la cual se desplazarán las Unidades, una vez que las posiciones principales hayan sido sobrepasadas o no puedan ser mantenidas. Dichas

posiciones mantienen el frente y la orientación de las posiciones principales.

- 7.- **Posición Alternativa:** aquella posición preparada o al menos reconocida, que permite cambiar la dirección de la defensa, en caso que el enemigo ataque por un área distinta al frente preparado para las posiciones principal y secundaria.
- 8.- **Contra movimientos:** movimientos efectuados como reacción o anticipación a los movimientos del enemigo (ejemplo: cambio a las posiciones alternativas en caso de cambio de frente de la defensa).
- 9.- **Contra ataques:** Operaciones diseñadas para recapturar terrenos perdidos o destruir al enemigo. Para este efecto, la Unidad en la defensa tiende a ceder parte del terreno, con el propósito de reunirse y reorganizarse, para de esta forma lanzar un ataque planificado contra las fuerzas enemigas. La gran ventaja que ofrece un contra ataque, es que las Unidades en la defensa conocen a cabalidad el terreno, las fortalezas y vulnerabilidades de las posiciones defensivas, por lo tanto maximiza las posibilidades de éxito en la recaptura de los terrenos perdidos.

Es una parte esencial de la defensa y su planificación debe hacerse en forma paralela con el resto de las actividades de preparación, teniendo en consideración que debe actualizarse conforme los cambios que se sucedan en la situación particular.
- 10.- **Contra asaltos:** aquellos contra ataques que se desarrollan en forma inmediata en reacción a la penetración de la defensa por parte del enemigo. Por lo general dichas acciones serán desarrolladas por las Unidades de reserva, en cuanto se visualice una debilidad o penetración. Esto será ordenado directamente por el Comandante de la Unidad en la defensa.
- 11.- **Posición de Bloqueo:** posición defensiva ubicada de forma tal que impida el acceso enemigo en un área en particular o evite su avance en determinada dirección.
- 12.- **Fuegos defensivos:** el conjunto de fuegos planificados, tanto de artillería, morteros, ametralladoras u otras armas que apoyan a las Unidades en la defensa. Estos fuegos defensivos se pueden dividir en:
 - a.- **Fuegos defensivos prioritarios:** los fuegos defensivos prioritarios se ubican en el sector donde el Comandante de batallón estima que se efectuará la primera interacción del

enemigo. Por lo general las Unidades de artillería debieran mantenerse apuntadas a dichas áreas, de no mediar otra instrucción.

- b.- **Fuegos defensivos en profundidad:** el objetivo es desorganizar y desgastar¹⁹ la preparación del enemigo antes de un ataque, normalmente se ejecutan entre los 4.000 y 2.000 metros frente a las primeras posiciones propias. Estos son definidos normalmente por niveles tales como batallón o superiores.
 - c.- **Fuegos defensivos cercanos:** El objetivo es desorganizar, desgastar o destruir al enemigo en sus puntos de ramificación o líneas de partida, antes de lanzado el ataque. Normalmente se consideran alrededor de 2.000 metros en frente de las primeras posiciones propias. Dichos fuegos son normalmente definidos por los Comandantes de compañía y niveles superiores.
- 13.- **Fuegos Finales de Protección:** son los fuegos programados en las avenidas de aproximación más vulnerables, y en las cercanías de las posiciones propias (300 a 500 metros de las primeras posiciones). Es recomendable que dichos fuegos sean registrados²⁰ por las Unidades artilleras, con antelación a la ocupación de la defensa, por parte de las Unidades de fusileros.
 - 14.- **Fuegos en enfilada/ desenfilada:** Desenfilada es la posición de fuego, escondida de la observación y fuego directo enemigo, que permite batir el flanco de las Unidades atacantes (fuego en enfilada).
 - 15.- **Fuegos interiores:** Conjunto de fuegos que se ejecutan dentro del Campo Principal de Combate, destinados a apoyar los contraataques, limitar o impedir la penetración del enemigo.
 - 16.- **Fuegos Superpuestos:** es hacer que los arcos de fuego se entrelacen, de manera de evitar que queden sectores no cubiertos por fuego.
 - 17.- **Fuegos cruzados:** el fuego cruzado se logra cuando los arcos de fuego de las armas, cubren las posiciones adyacentes.

¹⁹ Desgastar al enemigo: quebrantar su voluntad de lucha infringiéndole bajas y/o efectos psicológicos.

²⁰ Tiro de registro: fuegos efectuados con antelación a la ocupación de una posición defensiva, cuyo propósito es obtener los datos de fuego necesarios, para evitar ajustes posteriores

- 18.- **Zona de batida:** cuando los proyectiles de un arma automática impactan el suelo, generan una zona elíptica²¹ llamada zona de batida. El tamaño de la zona de batida variará de acuerdo a la forma del terreno y la distancia. En la medida que se aumenta la distancia, la zona de batida es más corta y más ancha, de manera contraria, mientras más cerca se establezca el área de batida, esta será más larga y delgada.
- 19.- **Área de aniquilamiento:** es el área en la que el Comandante prevee y planifica forzar al enemigo a concentrarse, de manera de lograr su destrucción por medio del empleo de las armas.
- 20.- **Destruir:** matar o dañar al enemigo en tal magnitud, que éste se torna inefectivo.
- 21.- **Negar:** evitar que el enemigo se establezca o utilice un área específica del terreno. Una forma de lograr dicho objetivo, es por medio del desgaste o neutralización del avance enemigo. La negación de un terreno puede ser llevada a cabo ya sea por la ocupación de dicho terreno por parte de fuerzas propias, o por fuego. Para que esta forma sea efectiva, se debe mantener la observación permanente sobre dicha área, de manera de poder dirigir los fuegos planificados.
- 22.- **Mantener:** retener el control positivo de un área por medio del empleo de la fuerza. Una Unidad mantiene un área, mientras hace ocupación física de ésta. Invariablemente, esto requiere de la construcción de posiciones defensivas que tengan la capacidad de resistir la acción de la artillería enemiga o cierto grado de sus efectos. Normalmente se mantendrá el terreno vital.

20502 PRINCIPIOS Y FACTORES

A.- Principios

Antes de emplazar una defensa, se debe tomar en consideración las posibles avenidas de aproximación enemigas. De lo anterior se puede definir cuáles áreas serán consideradas terrenos clave y cuales, terreno vital. Aquellos terrenos que, dada su importancia táctica, sean definidos como vitales, por lo general serán ocupados físicamente, aunque en algunas situaciones particulares, y ante factores tales como la falta de apoyo mutuo o de fuego, se privilegiará ocupar las avenidas de aproximación a los terrenos vitales, sobre el terreno vital propiamente tal.

²¹ elipse: círculo alargado.

La forma de emplazamiento de la defensa estará orientada principalmente por el proceso de apreciación de inteligencia y la apreciación de la situación que los Comandantes en todos los niveles efectúen. Estos procesos orientarán a los Comandantes en la identificación de posibilidades del enemigo, emplazamiento de puestos de observación, posibles zonas de aniquilamiento, etc.

La tarea principal de una Sección en la defensa, es lograr que su poder de fuego sea lo más efectivo posible, y esto sólo será logrado por el acucioso emplazamiento de todos sus elementos y personal. Las posiciones que se seleccionen para emplazar a las Unidades, deben contar con la capacidad para cubrir las áreas vitales, terrenos claves y zonas de aniquilamiento que sean definidas por el Comandante.

Independientemente que la defensa sea detalladamente planificada y ejecutada, o sea una defensa de circunstancia cuya duración no sea más de un par de horas, se deben considerar los siguientes factores:

1.- Profundidad:

La profundidad de una defensa permite absorber el ímpetu e inercia²² de la Unidad atacante, como asimismo es una manera de lograr un grado de sorpresa. Es indispensable evitar restar el grado de profundidad de una Unidad, para aumentar el frente de cobertura. El establecimiento de espacios en la defensa es permisible, en la medida que estos espacios sean cubiertos con observación y fuego, ya sea directo o indirecto. La profundidad adecuada para una Sección de fusileros estará determinada principalmente por las características de protección del enemigo, tales como blindaje, velocidad de desplazamiento, alcance de las armas propias y enemigas, características del terreno etc. Por ejemplo, si el enemigo cuenta con vehículos blindados, será necesario emplazar armas antitanque al menos 300 metros al frente de las primeras posiciones de fusileros, de manera de obligar a las Unidades enemigas a desembarcar de los vehículos, y a la vez brindar un grado de protección por fuego a las Unidades antiblindaje, para retroceder a engrosar el resto de la Unidad.

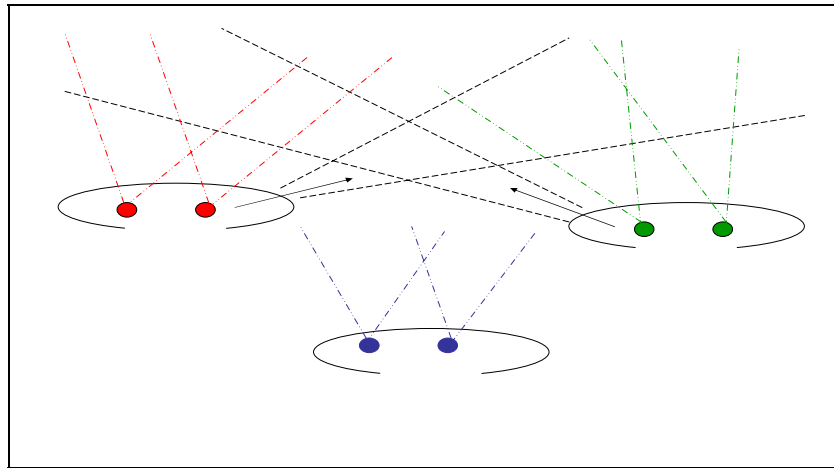
2.- Apoyo mutuo:

Se llama apoyo mutuo a la capacidad que tienen posiciones defensivas de apoyarse por medio del fuego directo de sus armas, esto logra que el enemigo, cuando determine centrar su ataque en una posición defensiva, se vea enfrentado a los fuegos de otra

²² Capacidad de una Unidad de continuar con el avance, en presencia de resistencia enemiga.

Unidad, distinta a su esfuerzo principal, desde posiciones adyacentes. Siempre que sea posible, se debe tender a lograr el apoyo mutuo entre las Escuadras dentro de una Sección, y entre secciones dentro de una compañía. Por lo general, en Unidades mayores a compañía no se da tanta importancia al apoyo mutuo de los fuegos directos, puesto que se cuenta con armas de tiro indirecto capaces de suplir la falta de fuegos directos.

A nivel Escuadra, el apoyo mutuo se logra mediante el traslape de los fuegos de los fusiles y las armas automáticas livianas. Entre secciones, los arcos de fuego de las Arma Automática Liviana (AAL), deben cruzarse y los fuegos de los fusileros, entrelazarse. Cuando existe la amenaza de Unidades blindadas, y se requiere el apoyo de armas antitanques se debe mantener el mismo concepto de apoyo mutuo entre ellas. Normalmente, dada la falta de personal, se presentará la disyuntiva del entrelazado de los fuegos, versus la profundidad necesaria en la defensa. En dichos casos, se debe tener presente que la profundidad de una defensa es fundamental para su efectividad, por lo que pudiera ser conveniente sacrificar cierto grado de entrelazado de los fuegos en favor de la profundidad del dispositivo.



En la figura se muestra la forma en que los arcos de fuegos de las AAL deben cruzarse y los de los fusileros deben entrelazarse.

3.- Defensa perimétrica:

Aún cuando la defensa será orientada para enfrentar al enemigo en una dirección específica (arco principal), el defensor debe tener la capacidad de repeler un ataque de cualquier dirección. En la medida que el enemigo cuente con la posibilidad, tratará de evitar el frente principal de la defensa, tratando de explotar las

debilidades que ésta presente en los flancos. Las secciones deben tener presente y estar preparadas para repeler un ataque flanqueante en cualquier dirección (este principio se llama cohesión).

4.- **Decepción y mimetismo:**

Las Unidades atacantes deben ser permanentemente confundidas y retrasadas por la posición defensiva. Esto se puede lograr por medio de la destrucción de las Unidades de reconocimiento enemigas, en forma prematura, buen mimetismo, o posiciones simuladas. Otras medidas tendientes a engañar al enemigo, es reducir al máximo las comunicaciones radiales, preferentemente la imposición del silencio radial y el empleo de otros medios de comunicación, tales como medios alámbricos. Se debe mantener especial control sobre los movimientos propios y vigilancia ante posibles movimientos enemigos en el área de defensa, como asimismo permanente control y mejoramiento del mimetismo de los vehículos, abastecimientos y principalmente las posiciones.

No se debe sacrificar los campos de tiro a favor del mimetismo. Para fusileros, un buen campo de tiro va desde los 200 a 300 metros, sin embargo se requiere entre 400 a 1200 metros para las AAL y las ametralladoras MG-42 montadas en afuste.

Cuando el enemigo cuenta con sistemas de vigilancia modernos, el mimetismo cobra igual importancia de día que de noche, por lo que se deben tomar medidas para minimizar las emisiones que puedan ser detectadas por cámaras termales o fotografía aérea infrarroja.

5.- **Reservas**

Las reservas son una consideración fundamental, a todo nivel. Son las medidas inmediatas para lanzar un contra asalto o para tomar el control de situaciones inesperadas. En caso de Unidades pequeñas, estas reservas se mantendrán en posiciones en profundidad, de manera de estar en condiciones de lanzar una contra ofensiva o contra asalto antes que el enemigo logre la consolidación, y de esa forma, la Unidad defensora puede retomar la iniciativa de la acción.

6.- **Espíritu ofensivo**

“El ataque es la mejor forma de defensa”. La defensa debe ser eminentemente agresiva, acosadora y peligrosa para el enemigo. Un plan de defensa debe contemplar patrullas, medidas de

decepción, colocar campos minados, tanto reglamentarios como de superficie²³ y/o simulados. Se debe aprovechar toda oportunidad para retomar la iniciativa y forzar al enemigo a ingresar a la zona de aniquilamiento de la defensa.

B.- Factores.

Además de los principios mencionados en los párrafos precedentes, se deben considerar una serie de factores de importancia en la planificación y ejecución de una defensa:

- 1.- **Logística:** Puede ser necesario mantener una posición defensiva por extensos períodos de tiempo, lo que implica un alto nivel de determinación y exhaustivo control y liderazgo por parte de los mandos. Además de lo anterior se necesita un detallado control de la munición y los reabastecimientos correspondientes, de la misma forma como sucediera con los reabastecimientos de víveres, insumos médicos, agua, etc. Los Comandantes de Sección, junto con sus segundos Comandantes deben planificar una rutina detallada que asegure la mantención de la alimentación, descanso y munición. La planificación de la rutina en la defensa es de esencial importancia.
- 2.- **Comunicaciones:** En la medida que se cuente con sistemas de comunicaciones eficientes los Comandantes tendrán la capacidad para difundir las instrucciones que le permitan conducir la defensa, tales como la dirección y potencia del ataque, cantidad de enemigos, capacidades de sus armas, y de esa forma lograr el máximo aprovechamiento de las capacidades propias. Como una forma de mantener el silencio radial, se deben establecer comunicaciones alámbricas a nivel Sección y superior, incluyendo en estas redes, los puestos de observación adelantados. Éstas líneas de comunicaciones deben ser empleadas al máximo posible, hasta su destrucción, en tal caso se podrá usar las radios para las órdenes de control de fuego. A distancias cortas (nivel Escuadra e inferior) se podrá utilizar la voz como medio de comunicación.
- 3.- **Inteligencia:** Los Comandantes de Sección deben estar al tanto de las informaciones deducidas del análisis de inteligencia del mando superior. Si bien es cierto el análisis de inteligencia, por lo general se efectúa a niveles superiores que el de Sección, hay que recordar que el posicionamiento de las posiciones defensivas y la posterior conducción de la defensa, se hace en base al análisis de inteligencia antes mencionado.

²³ Campos minados de superficie: aquellos campos minados en los cuales las minas se colocan sobre la superficie del terreno, y a la vista del enemigo. De esta forma se minimiza el tiempo necesario para su sembrado y posterior levantado, manteniendo los efectos de canalización, retraso y desgaste.

- 4.- **Concentración del poder de fuego:** A nivel Sección, la concentración del poder de combate se logra mediante la implementación de órdenes de fuego claras, en las que se establezca entre otras medidas la señal para romper los fuegos de la Sección. El fuego debe romperse por lo general en sectores donde se haya preparado puntos de canalización u obstáculos que reduzcan su velocidad de avance, de manera de concentrar el fuego de las armas propias y lograr un efecto mucho más devastador dentro de las áreas de aniquilamiento. El cruce y traslapo de los fuegos es esencial para contribuir a maximizar el efecto del armamento.
- 5.- **Maniobra:** Los Comandantes de Sección deben estar permanentemente buscando las oportunidades que se pudieran presentar para maximizar el empleo de las capacidades de su armamento y así explotar las vulnerabilidades del enemigo. Deben estar en condiciones de moverse a posiciones alternativas en caso que el enemigo ataque por una dirección distinta a la que se esperaba, y a la vez conducir contra ataques y contra asaltos cuando sea necesario. La defensa es una operación eminentemente ofensiva, y se debe buscar y explotar toda oportunidad para lograr la obtención de la iniciativa a través de la maniobra.

20503 PLANIFICACIÓN Y PREPARACIÓN.

A.- Que cosas debiera saber el Comandante de Sección.

Antes de la ocupación de una posición defensiva, el Comandante de Sección debe tomar conocimiento de los siguientes puntos:

- 1.- Donde está el enemigo, para cuando se espera el ataque de éste y en que dirección.
- 2.- Posición de las Unidades de cobertura²⁴, fecha/ hora de la retirada de éstas y las rutas a emplear.
- 3.- Posiciones de Unidades amigas adyacentes
- 4.- Posición de las otras secciones dentro del área de defensa de la compañía y del puesto de mando de la compañía.
- 5.- Las tareas de la Sección propia.

²⁴ Las Unidades de cobertura son aquellas fuerzas amigas que tienen como tarea, mediante el establecimiento de una defensa o patrullaje, permitir a otra Unidad, construir en forma relativamente segura, posiciones defensivas permanentes. Dicho patrullaje o defensa de corto alcance, se ejecuta en una posición intermedia entre el enemigo y las posiciones defensivas permanentes que se construyen.

- 6.- La posición de las armas de apoyo dentro del área de defensa de la compañía.
- 7.- El Plan de Fuegos de la artillería, morteros, ametralladoras pesadas y/o medianas, en la medida que afecten a la Sección y su campo de tiro, y las formas para solicitar el apoyo de éstas.
- 8.- La extensión de los campos minados dentro de su área de operaciones, el contenido de ellos y rutas o claros dentro de los campos minados.
- 9.- Prioridad de los trabajos y la hora en que las posiciones deben estar finalizadas
- 10.- La política para romper los fuegos, incluyendo las reglas de enfrentamiento ante la acción de vehículos, aeronaves o patrullas de reconocimiento enemigo.
- 11.- Plan de caminos al interior de la defensa²⁵.
- 12.- Detalles del plan de decepción y posiciones simuladas.
- 13.- Planes de contra ataque.
- 14.- Plan de vigilancia y adquisición de blancos como asimismo las medidas de contra vigilancia.
- 15.- El número y ubicación de puestos de vigilancia o personal que la Sección debiera ocupar o entregar.

B.- Reconocimiento.

1.- Generalidades.

Habiendo recibido las órdenes, las que debieran incluir las informaciones detalladas en el punto anterior, el Comandante de Sección debiera efectuar los reconocimientos necesarios. Idealmente los integrantes de la partida de reconocimiento debieran ser:

- a.- Comandante de Sección.
- b.- Comandantes de Escuadra.
- c.- Radio operador de la Sección.
- d.- Guías de las secciones.

²⁵ Se debe definir que caminos y rutas se utilizarán al interior de la defensa, de manera de evitar dejar muchas huellas que pudieran delatar la posición.

Nota: en los casos en que los Comandantes de Escuadra necesiten mantenerse con sus Escuadras, el Comandante de Sección debe marcar las posiciones defensivas en el terreno y posteriormente explicar a los Comandantes de Escuadra el detalle de éstas en terreno.

2.- Protección:

Mientras el Comandante de Sección efectúa su reconocimiento, debe considerar ser acompañado por un hombre que le provea seguridad local, junto con el radio operador. El reconocimiento se debe concentrar en la localización de elementos de reconocimiento y puestos de observación enemigos. Este procedimiento se debe efectuar aún cuando existe la información confirmada que el enemigo se encuentra a gran distancia de la posición a defender, ya que sus elementos de reconocimiento pueden operar a distancias considerables de el grueso.

3.- Terreno:

El Comandante de Sección debe hacer el reconocimiento del lugar de donde se establecerán las posiciones defensivas, y en la medida que el tiempo y la situación lo permite, debiera hacer el reconocimiento desde la perspectiva del enemigo, tomando nota de las posibles avenidas de aproximación, de manera de considerar las medidas a tomar para encubrir las posiciones propias. Una de las consideraciones más importantes que el Comandante de Sección debe tener en cuenta, es la planificación y ejecución de un plan de caminos, de tal forma de evitar dar una señal que atraiga la atención del enemigo.

4.- Enlace:

Los Comandantes de Sección deben visitar las posiciones de las Unidades adyacentes, de manera de verificar el entrelazado y cruce de los fuegos, como asimismo conocer físicamente la ubicación de las posiciones amigas.

C.- Emplazamiento de la Sección en la defensa

La planificación de las posiciones en la defensa, deben ser consideradas para 2 escalones subordinados, es decir, el Comandante de Sección deberá asignar las áreas defensivas a los equipos de las Escuadras y no sólo a las Escuadras. Esta situación puede variar en una defensa de oportunidad en la que los Comandantes de Sección tengan que definir su propia área defensiva.

1.- Pendiente trasera y pendiente delantera:

a.- Pendiente Trasera: La pendiente trasera es una posición en el terreno que no está expuesta al fuego directo de las armas enemigas, ni a la observación. Aún cuando la adopción de posiciones en pendiente delantera o trasera, deberá ser analizada en cada una de las situaciones que se enfrenten, en la mayoría de los casos la pendiente trasera será la mejor ubicación de una defensa. Las ventajas y desventajas de la defensa en pendiente trasera son:

1) Ventajas:

- a) Oculta de la observación enemiga, excepto la observación aérea.
- b) El enemigo no puede utilizar armas de tiro directo.
- c) Las armas de trayectoria curva tienen menos efecto dada la limitación en la observación de las partidas de Observadores Adelantados de Artillería.
- d) Dada la limitación de observación permite un más seguro desplazamiento entre las posiciones, permitiendo el reabastecimiento y otras coordinaciones.

2) Desventajas:

- a) Campos de tiro más cortos.
- b) El enemigo puede avanzar a cubierto.
- c) El ataque enemigo será en bajada, mientras los contra ataques o contra asaltos en subida.
- d) Se requiere de más personal en tareas de observación y patrullaje en las zonas muertas.

b.- Pendiente delantera: Son aquellas posiciones expuestas al efecto de las armas de tiro razante o de trayectoria tensa, asimismo a la observación enemiga. Las ventajas y desventajas son:

1) Ventajas:

- a) Buenos campos de tiro.
- b) Pocas zonas muertas frente a las posiciones.

- c) Se puede tener mejor control de las aproximaciones enemigas.
- 2) Desventajas:
 - a) Poca protección y encubrimiento de medios naturales ante los fuegos y observación enemiga.
 - b) Posiciones defensivas pueden ser descubiertas más fácilmente.
 - c) El reabastecimiento a las posiciones sólo puede ser efectuado de noche.

d.- Los criterios de selección de una posición defensiva, en términos de pendiente trasera o delantera, dependerán en gran medida, del estudio de las capacidades y limitaciones propias y enemigas, en términos de capacidades para dirigir el fuego de artillería, capacidades de visión nocturna, alcance de armas de tiro rasante, etc.

Por ejemplo si el enemigo cuenta con armas de trayectoria rasante tales como ametralladoras de 20 mm. y el alcance de mis armas de tiro rasante es menor, será conveniente utilizar la pendiente trasera, de manera de neutralizar dicha ventaja enemiga sobre las capacidades propias, dado que dicho armamento no podrá efectuar fuegos efectivos sobre las Unidades en la defensa.

D.- Emplazamiento de las posiciones defensivas

Cuando el Comandante de Sección está posicionando su defensa, debe partir desde la zona de impacto de las armas asignadas a su control. Debe entonces verificar los arcos de fuego, de manera de lograr que confluyan en las áreas de aniquilamiento seleccionadas. Esto será el principio rector para el posicionamiento de las Escuadras. El Comandante de Sección deberá entonces posicionar cada una de las posiciones defensivas, de manera de asegurar que éstas sean capaces de cumplir con el plan de fuego establecido de acuerdo al proceso anteriormente descrito. De esta forma el Comandante de Sección podrá decidir cómo agrupará al personal de sus Escuadras, un buen balance es agrupar al menos una AAL con 3 fusileros, sin embargo existen un sinnúmero de opciones a criterio de los Comandantes de Sección. Dentro del posicionamiento de sus Unidades de maniobra, debe establecer claramente los arcos para las armas antitanques asignadas, o coordinar éstos con la Unidad superior.

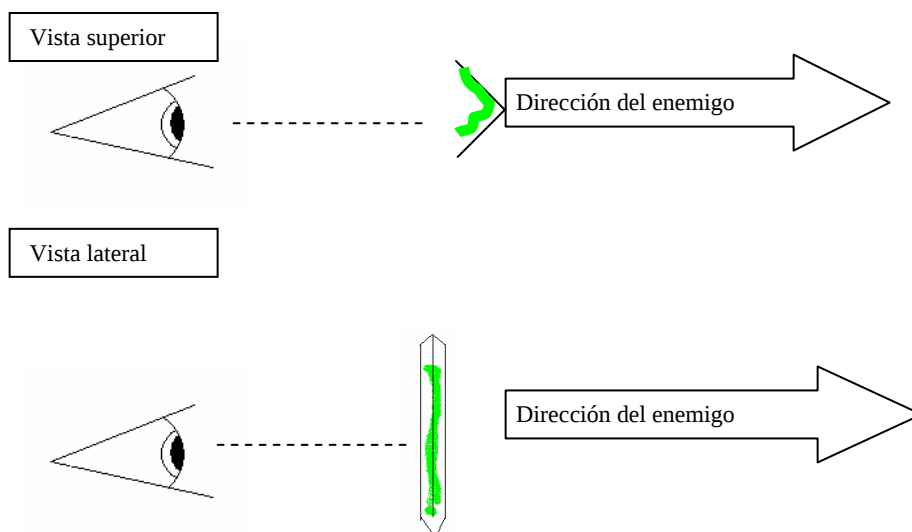
El Comandante de Sección debiera considerar su Unidad como 6 equipos de fuego, cada uno con al menos 1 AAL y 1 arma A/T. Es de vital

importancia que los arcos de fuego de las AAL de una posición, estén cruzados con los arcos de fuego de las AAL de las posiciones adyacentes.

Las ametralladoras medianas (AM), livianas y las armas A/T son la base sobre las cuales se posiciona la defensa, por lo tanto son las primeras que deben ser emplazadas. En el caso en que se asignen armas tales como ametralladoras pesadas, morteros u otras armas no orgánicas de la Sección, serán éstas quienes deberán ser emplazadas primero, y las AM, AAL y armas A/T cubrirán los arcos no cubiertos por las armas asignadas.

Las posiciones defensivas deben tener buenos campos de tiro, no menores a 100 metros, a menos que el terreno sea tan reducido que impida aumentar dichos campos de tiro. Por otra parte las posiciones defensivas a nivel Escuadra deben estar suficientemente cerca de manera de permitir que el Comandante de Escuadra las conduzca a viva voz durante el combate.

El Comandante de Sección debe verificar la interconexión de los campos de tiro de toda las Escuadras dentro de sus límites, o en caso que sea posible marcar con cinta o estacas, los arcos de fuego de cada una de sus armas. Una forma altamente efectiva es con estacas o “ángulos en V” manchados con Cyalume(Fig. Siguiendo).



El Comandante de Sección debe maximizar el empleo del terreno aprovechando los cercos vivos o alambradas permanentes para el mimetismo y protección de las posiciones dentro de su área de acción.

E.- Posicionamiento de la Plana Mayor:

La Plana Mayor de la Sección debe estar posicionada de manera tal de permitir al Comandante de Sección mantener la observación y el control de sus Escuadras, debe estar accesible a ser visitado por los Comandantes de Unidades adyacentes o superiores, como asimismo debe estar en una posición que le asegure los enlaces de comunicaciones radiales, tanto con la plana mayor de la compañía, como con las armas de apoyo asignadas o del mando superior.

El Comandante de Sección es el directo responsable del emplazamiento de la plana mayor de la Sección, la cual por lo general consistirá en 2 posiciones y se deben mantener los siguientes principios:

- 1.- El Comandante de Sección debe estar en la misma posición con el radio operador
- 2.- El Comandante de Sección y el Segundo Comandante de Sección deben estar en posiciones distintas.

F.- Órdenes iniciales o preliminares:

Las órdenes iniciales o preliminares contienen la suficiente información necesaria para que el personal de la Sección comience con los trabajos de construcción de las posiciones defensivas mientras el Comandante de Sección, junto con sus Comandantes de Escuadra recorre las posiciones, asignando los arcos de fuego a cada una de las posiciones que se han establecido.

En este punto cabe mencionar la diferencia entre orden preventiva y orden preparatoria. La orden preventiva es aquella que se emite antes de iniciar el desplazamiento hacia un área donde se establecerá una defensa, y en ella se informa las acciones a desarrollar en el futuro inmediato, sin embargo las ordenes preliminares o iniciales se emiten una vez que se han efectuado los reconocimientos de detalle en el área donde se efectuará la defensa. Dicha orden por lo general se emite en un punto de reunión antes del objetivo, y como se mencionara anteriormente tiene como objeto detallar las ubicaciones de cada una de las posiciones, de manera de iniciar los trabajos de construcción de las posiciones, mientras el Comandante de la Unidad se concentra en los planes de fuego, contra ataque, contra asaltos, plan de obstáculos en detalle y aún más importante en la forma de conducción de la defensa.

Una vez que ya se ha iniciado el trabajo de construcción de las posiciones y se ha asignado los arcos de fuego de cada una de las posiciones, el Comandante de Sección debe concentrarse en la planificación detallada de los planes de contra ataque y contra asalto, rutina, planes detallados de

fuego, solicitudes de fuegos programados al mando superior, etc., y la exposición de la orden de operaciones detallada en lo posible a toda la Sección. Dichas órdenes, además de lo discutido en capítulos anteriores, debiera considerar los siguientes puntos:

- 1.- Esquema general del sistema defensivo de la compañía.
- 2.- Detalle del esquema de defensa de la Sección, incluyendo las órdenes para romper el fuego.
- 3.- Plan del Comandante de Compañía para contrarestar la penetración enemiga.
- 4.- Plan de vigilancia y adquisición de blancos de la compañía, como asimismo las medidas de control de contra vigilancia, tales como el control de las fuentes emisoras de luz o calor, tales como generadores, vehículos, linternas, espejos u otros.

Es necesario enfatizar la necesidad de un espíritu ofensivo en la defensa, y el personal debe tener claras las órdenes y condiciones para romper el fuego, tanto de día como de noche.

Los Comandantes de compañía podrán eventualmente efectuar una exposición de órdenes a la compañía completa.

G.- Posiciones defensivas o trincheras.

1.- Definiciones:

- a.- Trinchera: una trinchera es una posición defensiva que brinda protección al efecto de las armas del enemigo, como asimismo a la observación. Está compuesta por un refugio y una posición de fuego.
- b.- Posición de Fuego: es aquella parte de la trinchera, desde donde el enemigo puede ser observado y batido por fuego. Puede contar o no con protección superior (PS) sobre ella.
- c.- Refugio: es aquella parte de la trinchera que brinda al soldado protección superior contra el efecto de las armas enemigas.
- d.- Protección Superior (PS): protección compuesta por un techo suficientemente firme, de al menos 45 cm. de tierra. Tiene por objeto brindar protección balística al personal que se encuentra al interior de ésta.
- e.- Cubierta Superior (CS): corresponde a un techo de material liviano cuya finalidad es brindar encubrimiento a la posición, pudiendo además reducir los efectos de los

efectos de la luminosidad y onda de calor de un arma nuclear, como asimismo proteger a las Unidades de la lluvia tóxica.

- f.- Protección balística: protección contra proyectiles de munición menor²⁶ y esquirlas de granadas de artillería.

H.- Diseño de las trincheras:

Las trincheras son posiciones semi permanentes, cavadas en el terreno, que tienen la capacidad de brindar al combatiente protección de los efectos de armas de trayectoria razante, armas de tiro curvo, del paso de vehículos blindados, y en cierto grado protección contra los efectos de las armas nucleares en su etapa inicial (Onda de calor, onda de choque y resplandor).

Es más importante que la posición esté correctamente posicionada, de acuerdo a las zonas de batimiento definidas dentro de la zona de aniquilamiento y además que estén bien mimetizadas, más que la exacta forma de construcción de éstas. La trinchera debe estar de acuerdo con la situación que se vive. Para su diseño se debe tener en cuenta el terreno, la amenaza, los materiales y tiempo disponible, etc. Sin embargo, si el enemigo cuenta con artillería y morteros, las posiciones o trincheras deberán ser cavadas suficientemente profundas (1.80 mts.) y contar con protección superior para los refugios dentro de ellas. La prioridad de construcción de la protección superior, la tendrán las armas de apoyo asignadas u orgánicas.

I.- Dimensiones de una trinchera:

No existe definición fija sobre la cantidad de personal dentro de una trinchera. El equipo de fuego se ajusta perfectamente para la construcción de una posición de 4 hombres. Esto permite mantener la disciplina y moral, a la vez que simplifica las tareas de vigilancia y otras tareas definidas dentro de la rutina (se detallarán más adelante), sin embargo será la situación la que dicte la cantidad y tipos de trincheras a construir, de acuerdo al posicionamiento de las armas en base a sus efectos.

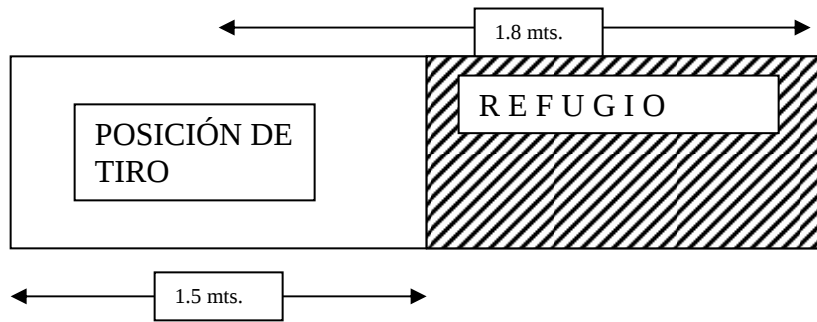
J.- Construcción de las trincheras:

- 1.- **Construcción** detallada en CAI correspondiente (1-12 Ingeniería básica de Combate).

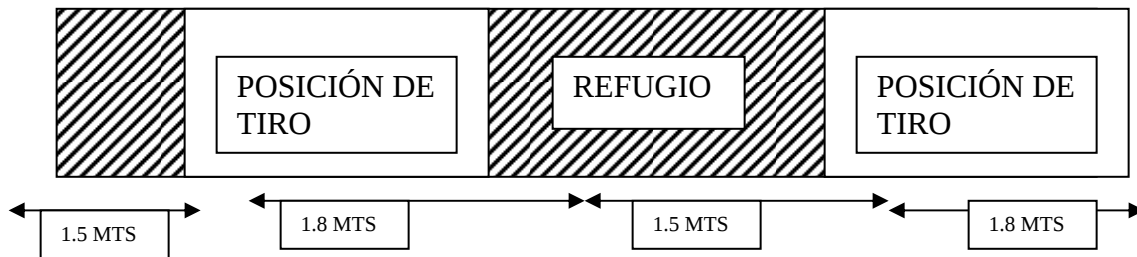
A continuación se exponen algunos ejemplos:

²⁶ Munición menor: menores a calibres 20 mm. inclusive.

Trinchera de 2 combatientes



Trinchera de 4 combatientes:



2.- Tiempos de construcción:

Los tiempos de construcción de las posiciones defensivas variarán de acuerdo a los siguientes factores:

- a.- Condiciones físicas del personal que construye las posiciones, considerando el nivel de cansancio de acuerdo al tiempo que han estado en operaciones, etc.
- b.- Nivel de entrenamiento.
- c.- Tipo de terreno.
- d.- Clima.
- e.- Herramientas u otras ayudas disponibles.

La siguiente tabla está basada en soldados entrenados en la construcción de posiciones defensivas, tanto con el apoyo de retroexcavadora como con palas y picotas.

Etapa	Con apoyo de maquinaria	Sin apoyo de maquinaria
Hoyo trinchera	30 minutos	6 horas
Trinchera con protección superior	2 horas	24 horas

K.- Obstáculos:

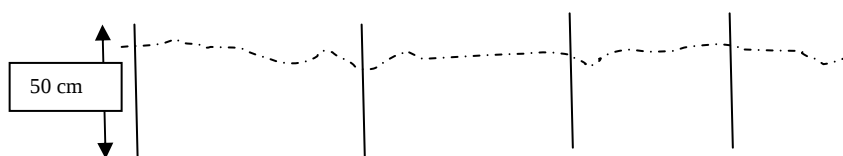
Obstáculo es todo aquel elemento, natural o artificial que pueda detener, retrasar o canalizar el avance de una Unidad. En la defensa se debe maximizar el empleo de dichos elementos en beneficio propio de manera de limitar la libertad de maniobra enemiga y por tanto aumente las probabilidades de éxito de las fuerzas propias.

A continuación se detallarán 2 tipos de obstáculos artificiales, los cuales son los más propensos a ser utilizados por las Unidades en la defensa.

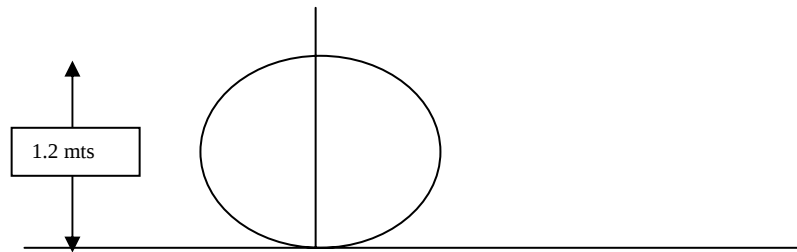
1.- Alambradas:

La construcción de alambradas es una forma rápida de generar un obstáculo para las Unidades de infantería. El objetivo de este tipo de obstáculos es retrasar el avance de las Unidades atacantes, aumentando así las posibilidades de ser destruidos por el accionar de los fuegos de la Unidad en la defensa. Las alambradas deben ser colocadas a una distancia tal que no permita al enemigo lanzar sus granadas de mano a las primeras posiciones defensivas. La cartilla de ingeniería de combate se detallan los principales tipos de alambradas y la forma de construcción, sin embargo aquí se mencionarán algunos de los tipos más utilizados:

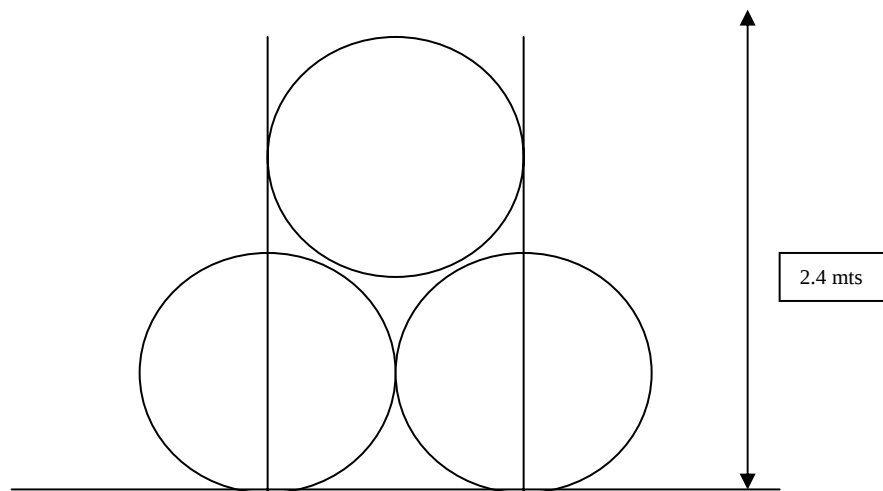
a.- Alambrada baja:



b.- Concertina simple



c.- Concertina triple



Se deben considerar los siguientes puntos:

- a.- Las alambradas que no son cubiertas por fuego son absolutamente inútiles.
- b.- Las alambradas deben ser posicionadas lo más lejos posible, de manera de obtener la sorpresa. Una buena posición es junto a cercos vivos, pastos largos. De esta forma el enemigo no podrá detectarlas con anticipación pudiendo ya sea destruirlas por medio del uso de artillería, o evitándola por medio de la utilización de rutas alternativas.
- c.- No se deben sembrar minas antipersonales, por estar contraviniendo las convenciones reguladoras, del derecho de la guerra y convención de Ottawa. Es necesario aclarar que la definición de mina es “Artefacto explosivo, diseñado para causar daño, activado por la víctima” por lo

tanto los dispositivos Claymore, activados a voluntad de la Unidad defensora no son clasificadas como minas antipersonales, por tanto son permitidas como sistema de defensa.

2.- Campos minados:

Los campos minados correctamente posicionados, bien mimetizados y cubiertos por fuego, son obstáculos altamente efectivos en contra de vehículos. De acuerdo a la convención de Ottawa, los campos minados actuales sólo pueden contener minas²⁷ anti tanque. No obstante lo anterior, los campos minados pueden contar con dispositivos de protección tales como las Minas CLAYMORE detonadas por la Unidad defensora y no por la víctima²⁸

Se pueden definir 5 tipos de campos minados:

- a.- Táctico: Campo minado que forma parte de un plan de obstáculos, y su objetivo es retrasar, canalizar o quebrar el avance enemigo.
- b.- De protección: estos campos minados tienen como propósito retrasar el ataque enemigo en su etapa final y en las proximidades de las primeras posiciones propias. Éstos campos minados deben estar particularmente bien mimetizados y cubiertos por los fuegos del armamento menor y armas anti tanques. Deben estar incluidos dentro del plan de obstáculos del batallón.
- c.- De hostigamiento: estos campos minados no necesariamente deben ser marcados (de todas maneras debe quedar un registro del sembrado del campo minado) y tienen como propósito retrasar y desorganizar al enemigo, particularmente a las Unidades de reconocimiento, mediante la introducción de un sentimiento de incertidumbre y necesidad de maximizar la atención, sentimientos que tienen un importante efecto sobre la moral de las Unidades atacantes.

²⁷ Se entiende por mina a la MUNICIÓN diseñada para ser ubicada bajo, sobre o cerca del suelo u otra parea de superficie, para ser explotada por la presencia, proximidad o contacto con una persona o vehículo (tratado de prohibición de minas).

²⁸ Actualmente en la convención de Ottawa se especifica la prohibición de cualquier mina antipersonal, es decir una mina diseñada para explotar ante la presencia, proximidad o contacto con una persona, sin embargo la mina Claymore detonada por la Unidad defensora no se considera como mina AP, sino como dispositivo defensivo.

- d.- Simulados: un área libre de minas, utilizada para simular un campo minado o una sección de éste, con el objeto de engañar al enemigo. Se efectúan los mismos trabajos de tierra y se marcan tal cual se marcan los campos minados de patente.
- e.- De superficie: un área en que las minas se dejan sobre la superficie a la vista del enemigo, con el propósito de retrasar o canalizar el avance de vehículos enemigos. Este campo minado tiene la ventaja que es de muy fácil y rápido sembrado y levantamiento, pero pudiera delatar la posición desde grandes distancias si no se cubren apropiadamente.
De acuerdo a las convenciones vigentes, firmadas por nuestro país, se debe considerar los siguientes puntos:
 - a.- Es ilegal usar minas directamente sobre civiles, y se deben tomar precauciones especiales ante la eventual situación en que se pudieran ver involucrados personal o material civil.
 - b.- Está prohibido el uso de minas antipersonales. Las minas tipo claymore, no pueden ser detonadas por dispositivos operados por las víctimas, tales como caza bobos o alambres de tropezar, sino deben ser operadas por el defensor en forma manual.
 - c.- Una vez que un campo minado deja de ser necesario, de debe levantar o mantener monitoreado hasta que sea levantado. Sin embargo, un campo minado puede ser entregado a la custodia y mantenimiento a otra nación, quien formalmente acepta la responsabilidad de ello. En caso de no aceptar la responsabilidad, ésta se mantiene en el país que sembró el campo minado.
 - d.- Existe la posibilidad de utilizar caza bobos, siempre y cuando donde sólo habrán blancos militares y no exista la posibilidad de daños a población civil. Éstos caza bobos deben quedar claramente identificados y marcados, tanto en términos de ubicación, como mecanismo de activación.
 - e.- Toda fuerza militar debe proteger a los no – combatientes de los efectos de las minas, dentro de sus áreas de control, independientemente de quien haya sembrado el campo minado.

L.- Apoyo de combate:**1.- Artillería y morteros:**

- a.- Los roles de la artillería y morteros en la defensa son:
 - 1) Comenzar la atrición fuera del alcance de las armas de tiro directo.
 - 2) Fuegos preparados para su cumplimiento a requerimiento. Dichos fuegos por lo general son planificados y coordinados a nivel CCFA
 - 3) Apoyar los planes de fuego en los contra ataques.
 - 4) El batimiento de blancos de oportunidad.
 - 5) Diseminación de humo e iluminación (morteros)
- b.- Habrá ocasiones en que a un Comandante de Sección se le autorice a solicitar apoyo de fuego a las Unidades artilleras en forma directa, de ahí la importancia de conocer los planes de fuego de las Unidades de artillería dentro del área de acción propia.
- c.- Cuando se requiera de apoyo de fuego de armas de tiro indirecto, es necesario elevar al puesto de mando de la compañía información rápida y precisa. Una forma de dar la ubicación exacta del enemigo es haciendo referencia a algún blanco (AC). En el capítulo 5 se detallan los procedimientos de guiado de fuego para Unidades de infantería que no cuentan con Observadores Adelantados.

2.- Blindados:

Actualmente el Cuerpo de Infantería de Marina no cuenta con vehículos blindados, sin embargo el siguiente punto está orientado a inter operar con Unidades de blindados del Ejército.

El rol principal de los vehículos blindados es destruir las Unidades blindadas mediante acciones ofensivas. Esto se logrará sólo en la medida que las Unidades blindadas exploten las características de sus armas y movilidad.

Las Unidades blindadas por lo general se utilizan para contrarrestar la penetración de la defensa y rara vez como apoyo de fuego de las Unidades en la defensa.

En el caso de contar con el apoyo de Unidades de blindados, se deberá efectuar una detallada planificación entre los Comandantes de las Unidades, tanto la que apoya como la apoyada de manera de

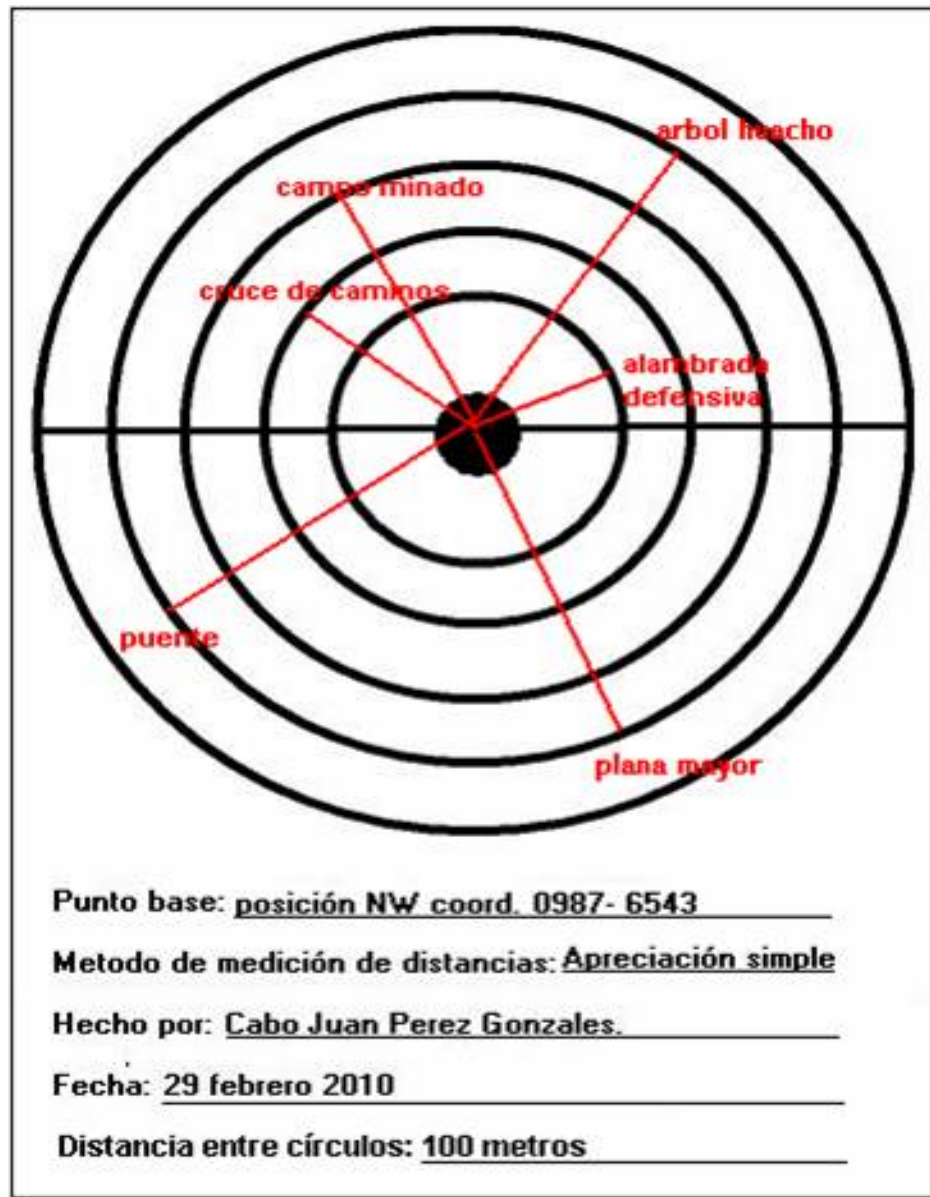
definir en detalle el concepto y forma de empleo de dichos elementos en la defensa.

