



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

1. OBJETIVOS.

- a. Evaluar la capacidad de la dotación para enfrentar un incidente de colisión o varada, con inundaciones mayores que comprometen gravemente la estabilidad. Incluye el manejo y cuidado de heridos, el establecimiento de la zona roja y emergencia general en la mar (EMERMAR).
- b. Aplicar técnicas iniciales en control de averías y ataque de incendios.
- c. Verificar el trabajo de contención en una inundación mayor.
- d. Verificar el desempeño del team de mando y control, demostrando coordinación y buen empleo del personal y material disponible.
- e. Verificar el control y monitoreo de la estabilidad y autonomía por parte del MEO/IBC.

2. REQUERIMIENTOS.

- a. Conocimiento del plan de emergencia EME-02.
- b. Dominio de BRd 4007, 4008 y 2170 (1), V.2016 (Cap. 14-15-20-21), ejercicios MEUS R03-R04.
- c. Dominio DART CRA.

3. PROCEDIMIENTO.

La alarma de EMERMAR podrá ser producto de incidentes con o sin previo aviso.

A. ALARMA GENERAL CON AVISO

1.- OFICIAL DE GUARDIA PUENTE.

- a.- Si desde el puente de mando el oficial de guardia tiene indicios claros de la posible ocurrencia de una varada o colisión, deberá seguir el siguiente procedimiento de alarma:

“EJERCICIO, EJERCICIO, EJERCICIO”

“EMERGENCIA, EMERGENCIA, EMERGENCIA”

“Varada/colisión inminente por babor/estribor/proa.

ESTABLECER ZONA ROJA, ESTABLECER ZONA ROJA”



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

b.- Cuando la varada / colisión ya sea inminente ordenará:

“BRACE, BRACE, BRACE”

(Al ordenarse BRACE se ejecutará el *crash stop de ventilación*)

c.- Una vez ocurrida la varada / colisión ordenará:

“RELAJAR BRACE

CUBRIR PUESTOS DE EMERMAR

EFFECTUAR BLANKET SEARCH”

B. ALARMA GENERAL SIN AVISO

1.- OFICIAL DE GUARDIA PUENTE.

a.- Si la varada / colisión se produce sin aviso previo, se ordenará inmediatamente:

“EJERCICIO, EJERCICIO, EJERCICIO”

“EMERGENCIA, EMERGENCIA, EMERGENCIA”

Si se conoce el motivo del incidente el Oficial de guardia lo informará

por MC. Ej:

“BUQUE TOCÓ FONDO

CUBRIR PUESTOS DE EMERMAR

EFFECTUAR BLANKET SEARCH”

b.- Las alarmas se deben repetir dos veces.

c.- La SSEP podrá haber iniciado el *Blanket Search*, dando prioridad a las zonas afectadas y las cubiertas bajo la línea de flotación (Ref. BRd 4008, cap. 3, para. 0308), si alguno de sus miembros se ve involucrado en acciones iniciales, sostendrá el ataque hasta ser relevado por personal de la partida de control de averías (FRPP/Fire & Repair Party Post) respectiva. Posterior al relevo cubrirá su puesto de EMERMAR.

d.- Tan pronto como sea posible, el personal apostado y los grupos integrantes de la organización de guerra interna, cubrirán sus puestos de EMERMAR e iniciarán el *Blanket Search*, con el propósito de identificar, evaluar e informar lo antes posible los daños sufridos, elaborando así, un panorama claro en la HQ1 (Head Quarters One/Damage Control Headquarters) que permita tomar decisiones correctas.



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

- e.- El *Blanket Search* debe estar orientado a obtener un panorama claro y completo, idealmente, dentro de los primeros 14 minutos (tiempo de paz).
- f.- El Comandante entregará el *Command Aim*, objeto la organización de guerra interna inicie el proceso de priorización de reparaciones.
- g.- Se mantendrá un ciclo constante de actualización del panorama de guerra interna ejecutando *Command Huddles* (cada 15 minutos), manteniendo permanentemente las comunicaciones entre el IBC (**I**nternal **B**attle **C**ontroller) y el CA (**C**ommand **A**dvisor).
- h.- La WSB (**W**eapon **S**ection **B**ase) atenderá los daños de su ámbito y que estén directamente relacionadas con la seguridad de la navegación y con las comunicaciones externas e internas. También asesorará al mando y a la organización de guerra interna en relación al manejo de munición y de las SS.BBs. El personal de la partida de reparaciones no involucrado en tareas específicas pasará a formar con los disponibles.
- i.- El personal disponible podrá ser utilizado para apoyar a las FRPPs principalmente en labores logísticas, contención o achique (transporte y acopio de material, recarga de equipos BA (**B**reathing **A**pparatus), armado de elementos de achique, etc.).

