

ÍNDICE

CAPÍTULO II: COMPILACIÓN DEL PANORAMA TÁCTICO

ÍNDICE.....	1
CAPÍTULO II.....	3
COMPILACIÓN DEL PANORAMA TÁCTICO	3
2100.- INTRODUCCIÓN.	3
2200.- PROCESO DE COMPILACIÓN DEL PANORAMA TÁCTICO.....	4
2201.- Fuentes de Información.....	4
2202.- Panoramas Principales.....	5
2203.- Procesamiento de la Información para la Compilación del Panorama.....	5
2204.- Recolección de la Información.....	6
2205.- Manejo y administración de la información.....	6
2206.- Presentación de la Información.	7
2207.- Evaluación de la Información.	7
2208.- Difusión y traspaso de la Información.	7
2209. Secuencia de trabajo a seguir por los Compiladores en el Proceso de Compilación de Panorama.	7
2210.- Asignación de Números de Track.	9
2211.- Métodos de Asignación del Force Track Number.	9
2212.- Restricciones del Link 11 para la asignación de los Números de Track.....	11
2213.- Resumen del Proceso de Compilación del Panorama Táctico.	12
2214.- Clasificación de los Tracks.....	14
2215.- Empleo de Categoría Primaria y Secundaria.....	14
2216.- SITREP Táctico	18
2216a.- Formato del Sitrep Táctico	18
2217.- (Eliminado)	19
2218.- (Eliminado)	19
2219.- (Eliminado)	19
2220.- SITREP inicial del PWO	20
2300.- EL PANORAMA DE ACCIÓN.	21
2301.- Team de Compilación del panorama Submarino.	21
2302.- Compilación del Panorama Submarino.....	22
2303.- Procedimiento para Investigación de Contacto.....	22
2304.- Panorama Submarino de la Fuerza.	23
2305.- Primeras Acciones del Panorama Submarino.	23
2400.- EL PANORAMA DE SUPERFICIE.	24
2401.- Team de Compilación del panorama de Superficie.	25
2402.- Compilación del Panorama de Superficie.	25
2403.- Procedimiento para Investigación de Contacto.....	25
2404.- Relación del Panorama de Superficie con el Oficial de Guardia de Puente (ODG / OOW).	26
2405.- Panorama de Superficie de la Fuerza.	27
2406.- (Eliminado)	27
2500.- EL PANORAMA AÉREO.....	27

2501.- Team de Compilación del panorama Aéreo.....	28
2502.- Compilación del Panorama Aéreo.....	29
2503.- Panorama Aéreo de la Fuerza.	29
2504.- Procedimiento para Investigación de Contacto.....	29
2505.- Ejecución de Warnings.	31
2506.- SITREP Panorama Aéreo.....	31
2600.- COMPILACIÓN DEL PANORAMA GENERAL (Wide Area Plot WAP).	31
2601.- Área de Vigilancia y Cobertura.....	32
2602.- Fuentes de Información.....	32
2603.- Información que debe ser ploteada.....	32
2604.- Preparación y Trabajo en la Carta.	33
2700.- (Eliminado).....	35
2701.- (Eliminado).....	35
2702.- (Eliminado).....	35
2703.- (Eliminado).....	37
2800.- TABLEROS DE INFORMACIÓN.....	38
2801.- Llenado de los tableros.....	38
2802.- Seguridad de la Información.	38
Anexo A “Simbología del GOP”.....	A-1
1. Simbología de compilación de superficie.....	A-1
2. Simbología de compilación antisubmarina.....	A-4
3. Símbolos de I.F.F.	A-5
4. Simbología en compilación antiaérea.....	A-6
Anexo B “Simbología Complementaria”	B-1
1. Tablas Complementaria con Simbología de compilación empleada por Unidades OTAN.	B-1
Anexo C “Tableros de la CIC”	C-1
1. Tablero de Identificación de Unidades.....	C-1
2. Tablero de Guía de Eventos y Ejercicios.....	C-1
3. Tablero del Objetivo del Comandante (“Command Aim”).....	C-2
4. Tablero de Manejo Guerra Interna.....	C-2
5. Tablero de Información General.	C-3
6. Tablero de Información Antisubmarina.	C-4
7. Tablero de Información Antisubmarina CASEX.....	C-5
8. Tablero de Información Control Aéreo.....	C-6
9. Tablero de Información Guerra Antiaérea.....	C-7
10. Tablero de Estado del Armamento.....	C-8

CAPÍTULO II

COMPILACIÓN DEL PANORAMA TÁCTICO

CAMBIO N°4

Referencias:

- BR1982 (AIO)
- ATP 1C
- APP – 4
- APP - 7

2100.- INTRODUCCIÓN.

La Compilación de Panoramas es el proceso de recolección y análisis de la información más exacta y precisa de todas las fuentes disponibles, la que luego de ser ploteada e ingresada al sistema de mando y control, es presentada al mando en un formato simple y claro, convirtiéndose en un ***Panorama Táctico***.

El personal del team AIO, debe emplear todos los medios a su alcance para generar un Panorama Táctico acucioso, oportuno y exacto, ya que es la herramienta fundamental que tiene el mando en la toma de decisiones tácticas y coordinación para el empleo del armamento.

Para generar un buen Panorama Táctico se debe analizar toda la información relevante de cada uno de los distintos panoramas (Aéreo, Superficie, Submarino, Guerra Electrónica e Inteligencia), combinándolos de manera coherente, ordenada y sistemática, con el fin de evitar duplicidad de información y así efectuar una correcta evaluación del escenario.

Se debe tener presente que los panoramas difieren en cuanto a su funcionamiento, responsabilidades y requerimientos, y que además se ven afectados en forma distinta por el campo táctico donde se encuentra el buque (aguas interiores, entrando o saliendo de puerto, aguas oceánicas). Lo anterior conlleva a que para lograr un buen Panorama Táctico, la configuración y empleo del Sistema de Mando y Control se debe ajustar a las necesidades de cada uno de los panoramas de la CIC.

Independiente de las capacidades y tecnología del Sistema de Mando y Control con que cuente el buque, la calidad del Panorama Táctico depende directamente de la exactitud de la información que obtenga el compilador de cada panorama y más importante aún, de su habilidad y preparación para desarrollar el proceso de Compilación de Panorama.

2200.- PROCESO DE COMPILACIÓN DEL PANORAMA TÁCTICO.

Como se explicó previamente para obtener un buen Panorama Táctico, es necesario ejecutar un proceso sistemático de recopilación de la información, la que luego es compilada en cada uno de los panoramas. Este proceso consta de varios componentes que se describen a continuación.

2201.- Fuentes de Información.

Existen 6 fuentes principales de información, disponibles para el team AIO. Cada compilador de panorama traspasará la información obtenida al Sistema de Mando y Control y a través del proceso de compilación de panorama transformará cada contacto en un track, el cual será validado por el supervisor de panorama respectivo. Las fuentes principales de información son las siguientes:

*a) **Radares:** Entregan información principalmente para el panorama aéreo y panorama de superficie. Como fuente de información, el término radares puede subdividirse en:*

- Radares del buque propio.
- Radares de los otros buques de la fuerza.
- Radares basados en tierra.
- Radares de Alarma Aérea Temprana (AEW)
- Radares de Aeronaves de Exploración Aeromarítima (EAM).

*b) **Sonar:** Entregan información principalmente para el panorama antisubmarino y panorama de superficie. Como fuente de información, el término sonares puede subdividirse en:*

- Sonares de Casco.
- Sonares de arreglo remolcado (activos y pasivos)
- Sonares de helicópteros
- Sonoboyas activas y pasivas

*c) **Sensores de Guerra Electrónica (MAE – MAC):** Estos sistemas entregan información a todos los panoramas de la CIC, facilitando el proceso de compilación.*

*d) **Sistemas Data Link:** Constituyen la herramienta primordial para el traspaso de información desde y hacia Centros de Mando en tierra y entre las unidades de la fuerza, con el objeto de alcanzar un panorama táctico común y coherente.*

*e) **Visual:** Entrega información a todos los panoramas. Como fuentes de información, el término visual abarca:*

- Vigías

- Medios Optrónicos.
- Visores Nocturnos.
- Cámaras Termo-imagen.

f) Inteligencia Operativa: Toda inteligencia que se obtenga será empleada para complementar el panorama táctico que se encuentre presentado en el Sistema de Mando y Control, de tal manera de lograr una mejor evaluación de la información recopilada por las otras fuentes disponibles.

Nota: En la Escuadra existe más de un sistema de Data Link o traspaso de información, por lo que su empleo se registrará de acuerdo a las siguientes prioridades:

- Link 11: Data Link principal para enlace y traspaso de panorama entre unidades de superficie.
- Data Link Imagen: Data Link principal para enlace y traspaso de panorama entre unidades de superficie y aeronaves, y sistema de respaldo entre unidades de superficie.
- CNWS: sistema principal de enlace entre unidades de superficie y aeronaves que no cuentan con DL Imagen (SP21K) y de respaldo a Link 11. Dada sus características su empleo será orientado principalmente a la mantención del panorama WAP entre la Escuadra y los mandos estratégicos (COMOPER, Zonas Navales).

2202.- Panoramas Principales.

Dependiendo del tipo y fuente de la información recopilada, ésta será procesada en uno o más de los panoramas principales que conforman el Panorama Táctico. Los panoramas principales son los siguientes:

- Panorama de Superficie y Anticolisión.
- Panorama Aéreo (Local y a nivel Fuerza).
- Panorama Submarino.
- Panorama General (corresponde al “Wide Area Picture”, el cual es compilado a través del Winploter y del GOP).

Nota: Los buques que cuenten con sonares de arreglo remolcado realizarán una *Compilación de Panorama Pasivo*, empleando las técnicas TMA (Target Motion Analysis), apoyando a la compilación de los panoramas de superficie y submarino.

2203.- Procesamiento de la Información para la Compilación del Panorama.

Para desarrollar la compilación del panorama es necesario primero procesar la información, mediante la ejecución de 5 etapas.

- a) Recolección de la Información.
- b) Manejo y administración de la información.
- c) Presentación de la Información.

- d) Evaluación de la Información.
- e) Difusión y traspaso de la Información.

2204.- Recolección de la Información.

Para recolectar la información de manera óptima, tanto a nivel individual como a nivel de fuerza, es necesario tener presente las siguientes consideraciones:

- a) **Sistema de Referencia para posicionar los Contactos:** A nivel fuerza se requiere emplear un sistema de referencia común en los enlaces de Data Link, que permita posicionar contactos e información de interés sin errores de posición entre una unidad y otra. Para esto se deben emplear Data Link Reference Points (DLRP), los cuales deben estar promulgados en latitud y longitud en el OPTASK Link. De acuerdo al área en que se navega, se debe ingresar uno de estos puntos en el SMC de cada unidad.
- b) **Asignación de tareas y empleo de los sensores:** Para optimizar la recopilación de la información, es fundamental emplear los sensores disponibles a su máxima eficiencia, distribuyendo tareas específicas según sus capacidades. En este aspecto se deberán considerar factores como la misión, la amenaza, tamaño y disposición de la fuerza, sensores disponibles, interferencias mutuas, compatibilidad de los sistemas de mando y control, condiciones ambientales y el factor humano.
- c) **Recopilación de la información por los panoramas:** Dependiendo del sensor(es) empleado(s), el primer indicio que tendrá un panorama, será la aparición de un CONTACTO (el cual puede provenir por ejemplo: de un reporte de EAM, una bulla de MAE o un Efecto hidrofónico). A contar de ese momento el compilador respectivo iniciará el procedimiento de INVESTIGACIÓN DE CONTACTO, el cual emplea todas las fuentes disponibles para recopilar la siguiente información de dicho contacto:
 - Demarcación.
 - Distancia.
 - Rumbo.
 - Velocidad.
 - Altura
 - Posible Identidad.

2205.- Manejo y administración de la información.

Finalizado el procedimiento de *investigación de contacto* se le asignará un **NÚMERO DE TRACK**, que lo *identifique, clasifique e individualice*. De esta manera toda variación en la información o en la evaluación posterior de dicho track será informada al team AIO sin causar confusiones.

A contar del momento en que el *contacto se ha transformado en track*, se debe iniciar un trabajo de correlación y comparación con el propósito de eliminar información irrelevante y

evitar duplicidad de tracks. La información específica de un track debe ser actualizada y revisada continuamente.

2206.- Presentación de la Información.

Una vez que se le ha asignado un número de track al contacto, éste será presentado al nivel de mando a través del sistema de mando y control, para su evaluación y apreciación de la situación táctica, que le permita tomar las decisiones pertinentes.

2207.- Evaluación de la Información.

La información que es presentada al nivel de mando, debe ser continuamente evaluada, tomando en consideración los siguientes factores:

- Fuente de Información empleada.
- Otras informaciones relacionadas.
- Antigüedad de la información (última actualización).
- Posibles errores.
- Relevancia de la información en relación al cumplimiento de la misión.