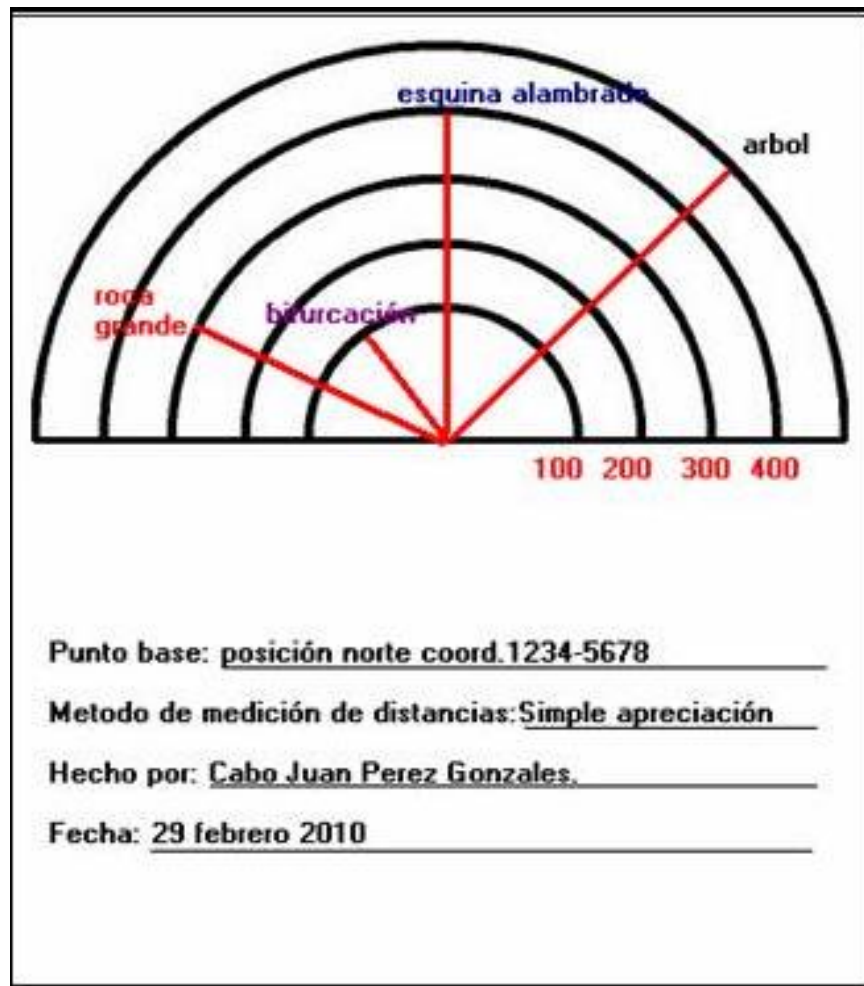
20504 CONDUCCIÓN DE LA DEFENSA

A.- Preparación inicial.

A la llegada de las Unidades al punto donde se establecerá la defensa, los Comandantes de Escuadra llevarán a sus Unidades a las respectivas posiciones a través del plan de caminos definidos para tal efecto.

Antes de iniciar el cavado de las posiciones, y si la situación táctica lo permite, es recomendable que todo el personal se ponga de pie en el lugar donde quedará su posición defensiva, esto le dará la oportunidad al Comandante de Sección, para visualizar y medir las distancias entre las posiciones, pudiendo corregir dichas distancias siempre y cuando cumplan con el plan de fuegos dispuesto para la Sección. Dos minutos empleados en esta etapa permitirá ahorrar tiempo y esfuerzo más adelante, cuando por reapreciación táctica se necesite cambiar o reposicionar una posición. En esta etapa se deben completar las tarjetas de distancia que se detallan a continuación.





Al llegar a sus posiciones, cada uno de los combatientes debe dejar su equipo preparado y en una posición de alerta, para reaccionar en forma rápida. Los fusiles y AAL deben quedar sobre las mochilas con las trompetillas apuntando en dirección del enemigo y al centro de sus respectivos arcos de fuego. El casco y el equipo individual (incluyendo el chaleco anti esquirlas) deberá quedar detrás de los respectivos fusiles (dependiendo del estado de alerta de la Unidad) en caso de existir amenaza NBQ, se deberá utilizar el equipo individual de protección, con la máscara en su cartuchera.

El propósito de este procedimiento detallado es evitar confusiones ante un ataque enemigo, especialmente de noche. Las posiciones de alerta serán ocupadas hasta que las posiciones defensivas tengan la profundidad suficiente para brindar protección.

B.- Órdenes confirmatorias:

Las órdenes confirmatorias para la ocupación sólo serán emitidas una vez que el Comandante de Compañía haya verificado y aprobado el posicionamiento de la Sección.

C.- Croquis de la Sección

Una vez que la posición de la Sección ha sido verificada y aprobada por el Comandante de Compañía, el Comandante de Sección debe remitir a la plana mayor de la compañía un croquis o esquema defensivo de su área de responsabilidad. Este croquis debe considerar al menos lo siguiente:

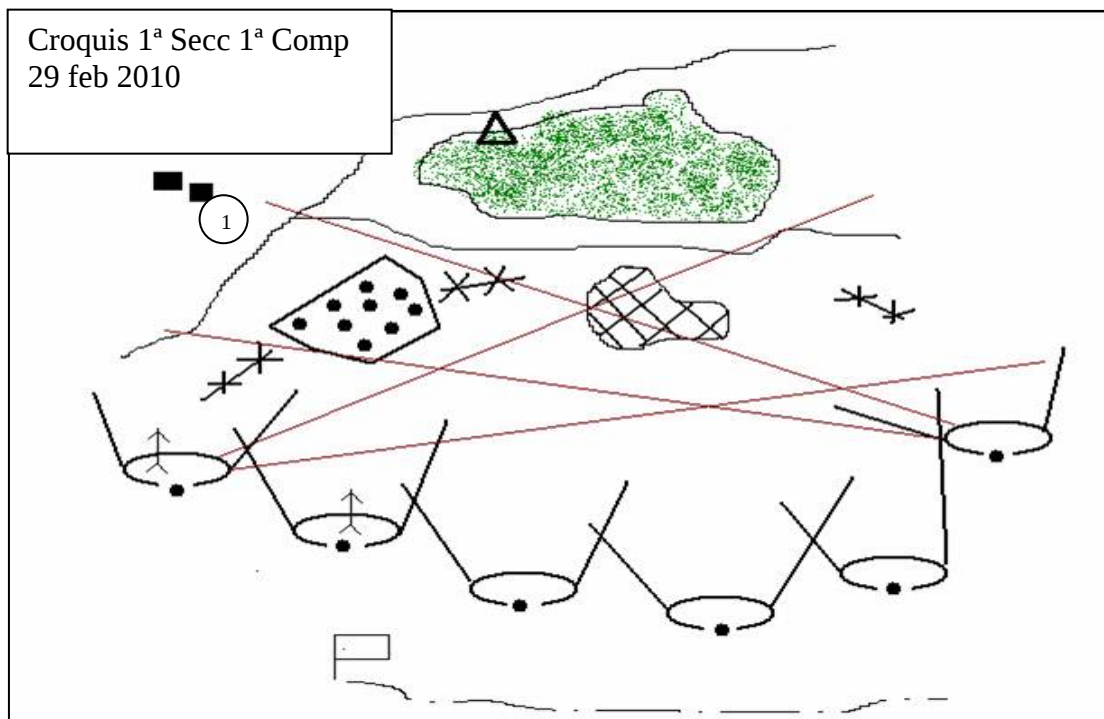
- a.- Ubicación de cada una de las posiciones con sus respectivas características de llamada.
- b.- Ubicación de las armas claves tales como AT-4, ametralladora mediana, etc.
- c.- Plan de caminos (ruta de aproximación desde plana mayor de compañía)
- d.- Zonas muertas.
- e.- Obstáculos.
- f.- Arcos de fuego para las AAL
- g.- Un mínimo de 2 puntos de referencia en el terreno con sus correspondientes coordenadas de grilla, entre los cuales se debe incluir la posición exacta del puesto de mando de la Sección.
- h.- Escala del croquis y flecha indicando el norte.
- i.- Ubicación de patrullas de la Sección.

Nota: es recomendable hacer este croquis sobre una carta de escala 1:25.000 o superior.

D.- Primer grado de alistamiento.

Tan pronto como sea posible, la Sección deberá establecer el primer grado de alistamiento, momento en el cual, todo el personal se encuadra alerta en condiciones de entrar en combate. En dicha condición se verifican los siguientes puntos:

- 1.- Vigilantes: La cantidad de vigilantes (puestos de observación y escucha) puede variar, dependiendo del terreno y su configuración. En caso de ser necesarios puestos de monitoreo químico y nuclear, éstos se deben coordinar a través del puesto de mando de la compañía y superiores.
- 2.- Señales de alarma para ataques terrestres, aéreos o químicos.
- 3.- Arcos de fuego de las posiciones y otros ECOTAC.
- 4.- Ordenes para romper el fuego.
- 5.- Croquis de distancias.
- 6.- Plan de caminos.
- 7.- Puntos de referencia.
- 8.- Santos y seña.
- 9.- Munición.
- 10.- Agua.
- 11.- Raciones (ya sea que las mantienen cada individuo o están concentradas dentro de las Escuadras como reserva).



<u>Simbología:</u> ① = Caserío coord.1234-5678 ② = PM coord. 0987 -6543 △= Puesto de Observación -x- = Alambradas ▤ Zona muerta — Arcos AAL	 AMPO MINADO  ASA  ARMA A/T Juan Perez Perez Subteniente IM
--	--

E.- Tareas de la Sección:

Dentro de la rutina de la defensa se presentan una serie de tareas que deben ser llevadas a cabo en forma balanceada entre las Escuadras y la plana mayor, tales como:

- 1.- Designar personal para vigilantes o puestos de observación y escucha.
- 2.- Despeje de los campos de tiro.
- 3.- Colocación de dispositivos de alarma temprana.
- 4.- Llenado de los croquis de distancia (los telémetros láser de los OA pueden ser de gran ayuda para establecer las distintas distancias).
- 5.- Construcción de alambradas y campos minados.
- 6.- Construcción y ocupación de los puestos de observación adelantados.
- 7.- Construcción de letrinas para el día y para la noche.
- 8.- Ayudar en la construcción de posiciones a las armas colectivas dentro del área de responsabilidad de la Sección.
- 9.- Designar personal para tareas de patrullaje
- 10.- Designar partidas de trabajo para las tareas de la compañía o del batallón en la defensa (de ser necesario)

	c. En caso que se espere lluvia cavar canaletas la rededor de la posición. d. Cavar resumideros de agua al interior de la posición e. Cavar sumideros de granadas y depósitos de munición.	Cajas de munición desocupadas
3	a. Posición defensiva terminada incluyendo la protección superior y tepes colocados de vuelta en su posición. b. Mejoramiento del mimetismo c. Mejoramiento del drenaje de la posición	

G.- Rutina en la defensa:

- 1.- **Información:** La obtención de información del enemigo es un requerimiento permanente, como asimismo la tarea de negar información al enemigo.

La información puede ser obtenida mediante:

- a.- Escala de mando, que obtiene la información por medio de sus Unidades de reconocimiento más adelantadas u otras fuentes de información
- b.- Reconocimiento aéreo.
- c.- Fotografía satelital.

La información puede ser negada por medio de:

- a.- Estricta disciplina de fuegos.
- b.- Constante mantenimiento al mimetismo, evitando además el ruido y movimiento innecesario.
- c.- Alarma temprana ante la aproximación del enemigo por medio del empleo de puestos de observación, alarmas, sensores, etc.
- d.- Patrullajes permanentes y emboscadas.
- e.- Estricta disciplina de telecomunicaciones.

- 2.- **Comunicaciones:** Las comunicaciones, particularmente las por línea telefónica física deben ser probadas permanentemente de manera de verificar que estén en correcto funcionamiento.

- 3.- **Revistas de armamento y equipo:** El Comandante de Sección debe dar instrucciones claras en relación a la tenida de la Unidad y el control del armamento. Estas instrucciones deben incluir:

- a.- Todo el equipo individual debe estar permanentemente trincado y las mochilas dentro de las trincheras o donde se disponga un sitio de almacenamiento para ellas.
 - b.- El equipo individual no debe ser dejado en los apoyabrazos de las posiciones, parapetos o cualquier parte fuera de la posición defensiva.
 - c.- El secado de toallas, ropa o sacos de dormir podrá ser factible en las defensas en pendiente trasera, sin embargo la situación táctica, dictará las posibilidades de ejecución de dichas tareas.
 - d.- El mantenimiento y revistas al armamento se deberá hacer a nivel Escuadra, y en forma alternada, teniendo en consideración que no debiera haber más de 1 AAL en mantenimiento o aseo de armamento a la vez.
 - e.- Revistas sanitarias, particularmente de los pies en climas húmedos.
 - f.- Revista de instrumentos ópticos, particularmente en climas húmedos y calurosos.
 - g.- Revistas de munición, raciones de combate, reservas de munición, aseo personal, letrinas, etc.
- 4.- **Descanso:** El Comandante de Sección debe verificar que su personal descanse lo que más se pueda, teniendo en cuenta las múltiples tareas que hay durante la rutina de la defensa, es por ello que debe planificar un detallado plan en el que se incluye el descanso como una actividad más. El descanso del personal se debe efectuar principalmente de día. **El Comandante de Sección y el segundo Comandante de Sección deben tener presentes que también deben respetar los horarios de descanso propio.**
- 5.- **Posición de alerta:** Se llama posición de alerta al primer grado de alistamiento de la defensa. Normalmente se ordenará cubrir las posiciones de alerta desde el ocaso hasta el término del crepúsculo, y desde el comienzo de la aurora hasta el orto del sol. Esta acción marca en forma clara el fin de la rutina diurna, el inicio de la nocturna y viceversa. La posición de alerta se debe cubrir siempre en los horarios antes mencionados, dado a que son los horarios generalmente seleccionados para el desarrollo de acciones ofensivas, sin embargo, el Comandante puede ordenar cubrir la posición de alerta o primer grado de alistamiento cuando

él lo estime necesario. En lo posible, no debiera ser mayor a 30 minutos, ya que altera la rutina de las actividades además que al mantener la alerta total en forma permanente, desgasta al personal en forma innecesaria.

Antes de ordenar cubrir la posición de alerta, los Comandantes debieran verificar:

- a.- Que el personal esté presente y correctamente equipado.
- b.- Que todas las armas están cubiertas, las miras y alzas ajustadas correctamente.
- c.- Que la munición esté en condiciones de ser utilizada.
- d.- Arcos de fuego.
- e.- Puestos de observación y escucha.
- f.- Croquis de distancia.
- g.- Comunicaciones.
- h.- Dispositivos de vigilancia y alarma temprana.
- i.- Mimetismo personal y de la posición.
- j.- Tenida (incluye el equipamiento NBQ en caso de ser necesario).

Las Escuadras deben, en forma automática, adoptar la posición de alerta en los horarios determinados por el Comandante de Compañía a través del Comandante de Sección, quien deberá haber terminado con revistas mencionadas anteriormente. Gracias a lo anterior se logra que durante el período de alerta de la defensa, no haya movimiento fuera de las posiciones y todo el poder de fuego esté listo para ser utilizado de ser necesario.

Por lo general, cuando las Unidades permanecen períodos sobre 1 semana en la defensa, tiende a presentarse un relajamiento en las condiciones en que se debe cubrir la posición de alerta, por ejemplo se deja de tener todo el equipo (en especial el saco de dormir) trincado, o sólo el 50 % del personal cubre la posición de alerta. La historia de los combates ha demostrado la necesidad de mantener las posiciones de alerta en forma minuciosa y de acuerdo al listado mencionado en párrafos precedentes.

- 6.- Rutina de 24 horas:** se sugiere utilizar la siguiente rutina en la defensa:

Horario	Evento	Consideraciones
0530	Relevo de los puestos de observación avanzados	Raciones, agua, pilas o baterías, cuadernos de registro, hojas etc. Para las próximas 24 horas
0600	Puestos de escucha	Posiciones de puestos de

	retoman posiciones de puestos de observación. Diana general	observación probablemente sobre campos minados o avenidas de aproximación. Toda la Unidad trinca su equipo y se prepara para cubrir las posiciones de alerta
0620 a 0640	Revista de las posiciones por parte del Comandante de Sección y el segundo Comandante de Sección	
0645	Cubrir primer grado de alistamiento en posiciones de alerta.	No hay movimientos fuera de las posiciones, todo el personal equipado y listo para entrar en combate, armas cargadas y con tiro pasado y seguro.
0700	Primeras luces	Prueba de comunicaciones (en caso que no se haya impuesto el silencio radial), prueba de comunicaciones alámbricas.
0700	Patrullas de seguridad	Verifican las áreas cubiertas en las cercanías de las posiciones propias, en las que patrullas o puestos de observación pudieran haberse infiltrado durante la noche. Dichas patrullas deben ser cubiertas por el resto de la Unidad, quedando estas listas para brindar apoyo de fuego en caso de entrar en contacto con el enemigo.
0715	Establecimiento de tercer grado de alistamiento	Una vez que hayan vuelto a sus posiciones las patrullas de seguridad.
0730 a 0800	Aseo personal (si la situación lo permite), aseo de armamento	Puestos de observación en posición Verificación del mimetismo de las posiciones La mitad del personal dentro de la posición en tareas de aseo personal y la otra mitad en mantenimiento del armamento.
0800	Llegada del desayuno	En caso de ser rancho preparado, en forma centralizada
0815	Revista de las	Verificar que el desayuno sea

	posiciones por parte del segundo Comandante de Sección	distribuido a las posiciones, en caso contrario establecer un punto de distribución y verificar que el desayuno sea llevado a las posiciones y no consumido en el punto de distribución. En situaciones de alta tensión, la distribución del rancho deberá ser antes del primer grado en la mañana o después del primer grado en la noche.
0830 a 0915		Desayuno, al término de éste período los platos sartén guardados equipo trincado revista de las posiciones por parte de los Comandantes de Escuadra
0915	Revista por parte del Comandante de Sección	Debe revistar: a. Armamento b. Sistemas de alarma temprana. c. Munición. d. Equipos de radio. e. Raciones y agua de reserva f. Higiene personal g. Tenida y equipamiento general. h. Área y posiciones, (sacos de dormir trincados letrinas y basureros. i. Puestos de observación j. Requerimientos de las Escuadras, concentrados por el Segundo Comandante de Sección.
0945	Partidas de trabajo inician labores	Construcción / reparación de alambradas. Sembrado / marcado de campos minados (como prioridad) Despeje de campos de tiro Cambio de mimetismo reseco.
1100	Revista del Comandante de compañía	Verifica básicamente los mismos puntos verificados por el Comandante de Sección.(también podrá revistar a la Unidad durante la noche)
1150	Órdenes diarias del	Instrucciones particulares para las

	Comandante de compañía	próximas 24 horas Santo y seña
1230	Almuerzo, preparación y ensayo de las patrullas	La Sección va a rancho en grupos 1 hombre por posición. Cartas recolectadas / entregadas.
1730	Rancho (dependiendo de la situación puede ser después del primer grado del alistamiento)	El segundo Comandante de Sección reúne los requerimientos de las Escuadras y los concentra para elevarlos al escalón superior.
1800	Preparación del primer grado de alistamiento	
1810 a 1830	Revista por parte del Comandante de Sección para el primer grado de alistamiento	
1845	Primer grado de alistamiento	No hay movimiento fuera de las posiciones.
1900	Últimas luces	Se redoblan los puestos de vigilancia y escucha durante la noche.
1915	Tercer grado de alistamiento	Puestos de escucha cubren sus posiciones
1930	Ensayo nocturnos de las patrullas que saldrán durante la noche	
2030	Salida de patrullas de reconocimiento	Vuelven antes de las primeras luces
2300	Revista por parte del Comandante de compañía	
0500	Relevo de los puestos de observación avanzados	

H.- Factores que afectan el combate defensivo:

- 1.- **Moral:** La vida en la defensa por períodos superiores a 1 semana, es una situación que pone a prueba la resistencia mental y moral

de las Unidades. Bajo estas circunstancias los siguientes factores cobran especial importancia:

- a.- Plan que tenga sentido: todo el personal debe estar convencido que el plan adoptado es el mejor.
- b.- Disciplina: debe ser mantenida a toda costa, no se puede permitir una relajación de la disciplina, agresividad, mimetismo e higiene personal.
- c.- Aspectos logísticos: esto cobra especial importancia dadas las implicancias morales que la logística implica. Comidas calientes, bien preparadas y en forma regular, lugares de descanso adecuados, correo y bar lácteo en la medida que la situación lo permita, son efectivas formas de mantener la moral de las Unidades en la defensa. De la misma forma el higiene y la sanidad individual.
- d.- Ejemplo personal: Los Comandantes, en todos los niveles deben tener especial cuidado en mantener los más altos estándares de disciplina, de manera de poder revistar las Unidades subordinadas en forma adecuada.

2.- Comunicaciones:

Los principales medios de comunicaciones son:

- a.- Radio.
- b.- Teléfono magnético.
- c.- Mensajero.
- d.- Señales convencionales.
- e.- Pitazos.
- f.- Silbidos.
- g.- Voz.

En la mayor parte de las veces, se impondrá el radio silencio, hasta que se inicien las acciones de combate con el enemigo. Si no todo, la gran parte de las comunicaciones se hará vía alámbrica. La línea alámbrica, una vez tendida, debe esconderse, pero no enterrarse, de esta forma se logra el principio de evitar la observación, pero es más fácil repararla.

La comunicación es vital para la conducción de la defensa, es recomendable, en caso que no se haya impuesto el silencio radial, desplazar las antenas de tal forma de alejarlas de las posiciones y a la vez lograr mejor propagación. En caso de amenaza nuclear, las radios deben guardarse, y las antenas sacarse de manera de evitar los efectos del pulso electromagnético.

Los mensajeros deben conocer perfectamente las rutas entre la plana mayor y los Comandantes de Escuadra, ciñéndose estrictamente al plan de caminos. El uso de mensajeros debe limitarse al máximo una vez que se ha entrado en contacto con el enemigo, de manera de evitar bajas o heridos innecesarios.

Los Comandantes de Escuadra deben asegurarse que sus Unidades pueden cubrir el primer grado de alistamiento en forma rápida y silenciosa, de manera de reaccionar ante el aviso de un puesto de observación o escucha, el cual también debe ser efectuado en forma silenciosa.

Una forma efectiva y simple de comunicación es mediante un cordel y tirones de éste, por ejemplo varios tirones cortos seguidos pueden significar cubrir el primer grado de alistamiento.

Un silbato por lo general es audible por sobre el ruido de los disparos en combate.

I.- Conducta ante un ataque:

Los combatientes deben mantener la posición hasta las últimas consecuencias de no mediar una orden distinta.

Tan pronto como se vea que el enemigo está adoptando una formación de ataque, se debe informar al mando superior de manera de abrir los fuegos defensivos de profundidad, de manera de desorganizar dicho proceso.

Los Comandantes de Sección deben controlar que el efecto de los fuegos de sus escuadras sea el planificado. Esto se logra mediante la cooperación de los Comandantes de Escuadra en la emisión de detalladas órdenes de fuego y mantención del control de la ejecución de dichas órdenes. Una forma efectiva de controlar el fuego es planificar una línea para abrir fuegos, es decir que solo una vez que el enemigo cruce esa línea, se abrirán los fuegos de fusilería, de esa forma se evita gastar munición en forma innecesaria.

Durante las horas de oscuridad, la conducción de la defensa está bajo el control del Comandante de Compañía, dado a que la activación de una alarma temprana puede comprometer a toda la Unidad. El Comandante de compañía puede delegar la responsabilidad de la iluminación del campo táctico al jefe de la partida de morteros de 60 mm.

20505 MANDO Y CONTROL

Una vez que la Sección se encuentra en su posición de defensa, el Comandante de Sección y el segundo Comandante, deben delegar el control de la construcción de las posiciones a los Comandantes de Escuadra y dedicarse al control de los

trabajos, y aún más importante, a la planificación de los detalles de la defensa, detallados en párrafos precedentes.

A.- Obligaciones de la Plana Mayor de la Sección:

- 1.- La Plana Mayor de la Sección en la defensa, esta normalmente organizada de la siguiente forma:
 - a.- Posición de Mando: Comandante de Sección, radio operador y mensajero.
 - b.- Posición alternativa de mando: Segundo Comandante de Sección, Cabo Logístico.
- 2.- El Comandante de Sección es responsable de:
 - a.- El correcto emplazamiento del puesto de mando de la Sección.
 - b.- Selección y asignación de los arcos de fuego de las Unidades subordinadas (2 escalones subordinados).
 - c.- Planes para cubrir primer grado de alistamiento y su correspondiente entrenamiento.
 - d.- Mimetismo de las posiciones, plan de caminos y cualquier aspecto de la disciplina de combate del personal subordinado.
 - e.- Mantener informado a su mando superior por medio del periódico informe de situación propia.
 - f.- Revista permanente a las Escuadras.
 - g.- Coordinación con Unidades adyacentes o armas colectivas dentro de su área de operaciones.
 - h.- Planificar y elevar los requerimientos de fuegos de apoyo.
 - i.- El plan de defensa de la Sección, incluyendo las órdenes para romper el fuego.
- 3.- El Comandante de Sección debe conocer los siguientes antecedentes:
 - a.- El plan de defensa del Comandante de compañía, incluyendo la hora en que se espera el ataque enemigo (de contarse con esa información), y los planes de contra ataques.
 - b.- Cualquier fuego planificado dentro de su área de responsabilidad.
 - c.- Esquema de emplazamiento de las Unidades adyacentes, incluyendo las posiciones de las planas mayores y Unidades avanzadas.

- d.- Horarios de término para cada una de las etapas de construcción de las posiciones.
 - e.- Plan de patrullaje de la compañía y cómo la Sección está involucrada en dicho plan.
 - f.- Tareas adicionales incluyendo partidas de trabajo, construcción de alambradas, etc.
- 4.- El Segundo Comandante de Sección es responsable de:
- a.- La construcción de las posiciones defensivas de la plana mayor de la Sección.
 - b.- Ubicar y controlar los elementos de construcción de obstáculos.
 - c.- Ubicación y construcción de letrinas.
- 5.- El Segundo Comandante debe conocer lo siguiente:
- a.- Procedimientos de la compañía en lo que refiere a evacuación de heridos y reabastecimientos.
 - b.- Ubicación del lugar de acopio de la compañía, en lo que refiere a materiales de construcción de posiciones u obstáculos.

B.- Obligaciones del Comandante de Escuadra:

- 1.- El Comandante de Escuadra es responsable de verificar que:
- a.- El armamento de la Escuadra pueda romper sus fuegos, dentro de los arcos asignados, en forma efectiva y rápida.
 - b.- Se mantenga un estricto control del mimetismo de las posiciones, plan de caminos y disciplina de ruidos y luces de la Sección.
 - c.- Que los croquis de distancia estén correctamente hechos y permanentemente verificados.
 - d.- Los planes para cubrir el primer grado de alistamiento, como así los planes de contra asalto y contra ataque estén claramente entendidos y practicados.
 - e.- Que los puestos de observación y escucha estén permanentemente al tanto de cualquier cambio de situación que se presente.
 - f.- Los tiempos definidos para la construcción de las posiciones se ajuste a la planificación.
 - g.- El detalle del plan defensivo de la Escuadra, incluyendo las órdenes para romper el fuego.
 - h.- Las Escuadras envíen en forma oportuna los informes de situación propia al Puesto de Mando de la Sección.

- 2.- El Comandante de Escuadra debe conocer lo siguiente:
- a.- El plan de defensa de la Sección y la Unidades adyacentes, incluyendo la hora en que se espera el ataque enemigo.
 - b.- Las posiciones de las Unidades adyacentes y/o adelantadas.
 - c.- La ubicación del puesto de mando de la Sección, además de los procedimientos de reabastecimiento y evacuación de heridos.
 - d.- Cualquier fuego programado dentro de sus arcos de fuego.
 - e.- La ubicación de los materiales para la construcción de posiciones u obstáculos dentro de su área de responsabilidad.

CAPÍTULO 6

EMBOSCADAS

20601 INTRODUCCIÓN.

A.- Generalidades.

Las emboscadas son ataques sorpresa, llevados a cabo por una fuerza posicionada en una ruta enemiga, ya sea sobre una fuerza en movimiento o temporalmente detenida. Por lo general es un combate rápido, el cual no requiere de la mantención de un terreno específico.

Los ataques en una emboscada, por lo general son a corta distancia, (100 metros o menor), de manera que las fuerzas atacantes deben contar con un elevado grado de entrenamiento y disciplina, para no evidenciar la emboscada, antes que se active en contra del enemigo.

B.- Emplazamiento de una emboscada.

Para emplazar una emboscada se requiere tener en consideración las siguientes características:

- 1.- Rutas enemigas conocidas.
- 2.- Proximidad de áreas de reabastecimiento logístico, fuentes de obtención de agua, villas o centros de acopio de armamento. Este punto es particularmente importante en el combate contra insurgentes o guerrillas.
- 3.- Probables rutas de retirada enemiga después de un ataque por parte de fuerzas propias o amigas.
- 4.- Rutas de acceso a posiciones defensivas propias o bases de operaciones.

C.- Categorías de emboscadas.

Se pueden identificar 2 tipos de emboscadas, las cuales a su vez pueden ser divididas en sub categorías, tales como emboscada de área o básicas, o en términos de tiempo, de largo o corto aliento.

La clasificación principal es:

1.- Emboscada planificada.

Es aquella emboscada que es planificada y ejecutada como una operación individual y concreta. Los alcances de este tipo de operaciones pueden ser, desde una emboscada ejecutada por una

Escuadra de fusileros, hasta operaciones de mayor envergadura, en las que participa todo un Batallón. Por lo general, las emboscadas se planifican y desarrollan a nivel Sección de fusileros, las cuales pueden ser apoyadas por fuegos de artillería orgánicos de la Compañía u otros apoyos disponibles.

En la medida que las fuerzas participantes en la emboscada sean más numerosas, más difícil será mantener el control de ésta.

2.- Emboscada de procedimiento abreviado o de oportunidad.

Son aquellas que se ejecutan con un mínimo de planificación, tendientes a aprovechar una oportunidad, que puede ser dada por alguna información de último minuto, como por ejemplo el desplazamiento de una Unidad enemiga, por una ruta determinada, que fuera avistada por elementos de reconocimiento adelantados de fuerzas propias.

El éxito de este tipo de emboscadas recae en el entrenamiento de los PON y PAI de la Unidad, y la capacidad de conducción del Comandante de Sección.

D.- Principios de la emboscada.

Los principios básicos son:

- 1.- Inteligencia:** las emboscadas no deben ser emplazadas, basadas en presentimientos o como una forma de mantener al personal ocupado, sino deben contar con una sólida base de inteligencia, la cual puede provenir de:
 - a.- Informes de patrulla o puestos de observación.
 - b.- Conocimiento detallado del área de operaciones, de manera de poder predecir los movimientos enemigos.
 - c.- Sistemas de vigilancia
 - d.- Fuentes militares de inteligencia
 - e.- Informaciones de la policía o población local (en caso de operaciones de contra insurgencia).
- 2.- Planificación, reconocimiento y ensayo.**
 - a.- Es importante estudiar los procedimientos y tácticas enemigas, de manera de poder establecer patrones de operación e identificar características que pudieran ser ventajosas para las operaciones propias.
 - b.- Planificar los reconocimientos y efectuarlos en forma detallada y completa.

- c.- El Comandante de la emboscada, debe asegurarse que cada uno de los integrantes de la Unidad que efectúa la emboscada tenga un cabal conocimiento de la situación y como se conducirá la emboscada, de manera de evitar descoordinaciones y evidenciar la emboscada en forma prematura y así no lograr el objeto de esta.
- d.- Dentro de lo posible se deben efectuar ensayos tanto de día como de noche. La retirada del sitio de emboscada, ante las acciones contra emboscadas enemigas, de noche y sin haber sido ensayadas, pueden ser destrozadas, y puede llevar a que la Unidad se disperse innecesariamente.

3.- Seguridad.

- a.- Se debe lograr un balance entre la cantidad de reconocimiento, y la posibilidad de evidenciar la emboscada, por excesivo movimiento y actividad en el área, ya que el enemigo puede:
 - 1) Evitar el área.
 - 2) Poner trampas explosivas.
 - 3) Emboscar a la Unidad, en el momento que se prepara para emplazar la emboscada.
- b.- Se debe planificar las acciones a desarrollar en caso que el enemigo decida contra atacar la emboscada, como asimismo se debe proteger las rutas de retirada de la emboscada, de manera que no sean vulnerables a la acción enemiga.
- c.- No se debe ocupar posiciones ocupadas para emboscadas anteriores.

4.- Mimetismo.

- a.- Se debe tener especial cuidado en no dejar huellas en el área de emboscada, especialmente aquellas que puedan ser vistas desde la dirección probable de aproximación enemiga.
- b.- En el despeje del campo de tiro, se debe tener especial consideración en el corte de ramas y follaje, ya que esto puede ayudar al enemigo a detectar la emboscada con anticipación.
- c.- Toda la cadena de mando debe verificar el mimetismo individual.
- d.- Se debe prohibir fumar y cocinar en el área de emboscada. Como asimismo se debe tener especial atención con aquel personal que tiene tos o estornuda.

5.- Control

- a.- Todo el personal debe conocer claramente las señales para activar la emboscada, y en general todas las señales de conducción de ésta, como asimismo la ubicación de cada uno de los grupos constitutivos de la emboscada y sus responsabilidades.
- b.- Se debe tener señales claras para la orden de “abrir el fuego”, “cesar el fuego”, “partidas de registro en acción”, “retirada”. Se recomienda utilizar señales pirotécnicas o de pitazos, sin embargo, para alertar el dispositivo, se puede utilizar un sistema de tirones de cordel, teniendo la precaución que el movimiento de dicho cordel pudiera alertar al enemigo.
- c.- En aquellos casos en que el enemigo presenta una gran resistencia y finalmente es más fuerte que las Unidades emplazadas en la emboscada, pudiera suceder que se pierda el control de la emboscada. Dado lo anterior, es necesario que cada uno de los integrantes de la emboscada conozca exactamente:
 - 1) La ubicación del Punto de Reunión principal.
 - 2) La ubicación del punto de reunión alternativo.
 - 3) Las rutas hacia los puntos de reunión.
 - 4) PAI en el punto de reunión.

6.- Máximo empleo del poder de fuego.

- a.- Se debe aprovechar al máximo la rasancia de las AAL. Este tipo de armas son de gran utilidad en las emboscada, sin embargo es importante que los operadores de dichas armas cuenten con la disciplina de control de fuego necesaria, de manera de conservar la munición y sacarle el máximo rendimiento.
- b.- Al momento de activar la emboscada, la reacción de todos los integrantes debe ser instantánea, de manera de lograr el máximo efecto, tomar al enemigo por sorpresa y aprovechar el desconcierto y shock de la situación inesperada.
- c.- Maximizar el empleo de dispositivos de activación remota, tales como minas claymore u otros ingenios explosivos.
- d.- Dentro del balance de las fuerzas de la emboscada, se debe concentrar aproximadamente el 50% del poder de fuego, en la zona de aniquilamiento, y el 50% restante se divide entre las partidas de bloqueo y seguridad del área de reunión u otras tareas.

7.- Disciplina de combate.

- a.- No puede haber ruido ni movimiento en el área de emboscada.
- b.- Todo el personal debe estar preparado para no fumar, no toser o estornudar y vivir en base a raciones frías durante la operación. Esta puede durar horas o días.
- c.- Se debe mantener un grado de alerta general elevado, por lo tanto la rutina de descanso y alimentación debe ser detalladamente planificada por el Comandante de Unidad.
- d.- La reacción del personal, ante las señales de conducción de la emboscada, debe ser rápida y eficiente.
- e.- Todo el personal debe tener clara la señal de cesar el fuego e iniciar el fuego selectivo.
- f.- El armamento debe estar preparado y en condiciones de abrir fuego en todo momento, teniendo la precaución de evitar el disparo de ellas por accidente.

8.- Uso de fuegos indirectos.

- a.- Se debe considerar el empleo de la artillería y morteros para:
 - 1) Batir al enemigo fuera del área de aniquilamiento
 - 2) Desorganizar el contra ataque enemigo.
 - 3) Cortar la retirada o escape enemigo.
 - 4) Cubrir la retirada de las fuerzas propias.
- b.- Sin embargo durante la planificación de los fuegos, se debe considerar lo siguiente:
 - 1) Por el hecho de ser un arma que bate zonas, no es posible garantizar la precisión de las armas, salvo se hayan efectuado tiros de registro, los cuales pueden evidenciar la presencia de la emboscada.
 - 2) El ajuste de los fuegos, en un área boscosa puede ser demasiado lento y complicado.
 - 3) Se debe considerar una distancia de seguridad, entre la zona de blancos de la artillería y las fuerzas propias (no menos de 500 metros)
- c.- Muchas veces será recomendable considerar el empleo de las armas de tiro indirecto, para cortar la retirada enemiga, una vez que la emboscada ha sido activada.
- d.- Es recomendable para dichos casos, que la dirección de los fuegos sea efectuada por personal especialista y calificado (O.A.) y no el personal de la Unidad que compone la emboscada.

20602 ORGANIZACIÓN.**A.- Organización de tarea.****1.- Grupo de aniquilamiento:**

- a.- Tarea: concentrar sus fuegos en la zona de aniquilamiento una vez que se active la emboscada
- b.- Tamaño:
 - 1) Emboscada a nivel Escuadra: 4 hombres.
 - 2) Emboscada a nivel Sección: mínimo una Escuadra, idealmente se puede ocupar más personal, pero dependerá en gran medida de la cantidad de otras tareas que deba cumplir la Sección.
- c.- Composición: El Comandante de la Unidad que conforma la emboscada debe encontrarse en el grupo aniquilamiento, junto con la combinación de armas que más se acomode para el tipo de emboscada que se va a llevar a cabo, teniendo en cuenta que uno de los factores de éxito de la emboscada es el poder de fuego que se concentre en el área de aniquilamiento en forma inmediata y simultánea.

2.- Grupos de Bloqueo.

- a.- Tareas:
 - 1) Dar la alarma temprana al resto de la emboscada.
 - 2) Evitar el escape enemigo
 - 3) Dar protección de los flancos y retaguardia del grupo de aniquilamiento.
 - 4) Evitar el contra ataque flanqueante enemigo.
 - 5) Proteger la retirada de la Unidad.
- b.- Tamaño:
 - 1) Emboscada a nivel Escuadra: 4 hombres (2 por cada flanco)
 - 2) Emboscada a nivel Sección, 1 Escuadra (1 equipo por cada flanco)

3.- Seguridad de base de emboscada (base de patrulla).

Partida que no se involucra en la emboscada propiamente tal, encargado de proveer seguridad al material dejado en la base de emboscada/ patrulla.

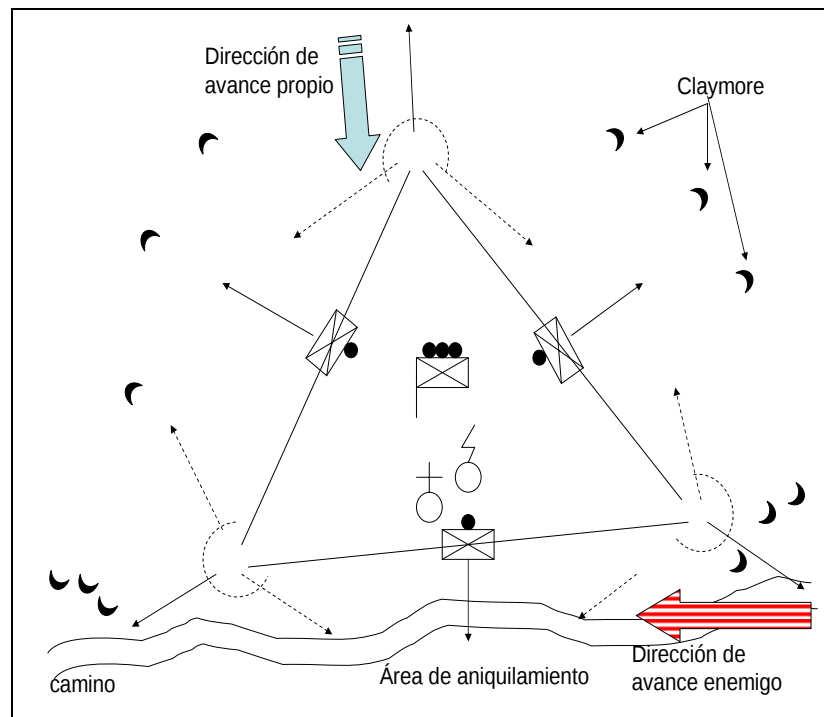
B.- Posicionamiento de los grupos.

- 1.- Se han definido 2 grandes grupos de emboscadas; Emboscada de punto o básica y emboscada de área o compleja.

a.- **Emboscada de punto o básica:** Cuando producto del terreno, se identifica solo una probable dirección de aproximación enemiga, se puede dejar un grupo en profundidad, el cual tendrá como misión proteger la retaguardia de la emboscada

Podemos identificar 3 tipos de emboscada de punto:

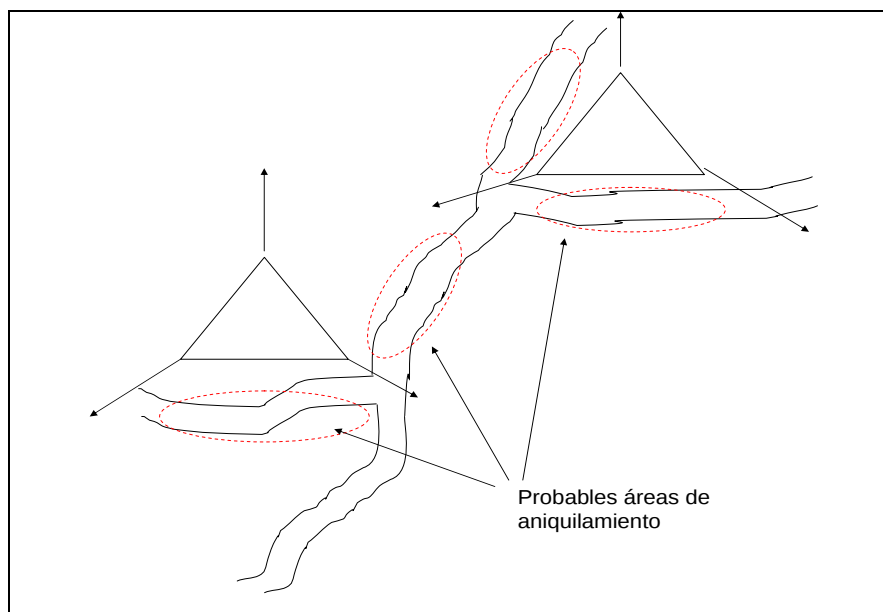
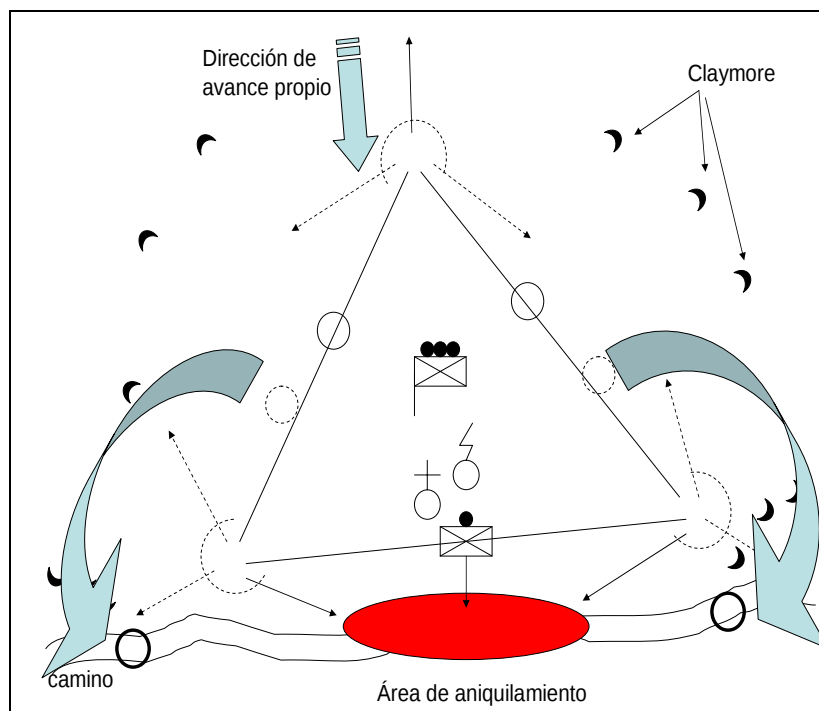
- 1) Triangular:



NOTA:

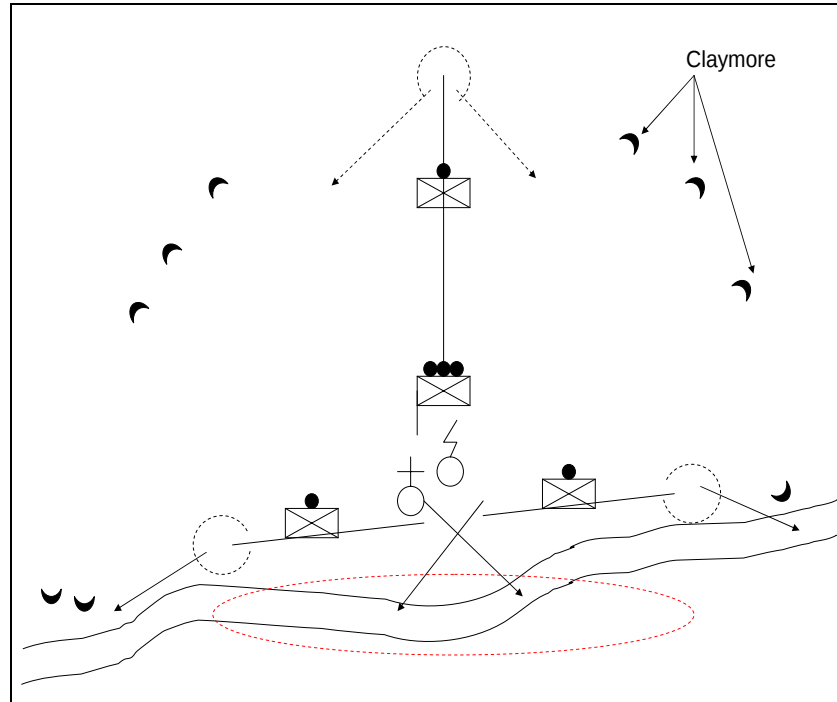
- La dirección principal de fuego de las AAL es la que se muestra como flecha de línea continua, sin embarco pueden abrir sus fuegos dentro de todo el arco graficado con líneas segmentadas.
- Se puede reforzar las posiciones de AAL orientadas hacia la zona de aniquilamiento, con las ametralladoras medianas orgánicas de cada Sección.
- El emplazamiento de minas Claymore dependerá del terreno, pero la intención debe ser cubrir todas aquellas vías de acceso en las que se cuenta con limitada o nula observación.

- En ciertas circunstancias este tipo de formaciones puede ser utilizada para poner una emboscada en un cruce de caminos y así cubrir 2 posibles avenidas de aproximación.
- Una vez que se activa la emboscada, 1 equipo por las Escuadras de los flancos actúan como grupos de bloqueo.
- Del grupo de aniquilamiento sale posteriormente el grupo de registro.