C. ACCIONES INICIALES.

1.- PERSONA O PATRULLA QUE DESCUBRE UN INCENDIO:

- a.- Dar la alarma a viva voz (LVA/**L**oud **V**ocal **A**larm) en forma instintiva, correcta y enérgica, hasta que salga correctamente por MC.

“EJERCICIO, EJERCICIO, EJERCICIO”

“INCENDIO, INCENDIO, INCENDIO”

“INCENDIO EN...

(Indicar el lugar amagado y marca de localización)

- b.- Mientras se realiza el LVA se debe atacar en forma paralela con extintores.
- c.- Continúe procedimiento ataque de incendio de acuerdo a BRd 4007, cap. 03-04-07 y ejercicio R03-R04 (CAAA/**C**ontinuous **A**nd **A**ggressive **A**ttack).



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

2.- PERSONA O PATRULLA QUE DESCUBRE UNA INUNDACIÓN:

- a.- Dar la alarma a viva voz (LVA) en forma instintiva, correcta y enérgica, hasta que salga correctamente por MC.

“EJERCICIO, EJERCICIO, EJERCICIO”

“INUNDACIÓN, INUNDACIÓN, INUNDACIÓN”

“INUNDACIÓN EN...”

(Indicar el lugar amagado y marca de localización)

- b.- Mientras se realiza el LVA y si la situación lo permite (ver Nota 1), se debe obturar la avería con los medios que se tengan a mano (ej.: colchones, ropas, cuñas en flecha, etc.). Si esto se hace bien el caudal puede reducirse hasta en un 90%. Si se requiere, solicite disminuir la velocidad para realizar las primeras acciones sobre las averías de costado.
- c.- Si es posible ver la avería, estimar sus dimensiones en unidades métricas (diámetro, largo, ancho y distancia vertical a la línea de agua (WL/Water Line). Ejemplo 1: Ø15 / 100 WL. ; Ejemplo 2: 3x40 / 150 WL.
- d.- Verificar si hay heridos o personal atrapado (ver Nota 2).
- e.- Entregue el primer reporte en forma clara y certera, lo más pronto posible a su control (vía telefónica, línea magnética o similar), a la persona que lo releva y al 2 I/C FRPP (ver Nota 3).
- f.- En un segundo reporte entregue detalles como: acciones realizadas, deformaciones en tapas de registro, daños en estanques, cañerías rotas, cordones de soldadura abiertos, perforaciones en costado, etc.

Nota 1:

- Antes de abrir una puerta o escotilla use ITP (Inspection Test Plug/tapón de inspección), si es aplicable.
- Antes de ingresar al departamento se debe evaluar nivel de agua vs. nivel crítico. Verifique tendencia (sube, baja o se mantiene).
- Se define como nivel crítico de inundación de un departamento la altura a la cual uno o más dispositivos energizados con poderes superiores a 230 V quedan en contacto con el agua, generándose:
 - 1. Riesgo inminente de electrocución.
 - 2. Pérdida parcial o total de maquinaria o sistemas.
- Si existiere riesgo de electrocución, no se debe ingresar al departamento amagado hasta que se hayan realizado los aislamientos eléctricos correspondientes.



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

Nota 2:

- Si hay personas heridas o atrapadas, se deben dar ambas alarmas (de inundación y de herido) hasta que salgan correctamente por MC.
- En tiempo de paz, prima la atención del herido (A-B-C del trauma), por sobre el CAAA.
- De haber dos personas en la SOTI (**S**cene **O**f **T**he Incident/lugar del foco del incidente), uno atiende al herido y el otro ataca la avería.