2208.- Difusión y traspaso de la Información.

La información recopilada y procesada debe ser difundida y traspasada tanto a nivel interno como externo, en el menor tiempo posible, a través del método más confiable y rápido disponible. De esta manera a nivel interno todo el team AIO, estará al tanto de la situación y podrá trabajar a su nivel en forma coordinada. A nivel de fuerza, un fluido, acucioso y oportuno traspaso de información permitirá disminuir la duplicidad de tracks y evitar confusiones, potenciando el trabajo en conjunto y el empleo del armamento.

2209. Secuencia de trabajo a seguir por los Compiladores en el Proceso de Compilación de Panorama.

En base a los puntos explicados previamente, podemos definir una secuencia lógica de trabajo para cada uno de los compiladores, que les permita en forma ordenada y sistemática cumplir con el objetivo de compilación de panorama. Los pasos a seguir en dicha secuencia son los siguientes:

- a) **Detección del contacto:** En base a las fuentes de información disponibles se logra la obtención de un contacto.
- b) **Iniciación del track:** Se inicia un track mediante la asignación de un número de track el cual lo identifica e individualiza.
- c) **Correlación del track:** La información del track es correlacionada con la información existente a nivel interno del buque para evitar duplicidad de información y efectuar una correcta evaluación.

- d) **Validación del Track:** Finalizado el proceso de correlación, el supervisor del panorama es el encargado de validar dicho track mediante la asignación de un Force Track Number, con su evaluación, para luego informar a la fuerza y al resto del team AIO.
- e) **Asociación del Track:** La información del track es asociada con la información existente a nivel fuerza para evitar duplicidad de información y efectuar una correcta evaluación.
- f) **Traqueo y actualización:** El track debe ser monitoreado permanentemente y su información debe ser actualizada en forma periódica.
- g) **Generación de un Track muerto:** Ante la pérdida o desvanecimiento del contacto, el compilador debe crear un track manual con la última información disponible de dicho track.
- h) **Borrar un track:** En base a criterios previamente establecidos, el supervisor del panorama borrará un track específico, cuando sea dispuesto por el FTC respectivo.
- i) **Recuperación de un track:** El compilador y el supervisor de panorama deben verificar que ante la aparición de un nuevo contacto, dicho contacto no corresponda a uno previamente reportado. Es en este proceso donde la generación acuciosa de un track muerto se justifica plenamente ya que facilitará el trabajo de correlación

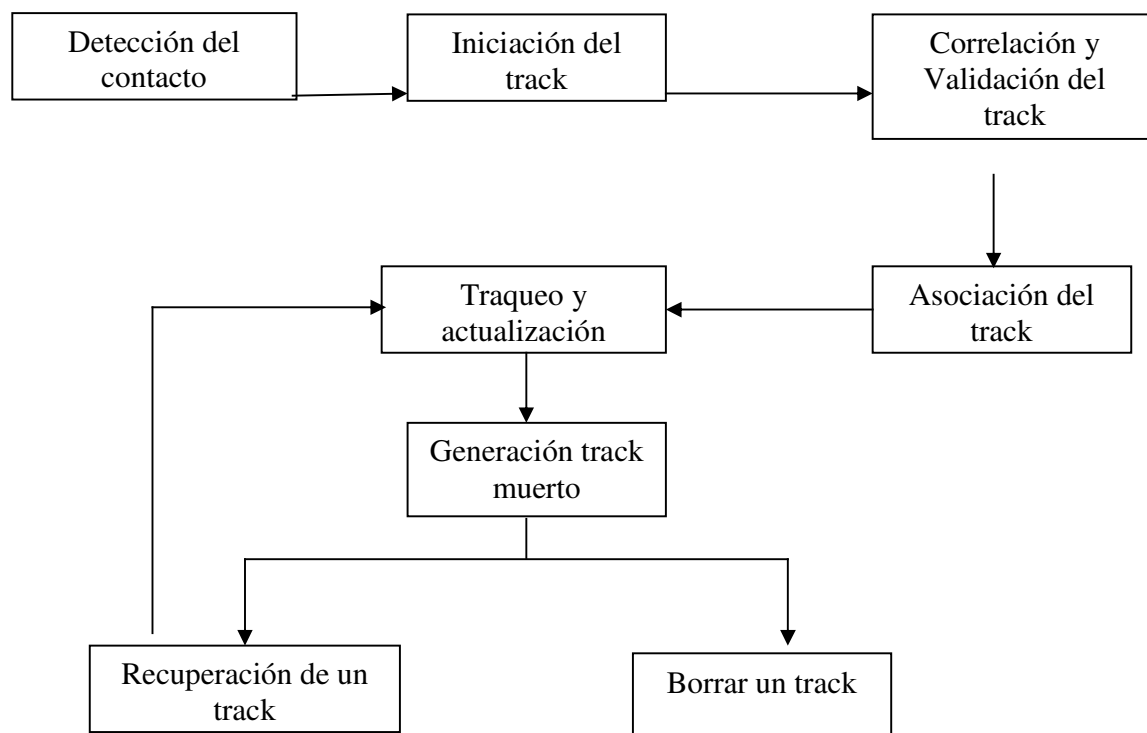


Figura 1. Trabajo de los Compiladores

2210.- Asignación de Números de Track.

Las unidades emplearán un sistema OCTAL de CUATRO DÍGITOS para la asignación de los números de track, es decir todo track tendrá un número que se encontrará dentro del siguiente rango: 0000 – 7777.

Este número de track será conocido como FORCE TRACK NUMBER, ya que será empleado tanto en los sistemas de mando y control, como en los sistemas de data link disponibles, para identificar e individualizar a un contacto específico.

2211.- Métodos de Asignación del Force Track Number.

La asignación de números de track de la fuerza (Force Track Number), puede realizarse mediante la asignación de blocks de trabajo o a través de la coordinación del Force Track Coordinator. Dependiendo de las capacidades de mando y control de las unidades que componen la fuerza el OTC especificará en el OPGEN – OPTASK LINK 11, cuál será el método a emplear. Los métodos de asignación de números de track son los siguientes:

a) ***Asignación a través del Force Track Coordinator:***

En este método cada unidad reporta sus contactos al FTC quien da acuse y le asigna un Force Track Number, el cual identifica a dicho track para toda la fuerza. Este método requiere muy buenas comunicaciones y puede ser muy demandante para el FTC.

b) ***Asignación a través del método Pool:***

En este método todas las unidades van reportando según la secuencia numérica en el rango del 0200 – 0776. Si bien se utilizan todos los números del rango disponible, tiene la necesidad que todas las unidades tengan conocimiento de todos los tracks reportados para evitar duplicidades y confusiones, ya que a diferencia de los métodos tradicionales en este método los dos primeros números no identifican necesariamente a la unidad que lo reportó inicialmente.

c) ***Asignación por Blocks de trabajo:***

En este es el método principalmente utilizado a bordo donde el OTC asigna blocks de trabajo entre el 0200 – 7776, donde los dos primeros números corresponderán a la unidad que reporta y los dos siguientes al track específico.

1er. y 2do. Dígitos : Número asignado a la plataforma que inicialmente obtuvo el contacto.

3er. y 4to. Dígitos : Número correlativo octal de la designación de los contactos por panoramas.

La identificación del track específico (3er. y 4to. Dígito) proviene de la subdivisión del rango 00-77 en bloques de trabajo por panorama. Es un método ordenado, simple y permite con sólo leer el número de track saber el tipo de

contacto; sin embargo, tiene la desventaja que no se emplean todos los números disponibles y requiere más trabajo del operador al tener que variar el número asignado por el SMC, lo que en un eventual escenario muy saturado puede traer complicaciones y demoras. La asignación de bloques tradicional es la siguiente:

00	:	Identifica a cada unidad.
01 al 04	:	Identifica a los helicópteros propios (livianos).
05 al 37	:	Identifica contactos aéreos.
40 al 67	:	Identifica contactos de superficie.
70 al 77	:	Identifica contactos submarinos.

Ejemplo: Fragata Williams reporta su tercer contacto aéreo, por lo que el Número de Track que le corresponderá será: 1707.

Blocks Especiales:

De acuerdo a la directiva SMC-COMOPER N°002 los números de Block 5000 -5777 están asignados a los tracks reportados por SITMERC-SITPESC. Por lo que en este método se deben emplear los siguientes blocks de trabajo especiales:

4000 – 4777	:	Reporte inicial de bullas de EW.
5000 – 5777	:	Identifica tracks del SITMERC-SITPESC.
6000 – 6777	:	Reporte inicial de efectos hidrofónicos y detecciones Sonar Remolcado.

d) *Asignación por método Mixto:*

Corresponde a una combinación del método Pool con el método de Blocks de Trabajo, por lo que habitualmente se le denomina Método Consecutivo. En este método el OTC asigna blocks de trabajo entre el 0200 – 7776, donde los dos primeros números corresponderán a la unidad que reporta y los dos siguientes al track específico, cuya identificación se realiza siguiendo la secuencia numérica consecutiva; sin hacer divisiones entre uno u otro panorama.

Este método se basa en el hecho de que todos los sistemas de mando y control (Daisy, DNA, CACS, Imagen, Winploter) trabajan con simbología que permite determinar rápidamente el tipo de contacto (el operador ve símbolos antes que números), teniendo además la capacidad de filtrar los tipos de contactos que no le interesan.

La asignación del número de track en este método es la siguiente:

1er. y 2do. Dígitos: Número asignado a la plataforma que inicialmente obtuvo el contacto.

3er. y 4to. Dígitos : Número consecutivo octal de la designación de los contactos, de acuerdo a las siguientes consideraciones:

- 00 : Identifica a cada unidad de la fuerza.
- 01 al 77 : Identifica los tracks a transmitir.

Nota: Este método emplea el Link 11 al máximo de sus capacidades, ya que permite transmitir como tracks no sólo a los contactos detectados, sino que a los puntos especiales, demarcaciones, efectos hidrofónicos y bullas electromagnéticas. En base a lo anterior, será el método de trabajo prioritario para todas las unidades de superficie de la Escuadra, en atención a que todas cuentan con el Link 11 integrado a sus sistemas de mando y control, obteniendo las siguientes ventajas:

- Explotar al máximo las capacidades del Link 11.
- Simplificar el trabajo del operador, al no ser necesario modificar el número entregado por el sistema de mando y control.
- Rápida transmisión e intercambio de información, lo que resulta tremendamente relevante en ambientes saturados para enfrentar la amenaza aérea.

2212.- Restricciones del Link 11 para la asignación de los Números de Track.

Si bien el sistema octal de 4 dígitos considera un rango para números de track entre el 0000- 7777, los sistemas data link y en particular el Link 11 establecen ciertas restricciones, por lo que el rango de números se ha subdividido en los siguientes grupos:

- a) Números que no pueden ser empleados, debido a que se encuentran dentro del Link 11 para tareas de diagnóstico, mantenimiento o funcionamiento interno.
- b) Números asignados a las unidades de la Fuerza que integran la red Link 11.
- c) Números que entran en conflicto con otros sistemas Data Link que se empleen en forma paralela.
- d) Números de tracks disponibles para la compilación del panorama táctico de la Fuerza.

