

RESERVADO

ARMADA DE CHILE
COMANDO DE OPERACIONES NAVALES
CENTRO DE ENTRENAMIENTO



BOLETÍN SS.AA. Nº 1 / 2022

BOLETÍN DE ENTRENAMIENTO SS.AA. (CENTARM)

ASESORÍA AL MANDO “COMMAND ADVICE”

Ref.: a) BRd 2170(1). Edición 2016, Capítulo 8.
b) BRd 2170(1). Edición 2016, Capítulo 38.
c) MEUS. Edición 2017.

RESERVADO

1.- INTRODUCCIÓN:

El “Command Advisor” (CA) o Asesor del Comandante juega un rol clave en la organización de un buque, **quien junto al “Internal Battle Controller” (IBC) conforman el soporte al Mando, liderando al Team de Guerra Interna de la Unidad.** El CA es el responsable directo de proveer asesoría técnica al mando, basada no sólo en un profundo dominio de la Guerra Interna, sino que también, en una clara noción de la Guerra Externa y la situación táctica que se vive.

En base a lo anterior, resulta fundamental que el CA posea un alto nivel de conocimiento de la plataforma y sus sistemas, debiendo ser capaz de comprender y anticipar los efectos que las fallas e incidentes tienen en las capacidades del buque, **ya sea en el área de Sistemas de Armas como de Ingeniería.**

El objetivo del presente boletín de entrenamiento es orientar a los CA en su preparación para enfrentar un proceso de entrenamiento con CENTARM, y también entregar directrices que faciliten su correcto desempeño a bordo en periodos de operación y/o continuidad del entrenamiento.

2.- PREPARACIÓN PARA EL PROCESO DE ENTRENAMIENTO:

En general, al momento de entrenar al Team de SS.AA. a bordo, CENTARM intenta generar una marcada diferencia entre la calidad de la asesoría entregada al mando y el desempeño del CA. **Un desempeño adecuado del CA implica necesariamente que la orgánica de Guerra Interna y el CA, proporcionen información de calidad al Comandante, a través de una asesoría que no sólo depende de él, sino que de un Team completo, quienes apoyan la producción de información útil, procesada y priorizada.**

Algunos de los factores que inciden negativamente en el rendimiento del Team son los siguientes:

a.- Falta de Entrenamiento Previo:

Para las Unidades resulta sumamente complejo llevar a cabo un ejercicio de Guerra Interna como un DCX o BDX, debido principalmente a la envergadura, intensidad y exigencia que demandan. Al mismo tiempo las Unidades que están próximas a iniciar un proceso de entrenamiento básico, tienden a desatender la continuidad del proceso anterior.

Al respecto, resulta sumamente recomendable que la unidad haga un esfuerzo por prepararse, utilizando herramientas como el ejercicio “Hit in a Room”, **“Training War”**, **“TTT Command Aim”** y el “Stage 21”, objeto estar listos para enfrentar apropiadamente el proceso.

RESERVADO

b.- Desconocimiento de la Plataforma y sus Sistemas:

La falta de conocimiento del buque tiene repercusiones sumamente negativas en el desempeño del Team. Para minimizar este problema, se recomienda que se lleven a cabo breves instrucciones y “Table Top Tactics” (TTT) respecto de temas técnicos acotados, con la apropiada anterioridad al inicio del entrenamiento.

Otra práctica de gran utilidad, es la ejecución de rondas por el buque con objetivos puntuales (por ejemplo, distribución eléctrica, salas de radar, pañoles más relevantes y/o peligrosos, etc.).

c.- Falta de Experiencia en el Proceso de Entrenamiento:

Normalmente, el buque que va a enfrentar un proceso de entrenamiento tiene un número importante de transbordos en puestos claves, lo cual, si bien tiene consecuencias negativas en la organización, se debe mitigar a través de una rotación de puestos, en base a la experiencia y habilidad del personal con más tiempo a bordo. Otra forma de mitigar la falta de personal experimentado, es formando y fortaleciendo al Team de entrenamiento interno (TEI) de SS.AA., objeto continuar con el plan de instrucción y capacitación.

Es fundamental que el WEO saque el máximo partido posible al personal que ya ha pasado por un proceso de entrenamiento en un puesto en particular.

d.- Preparación previa:

El entrenamiento que debe desarrollar un buque se basa en lo señalado en el Manual de Entrenamiento de Unidades de Superficie (MEUS), detectando la falta de conocimiento y dominio del manual de referencia, el cual señala, entre otros, los requisitos para iniciar el entrenamiento, el ciclo de entrenamiento a efectuar, los ejercicios a enfrentar y el objetivo de cada una de las etapas.