Nota 3:

- Es fundamental que toda la dotación sepa y comprenda que nadie que esté involucrado en labores de ataque o contención, puede dejar su puesto hasta ser debidamente relevado, sea cual sea el grupo al que pertenece (SSEP, partidas de CRA, controles AIO, WSB, PCV, etc.). El abandono prematuro de estos puestos es un error frecuente, que conduce muchas veces al fracaso de los procedimientos posteriores.
- **I.C.R.** (Initial **C**ontact **R**eport / Reporte inicial)

INCENDIO	INUNDACIÓN
I.C.R.: 1. Qué... (Tipo, que se quema) 2. Donde/Depto.-Cubierta-Sección. 3. Estado/Se gana-Se pierde. 4. Cuando/Hora.	I.C.R.: 1. Qué/SF-FF (Contaminada con...) 2. Donde/Depto.-Cubierta-Sección (Banda, proa/popa) 3. Nivel de Agua sube-baja-mantiene. 4. Nivel crítico afectado SI/NO. 5. Dimensiones (Largo-Ancho-Dist. WL) 6. Estado/Obturado con.../Se gana-Se pierde. 7. Cuando/Hora.

Recuerde las acciones iniciales de la persona que descubre un(a) incendio/inundación:

- De la alarma y ataque.
- Entregue novedades a su control y a la persona que lo releva.
- Entregue novedades al Incident Manager / DC Manager / 2 I/C FRPP (I.C.R., ¿Heridos?).
- Pase a cubrir su puesto de EMERMAR, o si es un patrulla continúe con su ruta *Blanket Search*. Si su ruta involucra la verificación de departamentos bajo la línea de agua (WL), **baje siempre acompañado**, uno con Talegón de obturación y el otro con extintor.

 CENTRO DE ENTRENAMIENTO ARMADA DE CHILE	R11	RESERVADO Fecha: 27/07/2018 Versión: 3.0 Página 6 de 15
EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)		

D. ATAQUE DE INCENDIO.

1.- PARTIDA DE ATAQUE DE LAS FRPPs.

- a.- Al escuchar la alarma de EMERMAR, diríjase a su partida de CRA y equípese con tenuta completa en off air y quede a disposición del Incident Manager.
- b.- Al recibir la orden del Incident Manager releve al personal que encontró el incendio.
- c.- Efectúe procedimientos ataque de incendios descritos en BRd 4007, cap. 03-04-07.
- d.- Si después de finalizado el *Blanket Search* no se descubren incendios y no hay personal disponible, el team de HQ1 debe evaluar el costo vs beneficio, para disponer que una de las partidas de ataque se des equipe, objeto apoye a los trabajos de las partidas de inundación, en especial las que afectan al *Command Aim*. Siempre una partida de ataque deberá mantenerse con tenuta completa, en condición off air y lista a reaccionar frente a un posible incendio.
- e.- Una vez extinguido el incendio, deje guardia de re-ignición con cámara TIC (Termal Imagen Camera) e informe al Incident Manager.

2.- INCIDENT MANAGER DE LAS FRPPs (I/C FCP).

- a.- Al escuchar la alarma de EMERMAR, diríjase a su partida de CRA, tome el control de la partida de ataque, controlador BA y quede a disposición del I/C y 2 I/C FRPP.
- b.- Al recibir la orden acuda al lugar del siniestro y tome el control y dirección de las acciones.
- c.- Establezca la FCP (**F**orward **C**ontrol **P**oint) y los límites de humo a través de centinelas (con sus obligaciones claras), smoke boundary lights o carteles.
- d.- Efectúe acciones descritas en BRd 4007, Cap. 04-07 y ejercicio R03-R04.
- e.- Entregue reportes estándares al 2 I/C de la FRPP, estado y progreso del ataque de incendio.
- f.- Una vez extinguido el incendio, verifique establecimiento del guardia de re-ignición y ejecute plan de aclarado de humo, de acuerdo a las instrucciones dadas por el I/C y 2 I/C FRPP.



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

3.- CONTROLADOR EQUIPOS DE RESPIRACIÓN (BA).