En la figura se muestra una emboscada a nivel Sección, la cual se ha dividido en 2 partes iguales, de manera de cubrir varias posibles áreas de aniquilamiento. Una vez que se activa una de ellas, el Comandante ordena el apoyo o refuerzo de acuerdo a su planificación de conducción de la emboscada

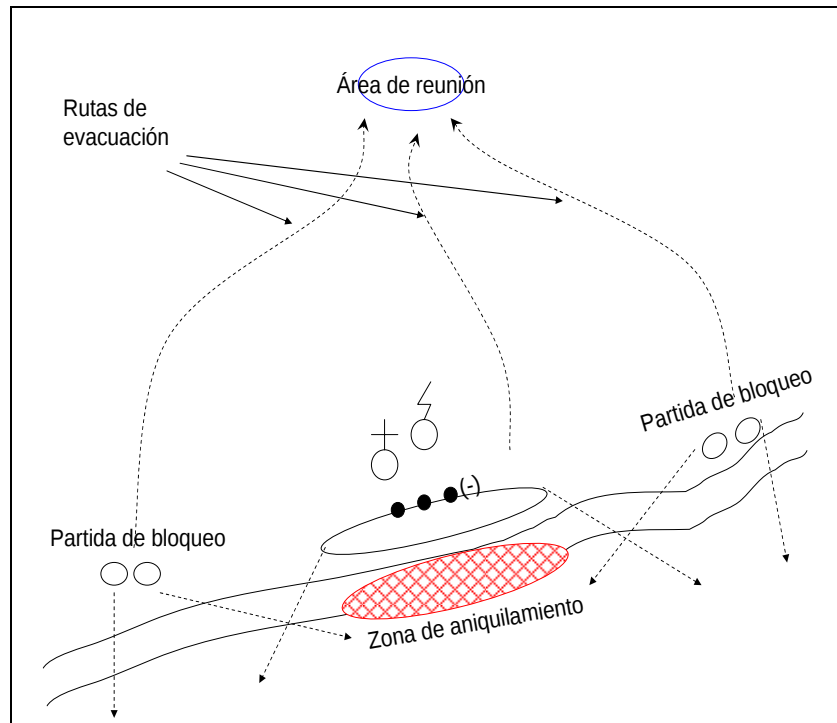
2) Emboscada en "T"



La emboscada en T difiere de la triangular en lo siguiente:

- Composición: Dos Tercios del poder de fuego se encuentra concentrado en el área de aniquilamiento.
- Secuencia de Ocupación: se posiciona primero los 2 grupos de aniquilamiento, seguidos por la Plana Mayor y la Escuadra de protección de los flancos.
- La distancia entre los grupos será determinada por el terreno y la apreciación del Comandante de Sección
- En este caso, los grupos de bloqueo pueden ser provistos por cada una de las Escuadras (equipos de los extremos) o pueden ser provistos por la Escuadra que se encuentra brindando protección de flancos

3) Emboscada lineal

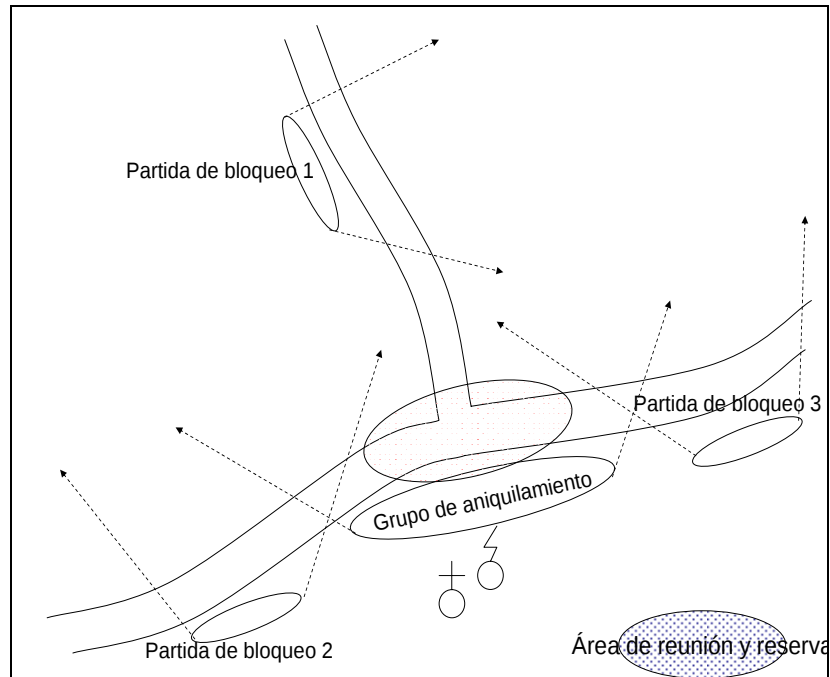


En el área de reunión se debe quedar una partida (puede ser bajo las órdenes del Segundo Comandante de Sección) como seguridad de la retaguardia y del material en la posición de ataque. Las rutas desde las posiciones de la emboscada hacia el área de reunión deben estar reconocidas, e idealmente marcadas, particularmente de noche, teniendo la consideración de no evidenciar la emboscada.

b.- Emboscadas de Área o compleja: Cuando son más de 1 vía probable de aproximación, el Comandante de Sección puede cubrirlas por medio de una serie de emboscadas menores, las cuales cuentan con apoyo mutuo. Cada una de esas emboscadas es posicionada por el Comandante de Sección quien debe verificar en detalle lo siguiente:

- 1) Que cada una de las emboscadas quede correctamente emplazada en el lugar dispuesto para ello.
- 2) Que cada uno de los grupos sepa exactamente la posición del resto de los grupos, de manera de limitar los arcos de fuego y por consiguiente los

- tiros fraticidas, y a su vez las rutas que se utilizarán para apoyar dichos grupos en caso de ser necesario.
- 3) Que cada uno de los grupos conozca la ubicación y rutas desde el área de emboscada hacia el área de reunión.



La partida de bloqueo N°1 podrá ser ubicada como se muestra en la figura, siempre y cuando exista un accidente geográfico entre dicha partida y el resto de la Unidad, de manera que no sean víctimas del fuego propio.

La decisión de efectuar una emboscada básica o de área dependerá en gran medida de la doctrina enemiga, y sus tácticas.

2.- Secuencia de ocupación:

- a.- **Reconocimiento:** el Comandante de Sección, junto con las partidas de bloqueo, el radio operador y el Comandante del equipo de aniquilamiento, reconoce la ubicación para cada uno de los grupos.
- b.- **Ocupación:** 1 hombre de cada uno de los grupos mencionados anteriormente sirve de guía para el resto de la Unidad, y proceden a ocupar la posición.
- c.- **Confirmación:** Una vez que todo el personal se encuentra en sus posiciones, se le informa al Comandante de Sección y queda "preparada" la emboscada.

- d.- Retirada:** En caso que la emboscada no haya sido activada, por lo general se recomienda retirar primero el grupo de aniquilamiento y posteriormente las partidas de bloqueo, hacia el área de reunión.

20603 PLANIFICACIÓN Y PREPARACIÓN.

A.- Generalidades.

Por lo general el Comandante de Unidad (Sección o Escuadra) recibirá dentro de sus órdenes, el propósito general de la emboscada, y tendrá que decidir por su cuenta, en base a las informaciones del enemigo, la duración y potencia de combate que deberá utilizar para cumplir la misión impuesta.

Por lo general se debe tratar de ocupar el mínimo de fuerza necesario para el cumplimiento de la misión. En caso de prolongación del tiempo de emplazamiento de una emboscada, ésta puede necesitar relevos o una rutina de descanso, tal como una posición defensiva, manteniendo un alto grado de alistamiento.

Una forma de reducir el potencial humano involucrado, es aprovechar al máximo las capacidades de las armas automáticas, de manera de sacarles el máximo provecho, como asimismo todo tipo de ingenios explosivos o de alarma temprana que sea posible.

El grado de precisión de la planificación dependerá en gran medida de la cantidad de información disponible, la posibilidad de efectuar reconocimientos detallados, capacidad profesional, entrenamiento y disciplina de la Unidad.

B.- Factores de planeamiento.

Para la planificación de una emboscada se deben considerar una serie de factores, todos ellos directamente relacionados con los principios de las emboscadas.

- 1.- La misión: Normalmente será:

Destruir fuerzas enemigas, mediante una emboscada en coordenadas XXXX-XXXX con el propósito de

- 2.- Enemigo: Dentro de lo posible se debe tratar de obtener:

- a.- Información doctrinaria (formaciones comúnmente usadas, organización, información de armamento, nivel de entrenamiento, equipo, moral, etc.)
 - b.- Tipos de enemigo a emboscar (patrullas a pie, convoy motorizado, convoy blindado, etc.)
 - c.- Tácticas contra emboscada enemigas conocidas.
 - d.- Probable apoyo de fuego (artillería y morteros) enemiga.
- 3.- Fuerzas amigas:
- a.- Zona de operación (de manera de evitar las interferencias mutuas con otras Unidades amigas).
 - b.- Ubicación de otras Unidades en el área.
 - c.- Ubicación de fuerzas que pudieran apoyar, reforzar o cubrir la retirada de la Unidad propia (se debe incluir Unidades de transporte en caso que corresponda).
 - d.- Ubicación de bases propias (si corresponde)
 - e.- Ubicación de Unidades de artillería propia y apoyo de fuego disponible.
- 4.- Sorpresa y seguridad:
- a.- El Comandante de la Unidad que efectuará la emboscada debe tener presente los conceptos de protección, encubrimiento y mimetismo.
 - b.- Se debe seleccionar un área que impida al enemigo desplegarse y llevar a cabo un contra asalto a la emboscada.
 - c.- Se debe evitar utilizar siempre el mismo tipo y formas de conducción de la emboscada.
 - d.- Se debe considerar un plan de decepción para cubrir el desplazamiento de la Unidad que desarrollará la emboscada.
 - e.- Dado el nivel de reserva necesario se debe evitar al máximo ser avistados por personal civil o local, ya que ellos pueden evidenciar el emplazamiento de la emboscada.
- 5.- Fuegos de apoyo: considerar el empleo de:
- a.- Mortero de 60 mm. (particularmente en las rutas de escape y para cubrir la retirada desde el área de emboscada)
 - b.- Ametralladoras medianas o pesadas.
 - c.- Cohetes AT.
 - d.- Granadas de fusil.
 - e.- Minas claymore detonadas por la voluntad del personal de la emboscada (de otra forma están prohibidas)

- 6.- Terreno: es posible efectuar un estudio bastante acucioso del terreno en base a cartas, fotografías aéreas o satelitales, informes de patrulla recientes, etc. Los principales puntos que se deben considerar dentro del reconocimiento son:
- a.- Un área de reunión y reserva.
 - b.- Una ruta a cubierto desde el área de reunión hacia el lugar de la emboscada.
 - c.- Rutas de aproximación enemigas.
 - d.- El área de aniquilamiento.
 - e.- Puestos de observación y alarma temprana.
 - f.- Protección, encubrimiento y campos de tiro en el área de aniquilamiento.
 - g.- Emplazamiento de cada uno de los grupos constitutivos de la emboscada, armas colectivas y AT.
 - h.- Posicionamiento de las minas Claymore y su dirección de fuego.
 - i.- Posicionamiento de dispositivos de alarma temprana.
 - j.- Probable base de patrulla ante la eventualidad de la prolongación de la duración de la emboscada.
 - k.- Rutas de escape, puntos de control, áreas de reunión de emergencia (en caso que la principal haya sido evidenciada), helizonas (para extracción de emergencia)
- 7.- Obstáculos: Se debe utilizar al máximo los obstáculos naturales y artificiales, de manera de canalizar al enemigo y reducir su capacidad de reacción ante el ataque o escape de la zona de aniquilamiento, evitando que por hecho del excesivo uso, se pueda evidenciar el lugar de la emboscada. En el caso de los obstáculos artificiales, estos se deben concentrar en:
- a.- Probables rutas de escape, desde el área de aniquilamiento.
 - b.- En las zonas muertas, que pudieran ser utilizadas por el enemigo como un área de protección y así reorganizarse, lanzar un contra ataque o solicitar apoyo, tanto dentro como fuera del área de aniquilamiento.
 - c.- En probables vías de contra ataque.
- 8.- Señales de control de la emboscada: Es esencial, para la conducción de una emboscada, contar con señales claras de control. Mientras más grande es la emboscada (en términos de área y unidad comprometida) tanto más difícil es conducir y controlar la emboscada. Por lo anterior, la planificación de la emboscada debe ser detalladamente planificada y las instrucciones, claramente emitidas a todo el personal involucrado,

en el debido grado de detalle, considerando la capacidad de retención de información de cada uno de los niveles de mando. Dichas señales y procedimientos, deben ser estandarizados dentro de las Unidades, de manera que sean conocidas de memoria por el personal. Estas señales y procedimientos son:

- a.- Procedimiento de ocupación de una emboscada.
 - b.- La señal para indicar que la emboscada está “preparada”.
 - c.- Procedimiento de relevo del personal para efectuar tareas de descanso o alimentación.
 - d.- Procedimiento para alertar a la Unidad, de la aproximación del enemigo a la zona de emboscada.
 - e.- La señal para activar la emboscada y abrir fuego.
 - f.- La señal para cesar el fuego.
 - g.- La señal a las partidas de registro, para entrar a la zona de aniquilamiento.
 - h.- La señal de retirada hacia el área de reunión.
 - i.- El procedimiento de retirada:
 - 1) En contacto con el enemigo.
 - 2) Una vez que se efectuó el ataque y existen heridos y muertos enemigos y propios en el lugar.
 - 3) En caso que la emboscada no haya sido activada.
 - j.- Acción a seguir en caso que la emboscada haya sido evidenciada por el enemigo.
- 9.- Equipo: Dependerá en gran medida de la tarea y la duración de la emboscada, sin embargo por lo general se debe considerar:
- a.- Minas, caza bobos, trampas explosivas y dispositivos de alarma temprana.
 - b.- Dispositivos de vigilancia (miras nocturnas, visores térmicos, binoculares, etc.)
 - c.- Alambres y elementos normalmente utilizados en la defensa para la construcción de obstáculos.
 - d.- Sistemas de iluminación (granadas iluminantes, cyalume, etc.)
 - e.- Hilos de nylon para comunicación.
 - f.- Abrazaderas plásticas para control de prisioneros.
- 10.- Organización de tarea: Una emboscada se compone por varios grupos en una acción coordinada. La dimensión de cada uno de estos grupos dependerá en gran medida de la tarea y situación particular, sin embargo cada uno de estos grupos debe ser autosuficiente, por el período que dure la emboscada, y debe tener un Comandante, claramente identificado.

C.- Comunicaciones.

Una de las mayores dificultades en la emboscada, es el fluido traspaso de informaciones, sin evidenciar la posición. Se requiere contar al menos con las siguientes redes de comunicaciones:

- 1.- Red entre el Comandante de Unidad y los Comandantes de grupos subordinados.
- 2.- Red entre el Comandante de Unidad y la base de patrulla o área de reunión.
- 3.- En caso de contar con partida de Observadores Adelantados, red de control de fuego.
- 4.- Del Comandante de la Emboscada, con el mando superior.
- 5.- Comunicación dentro de cada uno de los Grupos.

Algunas de estas comunicaciones pueden efectuarse por medio de hilos de nylon, en base a tirones, o en caso que la distancia lo permita, puede ser por medio de susurros.

D.- Emplazamiento de la emboscada.

Al emplazar una emboscada, se debe tener en consideración 3 principios fundamentales:

- 1.- Todas las vías de aproximación enemigas deben estar cubiertas, ya sea por fuego de las armas orgánicas o por fuegos de artillería y morteros. Por lo general, con buena información de inteligencia, se puede predecir con un alto grado de certeza, la ruta a emplear por el enemigo, pero no se debe descartar que utilice una ruta diferente. Esto puede llevar una emboscada al fracaso.
- 2.- Toda emboscada debe tener cierto grado de profundidad, el cual dependerá principalmente de las tácticas enemigas:
 - a.- En caso que la doctrina enemiga sea dispersarse y aclarar el área ante el primer disparo, se debe sacrificar un cierto grado de profundidad a favor de la amplitud de la zona de aniquilamiento, de manera de mantenerlo en máximo de tiempo dentro de dicha zona, infringiéndole el máximo de daño posible.
 - b.- Cuando el enemigo, como norma doctrinal, efectúa contraataques, se debe sacrificar cierta amplitud de la zona de aniquilamiento a favor de la profundidad de la emboscada, de manera de evitar la penetración enemiga al dispositivo propio.

- 3.- Toda emboscada debe contar con defensa perimétrica, la que puede variar en potencia de fuego, dependiendo de las posibles rutas de aproximación enemigas. En lo posible, cada uno de los grupos que conforman la emboscada deben considerar la defensa de los 360°, teniendo presente que el esfuerzo principal del ataque se concentra dentro de las respectivas áreas de aniquilamiento.

Normalmente, y como una forma de facilitar el control de la emboscada, estas se emplazan en un solo lado del área de aniquilamiento, sin embargo es recomendable considerar, tomando en cuenta las características del terreno, posicionar elementos en el lado opuesto del área de aniquilamiento, de manera de evitar el escape enemigo en esa dirección.

E.- Procedimiento de operación normal una vez que la emboscada ha sido activada.

La acción de activar una emboscada debe ser planificada en detalle, particularmente los siguientes aspectos:

- 1.- Partidas de registro: una vez que el Comandante ha activado la emboscada, las partidas de bloqueo, como su nombre lo indica, cortan el avance del enemigo, de manera de mantenerlo el máximo de tiempo posible dentro del área de aniquilamiento y así infringirle el máximo de daño posible con la partida de aniquilamiento.
- 2.- Una vez que se ha logrado dicho objetivo, el Comandante de la Unidad ordena el cambio de tipo de fuego, a fuego selectivo y apuntado, a la vez que le ordena a las partidas de registro ingresar al área de aniquilamiento de manera de verificar los efectos de la emboscada, capturar prisioneros (si corresponde), evacuar heridos, pero principalmente obtener el máximo de información útil posible. De noche es recomendable utilizar cinta refractantes en la parte posterior del casco, o algún tipo de identificador luminosa, para evitar la confusión con enemigos.
- 3.- Al interior de las partidas de registro debe haber un procedimiento que permite registrar personal y material en pares, de manera que mientras un integrante de la partida efectúa el registro, el otro integrante, le de seguridad directa o local.
- 4.- Una vez terminado el registro, o cuando el Comandante de la emboscada lo ordene, las partidas de registro evacuan el área de aniquilamiento por el punto dispuesto para ello, y de esa forma iniciar la retirada hacia el área de reunión, u otro lugar dispuesto para ello.

F.- La retirada.

La ruta y el método de retirada son un factor de gran importancia dentro de la planificación de las emboscadas, particularmente en lo que se refiere al movimiento de cada uno de los grupos de la emboscada. En aquellos casos en que el objetivo de la emboscada no puede ser íntegramente logrado, el Comandante debe analizar la posibilidad de iniciar el repliegue de su Unidad, aprovechando el desconcierto en las fuerzas enemigas y la sorpresa provista por los primeros enfrentamientos. El Comandante puede dejar elementos de su Unidad retrasados de manera de cubrir la retirada del grueso de la emboscada. Por lo general se recomienda utilizar a las partidas de bloqueo para esta tarea.

Dentro de la planificación de la retirada, se debe considerar los siguientes aspectos:

- 1.- Registro de muertos y heridos después de la activación de la emboscada (si se ha ordenado dicha tarea).
- 2.- Formas de retirada ante la eventualidad que no se haya activado la emboscada.
- 3.- Forma de retirada en caso que la fuerza a emboscar sea superior a las capacidades propias, o que el enemigo contra ataque ante la activación de la emboscada.
- 4.- Evacuación del área de emboscada, con heridos o bajas que reduzcan significativamente la maniobra de la Unidad.

G.- Rutina y administración personal.

En algunas ocasiones, las emboscadas se activan luego de unas pocas horas de haber sido emplazadas completamente, en esos casos no se requiere planificar con grandes detalles los aspectos de rutina o de administración personal, fuera de cierto grado de relajamiento del primer grado de alistamiento. A este tipo de situaciones se les llama “Emboscadas de corta duración”. Por otra parte aquellas emboscadas que se planifican para estar en posición por 12 horas o más, son clasificadas como “Emboscadas de larga duración” y en dichos casos es necesario planificar en detalle la rutina que permita asegurar el relevo, descanso y alimentación del personal. Este tipo de emboscadas tienden a ser emplazadas en rutas logísticas utilizadas por el enemigo. Este tipo de emboscadas requieren de un elevado grado de disciplina y entrenamiento de la Unidad, de manera de evitar ser evidenciadas por el enemigo, al estar la Unidad estática por largos períodos de tiempo.

En las emboscadas de larga duración es altamente recomendable establecer una base de emboscada, que responde a los mismos conceptos de base de patrulla, y debe obedecer a los mismos principios. Esta base de

emboscada debe estar ubicada a una distancia tal que permita cierto nivel de ruido sin comprometer el dispositivo. Dicha distancia puede variar desde 200 a 500 metros dependiendo de la cubierta del terreno. Dicha base de emboscada puede ser utilizada también como punto de reunión o posiciones en profundidad en caso de contra ataque enemigos una vez activada la emboscada. De ahí lo importante de mantener un número de personal en dicha base, con capacidad de hacer detonar minas claymore u otros artefactos explosivos, de manera de mantenerla asegurada por el tiempo que está la emboscada emplazada. Además en dicha base de emboscada, la Unidad aliviana equipo, de manera de ocupar la posición de emboscada con el equipo estrictamente necesario para la operación particular.

Las rutas desde las posiciones de la emboscada hacia la base de patrulla deben estar reconocidas y libres de obstáculos de manera de poder efectuar relevos o desplazamientos entre ambas posiciones en forma silenciosa y minimizando así la generación de huellas o posibilidad que el personal se pierda y comienza a dar vueltas tratando de encontrar el camino.

Si bien es cierto que en emboscadas de larga duración, todo el personal es relevado, hay que tener en consideración que dicha acción no puede ser efectuada con toda la Unidad al mismo tiempo, sino máximo un tercio del personal puede ser relevado a la vez, procedimiento que debe ser ensayado antes del inicio de las operaciones, considerando los horarios que se establezca para dicho efecto.

No es recomendable efectuar relevos de noche, por cuanto es más fácil confundir los movimientos con Unidades enemigas.

En el caso de emboscadas de larga duración, puede ser recomendable organizar la Unidad en 3 grupos:

- 1.- Grupo en posición de emboscada.
- 2.- Grupo en tareas de reserva o protección
- 3.- Grupo en base de emboscada en descanso

Dichos grupos se van relevando de acuerdo al plan del Comandante de Sección, sin embargo es recomendable que el grupo que descansa, posteriormente releve al grupo en posición de emboscada; esto permite:

- 1.- Un grupo descansado en el grupo en posición de emboscada.
- 2.- Que el grupo que está cansado, pasa a cubrir tareas de protección y reserva. Esto es aceptable, considerando que la reserva no debiera verse involucrada en la activación inicial de la emboscada, por tanto dentro de este grupo, puede darse un cierto grado de personal en descanso relativo.
- 3.- Un grupo en base de emboscada el cual puede descansar correctamente, alimentarse y cuidar de la higiene personal, salvo el personal de vigilantes que se encuentre apostado.

Puede que, considerando el enemigo que se enfrenta, el sistema anteriormente descrito reduzca demasiado la potencia relativa de combate de la emboscada, en dichos casos puede ser recomendable dividir la Sección en 2 grupos, uno con las tareas de grupo de aniquilamiento y grupos de bloqueo y otro en tareas de descanso relativo y reserva. Este sistema tiende a ser más sencillo que el anteriormente descrito, pero como desventaja la calidad de descanso tiende a ser menor y provoca mayor desgaste al personal.

Dada la situación que se vive, puede ser imposible cocinar o calentar alimentos en las posiciones de emboscadas, en estos casos cobran especial relevancia aquellos accesorios, que están contenidos en las raciones de combate, tales como galletas, dulce o mermeladas.

El Comandante de la Unidad que desarrolla la emboscada debe además considerar un plan para la evacuación de los heridos que pudiera haber, producto de la interacción con el enemigo, considerado los siguientes puntos:

- 1.- Cantidad de personal disponible.
- 2.- La naturaleza de los heridos (leve, grave, gravísimo).
- 3.- La distancia hasta la Unidad amiga más próxima capaz de brindar ayuda.
- 4.- Probables helizonas.
- 5.- Reacción enemiga.
- 6.- Horario (Día, noche).
- 7.- Tiempo atmosférico.

Dentro del equipamiento, se debe considerar material que permita hacer camillas de circunstancia, y morrales de primeros auxilios.

H.- Planes alternativos.

Si bien es cierto siempre se debe considerar un plan alternativo, se debe evitar, dentro de lo posible cambiar el plan, una vez iniciadas las operaciones. En dicho caso debe existir una forma simple y a prueba de confusiones, de manera de informar un cambio en la planificación inicial. En caso que el enemigo descubra la emboscada, aparezca por un sector no esperado o con una fuerza mayor a lo considerado, el Comandante deberá apreciar la situación y decidir entre permanecer tendidos de manera de no ser detectados por el enemigo, retirarse en silencio de la posición o abrir fuego, de manera de aprovechar la confusión enemiga para cubrir la retirada de las fuerzas propias. En cualquiera de los casos anteriores, es poco recomendable montar emboscadas sucesivas, de manera de retrasar la persecución enemiga.

I.- Emboscadas de día o de noche.

La decisión de montar una emboscada de día o de noche, se basa en 2 conceptos principales:

- 1.- El terreno, protección y encubrimiento y campos de tiro.
- 2.- El patrón de movimiento enemigo.

Por lo general en terrenos de baja densidad de vegetación o desértico, se privilegia el emplazamiento nocturno de las emboscadas, a diferencia de las áreas densamente vegetadas, las cuales permiten el emplazamiento de día.

Las emboscadas nocturnas obedecen a los mismos principios que las emboscadas diurnas, con las siguientes consideraciones:

- 1.- Es más fácil obtener un alto grado de mimetismo, pero la precisión del tiro disminuye notablemente.
- 2.- Las armas automáticas tienen un mayor volumen de fuego que las armas semi automáticas, sin embargo estas últimas son más precisas en su accionar.
- 3.- Al igual que en la defensa, cada combatiente debe marcar con estacas su arco de fuego, de manera de evitar impactar a Unidades amigas.
- 4.- Una vez que se ha informado “Emboscada en posición” todo movimiento fuera de los horarios establecidos y por las rutas dispuestas, es considerado como movimiento enemigo.
- 5.- Es de vital importancia que las órdenes sean claras y precisas, de manera que no se presten para interpretaciones o dudas.
- 6.- Por lo general es más difícil ocupar la posición de una emboscada de noche, por lo tanto, dentro de lo posible, se debe tratar de ingresar a la posición antes de las últimas luces, teniendo presente que los movimientos de día pueden comprometer la operación, especialmente en ocasiones tales como:
 - a.- Cuando la emboscada se ejecuta cerca de centros poblados.
 - b.- Cuando la emboscada se desarrollará en un terreno muy abierto, y sin el encubrimiento natural de la vegetación.
- 7.- En algunos casos será necesario incluir dentro del plan de fuegos, y sistemas de alarma temprana, medios de iluminación de la zona de aniquilamiento, puntos que serán abarcados en detalle dentro de

los párrafos siguientes, en el punto “Conducción de la emboscada”.

Dentro de las consideraciones que deben estar presentes en la planificación del Comandante de la emboscada, está la probabilidad de necesitar diferentes posiciones de emboscada en horas luz y de oscuridad, con el consiguiente riesgo de evidencia de la emboscada durante los cambios de posición y de rutina.

20604 CONDUCCIÓN DE LA EMBOSCADA.

A.- Secuencia.

Una emboscada debe ser considerada como una patrulla de combate, por lo tanto el procedimiento que se debe utilizar para la planificación y emisión de la orden de operaciones, es el mismo. En términos generales, la secuencia de acciones para la ocupación de una posición de emboscada sin las siguientes:

- 1.- Reconocimiento.
- 2.- Emisión de la orden preparatoria en un área segura. En ella se detalla el desplazamiento y ocupación de una base de emboscada previa a la ocupación de la emboscada, y una idea general de cómo pretende llevar a cabo la misión.
- 3.- Preparación y ensayo en un área segura.
- 4.- Desplazamiento hacia el área de emboscada (PRO o Base de emboscada).
- 5.- Reconocimiento final por parte del Comandante de Unidad y los Comandantes de los grupos subordinados.
- 6.- Confirmación de las instrucciones/ ordenes. En esta fase, el Comandante confirma o reaprecia las instrucciones de ocupación, luego de un estudio detallado del área específica a utilizar para la emboscada.
- 7.- Ocupación de la posición.

B.- Reconocimientos.

El Comandante de la emboscada debe, dentro de lo posible, efectuar los reconocimientos antes de emitir su orden preparatoria, sin embargo, dadas las limitaciones impuestas por la situación, puede no ser posible, y dichos reconocimientos iniciales se harán por carta, fotografías aéreas o satelitales o informes de patrullas anteriores en el área.

Durante estos reconocimientos, el Comandante de la emboscada debe evitar ingresar al área de aniquilamiento, de manera de no dejar huellas que pudieran alertar al enemigo. El visualizar el lugar de la emboscada, desde el punto de vista enemigo, aún cuando puede ser altamente

conveniente, puede en algunos casos comprometer la seguridad de la operación.

Dentro de dichos reconocimientos, el Comandante debe confirmar las siguientes informaciones:

- 1.- Áreas de aniquilamiento y emplazamiento de la emboscada. Para una Escuadra, un área de aniquilamiento razonable comprende entre 30 a 50 metros, y en el caso de una Sección de fusileros esta se amplía entre 60 y 100 metros. Dichas distancias pueden ser modificadas dependiendo de las características del terreno.
- 2.- Posicionamiento de cada uno de los grupos de la emboscada. Dichas posiciones deben reunir las siguientes características:
 - a.- Mimetismo (incluyendo la ruta de ingreso a la posición).
 - b.- Buenos campos de tiro, o que necesiten poco trabajo de despeje, tanto de las rutas de aproximación enemigas o del área de aniquilamiento, dependiendo la naturaleza del grupo.
 - c.- Defensa perimétrica.
- 3.- Posicionamiento del PRO, Punto de Reunión de Emergencia, base de emboscada (si es necesario), etc.
- 4.- Rutas de evacuación de la emboscada, tanto a los puntos de reunión, helizonas u otro punto que se determine.

El área que se seleccione para la emboscada debe reunir las siguientes características:

- 1.- Debe ser fácil de mimetizar, de manera que no sea perceptible desde el punto de vista enemigo.
- 2.- Debe canalizar al enemigo dentro del área de aniquilamiento, y evitar que pueda salir de ella, una vez activada la emboscada.
- 3.- Debe permitir contar con un grado de alarma temprana antes que el enemigo ingresa a la zona de aniquilamiento.
- 4.- Debe ser posible batir la zona con todas las armas disponibles.

C.- Emplazamiento detallado.

Una vez que se ha determinado el área específica a emplear para el posicionamiento de la emboscada, se deben consideración los siguientes conceptos:

- 1.- Posicionamiento de las armas automáticas: Estas deben batir el área de aniquilamiento, y como rol secundario, deben tener la capacidad de cooperar a cortar la retirada o escape enemigo del área de aniquilamiento. Es importante que en cada uno de los flancos de la emboscada se emplacen AAL de manera de contrarrestar un contraataque enemigo. Los fusiles en modalidad tiro a tiro, son mucho más precisos, sin embargo en primer momento, se debe considerar que el selector de tiro esté en automático, para cambiar a tiro a tiro una vez que se ordene el fuego selectivo.
- 2.- En caso que se estime la presencia de vehículos o tanques enemigos, se debe considerar:
 - a.- Tipo de obstáculos necesarios en las vías de aproximación o escape.
 - b.- El posicionamiento de minas antitanque.
 - c.- El posicionamiento de las armas antitanque.
- 3.- Se debe considerar posiciones que permitan la observación sobre las probables rutas de aproximación enemigas.
- 4.- Se debe considerar las posibles rutas de escape enemigas, las cuales deben estar cubiertas con minas Claymore, fuegos de artillería y morteros.
- 5.- Es recomendable instalar sistemas de alarma temprana y dispositivos de protección (Minas Claymore) en la parte trasera del dispositivo, de manera de cubrir la retaguardia ante un posible contraataque enemigo.

D.- Ordenes, preparación y ensayo.

- 1.- Órdenes: Las órdenes deben ser dadas con el mayor tiempo de anticipación posible, de manera de permitir el máximo tiempo de preparación para el personal y material involucrado en la operación. En caso que se haya podido efectuar el reconocimiento detallado del área de operaciones, se debe emitir la orden detallada de la operación tan pronto como sea posible, de otra forma, el detalle de la ocupación y rutina será emitido en la base de emboscada o PRO, una vez desarrollados los reconocimientos de detalle.
- 2.- Preparación: Aspectos a considerar antes de iniciar la operación.

- a.- Todas las armas deben estar con su mantenimiento efectuado, y ajustadas.
 - b.- Se debe probar todo el equipo especial que se va a utilizar (visores, baterías, cuerdas, etc.).
 - c.- Prueba de comunicaciones.
 - d.- Puede ser importante considerar llevar los dispositivos de alarma temprana, armados desde el PIM, en caso que el desplazamiento sea corto, o puede ser más conveniente armar dichos dispositivos en el PRO.
 - e.- Mimetismo personal y del equipo.
- 3.- Ensayos: En los ensayos debiera participar la totalidad de las Unidades involucradas, tanto de día como de noche, considerando:
- a.- Posesionar a cada uno de los integrantes de la Unidad, de manera que cada cual conozca su posición relativa respecto de la Unidad.
 - b.- Practicar los procedimientos de relevos (si está considerado).
 - c.- Ensayar comunicaciones y señales convenidas.
 - d.- Ensayar el procedimiento de alerta a la emboscada y señal para activarla.
 - e.- Practica de procedimientos de registro.
 - f.- Práctica en detalle de los procedimientos de evacuación del área de emboscada. Este punto es vital para evitar bajas propias, considerando que dicha fase puede ejecutarse bajo el contacto enemigo.
 - g.- Práctica de los procedimientos de armado de minas Claymore u otros artefactos explosivos o sistemas de alarma temprana.
- 4.- Movimiento al área de emboscada: La Unidad no debe desplazarse directamente hacia el área de emboscada, sino, debe efectuar un alto antes de la posición final, desde donde se inician los reconocimientos en detalle de la posición a utilizar. Dicha posición debe ser ocupada en forma de una defensa perimétrica temporal. Dicha posición queda al mando del Segundo Comandante de Sección, mientras el Comandante, junto con los Comandantes de grupo, efectúan el reconocimiento de detalle de sus respectivas posiciones.
- 5.- Reconocimiento final: El grado de detalle necesario en el reconocimiento final, dependerá en gran medida de la profundidad del reconocimiento inicial efectuado, en la medida que haya sido más detallado, sólo será necesario verificar que el enemigo no ha ocupado el área, de caso contrario se debe seguir los puntos

cubiertos en el párrafo Planificación y Preparación de éste capítulo.

- 6.- Confirmación: como su nombre lo indica, es una instancia para confirmar las ordenes emitidas inicialmente, o ajustar la planificación a las variaciones que pudieran haberse presentado. En caso de esta última situación, dichos variaciones deben ser emitidas en el PRO o base de emboscada según corresponda.

E.- Ocupación.

En el PRO, se debe verificar una vez más el mimetismo y se debe redistribuir la munición (especialmente para las armas automáticas). Es muy importante que la ocupación se haga en el mayor de los silencios, y una vez que todos los grupos se encuentren en posición, informen al Comandante de Sección, de manera de disponer “emboscada preparada”.

La ocupación es muy similar a la ocupación de un área de reunión:

- 1.- Las armas automáticas quedan emplazadas, mientras el Comandante de Sección y los Comandantes de grupo vuelven al PRO o Base de emboscada para las órdenes confirmatorias.
- 2.- El Comandante de Sección guía a la Sección hasta el punto de entrada a la posición, desde donde los Comandantes de cada grupo, toman a su respectivo personal y emplazan, asignando inmediatamente los campos de tiro para cada uno de ellos.
- 3.- La Plana Mayor de la Sección se reagrupa, de manera de controlar al Grupo de aniquilamiento.
- 4.- El Comandante de Sección puede, si lo estima conveniente, revistar el emplazamiento de cada uno de los grupos, y los respectivos arcos de fuego.
- 5.- En caso que se haya considerado relevos, al personal que ha quedado en “descanso” se lleva a las respectivas posiciones que ocuparán posteriormente, y de vuelta a la Base de Emboscada, a través de las rutas que emplearán para efectuar el relevo.
- 6.- Se dispone en ese momento, el emplazamiento de los dispositivos de alarma temprana y de protección.
- 7.- Una vez terminado este proceso, se informa el Comandante de Sección quien dispone “Emboscada preparada” y a contar de dicho momento no hay más movimientos, salvo hasta que se efectúen los relevos que correspondan.

Algunas consideraciones para evitar evidenciar la presencia de la emboscada:

- 1.- Evitar dejar papeles, huellas, cambios o modificaciones significativas en la vegetación, cuerdas, alambres o superficies refractantes.
- 2.- Elementos que pueden ser identificados por su olor, tales como colonias, desodorantes, cigarrillos, chocolates, ají, etc.
- 3.- No puede haber un hombre con tos o estornudos en el lugar de la emboscada.
- 4.- El personal debe evitar apoyarse en árboles pequeños o arbustos, ya que cualquier movimiento es magnificado por ellos.
- 5.- No se debe autorizar a cocinar o calentar cosas en la posición de emboscada.

Es de responsabilidad de cada combatiente:

- 1.- Mimetismo personal.
- 2.- Adoptar la mejor posición de tiro posible.
- 3.- Mantenerse inmóvil y en silencio por largos períodos de tiempo.

F.- Rutina en la emboscada.

Las Unidades deben estar entrenadas para seleccionar una posición y permanecer largos períodos de tiempo en dicha posición sin moverse ni desarrollar actividades que pudieran delatar la posición, tales como comer o fumar. Se debe considerar además que la posición de tiro a adoptar estará dictada por el terreno, la cubierta y el campo de tiro disponible, si bien es cierto la posición de pie, puede ser evidenciada con más facilidad que la posición tendida, el campo de tiro es considerablemente mayor de pie.

Antes de ingresar a la posición de emboscada, se debe pasar tiro y quedar con el seguro colocado, de manera de una vez que se ordene “Emboscada Preparada” sólo sea necesario sacar el seguro y quedar en condiciones de abrir fuego cuando se ordene.

El Comandante de Unidad debe definir que fusileros dentro de la organización dispararán en automático y quienes tiro a tiro, como asimismo quienes serán los encargados de lanzar las granadas de mano y

de fusil, las que se recomienda dejar listas para ser ocupadas y fuera de sus contenedores de transporte.

No es conveniente mantener la emboscada en primer grado de alistamiento en forma permanente (todo el personal alerta y observando), sin embargo se debe tener observación y capacidad de reacción permanente sobre el área de aniquilamiento, por lo tanto se recomienda establecer un segundo grado de alistamiento, en el cual si bien es cierto todos se mantienen en sus posiciones, solo un porcentaje están alertas, de manera de permitir un descanso relativo en parte del personal de la emboscada y así prolongar su capacidad de permanencia en el lugar.

El criterio para definir si es necesario contar con relevos, dependerá fundamentalmente de la duración esperada de la emboscada, entrenamiento del personal y condiciones climáticas, considerando que se debe tratar de evitar, dentro de lo posible los relevos, que pudieran evidenciar la existencia de una emboscada. Por lo general en climas extremos, tanto por frío, calor o humedad, la capacidad del personal tiende a reducirse considerablemente.

G.- Activación de la emboscada.

- 1.- Problemas de activación: Mientras la emboscada se encuentra en posición, puede suceder que personal neutral ingrese al área de aniquilamiento. Para dichas situaciones, el Comandante debe tener considerados planes de acción. Situaciones como las que se mencionan a continuación deben estar consideradas, dentro de planificación del Comandante de una emboscada.
 - a.- Civiles que ingresan al área de aniquilamiento, en ese caso el Comandante debe optar por las siguientes posibilidades:
 - 1) Mantenerse en posición de manera de pasar inadvertido por dichos civiles.
 - 2) Tomar detenido a dicho personal hasta después de la activación de la emboscada.
 - 3) Cambiar la posición de la emboscada.
 - b.- El enemigo puede utilizar personal civil para tareas de carga, intercalados con el personal militar:
 - 1) Se puede decidir no activar la emboscada, dado que se puede herir o matar a dicho personal, lo que pudiera producir un efecto excesivamente negativo en la apreciación de la comunidad local, nacional e internacional. Por otra parte, el dejar pasar al enemigo, sin producirle ningún daño, pudiera afectar la moral de la Unidad propia, por cuanto se expone a ser detectada tanto la Sección en sí, como

sus rutas de regreso hacia la base de patrulla, y de esa forma recibir un ataque inesperado enemigo.

- 2) Reubicar la posición de la emboscada de tal forma de lanzar el ataque en una posición tal que permita una mejor selección del blanco a batir. Esto se hace particularmente difícil en lugares de alta densidad de árboles o vegetación.

- 2.- Activación: En el momento en que alguno de los puestos de observación, o cualquiera dentro de la emboscada, avista la presencia del enemigo, alerta al Comandante por alguno de los canales establecidos para dicho efecto, quien a su vez alerta el dispositivo completo, de manera de evitar retraso en la activación de ésta, paraliza los relevos (si se está efectuando alguno), en fin concentra los esfuerzos de la Unidad en la emboscada. Las señales de activación de la emboscada, deben ser transmitidas con el máximo de sigilo y silencio posible.

Cuando el enemigo aparece, todo el personal debe apuntar sus armas, en espera de la orden de abrir fuego. Se debe tener especial consideración con la vegetación en frente de la posición, por cuanto el movimiento de ésta, puede alertar al enemigo.

La emboscada se debe activar cuando el máximo de enemigo se encuentra dentro del área de aniquilamiento, y la distancia es la menor posible.

Normalmente las emboscadas son activadas por el Comandante, pero si alguien ve al enemigo que detectó la emboscada, debe iniciar inmediatamente, ya que el riesgo de ser prematuramente evidenciado es demasiado alto, y por otro lado, el activarla puede eventualmente lograr de la misma forma el efecto deseado.

Una vez que la emboscada ha sido activada, puede ser necesario que cierto personal se ponga de pie, de manera de poder disparar sobre blancos en movimiento o como una forma de obtener un mejor campo de tiro.

El Comandante se debe ubicar en una posición tal que le permita tener buena observación del área de aniquilamiento. La señal de abrir fuego no debe ser nunca **"Fuego"** o el disparo de una bengala, ya que puede producir el efecto de sorpresa en el personal propio, y de esa forma perder la ventaja comparativa de la sorpresa.

Es recomendable activar la emboscada de una de las siguientes formas:

- a.- Una de las armas automáticas rompe el fuego apuntado en contra del enemigo, para esto dicha arma automática se debe estar cerca o junto al Comandante de la Emboscada, de manera que éste pueda controlarla u asignar el blanco a batir inicialmente. Paralelamente debe estar en condiciones de abrir fuego con su arma, en caso que el arma automática tenga una falla en el momento de activar la Emboscada.
- b.- Una ráfaga del arma del Comandante de la Emboscada.
- c.- La detonación de una o más minas claymore.

El Comandante debe considerar siempre, métodos alternativos para activar la emboscada, en caso que la persona nominada, o el sistema iniciador falle. Dichas alternativas deben ser conocidas por todo el personal a su mando.

- 3.- Acciones una vez Activada: Las tareas o actividades a realizar por la Unidad, una vez que la emboscada fue activada, deben haber sido detalladamente planificadas y ensayadas, dado que en esta etapa, se tiende a perder cierto grado de control del personal. Dichas acciones estarán determinadas principalmente por:
 - a.- La naturaleza de la tarea.
 - b.- El enemigo, su capacidad de combate y su probable reacción, basada en el estudio de su doctrina.
 - c.- El terreno.

H.- Acciones posteriores a una emboscada sobre un enemigo de menor capacidad de combate.

Un enemigo que se ve enfrentado a una fuerza superior, puede tratar de escapar, montar un contra ataque o recuperar sus bajas.

Una vez que la emboscada ha sido activada, lo normal es continuar disparando hasta que el enemigo haya sido completamente destruido. Por lo general, el combate tiende a ser corto y preciso.

Una vez que el Comandante de la emboscada advierte que ya no hay movimiento enemigo, debe ordenar cesar el fuego e iniciar la fase de fuego selectivo. Una vez que la orden ha llegado a todos los integrantes de la emboscada, el Comandante puede enviar (si la situación lo permite) a las partidas de registro.

Antes de enviar las partidas de registro el Comandante debe considerar que:

- 1.- Puede haber enemigos heridos o escondidos, esperando para contra atacar o disparar contra las partidas de registro, por lo tanto es recomendable, una vez que se ha cesado el fuego, y antes de enviar las partidas de registro, hacer una pausa para ver y escuchar si hay movimiento enemigo en al área de aniquilamiento.
- 2.- El enemigo puede estar reorganizándose, de manera de efectuar un rápido contra ataque, y al enviar las partidas de registro, puede producir un desbalance negativo para las fuerzas propias.

Dentro de la planificación de la emboscada, si se decide efectuar el registro de las bajas enemigas, el grupo que efectuará el registro, debe ser claramente designado, y se debe asignar tareas tal como los otros grupos constitutivos de la emboscada. Las partidas de registro deben trabajar al menos en parejas, de manera que mientras uno de los integrantes efectúa el registro, el otro le provee de seguridad local.

Por lo general la partida de registro se concentra en:

- 1.- Verificar la presencia de enemigos en al área de aniquilamiento y tomar el control de los prisioneros de guerra.
- 2.- Capturar armamento, munición y equipo enemigo, los cuales son importantes fuentes de obtención de información, sobre las capacidades enemigas.
- 3.- Verificar las áreas contiguas al área de aniquilamiento, en busca de heridos o muertos.
- 4.- Tomar fotografía e identificar los cuerpos, en caso que se requiera.

El registro del área de aniquilamiento, por lo general, presenta pocos problemas durante las horas luz, no así en horas de oscuridad, dado que el movimiento de partidas propias puede ser confundido con movimientos enemigos, y esto se debe a:

- 1.- De noche todo ruido de desplazamiento debe ser considerado enemigo.
- 2.- Las partidas de registro pueden necesitar utilizar luces para efectuar el registro, eso los convierte en blancos fáciles para el fuego enemigo.
- 3.- Es más difícil encontrar rastros y huellas durante la noche.

El Comandante de la Emboscada puede ordenar:

- 1.- Registrar los cuerpos utilizando linternas u otros elementos pirotécnicos.
- 2.- Arrastrar los cuerpos a un área segura donde continuar el registro.
- 3.- No registrar los cuerpos (si así está definido en las órdenes del superior)
- 4.- Asegurar el área hasta tener condiciones de luz favorables para el registro.

Una vez que el Comandante de Unidad da la orden de retirada, los grupos deben desplazarse en forma rápida hacia el punto de reunión o base de emboscada según lo dispuesto por el Comandante. En ese punto la Unidad se reagrupa en forma rápida, se verifica las bajas y la gravedad de éstas y se asigna el personal que tendrá a cargo de los prisioneros (si hay).

La secuencia normal de la retirada es:

- 1.- Grupos de Aniquilamiento.
- 2.- Grupos de Bloqueo.
- 3.- Puesto de Mando de la Unidad

I.- Acciones posteriores a una emboscada sobre un enemigo de mayor capacidad de combate.

En cuanto el grupo de aniquilamiento activa la emboscada:

- 1.- Solicitar los fuegos programados en base a los AC correspondientes, de manera de destruir aquel enemigo que no ingresó al área de aniquilamiento. Normalmente dichos AC se encuentran en las rutas de aproximación y de escape del área de aniquilamiento.
- 2.- Los grupos de bloqueo deben efectuar fuego selectivo sobre el enemigo que intenta escapar del área de aniquilamiento, o aquel personal que se reagrupa para lanzar un contra ataque.

El enemigo inicialmente sufrirá un grado de confusión, desorientación y shock, lo que puede producir una pérdida temporal del control, sin embargo un enemigo bien entrenado, puede tener procedimientos de acción inmediata, que le permitan lanzar un contra ataque en forma inmediata y así poner en serio riesgo al personal que se encuentra en la emboscada. Dentro de las reacciones enemigas podemos contar:

- 1.- Un contraasalto inmediato, con el personal sobreviviente, contra el grupo de aniquilamiento.
- 2.- Un contraataque, de acuerdo a procedimientos enemigos bien entrenados.
- 3.- Una reorganización seguida de un contra ataque. Esto puede requerir de cierto tiempo por parte de la Unidad emboscada, lo que a su vez da un cierto tiempo a las fuerzas propias para ajustar los fuegos programados de artillería, sobre el área de aniquilamiento.

El Comandante de la emboscada puede adoptar uno de los siguientes cursos de acción una vez activada la emboscada:

- 1.- Evacuar la posición, una vez efectuado el ataque inicial, y antes que el enemigo tenga la capacidad de reorganizarse. Este método permite a una unidad pequeña, atacar a un enemigo mucho más fuerte. En el momento en que se activa la emboscada, la artillería debe iniciar sus fuegos sobre las rutas de aproximación y escape. En la medida que el personal evacua la posición de la emboscada, la artillería propia debe batir el área de aniquilamiento de manera de cubrir la retirada de las fuerzas atacantes, y destruir o desorganizar el contra ataque enemigo.
- 2.- Mantener la posición de la emboscada y tratar de infringir el máximo de bajas, impidiendo la reorganización y así evitar el lanzamiento de un contra ataque. En este caso la unidad que ejecuta la emboscada, debe tener posiciones de tirador suficientemente fortificadas, que le permitan resistir el fuego enemigo, y se deben concentrar los esfuerzos en impedir la penetración enemiga en el dispositivo propio.