En la siguiente tabla se detalla cada uno de los casos explicados:

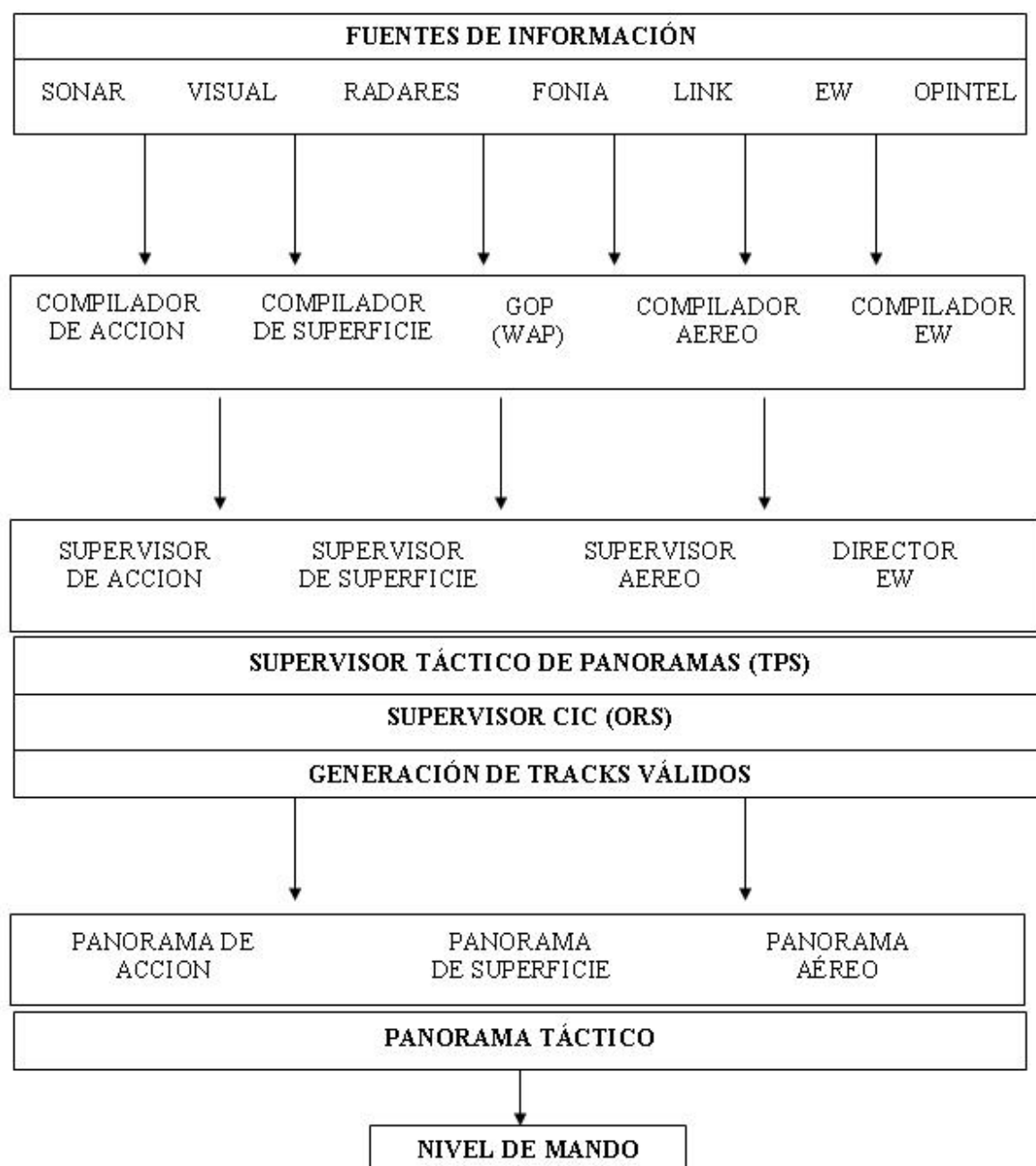
Números	Descripción de su empleo
0000	Este número no puede ser empleado en el sistema Link 11, ya que produce conflictos con los códigos de uso interno de este data link.
0001 - 0076	Este es el rango reservado para identificar a todas las unidades participantes (PU) de la Red Link 11
0077	Este número no puede ser empleado en el sistema Link 11, ya que produce conflictos con los códigos de uso interno de este data link.
0100 - 0176	Este rango se encuentra limitado en su empleo, debido a que entra en conflicto con otros sistemas data link (Ejemplo: TADIL B), por lo que se puede utilizar en algunas ocasiones solamente
0177	Este es el número que identifica en Link 11 a la llamada colectiva de todas las unidades integrantes de la red.
0200 - 7776	Este es el rango destinado para asignar los Force Track Numbers a los contactos reportados y conformar el Panorama Táctico.
7777	Este número no puede ser empleado ya que se encuentra reservado para empleo interno del sistema Link 11.

Nota:

El empleo simultáneo de más de un sistema data link, debe ser evitado ya que requiere de un alto nivel de entrenamiento y coordinación de la fuerza, existiendo una alta probabilidad de que se genere confusión en el panorama táctico. Ante la necesidad de deber operar con dos o más sistemas en forma paralela, se debe planificar con la mayor precaución, estableciendo claramente en el OPTASK la asignación de bloques de trabajo, corrección de eventuales interferencias y prioridades de empleo.

2213.- Resumen del Proceso de Compilación del Panorama Táctico.

Independiente del Sistema de Mando y Control empleado, la secuencia de trabajo que se ejecuta durante el proceso de compilación del Panorama Táctico es siempre la misma, permitiendo al nivel de mando la toma de decisiones y empleo del armamento. El resumen de este proceso se ilustra en la siguiente figura:



2214.- Clasificación de los Tracks.

La clasificación de un track, se logra través del **PROCEDIMIENTO DE INVESTIGACIÓN DE CONTACTO**, que permite recopilar la información disponible para clasificarlo oportunamente, mediante criterios predefinidos (por panorama) y así evaluar su grado de hostilidad. En este aspecto en la Doctrina General Escuadra se establecen criterios específicos, los cuales pueden ser modificados en el OPGEN / OPTASK en el párrafo IDCRT.

En el APP-1, se definen las clasificaciones que puede tener cada track y criterios genéricos para su clasificación. En la tabla se indican las clasificaciones a emplear y su definición. Los criterios asociados a cada clasificación se encuentran definidos en la Doctrina (se exceptúan las clasificaciones del Panorama Antisubmarino, ya que se detallan en el ATP 1C):

CLASIFICACIÓN	DEFINICIÓN
UNKNOWN (Desconocido)	Track que aún no ha sido evaluado
ASSUMED FRIEND (Asumido Amigo)	Es un track que se asume como amigo en base a sus características, comportamiento, actitud y origen
FRIEND (Amigo)	Es un track que pertenece a una fuerza amiga o a una nación declarada como amiga
NEUTRAL (Neutral)	Es un track que pertenece a una nación declarada como neutral
SUSPECT (Sospechoso)	Es un track que puede ser potencialmente hostil, en base a sus características, comportamiento, actitud y origen.
HOSTILE (Hostil)	Es un track perteneciente a fuerzas hostiles y que por ende puede ser batido
JOKER	Corresponde a un track amigo, que actúa como sospechoso para tareas de entrenamiento y ejercicios tácticos
FAKER	Corresponde a un track amigo, que actúa como hostil para tareas de entrenamiento y ejercicios tácticos

Nota:

En los SMC de las unidades de la Escuadra, existe además la clasificación PENDING, que se emplea de manera interna mientras se realiza el proceso de clasificación del contacto. Los buques deben evitar transmitir por data link, todo contacto que se encuentre aún en esta clasificación.

2215.- Empleo de Categoría Primaria y Secundaria.

Además del sistema de clasificación de contactos explicado en el punto anterior, existe el sistema de clasificación según su grado de hostilidad mediante la asignación de una categoría primaria y una secundaria. En este método de trabajo cada track se identifica mediante 2 letras seguidas del número de track correspondiente en sistema OCTAL, como se indica a continuación:

- 1a. letra : Categoría primaria. Indica grado de **hostilidad** del contacto.
- 2a. letra : Categoría secundaria. Indica tipo de plataforma.
- 1er. y 2do. Dígitos: Número asignado a la plataforma que inicialmente obtuvo el contacto.
- 3er. y 4to. Dígitos : Número correlativo octal de la designación de los contactos.
- a) Categoría Primaria: se empleará la clasificación que utilizan los SMC con Link 11. Corresponde a la primera letra del designador del track, e indica el grado de hostilidad del contacto. En la siguiente tabla se indican las categorías primarias disponibles.

CATEGORÍA PRIMARIA	GRADO HOSTILIDAD (CASTELLANO)	GRADO HOSTILIDAD (INGLÉS)
----	Sólo para uso interno de la CIC mientras dura el proceso de clasificación	PENDING
U	DESCONOCIDO	UNKNOWN
N	NEUTRAL	NEUTRAL
SU	SOSPECHOSO	SUSPECT
H	HOSTIL	HOSTILE
AF	ASUMIDO AMIGO	ASSUMED FRIENDLY
F	AMIGO	FRIENDLY
JO	JOKER (Track amigo que simula ser sospechoso para efectos de ejercicios)	JOKER
FA	FAKER (Track amigo que simula ser hostil para efectos de ejercicios)	FAKER

Nota: En los casos de SU, AF, JO y FA, no llevarán categoría secundaria.

- b) **Categoría Secundaria:** Para la categoría secundaria o categoría ampliada, se empleará la clasificación que utilizan los SMC con Link 11. Corresponde a la tercera letra del designador del track, e indica el tipo de plataforma a la que corresponde el contacto. En la siguiente tabla se indican las categorías secundarias disponibles:

Category	AIR	SURFACE
amplification		
—	No additional identity	No additional identity
A	Attack	Auxiliary
C		Cruiser
E	AEW (Airborn early warning)	
F	Fighter	Frigate
H	Helo	
M	Missile	
N	Neutral	Neutral
P	ASW patrol	Fast patrol boat
R		Carrier
S	Special	Special
Z	Undefined	Undefined

- c) **Categoría Secundaria Link Imagen:** La siguiente tabla corresponde a la categoría secundaria empleada por el Sistema IMAGEN.

CATEGORÍA SECUNDARIA	TIPO DE PLATAFORMA
A	Avión
B	Avión de Ataque
J	Buque no militar
L	Avión de E.A.M.
M	Misil
N	Chaff o deceptivo
P	Lancha rápida
W	Buque de guerra
Y	Helicóptero

d) (Eliminado)

Página Intencionalmente en Blanco

2216.- SITREP Táctico.

La generación del Panorama Táctico, es un trabajo en equipo, donde cada uno de los controles y módulos aporta con su información. En este sentido es importante realizar en forma periódica SITREPS (*Situational Report*), en donde cada control le informa a todos los niveles de la organización AIO, la información más relevante de su panorama, lo que tiene como finalidad que todo el personal de los controles internos, obtenga ***rápidamente*** una visión general de lo que está ocurriendo en el resto de los controles o panoramas.

El SITREP TÁCTICO incluye el reporte de información prioritaria relevante y una muy resumida descripción de lo que se esté desarrollando, o lo que se espera pueda ocurrir en un futuro inmediato, basado en una apreciación fundada en evidencias y experiencias del operador.

Cada panorama deberá iniciar su SITREP, al escuchar el término del anterior en forma automática y sin que le sea ordenado nuevamente por el PWO. Cada Sitrep será responsabilidad del supervisor de cada panorama y en caso de existir un Oficial del nivel de Dirección en ese panorama, será él quien dará el respectivo Sitrep.

Al finalizar el SITREP Táctico, el PWO debe consultar con el Comandante si en base a las informaciones recibidas en el SITREP mantiene o modifica el Objetivo del Comandante (Command AIM), el que debe ser promulgado por 1 MC, dando así término al ciclo completo del SITREP Táctico.

El PWO será el responsable de establecer la periodicidad de los SITREP, pudiendo además ordenarlo cuando lo estime pertinente. Cada supervisor deberá dar cumplimiento a la secuencia preestablecida que se indica a continuación:

“Al general de PWO sitrep táctico, minuto _____”

2216a.- Formato del Sitrep Táctico

Cada panorama deberá aportar en el Sitrep Táctico con información útil para el Team AIO, teniendo a la vista las prioridades de las amenazas presentes, el Command AIM y la Misión. Como norma general se deberá reportar la información descrita en el siguiente cuadro, pudiendo omitir aquellos aspectos que no aportan con lo anterior.

<i>Sitrep táctico de Guerra Electrónica</i>	1. <i>Plan EMCON.</i> 2. <i>Bullas Hostiles o sospechosas activas (demarcación y clasificación de plataforma).</i> 3. <i>Rumbo ASMD recomendando para eje de amenaza.</i> 4. <i>Otras informaciones relevantes.</i>
<i>Sitrep táctico del Puente</i>	1. <i>Condiciones Meteorológicas que afectan: la seguridad de la navegación y operaciones aéreas. Además, cualquier variación que afecte las previsiones de detección AREPS.</i>

	2. <i>Limitaciones a la propulsión (Command AIM).</i> 3. <i>SOA requerido para próximo punto de control/cumplimiento misión.</i> 4. <i>Sectores en la formación asignado.</i> 5. <i>Plan de zig zagqueo en caso tadpole activo.</i> 6. <i>Alerta Helo propio o H.L.O y almas a bordo.</i> 7. <i>Avistamientos de interés.</i> 8. <i>Otras informaciones relevantes.</i>
<i>Sitrep táctico aéreo (AAWO)</i>	1. <i>Alarma.</i> 2. <i>Zippos activos.</i> 3. <i>Contactos hostiles o sospechosos.</i> 4. <i>Tiempo alcance armas enemigas.</i> 5. <i>Otras informaciones relevantes.</i>
<i>Sitrep táctico CAE</i>	1. <i>Alerta, HLO y almas aeronaves propias y de la fuerza.</i> 2. <i>Tiempo servicio de vuelo propio.</i> 3. <i>Sectores de aproximación activos.</i>
<i>Sitrep táctico Superficie</i>	1. <i>Alarma.</i> 2. <i>Contactos hostiles o sospechosos.</i> 3. <i>Tiempo alcance armas.</i> 4. <i>Otras informaciones relevantes.</i>
<i>Sitrep táctico Acción</i>	1. <i>Alarma.</i> 2. <i>Tadpole.</i> 3. <i>Datum – Contacto.</i> 4. <i>ETA TDA. / Rumbo de evasión / Rx.</i> 5. <i>Otras informaciones relevantes.</i>
<i>Sitrep táctico WEO</i>	1. <i>Sensores Inoperativos (Puede ser omitido caso no existir variaciones)</i> 2. <i>Sensores con falla / ETBOL.</i>

Podrá incluir Sitrep Táctico del Opintel y del PWO (C)/ROES caso ser necesario.