- a.- Al escuchar la alarma, diríjase a su partida de CRA correspondiente, controle a la partida de ataque.
- b.- Debe tener un reloj confiable y lápiz apropiado, mientras realiza su tareas que son:
 - Al personal con equipo de respiración, verifique los chequeos efectuados:
 - ✓ Funcionamiento válvula bypass.
 - ✓ Regulador firme.
 - ✓ Sello de la máscara.
 - ✓ Vibro alert (Scott) - corneta distress (EDBA)
 - ✓ Tenida correcta y trincada (sin piel a la vista, arneses, caperuza, etc.).
 - ✓ Válvula botella completamente abierta.
- Controle al personal con equipos de respiración, antes de entrar y al salir del límite de humo. Al personal de contención que llega controlado desde su control, registre sólo el nombre y la presión de ingreso, si la presión es menor a la mínima permitida, no autorice su ingreso y mándelo a su control para que sea nuevamente controlado (recambio de botella).
- Manténgase al lado del Incident Manager y continuamente infórmele los tiempos de trabajo del personal con equipo de respiración (especialmente la hora de ingreso del relevo).
- Utilice correctamente la tabla de control de los equipos de respiración (BRd 2170(1), Cap. 26, BRd 4007, Cap. 6).

4 chequeos básicos

4.- CONTENCIÓN.

- a.- Siga instrucciones brifeadas por el 2 I/C FRPP.
- b.- Si va a ingresar al límite de humo, use la tenuta de combate necesaria y equipo BA debidamente controlado por el controlador BA.
- c.- Antes de ingresar al límite de humo “siempre” preséntese al Incident Manager y al controlador BA de la FCP.
- d.- Solicite al 2 I/C FRPP la o las llaves que sean necesarias para tener acceso a todos los departamentos involucrados.
- e.- Una vez establecida la contención, repórtese a su control.



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

- f.- Inicie la contención mecánica y de ventilación (si es aplicable). Retire todo el material peligroso de los mamparos adyacentes del departamento amagado, si es posible, remueva todo lo que obstruya el mamparo o cubierta a enfriar (paneles, revestimientos, etc.), colocando énfasis en las prioridades de contención.
- g.- Verifique aislamiento eléctrico secundario y recubra con plástico, los equipos eléctricos que se puedan ver afectados por el agua.
- h.- Aplique la mínima cantidad de agua (presurizada), bajo el concepto de solo humedecer, objeto evitar daños a equipos eléctricos y provocar condiciones adversas de estabilidad.
- i.- Comience monitoreo de temperaturas (si es aplicable).
- j.- Mantenga informando al 2 I/C FRPP del estado de las contenciones.

Nota: En EMERMAR, donde existen múltiples incidentes (incendio(s)/inundación(es)), se debe considerar a lo menos, efectuar contención a la(s) cara(s) más peligrosa(s) con personal de las FRPPs o disponibles, los cuales deben ser direccionados por los 2 I/C FRPPs.

E. ATAQUE DE INUNDACIONES.

1.- PATRULLA (DC PATROL).

- a.- Al escuchar la alarma, diríjase a su partida de CRA correspondiente, retire tarjeta de ruta *Blanket Search*, y siga las instrucciones dadas por el I/C o 2 I/C FRPP.
- b.- Efectúe *Blanket Search* en pareja y en forma acuciosa, uno debe llevar un talegón de obturación con cuñas, tapones y martillo (cuando revisan espacios bajo línea de agua) y el otro un extintor.
- c.- Si detecta una inundación, realice las primeras acciones descritas en el pto. C.2 o releve a la persona que se encuentra atacando, manteniendo el CAAA.
- d.- Si detecta un herido, realice el procedimiento descrito en pto. C.2 Nota 2.
- e.- Manténgase en pareja en todo momento, mientras uno ataca la avería el otro avisa a su control (vía telefónica, línea magnética o similar), provea de elementos que tenga a mano y haga rebusca en el sector o departamento amagado, sin alejarse o retirarse fuera de la sección o cubierta (no abandonar al otro patrulla). Si no ha terminado de pasar su