En caso que la reacción enemiga sea tan rápida, que no permita la evacuación del sitio de la emboscada, es preferible mantenerse en posición y efectuar una defensa tenaz, y no evacuar la posición en medio de un contra ataque enemigo.

En dichos casos no hay tiempo ni posibilidad de atender a los heridos, sino hasta haber llegado al punto de reunión o base de emboscada. Tratarlos en el lugar de la emboscada, solo retrasará la retirada.

J.- Uso de minas Claymore e iluminantes.

- 1.- La mina Claymore M18A1
 - a.- Este tipo de minas, cuando están disponibles, aumentan considerablemente las capacidades de los grupos de

bloqueo, como asimismo son una ayuda importante en la protección de flancos y retaguardia del dispositivo. Además de lo anterior, este tipo de dispositivo ayuda a asegurar que toda el área de aniquilamiento sea cubierta por fuego en el menor tiempo posible, y de esa forma negar al enemigo la capacidad de reorganizarse y lanzar un contra ataque. El principio rector para este empleo es verter el máximo volumen de fuego, sobre el área de aniquilamiento, en forma simultánea, en el menor tiempo posible, de manera de infringir el máximo de bajas en el enemigo.

b.- En caso de no contar con Minas Claymore, se puede utilizar cualquier dispositivo explosivo, detonado por la voluntad del personal que ejecuta la emboscada. De otra forma es considerado mina anti personal, y por tanto prohibida por las leyes y tratados vigentes.

2.- El Comandante de la Unidad que ejecuta la emboscada, puede considerar el empleo de iluminantes, tales como bengalas de mano o de mortero, para iluminar el área de aniquilamiento, tanto durante el ataque, como posteriormente para el registro.

20605 EMBOSCADA ANTIMECANIZADOS.

Dentro de las consideraciones de la guerra, es importante resaltar la importancia que reviste la destrucción de los medios mecanizados enemigos, de esa forma se crea una mayor sensación de inseguridad, y a la misma forma obliga a utilizar métodos de protección, que tienden a desgastar sus fuerzas. En ocasiones, ésta puede ser una tarea a desarrollar por una Sección de fusileros.

A.- Principios:

1.- **Sorpresa:** Esta puede ser obtenida por medio de:

- a.- La obtención de información de inteligencia precisa y completa.
- b.- Planificación completa y detallada.
- c.- Conocimiento de las tácticas y procedimientos enemigos, de manera de poder anticipar sus reacciones.

2.- **Plan de fuegos coordinados:** En este punto se incluyen las armas orgánicas, asignadas, fuegos de artillería y plan de obstáculos y explosivos, considerando:

- a.- El aislamiento temporal del área de aniquilamiento.

- b.- Restricción de la visibilidad de las tripulaciones de los vehículos, obligándolos a reducir el espacio entre vehículos.
- c.- Se debe tratar de separar las unidades de vehículos, de las unidades de Infantería que los escoltan brindándoles protección.
- d.- El fuego de las armas antitanques debe ser rápido y preciso sobre sus respectivos blancos.
- e.- Las posiciones de las armas antitanque, dentro de lo posible deben estar en desenfilada.

3.- **Control:** Como parte de las consideraciones de control de una unidad en emboscada, se debe considerar:

- a.- Alarma temprana para la aproximación del enemigo hacia el área de aniquilamiento.
- b.- Identificación positiva del enemigo, de manera de enfocar los esfuerzos de la emboscada en el enemigo preciso.
- c.- Abrir los fuegos de la emboscada, sólo cuando el enemigo se encuentra dentro del área de aniquilamiento.
- d.- Apertura de los fuegos en forma oportuna y simultánea, con todos los elementos y armas involucradas.
- e.- Procedimientos de acción inmediata ante la situación en que el enemigo no puede ser emboscado, (ya sea por falta de reacción propia, escape de la zona de aniquilamiento, cambio de ruta esperada, etc.), o si la emboscada ha sido detectada.
- f.- Planificación simple para la retirada del área de emboscada.
- g.- Plan de comunicaciones

4.- **Reacción rápida:** Este es un factor fundamental para:

- a.- Reaccionar en forma rápida y oportuna ante el enemigo u otra amenaza.
- b.- Romper el contacto en forma efectiva, para permitir la retirada de las fuerzas propias, del área de emboscada

5.- **Simplicidad:** los planes para una emboscada deben ser simples de manera que:

- a.- Cada soldado comprenda en detalle las tareas que le competen dentro de la ejecución de la misión.
- b.- Permitir que se produzca un rompimiento de contacto rápido y sin complicaciones, con el enemigo.

B.- Factores:

Los factores a considerar en la planificación de una emboscada son:

- 1.- **Terreno:** El terreno canalizado, con vegetación densa y abundante, reduce efectivamente la movilidad y posibilidad de empleo del armamento de los vehículos blindados.
- 2.- **Tiempo atmosférico:** Las condiciones de baja visibilidad suelen ser favorables para la ejecución de emboscadas.
- 3.- **Oscuridad:** Esta característica suele verse reducida cada vez más con la presencia de visores nocturnos y cámaras térmicas, por lo tanto la mejor herramienta de ocultamiento, es el correcto empleo de las características del terreno.
- 4.- **La debilidad de los tanques y blindados:** Es importante conocer las debilidades de los blindados, de manera de poder explotarlas en beneficio propio, entre ellas se pueden contar:
 - a.- Restricción de campo visual, especialmente cuando van cerrados.
 - b.- Limitada capacidad de deprimir su armamento, en el caso de los tanques, son especialmente vulnerables cuando están cruzando un lomo de toro.
 - c.- Las partes vulnerables del blindaje de un tanque, entre los que se pueden identificar la parte superior de la torre, la parte trasera, las orugas y los costados.
 - d.- Dificultades para autoprotección en las tareas de reabastecimiento o descanso.
- 5.- **Disponibilidad de armas y minas antitanque:** Las emboscadas deben considerar el empleo de armas y minas antitanque, cuyas características y requerimientos deben ser detalladamente analizados, de manera de ubicar dichas armas en forma efectiva. Entre estas características podemos contar:
 - a.- Retroflama de lanza cohetes.
 - b.- Distancia mínima de armado de la munición.
 - c.- Posicionamiento de minas de manera de obtener el máximo de efecto con ellas.
 - d.- Ametralladoras livianas y medianas deben concentrar sus fuegos en el personal a pie y los elementos de visión de los blindados (periscopios, sistemas de puntería, etc.)

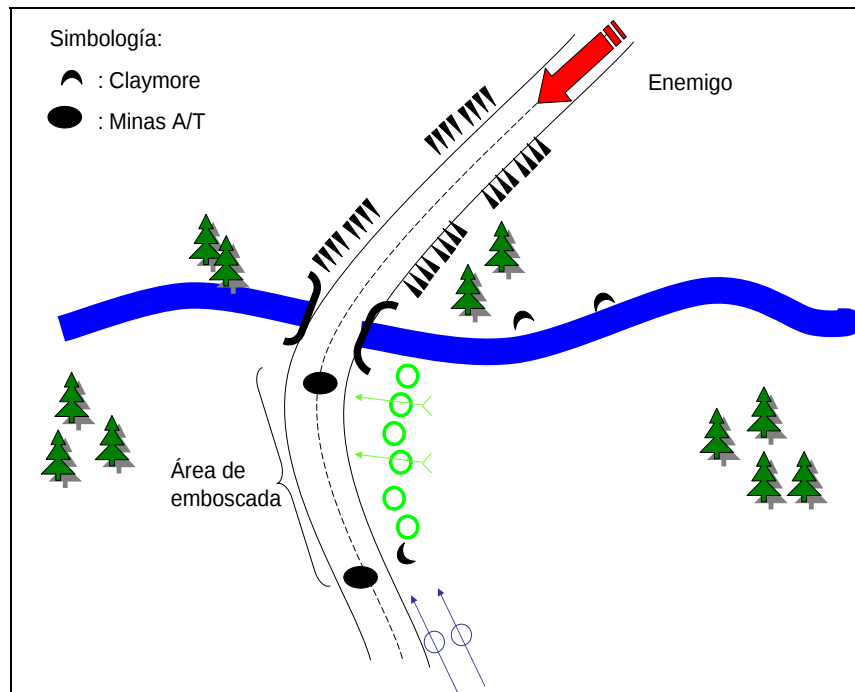
6.- Obstáculos: El propósito del plan de obstáculos es canalizar al enemigo hacia la zona de aniquilamiento. Estos pueden ser una combinación de:

- a.- Campos minados.
- b.- Alambradas bajas.
- c.- Caza bobos.
- d.- Movimiento de tierra (zanjas antitanque, cráteres, etc.)
- e.- Árboles caídos

C.- Composición de los grupos en una emboscada antiblindados.

La organización de tarea se basará fundamentalmente en la cantidad de armas antitanques disponibles para la operación, sin embargo raramente dichas emboscadas son montadas por unidades menores a una Escuadra de fusileros. En dicho caso se propone la siguiente organización:

- 1.- Comandante: Planifica, emplaza, prepara, activa y conduce la emboscada.
- 2.- Hombre Humo: Encargado de cegar a los tanques por medio de la acción de granadas de humo (de fusil o de mano, según la disponibilidad), además tiene la tarea de protección del Comandante durante los reconocimientos.
- 3.- Arma A/T: Dos equipos de dos hombres, con al menos un arma A/T por grupo. Mientras un hombre se prepara y apunta su arma, el otro le brinda protección y observación (sistema de trabajo de las partidas de Ft.E). Se debe considerar dejar cierta capacidad A/T en la reserva, en caso de contraataque y persecución enemiga, después de la activación de la emboscada.
- 4.- Partidas de Armas Automáticas: Dos partidas provistas con armas automáticas, cuyo objetivo principal es el personal de seguridad de los blindados o el personal que desmonta de ellos, además de cooperar a cubrir la retirada del resto de la Sección.



D.- Procedimientos de Acción normal en el P.R.O.

Una vez que la Unidad ha llegado al PRO, se comienzan las tareas de preparación del lugar de emboscada, y se preparan las minas antitanque (en caso de ser utilizadas) u otros sistemas e ingenios explosivos o de alarma temprana. Una vez que eso se ha completado, el Comandante de la Unidad, inicia el reconocimiento del área de emplazamiento de sus respectivas armas, para confirmar:

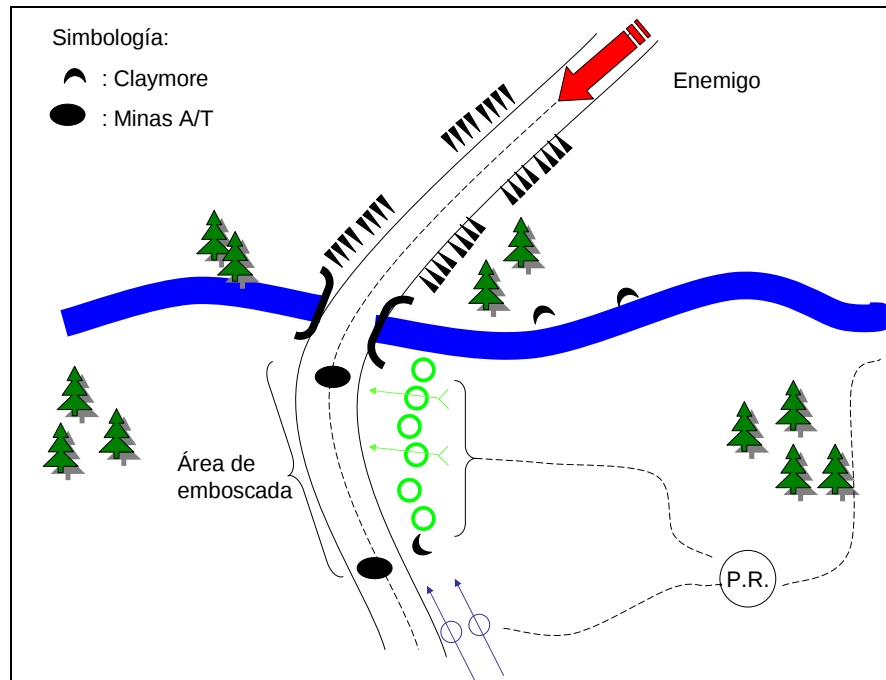
- 1.- Exactamente el área de aniquilamiento.
- 2.- La posición de minas antitanque u otros elementos explosivos
- 3.- La posición de las armas anti tanque
- 4.- La posición de las armas automáticas.

E.- Ocupación.

Por lo general se recomienda la siguiente secuencia de ocupación de una emboscada:

- 1.- Las AAL cubren el desplazamiento del resto del grupo de aniquilamiento a su posición.
- 2.- El Comandante de Unidad emplaza los grupos de armas A/T.
- 3.- Se emplazan las minas antitanque, minas Claymore, etc.
- 4.- Todo el personal prepara sus posiciones de tiro y efectúa el despeje de sus campos de tiro, en la medida que sea prudente.

- 5.- El Comandante por lo general revista cada una de las posiciones antes de ordenar “Emboscada preparada”. Durante este procedimiento verifica las rutas hacia el punto de reunión.



F.- Activación de la emboscada.

Por lo general, la emboscada no es activada cuando el primer vehículo de la columna ingresa al área de aniquilamiento, sino cuando el Comandante, dado su análisis, determina que el objetivo principal enemigo ha ingresado al área de aniquilamiento, en ese momento hace detonar las minas antitanque, señal para las armas A/T que deben abrir fuego sobre los blancos designados anteriormente por el Comandante de Unidad.

A alguna señal del Comandante de Unidad se inicia la evacuación de la posición, a la vez que se solicitan los apoyos de fuego de artillería de manera de evitar la reorganización enemiga, romper el contacto y destruir el remanente enemigo. En ese momento la Unidad se dirige hacia el punto de reunión, en donde se efectúa una rápida reorganización y evacuación del área hacia un punto determinado por el Comandante de Unidad.

G.- Acción Nocturna.

Dentro de la planificación de una emboscada en horas de oscuridad, se debe considerar los siguientes puntos:

- 1.- Las bengalas o munición iluminante deben ser disparadas de manera tal que silueteen al enemigo, por lo tanto se debe considerar las condiciones de viento.
- 2.- Debe existir una coordinación entre quienes lanzan la munición iluminante y quienes disparan las armas antitanque, de manera de aumentar la efectividad de estas últimas.

CAPÍTULO 7**FASES TRANSICIONALES DURANTE LAS OPERACIONES****20701 AVANCE HACIA EL CONTACTO****A.- Generalidades**

El avance hacia el contacto se efectúa para entrar o mantener el contacto con el enemigo, bajo las condiciones más favorables posibles para las fuerzas propias. Siempre se desarrollan como antesala para operaciones subsecuentes. Normalmente se designará una sección de fusileros que efectúe avance hacia el contacto, como parte de las tareas de la punta de una compañía en el avance.

1.- Principios.

- a.- Sorpresa: La forma de lograr la sorpresa, es por medio de la rápida reacción de los comandantes, de manera de resolver en forma rápida y efectiva una maniobra tal que le permita concentrar un alto poder de combate, en un punto donde el enemigo no lo espera. Para esto se requiere de los mandos preparación profesional, estudio de las tácticas enemigas, audacia, inteligencia y espíritu de mando.
- b.- Seguridad: Sin desmedro de la audacia y el espíritu agresivo que deben tener los comandantes, es necesario considerar aspectos de seguridad que permitirán una mayor supervivencia de la unidad. Dentro de los aspectos de seguridad que se deben considerar, es la protección de los flancos de la unidad asaltante.
- c.- Mantención del moméntum (inercia de combate): Al mantener el moméntum del ataque, le permite a las unidades propias, mantener al enemigo en una posición desventajosa o desbalanceada. Esto se logra por medio de:
 - 1) La emisión de una orden fragmentaria, que le permita a los mandos subordinados aplicar iniciativa en la consecución de la tarea, iluminados por el propósito del comandante de la unidad superior.
 - 2) Unidad de tarea balanceada para permitir en todo momento tener una capacidad de combate y reacción razonablemente elevada.
 - 3) Preparación profesional del personal, de manera de permitir en todos los niveles, una constante

anticipación de las posibles situaciones con que las unidades pudieran encontrarse, asimismo los posibles obstáculos, con los que se pudieran encontrar.

- 4) Sentido de urgencia y reacción rápida de todo el personal que compone la sección.

2.- Terminología.

- a.- Eje de avance: Es una línea general de avance, por la que se desplaza una unidad. Este eje de avance puede tener límites impuestos, de manera de restringir el movimiento lateral. La escuadra que lleva la punta no tiene la responsabilidad de registrar toda la faja de avance, a menos que se especifique así.
- b.- Salto: Es un accidente o elemento dentro del eje de avance, que puede ser defendido en caso de ser necesario.
- c.- Línea fase: Son líneas imaginarias, perpendiculares a la faja de avance, normalmente relacionadas a algún accidente en el terreno, de manera de facilitar su reconocimiento, destinadas a controlar el nivel y velocidad de avance de las unidades subordinadas.

B.- Fuerzas y tareas

1.- Componentes.

Por lo general una unidad en el avance contará con 3 componentes: una unidad de cobertura y seguridad, el cuerpo principal, y la protección de los flancos y retaguardia. Las compañías de fusileros cuentan con una unidad de RIVAB, la cual es la que ejecuta las tareas de cobertura a nivel compañía, sin embargo, y dependiendo de la situación que se viva, esta tarea puede ser asignada a una sección de fusileros. En dichos casos, la sección que se destine como elemento de cobertura y seguridad, deberá desplegar una de sus unidades subordinadas como elemento de cobertura y seguridad más adelantado.

- a.- Escalón de seguridad de la sección (punta): es un grupo de fusileros que desarrollan las tareas de exploración durante el avance de la sección. Dicho grupo puede estar conformado desde 2 fusileros hasta 1 ó 2 escuadras, dependiendo del terreno, la amenaza y si la sección está trabajando en forma independiente o como parte de una operación a nivel compañía. El objetivo de este grupo es

permitir un avance expedito de la sección, proveer seguridad por medio de la observación e informe de la actividad enemiga en el frente inmediato de la sección, y dependiendo de la misión, intención del comandante y capacidades disponibles, destruir al enemigo.

- b.- Cuerpo principal: ya sea a nivel sección o compañía, el cuerpo principal debe reaccionar de acuerdo a la situación que le informa el escalón de seguridad o punta. El cuerpo principal debe estar en condiciones de circundar obstáculos o enemigos dependiendo de la misión y la situación que se viva, o de la misma forma podrá durante el avance destruir pequeños grupos de resistencia enemiga, siempre y cuando no lo distraiga de su misión principal.

2.- Fuerzas de apoyo de combate.

- a.- Observadores Adelantados: La punta de la sección o compañía, que pudiera ser reforzada por una partida de Observadores Adelantados, de manera de permitir un rápido y efectivo apoyo de fuego en el momento y lugar donde se necesite. La partida de OA debe prever posibles objetivos en la medida que la unidad avanza por el terreno.
- b.- Ingenieros: la punta de la sección (compañía) puede ser reforzada además con una partida de ingenieros, en los casos en que se estima que se encontrará obstáculos en el avance de la unidad.

3.- Planificación y preparación.

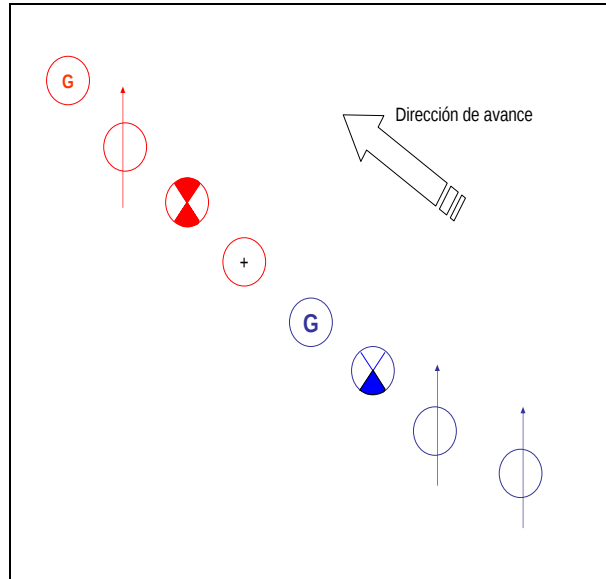
La ruta a seguir por la unidad, y la forma en que se desarrollará el avance, estará determinada por las características del terreno y el enemigo que se estima encontrar en dicho terreno. El comandante deberá hacer un detallado estudio del terreno y el enemigo antes de determinar la ruta a emplear. Para esto debe emplear todos los elementos disponibles en la apreciación de la situación de inteligencia.

En el caso de la sección de fusileros, este estudio está dado principalmente por el detallado estudio de la carta geográfica y las informaciones relacionadas con el enemigo, que se encuentren disponibles.

4.- Formaciones de la escuadra.

Las formaciones básicas para la escuadra son:

- a.- Hilera Simple: es comúnmente utilizado para avanzar a través de accidentes lineales en el terreno, tales como a lo largo de cercos vivos, o paredes, o por caminos muy estrechos. Un posible orden de marcha es el siguiente:



Ventajas:

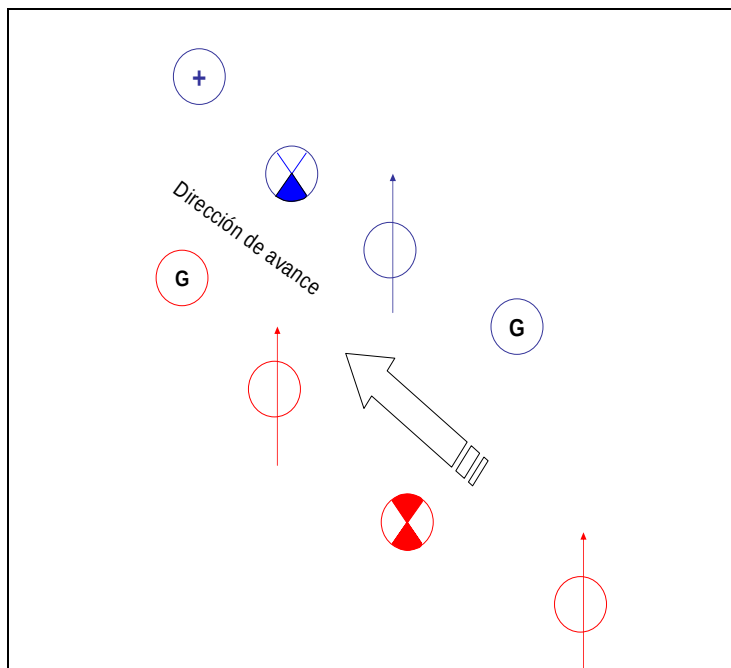
- Baja vulnerabilidad de los flancos
- Altamente útil para el desplazamiento por accidentes en el terreno
- Permite un buen control de la unidad en los avances nocturnos
- Permite cruzar una brecha en un obstáculo (campos minados, alambradas, etc.).
- En casos tales como áreas boscosas o junglas, puede ser la única formación posible de la unidad.

Desventajas:

- Baja concentración de fuego hacia el frente
- Vulnerable al fuego frontal
- Baja capacidad de observación, hacia los flancos, dado a que el personal tiende a descansar en el combatiente que va en el frente de la formación, para esta tarea permanente.
- El traspaso de las informaciones es lento.

- b.- Hilera doble o marcha de caminos: normalmente utilizada como su nombre lo indica, en situaciones en que el camino es suficientemente ancho para permitir el avance alternado

a ambos lados de éste. Un posible orden de marcha es el que se muestra a continuación.



Ventajas:

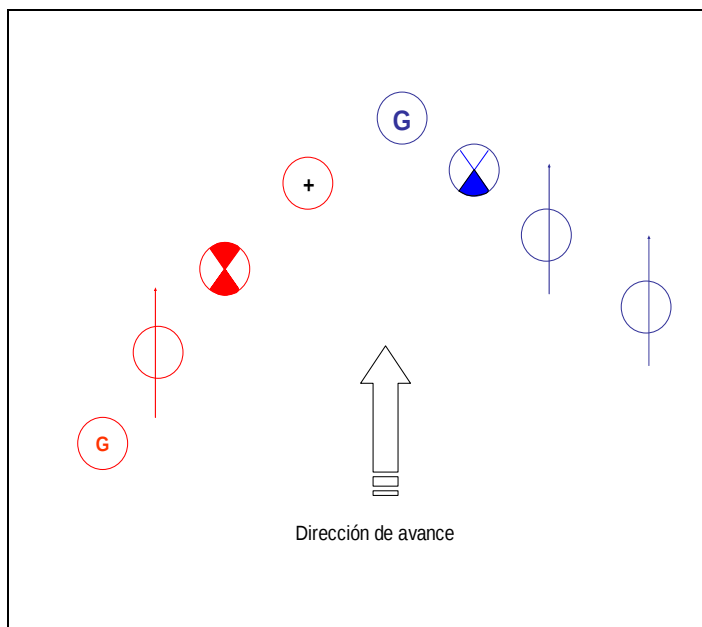
- Fácil de controlar de noche.
- Fácil de controlar.
- Permite rápidos cambios de frente.

Desventajas:

- Presenta al enemigo un blanco concentrado.

c.- Punta de flecha: probablemente esta sea la mejor formación para el desplazamiento de una unidad a campo traviesa

Un ejemplo del orden de marcha es el que se muestra a continuación.



Ventajas:

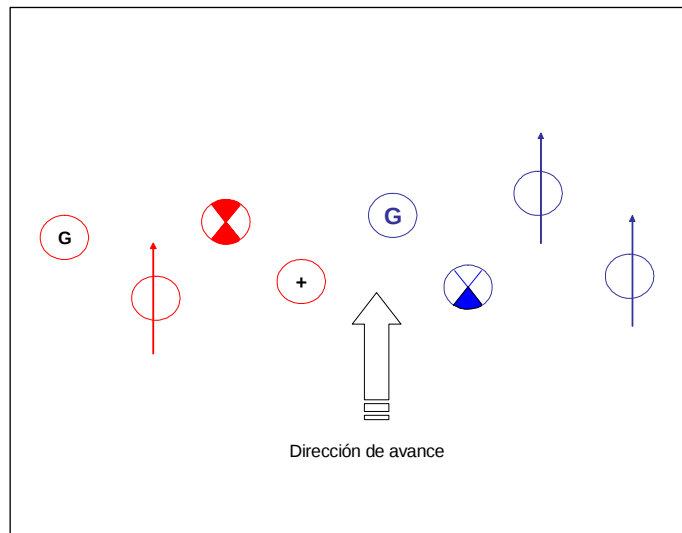
- Menos vulnerable al fuego frontal.
- Alto poder de fuego hacia el frente y los costados
- Altamente efectivo en el cruce de terrenos abiertos.

Desventajas:

- Es más difícil mantener el control de la formación.
- Es más vulnerable al fuego de enfilada.

d.- Línea: normalmente es la formación que se adopta para cruzar la línea de partida en un asalto, desde donde comenzar con el avance por fuego y movimiento.

Un ejemplo del orden de marcha de la formación en línea es el siguiente:



- e.- Selección de la formación a emplear: las formaciones a emplear por el comandante de escuadra dependerán mayoritariamente de la situación táctica que se vive, el grado de entrenamiento de la escuadra, la capacidad de conducción del comandante de escuadra y fundamentalmente **el juicio táctico del comandante de escuadra.**

Algunos puntos a considerar en la selección de la formación son:

- 1) Terreno.
- 2) Dirección esperada del enemigo.
Visibilidad.
- 3) Capacidad de control del comandante de escuadra.
- 4) El grado de necesidad de producir un alto volumen de fuego hacia un sector específico en forma rápida.
- 5) La situación aérea

5.- Segundo comandante de escuadra.

El segundo comandante de la escuadra (o comandante del 2º equipo) debe tratar en todo momento mantener observación sobre el comandante de escuadra. De caso contrario deberá mantener el contacto visual con alguno de los integrantes del equipo del Comandante de Escuadra que le retransmita las informaciones, ya sea en forma verbal o por señales de mano.

6.- Equipo de fuego.

En caso que el comandante de escuadra haya decidido organizar su escuadra en base a un equipo de fuego y un equipo de choque, destinará a su segundo comandante para que tome el control de dicho grupo. A la vez tratará de aprovechar las alturas que se presenten en el terreno, de manera de maximizar las capacidades de dicho equipo.

7.- Distancias y comunicaciones.

Las Unidades de fusileros, tienden en forma natural a agruparse a medida que avanzan en el terreno. Es muy difícil poder determinar cual es la distancia correcta entre los integrantes de una unidad, esto será determinado en gran medida por las características del terreno y la situación táctica que se viva, pero como regla general, se debe mantener la máxima dispersión que permita un efectivo control de la unidad, ya sea por medio de señales visuales (de mano u otras señales convenidas) o audibles. Como guía puede decirse que en terreno abierto, el espacio entre 2 hombres no debiera ser menos a 6 pasos (8 a 10 metros aprox.). la distancia entre los equipos no se puede definir, salvo por la consideración de control del comandante de escuadra.

En general las señales convenidas son una excelente forma de comunicación, especialmente cuando no es posible la comunicación verbal, ya sea por el ruido externo o por la necesidad de sigilo.

8.- Técnicas de movimiento.

Durante el avance, el comandante de escuadra es el responsable de aprovechar el terreno al máximo, de manera de lograr la mejor protección y cubierta posible. Para ello deberá ir cambiando permanentemente las formaciones de su unidad. Dichos cambios de formaciones, deben ser desarrollados rápidamente. Una forma altamente efectiva para ordenar dichos cambios de formaciones es mediante las señales de mano, de manera de generar la evolución en forma silenciosa.

Los comandantes no deben ceñirse a alguna de las formaciones antes mencionadas en forma rígida, pueden perfectamente adoptar la formación que estimen pertinentes de acuerdo a su experiencia, las condiciones del terreno y las probables direcciones por donde se estima estaría el enemigo.

9.- Formaciones de la sección.

Al igual que con las escuadras, las formaciones de la sección dependerán en gran forma del terreno, las necesidades de control y el grado de maniobra que requiera el comandante de sección (por ejemplo si conforma el grueso de la compañía, puede ser que su desplazamiento sea en columna, sin embargo si la sección conforma la punta de la compañía deberá adoptar una formación del tipo cuña o en “V”, la que además será distinta en los casos en que la sección funciona como unidad independiente).

La consideración principal que debe tener en cuenta el comandante de sección al seleccionar la formación a adoptar para las distintas situaciones en que se puede ver enfrentado, es el balance de sus fuerzas, y dentro de lo posible, considerar una reserva, que le permita, ya sea reforzar un ataque, permitir el rompimiento del contacto, lanzar un contra ataque, cubrir una brecha, etc.

Por ejemplo, si la sección está avanzando por un área donde el contacto con el enemigo es altamente probable, y se tiene indicaciones que pudiera encontrarse con posiciones enemigas, el comandante de sección evitará comprometer a toda la sección en un combate decisivo, en un primer momento. Sin embargo podrá mantener parte de su unidad estableciendo una base de fuego que permita mantener amarrado al enemigo al terreno y así permitir al resto de la unidad maniobrar de acuerdo a las instrucciones del comandante de sección.

El comandante de sección podrá además destacar una partida de exploración adelantada que le brinde alarma temprana.

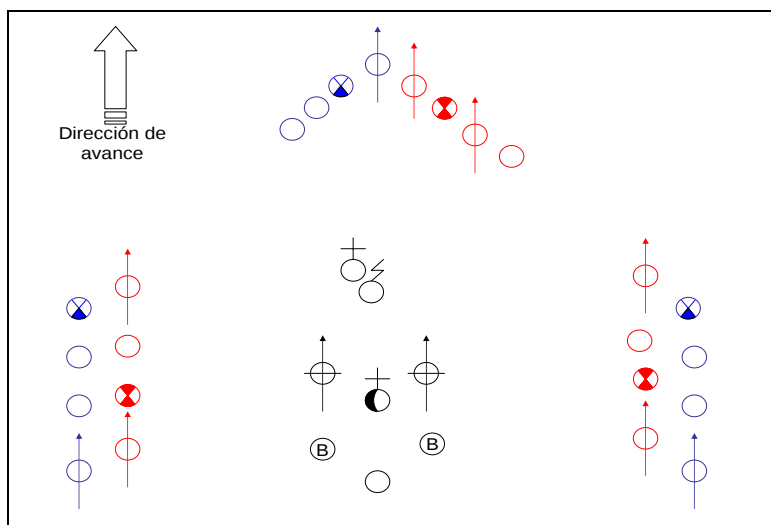
En resumen la única limitante para el comandante de sección, en lo que respecta a la adopción de formaciones, será el terreno, la amenaza, su imaginación y el entrenamiento de su unidad.

a.- Formaciones básicas:

Sin desmedro de lo anteriormente expuesto, a continuación se detallarán algunas formaciones básicas para la sección, que pueden ser utilizadas como base doctrinaria para el empleo por parte de los Comandantes de sección.

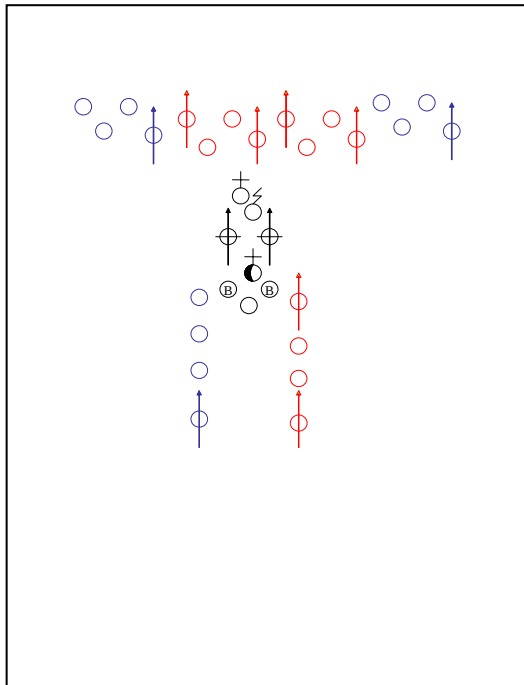
- 1) Sección en cuña: la formación en cuña reduce el frente de la sección, y la escuadra que lleva la punta es vulnerable por los flancos, sin embargo es

recomendable para las situaciones en que se desconoce la posición del enemigo. Esta formación le ofrece, al comandante de sección un alto grado de flexibilidad de maniobra ante la aparición del enemigo.

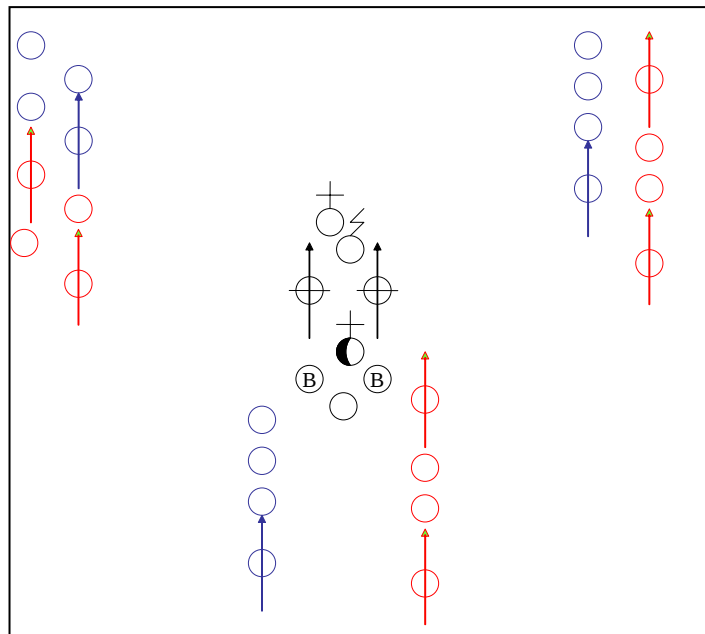


- 2) Sección en "V": esta formación cubre un amplio frente, y las escuadras cuentan con mejores capacidades de apoyo mutuo, comparado con la formación descrita en el párrafo anterior, sin embargo es más difícil controlar particularmente en terrenos reducidos o con mucha vegetación. Es comparativamente menos flexible ante un cambio de frente que la formación anterior. Por lo general se utiliza cuando se conoce la ubicación del enemigo.

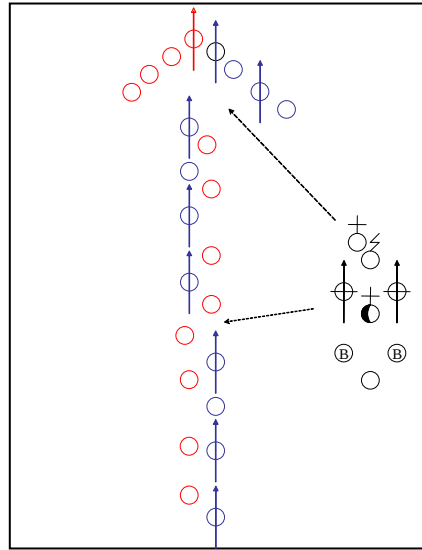
Forma 1



Forma 2



- 3) *Columna*: utilizada cuando la sección se desplaza a lo largo de accidentes lineales (caminos, carreteras, huellas, etc). Esta formación solo debe ser utilizada cuando la probabilidad de contacto con el enemigo sea baja.



Nota:

1. Dependiendo de la situación, la plana mayor pudiera constituir 2 grupos, el primero compuesto por el Comandante de sección, el radio operador y el comandante de la escuadra de ametralladoras. El segundo grupo pudiera estar compuesto por el sargento de sección, cabo logístico, brecheros y escuadra de ametralladoras.
2. El comandante de Sección podrá asignar las ametralladoras medianas a las escuadras. Esta situación se da, particularmente cuando dadas las características del terreno no se visualiza donde establecer una base de fuego (terrenos amplios y planos y despejados o zonas demasiado canalizadas) o cuando se desconoce la ubicación del enemigo.

b.- Posicionamiento.

Las posiciones de cada uno de los integrantes de la Sección, dentro de la formación, no están determinadas en forma rígida, muy por el contrario, cada comandante a su nivel, deberá analizar cual será el mejor posicionamiento

de sus unidades subordinadas, de acuerdo al criterio táctico, la situación y/o alguna instrucción de detalle emitida por el mando. Por ejemplo en la formación en “V”

- 1) La tercera escuadra puede ser posicionada detrás de la 2 escuadra (de la izquierda), dado que la sección tiene como misión proteger el flanco izquierdo de la compañía en el avance.
- 2) El espacio entre hombre y hombre será determinado por el comandante de sección, tomando en consideración el balance entre la dispersión y las necesidades de mando y control. En la medida que se logre una buena dispersión, se contribuirá a:
 - a) Disminuir el número de bajas ante ataque de artillería.
 - b)- Evitar que toda la sección se vea comprometida en combate en forma simultanea. De esta forma el comandante de sección tiene la capacidad de maniobrar con sus elementos.

10.- La sección como parte del avance de la compañía.

- a.- Vanguardia: El comandante, y cada uno de los combatientes de la sección que ha sido destinada a conformar la vanguardia de la compañía, deben prestar especial atención a sus desplazamientos por el terreno. El movimiento de una unidad forma parte de un proceso de constante anticipación, análisis de la amenaza y el terreno, formas de empleo del terreno³⁰, balance de las capacidades de combate, etc. Dicho proceso continúa hasta que se establece el contacto con el enemigo, idealmente en dicho momento el comandante ya ha hecho el estudio, en la medida que avanzaba, del área específica, lo que le ahorra tiempo en el proceso de apreciación rápida de la situación, y por tanto su resolución será más acertada y rápida.
- b.- Movimiento individual: Cada uno de los combatientes debe prestar atención a la forma en que lleva su armamento, la cual debe ser de forma tal que permita una rápida reacción ante un ataque enemigo, la vigilancia dentro de los arcos asignados, el traspaso de las

³⁰ Se refiere a analizar, en la medida que se avanza, aquellas zonas que pudieran brindar protección y/o encubrimiento, zonas donde poder emplazar armas o bases de fuego, avenidas de aproximación, puntos de reunión, etc.

informaciones y la identificación de posibles posiciones de fuego, tanto propias, como enemigas.

- c.- Movimiento de la Sección: El comandante debe, permanentemente, reapreciar el tipo de formación a adoptar, como asimismo la forma de desplazarse por el terreno, la amenaza y las necesidades de variación de la velocidad de avance (en aquellos casos que existen horarios fijados por el mando superior). En la medida que se avanza, el comandante fija objetivos parciales a alcanzar, una vez logrados, el comandante debe establecer un nuevo objetivo parcial y analizar la manera de continuar el avance de su unidad, tomando en consideración los obstáculos o amenazas con las que se pudiera encontrar, y la forma de hacer frente a dicha amenaza.

Como regla general, cuando el contacto con el enemigo es altamente probable, determinado por la apreciación del comandante de sección, el avance siempre debe considerar una unidad en base de fuego mientras el resto se desplaza a una nueva posición (movimiento con un pie en el terreno), como asimismo en aquellos sectores dentro del área de operaciones, en que se determine que es de alto riesgo, se deberá efectuar el procedimiento de fuego y movimiento en seco (sin disparar), de manera de reducir las consecuencias de un ataque en dicho momento. Se puede definir 3 formas de desplazamiento de la sección:

- a.- Marcha: Esta forma de desplazamiento considera a toda la sección avanzando en forma simultánea, y por lo general es utilizada cuando el contacto con el enemigo es poco probable. No obstante, el comandante debe ubicarse en una posición tal que le permita controlar el avance y conducir una acción táctica de ser necesario.
- b.- Marcha con seguridad adelantada: Esta forma de desplazamiento considera destacar una escuadra o parte de ella, junto con algunos apoyos disponibles, tales como ametralladoras medianas y/o lanzacohetes (de ser necesario), de manera de dar profundidad a la sección y proveer alarma temprana al desplazamiento de la sección. Esta formación normalmente se utiliza cuando la probabilidad de encuentro con el enemigo es alta, sin embargo se requiere rapidez en el avance. El avance de la escuadra o equipo que va adelantado,

por lo general lo controla el Segundo Comandante de Sección.

- c.- Avance por saltos: este tipo de avance se asemeja mucho al avance por fuego y movimiento, en el que la escuadra de la punta asegura un área, permitiendo el avance del resto de la unidad. En ese momento, la unidad que lleva la punta es relevada por otra que avanza hasta un siguiente punto, desde donde provee seguridad al grueso de la unidad. Y así sucesivamente. Esta forma de desplazamiento, por lo general es adoptada cuando el contacto con el enemigo es altamente probable. El comandante de sección debe desplazarse detrás de la escuadra que lleva la punta, a una distancia tácticamente segura, de manera de mantener el control del avance, sin necesariamente verse comprometido inicialmente en un combate.
- d.- Cuerpo Principal: Las secciones que conforman el cuerpo principal en el desplazamiento de una compañía, son conducidas por el comandante de compañía. Por lo general se ordena adoptar la columna, de manera de contribuir a mantener la velocidad de avance, y facilitar la conducción de la Unidad.
- e.- Avance Nocturno: En general, el avance de una unidad de noche, obedece a las mismas consideraciones que el avance de día, sin embargo es importante reconocer que las distancias entre hombre y hombre y entre unidades será considerablemente menor, dependiendo de las condiciones de visibilidad en el momento que se viva. De la misma manera, las medidas de control y conducción se dificultan, sin embargo aumenta la capacidad de alcanzar la sorpresa frente al enemigo. No obstante lo anterior, y dadas las capacidades de los elementos de visión nocturna, las consideraciones de aprovechamiento del terreno para protección y encubrimiento son igualmente aplicables de día y de noche.
- f.- Ataque no planificado: Los Procedimientos descritos en el capítulo 1 “Acción ofensiva” están profundamente ligados a esta fase transicional “Movimiento hacia el contacto”. Las Unidades deben tener la capacidad de pasar en forma rápida de la fase movimiento hacia la fase de ataque, y esto se logra por medio del entrenamiento constante y procedimientos de operación normal claros, conocidos por

todos los integrantes y entrenados. La Sección que conforma la punta, debe tratar de destruir o fijar al enemigo al terreno para permitir el accionar del cuerpo principal de la compañía.

- g.- Posición de los comandantes dentro de la formación: Los comandantes, de todos los niveles, deben posicionarse lo mas adelantados que sea tácticamente prudente, de manera de poder tomar el control, dirigir y lograr una influencia significativa en el combate.

20702 RETIRADA

A.- Generalidades.

La retirada es considerada como la fase más difícil dentro de la guerra, particularmente cuando se desarrolla bajo el contacto con fuerzas enemigas. Requiere una planificación detallada y meticulosa, con un elevado nivel de coordinación. Esencial, dentro de este proceso, es el secreto y control de las unidades subordinadas. Por lo general una retirada involucra la cesión de terrenos, lo cual tiene un efecto directo sobre la moral de las unidades combatientes, lo que impone un gran desafío a toda la cadena de mando de manera de evitar este negativo efecto sobre las tropas, para esto, los comandantes deben ser ejemplo de conducta militar y moral, como asimismo mantener informadas a las unidades subordinadas, en el justo balance entre información y secreto de las operaciones. De esta forma se reduce la cantidad de rumores que por la naturaleza humana tienden a aparecer. El mayor factor para la mantención de la moral es haber alcanzado el éxito en las operaciones, y haber aprovechado las oportunidades que se presentaron durante las acciones.

Una fuerza en tareas de persecución tiene como propósito, el mantener el contacto con el enemigo mientras éste efectúa su retirada. En el sentido opuesto, cuando las unidades propias desarrollan acciones de retirada, se debe tratar de romper el contacto con el enemigo y tratar de conducirlo hacia un terreno parcialmente preparado por las fuerzas propias. A nivel sección la retirada forma parte de la maniobra de una unidad mayor. La retirada tiene directa relación con las acciones dilatorias y de relevo en el lugar.

B.- Principios**1.- Flexibilidad**

Se deben considerar planes alternativos, en caso que producto de la maniobra del enemigo, las fuerzas propias se vean obligadas a hacer cambios en la planificación, rutas, puntos de reunión, etc. Dichos planes alternativos deben ser conocidos por todos o la gran mayoría de los integrantes de la unidad. Otra forma de mantener la flexibilidad, es mantener una de las Sub unidades firmes en el terreno, proveyendo apoyo de fuego u observación a las otras sub unidades, de manera de dar alarma temprana, anticipar los movimientos enemigos, y reacción ante actividades enemigas inesperadas.

2.- Simplicidad.

Cuando el personal se encuentra bajo presión y cansado, su pensamiento tiende a ser más lento, de la misma forma que sus reacciones. Por lo anteriormente expuesto, los planes deben ser simples de entender de manera que sean además simples de ejecutar, especialmente de noche. Por ejemplo se deben considerar puntos de control fácilmente identificables, asimismo puntos de reunión u otros elementos de control táctico.

3.- Acción Ofensiva.

La retirada, al igual que todas las fases de la guerra, pretende la destrucción del enemigo, por lo tanto se debe considerar dentro de la planificación y ejecución de dicha acción táctica, momentos en los cuales se detiene la retirada para atacar al enemigo, tales como emboscadas, campos minados, contra ataques, etc. Se debe recordar permanentemente al personal, que la retirada tiene un espíritu "Agresivo" y se requiere de acciones ofensivas para lograr un rompimiento completo del contacto con el enemigo.

4.- Información.

Al igual que todas las fases de la guerra, es esencial contar con información relativa al enemigo. Es de vital importancia que dicha información sea conocida por todo el personal de manera de reducir la incertidumbre propia del combate. de la misma manera es necesario conocer informaciones del terreno, tales como estado de caminos, seguridad de las rutas, zonas en las que la unidad pudiera verse canalizada, etc.

5.- Mantención de la moral.

En general, las acciones de retirada tienden a disminuir la moral de los combatientes. Se debe tener especial atención en algunos aspectos administrativos y logísticos tales como la evacuación y recuperación de heridos y muertos propios, además se debe considerar dentro de la planificación y ejecución de la retirada, momentos en que las Unidades tengan la oportunidad de descansar.

Otra de las formas de mantener la moral elevada, es como se mostrará en el punto anterior, mediante el traspaso de informaciones a todo el personal.

6.- Control.

La planificación debe ser simple, todo el personal debe contar con claras instrucciones y formas de informar el avance del cumplimiento de las tareas en forma simple.

7.- Secreto.

El secreto de las operaciones es algo que debe mantenerse en todo momento, y de la misma forma se deben tomar todas las medidas tendientes a evitar que el enemigo descubra las intenciones o la forma en que se desarrollará la retirada. Algunas formas útiles de mantener el secreto de las operaciones son:

- a.- Efectuar los desplazamientos, dentro de lo posible, en horas de oscuridad, sin embargo, en caso que el enemigo tenga superioridad en equipamiento de visión nocturna, puede no ser conveniente.
- b.- Mantener las actividades normales en las primeras líneas o unidades mas avanzadas, tanto como sea posible.
- c.- A menos que se haya impuesto el radio silencio, se debe mantener un tráfico normal de comunicaciones hasta que la retirada se ha completado.
- d.- Se debe tener especial control en los reconocimientos de las partidas o unidades de reconocimiento en la retaguardia del dispositivo, de manera que no evidencian la intención de retirada.
- e.- Se pueden adoptar medidas de decepción, las cuales pueden incluir fuego de morteros, artillería, munición iluminante, etc., de manera de por un lado tratar de hacer creer que se está desarrollando un ataque, y por otra parte cubrir la retirada (ruidos y cegamiento del enemigo)

C.- Preparación**1.- Información.**

Antes de iniciar la retirada, el comandante de sección debe saber:

- a.- Quien le dará la orden de iniciar el movimiento de retirada.
- b.- Hasta que momento (horario) debe negar su posición, al enemigo.
- c.- Momento (horario) en el que debe comenzar la retirada de las tropas.
- d.- Momento (horario) en que la posición debe estar aclarada (horario de abandono)
- e.- Horario en el que debe haber cruzado la línea fase de seguridad de artillería.³¹
- f.- Lugar a donde se debe dirigir en la retirada
- g.- La ruta al punto de reunión de la compañía y sus puntos de control.
- h.- La ubicación de las unidades adyacentes en la retirada.
- i.- Los planes de cobertura, patrullas, unidades de apoyo y tropas en los flancos, durante la retirada.
- j.- Santos y señas.