El Sitrep Táctico finalizará con el Sitrep del PWO quien dará prioridades y órdenes específicas en miras del cumplimiento de la Misión.

Se debe tener en consideración que el Sitrep tiene como finalidad exponer al nivel de Mando para la toma de decisiones.

2217. Eliminado

2218. Eliminado

2219. Eliminado

2220. SITREP inicial del PWO.

Al zarpe de la Unidad, al recibirse de guardia o cuando la situación táctica lo amerite, el PWO dará un SITREP al team AIO, estableciendo las políticas a los panoramas, sensores y armas en base a las instrucciones del Comandante.

AL GENERAL DE PWO, ESTABLECER:

ALARMAS AEREA _____ SUPERFICIE _____ SUBMARINA _____.

SI ES DIFERENTE A ALARMA BLANCA INCLUIR: FIAC _____ MINAS _____

PLAN EMCON _____ POLITICA DE EMISIONES _____

HELO: N-XX ESTABLECER ALERTA, VERSION, ARMAS.

POLITICA DE EMPLEO DE LAS ARMAS

4.5"/76/62GK/.50/CHAFF/ETC., POLÍTICA DE SUPERFICIE / ANTIAÉREA

GRADOS DE ALISTAMIENTO

MISILES/TORPEDOS/CHAFF/CARGAS DE PROFUNDIDAD.

ESTABLECER: _____ GRADO DE ALISTAMIENTO HARPOON
 _____ GRADO DE ALISTAMIENTO STANDARD
 _____ GRADO DE ALISTAMIENTO NSSM/SEAWOLF
 _____ GRADO DE ALISTAMIENTO DE TORPEDOS
 _____ GRADO DE ALISTAMIENTO DE CHAFF

GRADOS DE APROVISIONAMIENTO

4.5"/GK/.50/CHAFF/ETC. _____ GRADO DE APROVISIONAMIENTO.

REACCIONES PREPLANEADAS VIGENTES ACTIVAR:

ZIPPO P- F- N - U – 1 – 2 – 3 - 4

TADPOLE 2-C-Z

STEP ASIDE SILENCIOSO/RUIDOSO

GUARDIAS ASIGNADAS AL BUQUE: _____

LUCES DE NAVEGACION ----- (NORMAL/APAGADAS/ATENUADAS)

CONDICION DE NAVEGACION: NORMAL - SILENCIOSA - ULTRASILENCIOSA

ENMASCARAR REV: SI / NO

ESTABILIZADORES: OFF / BAJA / NORMAL / OPTIMO.

CONDICION: Y / X /Z

SITUACION

(SITUACION TÁCTICA - OTRAS)

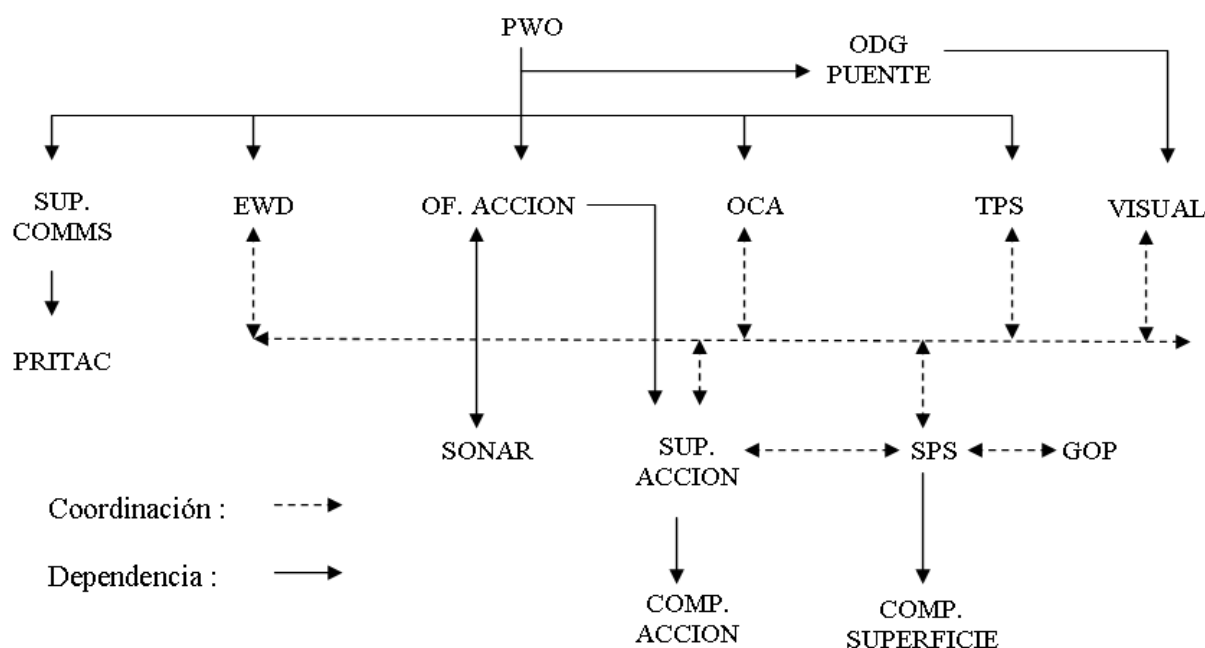
INSTRUCCIONES ESPECIALES

2300.- EL PANORAMA DE ACCIÓN.

Se denomina panorama de acción, a aquél módulo de la CIC encargado de mantener actualizado el panorama submarino **y de superficie hasta 20 mn de la unidad propia**. Su trabajo debe ser ejecutado en coordinación con el panorama de superficie y con el módulo de guerra electrónica principalmente. Cuando existan aeronaves cumpliendo funciones de rebusca y vigilancia antisubmarina, serán consideradas como un sensor más de este panorama. En los sistemas de mando y control, actualmente en uso, la información de este panorama puede ser vista en cualquier consola, aunque la presentación del panorama y los procedimientos de compilación pueden variar entre un sistema de mando y control y otro.

2301.- Team de Compilación del panorama Submarino.

El team de compilación del panorama submarino forma a su vez parte integral de los módulos antisuperficie y antisubmarino de la CIC (esto puede tener diferencias entre un tipo de buque y otro, dependiendo del sistema de mando y control). El team se encuentra organizado según se indica en la siguiente figura y sus obligaciones se encuentran descritas en el Capítulo I:



Nota: El PWO (U) es el responsable de la correcta implementación y funcionamiento del Team ASW.

2302.- Compilación del Panorama Submarino.

La compilación del panorama submarino es el método que posee el team AIO, para presentar al nivel de mando a través del Sistema de Mando y Control, la situación en que se encuentra el escenario submarino, de tal manera de poder tomar las decisiones tácticas adecuadas y lograr la coordinación necesaria para el empleo de las armas.

2303.- Procedimiento para Investigación de Contacto.

Ante **cualquier** indicio de la presencia de un submarino, obtenido por una o más de las fuentes de información disponibles (sonar, bulla MAE, inteligencia, etc.), la primera tarea del compilador / supervisor del panorama de acción es la ejecución del procedimiento para investigación de contacto, que en el panorama submarino se denomina como “**CHART CHECK - CHEQUEO CARTA CLARA**”. Este procedimiento debe ser conocido y practicado por todo el personal involucrado (ASWD, OOW, Vigías, EWD, Supervisor de Sonar, GPOD (GC), SPS) y se desarrolla según el siguiente procedimiento:

CONTROL	REPORTE	NOTAS
Compilador / Supervisor de Acción / Oficial de Acción	Al general de acción, efectuar CHART CHECK en demarcación _____ distancia _____, <i>basado en</i> _____	Se ejecuta ante cualquier evidencia de la presencia de un Submarino.
Director de Guerra Electrónica	De MAE: Claro en la demarcación/ No Claro, en demarcación _____ bulla _____ evaluada _____	En caso de que se haya ejecutado un fix con otra unidad, informará la posición de dicho fix y su evaluación
Supervisor Panorama de Superficie	De Superficie: Claro en la demarcación / No claro, en demarcación _____, distancia _____ contacto de superficie evaluado _____, con rumbo _____ y velocidad _____	
GOP	De GOP: Carta Clara / No Clara, profundidad del área _____ mts	El GOP verificará en un radio de 2000yds alrededor de la posición indicada la posible presencia de rocas o naufragios u otros objetos en el fondo. (El radio de 2000 yds puede ser variado)
Supervisor de Sonar	De sonar: Claro en demarcación / Al _____ Distancia _____ Contacto de sonar _____ traqueando _____ Clasificado _____	Aquellos sonares que posean base de datos de naufragios, el supervisor incluirá el reporte de “Chequeo de naufragio negativo / positivo”
Oficial Guardia de Puente	De Puente : Demarcación Clara / No Clara – Carta Clara /AIS claro/no claro / Montaje Correcto / no Correcto (solo en caso de efectuar movimiento con el cañón) (Si el resultado es No Claro, indicará a qué corresponde)	Además de chequear visualmente en la demarcación el puente efectúa un chequeo al reporte del GOP en cuanto a la carta
Oficial de Acción	Al general de Acción contacto de submarino en demarcación _____ distancia _____ clasificado _____	Entrega una clasificación inicial del contacto una vez finalizado el procedimiento de investigación.

Consideraciones:

Durante la ejecución del procedimiento descrito en la tabla anterior se deben considerar, los siguientes aspectos:

- a) En los buques que no se cubra el puesto de GOP, el puente será quien asuma sus responsabilidades.
- b) Tanto el GOP como el Puente deberán chequear en la carta la posición de los naufragios conocidos o cualquier anomalía del fondo marino (Geográficas o construidas por el hombre), verificando la exactitud del ploteo de posibles contactos en la cercanía del punto a investigar.
- c) El Oficial de Guardia es el responsable de dirigir a los vigías en la rebusca visual en la demarcación y verificar todos los radares disponibles en el puente, antes de reportar el resultado del Chart Check.
- d) Los buques que cuenten con sistemas de vigilancia optrónicos, deben incorporar dicho sensor a su procedimiento chart check.
- e) Tanto en ejercicios como en conflictos, en donde se deban aplicar ROE's el Oficial de Guardia deberá reportar la posición del Chart Check / Contacto de Submarino relativa a la Zona de exclusión o aguas territoriales según corresponda.

2304.- Panorama Submarino de la Fuerza.

Debido a que los buques operan normalmente como parte integral de un grupo o Fuerza de Tarea, es primordial que todas las unidades que componen dicho grupo tengan el mismo panorama submarino. Para lograr esto el OTC, designará un buque como Force Track Coordinator – Sub Surface (FTC-SS). El buque designado será aquél que posea las mejores capacidades de detección y mando y control relacionadas con este panorama, por lo que el Oficial de Acción y el Supervisor de Acción de dicho buque, serán los responsables de mantener actualizado el panorama submarino de la Fuerza.

Para que el FTC-SS pueda cumplir sus funciones es PRIMORDIAL, que ante un indicio de posible submarino reportado por alguna unidad, TODAS LAS UNIDADES RESTANTES, efectúen en forma automática el procedimiento carta clara, informando el resultado al buque que reportó o al FTC-SS. De esta manera, el FTC-SS y/o el ASWC, podrán mantener el panorama submarino actualizado y eventualmente modificar la clasificación entregada por la unidad que lo reportó inicialmente. Si al efectuar el chequeo carta clara a nivel de Fuerza, existen discrepancias entre las unidades, el FTC-SS ordenará repetir el procedimiento de investigación.

2305.- Primeras Acciones del Panorama Submarino.

Una vez que se ha clasificado un contacto submarino y generado un track (por cualquier unidad) el panorama submarino debe ejecutar las acciones que a continuación se mencionan y que se describen detalladamente en el Capítulo de Guerra Antisubmarina.

- a) Plotear la posición del track en el GOP (también en la carta del puente) e ingresarlo al Sistema de Mando y Control.

- b) Calcular el cono de rumbos del submarino y las líneas límite de aproximación (LLA)
- c) Calcular el ETA al TDA e informarlo al PWO y Oficial de Guardia de Puente.
- d) Mantener la actualización de posición y traqueo del contacto.
- e) Ante pérdida de contacto establecer la posición del dátum con su error asociado y calcular el círculo de máximo alejamiento.

2400.- EL PANORAMA DE SUPERFICIE.