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

- ruta de *Blanket Search*, pida al 2 I/C FRPP o a su control ser relevado para completarla, a menos de recibir otra orden.
- f.- Si la inundación es contaminada (DMFO, combustible de aviación, lubricantes, aguas negras, pinturas, solventes, etc.), pida apoyo y aplique una película de foam AFFF con CFHR (hose reel), pitón FB5X e inductor o similar, objeto reducir el riesgo de incendio y mitigar la emanación de gases (la cantidad de tarros AFFF dependerá del tamaño del departamento, considerando siempre un mínimo de 2 tarros). Considere uso equipo de respiración y contrólese por un controlador BA, objeto eliminar los daños a la salud provocados por la emanación de gases. Si existe un equipo analizador de gases, se debe monitorear la calidad del aire, para determinar si se puede suspender el uso de los equipos BA (si es aplicable).
 - g.- Entregue reportes del estado de la inundación al 2 I/C FRPP.
 - h.- Considere efectuar achique al departamento lo más pronto posible. (ver pto. E.2)
 - i.- Considere utilizar inicialmente puntales telescópicos metálicos (principalmente en apuntalamientos verticales), Emms Clamps, tapabalazos con perno de anclaje (para averías de casco). Posteriormente los puntales metálicos deben ser reemplazados por puntales de madera (apuntalamiento secundario).
 - j.- Quienes arman los apuntalamientos deben utilizar cascos de seguridad con barboquejo.
 - k.- Considerar el uso de trajes de inmersión (multi-fab immersion coveralls) en las labores de ataque, con el objeto de prevenir hipotermia y lesiones cutáneas. En ejercicios se permite que se lleven los trajes a la SOTI sin ser usados (para prevenir su deterioro). Si no hay trajes, considerar relevos frecuentes del personal (si la temperatura del agua lo hace necesario).

2.- Achique.

- a.- Debe realizarse con eductores fijos o portátiles, tan pronto como sea posible, previa autorización del DCO (**D**amage **C**ontrol **O**fficer)/HQ1 (considerar política MARPOL).
- b.- Si por alguna razón no se pueden utilizar los eductores, se deberán usar las bombas sumergibles (PP/**P**ortable **P**umps), (ver Boletín de ING. N° 3).



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

3.- CONTENCIÓN.

Normalmente, en el ataque de inundaciones no se materializa bien la contención y no se establecen los *límites de inundación*. El propósito de estas tareas es evitar la propagación del agua a los departamentos adyacentes (*Boundary Search*). Considerar: búsqueda de filtraciones, deformaciones de mamparos, retiro de material peligroso, aislamientos eléctricos, llaves para abrir departamentos, aislamientos mecánicos, inspección de pasadas de cables, etc.

F. MANDO Y CONTROL.

1.- MEO/IBC.

- a.- Al escuchar la alarma, diríjase de inmediato al HQ1 y tome el control de la guerra interna.
- b.- Obtenga el parte del personal bajo su mando.
- c.- Organice la guerra interna priorizando el control de los incidentes de acuerdo al *Command Aim*.
- d.- Al finalizar el *Blanket Search* efectúe *Command Huddle* y en conjunto con el team de guerra interna y el Command Advisor determine las prioridades.
- e.- En conjunto con el team de HQ1, considere la pérdida de estabilidad, autonomía de combustibles, aceite, agua, etc.
- f.- Si es requerido, coordinar con Command Advisor disminuir la velocidad del buque para realizar las primeras acciones en forma efectiva en las inundaciones.
- g.- Mantenga un ciclo constante de actualización del panorama ejecutando *Command Huddles* cada 15 minutos. El uso de la IBT. (Internal Battle Timeline o ritmo de batalla) es una herramienta utilizada en estado 1, sin embargo, también es útil para ser utilizada en emergencias en estado 3.
- h.- Esté atento a la información "FLASH".
- i.- Mantenga una interacción y asesoría entre los directores con un nivel de ruido aceptable en HQ1.



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

2.- DCO.