2.- Medidas de Control.

Las medidas de control esenciales son:

- a.- *Horarios:* Es esencial considerar, dentro de las medidas de coordinación, un detallado horario guía. Por ejemplo, el puesto de mando del batallón, establecerá el horario hasta el cual deberá estar controlado el objetivo (horario de negación). El comandante de compañía deberá mantener al menos 2/3 de sus unidades en dicha posición hasta ese momento. El comandante de compañía deberá emitir a sus unidades subordinadas la orden de “no habrá movimiento de unidades antes de....(evento u hora)”. Dicha orden es aplicable a todas las unidades excepto a las unidades de reconocimiento. Obviamente una vez que se ha cumplido el horario o evento determinante para el movimiento, todos los vehículos deben estar cargados y las unidades listas para iniciar la marcha en el menor tiempo posible. La orden del comandante de batallón debe incluir la hora o el evento que marcará la retirada de las unidades de las posiciones, como asimismo, la hora a la cual, las

³¹ Línea fase de seguridad de artillería: línea imaginaria dependiente de la zona de batimiento de artillería, correspondiente a las posiciones ocupadas por las unidades propias, tendiente a evitar las bajas propias por parte de la artillería.

posiciones deben estar completamente aclaradas. Además se deberá considerar una línea fase de seguridad de artillería, la cual determinará una distancia segura entre las posiciones y las fuerzas propias en la retirada, de manera de poder efectuar fuegos de artillería sobre las posiciones en forma segura.

b.- Medidas físicas: Dichas medidas son: puntos de control, áreas de reunión, puntos o zonas de embarque y helizonas:

- 1) Puntos de control: Estos puntos se deben ubicar en la ruta hacia el área de reunión, en estos puntos la unidad no se detiene, sino es sólo verificada que esté en su totalidad y no haya elementos infiltrados.
- 2) Áreas de reunión: Son áreas relativamente seguras, que no sean otros blancos para la artillería. En estas áreas la unidad puede detenerse por un tiempo de entre un par de horas hasta un día como máximo de manera de permitir el descanso de las unidades, de manera de continuar posteriormente con las operaciones, ya sea un contra ataque, una emboscada o la retirada.
- 3) Punto de embarque: es un área, en la retaguardia del batallón, en donde las unidades de infantería se reúnen con los medios de transporte.
- 4) Helizona: En el caso que se haya asignado helicópteros para el movimiento de tropas, se debe analizar en detalle las consideraciones para el establecimiento de helizonas, considerando que los helicópteros son altamente vulnerables cuando se encuentran posados en tierra.

3.- Órdenes.

Aparte de los puntos que se deben cubrir en la planificación de todas las operaciones, el comandante de sección debe dar especial énfasis en los siguientes puntos:

- a.- Detalle de las rutas de retirada, asimismo los puntos de reunión en éstas y los horarios pertinentes para todas las fases que se desarrollen.
- b.- Recordar a las unidades la importancia de la seguridad, en lo relacionado con dejar elementos que pudieran ser

aprovechados por el enemigo, ya sea en términos de equipo o armas o de información aprovechable, en términos de mapas, papeles, etc.

4.- Reconocimientos hacia la retaguardia.

Se deberá efectuar el reconocimiento y preparación de las nuevas posiciones y los altos intermedios que sean necesarios. Para ello, el segundo comandante de batallón debiera conformar una unidad de reconocimiento con los segundos comandantes de compañía y los representantes de las armas de apoyo involucrados en la maniobra. Idealmente se debiera incluir en este movimiento a los segundos comandantes de sección que actuarán como guías de las secciones. El procedimiento de emplazamiento de la unidad en la retirada es el mismo que se aplica para el posicionamiento de una unidad en la defensa, detallado en el capítulo correspondiente.

La partida de reconocimiento debe adelantar el máximo de trabajo de preparación de las posiciones, para facilitar la ocupación de dichas posiciones por parte de las unidades, las cuales llegarán cansadas física y mentalmente.

5.- Rutas y ubicación del punto de reunión.

Idealmente el comandante de sección debiera efectuar el reconocimiento de la ruta desde el punto de reunión de la sección hacia el punto de reunión de la compañía. Asimismo, los comandantes de escuadra deben efectuar el reconocimiento de las rutas desde la posición de las escuadras, hacia el punto de reunión de la sección, sin embargo, esto, por lo general es imposible porque significa privar a las unidades, de su comandante en un momento crítico del combate. Para este caso, se establece que el punto de reunión de las secciones quede tan cerca como sea posible de las posiciones de las escuadras, y sea un punto fácilmente reconocible en el terreno, de la misma forma entre el punto de reunión de la sección con el de la compañía. En este caso se puede destinar al comandante de una de las escuadras, que efectúe el reconocimiento de la ruta desde el punto de reunión de la sección hacia el punto de reunión de la compañía.

Por lo general, el comandante de compañía definirá los puntos de reunión de las secciones, para evitar que 2 secciones definan el mismo punto como punto de reunión.

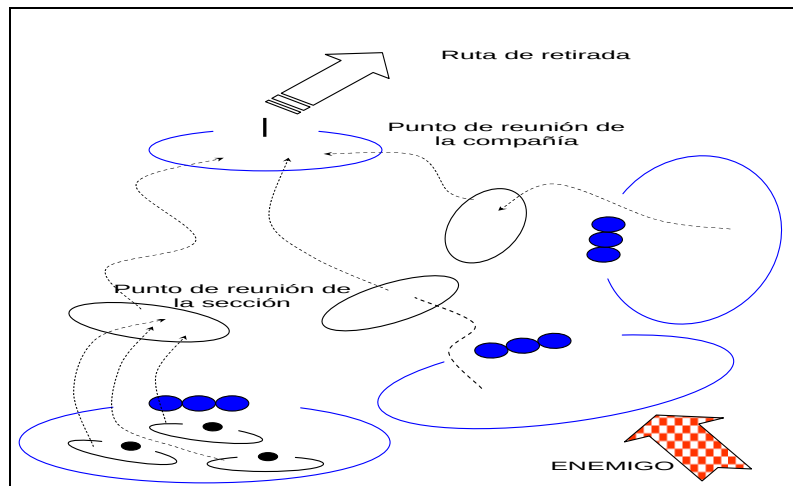
D.- Conducción.

En una operación de retirada, el comandante de batallón debiera recibir de su mando las siguientes informaciones;

- 1.- El horario hasta el cual se debe mantener la posición.
- 2.- El horario antes del cual no se autoriza el movimiento de unidades hacia la retaguardia.

El comandante de sección debe conocer y entender el significado de dichos horarios y su participación en el esquema de maniobra del batallón. Por ejemplo, si la orden del mando superior dice que se debe mantener la posición hasta las 23:00 horas, el comandante de sección deberá mantener suficiente poder de combate de manera de prevenir que un ataque enemigo pueda traspasar el dispositivo defensivo. Como una forma de apoyar dicha tarea, el comandante de sección tendrá a su disposición armas de apoyo, en tareas de apoyo directo. La retirada de las posiciones de primera línea, generalmente no se inicia hasta cumplido el horario de retención.

Es muy difícil efectuar un rompimiento del contacto en forma “limpia” con el enemigo, sin embargo ese debe ser el objetivo. La sección debe continuar con sus actividades normales en la defensa hasta el último momento de manera de evitar dar indicios de movimientos posteriores.



Se debe establecer patrullas que eviten la infiltración de elementos enemigos, como asimismo para dar alarma temprana ante la aproximación de unidades enemigas. Estas patrullas también pueden formar parte del plan de decepción de la unidad. El comandante de sección debe planificar fuegos de apoyo, los que deben ser integrados al plan de fuegos del batallón, de manera de cubrir la retirada.

Se debe considerar el máximo de fuegos “a pedido”, destinados a cubrir la retirada, en los casos en que no se ha logrado un rompimiento de contacto en forma limpia.

Se debe considerar grandes cantidades de munición fumígena, que además de la cobertura a la visual, interfiere con los elementos optrónicos de observación.

Se debe considerar fuegos de hostigamiento que además de destruir y desorganizar al enemigo, permite cubrir en cierta forma el ruido de las unidades en la retirada.

Se debe considerar fuegos de apoyo para efectuar eventuales contra ataques.

E.- Retirada de noche.

Cuando una sección de fusileros efectúa acciones de retirada de noche, primero desplaza la escuadra en reserva, más la plana mayor de la sección sin el comandante de sección y su radio operador. Estas unidades se desplazan hacia el punto de reunión de la sección y proceden a asegurarlo. En caso que el segundo comandante de sección se encuentre en tareas de reconocimiento con el segundo comandante de compañía, será el comandante de la escuadra de reserva quien tome el control del punto de reunión de la sección hasta que llegue el comandante de sección. Es vital que el punto de reunión de la sección sea mantenido con el máximo sigilo y silencio.

Una vez que el punto de reunión de la sección ha sido asegurado, comienza el desplazamiento de las secciones de primera línea.

El comandante de escuadra va personalmente juntando a sus hombres de manera de verificar que no se haya infiltrado algún elemento enemigo, y que nadie se quede en las posiciones, e inician el desplazamiento hacia el punto de reunión de la sección. Por otra parte, el comandante de sección establecerá un punto de control (generalmente estará materializado en la posición defensiva del comandante de sección) por el cual las secciones deben pasar e informar que se encuentran con todo su personal y material listos a desplazarse hacia el punto de reunión de la sección. Obviamente esto no será posible en el evento en que la sección esté bajo contacto enemigo.

En ciertas ocasiones, tales como la retirada bajo el contacto con el enemigo, las escuadras deberán extraerse de sus posiciones por medio del fuego y movimiento, y el orden de movimiento de las secciones será en forma inversa a lo descrito anteriormente, es decir, las unidades de primera línea romperán el contacto, apoyadas por el fuego de la escuadra que se encontraba en reserva en posiciones en profundidad.

Una vez que las escuadras llegan al punto de reunión de la sección, los comandantes deberán pasar revista y verificar novedades e informarlas a la plana mayor de la sección.

En caso de tener bajas en esta parte del movimiento, se debe improvisar camillas de circunstancia de manera de poder evacuar en la forma más eficiente posible a las bajas al punto de reunión de la sección o directamente al punto de reunión de la compañía. El comandante de sección debe planificar en detalle la evacuación y dentro del tiempo disponible, efectuar los ensayos correspondientes.

El Comandante de Sección abandona la posición junto con la última escuadra. Una vez que la sección está completa en el punto de reunión de la sección, verificadas las novedades de material y personal y la redistribución de la munición, la sección inicia el desplazamiento hacia el punto de reunión de la compañía, liderados por el comandante de sección.

Los puntos de control de la compañía, son medidas tendientes a monitorear el desplazamiento de las secciones entre el punto de reunión de las secciones y el punto de reunión de la compañía. Es importante que las unidades tengan un procedimiento claro (PON) para pasar a través del punto de control de las respectivas Secciones, en vías del punto de control de la Compañía.

Una vez que la sección ha alcanzado el punto de reunión de la compañía, el comandante de sección verifica su unidad e informa las novedades al comandante de compañía. Por lo general, aquella sección que se le dispone ocupar el punto de reunión de la compañía en primer lugar, será la responsable de la seguridad de dicho punto de reunión.

El tiempo que las unidades permanecen en el punto de reunión debe ser el menor posible, pero suficiente para revistar al personal y material y reiniciar el movimiento hacia el siguiente punto de control. Las secciones deben contar con procedimientos de operación normal en lo que refiere a ocupación de un punto de control y puntos de reunión.

La velocidad de avance en la retirada dependerá en gran medida de las condiciones de visibilidad, terreno y fuego enemigo, debe ser la máxima velocidad posible de manera de evitar las descoordinaciones o el pánico. No se debe sacrificar el grado de alerta y seguridad para efectuar el movimiento en forma rápida

1.- Armas de apoyo.

Las secciones deben tener la capacidad de solicitar fuego de apoyo y efectuar las correcciones de éste, tanto en la unidad que asegura

el punto de reunión de la sección, como en las unidades de primera línea. Dicho apoyo puede ser provisto por las armas orgánicas de la compañía o las del batallón.

Las ametralladoras medianas debieran mantenerse hasta el último momento en posición de apoyar y cubrir el movimiento de las unidades hacia el punto de reunión de la sección.

2.- Equipos no esenciales.

Aquellos equipos que no sean esenciales (normalmente a nivel compañía y superior) tales como mesas, sillas, carpas, cajas de munición que no va a ser utilizada, etc, debe ser embarcada en los medios disponibles y llevadas al punto de reunión, lo antes posible después del horario de “no movimiento”

F.- Retirada de día.

Por lo general es muy difícil efectuar una retirada de día sin ser visto por el enemigo, se debe tratar, dentro de lo posible, efectuar la retirada durante horas de oscuridad.

Cuando se esté en contacto con el enemigo, las unidades que se encuentran en la primera línea se deben retirar apoyadas por el fuego de las unidades que se encuentran en posiciones en profundidad (reserva) y con el máximo apoyo de los fuegos de artillería y mortero que se cuente. Se debe mantener al enemigo bajo un volumen de fuego suficiente, que le impida acercarse a las unidades en retirada.

En caso que la presión ejercida por el enemigo sea muy grande, las escuadras en primera línea, una vez roto el contacto, deberán adoptar posiciones intermedias, de manera de permitir la extracción de las unidades que inicialmente se encontraban en la reserva apoyando el rompimiento del contacto de las unidades de primera línea.

Este fuego y maniobra está considerado solo para romper el contacto con el enemigo, una vez logrado este efecto, las unidades rápidamente se reagrupan y continúan al siguiente punto de reunión.

El comandante de sección debe mantenerse suficientemente adelantado con respecto a la sección, de manera de mantener el control y conducción de ésta, sin verse enganchado en un combate decisivo.

20703 ACCIONES DE RELEVO DE TROPAS EN COMBATE.**A.- Generalidades.**

Se define relevo como la acción de una fuerza o unidad que toma el control de una acción de combate, hasta el momento desarrollada por otra fuerza o Unidad.

Se puede identificar 3 tipos de relevos:

- 1.- Relevo en el lugar
- 2.- Paso de líneas avanzadas
- 3.- Paso de líneas retrasadas.

Durante las acciones de relevo, existe una alta probabilidad de confusión, y la consiguiente vulnerabilidad de las unidades. Esto se provoca por el hecho que 2 sistemas de mando están operando en una misma área geográfica. Esto puede provocar la saturación de algunas rutas, cuando se opere de noche en condiciones de baja visibilidad. Los siguientes factores son aplicables en cualquiera de las 3 acciones de relevo mencionadas anteriormente.

- 1.- Seguridad y protección: La intención de desarrollar una acción de relevo, debe ser encubierta hacia el enemigo, los comandantes de sección y de escuadra deben verificar que no se desarrolle ninguna acción que pudiera evidenciar la intención de efectuar una acción de relevo, tales como ensayos o marcación de rutas.
- 2.- Enlace oportuno: Es necesario efectuar coordinaciones en todos los niveles de la escala de mando, y se deben efectuar los reconocimientos necesarios tan pronto como sea posible
- 3.- Ubicación de rutas y áreas: Se deben asignar rutas, puntos de reunión y zonas de vivac para cada una de las secciones, de manera de evitar la congestión.
- 4.- Horarios: Este es un punto crítico en la obtención del éxito de la operación. Se debe verificar que todo el personal dependiente de un mando, ajuste el mismo horario en sus relojes.
- 5.- Fuegos de apoyo: a nivel escuadra y sección, se deben mantener las armas de apoyo hasta el último momento posible de manera de cubrir el movimiento de las unidades de maniobra.

B.- Relevo en el lugar.

Esta acción táctica se emplea por lo general para relevar a una unidad (compañía) que se ha mantenido en una defensa por un largo período de tiempo, de tal manera de recuperar la capacidad perdida por efecto del cansancio y el desgaste propio de una defensa. Durante la ejecución de las tareas de relevos, tanto la unidad que releva, como la que es relevada, despliegan patrullas de cobertura adelantadas dado que el momento del

relevo, es el de máxima vulnerabilidad, dada la dificultad para ejecutar el mando en ese momento. Además por efectos de moral, la introducción de las tropas “frescas” al área de operaciones debiera efectuarse en forma calmada de manera de efectuar todos los traspasos de responsabilidad en forma detallada.

1.- Principios.

El relevo en el lugar se debe ejecutar observando los siguientes principios:

- a.- Sorpresa: se deben maximizar los esfuerzos para mantener la seguridad de las comunicaciones de radio, el control de los movimientos, mimetismo y acciones de decepción, de manera de evitar que el enemigo detecte las acciones de relevo.
- b.- Seguridad: se debe mantener una estructura de mando y control efectiva, durante toda la acción de relevo de manera de estar en condiciones de reaccionar ante un ataque enemigo.

2.- Planificación y preparación.

El procedimiento de acción normal para el relevo en el lugar, difiere del PON de ocupación de una defensa, dado que las posiciones defensivas ya están construidas y dispuestas en el terreno. En caso que las dimensiones de las unidades difieran entre la unidad que releva y la relevada, se deberán efectuar los ajustes una vez que se haya terminado la acción de relevo.

3.- Orden preventiva.

La orden preventiva para una acción de relevo, debe ser emitida lo antes posible, de manera de permitir la preparación, tanto de la unidad que releva como la unidad que será relevada, en los aspectos de reconocimientos, planificación y preparación del equipo individual y colectivo. El comandante de sección debe recibir todas las informaciones que tenga disponible el comandante de compañía. Una vez que el comandante de sección ha recibido la orden preventiva de parte del comandante de compañía, junto con los comandantes de escuadra y el segundo comandante de sección, efectuarán los reconocimientos. En la medida de lo posible, el comandante de sección debiera efectuar un reconocimiento del terreno en condiciones de luz.

4.- Composición de la partida avanzada.

- a.- Comandante de sección y mensajero
- b.- 3 guías (uno por escuadra)

Dentro de lo posible:

- a.- Comandantes de escuadra, particularmente si la sección va a ser la sección más adelantada del dispositivo.
- b.- Segundo comandante de sección, sin embargo es poco probable que pueda formar parte de la partida avanzada puesto que mantendrá el control de la sección en ausencia del comandante de sección.
- c.- Comandantes de patrullas que se mantendrán activas antes, durante y después del relevo en el lugar.

5.- Tareas de la partida avanzada.

- a.- Acompañar a su contraparte de manera de obtener el máximo de informaciones sobre el enemigo y la posición, en el menor tiempo posible (planes de contra ataque, planes de evacuación, planes de fuego, preparación de los campos de tiro, obstáculos, etc.)
- b.- Verificar que todas las medidas de coordinación se lleven a cabo de manera de efectuar el relevo de las tropas en forma rápida y eficiente.

6.- Lista de chequeo del comandante de sección.

- a.- Fuerzas enemigas
 - 1) Identificación, equipamiento, fuerza.
 - 2) Ubicación.
 - 3) Posiciones de campos minados y obstáculos conocidos.
 - 4) Ubicación de puntos de registro de artillería enemiga
 - 5) Posiciones de francotiradores conocidas o sospechadas.
 - 6) Hábitos del enemigo (cada cierto tiempo efectúa reconocimientos en fuerza, lanza iluminantes, etc.)
 - 7) Actividades de patrullajes
 - 8) Puestos de observación identificados o sospechados
 - 9) Moral
 - 10) Intenciones probables.
- b.- Fuerzas amigas.
 - 1) Descripción general del dispositivo de las fuerzas amigas y fuerzas propias, detallando las unidades

flanqueantes y de retaguardia. El concepto de operaciones del plan defensivo.

- 2) Posiciones detalladas de la sección, incluyendo el número de posiciones de fuego (trincheras) para cada una de las escuadras.
- 3) Arcos de fuego de las escuadras.
- 4) Posiciones de las AAL y sus arcos de fuego.
- 5) Posiciones de los dispositivos de alarma temprana.
- 6) Ubicación de los fuegos finales de protección, zonas de batimiento de las ametralladoras medianas (MG – 42), fuegos defensivos.
- 7) Ubicación de los blancos de las armas de apoyo (AC) en las proximidades de las posiciones de la sección, y el procedimiento para el batimiento de dichos AC.
- 8) Croquis de distancias.
- 9) Cartas y fotografías aéreas (satelitales)
- 10) Puestos de observación y el detalle de la ubicación y áreas asignadas a las patrullas.
- 11) Alambradas, campos minados, detallando los espacios y corredores dentro de ellos. La ubicación de los campos minados de protección deben ser entregados por medio de un registro de patente de manera de evitar bajas por desconocimiento del posicionamiento de las minas.
- 12) Avenidas de aproximación y zonas muertas.
- 13) Plan de vigilancia incluyendo la ubicación y el área de acción de dispositivos de detección automáticos (si se contara)
- 14) Puestos de observación y escucha.

c.- Logística:

- 1) Zonas de acopio de munición de reserva.
- 2) Zonas de acopio de materiales para la defensa (alambradas, estacas, latón corrugado, etc.)
- 3) Plan de evacuación (hasta el PCT del batallón.)
- 4) Fuentes de obtención de agua.
- 5) Procedimiento para la alimentación, incluyendo el lugar de acopio de las raciones de reserva
- 6) Plan sanitario (letrinas, revistas sanitarias, etc)

d.- Comunicaciones.

- 1) Plan de caminos y rutas de los mensajeros.
- 2) Ubicación de las planas mayores de las secciones adyacentes.
- 3) Ubicación de las líneas telefónicas (si se han plantado)

- 4) Señales convencionales (de mano o luces)
- 5) Sistema de comunicaciones entre las posiciones (viva voz, telefónico, mediante señales convencionales, etc)
- 6) Santos y señas.
- 7) Sistemas de alarma para ataques terrestre, alarma aérea, alarma NBQ, etc.

7.- Preparación de la sección.

- a.- Mientras el Comandante de Sección está con la partida avanzada efectuando las coordinaciones para llevar a cabo el relevo de la unidad que se encuentra en la defensa, el Segundo Comandante debe verificar el cumplimiento de las tareas administrativas normales de la sección, tales como la redistribución de la munición, el aseo de armamento, la preparación del equipo individual, las revistas sanitarias (se debe incluir pasar revista a los elementos de aseo disponible, ya que el aseo personal contribuye particularmente en el mantenimiento de la moral de los combatientes y por otra parte, para mantener la efectividad de la máscara antigas, es necesario que el personal se mantenga bien afeitado).
- b.- El Comandante de Sección debiera exponer a su sección el máximo de detalles de la operación antes de conformar la partida avanzada para la operación de relevo. En caso contrario, recae en el Segundo Comandante de Sección dicha tarea. Este briefing debe incluir:
 - 1) Una explicación detallada del terreno, junto con los procedimientos que se adoptarán para la acción de relevo, incluyendo las acciones en los puntos de reunión y puntos de chequeo.
 - 2) Acciones en caso de ser atacados durante la acción de relevo.
 - 3) Acciones en caso de recibir fuego de armas de tiro curvo o iluminación durante la acción de relevo.
 - 4) Énfasis en el silencio de la operación, manteniendo el contacto visual con el personal adyacente.
- c.- Los ensayos deben incluir la forma de relevar cada una de las posiciones defensivas de la unidad que será relevada.

8.- Medidas de control.

Se deben planificar una serie de medidas de control, tendientes a evitar movimientos innecesarios, confusión y por tanto la pérdida de la sorpresa:

- a.- Punto de desembarque o zona de aterrizaje: La planificación de estas zonas son de responsabilidad de la unidad que releva, y éstas zonas deben estar lo más cerca posible de las posiciones de relevo, sin llegar a comprometer la seguridad y sorpresa.
- b.- Rutas: se deben definir rutas distintas para los vehículos y para las unidades a pie. Las rutas desde los puntos de desembarco hacia las posiciones de relevo deben ser marcadas por la unidad que será relevada.
- c.- Áreas de espera: estas áreas dan flexibilidad al plan de relevo. Dichas áreas deben ser aseguradas y no deben ubicarse en posiciones obvias, que pudieran ser batidas por la artillería enemiga. Normalmente se debe considerar un área de espera en las cercanías del punto de desembarco.
- d.- Punto de reunión de la compañía: se le llama así al punto en que el comandante sección que ha sido designado como guía, después de haber hecho los reconocimientos correspondientes, se encuentra con el resto de la compañía, de manera de guiarla hacia las posiciones de relevo.
- e.- Punto de reunión de la sección: el punto de reunión de la sección, por lo general se ubica cerca del puesto de mando de la sección. Los comandantes de sección, y los guías designados deben tener clara la ruta entre el punto de reunión de la sección y el de la compañía. En el movimiento desde el punto de reunión de la compañía hacia el punto de reunión de las secciones, el comandante de sección no debiera guiar la sección, sino mantener un par de hombres en su frente de manera de evitar su exposición anticipada. El Segundo Comandante de sección debe ir al final de la formación de manera de asegurar que todo el personal se mantenga junto y no haya personal infiltrado en dicho movimiento.
- f.- Guías: La provisión de guías debe ser coordinada entre la unidad que es relevada, como por la que releva, en caso que el tiempo disponible sea muy limitado, es recomendable que los guías sean provistos por la unidad

que será relevada, quienes se supone que conocen el terreno con más detalle. En el caso de operaciones multinacionales, cuando existen diferencias de idioma, o se cuenta con el tiempo disponible, se recomienda que los guías sean provistos por la unidad que releva.

9.- Secuencia de acciones de la sección y de las escuadras en el área de relevo.

- a.- Antes de efectuar el relevo de la posición, la unidad que será relevada debe establecer la posición de alerta, en primer grado de alistamiento. La partida avanzada de la unidad que releva, determina el orden de marcha de la unidad saliente e indica a los comandantes de escuadra, cuáles posiciones serán relevadas primero y en que orden. En este caso además se pueden utilizar guías para llevar a las unidades que relevan a las posiciones.
- b.- Una vez que el personal que releva llega a la posición defensiva, se tiende detrás de la posición o se mete dentro del refugio de ésta, de manera de minimizar los riesgos de ser herido en caso que en ese momento se produzca un ataque por parte del enemigo. Por lo anterior, el refugio de las posiciones debe estar libre de equipo o basuras del personal saliente de la posición.
- c.- Ambos comandantes de escuadra (entrante y saliente) recorren una a una las posiciones de la escuadra y el Comandante de escuadra saliente indica a su relevo, los detalles de arcos de fuego, fuegos defensivos, puntos de registro, obstáculos y cualquier detalle de importancia al comandante de escuadra que releva.
- d.- Una vez que todos los comandantes de escuadra han finalizado este proceso, le informan al comandante de sección, que se encuentran en condiciones de tomar el control de la posición defensiva. En ese momento el comandante de sección solicita la venia al comandante de compañía para relevar la posición defensiva.
- e.- Una vez que se autoriza el relevo, los 2 comandantes de sección permanecen en el puesto de mando de la sección y pueden ya sea:
 - 1) Ordenar a los comandantes de escuadra volver a sus posiciones y ordenar a las escuadras efectuar el relevo de la posición.

- 2) Disponer que los 2 segundos comandantes pasen posición por posición disponiendo el relevo de cada una de ellas. Este es un buen momento para que el segundo comandante de sección vea cada una de las posiciones.
- f.- Una vez que el relevo de cada una de las posiciones se ha producido, el segundo comandante de sección informa al comandante de sección y el comandante de sección de la unidad que ha sido relevada se desplaza al punto de reunión de la sección. Una vez que la sección que ha sido relevada se encuentra completa, se desplaza hacia el punto de reunión de la compañía a través del punto de control de la compañía y continúa con el procedimiento normal de retirada.
- g.- Una vez que el relevo se concluye, el comandante de sección informa a su comandante de compañía que el relevo se ha efectuado con o sin novedad, mientras mantiene su unidad en posición de alerta, en primer grado de alistamiento.
- h.- Una vez que el relevo ha sido completado, el comandante de sección debe enviar 2 mensajeros al puesto de mando de la compañía, de manera de asegurarse que al menos 2 personas conozcan el camino y la ruta a seguir hacia éste.
- i.- La sección se mantiene en primer grado de alistamiento hasta que se ordene pasar a tercer grado o quinto grado por parte del comandante de compañía.

10.- Comunicaciones.

Algunos puntos de comunicaciones que deben ser considerados son:

- a.- Existen 3 medios de comunicaciones disponibles, durante la acción de relevo, y éstos medios deben ser utilizados de acuerdo al siguiente orden de prioridad:
- 1) Red alámbrica.
 - 2) Red de comunicaciones de la unidad saliente
 - 3) Red de comunicaciones de la unidad entrante.
- b.- El tráfico de emisiones debe mantenerse en forma normal, de manera de no despertar suspicacias en el enemigo, en caso de necesitar aumentar el volumen de comunicaciones, es conveniente hacerlo por la red de la unidad saliente, que

por lo general se asume que está identificada por el enemigo.

- c.- La red de la unidad entrante debe mantenerse en silencio el mayor tiempo posible.

11.- Protección durante el relevo.

Antes de iniciar las acciones de relevo, la unidad que releva, es responsable por la seguridad de las áreas de desembarco o descarga, puntos de control y puntos de reunión. La protección de la acción de relevo será provista por los puestos de observación y patrullas de combate de la unidad que será relevada.

- a.- Los puestos de observación también deben ser relevados, pero una vez que el resto de la unidad ha sido relevada de sus posiciones. Idealmente los relevos de los puestos de observación debieran adelantarse junto con la partida avanzada y ser posicionados antes de iniciar el relevo del grueso de la unidad.
- b.- Las patrullas de combate son de responsabilidad de la unidad saliente, a menos que se coordine de otra forma. Dichas patrullas debieran salir la noche anterior del relevo y reagruparse con su unidad de origen, el día después del relevo del grueso de la unidad. Si estas patrullas de combate provienen de la unidad que releva, dichas patrullas deben adelantarse junto con la partida avanzada. Idealmente estas patrullas debieran desplegarse la noche anterior del relevo del grueso, junto con las patrullas de combate de la unidad que será relevada, de manera de poder efectuar el traspaso de responsabilidades, experiencias y conocimientos del área de operaciones.

12.- Traspaso del mando y control.

Las coordinaciones sobre el como y cuando efectuar el traspaso del mando y control de una defensa son coordinados entre los comandantes de las unidades de tarea que ocupan una posición defensiva, y desde este punto se derivan las instrucciones de traspaso de responsabilidades a las unidades subordinadas. Normalmente el traspaso de responsabilidades se desarrolla de acuerdo al siguiente esquema:

- a.- Sección de fusileros: una vez que todas las escuadras han sido relevadas.
- b.- Compañía de fusileros: una vez que 2 o más secciones han sido relevadas. Considerando que al menos las secciones

de primera línea deben haber informado que el relevo ha completado.

- c.- Batallón de fusileros: cuando 2 o más compañías han informado que se ha producido el relevo, especialmente las compañías de primera línea.

D.- Paso de líneas.

Se han determinado 2 tipos de paso de líneas: paso de líneas hacia el frente y paso de líneas hacia la retaguardia. En el primer tipo, una fuerza que viene avanzando efectúa una acción ofensiva sobre el enemigo, a través de otra que se encuentra en contacto con el enemigo. En un paso de líneas hacia la retaguardia, una fuerza que viene siendo perseguida por el enemigo pasa a través de otra, de manera de adoptar posiciones defensivas en profundidad.

1.- Paso de líneas hacia el frente.

En un paso de líneas hacia el frente, la sección estará organizada de forma tal de permitir el cumplimiento de su misión una vez que se ha traspasado completamente el dispositivo de la unidad que está siendo traspasada. Por lo general durante esta transición, la unidad que avanza no lo hace en formación de asalto, y las escuadras maniobrarán de acuerdo a la operación que deberán desarrollar subsecuentemente. Por lo general el movimiento de la sección carece del máximo grado de discreción posible, considerando que cuenta con el apoyo de la unidad que está siendo traspasada.

2.- Paso de líneas hacia la retaguardia.

Normalmente este tipo de acción táctica se considera como un método de relevo en el lugar o como parte de una acción retrógrada o para efectos de una retirada. Antes de efectuar el paso de líneas, la unidad que efectuará el paso de líneas debe evacuar las bajas y heridos, que son los que disminuyen el aire de marcha, junto con todos los elementos que no sean esenciales.

A nivel de compañía, se puede ordenar que una de las secciones, apoyadas por el máximo de fuegos indirectos, se mantenga en posición, de manera de cubrir el paso de líneas del resto de la compañía. Esta sección una vez que se ordene rompe el contacto y se reúne con el resto de la compañía en un punto determinado por el comandante de compañía.

Los comandantes, en todos los niveles deben estar preparados para reaccionar ante cualquier interferencia enemiga, por lo anterior se requiere de todos los mandos analizar y considerar el máximo de

posibilidades del enemigo, de manera de actuar en forma proactiva ante el desarrollo de las acciones.

CAPITULO 8**CRUCE Y APERTURA DE BRECHAS EN OBSTÁCULOS****20801 GENERALIDADES:**

Un obstáculo es una obstrucción natural o artificial, o una combinación de ambos, que pueden impedir el libre paso o libertad de maniobra de una unidad en movimiento.

20802 TIPOS DE CRUCES Y APERTURA DE BRECHAS EN OBSTÁCULOS:

El cruce de obstáculos mayores, normalmente es planificado y controlado por unidades a nivel batallón de asalto anfibio o superior, sin embargo, excepcionalmente pudiera ser tarea de una compañía en forma independiente. Si se tiene conocimiento de un obstáculo dentro del área de operaciones asignada para una unidad, se deberá tratar de capturar el punto de cruce, paso o puente en forma intacta. Esto se puede lograr por medio del empleo de una combinación de maniobra y velocidad, de manera de efectuar un avance en forma sorpresiva, a una velocidad no esperada por el enemigo, y en una dirección que el enemigo no se espera, idealmente por medio de una combinación de aeronaves y vehículos. A este tipo de operaciones se les llama cruce de oportunidad. En caso que, producto de la apreciación de los Comandantes, basada en el detallado estudio del enemigo, el terreno, las capacidades propias y la integración de dichos elementos, en caso que no sea posible capturar el obstáculo, se debe considerar la planificación de una operación de cruce de éste mediante alguna de las siguientes operaciones o la combinación de éstas:

- A.- Cruce rápido:** esta es una operación, en la que la unidad atacante utiliza las herramientas orgánicas con que cuenta, para abrir una brecha en los obstáculos. El éxito dependerá en gran medida de un reconocimiento efectivo y rápido de los obstáculos que se presenten, un buen trabajo de inteligencia orientado a la ingeniería de combate y la disponibilidad de elementos necesarios para las unidades de primera línea.
- B.- Cruce programado:** este tipo de operación de cruce se desarrolla por lo general cuando no es posible efectuar una operación de cruce rápido, y requiere de una detallada planificación y por lo general de maquinaria de ingeniería para poder abrir brechas en los obstáculos.
- C.- Asalto a través de los obstáculos:** por lo general este tipo de operaciones forman parte de la maniobra de rompimiento de una defensa y se efectúa mediante un ataque coordinado de unidades de infantería, junto con maquinaria de ingenieros de combate que van abriendo brechas a las unidades atacantes de manera de permitir asaltar con dichos elementos, las posiciones enemigas.

La responsabilidad de la apertura de brechas en los obstáculos, recae fundamentalmente en las partidas de ingenieros de combate, asignadas a las unidades asaltantes. Sin embargo, y no obstante lo anteriormente expuesto, los comandantes de sección deben estudiar y entrenar las formas de cruzar aquellos obstáculos con los que se pudiera ver enfrentado en el desarrollo de sus acciones tácticas, en el campo de batalla. Dichos obstáculos por lo general son:

- 1.- Cursos de agua.
- 2.- Ríos.
- 3.- Campos minados.
- 4.- Alambradas.

Otros obstáculos con los que se pudiera ver enfrentado son demoliciones en áreas boscosas o urbanas, o zonas contaminadas con elementos radioactivos, biológicos o químicos. Las secciones no solo se verán enfrentadas al cruce de obstáculos como parte de una operación mayor, sino en tareas propias de la sección tales como por ejemplo tareas de patrullaje.

Independiente del tamaño de la operación, se deben considerar una serie de factores, tanto tácticos como técnicos.

D.- Factores tácticos: como una forma de lograr la sorpresa en la operación, se debe tener especial consideración en:

- 1.- Protección y encubrimiento durante el cruce del obstáculo.
- 2.- Buenas avenidas de aproximación y de salida, especialmente para los vehículos de rueda u oruga
- 3.- Terreno apropiado para el emplazamiento de armas de apoyo, tanto al lado amigo como enemigo del obstáculo.

E.- Factores técnicos: factibilidad de cruzar un obstáculo basado en:

- 1.- Accesibilidad (especialmente para vehículos)
- 2.- Ancho del obstáculo particularmente para aquellos que se necesita de explosivos para abrir una brecha.
- 3.- Corriente y orilla del curso de agua
- 4.- Cubierta y transitabilidad (especialmente para los vehículos barreminas)

F.- Sorpresa: puede ser obtenida por medio de:

- 1.- Horarios (de preferencia en condiciones de baja visibilidad o de noche)
- 2.- Silencio y ruido: por lo general se busca mantener el silencio y sigilo hasta que se pierde la sorpresa, o hasta un predeterminado momento, por ejemplo la explosión de un torpedo bangalore en una alambrada de concertina triple.

Las fases de una operación de cruce de obstáculos, suelen ser:

- 1.- Reconocimiento.
- 2.- Preparación, la que incluye el establecimiento de una seguridad desde el lado amigo del obstáculo, establecimiento de una organización de control, y adelantar el personal y equipo específico para la apertura de las brechas necesarias para el cruce de la unidad por el obstáculo.
- 3.- El asalto del obstáculo y establecimiento de un área de seguridad inmediata en el lado enemigo.
- 4.- La consolidación.
- 5.- La evacuación del área del obstáculo.

20803 OBSTÁCULOS DE AGUA.

A.- Introducción:

Dentro del entrenamiento de las escuadras de fusileros, particularmente en lo que se refiere a los obstáculos de agua, se debe considerar los siguientes aspectos:

- 1.- Conocimiento de técnicas básicas de natación con equipo orgánico u otros dispositivos improvisados de flotación.
- 2.- Métodos improvisados para meter al personal y su armamento al agua, objeto cruzar pequeños cursos de agua.

B.- Precauciones de seguridad:

Las precauciones de seguridad que se aplican durante el entrenamiento, son también aplicables a las operaciones, sin embargo, dependiendo de la situación táctica que se vive, el comandante de unidad podrá omitir algunas de ellas, en pos de la velocidad o disminución del riesgo colectivo.

C.- Métodos improvisados para el cruce de un obstáculo de Agua:

- 1.- Selección de puntos de cruce del obstáculo de agua:

Los puntos que se mencionan a continuación son altamente útiles par la selección de puntos de cruce de un obstáculo de agua:

- a.- En un río, si se cuenta con gente con poca experiencia o capacidades de natación, se debe buscar una parte ancha del río, que por lo general es de menor profundidad y consecuentemente de menor corriente que aquellas partes más angostas.
- b.- Es más fácil cruzar un río en una curva de éste, en donde la corriente empuja a la orilla opuesta.
- c.- Cuando la orilla de un río es muy alta, se puede asumir que en ese lugar las aguas son profundas, y por tanto le presentará una mayor dificultad al personal para abandonar el agua.
- d.- Se debe evitar cruzar por un punto donde se estima que en la orilla opuesta habrá aguas profundas, dado que el personal llegará cansado y puede no tener la capacidad de escalar la orilla del río.
- e.- El cruce de un río debiera hacerse a aproximadamente 45 grados del sentido de la corriente de éste.
- f.- En caso que alguno de los integrantes de la unidad que efectúa el cruce de ríos, tuviera algún problema en el agua, éste deberá nadar a favor de la corriente tratando de acercarse a una de las orillas, y en ningún caso tratar de nadar en contra de la corriente dado que solo aumente el grado de cansancio y desesperación.

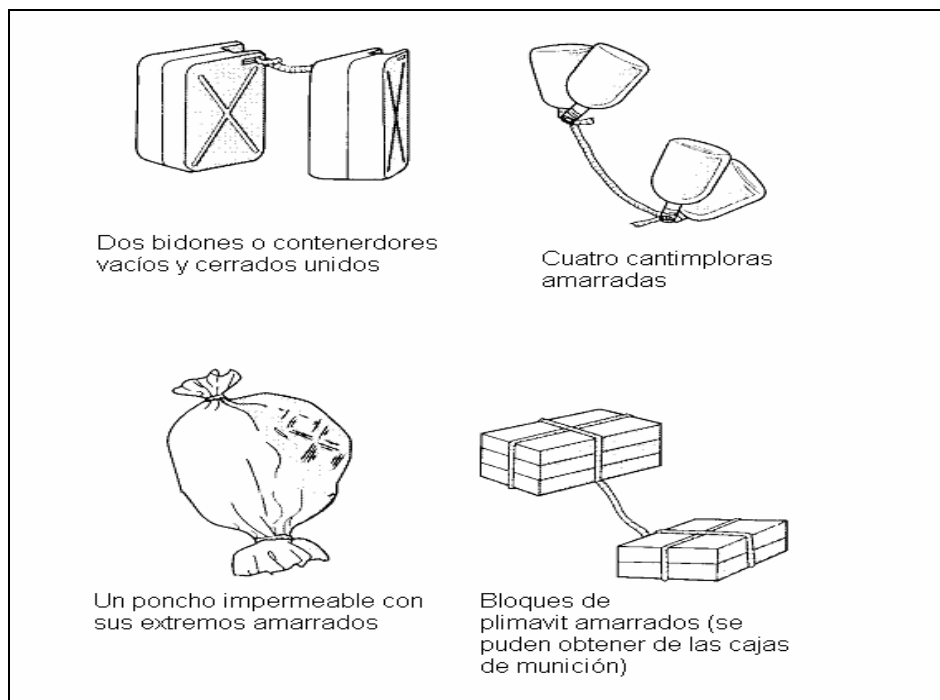
2.- Métodos para cruzar un río:

- a.- Vadeo: Cuando se efectúa la operación de vadeo, el combatiente se coloca de espalda al sentido de la corriente, mientras se desplaza en forma lateral a lo largo del río. Una vara de aproximadamente 1.8 metros de largo es particularmente útil, para ayudarse a mantener el balance, particularmente en cursos de agua de fondo rocoso y resbaladizo. En caso de caída, dicha vara le ayuda al combatiente a alcanzar el fondo y mantenerse en el lugar mientras se pone nuevamente de pie, antes de tratar de pararse mientras se trata de mantener a flote.
- b.- Cordines: Cuando la corriente es particularmente fuerte, se puede emplear cordines o improvisar cuerdas que permitan unir a los combatientes formando un cabo de seguridad. Esto por una parte evita que el personal que se cae en el cruce, sea arrastrado por la corriente, y a la vez les brinda más confianza al personal con dificultades para nadar.

- c.- Dispositivos de flotación: los dispositivos de flotación pueden ser utilizados tanto para ayudar al persona a cruzar un curso de agua, como para permitir que el equipo se mantenga a flote, y por tanto sea más fácil su traslado a través del curso de agua, hay muchas formas de hacer dispositivos de flotación improvisados. Uno de los objetivos de los dispositivos de flotación es ayudar al personal a mantenerse a flote durante el cruce de un obstáculo de agua y así producir un menor desgaste en el personal. A continuación se muestra una serie de dispositivos de flotación, pero es necesario reiterar que el límite para la creación de dispositivos de flotación está dado por la imaginación de los combatientes al momento de la utilización de éstos.

3.- Entrenamiento de natación:

Es altamente necesario que durante todas las fases del entrenamiento, el combatiente entrene sus capacidades natatorias, tanto con equipo, como sin éste. Esto permite ganar confianza en las tareas que involucre el paso de un obstáculo de agua, cualquiera que este sea y ahorra mucho tiempo cuando se necesita hacer el cruce de río u otros cursos de agua, en forma improvisada.



20804 OBSTÁCULOS DE ALAMBRE.**A.- Tipos de obstáculos:**

Existe una serie de tipos de alambradas, y obstáculos de alambre, los que se detallan en las cartillas de ingeniería básica de combate, entre las que se cuentan las alambradas bajas, concertina simple, doble o triple, alambradas de doble caída, etc.

1.- Apertura de brechas:

Las alambradas u obstáculos de alambre, por lo general se encontrarán en las principales avenidas de aproximación y estarán cubiertas por fuego, por lo tanto se requiere de elementos que permitan abrir brechas a través de estos obstáculos en forma rápida y eficiente. Entre dichos elementos se cuenta con:

- a.- Cortadores de alambre: Son altamente útiles para abrir brechas en alambradas de poca profundidad y relativamente poco defendidas o cubiertas por fuego. Estas herramientas deben ser llevadas por las escuadras de fusileros en primera línea.
- b.- Torpedo Bangalore: es un dispositivo para la apertura de brechas que consiste en 4 secciones de tubo de aluminio de 38 mm de diámetro, por 1.8 metros de largo relleno de alto explosivo, que tienen la capacidad de ser unidos uno a continuación de otro para ser empujados a través del obstáculo. El sistema de iniciación del explosivo está compuesto por un dispositivo que puede ser insertado en la base de cualquiera de las secciones. El torpedo Bangalore tiene la capacidad de abrir brechas de aproximadamente 3 metros de ancho.
- c.- Colchonetas o escaleras improvisadas: este tipo de herramientas se utilizan para ser lanzadas sobre los obstáculos de alambre y así poder pasar por sobre ellos.
- d.- Barreminas: Son vehículos blindados de ingenieros de combate, con elementos especiales en su proa, que tienen la capacidad para destruir gran parte de los obstáculos que se pueden encontrar en un área defensiva.
- e.- Aplastamiento: Los vehículos con orugas pueden pasar por sobre las alambradas, de manera de aplanarlas y permitir el paso de la infantería por sobre ellos, sin embargo existe el riesgo que los alambres de metan entre las ruedas de

camino, tractora y/o tensora, produciendo el entrapamiento de éste.

20805 CAMPOS MINADOS.

A.- Introducción:

Es probable encontrar campos minados, tanto cerca de las defensas del enemigo, como en posiciones lejanas a éste, y por lo general estarán cubiertos por fuego, se pueden encontrar pequeños campos minados de hostigamiento en cualquier parte del campo de batalla, y dichos campos minados pueden o no estar marcados, y por lo general las minas que se encuentran en ellos, cuentan con dispositivos tendientes a evitar su levantamiento. El enemigo además puede dejar minas sobre la superficie, como un campo minado de oportunidad que tiene como propósito canalizar las unidades atacantes hacia una zona de aniquilamiento, escogida y preparada por él.

Por lo general, para abrir brechas en campos minados, se utilizan medios de destrucción rápidos, generalmente mediante el empleo de explosivos, sin embargo puede haber ocasiones que el comandante de una unidad quiera obtener la sorpresa y para ello abrirá una brecha en un campo minado en forma silenciosa.

1.- Desminado por medio de empleo de explosivos:

Si bien es cierto, el tubo Bangalore está diseñado para abrir brechas en alambradas, también es capaz de abrir brechas de aproximadamente 0.6 metros en campos minados con minas antipersonales.

2.- Desminado por medios mecánicos:

Se utilizan vehículos blindados de ingenieros de combate, con dispositivos especialmente diseñados para ello.

3.- Desminado manual:

Si un comandante quiere evitar que la apertura de una brecha sea evidenciada por el enemigo, y el factor tiempo no es un elemento crítico en la ejecución de las acciones, puede preferir abrir una brecha en un campo minado por medio del sondaje de una ruta a través del campo minado, de noche y en silencio. Sin embargo, y particularmente cuando el campo minado cuenta con gran profundidad, este método puede ser inviable, por cuanto se necesitarían varias noches para abrir completamente la brecha.

20806 TAREAS DE UNA SECCIÓN DE FUSILEROS EN EL CRUCE DE OBSTÁCULOS.**A.- Generalidades:**

Es posible dividir las tareas de cruce de obstáculo en 5 fases, las que se indican a continuación, en las que se detallan las posibles tareas a desarrollar por las secciones de fusileros en cada una de ellas.

1.- Reconocimiento:

La sección de fusileros puede conformar patrullas de reconocimiento con los siguientes propósitos:

- a.- Identificar posiciones enemigas
- b.- Identificar obstáculos
- c.- Identificar rutas, puntos fuertes enemigos, áreas de reunión, ubicaciones, etc.