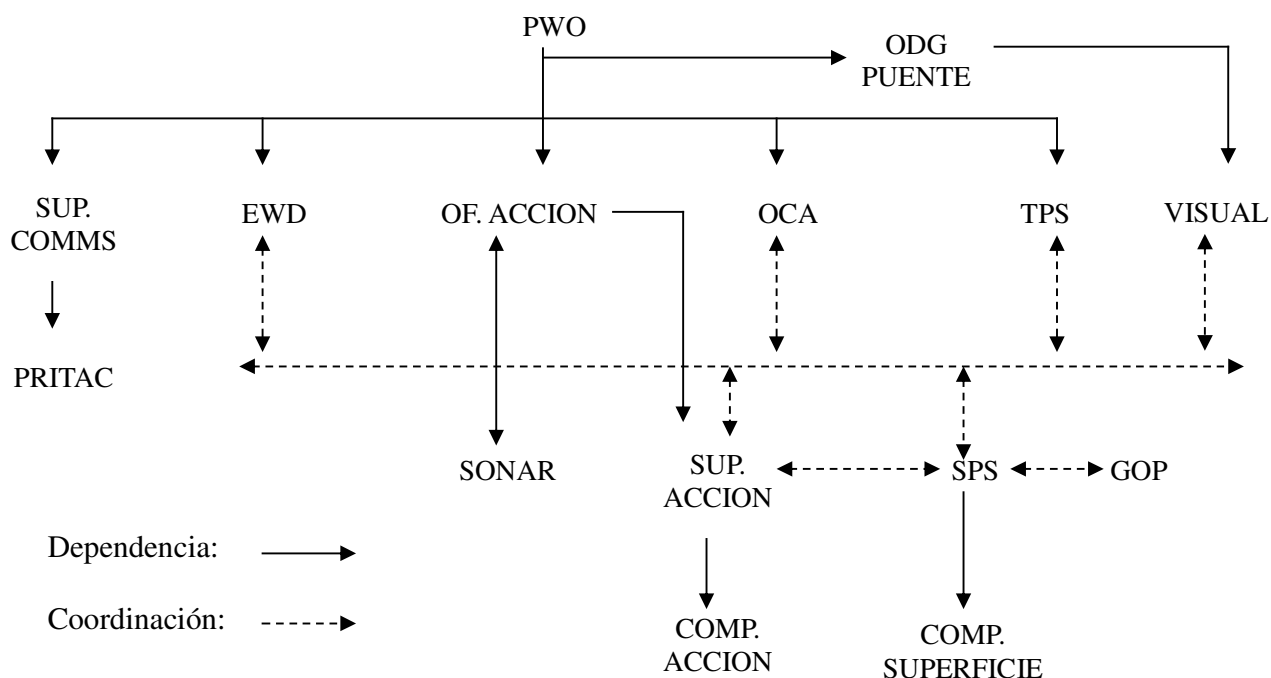
Se denomina panorama de superficie, a aquél módulo de la CIC encargado de mantener actualizado el panorama de superficie dentro del Área de Vigilancia. Su trabajo debe ser ejecutado principalmente en coordinación con el módulo de guerra electrónica, inteligencia operativa, vigías y sonar (para aquellos buques con capacidad de traqueo pasivo). Cuando existan aeronaves cumpliendo funciones de rebusca y vigilancia de superficie (EAM), serán consideradas como un sensor más de este panorama. En los sistemas de mando y control, actualmente en uso, la información de este panorama puede ser vista en cualquier consola, aunque la presentación del panorama y los procedimientos de compilación pueden variar entre un sistema de mando y control y otro.

El SPS será el responsable de que en todo momento la siguiente información esté disponible y actualizada en el panorama de superficie:

- a) Posición, rumbo, velocidad y clasificación de todo contacto de superficie dentro del área de vigilancia.
- b) Correlación de las bullas detectadas por MAE con los contactos de superficie.
- c) Posición de todas las aeronaves en tareas de vigilancia de superficie.
- d) Dirección e intensidad de la corriente y del viento verdadero.
- e) SITMERC y SITPESQ actualizados.

2401.- Team de Compilación del panorama de Superficie.

El team de compilación del panorama de superficie posee la misma estructura que el team de compilación del panorama submarino y se encuentra organizado según se indica en la siguiente figura (podrá tener algunas diferencias entre un buque y otro, dependiendo del sistema de mando y control). Sus obligaciones se encuentran descritas en el Capítulo I:



2402.- Compilación del Panorama de Superficie.

La compilación del panorama de superficie es el método que posee el team AIO, para presentar al nivel de mando a través del Sistema de Mando y Control, la situación en que se encuentra el escenario de superficie, de tal manera de poder tomar las decisiones tácticas adecuadas y lograr la coordinación necesaria para el empleo de las armas. De acuerdo a los requerimientos del nivel de mando, la compilación se ejecutará en toda el área de vigilancia para una compilación a nivel de fuerza y también en torno al buque con el objeto de mantener un plotting anticolidión asesorando en la seguridad de la navegación.

2403.- Procedimiento para Investigación de Contacto.

Ante cualquier indicio de la presencia de una unidad de superficie, obtenido por una o más de las fuentes de información disponibles, la primera tarea del compilador / supervisor del panorama de superficie, es informarlo al team AIO como un nuevo contacto y clasificarlo según los IDCRTS vigentes. Si el Supervisor o el PWO, requieren llamar la atención de todo el Team AIO respecto de un contacto en particular o necesitan recopilar toda la información disponible de él, ordenarán la ejecución del procedimiento para investigación de contacto, según se detalla:

PROCEDIMIENTO PARA INVESTIGACION DE CONTACTO DE SUPERFICIE		
CONTROL	REPORTE	NOTAS
Supervisor de Superficie / Oficial de Superficie / PWO	<i>Al general de Superficie, investigar contacto de superficie en demarcación _____ distancia _____</i>	Puede ser iniciado por cualquiera de los tres controles.
Director de Guerra Electrónica	<i>De MAE: Claro en la demarcación/ No Claro, en demarcación _____ bulla _____ evaluada _____</i>	En caso de que se haya ejecutado un fix con otra unidad, informará la posición de dicho fix y su evaluación
Supervisor Panorama de Superficie	<i>De Superficie : Claro en la demarcación / No claro, en demarcación _____, distancia _____ contacto de superficie con rumbo _____, velocidad _____, No contesta IFF/ contestando IFF en modo _____, evaluado _____</i>	El empleo del IFF dependerá del EMCON y su empleo debe coordinarse con el TPS.
GOP / Winplotter	<i>De GOP: Contacto de superficie correlacionado con _____ de acuerdo con SITMERC / SITPESQ / AIS.</i>	
Supervisor de Sonar	<i>De sonar: Claro en demarcación / en demarcación _____ efecto hidrofónico evaluado _____</i>	Sólo para aquellos sonares que posean capacidad de traqueo pasivo
Sistema OPTRÓNICO	<i>De Optrónico, avistamiento de superficie al _____ evaluado – identificado _____.</i>	
Oficial de Guardia de Puente	<i>De Puente: Demarcación Clara / No Clara. Avistamiento de Superficie al _____ distancia aproximada _____ evaluado – identificado _____.</i>	Además de chequear visualmente en la demarcación el puente efectúa un chequeo al reporte del GOP en cuanto al AIS / SITMERC / SITPESQ.
Supervisor de Superficie / Oficial de Superficie / PWO	<i>Al general de superficie contacto de superficie en demarcación _____ distancia _____ clasificado _____</i>	Entrega una clasificación inicial del contacto una vez finalizado el procedimiento de investigación.

2404.- Relación del Panorama de Superficie con el Oficial de Guardia de Puente (ODG / OOW).

Con el objeto de lograr la clasificación de los contactos de superficie y para aumentar la seguridad de la navegación, debe existir una fluida relación entre el Oficial de Guardia de Puente (ODG / OOW) y el Panorama de Superficie.

- a) **Del ODG al SPS:** El ODG (a través de sus vigías) entregará la identificación de todos los contactos de superficie que se encuentren dentro del alcance visual, comparando la información del SITMERC, SITPESQ y sistema AIS de tal manera de complementar la información recopilada por el Supervisor del Panorama de Superficie.

- b) *Del SPS al ODG: El panorama de superficie apoyará al ODG en la seguridad de la navegación entregando la información y actualización de rumbo, velocidad y PMA de todos los contactos de superficie (dentro de las 20 MN. entorno al buque), que podrían convertirse en potenciales peligros a la navegación. Durante los pilotajes cumplirá las funciones de plotting anticolidión y en las evoluciones tácticas asesorará al puente en cuanto a los rumbos y tiempos para estacionamiento.*

2405.- Panorama de Superficie de la Fuerza.

Como parte integral de un grupo o fuerza de tarea, es primordial que todas las unidades que componen dicho grupo tengan el mismo panorama de superficie. Para lograr esto el OTC, designará un buque como Force Track Coordinator –Surface (FTC-S). El buque designado será aquél que posea las mejores capacidades de mando y control relacionadas con este panorama, por lo que el supervisor de superficie (SPS) de dicho buque, será el responsable de mantener actualizado el panorama de superficie de la fuerza.

Para que el FTC-S pueda cumplir sus funciones es necesario, que exista un eficiente empleo del sistema data link, objeto todas las unidades tengan un panorama común y actualizado. De esta manera, el FTC-S y/o el ASuWC, podrán mantener el panorama y eventualmente coordinar el empleo de los medios y armas que se estime pertinente de acuerdo a la situación táctica.

2406.- (Eliminado)

2500.- EL PANORAMA AÉREO.

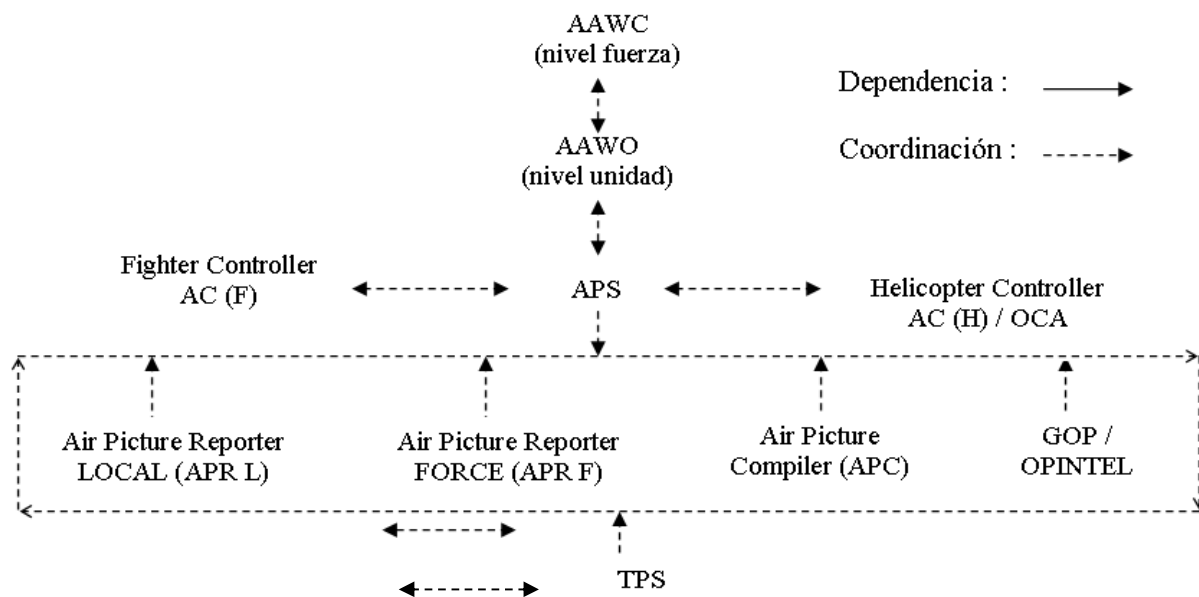
Es el módulo de la CIC encargado de mantener actualizado el panorama aéreo dentro del Área de Vigilancia. Su trabajo debe ser ejecutado principalmente en coordinación con los módulos de guerra electrónica, OPINTEL, control aéreo y vigías. Cuando existan aeronaves cumpliendo funciones de alarma aérea temprana (AEW), o buques de superficie empleados como piquetes de radar, serán considerados como un sensor más de este panorama. En los sistemas de mando y control, actualmente en uso, la información de este panorama puede ser vista en

cualquier consola, aunque la presentación del panorama y los procedimientos de compilación pueden variar entre un sistema de mando y control y otro.

Debido a los cortos tiempos de reacción que existen en la Guerra Antiaérea, el panorama aéreo debe ser compilado permanentemente a nivel de Fuerza "Force Air Picture" que cubre distancias mayores a 50 mn en torno a la fuerza y a nivel de unidad o local "Local Air Picture" que cubre hasta las 50 mn en torno a la fuerza. Las distintas distancias de vigilancia y compilación, inciden directamente en las escalas de trabajo y tipos de radares a emplear (corto, mediano y largo alcance). Para la compilación de este panorama el empleo del IFF, RRB y data link es fundamental, ya que permiten en forma rápida obtener una posición y evaluación de los tracks, con lo cual se pueden coordinar los medios disponibles en forma eficiente. El empleo o no de estos sensores, debe ser siempre evaluado al establecer el plan EMCON de la Fuerza.

2501.- Team de Compilación del panorama Aéreo.