- a.- Al escuchar la alarma, diríjase de inmediato al HQ1 y tome el control de las partidas de CRA y sanidad.
- b.- Establezca comunicaciones con las partidas y apure el parte.
- c.- Oriente los esfuerzos de las partidas de CRA de acuerdo al *Command Aim* (asigne prioridades a los eventos).
- d.- Entregue suficientes Sitreps por MC y coordine los esfuerzos.
- e.- Mantenga informadas a las partidas de control de averías (prioridades, vetar o autorizar acciones, etc.).
- f.- Administre y monitoree correctamente el ramal de incendio (HPSW/**H**igh **P**ressure **S**alt **W**ater **S**ystem) y bombas que lo alimentan (ver Boletín N° 3 de ING. pto. D.3).
- g.- Considere el uso de tablas de inundación v/s capacidad de achique disponible y discútalas con el IBC.
- h.- Coordine la utilización de personal (Manpower).
- i.- Interactué con los directores de la guerra interna.
- j.- Aclare el panorama y apure los reportes del *Blanket Search*.
- k.- Asesore al IBC y sea certero en los *Command Huddles*.
- l.- Domine en todo momento los límites del incidente (incendio/inundación).
- m.- Mantenga el control de los heridos y personal clave.
- n.- Debe considerar:
 - Chequeo del crash stop.
 - Check list y kill cards para armar panorama.
 - Peligros, límites y aclarada de humo.
 - Informar por MC ruta segura para los teams.
 - Uso de Rover de buena forma.
 - Seguridad del personal incluyendo civiles que estén a bordo.
 - Estabilidad del buque.
 - Control y localización de los disponibles.
 - Uso selectivo de la ventilación, recuperando la extracción y ventilación en lugares no comprometidos o donde exista personal.
 - Control efectivo de la emergencia.



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

- o.- Ordene el aclarado del humo después de recibir la venia del mando.
- p.- Verifique que el aclarado de humo sea controlado, efectivo y seguro.

3.- PROPMAN / DCO (L).

- a.- Al escuchar la alarma diríjase de inmediato al HQ1 y tome el control del personal bajo su mando.
- b.- Controlar alarmas activas en paneles respectivos.
- c.- Verificar estado del anillo eléctrico, procurando asegurar el suministro eléctrico del buque.
- d.- Compilar y analizar los incidentes en desarrollo con sus respectivas implicancias y disponibilidad de sistemas alternativos.
- e.- Mantenga integridad de sistemas esenciales.
- f.- Mantenga la efectiva coordinación y flujo de información entre directores, para asesorar al IBC.
- g.- Controle la realización de los respectivos aislamientos primarios, eléctricos, mecánicos y de ventilación, usando *kill cards* respectivas.
- h.- Controle la ejecución de los aislamientos secundarios eléctricos, mecánicos y de ventilación.
- i.- Controle el MANPOWER (espacio de máquinas, partidas eléctricas y Mobil Repair Party (MRP)) y manejo de ETTRs y ETBOLs realistas.
- j.- Coordine la recuperación de sistemas y servicios dentro del área inundada según sea requerido, proporcionando alternativas efectivas.
- k.- Mantenga actualizado el *State boards* de la maquinaria y tablero de incidentes eléctricos, para proveer un apoyo efectivo en la toma de decisiones.
- a.- Asesore al IBC en las consideraciones MARPOL.

4.- I/C FRPP (Jefe partida CRA)

- a.- Apure los reportes del *Blanket Search* y reporte el progreso (estimación porcentual) al DCO. Cuando un incidente no permita finalizar la rebusca en todos los departamentos, se deberá informar los lugares que faltaron por verificar.
- b.- Mantenga al DCO al tanto de todos los incidentes encontrados en su sector, transmitiendo los detalles que son relevantes para la conformación del panorama, tales como:



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

- Tipo de inundación, ubicación exacta de la avería (cubierta o costado), dimensiones y caudal de ingreso del agua (utilizar tablas de inundación v/s capacidad de achique disponible).
- Presencia de contaminantes. Si la hay, indicar detalles que pudieran ayudar a determinar el origen de ésta y si hay estanques dañados (**Free Flood (FF)**).
- c.- Maneje correctamente el HPSW de su área de responsabilidad. Si se requiere achicar departamentos o incomunicar el HPSW para reparar cañerías, pida la venia al DCO, indicando las implicancias de incomunicar el circuito (que equipo o sistema queda sin alimentación y si afecta el *Command Aim* o a las prioridades).
- d.- Mantenga control efectivo de su personal.
- e.- Utilice a su 2 I/C como efectivo Rover.
- f.- Domine en todo momento los límites de los incidentes.
- g.- Considere relocalización de la partida ante cercanías de un incendio o humo.
- h.- Interactúe con los Rovers.
- i.- Solicite al DCO personal de apoyo en caso de ser necesario.
- j.- Junto con el 2 I/C planifique lo más pronto posible la aclarada de humo, usando la carpeta de planes y solicite la venia al DCO.
- k.- Para apuntalamientos, achiques, aclarado de humo, reparaciones en HPSW, etc., debe entregar un ETTR (**E**stimated **T**ime **T**o **R**epair). Para reparación de equipos o sistemas, se debe entregar un ETBOL (**E**stimated **T**ime **B**ack **O**n **L**ine).