2.- Preparación:

Durante la preparación de las acciones, la sección puede cumplir tareas de seguridad para las unidades que efectuarán el asalto al obstáculo, de manera de brindar un ambiente seguro que colabore a la consecución de los objetivos de la unidad asaltante. Durante la preparación para el cruce de obstáculos, la sección puede cumplir tareas de:

- a.- Patrullas de combate para:
 - 1) Proteger los equipos de ingenieros de combate.
 - 2) Destruir patrullas de reconocimiento o puestos de observación que tengan influencia sobre el obstáculo a asaltar o destruir.
- b.- Puestos de Observación para dominar el lado “amigo” del obstáculo antes del inicio de las operaciones.
- c.- Establecer puntos de control.
- d.- Asegurar el punto de desembarco (solo en cruce de ríos).
- e.- Establecer guías para los puntos de reunión.

- f.- Asignar partidas de trabajo que colaboren a las partidas de ingenieros de combate, particularmente en tareas de descarga de elementos para el cruce de obstáculos.
- g.- Establecer protección local para armas tales como misiles o cohetes antitanques, morteros, etc., o cualquier unidad que apoye la operación de cruce de obstáculos.
- h.- Establecer bases de apoyo de fuego durante el cruce de obstáculos.

Dada la limitación de rutas para acceder a los obstáculos y la necesidad de mantener un alto grado de seguridad para las fuerzas propias, los elementos necesarios para el cruce de obstáculos, generalmente serán descargados a una distancia considerable de éstos, y tendrán que ser llevados a mano hasta el punto de operación.

3.- El asalto al obstáculo.

Como parte del grupo de asalto, el comandante de sección debe dar las instrucciones de detalle concernientes a los siguientes puntos:

- a.- Preparación:
 - 1) Posicionamiento de las armas antitanque y armas automáticas de la sección, junto con cualquier arma de apoyo asignada para la operación de cruce de obstáculos.
 - 2) División del puesto de mando en 2 grupos, de manera de mantener la capacidad de control de la operación aún cuando una de las partidas de mando se quede retrasada durante la operación de cruce.
- b.- Cruce del obstáculo:
 - 1) Control.
 - 2) Comunicaciones (en caso que no se haya impuesto el silencio radial).
 - 3) Reducción de ruidos (control de emisiones).
 - 4) Protección y seguridad.

5) Procedimientos de acción inmediata ante:

- (a) Contacto con el enemigo.
- (b) Bajas o heridos.

6) Puntos de reunión tanto en el lado amigo como enemigo.

c.- En lado enemigo del obstáculo:

- 1) Puntos de reunión.
- 2) Objetivos inmediatos.
- 3) Procedimientos de acción inmediata ante:
 - (a) Contacto con el enemigo.
 - (b) Heridos o bajas.
 - (c) Escuadras separadas.
- 4) Reestablecimiento del control de la unidad.

El éxito de la operación de cruce del obstáculo dependerá fundamentalmente de lo detallada de las órdenes y el ensayo acucioso de la acción a desarrollar de manera de poder identificar el máximo de detalles que debieran ser corregidos y eventualidades.

4.- Consolidación y explotación del éxito:

Una vez que se ha logrado cruzar el obstáculo, es necesario reforzar la posición de manera de poder soportar los contra asaltos y contra ataques que el enemigo lanzará para cubrir la brecha abierta en su dispositivo.

5.- Consideraciones.

Las operaciones de cruce de obstáculos, por lo general son desarrolladas durante la noche, lo que dificulta las capacidades de mando y control de los comandantes a todo nivel.

Una vez que la operación de cruce de obstáculos es identificada, se abrirán los fuegos enemigos sobre los obstáculos, por lo tanto se enfatiza la necesidad de identificar y destruir los elementos de control y dirección de fuego enemigo antes de iniciar las operaciones.

El asalto de obstáculos es una de las operaciones de mayor complejidad, en la que una sección de fusileros puede participar, operación que requiere de un alto grado de planificación, control y determinación de parte de toda la cadena de mando.

CAPÍTULO 9**OPERACIONES EN ÁREAS EDIFICADAS.****20901 INTRODUCCIÓN.****A.- Características:**

El objetivo del presente capítulo es entregar un detalle de las consideraciones tácticas del combate en áreas edificadas urbanas a nivel sección y escuadra de fusileros.

El combate en áreas edificada, por lo general será llevado a cabo por unidades de infantería, principalmente a nivel sección, en el marco de operaciones de una compañía, por lo tanto es importante que los comandantes de sección y de escuadra conozcan en detalle las características de este tipo de combate y la forma de aprovecharlas. Dichas características son:

- 1.- Restricción de maniobra:
 - a.- Las posibilidades de maniobra son reducidas, sin embargo la infiltración y el bypass es más fácil.
 - b.- Los combates se desarrollan en diferentes niveles, utilizando alcantarillados, calles, techos etc.
- 2.- Reducción en la observación y campo de tiro.
 - a.- Dentro de los edificios o construcciones, las armas se deben emplazar lejos de las ventanas, de manera de permitir un grado de ocultamiento del tirador. Es recomendable sacrificar un cierto grado de observación y campo de tiro a favor del ocultamiento, el cual contribuye a la obtención de la sorpresa y protección.
 - b.- La observación se verá limitada, excepto a lo largo de una calle o a través de una plaza o parque. Tanto las unidades atacantes como aquellas que se encuentran en la defensa, cubrirán dichas áreas con fuego directo apuntado.
 - c.- Las armas de tiro directo deben situarse muy cerca de las unidades de primera línea de forma tal de brindar apoyo de fuego en forma efectiva.
 - d.- Es difícil lograr el apoyo mutuo entre unidades.

- e.- Es difícil mantener el control de las unidades subordinadas. El grado de control que se tenga dependerá principalmente de la capacidad de liderazgo y el entrenamiento de toda la escala de mando de la unidad.
- 3.- Protección y encubrimiento.
- a.- Las áreas edificadas brindan excelente protección y encubrimiento, tanto para las unidades atacantes, como para las unidades en la defensa. Las unidades en la defensa tiene la ventaja que el atacante debe exponerse para poder desplazarse dentro del área de operaciones.
 - b.- La efectividad de la protección dependerá de la densidad de las edificaciones y la naturaleza de su construcción. Aquellas edificaciones construidas con materiales inflamables son fácilmente destruibles y pueden transformarse en una trampa mortal para quienes las utilicen.
 - c.- Aquellos edificios de construcción sólida, con paredes gruesas y entretechos, brindan excelente protección, aún cuando son sólo ruinas por efecto de los bombardeos.
- 4.- Dificultad para identificar la dirección del fuego enemigo.
- a.- Es difícil identificar la dirección desde donde proviene el fuego enemigo, dado a que por lo general las armas se encuentran alejadas de las ventanas, situación que les brinda un alto grado de protección y encubrimiento y en gran parte de los casos, el proyectil saldrá por un pequeño orificio en la pared o en el techo, el cual será muy difícil de identificar.
 - b.- La observación por lo general se dificulta por el humo y polvo que se crea y permanece en las calles en este tipo de acciones, y producto de las explosiones y derrumbes.
 - c.- El sonido es magnificado por efecto del eco entre las construcciones, haciendo más difícil identificar la dirección desde donde provienen.
 - d.- Las órdenes de fuego se hacen más difíciles, especialmente para la dirección de los fuegos. En estos casos el uso de trazadoras o bengalas, puede ser en algunas ocasiones el único método de dirigir el fuego de las unidades atacantes.

5.- Combate a corta distancia.

- a.- La distancia de combate será muy corta, el enemigo puede estar en la pieza contigua, en el edificio de enfrente o en la siguiente cuadra.
- b.- Es posible que exista combate cuerpo a cuerpo entre determinadas unidades

6.- Francotiradores.

La experiencia en combates en áreas edificadas dice que la mejor solución en contra de un francotirador es un Arma Automática Liviana. Ya que no solo disparará hacia la ventana o perforación en la pared por donde dispara el francotirador, sino además a toda la albañilería que lo circunda, limitando la capacidad de tiro del francotirador.

7.- Movimiento de vehículos.

La cantidad de escombros que se espera encontrar en un combate en áreas edificadas, limita en gran medida el movimiento de vehículos, haciéndolo vulnerable a las emboscadas y ataques a corta distancia. Los vehículos, especialmente cuando cuentan con ametralladoras pesadas, pueden dar un gran apoyo de fuego, pero necesitan de protección.

8.- Armas de apoyo.

- a.- El uso de artillería por lo general se verá altamente limitado, aún cuando en algunos casos es extremadamente efectivo.
- b.- El empleo de blindados brinda un excelente apoyo de fuego y protección al avance.
- c.- Los tanques y otros vehículos blindados requieren de protección en los 360 grados por parte de unidades de infantería.
- d.- Las unidades de ingenieros son de extrema ayuda en el combate en áreas edificadas y pueden asesorar a los comandantes en todos los niveles.
- e.- Es altamente recomendable que a las unidades de maniobra se les asigne uno o más equipos de francotiradores como apoyo a la maniobra. La planificación y empleo de este sistema de armas se detalla en el PONCIM N° 384

“Planificación y empleo táctico del Francotirador Explorador”.

9.- Comunicaciones.

- a.- La efectividad de los equipos de comunicaciones, especialmente VHF se ve considerablemente reducida dado a la interferencia que presentan los cables eléctricos y estructuras metálicas, como asimismo al efecto obstaculizador de los edificios y construcciones.
- b.- Cobran especial importancia las medidas de comunicación tales como las señales convencionales, banderas, señales luminosas, incluso teléfonos civiles dentro de las ciudades.
- c.- En algunos casos se necesitará establecer unidades de retransmisión en los techos de edificios, para asegurar el enlace de comunicaciones.

10.- Civiles.

- a.- La presencia de civiles y refugiados pueden estorbar en la fluidez de las operaciones
- b.- El tratamiento hacia los civiles y refugiados puede variar entre los distintos teatros de operaciones. Se debe prestar especial atención a las reglas de enfrentamiento. Posterior a las unidades de maniobra se debe considerar que debieran seguir unidades de ayuda humanitaria.

11.- Devastación.

Las explosiones de ataques de artillería, bombardeos aéreos, tanques, aperturas de brechas, etc., tienen un efecto devastador sobre las construcciones, dificultando severamente el moviendo de las unidades, tanto a pie como en vehículos, particularmente a las fuerzas atacantes.

12.- NBQ.

Las áreas urbanas, por lo general ofrecen mejor protección ante los efectos de armas nucleares y armas químicas no persistentes, sin embargo los efectos de armas persistentes y la lluvia tóxica o radioactiva son mucho mayores.

13.- Logística.

El volumen de consumo de algunos elementos (particularmente de munición y explosivos) es mucho mayor que en situaciones normales de combate.

14.- Heridos y bajas.

El tratamiento y evacuación de heridos y bajas, por lo general se torna mucho más difícil que en un combate en áreas rurales o terrenos abiertos. En caso de bajas se debe registrar el lugar del afectado y se deben buscar rutas seguras para su evacuación. Cobran especial importancia los elementos de primeros auxilios que lleva cada uno de los combatientes, para la atención inmediata de los heridos.

20902 ACCIONES OFENSIVAS EN ÁREAS EDIFICADAS.**A.- Fundamentos:**

Se puede identificar las siguientes fases en el combate en área edificada, independientemente el nivel de la operación:

Fase 1 – Asignación de medios participantes: En la medida de lo posible de acuerdo a la situación táctica y la disponibilidad de fuerzas, se debe aislar el área donde se producirá el combate, de manera de impedir la retirada de las fuerzas enemigas, como asimismo entorpecer el reabastecimiento y refuerzo enemigo. Normalmente esto es alcanzable a nivel brigada o superior, con el apoyo de tanques.

Fase 2 - Rompimiento: es necesario establecer un punto de entrada y establecer un punto fuerte que permita continuar con las siguientes fases de barrido del área edificada. Por lo general el enemigo tendrá mejores posiciones y campos de tiro, por lo tanto el rompimiento debe tener objetivos limitados de tal forma de penetrar y hacerse firme en forma inmediata, maximizando las condiciones de baja visibilidad y empleo de humo, para reducir la efectividad del fuego enemigo.

Fase 3 – Asegurar los objetivos: será necesario planificar acciones en forma sistemática y dentro de límites angostos de manera de conquistar y asegurar objetivos inmediatos. Por lo general se recomienda efectuar las progresiones en forma paralela a ambos lados de una calle, de manera de permitir el apoyo mutuo entre las unidades asaltantes. Esta fase debe terminar en cuanto se haya capturado y asegurado los objetivos principales dispuestos por el mando, los cuales pueden ser objetivos claves para el enemigo, edificios predominantes o avenidas de

aproximación principales. La clave de esta fase es la mantención permanente de la velocidad y fluidez de las operaciones.

Fase 4 – Registro: una vez que los objetivos han sido asegurados se debe desarrollar una operación de registro en la que se destruyen las resistencias o puntos fuertes que no hayan sido controlados anteriormente. Dicho procedimiento debe hacerse por sectores consecutivos.

Fase 5 – Reorganización: Una vez que el objetivo ha sido capturado y se ha destruido la resistencia y/o puntos fuertes, se debe proceder a la reorganización de las fuerzas propias, quedando en condiciones de poder resistir un contra ataque enemigo para recapturar las posiciones perdidas.

En general los principios tácticos de un ataque son plenamente aplicables al combate en áreas edificadas, con las variaciones que corresponden de acuerdo al tamaño de las unidades atacantes y el espacio de maniobra con el que cada una de ellas cuenta, como asimismo el patrón de construcción del área urbana donde se desarrolla la acción. Los movimientos entre posiciones se deben efectuar por saltos cortos, con el correspondiente apoyo de fuego y las zonas capturadas deben ser cuidadosamente registradas, para evitar que queden paquetes de resistencia o francotiradores aislados, que pudieran causar bajas a las fuerzas propias.

B.-.- Consideraciones a nivel sección.

A nivel sección, las consideraciones para el ataque en áreas edificadas son:

- 1.- **Planificación simple:** Planes complicados solo confunden al personal subordinado. La simplicidad de los planes permite un mejor entendimiento y por lo tanto la ejecución. La simplicidad puede lograrse por medio de:
 - a.- Avances cortos y objetivos limitados, por ejemplo una habitación o una casa a la vez. Una vez conquistado dicho objetivo, el comandante ordena continuar con el siguiente objetivo limitado.
 - b.- Tener una base de fuego firme que permita que todos los movimientos cuenten con apoyo de fuego.
- 2.- **Control:** El control en las áreas edificadas, es particularmente difícil, por las limitaciones de observación y comunicaciones, lo que hace que el combate en áreas edificadas sea finalmente una sumatoria de acciones independientes. Lo anterior obliga a que el espíritu agresivo y la iniciativa cobren gran importancia, de la

misma forma que la descentralización de las órdenes, manteniendo siempre en consideración la intención del comandante superior. Los comandantes de sección y escuadra por lo general estarán en las primeras líneas de sus unidades, y deben consolidar un objetivo antes de iniciar la conquista del siguiente. Como medidas para evitar interferencias mutuas, los comandantes deben sectorizar el área edificada, utilizando para ello, calles, números de edificios, etc. Cualquier método fácilmente identificable en terreno permite establecer claramente los límites de cada una de las unidades. De la misma forma se deben establecer líneas o puntos de control, de tal forma de permitir al comandante del escalón superior mantener un control del avance de sus unidades y maniobrar con ellas.

Una vez que se ha asegurado el objetivo, se inicia la fase de reorganización, se debe establecer un punto de reunión de la compañía, el cual centralizará el reabastecimiento, evacuación y tratamiento de heridos. Por lo general la ocupación de dicho punto de reunión será de día de manera de minimizar la confusión propia de la reorganización.

- 3.- **Minuciosidad:** Cada objetivo debe ser registrado en forma minuciosa en la fase de consolidación, cada entretecho, cada habitación, cada casa, como asimismo los alcantarillados. Se debe tener especial atención con las paredes que tienen “ratoneras” (orificios de aprox. 75 cm. de diámetro por los que puede pasar una persona) especialmente en pisos superiores o casas o departamentos con terrazas.
- 4.- **Moméntum:** El ataque a una posición fortificada debe ser planificado en profundidad, y el comandante de sección debe permanentemente encontrarse en una posición suficientemente adelantada, de manera de poder tomar decisiones oportunas y emitir las instrucciones que sean pertinentes. Una vez consolidado un objetivo de la sección, esta se debe reorganizar rápidamente, el comandante verifica el estado de su unidad y ordena continuar el ataque. De esta forma se mantiene la fluidez de las operaciones y la presión sobre las unidades defensoras. No se debe sacrificar el control de la unidad como una forma de ganar velocidad en el ataque.
- 5.- **Apoyo de fuego:** Toda área descubierta, especialmente caminos principales, pueden ser áreas de aniquilamiento, cubiertas por fuego enemigo. Cada vez que se vaya a cruzar por un área descubierta, se debiera (dentro de lo posible) brindar apoyo de fuego, de manera de neutralizar cualquier enemigo que pudiera estar esperando una unidad que pase por su zona de aniquilamiento. En estos casos, es conveniente además emplear humo y el máximo de armas a disposición de la sección,

manteniendo un equilibrio entre el grado de apoyo y el consumo de munición.

- 6.- **Reabastecimiento:** Por lo general el combate en áreas edificadas requiere un gran esfuerzo en el personal, y los sistemas normales de reabastecimiento suelen ser inefectivos. Como se mencionara en párrafos anteriores, el consumo de munición, explosivos, cohetes y artificios, es particularmente alto, por lo que se debe tratar de pasar el máximo de éstos elementos a través de las unidades, de manera que lleguen a las unidades de primera línea. Los comandantes a todo nivel deben poner especial atención al procedimiento de reabastecimiento, dado que permanentemente existe la amenaza de un contra asalto o contra ataque.

7.- **Armas de apoyo:**

- a.- **Fuegos indirectos:** Se puede utilizar los fuegos de artillería y morteros, son ideales para la ejecución de fuegos de ablandamiento antes de lanzar un ataque terrestre, para hostigar y entorpecer el movimiento de refuerzos en el contra ataque. En la fase de combate cuerpo a cuerpo o combate cercano, es más difícil lograr el apoyo de las armas de tiro indirecto, por la cercanía de las unidades enemigas con las propias, sin embargo si se cuenta con Observadores Adelantados en primera línea, se podrá solicitar el fuego de apoyo, por ejemplo una cuadra más adelante de las primeras líneas, se podrá solicitar granadas de humo o iluminantes que detonen en la superficie del terreno, como bombas incendiarias. En este caso se debe tener en especial consideración la dirección del viento, ya que el humo que despiden una bomba incendiaria es altamente irritante y tóxico.
- b.- **Tanques:** Las Unidades de tanques son de gran apoyo a las unidades de infantería en las áreas edificadas, gracias a sus fuegos pueden abrir brechas en los edificios o paredes, además de actuar como bases de fuego móviles en apoyo de las unidades de infantería por medio de sus ametralladoras coaxiales o del jefe de carro, sin embargo, y dada las limitaciones de movimiento y velocidad, las unidades de tanques deben ser apoyadas por unidades de infantería, por ejemplo unidades de reserva, que eviten la utilización por parte del enemigo, de armas antitanque portátiles o la colocación de explosivos directamente sobre ellos.
- c.- **Ingenieros de combate y brecheros:** Las tareas principales de los ingenieros de combate, será abrir rutas

para vehículos, levantamiento de campos minados, desactivación de cazabobos y apertura de ratoneras para el paso de unidades de infantería a través de una pared. La diferencia con los brecheros es que éstos solo están entrenados, capacitados y autorizados para operar cargas explosivas no mayores a 510 gramos de C4, activados con detonador vía fuego y con una cuerda mecha no menor a 50 centímetros (1 minuto aprox.) de acuerdo a lo establecido en el PONCIM N° 309.

d.- Helicópteros: Aún cuando los helicópteros son vulnerables a la acción de armamento menor, armas antiaéreas y lanzacohetes, éstos pueden llevar a cabo una serie de tareas de importancia tales como:

- 1) Reconocimiento y fotografía aérea.
- 2) Punto de observación aérea y observación adelantada para dirección de armas de artillería o morteros.
- 3) Inserción de puestos de observación o tropas en techos de edificios de altura.
- 4) Desplazamiento de unidades de partidas de bloqueo.
- 5) Evacuación de heridos.
- 6) Reabastecimientos.

8.- Mando y control.

Las operaciones ofensivas, dificultan en general el mando y control. La dispersión y la desorganización, raramente pueden ser evitadas dentro del entorno de las operaciones en áreas edificadas. Una vez perdida la capacidad de mando y control, es difícil recuperar. Dado lo anterior, la importancia que los comandantes ejerciten las condiciones de liderazgo, mando y control desde las primeras líneas, teniendo especial consideración en no entorpecer o coartar la iniciativa de sus mandos subordinados. De la misma forma debe dar el tiempo necesario a los mandos subordinados para alcanzar sus objetivos.

El plan de ataque de una unidad debe ser simple y metódico. Con objetivos limitados, claramente definidos por el método más simple que encuentre el comandante de sección, por ejemplo, pueden ser identificados por colores, nombres convenidos, números, etc. De manera de mantener la fluidez del avance, es necesario neutralizar al enemigo mediante el empleo de las armas propias, antes de comenzar con el asalto al próximo objetivo.

En el caso de las secciones y escuadras, el control del avance se puede mantener por medio de la designación de casas o habitaciones. Sin embargo, a nivel compañía o superior, es necesario establecer medidas de control tales como límites de explotación o límites entre unidades, etc.

20903 PLANIFICACIÓN Y PREPARACIÓN DE OPERACIONES OFENSIVAS EN ÁREAS EDIFICADAS.

A.- Planificación:

El combate en áreas edificadas debe ser planificado en detalle por medio del empleo de cartas, mapas carreteros, fotografías aéreas, informes de patrullas anteriores o el conocimiento del personal civil del área.

El comandante de la Unidad de Combate debe dividir el área de operaciones, en sectores, los cuales serán asignados a las diferentes compañías. Cada uno de los sectores debe ser atacado en forma sistemática por las secciones, en base a la asignación de objetivos limitados. Dichos objetivos se deben limitar a una casa por escuadra. Una vez asegurado y controlado dicho objetivo, se le puede dar a esa escuadra, otro objetivo a controlar, destruir o conquistar. En caso que el edificio sea muy grande, se debe considerar asignar dichos edificios a una sección completa.

Las unidades deben evitar, dentro de lo posible, el utilizar las calles y áreas despejadas, tales como plazas, o parques, en lo posible se debe tratar de aprovechar todas la protección que dan los edificios, ruinas, zanjas, sistema de alcantarillados, trenes subterráneos, etc.

Las calles deben ser registradas a lo largo, en la medida que las escuadras van asaltando y registrando cada una de las casas de dicha calle, teniendo especial consideración en registrar los techos, sistemas de alcantarillas, subterráneos y ratoneras que se pudieran encontrar dentro de ellas. Los ataques y registros en un área urbana deben ser planificados en profundidad, produciendo el relevo de las escuadras en primera línea, es decir una vez que una escuadra asaltó, registró y controló una casa, se le ordena a una segunda escuadra pasar a través y asaltar la siguiente casa, mientras la primera escuadra provee apoyo de fuego, y así sucesivamente en todo el largo de la zona dispuesta para dicha sección.

En este caso se recomienda que trabajen 2 escuadras en forma paralela, una a cada lado de la calle que se está registrando, considerando una escuadra en la reserva, en condiciones de apoyar el asalto de una escuadra, repeler el contraataque desde una dirección distinta al eje de avance, etc.

B.- Preparación:

En el caso de las operaciones en áreas edificadas, se deben considerar una serie de elementos diferentes a una acción ofensiva en un terreno no edificado, tales como:

1.- Equipamiento:

- a.- El correaje debe ser reducido al mínimo necesario, de tal forma que el individuo pueda pasar fácilmente a través de ratoneras u hoyos en las paredes o suelo.
- b.- Se debe considerar llevar cuerdas de escalamiento y ganchos de asalto para ayudar al escalamiento de paredes
- c.- En caso de ser posible, también se debe considerar el empleo de escaleras
- d.- Se debe llevar hachas, combos de fierro y arietes³² para permitir la entrada a edificaciones.
- e.- Se debe considerar equipo de auto descenso en caso de acciones en edificios de altura.
- f.- Marcadores de colores para indicar edificios que ya han sido registrados. Una forma efectiva es por medio de tizas o aún mejor, el empleo de barras de cyalume.

2.- Munición:

- a.- Todo el personal debe llevar munición extra, fuera de la que cabe en los cargadores, como asimismo granadas de mano y de fusil.
- b.- Se debe considerar el consumo de un volumen alto de munición antitanque, especialmente para abrir brechas en construcciones o edificios. De la misma forma se debe considerar que el personal debe llevar consigo explosivos para abrir brechas en las paredes y/o techos.
- c.- Se debe considerar partidas de reabastecimiento que lleven municiones y otros elementos a las unidades que están efectuando el asalto y registro. Esto puede ser efectuado a pie o en vehículo, dependiendo de la situación táctica que se vive en el momento.
- d.- Todo el personal debe llevar munición trazadora, con la cual poder indicar blancos.

³² Herramienta para abrir puertas, con forma de tubo de acero con asas de transporte.

3.- Primeros auxilios:

- a.- Todo el personal debe llevar apósitos de primeros auxilios extras.
- b.- Se deben establecer nidos de heridos, desde los cuales puedan ser evacuados por ambulancias o las partidas de evacuación de la compañía.

4.- Alimentación:

Es muy difícil que durante el combate en un área edificada, considerando la proximidad con el enemigo, la velocidad del ataque, las unidades puedan detenerse para la confección de comida. Por lo tanto en las situaciones en que se produzca una pausa, se deberá tratar de enviar raciones (idealmente comida caliente, por el efecto moral que significa) a las unidades atacantes, de tal forma de reducir los tiempos en la preparación de ésta. Especial consideración se debe tener con el agua. El consumo de agua en las operaciones en áreas edificadas aumenta el doble.

5.- Evacuación de prisioneros y civiles:

Dentro de la planificación del comandante de compañía, debe estar considerado el procedimiento de evacuación de heridos y prisioneros de guerra, procedimiento en el cual participan los comandantes de sección y que debe estar en conocimiento por cada uno de los integrantes de las unidades.

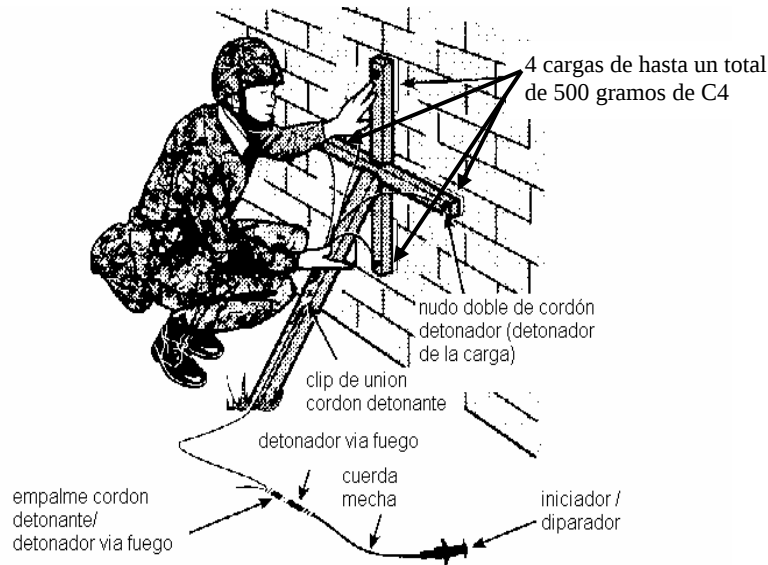
C.- Uso de explosivos en el combate en áreas urbanas

En el combate en áreas urbanas se maximiza el empleo de explosivos, para abrir brechas de entrada a construcciones y edificios, destrucción de puntos fuertes, emboscadas o demoliciones. Dentro de las unidades de infantería de marina, solo el personal de ingenieros de combate está entrenado y capacitado para el manejo de explosivos en su más amplio espectro, el personal de brecheros está en condiciones de operar cargas no mayores a 500 gramos de C4 dividida en cuatro cargas iguales de acuerdo a la distribución de la carga en cruz, con detonadores vía fuego y cuerdas mecha no menores a 50 centímetros (esta distancia da un tiempo de retardo de aprox. 1 minuto) con el propósito exclusivo de abrir brechas en paredes, sin embargo todo el personal debiera tener el conocimiento necesario para cubrir el puesto de brechero.

Se debe tener especial atención con el equipo, armas y explosivos que se pudieran encontrar en la medida que se avanza con el asalto y registro de las posiciones enemigas, ya que pudieran estar asociadas a cazabobos u

otros ingenios explosivos. Los comandantes de sección deben dar claras instrucciones con respecto al tema.

En la siguiente figura se muestra como se puede hacer abrir una brecha en una pared.



En la figura se muestra la forma en que el brechero debe colocar una carga para abrir una entrada en una pared, el detalle se encuentra explicado en el PONCIM N° 309 de ingeniería de combate.

D.- Registro de casas.

Todos los ataques en áreas edificadas involucran la captura de un punto fuerte y desde esa posición iniciar una operación de asalto y registro de las construcciones adyacentes en forma sistemática, para evitar la reorganización enemiga en la medida que se produce el avance de las unidades propias.

La escuadra de fusileros está considerada como la unidad básica para el asalto y registro de una casa o construcción menor³³. Cualquier construcción, hilera de casas, edificio departamento, etc., mayor a 6 habitaciones debe ser objetivo de al menos una sección, la cual va efectuando relevos a la unidad asaltante, en cuanto la unidad anterior asegura y está en condiciones de brindar apoyo de fuego para el avance.

³³ Construcción menor: construcción de no más de 6 habitaciones.

E.- Procedimientos de la escuadra, para el registro de casas.

La escuadra de fusileros se organizará de la siguiente manera:

- 1.- Grupo de mando: Comandante de escuadra y tirador escogido.
- 2.- Grupo de cobertura: 2 AAL (el segundo comandante de escuadra puede ser parte de este grupo).
- 3.- Grupo de asalto N°1: Fusilero granadero + fusilero.
- 4.- Grupo de asalto N°2: Fusilero granadero + fusilero.

Una vez que el comandante de escuadra recibe sus instrucciones, éste efectuará los reconocimientos correspondientes, desarrollará su plan y emitirá las órdenes a sus subordinados. Estas instrucciones deben cubrir:

- 1.- Puntos de entrada al edificio.
- 2.- Posición de la unidad en apoyo de fuego.
- 3.- Ruta de asalto.
- 4.- Método de entrada.
- 5.- Secuencia del registro de las habitaciones.
- 6.- Apoyo de fuego desde los flancos.

El procedimiento de registro de una casa para una escuadra es el siguiente:

- 1.- El grupo de cobertura se desplaza a una posición que le permita cubrir el punto de entrada (el grupo de cobertura puede necesitar el apoyo de humo o de fuego de los grupos de asalto).
- 2.- El punto de entrada puede ser hecho con:
 - a.- Lanza cohetes.
 - b.- Cargas de demolición colocadas en la pared por los brecheros con el apoyo de fuego del grupo de cobertura.
 - c.- Cualquier método que permita hacer ingreso por una vía elevada (ventana 2do piso por ejemplo) siempre es conveniente, pero por lo general poco aplicable. Las escaleras son el método más factible para permitir la entrada por accesos elevados. Por lo general siempre se debe tratar de dejar las puertas y ventanas del primer piso como último recurso, por la alta probabilidad que tengan cazabobos, es preferible abrir una brecha en la pared, antes de entrar por un acceso fácil.
- 3.- Una vez que se ha lanzado una granada o bomba de ruido al interior de la habitación que se va a registrar, el grupo de asalto N°

1 ingresa y registra dicha habitación. Una vez asegurada, mediante una señal convencional le indica al comandante de escuadra que la pieza está asegurada.

- 4.- El grupo de mando de la escuadra ingresa a la habitación junto al grupo de asalto N° 2 , dejando al fusilero del grupo de mando como enlace con la unidad de cobertura de fuego. El comandante de escuadra designa el siguiente objetivo (habitación).
- 5.- Los grupos de asalto van intercaladamente asaltando y registrando cada una de las habitaciones de la construcción o casa hasta que todo el edificio (casa) queda asegurado.
- 6.- Una vez que toda la edificación ha sido registrada, el comandante de escuadra informa ya sea por radio, o por señales visuales, que el objetivo ha sido asegurado y que se encuentra en condiciones para brindar fuego de apoyo a la escuadra que está efectuando el asalto y registro en forma paralela al otro lado de la calle, como asimismo para que el grupo de cobertura se reúna con el resto de la escuadra.
- 7.- La reorganización puede desarrollarse al interior de la edificación o fuera de ella, dependiendo de la situación táctica y las apreciaciones del comandante de escuadra.
- 8.- Una vez efectuada la reorganización, la escuadra debe cubrir las probables avenidas de aproximación de un contraasalto enemigo o tomar una posición que le permita continuar con el asalto y registro del siguiente objetivo parcial.

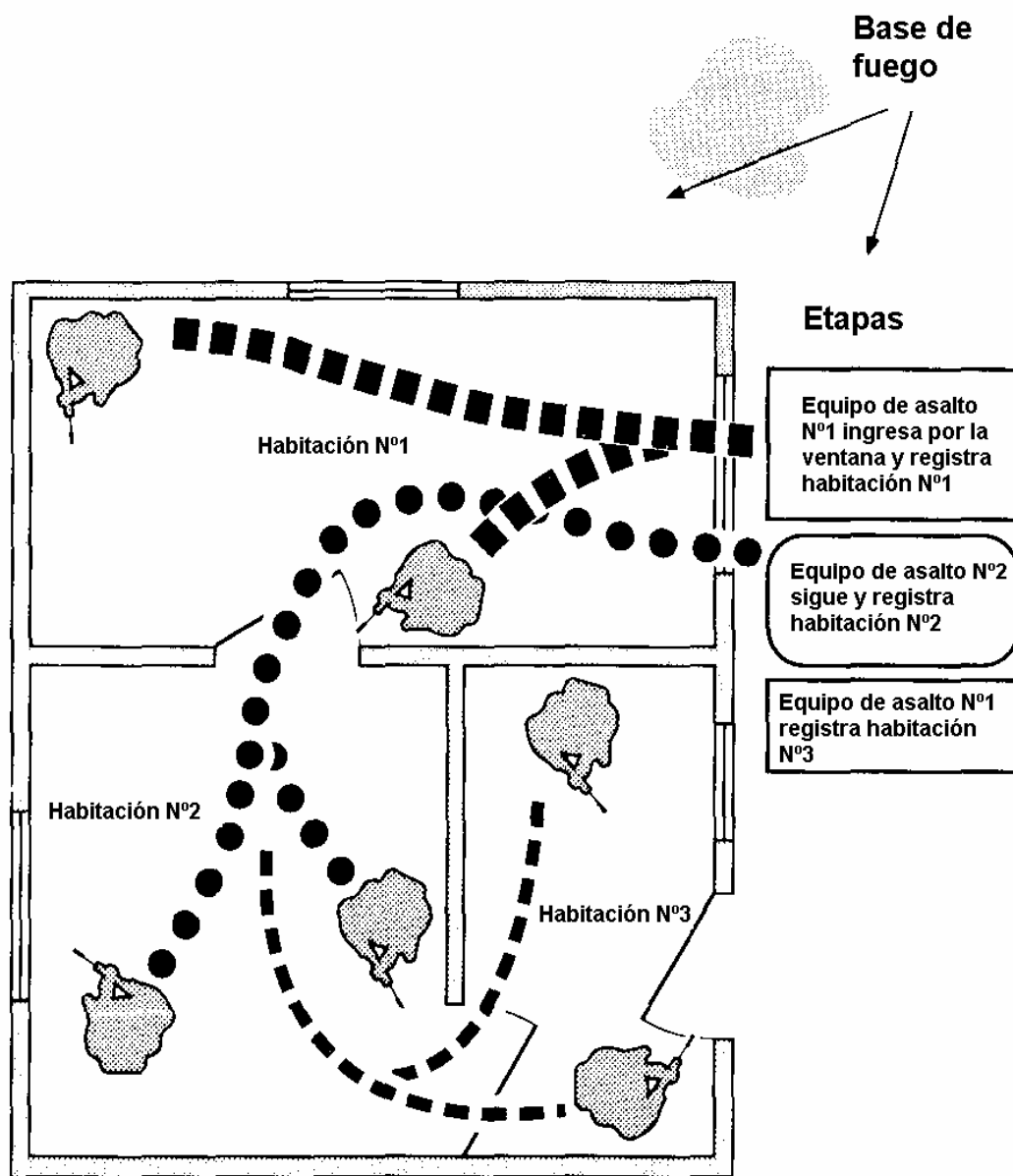
Cuando se está efectuando el asalto y registro de un edificio, el comandante de escuadra debe indicar a sus equipos de asalto, cuál de las habitaciones será la próxima en ser asaltada y registrada. Para dicho proceso se debe seguir el siguiente procedimiento:

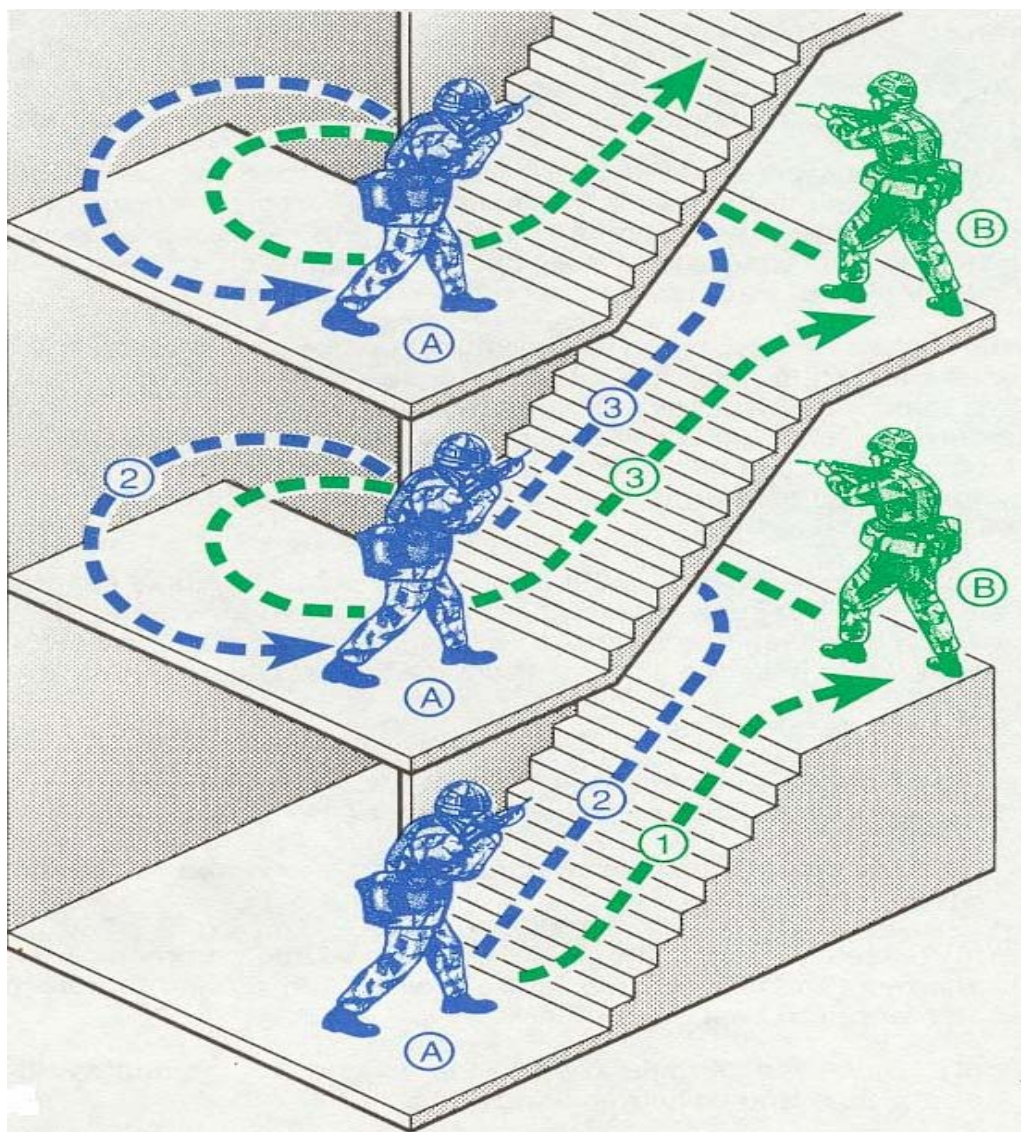
- 1.- El grupo de asalto lanza una granada de mano o bomba de ruido y luz (stump o thunderflash) al interior de la habitación e ingresa inmediatamente ésta haya explotado. Obviamente, esto dependerá de la cantidad de explosivos o pirotécnicos y la consistencia de la construcción (no se debe lanzar una granada defensiva en una construcción de paredes de tabiquería). El uso de una granada explosiva en construcciones modernas puede significar la demolición de ésta.
- 2.- Al ingresar a una habitación se debiera disparar sobre todas las posibles áreas donde se pudiera esconder el enemigo (al interior de armarios, muebles, etc.), sin embargo, considerando que la

munición es un recurso extremadamente escaso y dado el volumen de consumo en este tipo de operaciones, por lo general no se podrá disparar contra cada posible escondite y se tendrá que revisar físicamente, por medio de la apertura de dicho posible escondite, la presencia de enemigos al interior de éstos.

Por lo general se evitará el fuego en ráfagas, con el propósito de conservar la munición (en las construcciones sólidas, además se debe considerar la posibilidad de los rebotes de la munición) además se debe tomar en consideración que en las edificaciones de material liviano, el uso de munición pudiera herir a fuerzas amigas o propias.

- 3.- El uso del sigilo durante el asalto y registro puede ser un elemento que permita alcanzar los efectos de sorpresa y decepción en el enemigo. El comandante de escuadra deberá analizar los beneficios de una aproximación silenciosa.
- 4.- Otras consideraciones:
 - a.- Revisar detrás de los muebles en busca de ratoneras escondidas, tener precaución que aquellos muebles que pueden ser movidos, pueden tener cazabobos.
 - b.- Las escalas son un problema particularmente difícil y todo movimiento debe ser cubierto por fuego.
 - c.- Los grupos de asalto no deben agruparse dentro de la misma habitación, donde el efecto de 1 sola granada enemiga puede ser fatal, deben permanecer en habitaciones adyacentes con capacidad de apoyo mutuo en forma inmediata.
 - d.- Como parte de la doctrina individual, el personal debe permanecer pegado a las paredes y lejos de puertas y ventanas, asimismo de aperturas en paredes, techos o pisos.
 - e.- Cada piso debe ser completamente registrado y asegurado antes de seguir con el siguiente piso.
 - f.- Generalmente es más fácil registrar edificaciones desde el techo hacia abajo, sin embargo lo difícil puede ser llegar al techo en un principio.



**Nota:**

- 1 El soldado "A" apoya el avance del soldado "B" hasta el primer descanso.
- 2 El soldado "B" cubre al soldado "A" mientras pasa a través de su posición y al siguiente descanso o piso.
- 3 El proceso se repite

F.- Procedimientos de la sección de fusileros para el asalto y registro de un edificio aislado:

La sección se debiera organizar de la siguiente forma:

- 1.- Escuadra de asalto: será la encargada de efectuar el asalto y registro de la edificación de acuerdo al procedimiento explicado anteriormente.
- 2.- El grupo de cobertura: consiste inicialmente en el resto de la sección y el grupo de cobertura de la escuadra asaltante. Puede estar al mando del segundo comandante de sección.
- 3.- La reserva: esta unidad podrá ser las 2 escuadras restantes de la sección, que inicialmente estaban brindando apoyo de fuego a la unidad asaltante, pero una vez que ésta ingresó a la edificación deja a las AAL y el resto de los fusileros se desplazan a una posición donde les permita apoyar o reforzar la acción del grupo de asalto.
- 4.- El grupo de mando: estará compuesto normalmente por el comandante de sección y su radio operador y algún otro apoyo que el comandante de sección estime pertinente.

Dentro de la planificación del comandante de sección, para las tareas de asalto y registro de una edificación, el comandante de sección debe considerar los siguientes puntos:

- 1.- Puntos de entrada.
- 2.- Posición de las bases de fuego de apoyo.
- 3.- Ruta de la escuadra asaltante.
- 4.- Métodos de entrada a la edificación.
- 5.- Límite de explotación (de ser necesario).
- 6.- Lugar y procedimiento de la reorganización.
- 7.- Límites (de ser necesario).
- 8.- Uso de armas de apoyo.
- 9.- Evacuación de prisioneros de guerra, heridos.
- 10.- Acciones a desarrollar en el evento de encontrar civiles
- 11.- Planificación de la compañía.

G.- REGISTRO DE CUADRAS

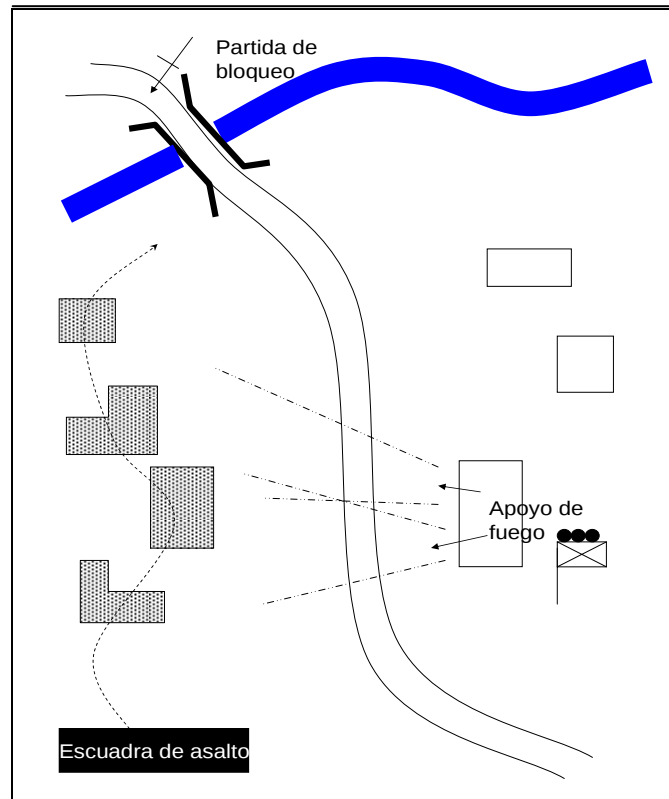
Para el registro de una calle, pueden trabajar 2 secciones en forma paralela, una sección en cada lado de la calle. En dichas circunstancias, el avance de las secciones será controlado por los comandantes de compañía.

Las secciones avanzarán en forma alternada, brindándose apoyo de fuego mutuamente.

Los comandantes de sección deben coordinar el fuego de apoyo con las secciones adyacentes antes de continuar con la siguiente cuadra, dentro de las tareas de registro de calles. La escuadra que efectúa el registro de la primera casa debe hacerse firme en ella permitiendo que la segunda escuadra pase a través de la primera, con el apoyo de fuego correspondiente, y continúe con el asalto de la siguiente edificación, y así sucesivamente hasta que se completa la cuadra asignada a la sección. Las escuadras deben tener presente que en todo momento deben tener la capacidad de comunicarse ya sea con la escuadra adyacente por medio de voz, o con el comandante de sección por medio de comunicaciones radiales.

Las escuadras deben avanzar entre las casa por medio de ratoneras, por sobre los techos a través de las alcantarillas, jardines traseros evitando exponerse en zonas abiertas, las que por lo general estarán cubiertas por fuego. Idealmente la escuadra que lidera el asalto debe marcar la ruta asegurada, de manera que sea seguida por la escuadra que viene a continuación. Idealmente las edificaciones deben ser registradas desde su parte superior hacia abajo. Se debe hacer una detallada reorganización a nivel escuadra al término del registro de cada casa, en la que el comandante de escuadra recibe rápidamente las novedades (si las hubiere) se redistribuyen y recarga la munición. Esto debe hacerse por turnos, mientras un grupo recarga, el otro grupo brinda apoyo de fuego a la siguiente escuadra para permitir su avance hacia el siguiente objetivo. Las reorganizaciones por lo general es recomendable efectuarla en los primeros pisos de las edificaciones, o puntos fuertes. En la medida que se pueda controlar edificaciones que se estimen predominantes, en base a su altura o posición en el terreno, y de posiciones de francotiradores o armas automáticas, se reduce la posibilidad de un contraataque o contraasalto enemigo, y de efectuarse, se reducen los efectos posibles.

Por lo general, dada la naturaleza de las operaciones, la conducción y ejecución es extremadamente difícil durante las horas de oscuridad, a menos que se cuente con unidades especialmente entrenadas para tal efecto.



H.- REGISTRO DE VILLAS O POBLACIONES

Una sección de fusileros tiene la capacidad de registrar pequeñas poblaciones o villas de no más de 4 o 5 casas. En este caso es altamente recomendable el empleo de vehículos blindados, capaces de brindar apoyo de fuego a las unidades asaltantes.

El procedimiento de registro de villas o poblaciones es el siguiente:

- 1.- Las partidas de bloqueo: en algunas circunstancias será necesario establecer unidades de bloqueo, pero por lo general, dada la cantidad de personal necesario para las operaciones en áreas urbanas, el efecto de bloqueo se logra por medio del posicionamiento de ametralladoras medianas en versión fuego sostenido (montada en afuste).
- 2.- Escuadra de cobertura: esta escuadra tomará posición para cubrir posibles avenidas de aproximación de refuerzos para la unidad atacante.
- 3.- Escuadra de asalto: esta escuadra tiene como propósito presionar al enemigo, para que ingrese al área de aniquilamiento en las calles o zonas despejadas.