El team de compilación del panorama aéreo posee una estructura similar a los otros team de compilación, con la salvedad que dadas las características de este panorama, la compilación a nivel de fuerza tiene la mayor relevancia, ya que para una eficiente defensa antiaérea se requiere el empleo coordinado de todos los medios disponibles y de ahí que tener un panorama común y actualizado es fundamental. El team se encuentra organizado según se indica en la siguiente figura (podrá tener algunas diferencias entre un buque y otro, dependiendo del sistema de mando y control) y sus obligaciones individuales se encuentran descritas en el Capítulo I:



2502.- Compilación del Panorama Aéreo.

La compilación del panorama aéreo es el método que posee el team AIO para presentar al nivel de mando a través del Sistema de Mando y Control, la situación en que se encuentra el escenario aéreo, de tal manera de poder tomar las decisiones tácticas adecuadas y lograr la coordinación necesaria para el empleo de las armas. De acuerdo a los requerimientos del nivel de mando y las características de la guerra antiaérea, la compilación de este panorama es el pilar fundamental para lograr la máxima eficiencia en la defensa de la fuerza, coordinando el empleo de aeronaves, misiles, jammers y cañones.

2503.- Panorama Aéreo de la Fuerza.

Tal como se mencionó previamente, dadas las características de la Guerra Antiaérea, la compilación de este panorama a nivel de fuerza es primordial para lograr una eficiente defensa y empleo de los medios. Para lograr esto, el OTC designará un buque como Comandante de la Guerra Antiaérea (AAWC), el que generalmente (puede ser delegado en otro buque) asumirá las funciones de Force Track Coordinator –Air (FTC-A), siendo el responsable de mantener actualizado este panorama. El buque designado será aquél que posea las mejores capacidades de detección y mando y control relacionadas con este panorama, por lo que el AAWO / APS de dicho buque, será el responsable de mantener actualizado el panorama aéreo de la fuerza.

El panorama aéreo de la fuerza, debe ser compilado y actualizado hasta la mayor distancia posible de la fuerza (área de vigilancia), la cual está limitada por los sensores disponibles (se debe considerar las aeronaves en AEW y buques como piquetes de radar).

Para que el FTC-A pueda cumplir sus funciones debe emplearse en forma eficiente tanto la línea de reportes y coordinación como el Data Link. En lo que se refiere a reportes, debido a la velocidad en que suceden los eventos, los compiladores y supervisores de panorama deben emplear correctamente el lenguaje convenido y mensajes predefinidos, según se detalla en las publicaciones APP-1 / ACP-165 / APP-7.

Una de las mayores consideraciones que se debe tener en la compilación del panorama aéreo de la fuerza, es la identidad y posición de todas las aeronaves propias o amigas. Es en este aspecto es fundamental mantener un adecuado empleo de los corredores de aproximación, interrogación por IFF, empleo del RRB y técnicas de identificación (por ejemplo: Santo y señal).

2504.- Procedimiento para Investigación de Contacto.

Ante cualquier indicio de la presencia de una unidad aérea dentro del área de vigilancia, obtenido por una o más de las fuentes de información disponibles, la primera tarea del compilador / supervisor del panorama, es informarlo al team AIO como un nuevo contacto y clasificarlo según los IDCRTS vigentes. Si el Supervisor, el AAWO o el PWO, requieren llamar la atención de todo el Team AIO respecto de un contacto en particular dado su potencial grado de amenaza o necesitan recopilar toda la información disponible de él, ordenarán la ejecución del procedimiento para investigación de contacto, según se detalla:

PROCEDIMIENTO PARA INVESTIGACION DE CONTACTO AÉREO		
CONTROL	REPORTE	NOTAS
APS / AAWO / PWO	<i>Al general de Aéreo, investigar contacto aéreo/track U____, en demarcación ____° distancia ____MN, basado en_____</i>	Puede ser iniciado por cualquiera de estos controles, si se aprecia una situación de riesgo para la fuerza o buque, como: distancia cercana, velocidad, altura baja, etc.
Director de Guerra Electrónica (EWD)	<i>De MAE : Claro en la demarcación/ No Claro, en demarcación _____ bulla _____ evaluada _____</i>	En caso de que se haya ejecutado un fix con otra unidad, informará la posición de dicho fix y su evaluación
APS	<i>De AÉREO: Claro en la demarcación / En demarcación _____, distancia _____ contacto aéreo con rumbo ____, velocidad _____, No contesta IFF/ contestando IFF en modo _____, volando/ no volando por aerovía, evaluado _____</i>	El empleo del IFF dependerá del EMCON y su empleo debe coordinarse con el TPS. Si responde IFF, deberá verificarse a qué corresponde el código (esto tomará más tiempo, por lo que se ampliará al final).
MDO / MD	<i>De MDO: Contacto aéreo sin datos de altura / volando a ____ pies.</i>	En aquellos buques con radares 3D, o cuando el empleo de los trackers esté restringido, el reporte de altura lo dará el APS.
OCA / CA	<i>De OCA: Claro / No Claro de aeronaves amigas.</i>	
Oficial de Guardia de Puente / Visual	<i>De Puente: Demarcación Clara / No Clara. Avistamiento aéreo al _____ distancia aproximada _____ evaluado – identificado _____.</i>	El ODG / Visual reporta sólo si se encuentra a distancia de alcance visual.
APS / AAWO / PWO	<i>Al general de aéreo, contacto aéreo_____ en demarcación ____ distancia _____ clasificado/ evaluado _____</i>	Entrega una clasificación inicial del contacto una vez finalizado el procedimiento de investigación. El responsable directo de la correcta evaluación del contacto es el AAWO.
AAWO / PWO	<i>Al general de PWO / AAWO, efectuar WARNING _____ a contacto aéreo/track_____, evaluado_____</i>	Esta orden se realizará dependiendo de la evaluación efectuada al término del proceso de investigación y de la potencial amenaza que represente

2505.- Ejecución de Warnings.

Tal como se describe en el Capítulo 10, dependiendo de la situación táctica y ROE's vigentes las unidades deberán ejecutar Warnings (advertencias) a los contactos que se aproximen a la Fuerza. Para el caso de los contactos aéreos esto resulta de vital importancia debido a los reducidos tiempos de reacción, por lo que una vez realizado el proceso de investigación de contacto y dependiendo de la situación, el AAWO – PWO ordenará la ejecución de los Warnings de acuerdo a la siguiente secuencia:

PROCEDIMIENTO PARA ORDENAR LA EJECUCIÓN DE WARNINGS		
CONTROL	REPORTE	NOTAS
AAWO - PWO	OCA de AAWO: Efectuar Warnings 1,2,... a contacto aéreo ____ efecto deseado ____	Las Warning a emplear deben estar acordes a las ROE'S autorizadas
OCA	AAWO de OCA: contacto aéreo ____ evaluado _____, contestó Warning _____ No Contesta Warning _____	Dependiendo del resultado se efectúan nuevos Warning y/o se ejecutan los procedimientos de acuerdo a las ROE.

Nota: Dependiendo del tipo de buque y personal disponible el control responsable de efectuar las Warnings puede ser uno distinto del OCA. Lo importante es que el control responsable cuente con acceso a todas las líneas de comunicaciones que habitualmente cubren las aeronaves para poder ejecutar este procedimiento.

2506.- SITREP Panorama Aéreo.

Cada vez que el Comandante / PWO ordene entregar un SITREP por panoramas, el Supervisor Aéreo entregará su información de acuerdo al siguiente formato:

“Al general de APS SITREP Aéreo:

Contactos hostiles – Ultimo contacto hostil desvanecido (indicando hora del desvanecimiento) – Contactos no evaluados – Contactos amigos – Corredores/Sectores activos y aerovías – Otros contactos (comerciales, civiles) – Zippos vigentes – Alarma aérea – SITREP terminado”

2600.- COMPILACIÓN DEL PANORAMA GENERAL (Wide Area Plot WAP).

El Panorama General corresponde al ploteo geográfico de toda información relevante que permita ***AL OTC Y A LOS CENTROS DE MANDO EN TIERRA***, mantener una visión global de la situación táctica en torno a la fuerza hasta la mayor distancia de cobertura posible (generalmente hasta las 300 millas en torno a la fuerza). Este trabajo será desarrollado por el GOP (General Operational Plotting), manteniendo actualizado el panorama en forma permanente tanto en una carta de escala adecuada como en el sistema Winploter.

2601.- Área de Vigilancia y Cobertura.

El área de vigilancia y cobertura del panorama general será definida por el OTC, según una serie de factores, pero en todo caso no podrá ser menor a 50 MN. en torno a la fuerza. Los factores a considerar para definir el área de vigilancia son los siguientes:

- a) Tipo de misión
- b) Tipo de amenaza
- c) Geografía del área
- d) Tipo, cantidad y disponibilidad de aeronaves de EAM.
- e) Tipo y cantidad de unidades de superficie disponibles
- f) Disposición de la fuerza

2602.- Fuentes de Información.

El panorama general debe ser tratado como otro panorama más del team AIO, es decir toda fuente de información disponible puede ser empleada para su compilación y actualización. Sin embargo, en este panorama es cuando toma mayor relevancia el trabajo del OPINTEL, la EAM y la información satelital (si está disponible), ya que proveen de información a una distancia lejana de la fuerza la cual puede ser analizada con tiempo por el OTC.

2603.- Información que debe ser ploteada.

Toda información deberá ser ploteada según la simbología y código de colores que se establece en el Anexo "A" del presente capítulo. Según los requerimientos del nivel de mando, la información a ingresar en el ploteo puede variar; sin embargo, la mínima información que debe considerar el GOP es la siguiente:

- a) Posición, traqueo e identidad de TODO contacto dentro del área de vigilancia, el cual debe ser actualizado según la simbología que se indica más adelante.
- b) Información de Guerra Electrónica (bullas, demarcaciones, fix y evaluación)
- c) Posición de naufragios, restos de aeronaves sobre tierra.
- d) Áreas de operación de submarinos amigos.
- e) Áreas de patrulla asignadas a fuerzas amigas.
- f) Todos los aeropuertos en el área de operaciones
- g) Todas las aerovías en el área de operaciones.
- h) Bases militares amigas y enemigas.
- i) Estaciones de radar y CRI enemigos.
- j) Línea de costa.
- k) Eje de la Amenaza Antiaérea.

- l) Azimut del sol verdadero.
- m) Corredores de Aproximación.
- n) Eje de la amenaza Misilera.
- o) Áreas evaluadas como hostiles o con alta probabilidad de amenaza (radios de acción de aeronaves enemigas).
- p) SITMERC, SITPESQ.
- q) Toda información que se estime relevante.

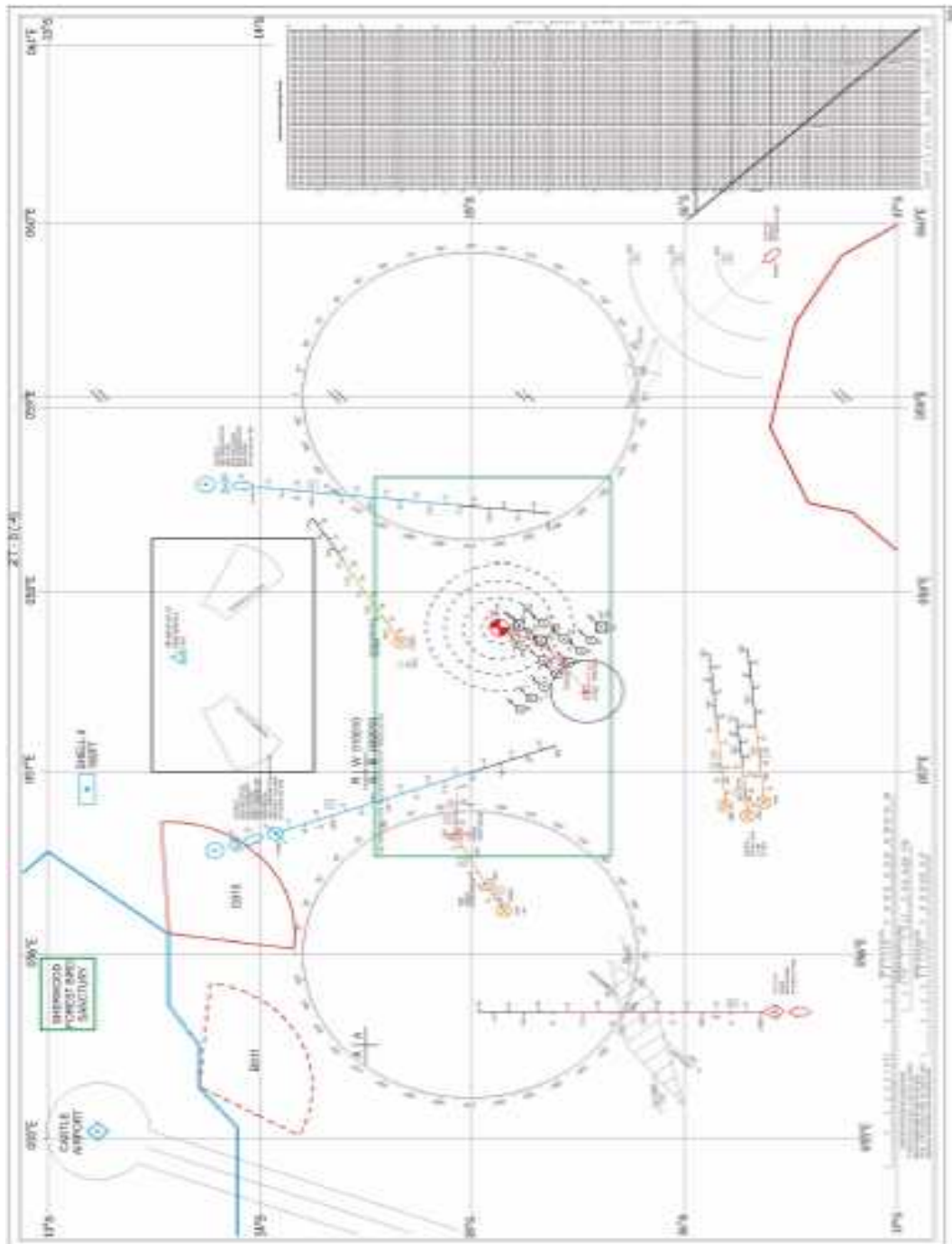
En tiempos de paz, cuando se realicen ejercicios y entrenamientos, el GOP mantendrá un panorama acorde al tipo de ejercicio y ploteará toda la información relevante, por ejemplo: NOTAM en áreas contiguas, áreas de bombardeo naval, áreas de patrulla de submarinos, etc. De acuerdo a nuestras capacidades, el empleo del WINPLOTTER es altamente conveniente, aunque la simbología disponible difiere de la tradicionalmente empleada por el GOP. Por esto la conveniencia de que durante periodos de alta demanda de trabajo haya operadores exclusivos para cada sistema.