5.- 2 I/C FRPP (2º a cargo partida CRA).

- a.- Recorra e inspeccione los lugares amagados, recopile información (ICR) y entrégala al I/C FRPP.
- b.- Administre tanto al personal como el material de la partida, con los propósitos de finalizar el *Blanket Search* y de atacar las averías. Si es necesario envíe personal a relevar a los patrullas que se encuentran atacando incidentes, para que continúen y finalicen su ruta de *Blanket Search*.
- c.- Designe Incidents/DC Managers (idóneos) para todos los incidentes.



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

- d.- Cuando se requiera y tenga personal de patrullas disponibles debe preocuparse de establecer la contención en los departamentos adyacentes del incendio (ver pto. D.4).
- e.- Brífee al personal previo a despacharlo, entregue la o las llaves necesarias de los departamentos que se encuentren cerrados.
- f.- En inundaciones debe considerar la contención y verificación de los departamentos adyacentes, así como también, establecer los límites de inundación, objeto evitar la propagación del agua, disminuir los riesgos o pérdidas de equipos eléctricos y la deformación de mamparos (Boundary Search).
- g.- Planifique la aclarada de humo con el I/C FRPP, usando la carpeta de planes.
- h.- Instigue al personal a mantener la condición estanca y la trunca del material en todo momento.

6.- INCIDENT/DC MANAGER.

- a.- Tome el control y dirección de las acciones en la SOTI, para el ataque de la inundación, reparación del HPSW, confección de los apuntalamientos, achique, etc.
- b.- Entregue novedades y requerimientos de personal o material al 2 I/C FRPP.
- c.- Diseñe un guardia de apuntalamiento con talegón.

7.- ROVER.

- a.- Al escuchar la alarma de EMERMAR, recorra la (s) escena (s) y extraiga el máximo de información.
- b.- Aclare el panorama en los distintos controles y valide los tableros de incidentes (contrastar, corregir y complementar la información de los tableros).
- c.- Mantenga claro el *Command Aim* y difúndalo en los distintos controles.
- d.- Mantenga el ímpetu y moral de la dotación a través del buque.
- e.- Contribuya en el *Command Huddle* cuando le sea posible.
- f.- Supervise la mantención de la condición estanca establecida.



EJERCICIO DE COLISIÓN O VARADA (F7)

8.- TABLERO DE INCIDENTES (IBO/Incident Board Operator)

- a.- Llene el tablero en forma acuciosa, consistente y entendible, empleando la simbología de acuerdo a BRd 2170, Cap. 8, Anexo "B". Utilice lápices apropiados para el registro de la información.
- b.- Controle y mantenga comunicación fluida y formal con el resto de los controles.
- c.- Asesore al I/C FRPP en la compilación de la información.
- d.- Mantenga una secuencia o narrativa lógica de los sucesos.
- e.- Mantenga actualizada las prioridades del mando, DCO y de la FRPP.

9.- OTROS:

- a.- Es recomendable que los patrullas usen brazalete azul para su fácil identificación, pito y linterna (idealmente manos libres). Para estado 1, además deben portar equipo de escape de emergencia (ELSA, EEBD o similar).
- b.- Siguiendo personal de las FRPPs de CRA, no deben efectuar *Blanket Search*: I/C, 2 I/C FRPP, IBO, grupo principal (Incident Manager, partida de ataque, controlador BA).
- c.- Personal *Key Players* (team de mando y control (C2), Incident/DC Manager, I/C contención, controlador BA, etc.) deben usar ayudas de memoria, *kill cards*, *check list* (ver Boletín de ING. N° 6) y todo el material de apoyo disponible, ya que en ejercicios o incidentes reales el stress puede hacer que las cosas se olviden. Su uso no es signo de falta de conocimientos; por el contrario, denota preocupación y profesionalismo. La ocurrencia de daños materiales o pérdidas humanas a causa de omisiones no tendrá justificación.

4. CONSIDERACIONES.

Evaluación de acuerdo a DART CRA.