- 4.- Comunicaciones: se debe establecer una señal convenida, de manera que el comandante informe a sus subordinados que la villa o población ha sido completamente asegurada y el personal puede salir de ella.
- 5.- Plana Mayor de la Sección: la Plana Mayor de la Sección se debe posicionar, por lo general junto a la escuadra de cobertura, de manera de cubrir su retaguardia y/o enviar refuerzos de ser necesarios. El comandante de sección sin embargo, junto a su radio operador deben establecerse en una posición tal que le permita tener suficiente observación para controlar sus unidades, debe evitar quedarse con una escuadra en particular.

Se deben observar los siguientes puntos:

- 1.- Las unidades defensoras pueden no necesariamente ocupar las edificaciones, éstas pueden posicionarse en jardines o escombros que presenten mejor encubrimiento.
- 2.- Si bien es cierto se debe entregar el máximo de granadas al personal en este tipo de operaciones, y éstas son usadas en extenso, si por cada habitación a la que se va a entrar, se lanza una granada, estas se acabarán rápidamente y no quedarán para cuando sean realmente necesarias. Este es un problema de entrenamiento y de control y disciplina en el empleo del armamento.
- 3.- Se debe disparar a través de las puertas y ventanas a medida que se va efectuando el registro de las habitaciones, sin embargo además de disparar, se debe revisar cuidadosamente (abrir armarios, clóset, puertas de baño, etc., teniendo cuidado de cazabobos). No se debe asumir que todo el personal enemigo ha sido dado de baja. El enemigo puede estar tendido o cubierto por una pared mientras se le dispara, o bien puede hacerse el muerto y retomar la acción una vez que las unidades se descuiden. Se debe tener en consideración también que puede hacer civiles involucrados.
- 4.- En los casos que las edificaciones tengan jardines traseros o delanteros, observar con cuidado desde una posición segura, antes de pasar a la siguiente edificación. En caso que estos jardines sean muy extensos, puede ser necesario hacer la unidad de cobertura tome una posición tal que pueda cubrir dichos jardines para permitir el avance de la unidad de asalto y registro.
- 5.- La unidad de cobertura debe ir cambiando su posición de manera de que en todo momento pueda cubrir por fuego los avances de las unidades asaltantes. En algunos casos deberá detener el avance de las unidades de asalto, para permitir el desplazamiento de la unidad de cobertura.

- 6.- Tener especial atención con los cazabobos si algo se ve particularmente tentador, no tomarlo ni moverlo.

20904 PLANIFICACIÓN Y PREPARACIÓN DE OPERACIONES DEFENSIVAS EN ÁREAS EDIFICADAS.

A.- Fundamentos.

Los principios tácticos de la defensa son completamente aplicables en la defensa en áreas edificadas. Paralelamente en el sentido de la maniobra de la defensa, ésta debe ser lo más agresiva que la situación lo permita, considerando planes de ataque, emboscadas, patrullajes, como asimismo la defensa de puntos fuertes.

La defensa debe tener como objetivo que las unidades enemigas sean hostigadas tanto de día como de noche. Esto se puede lograr por medio de la ocupación de edificaciones anteriormente evacuadas por el enemigo. La colocación y emplazamiento de francotiradores, plantado de cazabobos, etc. En la medida que se el enemigo tenga heridos graves, hará que la voluntad de lucha disminuya, y por tanto se vuelva más débil.

Los componentes principales de la defensa de una localidad edificada son:

1.- Fuerza de perímetro:

Está compuesta principalmente por pequeñas unidades, principalmente de observadores adelantados o franco tiradores o operadores de armas antiblindajes. Puede ser necesario destinar una escuadra en apoyo a dicho personal para protección local. Estas unidades ocuparán una serie de posiciones dominantes del terreno, desde donde poder observar el perímetro y vías de acceso o avenidas de aproximación al área de la defensa. La misión de las fuerzas de perímetro es destruir las unidades de reconocimiento enemigas, como asimismo desorganizar, por medio del efecto de sus armas, el proceso de formación para el ataque, el cruce de la línea de partida o el avance enemigo. Una vez que han cumplido con el objetivo designado, o se ven sobrepasados, se integran al cuerpo principal de la defensa.

2.- Fuerza de disrupción:

Esta fuerza tiene como objetivo tratar de causar el máximo grado de atrición posible, quebrando y desorganizando el avance enemigo, y de esa forma conducirlo a las zonas de aniquilamiento mediante acciones dilatorias. Para esto se utilizarán secciones o escuadras de fusileros montando

emboscadas y operaciones de cacería de tanques³⁴. Este tipo de operaciones son altamente ofensivas y móviles.¹ Operaciones en que un operador de Arma Anti Tanque junto con un equipo de fusileros efectúa un patrullaje en las posibles avenidas de aproximación de blindados en busca de dichas unidades antes que éstos puedan apoyar a las unidades asaltantes.

3.- Fuerza principal de la defensa:

La fuerza principal de la defensa comprende una serie de localidades defendidas. Esta fuerza por lo general debe ser de nivel compañía de fusileros o mayor, con el apoyo de unidades blindadas (dentro de lo posible). El área principal de la defensa, que se detalla a continuación, tiene como propósito destruir al enemigo, detener la inercia de avance y evitar su penetración. Las secciones se emplearán principalmente para defender y mantener edificaciones dentro del área defendida.

4.- Reserva:

La reserva idealmente se debe concentrar al centro del área defendida, y debe contar con la movilidad suficiente como para apoyar cualquiera de los frentes que pudiera verse penetrado.

B.- Mando y control.

El mando en este tipo de operaciones debe efectuarse en forma personal, cercana y agresiva. Dadas las dificultades de comunicaciones, por las condiciones de propagación de los equipos de radio, como por el ruido reinante. Por lo anteriormente expuesto es de vital importancia que los mandos a todo nivel conozcan y entiendan a cabalidad la intención del mando superior, de manera que puedan accionar aún cuando no se reciban órdenes en un largo período de tiempo. Esto requiere máxima determinación e iniciativa.

Una forma de mantener el control de las unidades subordinadas es por medio del establecimiento de ordenes claras y áreas de responsabilidad definidas. Los comandantes deben coordinar con las unidades adyacentes, de manera de asegurar el apoyo mutuo entre las unidades que mantienen la defensa de un lugar en particular.

Dado que las comunicaciones VHF son particularmente difíciles dentro de un área edificada, por la obstaculización de la onda por parte de los edificios, se debe maximizar el empleo de teléfonos alámbricos.

C.- Fuerzas y armas de apoyo.**1.- Artillería y morteros:**

El fuego de artillería es altamente efectivo en contra de las unidades que avanzan en una zona descubierta. En el caso de la defensa en áreas edificadas, y dependiendo del tipo de construcción de las edificaciones, se podrá coordinar que los fuegos de artillería se mantengan hasta distancias de hasta 50 metros en frente a las posiciones propias, incluso, en caso que las unidades enemigas logren tomar alguna de las edificaciones, se puede seleccionar en las espoletas de la munición de artillería, la opción de “Delay” de manera que exploten al interior de las edificaciones, causando mayor daño a las unidades atacantes.

2.- Tanques:

En la eventualidad que se cuente con tanque o unidades blindadas, éstas pueden ser utilizadas como reservas móviles de la defensa. Estas unidades se pueden desplazar hacia posiciones reconocidas anteriormente. No deben ser utilizados como barricadas estáticas. Los tanques son un arma altamente efectiva en la fuerza de defensa perimétrica, la fuerza de disrupción o en la fuerza principal de la defensa, sin embargo se debe analizar la conveniencia de destinar esta arma en detrimento de la reserva.

3.- Ingenieros de combate y brecheros:

Dentro de las tareas de los ingenieros de combate se incluyen:

- a.- Demoliciones.
- b.- Sembrado de campos minados.
- c.- Fortalecimiento de puntos fuertes.
- d.- Producción de agua para las unidades

La tarea de los brecheros es operar cargas explosivas de hasta 510 gramos de C4, con el propósito exclusivo de abrir brechas en las paredes de ladrillo (cualquiera de las 2 versiones de posicionamiento de ladrillos) de acuerdo a lo indicado en el PONCIM N° 309. En el caso del hormigón y hormigón armado, esta operación debe hacerla un ingeniero de combate.

D.- PLANIFICACIÓN Y PREPARACIÓN OPERACIONES DEFENSIVAS.**1.- Planificación:**

- a.- **Información:** El defensor cuenta con la ventaja de conocer el área de la defensa. Esta ventaja debe incrementarse por medio de la obtención del máximo de informaciones de inteligencia disponible del área, esto además puede ser obtenido de mapas ruterios, planos de la ciudad, fotografía aérea, etc.
- b.- **Obstáculos:** La efectividad del plan de obstáculos será un punto clave en el éxito de la defensa. Los obstáculos no sólo son para detener al enemigo, sino para además canalizarlo a un área de aniquilamiento, favorable a la unidad defensora. Todo obstáculo debe estar cubierto por fuego.
- c.- **Tiempo:** La preparación de obstáculos es una de las tareas más demandantes en términos de tiempo y personal, por lo que se deben establecer prioridades de trabajo claras y bien definidas

E.- Preparación:

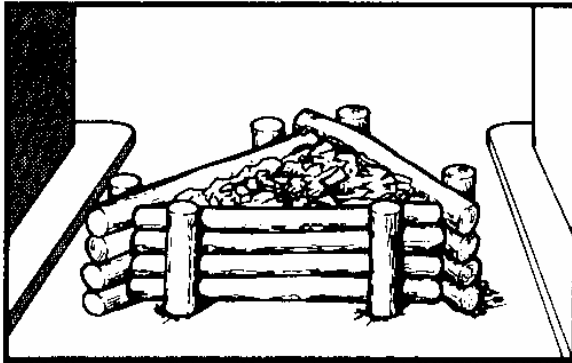
Se debe bloquear las calles, y estas barricadas deben ser cubiertas por fuego, de la misma forma se deben posicionar las armas de acuerdo a como se menciona en los párrafos siguientes, de manera de lograr el máximo grado de protección y encubrimiento.

- 1.- **Generalidades:** Un área edificada, defendida por una compañía comprende una serie de puntos fuertes que deben ser ocupados y defendidos por secciones y escuadras. Dichos puntos fuertes deben tener la capacidad de apoyo mutuo y además profundidad en la defensa. Otro concepto que debe tenerse en cuenta en el momento de la planificación de una defensa en áreas edificadas, es la seguridad perimétrica. Y a la vez contar con una reserva, capaz de contrarrestar posibles penetraciones al dispositivo defensivo. Una forma de lograr la decepción y ocultamiento de la defensa en un área edificada es mediante la preparación de posiciones simuladas en edificaciones desocupadas que desgasten el esfuerzo enemigo, y además, por medio de cazabobos y trampas explosivas, le causen bajas y de esa forma reduce la inercia del ataque enemigo.
- 2.- **Puntos fuertes:** Los puntos fuertes no deben enmarcarse solo en una edificación altamente preparada, pero que puede ser aislada

fácilmente. Se puede lograr una fuerza defensiva altamente resistente al emplazar armas en distintos edificios y habitaciones en una boca calle o cruce de caminos. Los puntos fuertes pueden ser del nivel escuadra de fusileros o en edificios mayores, en el establecimiento de un punto fuerte podrá incluir unidades blindadas.

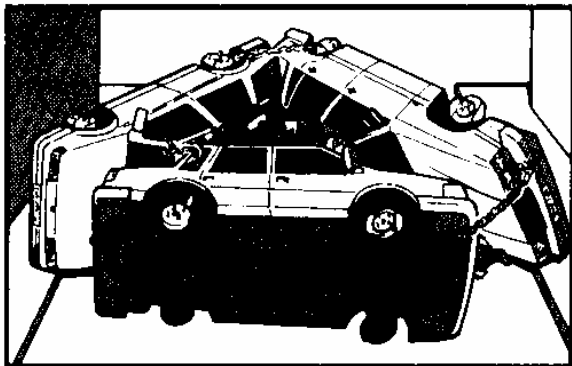
EJEMPLOS DE BARRICADAS

Barricadas con troncos



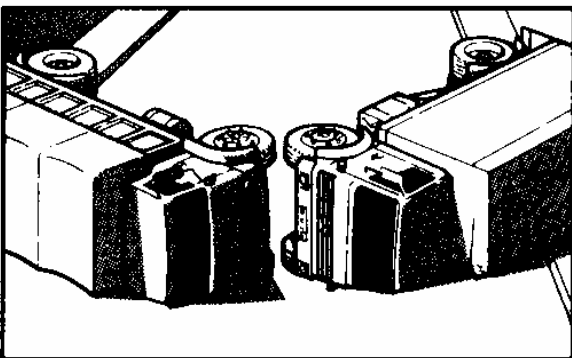
- A. El interior de la barricada debe ser relleno con escombros.
- B. Un material ideal para la construcción de estas barricadas, son los postes de la luz o similares.

Barricada con vehículos



- A. Los vehículos deben ser encadenados unos a otros.
- B. Se debe sacar las ruedas.
- C. El interior relleno con escombros.

Barricada con buses o camiones



- A. Los vehículos apuntan hacia la dirección del enemigo

3.- **Requerimientos tácticos:**

La primera consideración para establecer una defensa, es analizar si la edificación cumple con los requerimientos tácticos que se haya definido. Éstos requerimientos pueden ser: constituir una base firme, desde donde lanzar un contraataque con la reserva, resistir el asalto de una unidad de infantería, establecer una base de fuego para cubrir un obstáculo determinado, apoyar a otra edificación, establecer un enlace de comunicaciones o negar alguna vía de aproximación. Todos estos requerimientos tácticos, deben compararse con el grado de protección que brindan los diferentes tipos de materiales con que son construidas las edificaciones. De lo anterior se puede deducir que para este tipo de situaciones, el tamaño y la ubicación de las edificaciones tienen el mismo grado de importancia.

- a.- *Tamaño:* el tamaño de un edificio es una consideración importante a la hora de seleccionar una edificación para establecer un punto fuerte de defensa. En ocasiones una edificación es demasiado pequeña para contener a la unidad que está estableciendo un punto fuerte en la defensa de una localidad, obligando a concentrar a un importante número de sus componentes en un mismo lugar, con el riesgo que toda o gran parte de esa unidad sea destruida por el efecto de una misma munición o granada. Otras edificaciones son tan grandes que obligan a la unidad ocupante a distribuir sus integrantes para así cubrir todos los accesos o avenidas de aproximación a este. En resumen se debe seleccionar una edificación que permita una adecuada distribución de los medios, evitando la concentración o la dispersión excesiva que deje partes de la edificación y sus avenidas de aproximación descubiertas. Esta es una de las decisiones más difíciles de tomar a la hora de la planificación de la defensa.
- b.- *Alrededores:* es esencial, que para la consecución de los objetivos de la defensa se concreten, las posiciones defensivas cuenten con campos de tiro apropiados, de la misma forma, se debe analizar las consideraciones necesarias para la defensa de la edificación, avenidas de aproximación, campos de tiro desde la perspectiva del enemigo. En ocasiones será más conveniente ocupar posiciones fuera de las edificaciones para la defensa de puntos fuertes.

4.- Factores tácticos:

Para seleccionar una edificación como lugar de emplazamiento de un punto fuerte, se deben considerar los siguientes factores:

- a.- El personal no debe ocupar las habitaciones en forma independiente. El personal debe ocupar posiciones al menos en parejas.
- b.- Cada una de las vías de aproximación debe estar cubierta ya sea por vigilancia y por fuego, o bloqueada interna o externamente, de manera de inutilizarla. Se debe tener especial consideración con las vías de acceso por los techos y por los alcantarillados.
- c.- Las unidades no deben ser concentradas en edificios pequeños, donde el impacto de una granada de artillería puede dañar a toda la unidad, por otra parte, las unidades no deben establecer posiciones defensivas en grupos menores que un equipo de 4 hombres, por edificación, de manera de poder contar con un volumen de fuego suficiente.
- d.- Las unidades deben ser desplegadas en edificaciones adyacentes, teniendo en cuenta la necesidad de apoyo mutuo entre ellas, para contrarrestar un contraataque enemigo.
- e.- Cualquier edificación que sea seleccionada para la ocupación de unidades en la defensa, debe tener rutas protegidas, tanto para reabastecimientos, refuerzos o retirada.

5.- Servicios públicos:

- a.- Al momento de ocupar una edificación, se debe cortar el gas desde el exterior de la edificación.
- b.- La electricidad debe ser cortada desde los diferenciales principales de la edificación.
- c.- Se debe tratar de mantener las fuentes de agua y en particular:
 - 1) Se deben llenar todos los contenedores de agua (cantimploras, bidones, incluso lavamanos o tinas si existen.)
 - 2) Se debe tratar de mantener los lavatorios operativos
 - 3) Dentro de lo posible es conveniente inundar o mojar profusamente las edificaciones, de manera de reducir los riesgos de incendios, por efectos de las armas enemigas.

6.- Defensas externas:

Antes que nada se deben seleccionar los arcos de fuego de las armas. Posteriormente se debe:

- a.- Abrir troneras³⁵ en donde sea necesario.
- b.- Sacar los elementos que interfieran con los campos de tiro al exterior de las edificaciones.
- c.- Poner alambradas alrededor de las edificaciones, de tal forma de evitar que el enemigo pueda posicionar cargas explosivas en las paredes de la edificación.
- d.- Considerar posicionar minas claymore en la parte exterior de las paredes, cubiertas entre las alambradas.
- e.- Bloquear, sellar y clausurar toda puerta que de al exterior.
- f.- Se deben sacar todos los vidrios de la edificación y deben ser reemplazados por malla de alambre, telas, arpillera u otros que impidan la observación hacia el interior, y además oscurecer el interior de la identificación. El objetivo es lograr que el enemigo no pueda ver una vez que ingresa a una edificación, puesto que viene encandilado por la luz del exterior. En caso que el tiempo disponible lo permita, se debe colocar bolsas de arena en las ventanas, partiendo por las ventanas del primer piso.
- g.- Se deben sacar las canaletas y bajadas de agua, asimismo los árboles que pudieran facilitar al enemigo, escalar para entrar por los pisos superiores. Las canaletas que se saquen del exterior, es recomendable dejarlas al interior como medios de colección de agua. Las bajadas de agua pueden ser utilizadas como tubos porta granadas.³⁶

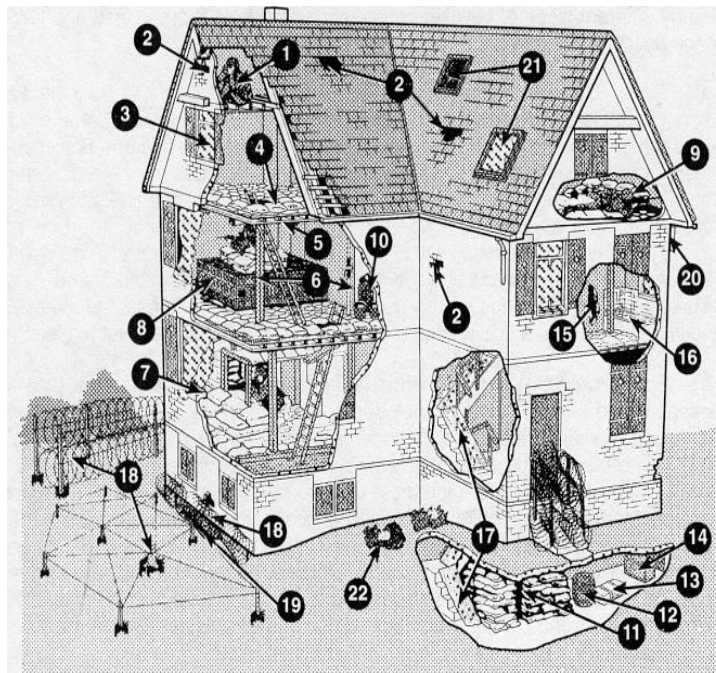
7.- Defensas internas:

³⁵ Tronera: perforación en las paredes con el propósito de disparar a través de ellas.

³⁶ Tubo porta granada: un tubo de cualquier material que atraviesa el suelo de un piso, hacia el piso inferior. Este tubo se sella en su parte inferior, la cual se deja a una altura aprox. De 1.5 metros sobre el piso del nivel inferior. Por este tubo se deja caer una granada de manera que estalle en el piso inferior causando graves daños a las unidades asaltantes. De la misma forma, estos tubos se pueden utilizar para lanzar granadas al exterior del edificio, en las cercanías de las vías de ingreso a la edificación.

- a.- Construir un sumidero de granadas, tanto para las granadas que pudieran ser lanzadas desde el exterior, como para las que pudieran caer de parte de las unidades defensoras.
- b.- Hacer perforaciones en el piso, debajo de las ventanas, de tal forma que cuando el atacante trate de ingresar por una de ellas, se caiga al piso inferior.
- c.- Se deben clausurar y bloquear las puertas internas, y a la vez abrir ratoneras de comunicación entre las habitaciones.
- d.- Dependiendo del tiempo disponible, clausurar o bloquear las escalas o caja escalas y abrir perforaciones en los techos y pisos que permitan la utilización de escaleras o cuerdas de acceso entre los pisos.
- e.- Las alambradas son altamente efectivas al interior de las edificaciones.

- 8.- **Edificaciones desocupadas:** Como se mencionara anteriormente, todas las edificaciones deben ser asaltadas y registradas por la unidad asaltante, por lo tanto en la medida que aquellas edificaciones desocupadas sean obstaculizadas, desgastará en mayor forma al enemigo. Una forma efectiva es la colocación de trampas explosivas, y cazabobos, como alambradas u otros obstáculos en las vías de ingreso a las edificaciones. Se debe tener especial consideración con las trampas explosivas o cazabobos en las situaciones en que se ven involucrados personal civil.



1.- Puesto de Observación en el entretecho.	12.- Agua potable.
2.- Distintos tipos de troneras.	13.- Munición.
3.- Rejilla que previene el ingreso de granadas y permite el ocultamiento (todas las ventanas)	14.- Raciones.
4.- Bolsas de arena en el piso para evitar los rebotes y esquivarlas.	15.- Hoyos de ratón internos.
5.- Revestimientos de yeso sacados para evitar la generación de polvo.	16.- Agua acopiada en la tina del baño.
6.- Puntales para sostener las estructuras superiores.	17.- Tablas con clavos, muebles y alambres de púas como obstáculos.
7.- Tablas con clavos en el borde interior de las ventanas.	18.- Obstáculos de alambre.
8.- Cajas o muebles rellenos con tierra. (50 cm. Mínimo)	19.- Sumidero de granadas.
9.- Troneras	20.- Remoción de bajadas de agua (canaletas)
10.- Equipo de extinción de incendio.	21.- Tragaluces, entradas y ventanas selladas u sin los vidrios.
11.- Refugio para la escuadra.	22.- Minas Claymore detonadas a control remoto.

- 9.- **Tenida y equipo individual:** se debe tratar de minimizar el volumen de equipamiento individual (correa) de manera de permitir un paso expedito a través de las perforaciones en paredes y techos, sin embargo se debe llevar la máscara antigases (para hacer frente a los gases lacrimógenos que pudieran ser utilizados) granadas y el máximo de munición disponible. Una forma de minimizar la cantidad de munición que con la que se debiera desplazar el personal dentro de la edificación, se recomienda hacer puntos de acopio en diferentes partes de la edificación.

- 10.- Evacuación médica:** Se deben considerar planes detallados para la evacuación de heridos, de manera de permitir la máxima fluidez en este tipo de movimientos.

11.- Emplazamiento de las armas:

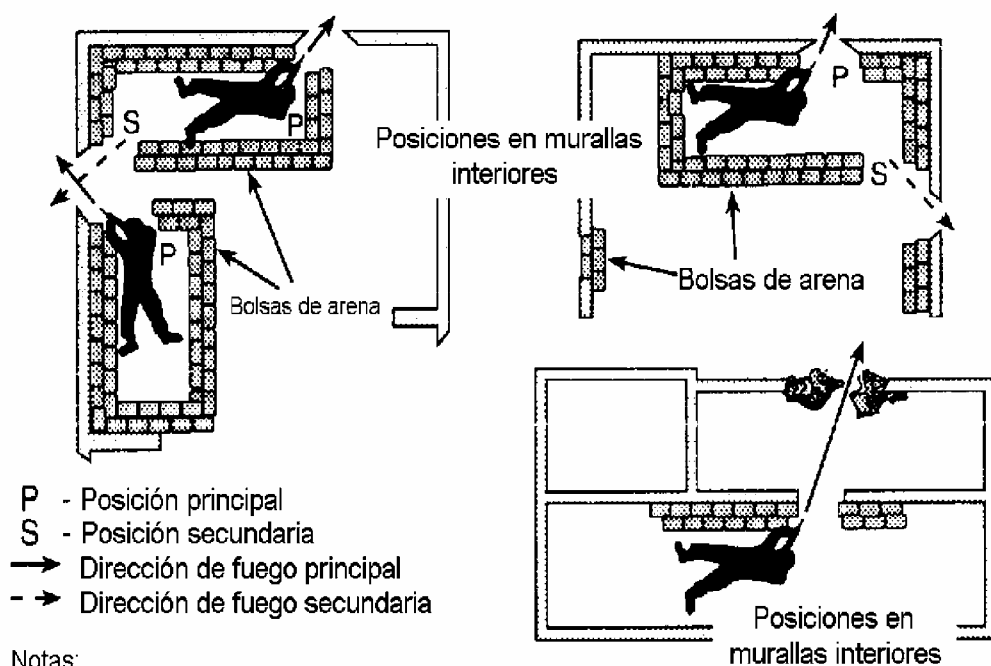
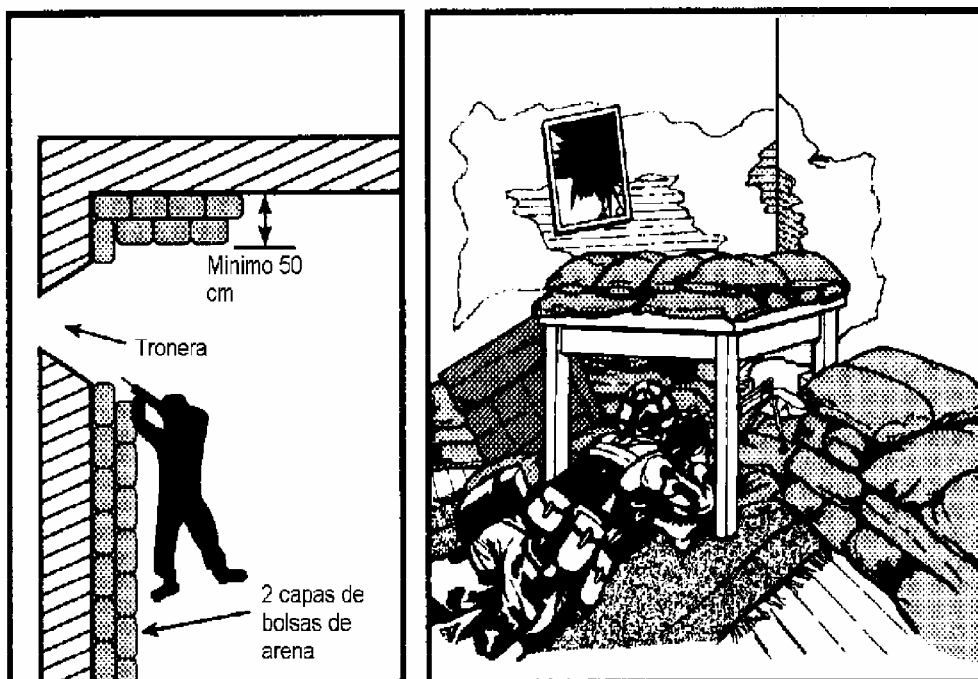
Por lo general en la defensa de una edificación, se emplazarán las armas automáticas en el primer piso, de manera de aprovechar su rasancia, las granadas suelen lanzarse desde segundos pisos o superiores. Al igual que una defensa en terreno, se debe preparar posiciones secundarias, y en profundidad de manera de evitar la penetración del ataque enemigo. Asimismo se debe contar con posiciones alternativas, que permitan apoyar a unidades adyacentes o cambiar la dirección de la defensa. El armamento debe ser emplazado lo más lejos posible de ventanas o troneras, de manera de evitar que la llama producida por los disparos sea visible desde el exterior, teniendo siempre en consideración el campo de tiro y los arcos que se deben cubrir.

El número de troneras, debe ser el mínimo necesario para cubrir los arcos de fuego que se han estimado necesarios, dado a que dichas troneras debilitan las estructuras. Aquellas perforaciones hechas para observación deben hacerse en los lugares más improbables por parte del enemigo, por ejemplo debajo de una ventana, a través de una enredadera exterior, etc. En los techos entremedio de tejas o planchas.

En el caso de las armas con retro flama, tales como el Cohete AT-4, se debe construir posiciones en las afueras de las edificaciones. Consideraciones que se debe tener presente en la planificación y ejecución de la defensa de un punto fuerte en áreas edificadas:

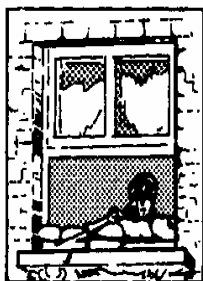
- a.- Cuando un tirador necesite disparar a través de una ventana, normalmente tendrá una posición preparada para tal efecto, ya sea de pie o arrodillado. Esta posición puede ser en uno u otro lado de la ventana para aprovechar la protección de las paredes. Cuando se necesita disparar hacia abajo, será necesario elevar la posición del tirador ya sea al nivel del borde inferior de la ventana o superior, y suficientemente alejado de la ventana para evitar que el brocal del arma se asome fuera de esta. La posición de tirador tendido, no siempre es la mejor posición, especialmente cuando se necesita hacer fuego en arcos muy amplios, por la dificultad para cambiar los fuegos, especialmente en elevación.

- b.- Para efectos de obtención de mejores arcos de fuego, las troneras son generalmente hechas en forma de rectángulo, sin embargo y con el propósito de poder hacer fuego a objetivos sobre el nivel del tirador, se recomienda efectuar las troneras en forma de “V” de la forma más cónica posible de forma de presentar la menor perforación posible desde el exterior
- c.- Cuando una tronera no está siendo ocupada se debe colocar algún tipo de cubierta, ojala a prueba de balas, de manera de impedir la visibilidad al interior por ella.
- d.- Una forma de mimetismo y decepción es mediante la apertura de troneras falsas, las cuales no se puedan distinguir de las reales, estas son pintadas en las superficies exteriores de las paredes. Otra forma de lograr el mismo efecto, es poner objetos tales como malezas o enredaderas alrededor de las troneras, o cortinas o trapos oscuros en el sector interior de ellas.
- e.- Es necesario además hacer troneras en las paredes interiores de las edificaciones, para el mismo objeto que las troneras de las paredes exteriores, pero en caso que el enemigo logre entrar a las edificaciones.

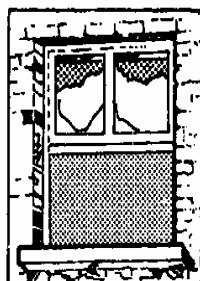


Notas:

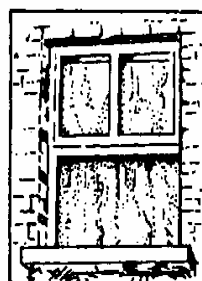
1. Mojar la zona cercana al cubrellamas para evitar el polvo
2. El arma se dispara en ángulo a través de la tronera
3. El fogonazo no debe asomar por la tronera durante el disparo



INCORRECTO



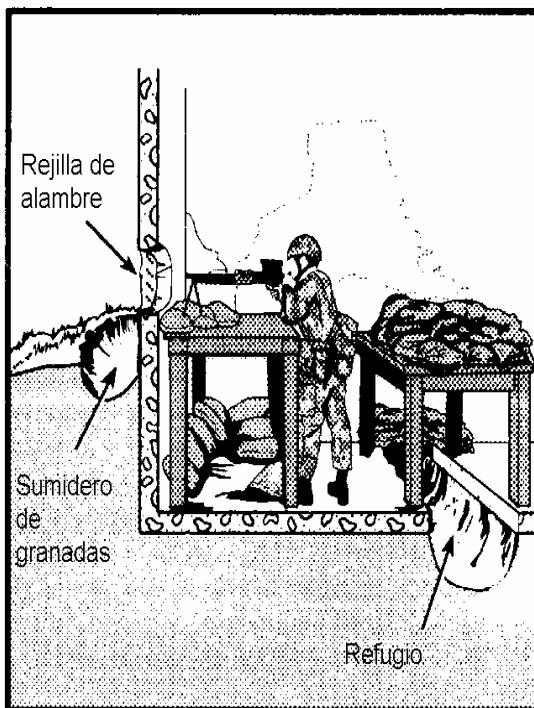
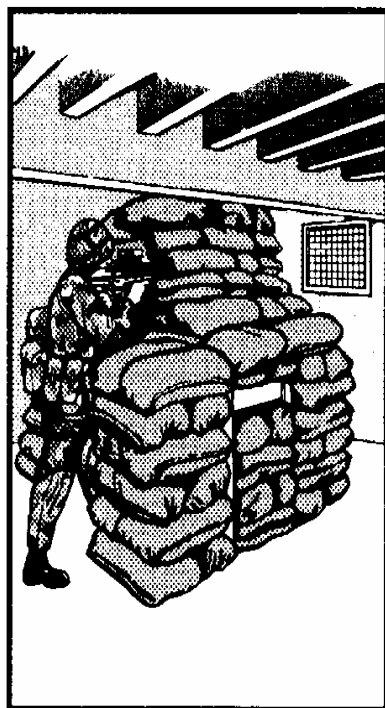
CORRECTO



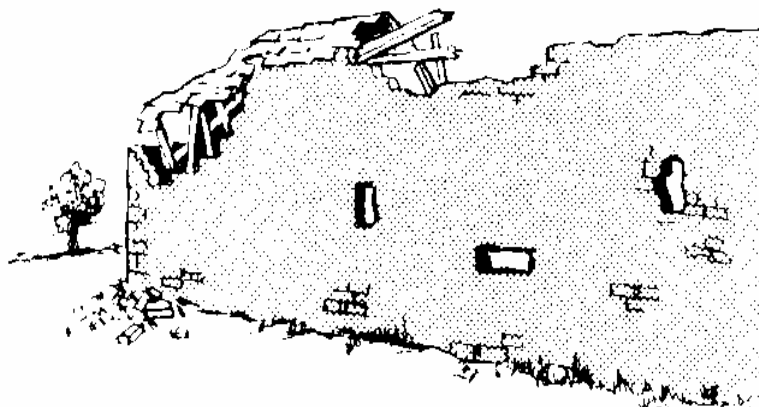
IDEAL

Construir una posición de tiro protegida con bolsas de arena, al interior de la habitación y alejada de la ventana

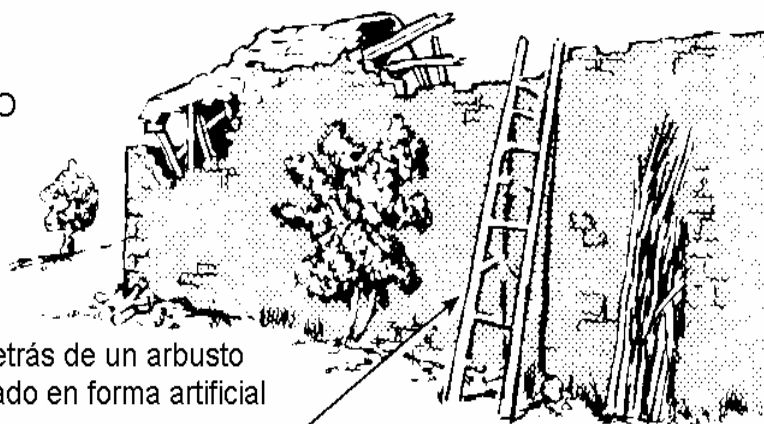
Un visillo o cortina delgada evita la visibilidad desde el exterior hacia la habitación.



INCORRECTO



CORRECTO

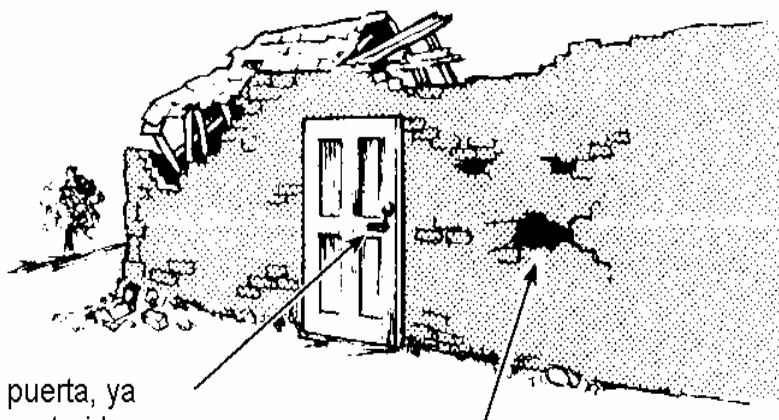


Tronera hecha detrás de un arbusto existente o plantado en forma artificial

tronera cubierta por una escalera y su sombra. La escalera debe ser inutilizada

Tronera escondida detrás de un grupo de ramas

RIGHT



a abierta en una puerta, ya existente en el lugar o traída de otra parte

Ametralladora disparando desde un orificio de proyectil falso. especial consideración en el emplazamiento de la ametralladora al interior.

12.- Etapas de la defensa en áreas edificadas:

La siguiente es una guía de planeamiento para la preparación de la defensa de un área edificada

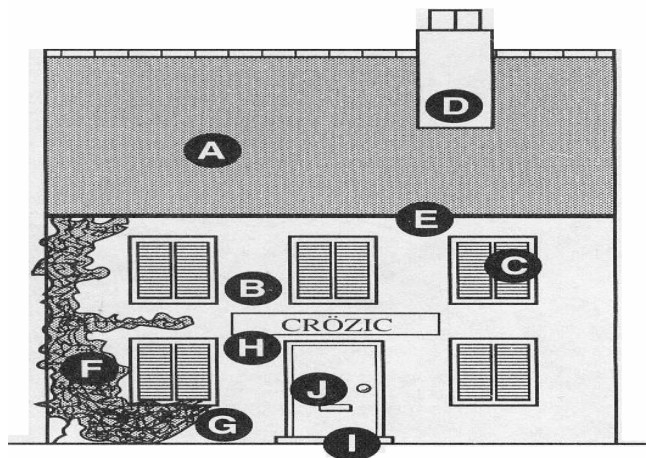
ETAPA 1: Edificios ocupados, entretechos preparados, puestos de observación y arcos de fuego preparados, unidades defensoras quedan capacitadas para sobrevivir y combatir. (Tiempo estimado hasta 8 horas)

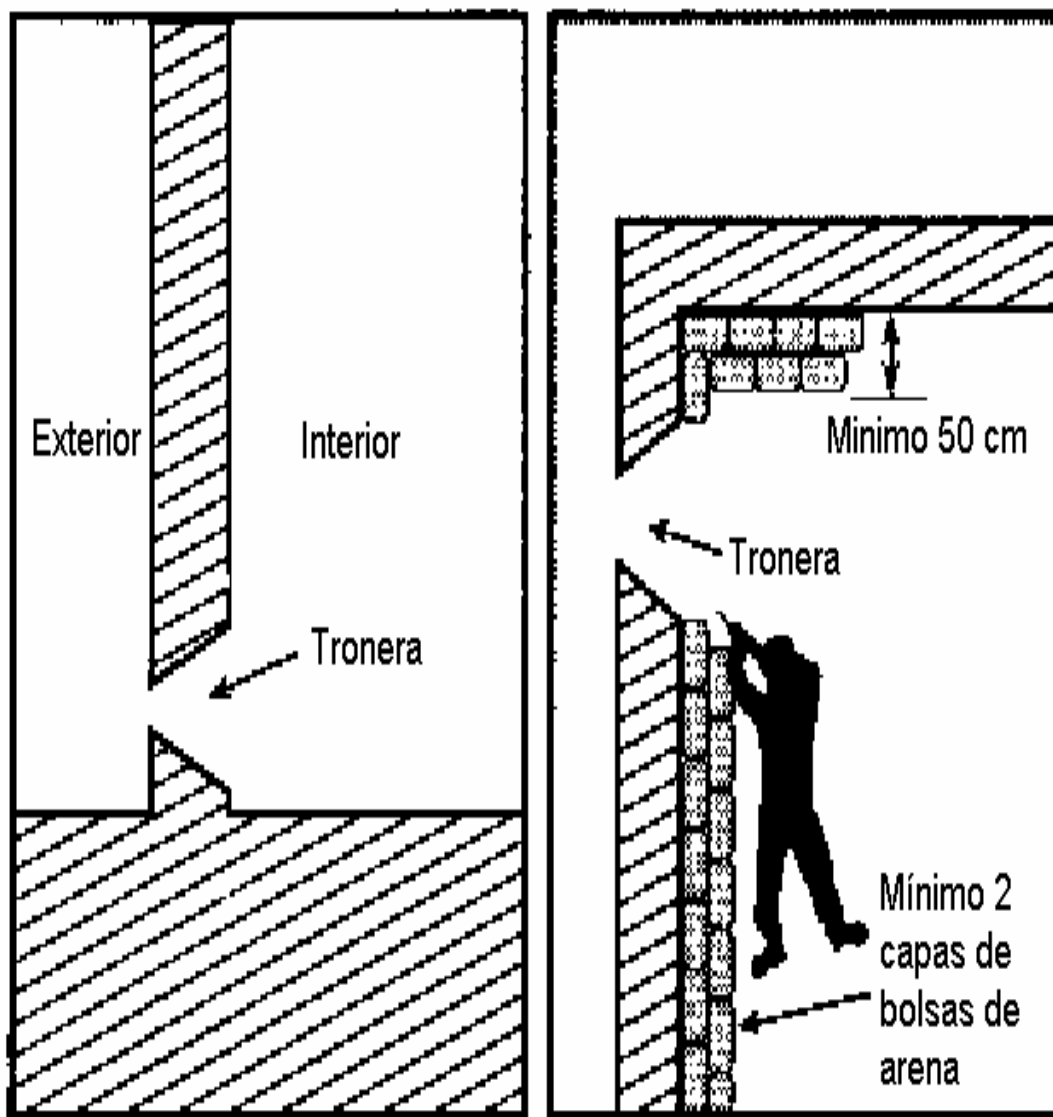
ETAPA 2: Edificaciones preparadas para resistir bombardeos y ataques de unidades de infantería. Campos de tiro preparados y despejados. Puertas y ventanas clausuradas y bloqueadas, ratoneras preparadas para comunicar diferentes habitaciones dentro de la edificación (Tiempo estimado hasta 24 horas).

ETAPA 3: Edificaciones alternativas preparadas en la misma condición de la etapa 1 y 2, con rutas aseguradas de comunicación entre ellas. Plan de obstáculos y cazabobos terminado. (Tiempo estimado entre 24 y 48 horas).

Posicionamiento de las troneras:

- A: Sacar un pedazo de techo o una teja del techo.
- B: En la Pared.
- C: Entre las persianas de la ventana.
- D: En la Chimenea.
- E: Escondidas bajo las salientes del techo.
- F: Detrás de las enredaderas.
- G: Detrás de los arbustos.
- H: En las áreas oscuras debajo de un letrero.
- I: En la parte inferior de las puertas.
- J: En la apertura para las cartas o escondidas detrás de placas de nombre.





Vista lateral

Vista superior

CAPITULO 10**OPERACIONES DILATORIAS****21001 FUNDAMENTOS.****A.- Generalidades:**

Las operaciones dilatorias son aquellas en que una fuerza que se encuentra bajo la presión de una unidad atacante, cambia un espacio físico de terreno a favor de tiempo, disminuyendo a la vez la velocidad de avance e inercia enemiga, por medio de infringir en el enemigo, el máximo daño posible, sin el compromiso significativo de las fuerzas propias en un combate decisivo. Las secciones no tienen la capacidad para efectuar operaciones dilatorias en forma independiente, sin embargo pueden formar parte de las operaciones dilatorias de una compañía o un batallón. Las acciones dilatorias en contra de una unidad de blindados, es una operación altamente difícil, por el riesgo que ésta pueda envolver a la unidad atacante.

B.- Propósito:

Las operaciones dilatorias tienen como propósito ganar tiempo, para permitir que se ejecuten otro tipo de acciones más importantes o más decisivas en el área de operaciones. Esto se logra por medio del establecimiento de una defensa, la cual entra en contacto con el enemigo, posteriormente rompe el contacto, retirada de la unidad defensora hacia otra posición para establecer una defensa nuevamente y reiniciar la secuencia. Esto puede ejecutarse también con el propósito de atraer a la fuerza enemiga hacia un área de aniquilamiento. El fin de una acción retrógrada será el enfrentamiento de las fuerzas enemigas con una defensa bien preparada y planificada, el ataque de las fuerzas propias en un terreno que presente la mayor cantidad de ventajas propias y permita la explotación de las vulnerabilidades enemigas, o la retirada de las fuerzas propias.

Entre los períodos de movimiento, la compañía ocupará posiciones defensivas, las cuales serán utilizadas para retrasar o dilatar al enemigo. La gran mayoría de los principios de la conducción de una defensa son aplicables para este tipo de operaciones, al mismo tiempo, las consideraciones doctrinarias y tácticas de los movimientos retrógrados son aplicables a este tipo de operaciones.

C.- Principios:

Los siguientes principios son particulares para las operaciones dilatorias:

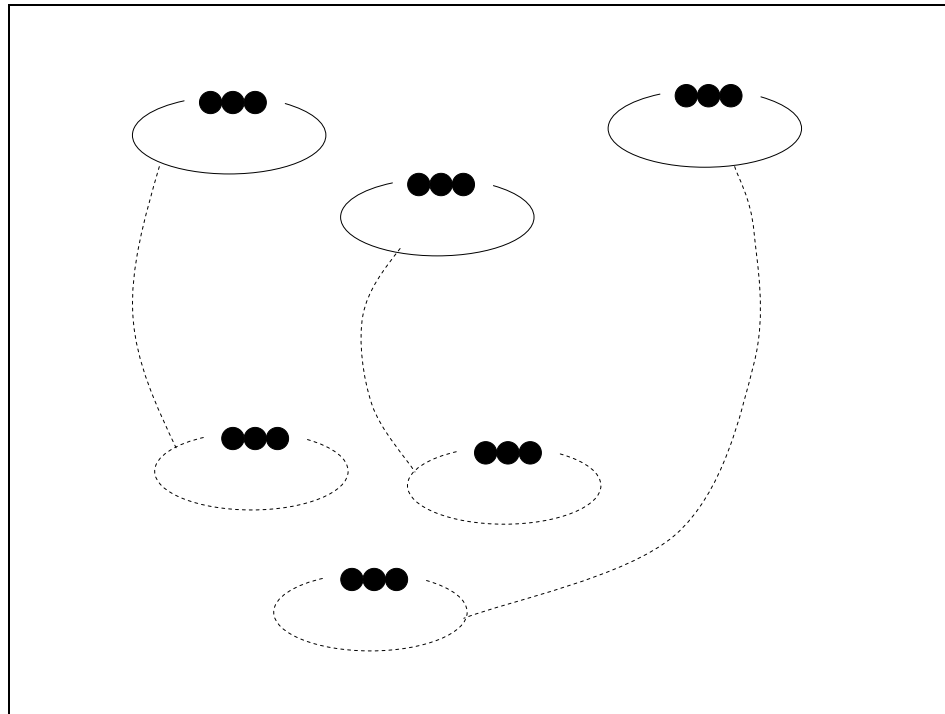
- 1.- Inteligencia: Es de vital importancia contar con informaciones de inteligencia precisa y oportuna. Especialmente la inteligencia se debe concentrar en tratar de identificar las intenciones del enemigo de forma tal de poder anticipar sus movimientos. El proceso de apreciación de inteligencia es una pieza clave en la planificación y ejecución de las operaciones dilatorias. De la misma forma la diseminación de las informaciones a los escalones subordinados son fundamentales para la ejecución de las operaciones.
- 2.- Maniobra: Para una compañía de fusileros a pie, la principal efecto de su maniobra será su poder de fuego, es necesario que la compañía emplee el máximo de su poder de fuego en el contacto con el enemigo, de manera de sorprenderlo, confundirlo y de esa forma disminuir su velocidad de avance. El rompimiento del contacto y posterior movimiento de la unidad defensora a una nueva posición, es una operación de alto riesgo que involucra el empleo de rutas encubiertas y el apoyo de un gran volumen de fuego de armas de tiro curvo.
- 3.- Terreno: La selección del terreno a utilizar para la conducción de las operaciones dilatorias es esencial, y debe responder a las siguientes consideraciones:
 - a.- Presencia del máximo de obstáculos naturales, o características que puedan ser utilizadas en la canalización del enemigo.
 - b.- Cuento con buena observación y campo de tiro.
 - c.- Permita el rompimiento del contacto.
 - d.- Cuento con rutas utilizables y protegidas y cubiertas.
- 4.- Tiempo: Se identifican 2 horarios esenciales:
 - a.- El tiempo disponible para la preparación de los obstáculos y las posiciones, incluyendo el tiempo necesario para los reconocimientos.
 - b.- El período de tiempo que se busca dilatar o retrasar el avance enemigo.
- 5.- Espacio: La profundidad del despliegue de una unidad en la ejecución de tareas de retardo o dilatación, dependerá en gran medida del tiempo disponible para dichas acciones. En la medida que se requiera más tiempo de dilatación o un retardo mayor, el terreno donde se efectuarán dichas operaciones debe contar con mayor profundidad. La falta de profundidad, puede ser compensada con un aumento de las fuerzas involucradas en el retardo o dilatación de las fuerzas enemigas.