2604.- Preparación y Trabajo en la Carta.

De acuerdo al área de vigilancia determinada por el OTC, se deberá escoger una carta de escala adecuada y en caso de no existir se deberá preparar una que satisfaga las necesidades. En general, se empleará el método de Latitud y Longitud, aunque en algunos casos el empleo de grillas y puntos de referencia preestablecidos resulta conveniente, lo que deberá ser definido por el OTC. La simbología a emplear se detalla en el Anexo "A" del presente capítulo, debiendo cumplirse además con el siguiente código de colores:

- | | | | |
|----|---|---|---------------|
| a) | Información de unidades amigas | : | Color Azul |
| b) | Información de unidades asumidas amigas / neutrales | : | Color Verde |
| c) | Información de unidades desconocidas | : | Color Magenta |
| d) | Información de unidades sospechosas | : | Color Café |
| e) | Información de Unidades hostiles | : | Color Rojo |
| f) | Información de buque propio | : | Color Negro |
| g) | En ejercicios los contactos evaluados como JOKER o FAKER asumirán el color correspondiente a HOSTIL / SUSPECT pero se les identificará como JOKER o FAKER y el número de track correspondiente. | | |

En el Anexo B del presente Capítulo se entrega una tabla de simbología complementaria, empleada por unidades OTAN. En la siguiente figura se aprecia una carta con el panorama general:



RESERVADO

2-76/3-102- 35

2700.- (Eliminado)

2701.- (Eliminado)

2702.- (Eliminado)

Página Intencionalmente en Blanco

RESERVADO

2-76/3-102- 37

2703.- (Eliminado)

2800.- TABLEROS DE INFORMACIÓN.

En lo que se refiere a la presentación de información relacionada con el panorama táctico, se encuentra el correcto empleo y llenado de los Tableros de Información de la CIC. Cada unidad es responsable de que en sus respectivas CIC existan los tableros necesarios para apoyar el trabajo del team AIO. Si bien cada buque empleará tableros acorde a sus sistemas de armas y sensores, en el Anexo “C” se indican los tableros que deben encontrarse en la CIC con su información respectiva.

2801.- Llenado de los tableros.

Los tableros de información deben ser llenados en forma acuciosa y oportuna, debiendo ser actualizados regularmente, de tal manera de que *SIEMPRE* posean la información más exacta. El responsable del correcto llenado de los tableros de la CIC es el Supervisor CIC, a través de los respectivos supervisores de panorama. No se deben dejar espacios en blanco, ya que podría llevar a errores. Aquellos espacios en los que no se deba o no se pueda colocar la información correspondiente se llenarán con una de las tres posibilidades siguientes:

- a) No hay Información disponible : -----
- b) No se debe llenar : X
- c) No es aplicable : N/A

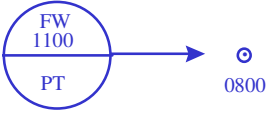
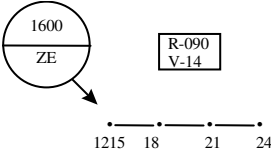
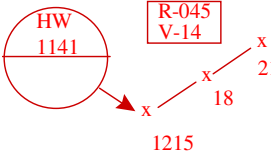
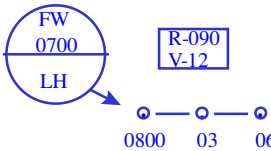
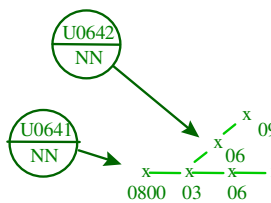
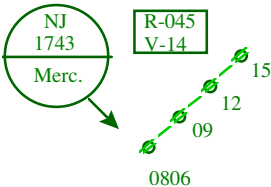
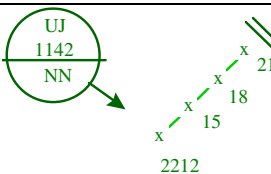
2802.- Seguridad de la Información.

Todo miembro del team AIO debe tener presente que los tableros de información poseen información sensible en términos de seguridad, por lo que deberán cumplirse las siguientes instrucciones:

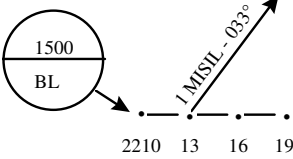
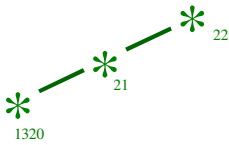
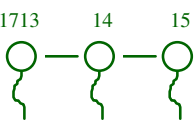
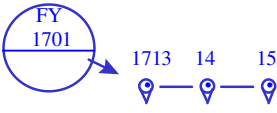
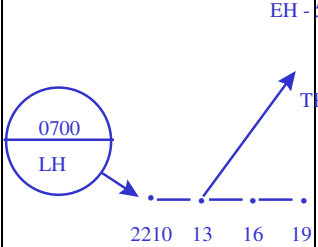
- a) En puerto deben permanecer cubiertos
- b) Una vez que los tableros han sido llenados la información que contienen tiene clasificación de RESERVADO, por lo que sólo el personal con acceso a dicha clasificación podrá ingresar a la CIC.
- c) Exclusivamente durante las navegaciones y sólo en tableros muy específicos se podrá colocar información de carácter SECRETO, (códigos IFF / Información de EW). Si éste es el caso, el acceso a la CIC por personal ajeno al team AIO será con la autorización expresa del Comandante y del PWO apostado de guardia.
- d) El Supervisor CIC será el responsable de verificar que la información ingresada a los tableros sea la acorde a la situación y que durante los períodos de entrenamiento no se ingrese información de uso exclusivo de tiempos de guerra.

Anexo A “Simbología del GOP”

1. Simbología de compilación de superficie.

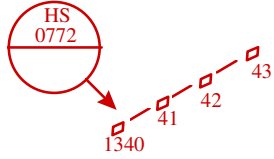
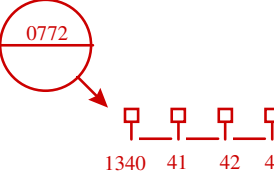
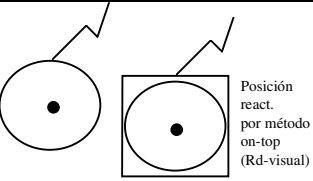
SIGNIFICADO	SIMBOLOGIA	OBSERVACIONES
Asignación de track a buque amigo, con evaluación ya conocida.		Al inicio del ploteo.
Track/derrota del buque propio con indicación de rumbo y velocidad.		Escalas: 1000 yds. x pulg. Ploteo cada 1 minuto. 4000 yds. x pulg., cada 3 o 5 minutos.
Track/derrota buque identificado enemigo con indicación de rumbo y velocidad.		Escalas: 1000 yds. x pulg. Ploteo cada 1 minuto. 4000 yds. x pulg., cada 3 o 5 minutos.
Track/derrota de buque amigo con indicación de rumbo y velocidad.		Escalas: 1000 yds. x pulg. Ploteo cada 1 minuto. 4000 yds. x pulg., cada 3 o 5 minutos.
Track/derrota de buque no identificado dividiéndose a cualquier distancia compuestos en uno grande y otro pequeño.		El siguiente track que resultará de un track principal se asignará en forma correlativa, en sentido horario.
Track/derrota de buque neutral con indicación de rumbo y velocidad (mercante, pesquero o embarcación).		Escalas: 1000 yds. x pulg. Ploteo cada 1 minuto. 4000 yds. x pulg., cada 3 o 5 minutos.
Track de buque desvanecido.		Dos líneas paralelas perpendiculares al track.

SIGNIFICADO	SIMBOLOGIA	OBSERVACIONES
Track de buque enemigo hundido.		Dos líneas sinuosas perpendiculares al track.
Track de buque enemigo bajo fuego.		Tres líneas paralelas perpendiculares entre posiciones.
Track de buque propio bajo fuego.		Tres líneas paralelas perpendiculares entre posiciones.
Buque propio rompe y cesa el fuego.		La flecha indica la dirección en que se rompe y cesa el fuego.
Track estacionario.		Un track que resulte estacionario se chequeará cada 10 min.
Buque propio efectuando bloqueo posteriormente es bloqueado.		La flecha indica la dirección del Bloqueo con indicación de demarcación.
Triangulación de FIX.		Cada vez que se produzca.
Bulla o emisión electrónica.		Flecha con indicación de N° de bulla, demarcación evaluación y hora de detección.

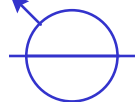
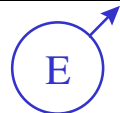
SIGNIFICADO	SIMBOLOGIA	OBSERVACIONES
Lanzamiento de misil.		Flecha con indicación de N° misiles, demarcación y designativo.
Chaff.		Se plotean hasta que se desaparezcán de la pantalla.
Globo.		Se plotean hasta que se desaparezcán de la pantalla.
Helo propio.		Ploteo: En configuración E.A.T. cada 5 min. En configuración A/S cada 2 min. El N° de Track también puede ser el de un Helo pesado (SH-32) Ej.: N-72 (7200).
Helo enemigo.		Ploteo cada 5 min.
Efecto hidrofónico.		Flecha indica dirección del efecto hidrofónico evaluación y hora.

2. Simbología de compilación antisubmarina.

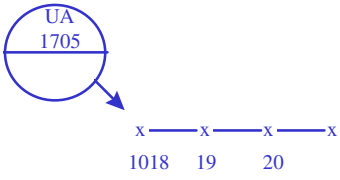
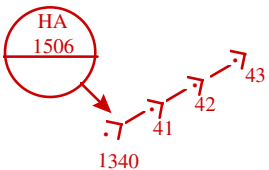
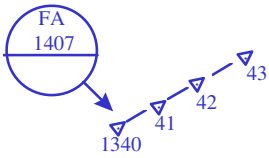
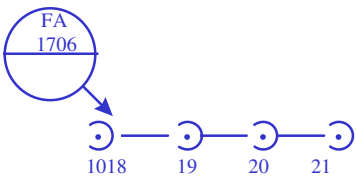
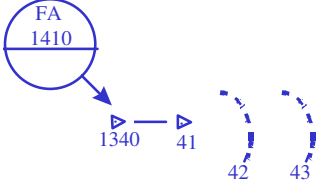
SIGNIFICADO	SIMBOLOGIA	OBSERVACIONES
Dátum. (Última posición conocida de un submarino).		Círculo con indicación de: N° de track, hora, error, círculo de máx. alejamiento, basado en, designación, clasificación, rbo. y vel.
Efecto hidrofónico. (Ruidos de hélices de: SS, Propio, TP o ruidos de vida marina).		Flecha indica dirección del efecto hidrofónico, demarcación, evaluación y hora.
Track SS propio.		Plotear 2 – 4 veces por minuto, hora al minuto completo.
Track SS enemigo.		Plotear máximo por minuto.
Lanzamiento TP A/S.		Con indicación de demarcación de lanzamiento, cantidad y cajón de seguridad, tiempo de expiración.
Lanzamiento de bombas de profundidad o squid.		Líneas paralelas perpendiculares al rumbo con símbolo cardinal y cantidad de bombas lanzadas.

