

Instrucciones Prueba 2 Física III - Modo online

- La hora de inicio de la prueba es 08:05 AM, a esta hora deberá estar conectado a la aplicación ZOOM a través del link enviado previamente por su profesor de la asignatura.
- Antes de iniciar la prueba, asegúrese de tener todos los materiales necesarios para desarrollarla: **lápiz grafito, goma de borrar, calculadora científica, suficientes hojas blancas o de cuadernillo sin flecos**. Si no cuenta con calculadora, puede utilizar alguna aplicación para celular o Tablet.
- La prueba tendrá una duración de 75 minutos.
- La prueba se enviará en formato PDF al correo electrónico de cada curso. Usted deberá descargarla y mantenerla abierta en su computador. No es necesario imprimirla.
- Durante el desarrollo de la prueba deberá estar conectado a la aplicación ZOOM con la cámara y micrófono encendido.
- Lea detenidamente cada enunciado y responda solo lo que se pide.
- Durante el tiempo de realización de la prueba, no está permitido realizar preguntas.
- La presentación de sus desarrollos y respuestas debe ser ordenada indicando explícitamente su respuesta final.
- No es necesario transcribir las preguntas.
- Debe escribir su nombre y apellido en la esquina superior izquierda de cada una de las hojas que utilice para responder.
- Al finalizar los 75 minutos de la prueba, deberá escanear o fotografiar sus respuestas, crear solo un archivo PDF y enviarlo al correo electrónico:
3A: Correo prof. Hector Jaime
3B: javier.sanchez@pucv.cl
3C y 3D: cristian.romanque@usm.cl
- En el correo debe indicar el asunto: **PRUEBA 2 FISICA III**
- El nombre del archivo debe ser de la forma:
PRUEBA2_CURSO_APELLIDO.PDF
- Dispondrá de 15 minutos para enviar sus respuestas. (duración total de la prueba 90 minutos)
- El archivo PDF lo puede crear utilizando alguna de las siguientes aplicaciones para teléfono móviles como **Office Lens** y **CamScanner** (o cualquier otra aplicación similar). Se recomienda tener lista la aplicación y practicar previamente para familiarizarse con su uso.