- 6.- Acción Agresiva: El espíritu agresivo de una operación dilatoria o de retardo es fundamental dentro de las consideraciones de la planificación, en la medida que la maniobra considere dicho espíritu ofensivo permitirá someter permanentemente al enemigo a un desgaste y hostigamiento por medio de la ejecución de ataques y emboscadas. En la medida que dicho hostigamiento y desgaste sea efectivo, su avance deberá ser mucho más cuidadoso. Esto no solo producirá un mayor grado de atrición en las fuerzas enemigas, sino que también reducirá las bajas propias.
- 7.- Balance: Es necesario mantener un balance entre las unidades que desarrollan las acciones dilatorias, de tal manera que la compañía pueda establecer posiciones defensivas, romper el contacto e iniciar el movimiento a nuevas posiciones donde establecerá otra defensa. Se deben considerar constantes reorganizaciones y situaciones inesperadas con las que habrá que hacer frente.
- 8.- Seguridad y protección: Estos conceptos están enfocados a evitar que las unidades propias se vean involucradas en un combate decisivo, en el cual no se pueda romper el contacto y adoptar una nueva posición. Se debe considerar acciones de contrainteligencia y contravigilancia a lo largo de toda la operación.

D.- Tipos de operaciones dilatorias:

Se puede identificar 2 tipos de operaciones dilatorias:

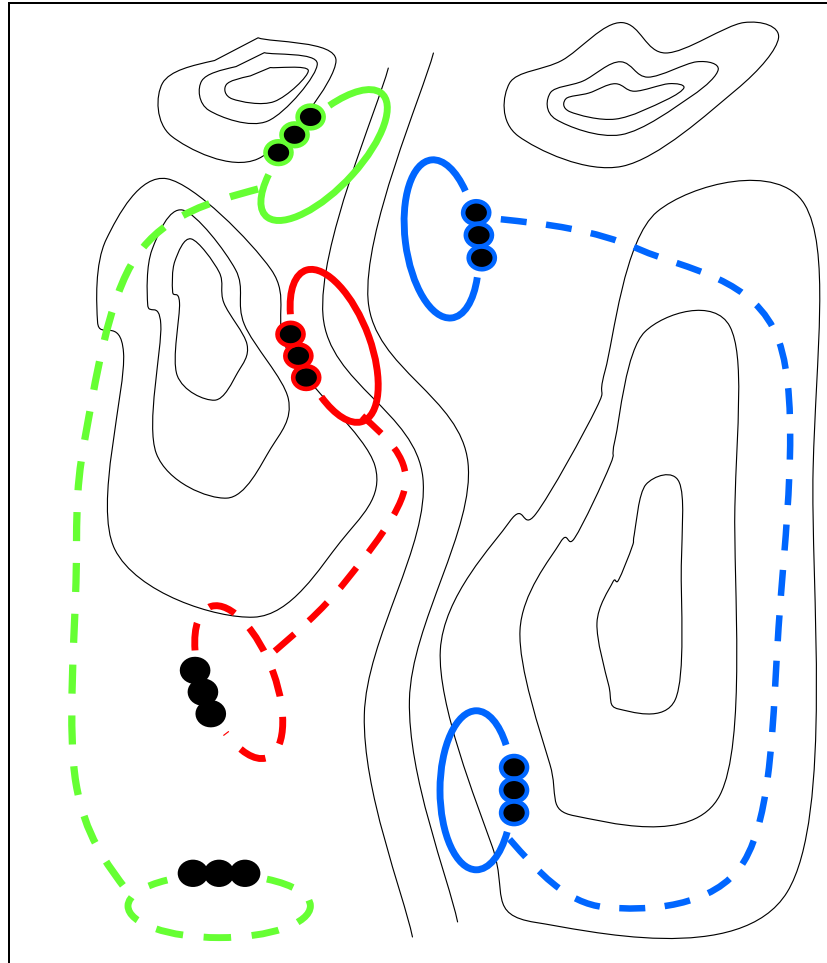
- 1.- Retardo en base a posiciones sucesivas: Éste método se utiliza cuando por efectos de la misión, se debe cubrir un amplio frente o una avenida de aproximación poco canalizada. En estos casos es necesario disponer a todas las unidades subordinadas en primera línea de manera de cubrir el área. Es usado también cuando el terreno impide la disposición de las unidades en profundidad en el área de defensa.



En la medida que progresa el combate, la compañía va utilizando una serie de posiciones sucesivas (desde el frente hacia la retaguardia). Las secciones van rompiendo el contacto en forma independiente y desplazándose de una línea fase o posición defensiva a la otra, mientras las otras 2 secciones se mantienen en posición efectuando las tareas de desgaste y permitiendo así el movimiento de la sección que rompió el contacto, cubierto por fuego. En caso que la situación se deteriore, será necesario efectuar el movimiento de toda la compañía en forma simultánea. En la medida que el enemigo aumenta su velocidad de avance, aumenta la posibilidad de que la unidad se vea enfrentada a un combate decisivo.

- 2.- Retardo en base a posiciones alternativas: Cuando el área de operaciones cuenta con una gran profundidad, pero es suficientemente angosta para ser cubierta por una o dos secciones, se recomienda las operaciones dilatorias en base a posiciones alternativas. Por lo general está considerado como una maniobra secuencial y no permite concentrar todo el efecto de las armas de tiro recto de una compañía, al mismo tiempo, sobre el enemigo. Es más difícil de controlar dado que mientras algunas unidades se encuentran enganchadas en combate con el enemigo, otras se están moviendo a posiciones alternativas, sin embargo, las Secciones por lo general cuentan con más tiempo para preparar sus

posiciones, antes de verse enfrentadas al enemigo, por cuanto otras secciones estarán proveyendo apoyo de fuego.



Las Unidades van adoptando posiciones sucesivas hacia la retaguardia de maneja de mantener el contacto, a la vez que desgastan al enemigo o lo canalizan hacia una posición favorable desde el punto de vista de la acción propia o la del mando superior.

21002 FUERZAS Y TAREAS.

A.- Generalidades:

La organización de las operaciones dilatorias, es similar a la organización de la defensa. Las operaciones dilatorias normalmente se inician en una línea fase que el mando superior ha identificado en el terreo y terminan en una línea en que la responsabilidad de hacer frente al enemigo pasa a otra fuerza amiga. Los frentes de las unidades tienden, por lo general a ser mayores que los cubiertos por una unidad en la defensa. El comandante de compañía debe identificar sus áreas críticas, en las cuales hará énfasis para su misión de dilatar el accionar enemigo, que sectores del terreno

podrá abandonar antes que otras y que áreas sólo necesitan ser monitoreadas.

B.- Empleo de las fuerzas de combate.

- 1.- **Infantería:** La infantería a pie debe ser utilizada en áreas de difícil acceso de manera que sean decisivas en las operaciones. Las unidades de infantería son ideales para combatir en terrenos que impiden una gran dispersión, como asimismo aquellos terrenos canalizados en los cuales la movilidad se torna altamente difícil, por efecto, por ejemplo, de quebradas, cursos menores de agua, etc. De la misma forma son altamente efectivas en el combate en áreas edificadas, de manera de hacer un extensivo uso de los obstáculos tanto naturales como artificiales que pudieran existir en el terreno. En la medida que se cuenta con menos protección y encubrimiento, el rompimiento del contacto y el movimiento entre posiciones sucesivas, como parte de una operación de retardo, cobra mayor dificultad. Se debe hacer uso de rutas que permitan contar con el máximo de protección, encubrimiento y dentro de lo posible en condiciones de baja visibilidad o de noche. Las unidades de infantería a pie son extremadamente útiles en las tareas de montar emboscadas a las unidades enemigas, lo que combinado con apoyo de fuego de armas de tiro curvo, producen un efecto importante de hostigamiento, retardo y eventualmente la destrucción del material y la voluntad de lucha enemiga.
- 2.- **Blindados:** Las unidades blindadas son ideales para las acciones de retardo, el gran alcance de sus armas, la velocidad de movimiento permite hacer que el enemigo tenga que disminuir su velocidad de avance, para hacer frente a este tipo de amenaza, desplegara sus medios y contraatacar. Los tanques son un elemento crítico dentro de las operaciones dilatorias o de retardo, ya que tienen la capacidad de efectuar fuegos en movimiento, con alta precisión y un corto período de tiempo necesario para la adquisición del blanco. Esto sumado al poder de fuego y de choque, incrementa las ventajas de empleo de este tipo de armamento en las operaciones dilatorias. Las unidades de blindados son utilizados por lo general para cubrir avenidas de aproximación más probables de las unidades blindadas enemigas, sin embargo se debe tener en cuenta la amenaza de las unidades de infantería a pie.
- 3.- **Aviación:** Los helicópteros artillados tienen la capacidad de entrar en contacto con las unidades blindadas, desde casi cualquier dirección, lo que produce un alto grado de confusión y retardo, su rápido despliegue es una efectiva forma de brindar apoyo a las

unidades que están en proceso de rompimiento del contacto e iniciando su movimiento retrógrado a una nueva posición para continuar con las operaciones dilatorias. Paralelamente con lo anterior, y de la mano con la necesidad de contar con informaciones de inteligencia en forma precisa y oportuna, hacen que las unidades aéreas de ala rotatoria sean un elemento de gran importancia dentro de las operaciones dilatorias.

- 4.- **Antiblindados:** Dentro de la planificación de las operaciones dilatorias se debe tener especial consideración en la utilización de las armas antitanque, de manera de permitir que éstas puedan disparar contra el enemigo, sin entrar en un combate decisivo. Los comandantes deben considerar el utilización de estos elementos en profundidad, y dentro del escalonamiento de las unidades, mantenerlos lo más adelantado posible.
- 5.- **Francotiradores:** Las unidades de francotiradores tienen la capacidad de desarrollar una serie de tareas en las operaciones dilatorias, por ejemplo pueden ser desplegados delante de las primeras líneas como una forma de contar con un sistema de alarma temprana, proveer inteligencia y desorganizar al enemigo por medio de la solicitud y dirección de fuegos de artillería sobre las unidades enemigas y dar de baja a los comandantes enemigos.

C.- Empleo de las Unidades de Apoyo de Combate.

- 1.- **Artillería:** Los fuegos de las Unidades de apoyo de combate deben ser considerados y planificados en toda la profundidad del sector donde se desarrolle las operaciones dilatorias. Éstos fuegos por lo general se concentran en las avenidas de aproximación y aquellos puntos de canalización más probables a utilizar por el enemigo, de manera tal de retrasar y desgastarlo, de la misma forma de canalizarlo hacia un área de aniquilamiento favorable para las fuerzas propias, tanto porque las unidades se ven forzadas a desplegarse, como por el hecho que en dichas áreas de aniquilamiento se concentran altos volúmenes de fuego de armas combinadas. Los fuegos de artillería pueden ser utilizados con los siguientes propósitos:
 - a.- Desgastar al enemigo, a gran distancia, sin la necesidad de involucrar a las unidades propias en combates decisivos.
 - b.- Permitir a las unidades de maniobra, romper el contacto y efectuar el movimiento hacia posiciones en profundidad en un momento crítico.
 - c.- Para negar la utilización de un área que no ha podido ser cubierta con unidades.
 - d.- Para cooperar en la defensa de posiciones sucesivas.

- e.- Para cooperar en el relevo de las unidades de primera línea en la medida que el enemigo avanza dentro del área de operaciones.
- 2.- **Ingenieros:** Las unidades de ingenieros, por lo general son inicialmente utilizadas para negar o limitar la movilidad enemiga, y posteriormente para permitir la movilidad propia, en las unidades más adelantadas. Como parte de las tareas para negar o limitar la movilidad enemiga, las unidades de ingenieros siembran campos minados y construyen zanjias antitanques. En estos casos se siembran campos minados de registro junto con campos minados de superficie o simulados, de manera de crear incertidumbre y preocupación al enemigo, específicamente sobre este tipo de amenaza, lo que resulta finalmente en un retardo en su avance. En las tareas para facilitar la movilidad propia, las unidades de ingenieros van abriendo brechas ente las posiciones que serán ocupadas en la ejecución de la operación dilatoria. El comandante de Unidad de Combate (Batallón) asignará una unidad de ingenieros a una de sus compañías, especificando ya sea la fecha y hora de completación de los trabajos o el nivel de completación que se requiera. Es crucial que los comandantes de compañía y comandantes de unidades de ingenieros efectúen el plan de obstáculos en forma coordinada.
- 3.- **NBQ:** Las acciones con agentes NBQ como parte de las operaciones dilatorias tienen una incidencia directa sobre la supervivencia de las unidades afectadas, el nivel de equipamiento necesario dependerá de la amenaza a la cual las fuerzas propias se vean enfrentadas. Será necesario considerar la reposición de elementos de protección individual, detección y descontaminación, en caso de verse enfrentado a este tipo de amenazas.

21003 PLANIFICACIÓN Y PREPARACIÓN.

A.- Características.

Las operaciones dilatorias basan su éxito en la fluidez de las operaciones componentes, lo cual fuerza a los Comandantes a mantener un alto grado de flexibilidad en la conducción de sus fuerzas y operaciones, bajo la luz de las intenciones del comandante superior. En los párrafos siguientes se listará una serie de criterios que deben ser permanentemente considerados en la planificación y ejecución de las acciones dilatorias.

1.- Forzar al enemigo a desplegarse y maniobrar:

El comandante de la unidad que efectúa una acción dilatoria debe hacer el mejor empleo del terreno, de manera de aprovechar al máximo los efectos de las armas orgánicas o asignadas, tanto de tiro directo como indirecto. Con esto se logra batir al enemigo al máximo alcance de las armas disponibles, lo que tiene como propósito forzar a las fuerzas enemigas a tomar medidas tendientes a desplegar sus medios y maniobrar en contra de las fuerzas que efectúan las acciones dilatorias. Esta maniobra, sin duda, desgasta el esfuerzo enemigo y sus capacidades. La repetición de ésta técnica disminuye la velocidad de avance del enemigo, forzándolo a cambiar terreno por tiempo.

2.- Máximo empleo de los obstáculos:

Los obstáculos naturales y artificiales presentes en el terreno deben ser utilizados al máximo de manera de disminuir la velocidad de avance de las fuerzas enemigas, como asimismo proveer seguridad en los flancos de la unidad que desarrolla la operación dilatoria, previniendo un envolvimiento que la obligue a verse enfrentada a un combate decisivo. Para que los obstáculos sean efectivos, estos deben estar cubiertos por fuego, ya sea de armas de tiro directo o indirecto.

3.- Mantención del contacto con el enemigo:

Se debe mantener constante observación sobre el enemigo de tal manera de poder anticipar sus acciones y mantener el contacto con él. En la medida que se mantenga una buena observación del enemigo, la corrección de los fuegos indirectos será más precisa y por lo tanto más efectiva, lo que trae como consecuencia una reducción importante en la libertad de maniobra enemiga y por consiguiente una canalización hacia las áreas que las fuerzas defensoras han definido como zona de aniquilamiento.

De la misma forma al asegurar una observación óptima sobre el enemigo se disminuye el riesgo que las unidades defensoras se vean involucradas en un combate decisivo con las unidades atacantes.

4.- Evitar el combate decisivo:

En las operaciones dilatorias, se debe iniciar el hostigamiento a la unidad enemiga, a la mayor distancia posible, de manera de obligarlo a desplegarse, por lo tanto si la situación lo permite se

puede lanzar contraataques sobre las unidades enemigas de manera de ganar la iniciativa de la acción dilatoria. Las posiciones en profundidad deben ocuparse con la antelación suficiente para evitar que las unidades propias se vean enfrentadas en un combate decisivo. Para lograr romper el contacto entre la unidad que efectúa la acción dilatoria y la unidad enemiga que efectúa el avance, se necesita el máximo de apoyo de fuego de armas de tiro indirecto. Si la compañía se mantiene en su posición mientras el enemigo lanza su ataque, es altamente probable que se vea enfrentada a un combate decisivo el cual pudiera dar como consecuencia un incremento en las bajas en forma innecesaria.

B.- Planificación

1.- Apreciación de inteligencia:

Una efectiva apreciación de inteligencia es crucial para la planificación y conducción de las operaciones dilatorias. De esta forma se puede identificar las áreas más convenientes a defender, las probables avenidas de aproximación enemigas, las rutas que pudiera adoptar para evitar el accionar de las fuerzas propias sobre las enemigas y aquellos puntos en que se debe tomar la decisión para el empleo de las armas de tiro curvo y/o la retirada desde un área para continuar con la ocupación de una nueva posición en profundidad.

2.- Selección de las posiciones dilatorias:

El reconocimiento de las posiciones dilatorias, debe hacerse con la mayor antelación que la situación lo permita. Una vez que se han identificado las avenidas de aproximación, en el proceso de apreciación de inteligencia, el comandante de compañía toma las medidas necesarias para negar su utilización por parte del enemigo. El comandante debe seleccionar posiciones que por una parte cuenten con buenos campos de tiro y de observación, como asimismo, con rutas que le permitan, una vez roto el contacto con el enemigo, desplazarse a posiciones en profundidad que le permitan continuar con la acción dilatoria, ya sea por medio de movimiento lateral o hacia la retaguardia.

Las posiciones escogidas para desarrollar las acciones dilatorias deben reunir el mayor número de los criterios que a continuación se detallan:

- a.- Obstáculos naturales en el frente y los flancos.
- b.- Buenos sectores de observación y campo de tiro.

- c.- El mayor retraso posible a las fuerzas enemigas, con el mínimo de fuerza necesaria.
- d.- Máximo de protección y encubrimiento en las posiciones dilatorias.
- e.- Rutas protegidas y cubiertas para el movimiento dilatorio hacia las posiciones en profundidad.
- f.- Distancia suficiente entre las posiciones dilatorias, de manera de forzar que el enemigo se reorganice antes de atacar la siguiente posición.

La compañía debe tratar de minimizar la ventaja de movilidad con que cuenta al enemigo, por medio del empleo de los obstáculos naturales, poder de fuego y correcto uso del terreno. La capacidad del enemigo de desplazarse por el terreno debe ser comparada con la capacidad propia de ocupar las posiciones en profundidad por parte de las fuerzas propias. Esto determinará el tiempo que el comandante tiene disponible para enfrentar al enemigo e iniciar su movimiento hacia la siguiente posición dilatoria, antes de verse decisivamente comprometido en una acción de combate. Este análisis debe hacerse por cada una de las posibles avenidas de aproximación que las fuerzas enemigas pudieran emplear. El comandante de compañía debe establecer claramente los puntos de resolución³⁷ de manera de iniciar la retirada a la siguiente posición dilatoria. Es importante que todos los comandantes de unidades subordinadas tengan claramente identificados estos puntos de resolución, para iniciar los movimientos de sus unidades. Estas medidas de coordinación cobran especial importancia cuando se pierde la comunicación entre el comandante de compañía y sus unidades subordinadas.

La planificación de las secciones deben considerar los obstáculos presentes en el área de operaciones, de manera de permitir que éstas unidades se enfrenten con el enemigo por un período determinado de tiempo y posteriormente, antes de verse involucrados en un combate decisivo, efectuar el movimiento de retirada hacia una nueva posición dilatoria. Los obstáculos deben estar cubiertos por fuego de manera de forzar al enemigo a desplegar sus medios o tomar algún tipo de acción. De esta forma se facilita el rompimiento del contacto y permite a las secciones preparar la próxima posición dilatoria.

³⁷ Punto de resolución: Último momento en que el comandante puede decidir efectuar una acción determinada. Este punto debe ser claramente identificable en el terreno. Ejemplo: a 300 metros frente de la posición dilatoria se romperá el contacto para pasar al área de reunión de la sección e iniciar el desplazamiento a la siguiente posición dilatoria

Los siguientes puntos debieran ser considerados dentro de la planificación del comandante de sección:

- a.- Claro entendimiento de la misión y de las tareas asignadas.
- b.- Las posiciones iniciales que se deben defender.
- c.- El plan para controlar los enfrentamientos, la secuencia y criterios para el rompimiento del contacto y las instrucciones de movimiento.
- d.- Posiciones subsecuentes en profundidad.
- e.- Rutas generales entre las posiciones en profundidad.
- f.- Instrucciones para el movimiento de apoyo logístico, vehículos y equipo.

3.- Medidas de control.

Las medidas de control que adopte el comandante de compañía son claves para su intención de maniobra. Entre las medidas de control se pueden contar:

- a.- Líneas Fase.
- b.- Líneas de Reporte.
- c.- Puntos de Chequeo.
- d.- Posiciones de Combate y Sectores de Responsabilidad.
- e.- Áreas de enfrentamiento y puntos de referencia para la dirección de los fuegos.
- f.- Áreas de Reunión, rutas principales de movimiento logístico y puntos de distribución.
- g.- Puntos de Coordinación.
- h.- Rutas y fajas de avance.

4.- Reservas:

La unidad en reserva, inicialmente debiera posicionarse en un área central, desde donde pudiera responder rápidamente a contraatacar, bloquear o reforzar una penetración enemiga. El comandante debe desarrollar los planes para la utilización de su reserva y las rutas a utilizar por éstas.

En la medida de lo posible, la reserva deberá efectuar los ensayos correspondientes para practicar los planes de contingencia y los reconocimientos de las rutas mencionadas.

5.- Visibilidad limitada:

Si bien es cierto, las condiciones de baja visibilidad facilitan el rompimiento del contacto y movimiento posterior hacia una posición en profundidad, debilitan también la capacidad de la compañía que está desarrollando la acción dilatoria para detectar y

batir a las unidades enemigas. Las situaciones de visibilidad reducida pueden ser causadas por efectos de la oscuridad, neblina, lluvia, humo etc., o cualquier tipo de oscurece dores presentes o utilizables en el campo de batalla.

Lo anteriormente expuesto puede determinar el empleo de intensificadores de imagen, miras termales, binoculares o iluminación artificial. Estos elementos deben ser utilizados en conjunto, de manera de cubrir las limitaciones técnicas que cada uno de ellos presente. Cuando se cuenta con condiciones de baja visibilidad se debe aumentar el empleo de puestos de observación, patrullas, sensores remotos o alarmas tempranas. Se debe considerar en estas condiciones, formas de extracción rápida.

6.- Decepción:

El empleo de las medidas de decepción es de vital importancia para las operaciones dilatorias y se debe tratar de convencer al enemigo, que está atacando a la posición principal defensiva. Como una forma de lograr lo anterior, es necesario que la compañía que desarrolla la acción dilatoria combata en forma agresiva, de manera de forzar que el enemigo despliegue sus medios y tenga que desgastar sus esfuerzos en la preparación para el asalto. Esto se puede lograr por medio de la utilización de campos minados simulados, concentración de fuegos de las armas por cortos períodos de tiempo, o la concentración de fuegos de apoyo de armas de tiro curvo. Es altamente recomendable considerar la utilización de humo en este tipo de operaciones, tanto para evitar que el enemigo pueda identificar la fuerza de las fuerzas propias, como asimismo para permitir el rompimiento de contacto antes de la ocupación de posiciones en profundidad.

7.- Preparación:

Las acciones de preparación de una acción dilatoria son básicamente las mismas que para una acción defensiva. Se debe concentrar la mayor cantidad y esfuerzo de los trabajos en las posiciones más adelantadas, de manera de dar la impresión al enemigo, que se está enfrentando a una aposición fuertemente defendida. Esto considera el empleo de obstáculos cubiertos por el fuego de las armas de tiro curvo y directo, puestos de observación adelantados, que permitan un grado de alarma temprana a las fuerzas propias.

En la medida que el enemigo se acerca, se puede enviar a las unidades de ingenieros a las posiciones en profundidad, para que inicien la preparación de las siguientes posiciones a utilizar por parte de las fuerzas propias.

Es importante que los comandantes efectúen los reconocimientos de las posiciones en profundidad, en conjunto con las unidades de ingenieros, de manera de permitir la preparación de las posiciones en profundidad, mientras se están desarrollando acciones en las primeras líneas del dispositivo.

21004 CONDUCCIÓN.

A.- Generalidades.

A continuación se describe una secuencia para la conducción de operaciones dilatorias.

- 1.- Se ocupan las primeras posiciones, se establecen los puestos de observación y se determina la prioridad de trabajos. Esto crea la ilusión de una defensa preparada y aumenta el factor de retraso infringido al enemigo.
- 2.- En la medida que se aproxima el enemigo, se emplea el máximo volumen de fuego de las armas de tiro indirecto y armas de tiro directo, de manera de forzar el despliegue de las unidades enemigas, y de esa forma infringirle bajas, desorganizarlo, y obligarlo a desarrollar acciones de contraataque. Se debe hacer énfasis en la detección y destrucción de los elementos de reconocimiento enemigo.
- 3.- Cada posición debe ser ocupada hasta el momento en que el enemigo amenaza con asaltar la posición o se prevea una acción de envolvimiento. Como corolario, se debe evitar el enfrentamiento decisivo con el enemigo.

B.- Rompimiento del contacto.

Los comandantes de sección deben tener claras instrucciones con respecto al momento y procedimientos para el rompimiento del contacto con el enemigo. Una vez establecidos los criterios, los que pueden ser en base a horarios, puntos de acción, órdenes o cuando el comandante de sección, en base a las intenciones del comandante de compañía lo estime necesario. El movimiento de las secciones debe ser coordinado con las otras secciones de la compañía, de manera de en todo momento mantener al enemigo bajo presión.

C.- Apoyo mutuo.

En caso que una sección se vea amenazada con un enfrentamiento decisivo por parte del enemigo, el comandante de compañía puede tomar varias acciones para lograr el rompimiento del contacto de la sección comprometida. Estas pueden ser:

- 1.- Centrar el esfuerzo de las armas de artillería en la sección que está comprometida, por lo general esta es la forma más rápida de lograr que el contacto de la sección comprometida en el combate decisivo.
- 2.- Disponer que las unidades adyacentes efectúen un ataque sobre las unidades enemigas que amenazan con un combate decisivo.
- 3.- Reforzar la sección que se ve atacada.
- 4.- Contraatacar al enemigo con toda la compañía.

21005 MANDO Y CONTROL.

A.- Mando.

El Comandante, por lo general se ubica en una posición adelantada, en la avenida de aproximación del enemigo. Esto le permite contar con la mejor observación disponible y tener de primera fuente, la idea del grado de efectividad y presión que sus secciones subordinadas están ejerciendo sobre el enemigo. En la medida que el comandante pueda mantener observación sobre los enfrentamientos, podrá decidir la adopción de cursos de acción tales como mantener sus unidades en posición, identificar y atacar alguna debilidad enemiga o romper el contacto y cubrir la siguiente posición en profundidad.

B.- Control.

Los elementos de control táctico, tales como líneas fase, líneas de reporte, nombres convenidos, etc., son claves para la conducción de las operaciones dilatorias y permite la producción de un plan coherente. De la mano con lo anterior, es de vital importancia que cada uno de los comandantes de las unidades subordinadas tenga en su poder un croquis de dichos elementos de control táctico, de manera que sean claramente reconocidos e identificados por cada uno de ellos.

C.- Comunicaciones.

El medio principal de traspaso de informaciones, en las operaciones dilatorias, son los equipos de radio, sin embargo, y en la medida del tiempo disponible, se podrá utilizar comunicaciones alámbricas. Sin embargo por lo general no es aplicable salvo para las posiciones iniciales. Se puede considerar el empleo de elementos pirotécnicos como una forma de respaldo en caso de falla de las comunicaciones.

21006 LOGÍSTICA.

En lo que se refiere a la logística, en las operaciones dilatorias, se debe mantener un detallado monitoreo del nivel de consumo de los ítems más importantes. Por lo general se puede considerar el establecimiento de puntos de distribución o de

acopio en las rutas que se utilizarán para la ocupación de posiciones en profundidad a lo largo de la avenida de aproximación, de manera de efectuar los reabastecimientos de emergencia que sean necesarios de manera que las unidades completen su nivel logístico antes de volver a enfrentarse con el enemigo.

El movimiento de las unidades logísticas debe ser en forma oportuna, de manera de poder apoyar a las unidades de maniobra en cantidad, calidad y momento adecuado, sin significar esto en una disminución de la movilidad de las unidades de maniobra.

Aquellos elementos que no puedan ser evacuados o llevados por parte de las unidades propias, deben ser destruidos, de manera de negar su utilización por parte de las unidades enemigas.

Otro punto a considerar es la cantidad de personal herido resultante de las acciones de combate, los que deberán ser evacuados en la mayor cantidad de medios disponibles.

CAPÍTULO 11

TÉCNICAS DE DESIGNACIÓN DE BLANCOS

21101 INTRODUCCIÓN.

La experiencia de las fuerzas militares que se han visto involucradas en combate, menciona la importancia que reviste la capacidad de todos y cada uno de sus integrantes, para conducir fuegos de artillería, morteros, ametralladoras o el fuego orgánico de las Unidades de fusileros. Para esto existen algunas técnicas que ayudan a que este proceso sea más rápido, expedito y claro.

21102 MÉTODOS DE INDICACIÓN DE BLANCOS Y ÓRDENES DE FUEGO.

A.- Arcos de fuego.

Es más fácil indicar un objetivo o blanco cuando se limita el área de búsqueda. A dicha área de búsqueda se le llama “**Arco de fuego**”.

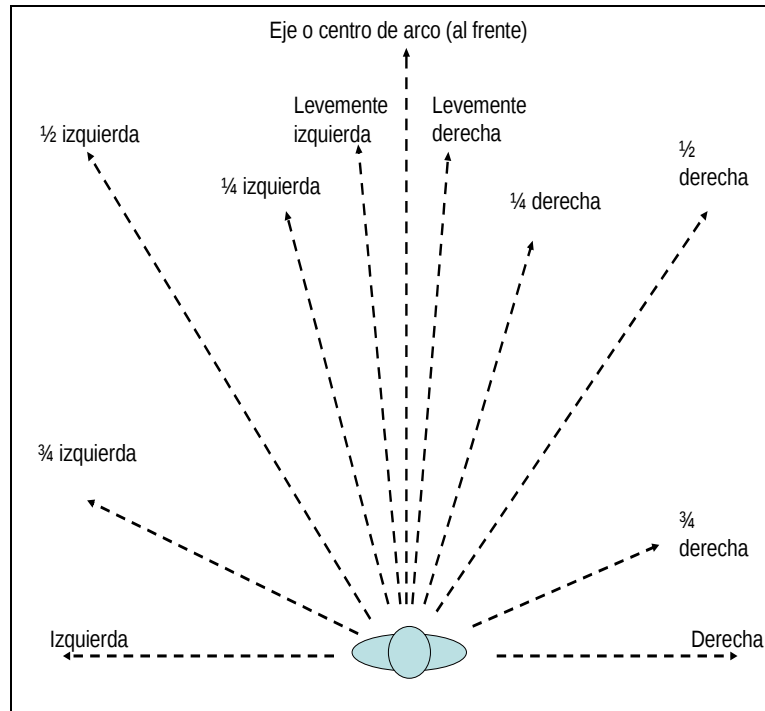
Una de las formas más apropiadas para señalar un arco de fuego es indicando en forma secuencial:

- 1.- Centro o eje del arco.
- 2.- Límite izquierdo y derecho del arco.
- 3.- Puntos de referencia. Estos son puntos resaltantes en el terreno, los cuales deben ser lo más permanentes posible, por ejemplo, bosques, árboles particulares, edificios, etc. Dichos puntos de referencia deben encontrarse a una distancia tal que sean fáciles de identificar, ejemplo:

Cabaña – esquina inferior izquierda – a contar de este momento conocida como “cabaña” – distancia 300 metros.

C.- Métodos de indicación de blancos.

- 1.- **Método directo:** Este método se utiliza para indicar blancos obvios o fácilmente identificables en terreno, en dicho método, se indica el objetivo y la distancia a el, los términos que se pueden usar son:
 - a.- Eje del arco de fuego: para aquellos blancos que se encuentran muy cerca del centro del arco de fuego.
 - b.- Izquierda o derecha: para aquellos objetivos que se encuentran a 90 ° (1600 mils.) del eje del arco de fuego.
 - c.- Levemente, un cuarto o tres cuartos: para aquellos objetivos ubicados entre el eje del arco de fuego y la Izquierda o derecha.



- 2.- **Puntos de referencia:** Es una forma de indicar la posición de un blanco menos obvio, o más difícil de ubicar, y se puede utilizar en conjunto con el método directo. Ejemplo:

Al frente 300 metros – mata de espinos – levemente a la izquierda – arbusto pequeño

- 3.- **Método reloj:** para aquellos blancos que son aún más difíciles para indicar, se puede utilizar una mezcla entre la indicación por puntos de referencia y la sobre posición de un reloj sobre dicho punto de referencia, posteriormente se indica la hora a la que encuentra el objetivo o blanco.



Ejemplo: 300 metros – torre – derecha – a las 4 – arbusto pequeño.

- 4.- **Trazadora:** es un método muy útil para indicar un blanco muy difícil de ubicar. Por lo general es el método más utilizado en combate, dada la efectividad y rapidez de la marcación. Dicho método además puede ser utilizado en conjunto con los métodos descritos anteriormente.

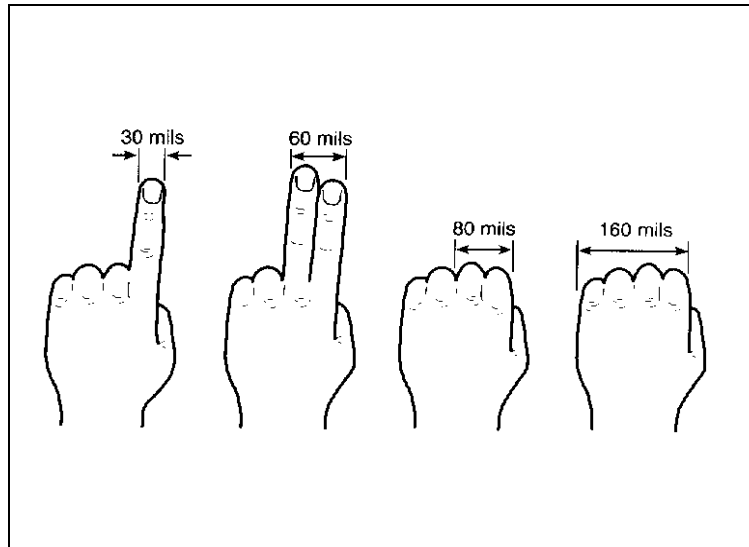
Ejemplo:

- a.- **Sección – media derecha – atención a mi trazadora (la trazadora impacta) – posición enemiga**
- b.- **Escuadra – $\frac{1}{4}$ izquierda – atención a mi trazadora (la trazadora impacta) – a las 7 – posición sniper – fuego.**

- 5.- **Ángulos de la mano:** cuando los objetivos o blancos se encuentran a distancias que dificultan la utilización de puntos de referencia, se puede utilizar el método de ángulos de la mano, los que se utilizan en conjunto con los métodos descritos anteriormente.

Ejemplo:

Sección – 300 metros – esquina derecha inferior del cerco – 60 mils a la derecha – posición de ametralladora



Los ángulos de la mano se leen de la siguiente forma:

- a.- Se extiende completamente el brazo y se cierra un ojo.
- b.- Para medir los ángulos se pueden usar los dedos, nudillos, puños, etc.

Nota: De la misma forma como cada combatiente sabe cuantos pasos dobles camina en 100 metros, cada hombre debe conocer cuales son los ángulos que describe en cada una de las combinaciones de la mano.

Los ángulos que se muestran en la figura, son solo una referencia y variarán para cada individuo.

- 6.- **Retículos de los binoculares:** La mayor parte de los Binoculares militares, traen dentro de ellos un retículo graduado en mils, con intervalos de 10 mils, los cuales son ideales para la indicación de objetivos o blancos.

D.- Órdenes de control de fuego.

1.- Generalidades:

Las órdenes de control de fuegos son un método para dirigir los fuegos de los combatientes, ya sea para concentrar dichos fuegos en un punto específicos, o para asignar diferentes blancos a los integrantes de una unidad. Se recomienda utilizar la sigla nemotécnica **U.D.I.T.** para una correcta secuencia en la emisión de una orden de control de fuego.

- a.- **Unidad:** Quiere decir a quienes está dirigida la orden de fuego.
 - 1) Sección.
 - 2) Escuadra.

- 3) Equipo.
- 4) Hombre.

- b.- **Distancia:** hacia el objetivo.
- c.- **Indicación:** del blanco por medio de los métodos antes referidos.
- d.- **Tipo de fuego:** Ráfaga, tiro selectivo, fuego prohibido, etc.

2.- Tipos de órdenes de fuego:

- a.- **Completa:** Este tipo de órdenes normalmente se emite cuando hay suficiente tiempo. Ejemplo:
Equipo “Alfa” – 300 metros – ruinas – esquina inferior izquierda – posición francotirador – ráfaga – fuego.
- b.- **Fragmentaria:** Es aquella que se emite cuando la situación impide, por factores de tiempo, dar más detalles. Ejemplo:
Escuadra – ¼ izquierda – ráfaga – fuego
- c.- **Preventiva:** Es utilizada normalmente cuando se puede tener indicios del movimiento o posiciones enemigas, o se debe apoyar por fuego al movimiento de unidades subordinadas. La orden “fuego” se suspende hasta el momento indicado por el comandante de unidad. Ejemplo:
Escuadra – 200 metros – media izquierda – edificio blanco – segundo piso – tiro a tiro – a mi comando – fuego.
- d.- **Individual:** Normalmente utilizada para asignar objetivos a bases de fuego, quienes asumen la responsabilidad del objetivo particular asignado. Ejemplo:
Fusilero 1 y AAL 1 – 150 metros – derecha – edificio rojo – segundo piso – probable posición enemiga – fuego cuando listo.

3.- Emisión de las órdenes de control de fuego.

Antes de emitir las órdenes de control de fuego, es necesario considerar:

- a.- El tipo de blanco/ objetivo: Distancia, vulnerabilidad, sorpresa, etc.
- b.- Armamento:Cuál de las armas disponibles logrará un mejor efecto sobre el blanco particular.

- c.- Tipo de fuego: Por lo general el fuego en ráfagas (cortas o largas) se utiliza para neutralizar al enemigo y amarrarlo al terreno, de manera que no pueda utilizar su armamento, o que su efectividad se vea severamente reducida, o para aprovechar el factor sorpresa (en el caso de las emboscadas), sin embargo el fuego tiro a tiro suele ser más preciso, con el consiguiente factor de conservación de munición, particularmente importante en el combate en áreas edificadas.

Las órdenes de control de fuego deben ser:

- a.- Claras.
- b.- A viva voz.
- c.- En forma de orden.
- d.- Pausadas de manera de poder recibir la confirmación por parte de quienes reciben la orden, y aún más importante para permitir la rebusca e identificación del blanco.

21103 PROCEDIMIENTO PARA SOLICITAR Y DIRIGIR FUEGOS DE ARTILLERÍA Y MORTEROS, PARA UNIDADES DE INFANTERÍA.

A.- Generalidades.

El propósito de esta sección, es dotar a las unidades de infantería de una herramienta que le permita, ante la ausencia de un observador adelantado en propiedad, solicitar y reglar tiros de artillería y morteros, con un cierto grado de eficiencia.

B.- Principios.

Las misiones de fuego, deben, dentro de lo posible ser solicitadas y conducidas por los Observadores Adelantados (O.A.). La Unidad originadora del pedido de fuego, debe dar el máximo de detalles sobre la ubicación y características del blanco al O.A. de manera de facilitarle la identificación y posterior solicitud de los fuegos de apoyo requeridos.

En caso que el O.A. no esté en condiciones de observar y reglar un tiro, cualquier soldado, con el debido entrenamiento, debe estar en condiciones de hacerlo. Una vez que se impacta el objetivo (de debe considerar el calibre del arma para determinar cuando ya se está dentro de objetivo) el O.A. en base a las informaciones recibidas por el personal que se encuentra reglando los tiros le informa, ordena fuego de efecto. En caso que el O.A. identifica el blanco, toma inmediatamente el control de la misión de fuego.

C.- Procedimiento.

Está basado en los procedimientos normales de comunicación del Cuerpo de Infantería de Marina Chilena.

Las bocas de fuego (artillería o morteros) requieren al menos de la siguiente información:

- a.- Orden preventiva: Es la forma de alertar el sistema de comunicaciones, que se va a solicitar fuegos de apoyo, materializado por la frase **“Misión de fuego”**.
- b.- Localización del blanco: esto puede ser de las siguientes formas:
 - 1) Por coordenadas del blanco (1234-5678).
 - 2) Por puntos de registro (P.R. Bravo).
 - 3) Fuegos finales de protección en la defensa (Romper F.F.P.).
 - 4) Punto de referencia que pueda ser identificado tanto por el originador del pedido de fuego, como por la central de tiro. (puente “Las gaviotas”)
 - 5) Cualquiera de los métodos descritos anteriormente, más un ajuste (puente las gaviotas, alargar 800 derecha 200), para este efecto, la central de tiro necesita saber la posición del observador de manera de identificar el sentido de las correcciones.
 - 6) Solicitando un tiro de referencia. El originador solicita a la batería (central de tiro) un tiro de referencia en una zona o cuadrícula. En base a dicho tiro se efectúan correcciones.
- c.- La dirección: es un azimut magnético del blanco, desde la posición del originador del pedido de fuego. Dicho dato siempre debe ser incluido en las informaciones necesarias para la central de tiro, de manera de poder efectuar las correcciones a los fuegos. Se exceptúa de lo anterior, cuando se efectúa fuegos sobre blancos previamente registrados.
- d.- Tipo de blanco: Dicha descripción debe incluir:
 - 1) Una descripción táctica del blanco, de manera de poder seleccionar la munición adecuada, con el tipo de espoleta que más se acomode para la acción táctica determinada. Ejemplo: Para enemigo en posiciones defensivas, se requiere munición HE con espoleta de retardo (para permitir la perforación de la munición, sobre las cubiertas de las posiciones), en cambio para unidades avanzando en

- una zona abierta, la espoleta super sensible, suele ser más efectiva.
- 2) Una breve descripción de la ubicación del blanco (en caso de contar con Observadores adelantados y éstos no tienen observación sobre el blanco), de manera de facilitar su identificación.
- e.- Efecto deseado: Puede ser destruir, neutralizar, canalizar, etc. En el caso de los blindados, por lo general (a menos que se cuente con munición inteligente) el efecto deseado es neutralizar que en términos prácticos significa:
- 1) Reducir las capacidades enemigas de apuntar y disparar sobre las unidades propias.
 - 2) Hacer que los vehículos blindados se vean obligados a cerrar escotillas (con la correspondiente reducción del campo visual) y dispersarse.
- f.- Duración y horario de los fuegos: este punto se refiere principalmente al fuego de efecto. Normalmente se emplea en términos de:
- 1) Neutralizar ahora: esto significa que el requerimiento debe ser satisfecho en el momento en que se está solicitando la misión de fuego.
 - 2) Neutralizar por..... minutos, fuego cuando listo. En este caso, una vez que la central de tiro ha hecho los cálculos necesarios y las piezas se encuentran con sus datos ajustados, informa batería lista a romper el fuego, y se inician las series de tiro.

Ejemplo:

Tronador de volga “MISIÓN DE FUEGO” (Todo el resto de las estaciones que se encuentren en la red deben cesar sus transmisiones).

- 1.- 1234-5678 (coordenadas del blanco).
- 2.- 2300 – 2000 (azimut y dirección desde el punto del observador hacia el blanco).
- 3.- Convoy logístico detenido.(Descripción del blanco)
- 4.- Intersección camino principal con camino segunda clase. (Referencia a algún accidente geográfico o punto notable en la carta, si es posible).
- 5.- Destrucción. (Efecto deseado).
- 6.- Destruir ahora, reglaré.

D.- Correcciones del tiro.

El originador debe efectuar las correcciones al fuego de la artillería, en base a las observaciones de los piques. La línea imaginaria que une al blanco con el observador se llama línea OB.

Las correcciones se efectúan en base a lo siguiente:

Posición del pique con respecto al blanco	Corrección
Derecha de línea OB	Izquierda
Izquierda de línea OB	Derecha
Corto con respecto al blanco	Alargar
Largo con respecto al blanco	Acortar
En el blanco	En blanco

a.- Ajustes de tiro.

El proceso de ajuste o correcciones del tiro consiste en llevar los piques a la línea OB y posteriormente en distancia sobre el objetivo, por medio del horquillamiento de éste.

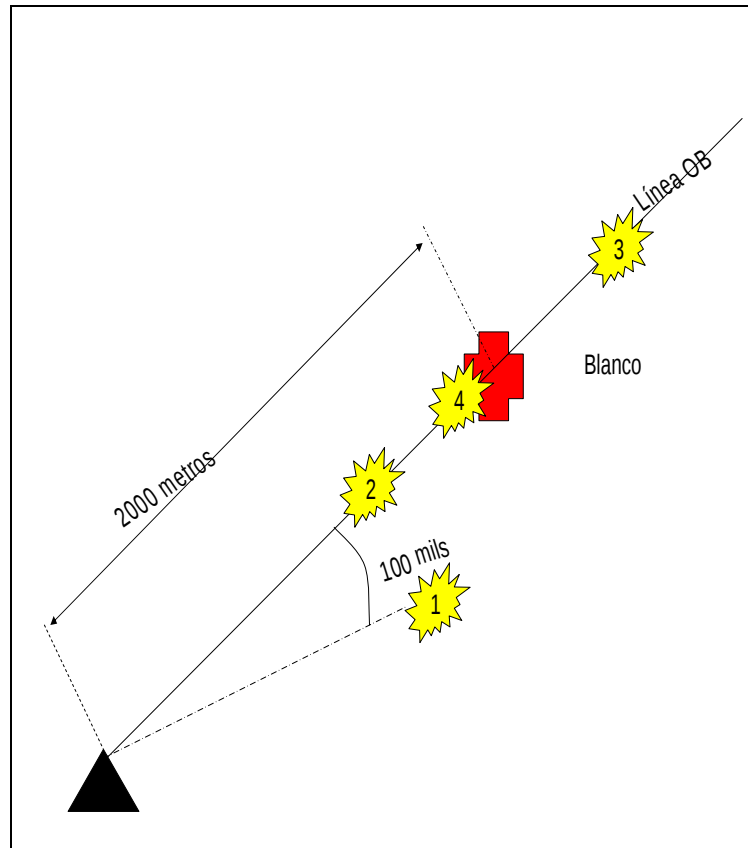
En caso que el originador de la misión de fuego, tenga la experiencia correspondiente puede efectuar correcciones dobles (derecha 200 acortar 300).

- 1) Corrección en deflexión: Los piques deben ser corregidos en deflexión (llevados a la línea OB), de esta forma se puede identificar con mayor claridad, si el pique está cayendo largo o cortó con respecto al blanco. Idealmente dicha distancia lateral (Ángulo) debe ser medido con el reticulado interno de los prismáticos de campaña, en caso de no contarse, puede utilizarse los ángulos de la mano, de manera de obtener la distancia pertinente para efectuar las correcciones a la central de tiro considerando que:

1 mils es el ángulo descrito por una distancia de un metro, visado desde 1000 metros de distancia.

Ejemplo: el originador se encuentra a 2000 metros del blanco y observa que el pique cae 50 mils la derecha de la línea OB, la corrección que debiera enviar a la batería es izquierda 100 ($50 \times 2 \times 1 = 100$).

- 2) Corrección en distancia: una vez que el pique se encuentra en la línea OB, el originador comienza a corregir el tiro, de manera de acercarlo al blanco, mediante el proceso de horquillamiento. Consiste en efectuar una corrección de una distancia tal que permita que el tiro pase de largo el objetivo y posteriormente acortar la mitad de la corrección anterior. Una vez horquillado, se continúa este proceso, siempre disminuyendo las distancias de corrección a la mitad, hasta que se llega al blanco.



Tiro	Observación	Corrección
1	Derecha 100 mils	Izquierda 200
2	Corto	Alargar 300
3	Largo	Acortar 150
4	En blanco	Blanco blanco fuego de efecto

ANEXO “Z”

DISTRIBUCION POR UNIDADES Y REPARTICIONES	
01 al 05	Destacamento IM N° 1 “Lynch”
06 al 49	Destacamento IM N° 2 “Miller”
50 al 79	Destacamento IM. N° 3 “Aldea”
80 al 84	Destacamento IM. N° 4 “Cochrane”
85 al 89	Escuela Naval “Arturo Prat”
90 al 97	Escuela de Grumete “ANC” (Área IM)
98 al 102	Facultad de Sistemas de Apoyo Operacional (Área IM)
103 al 106	Comando de Fuerzas Especiales de la Armada
107 al 114	Centro de Entrenamiento Básico del Cuerpo IM
115	A-3 “Operaciones y Entrenamiento” EMCIM
116	A-5 “Planes y Desarrollo” EMCIM
117 al 120	Archivo “Publicaciones” del Cuerpo IM

NOTA 117 SR.CGCIM

118 SR JEMCIM

119 Y 120 BIBLIOTECA APOLINAV