SIGNIFICADO	SIMBOLOGIA	OBSERVACIONES
Track A/S dado por aeronave.		Plotear cada vez que sean informados.
Periscopio o snorkel.		Cada vez que aparezca en pantalla.
Posición de referencia (King pin).		Círculo con cuadrado con sgte. información: Posición, actualización por método ON TOP. (RD. o Visual).

3. Símbolos de I.F.F.

SIGNIFICADO	SIMBOLOGIA	OBSERVACIONES
Código de I.F.F.		Cada vez que aparezca en pantalla, con indicación de hora.
I.F.F. solamente		Cada vez que aparezca en pantalla, con indicación de hora.
I.F.F. emergencia.		Cada vez que aparezca en pantalla, con indicación de hora.
No responde identificación		Cada vez que se interroge, con indicación de hora.
Avión de exploración		Ploteo cada 5 minutos.

4. Simbología en compilación antiaérea.

SIGNIFICADO	SIMBOLOGIA	OBSERVACIONES
Avión NO identificado.		Tiempo dependerá de la escala y la actitud.
Avión enemigo.		Ploteo cada 1 minuto.
Avión comercial.		Ploteo cada 2 minutos.
Avión amigo.		Ploteo cada 2 minutos.
Posición estimada.		De acuerdo al tipo de track.

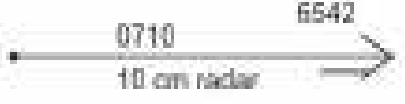
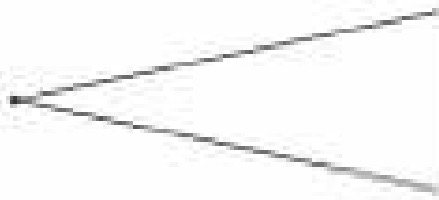
Anexo B “Simbología Complementaria”

1. Tablas Complementaria con Simbología de compilación empleada por Unidades OTAN.

TYPE OF SHIP, ETC.	SYMBOL	TYPE OF SHIP, ETC.	SYMBOL
AIRCRAFT CARRIER		FAST POWER BOAT	
AIRCRAFT CARRIER (MISSILE ARMED)		SURFACE EFFECT FPB	
AIRCRAFT CARRIER FORCE		LANDING SHIP	
CRUISER		LANDING CRAFT (MAJOR)	
CRUISER (GUIDED MISSILE)		LANDING CRAFT (MINOR)	
CRUISER FORCE		ARMED MERCHANT CRUISER	
DESTROYER		MERCHANT SHIP	
DESTROYER (GUIDED MISSILE)		CONVOY	
DESTROYER SQUADRON		FISHING VESSEL / AG	
FRIGATE		VESSEL OF UNKNOWN TYPE (UNIDENTIFIED CONTACT)	
FRIGATE (GUIDED MISSILE) (WITH TAIL - TA)		SUBMARINE SURFACED/ SUBMERGED/ SNORTING	
MINELAYER		HELICOPTER	
MINESWEEPER		FLAGSHIP	
SURFACE EFFECT MCMV			
OUTBOARD (INITIATION POINT)			

CODEWORD	MEANING	SYMBOL						
SINKER	DISAPPEARING RADAR CONTACT USED FOR A CONTACT THAT APPEARS ONLY INTERMITTENTLY ON THE DISPLAY	 FOUR-FIGURE TIME MUST BE INCLUDED						
DATUM	THE LAST KNOWN POSITION OF A SUBMARINE OR SUSPECTED SUBMARINE AFTER CONTACT HAS BEEN LOST	 FOUR-FIGURE TIME MUST BE INCLUDED						
KINGPIN	THE POSITION FROM WHICH AN AIRCRAFT REPORTS THE POSITION OF A SUBMARINE WHEN TRACKING BY SONOBUOYS. IT MAY BE THE MASTER BUOY OR THE PATTERN CENTRE							
MASTER BUOY								
REFINED KINGPIN	A MORE ACCURATE KINGPIN POSITION OBTAINED AS THE RESULT OF A RADAR OR VISUAL 'ON TOP' OR A REVERSE RADAR 'ON TOP'							
EXPOSED BUOY								
MAYDAY/DITCHED AIRCRAFT								
MISSILE SITE								
DECOY	A RADAR DECOY TARGET							
CHAFF	CHAFF JAMMING							
	CONTACT FADED	 0715						
	CONTACT LOST NOTE CONTACT SYMBOLS DRAWN AT RIGHT ANGLES TO TRACK (WITH 4 FIGURE TIME)	 0720						
	AIRFIELD							
	OILRIG	 NAME HEIGHT						
	WRECK							
	GRID ORIGIN	<table border="1" data-bbox="1485 1361 1628 1409"> <tr> <td>R</td> <td>W</td> <td>010010</td> </tr> <tr> <td>Q</td> <td>B</td> <td>020010</td> </tr> </table>	R	W	010010	Q	B	020010
R	W	010010						
Q	B	020010						
	REFERENCE POSITION							

ORIGINAL

CLASSIFICATION AND ACCURACY OF BEARING	GENERAL SYMBOL	SYMBOL SHOWING SECTOR
CLASS A Bearing accuracy within 2° ie $\pm 2^\circ$ or total angle 4°	REPORTING SHIP DIRECTION OF TRANSMISSION SOURCE 	REPORTING SHIP DIRECTION OF TRANSMISSION SOURCE 
CLASS B Bearing accuracy within 5° ie $\pm 5^\circ$ or total angle 10°	REPORTING SHIP DIRECTION OF TRANSMISSION SOURCE 	REPORTING SHIP DIRECTION OF TRANSMISSION SOURCE 
CLASS C Bearing accuracy within 10° ie $\pm 10^\circ$ or total angle 20°	REPORTING SHIP DIRECTION OF TRANSMISSION SOURCE 	REPORTING SHIP DIRECTION OF TRANSMISSION SOURCE 
CLASS D Bearing accuracy greater than 10°	REPORTING SHIP DIRECTION OF TRANSMISSION SOURCE 	NOT APPLICABLE

Anexo C “Tableros de la CIC”

1. Tablero de Identificación de Unidades.

IDENTIFICACIÓN DE UNIDADES					FECHA: _____				
UNIDAD	LISTA ALFA	FORGAA	BIGRAMA (EN USO / SGTE)		TETRAGRAMA	IFF MODO 2	PU (LINK 11)	Nº TRACK	BLOQUE TRABAJO

2. Tablero de Guía de Eventos y Ejercicios.

GUÍA DE ACTIVIDADES				FECHA: _____			
Nº EVENTO	HORARIO	PARTICIPANTES	EJERCICIO	AREAS	OCE	LINEA COMMS	OBSERVACIONES

3. Tablero del Objetivo del Comandante (“Command Aim”).

OBJETIVO DEL COMANDANTE	
OBJETIVO:	PRIORIDAD:
	VELOCIDAD REQUERIDA:

4. Tablero de Manejo Guerra Interna.

GUERRA INTERNA				
OBJETIVO DEL COMANDANTE				CONDICION DEL BUQUE COMBATE SUPERVIVENCIA
SISTEMAS DE ARMAS Y SENSORES				
CARGO	EQUIPO	DEFECTO	ETBOL	LIMITACION OPERATIVA
INGENIERIA Y PROPULSION				
CARGO	EQUIPO	DEFECTO	ETBOL	LIMITACION OPERATIVA

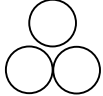
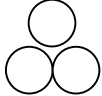
5. Tablero de Información General.

TABLERO GENERAL (OPGEN)				PERIODO: _____			
NOMBRE OPERACIÓN				MISION			
UNIDADES PARTICIPANTES				AMENAZA			
ESTADO DE RIESGO				ROE'S VIGENTES			
INFORMACIONES – INSTRUCCIONES ESPECIALES							
ASIGNACION DE GUARDIAS							
Nº	GUARDIA	TITULAR	SUPLENTE	Nº	GUARDIA	TITULAR	SUPLENTE

6. Tablero de Información Antisubmarina.

TABLERO GUERRA ASW		FECHA: _____ HORA: _____	
LATITUD:		PROFUNDIDAD MEDIA DEL AREA	
LONGITUD:		TIPO DE FONDO	
CURVA BT		HORA ULTIMA MEDICION	HORA PROXIMA MEDICION
P R O F U N D I D A D	TEMPERATURA		
		DATOS SONAR	
		PROFUNDIDAD CAPA	
		MEJOR PROF ESCUCHA	
		MEJOR PROF EVASION	
		PSR	
		TSR	
		DUCTO	
		ZONA CONVERGENCIA	
		LIMITACIONES	
		FREC. ASIGNADA (OPTASK)	
	DIAGRAMA LUZ Y OSCURIDAD		
CONDICIONES DEL AREA		COMEX AURORA	
ESTADO DE MAR		ORTO SOL	
VIENTO		OCASO SOL	
MAREAS		FIN CREPUSCULO	
CORRIENTE		ORTO LUNA	
VISIBILIDAD		OCASO LUNA	
		PORCENTAJE LUNA	

7. Tablero de Información Antisubmarina CASEX.

TABLERO GUERRA ASW / CASEX				FECHA :	
Nº EVENTO		DATOS SONAR			
TIPO EJERCICIO CASEX		PROFUNDIDAD CAPA			
AREA EJERCICIO		MEJOR PROFUNDIDAD ESCUCHA			
INICIO EJERCICIO		MEJOR PROFUNDIDAD EVASION			
COMEX ACCIONES ASW		PSR			
FINEX ACCIONES ASW		TSR			
TERMINO EJERCICIO		DATOS ARMAMENTO			
DURACION		TLT CARGADOS	ESTRIBOR	BABOR	
RUMBO SEGURIDAD					
PROFUNDIDAD SEGURIDAD					
RELAJACIONES		AJUSTE TORPEDO			
		AJUSTE BOMBAS			
		DECEPTIVOS ANTI TORPEDO			
INSTRUCCIONES ESPECIALES (OPTASK)					
TDA					
TDZ					
CIRCULO MAX ALEJAMIENTO					
PARTICIPANTES					
BUQUES / AERONAVES	CARACT LLAMADA	BUQUES / AERONAVES	CARACT LLAMADA	SUBMARINOS	CARACT LLAMADA

CONTROL AÉREO						PROGRAMA DE VUELOS PERIODO _____																							
DATOS AERONAVES						HORARIO DE VUELO (HORAS DÍA)																							
AERONAVE	CARACT LLAMADA	BASE	IFF	RRB	VERSION / ARMAS	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1 0	1 1	1 2	1 3	1 4	1 5	1 6	1 7	1 8	1 9	2 0	2 1	2 2	2 3
CONTROL AÉREO / SEGURIDAD																													
GUARDIA		UNIDAD		LINEA COMMS		FRECUENCIA		INSTRUCCIONES ESPECIALES (OPTASK)																					
FTC-A																													
BCA																													
FALCON																													
EAGLE																													
WASHINGTON																													
METEOROLOGIA						HORA:				PRONOSTICO PROXIMAS 24 HORAS																			
VISIBILIDAD				NUBES																									
ESTADO DE MAR				VIENTO																									
TEMPERATURA MAR				QNH																									
TEMPERATURA AIRE				QNE																									

ORIGINAL

9. Tablero de Información Guerra Antiaérea.

TABLERO GUERRA AAW						REFERENCIA:			
						PERÍODO:			
AREAS						AMENAZA			
VIGILANCIA									
DSI									
MEZ									
COZ									
FEZ									
ZIPPO						AEROVIAS		ALARMA AEREA	
CORREDORES DE APROXIMACIÓN								BLANCA	
SECTORES DE RESPONSABILIDAD								AMARILLA	
PUNTOS DE REFERENCIA								ROJA	
ZIPPOS VIGENTES						GUARDIAS (TITULAR / SUPLENTE)			
EMCON VIGENTE		RUMBO ASMD				AAWC			
						FTC-A			
						EWC			
IDENTIFICACION									
AERONAVE		CARACT. LLAMADA		IFF MODO 1		IFF MODO 2		TETRAGRAMA	
SANTO Y SEÑA				INSTRUCCIONES ESPECIALES (OPTASK)					
00-04	04-08	08-12	12-16	16-20	20-24				

10. Tablero de Estado del Armamento.

TABLERO ESTADO DEL ARMAMENTO				
ARTILLERIA				
Nº	MONTAJE	APROVISIONAMIENTO	POLÍTICA	FREE / TIGHT / SAFE
MISILES				
MISIL	ALISTAMIENTO	AUTOMATICO / SEMIAUTOMATICO	POLÍTICA	FREE / TIGHT / SAFE
ARMAS ASW				
ARMA	ALISTAMIENTO		APROVISIONAMIENTO	
TORPEDOS				
BOMBAS				
DECEPTIVOS				

Nota: Los tableros de información relacionados con la Guerra Electrónica se detallan en el Capítulo III de esta publicación.