Lo anterior debe ser preparado con anterioridad, apoyando las labores de confección de los respectivos listados de guardia del personal (LGP), con el objeto de considerar al personal idóneo y capacitado para el Team de Sistemas de Armas. En cuanto a los Oficiales que desempeñan puestos operativos del área de Sistemas de Armas, se recomienda considerar además del Command Advisor, a dos “Deputy Weapon Engineer Officer” (DWEO) para cubrir los puestos de “Officer In Charge Weapon Section Base” (OICWSB) y “Command Advisor Assistance” (CAA), generando una política de relevos entre estos controles.

3.- COMUNICACIONES:

Para desarrollar adecuadamente su trabajo, el CA y su equipo deben contar con las siguientes comunicaciones (con sus respectivas líneas alternativas):

RESERVADO

a.- **CA-IBC:**

“Hot Line” para comunicaciones directas entre el IBC y el CA.

b.- **“Command Open Line” (COL):**

Para permitir que el CA se mantenga al tanto de la situación táctica y que participe en los SITREPs tácticos. Corresponde al Grupo “C” de las FF 23, Anillo “B” de las FF “M”, u otro similar. Esta línea también permite generar reportes “FLASH” cuando hay fallas que afectan la disponibilidad de sistemas y equipos que son requeridos por el Jefe de Guardia o el Mando.

c.- **Comunicaciones del IBO:**

Para la mantención del panorama de Guerra Interna. Corresponde a la “Damage Control Hot Line”.

d.- **Comunicaciones con la WSB:**

Para permitir la comunicación directa del CAA con la WSB.

El CA cubre junto al Comandante, pudiendo encontrarse en el Puente de Mando o en la CIC normalmente, por lo cual, las comunicaciones indicadas anteriormente deben considerar CIC, Puente de Mando, WSB, AWSB, HQ-I y HQ-II, las cuales deben estar probadas y operativas al enfrentar un entrenamiento con el CEA.

4.- **“COMMAND AIM”:**

El CA es el principal asesor del Comandante para el establecimiento de su objetivo y, por ende, debe dominar la información contenida al respecto en la BRd 2170(1), capítulo 8.

En general, el “Command Aim” debe plasmar lo que el Comandante quiere de su Buque para apoyar el cumplimiento de la misión, debiendo ser comprensible por todos los miembros de la dotación. Es para Estado 1, debiendo desarrollarse en torno a la función de “combate”, siendo extrapolable al Estado 3.

Desarrollado apropiadamente, el “Command Aim” debiese indicar a la dotación lo que el buque necesita hacer, lo cual debiese permitir deducir los sistemas y equipamiento necesarios para hacerlo.

a.- **“Command Aim” Estado 3:**

En este Estado, a no ser que se requiera el enfoque de la dotación en una tarea determinada (como podría ser atacar una emergencia), el objetivo del Comandante debe ser genérico y simple, orientado a cumplir con el propósito de la navegación o recuperar capacidades del buque.

Los siguientes son ejemplos de “Command Aim” en Estado 3:

✓ “Cumplir con la guía de eventos de manera segura”.

RESERVADO

- ✓ *“Efectuar tránsito al puerto de Coquimbo de manera segura, recalando no después del día 19 a las 20:00 horas”.*
- ✓ *“Extinguir el incendio en el pañol de víveres, manteniendo el buque en aguas seguras”.*

b.- **“Command Aim” Estado 2:**

La principal diferencia entre el “Command Aim” de Estado 1 y el de Estado 2, es que al desarrollar este objetivo se debe considerar el sostenimiento de la operación en el tiempo. El resto, es básicamente igual.

En general, el objetivo del Comandante en Estado 2, debe estar orientado a la forma en que el Comandante quiere que su unidad apoye al cumplimiento de la misión.

Algunos ejemplos de “Command Aim” para Estado 2 son los siguientes:

- ✓ *“Efectuar operaciones de abordaje con 30 minutos de aviso durante el día y 60 durante la noche. Velocidad requerida, hasta 18 nudos”.*
- ✓ *“Conducir a la fuerza como CTG con el propósito de patrullar la zona de exclusión, panorama prioritario AAW, velocidad requerida 18 nudos”.*

c.- **“Command Aim” para Estado 1:**

El “Command Aim” en Estado 1 debe desarrollarse en torno a la función de “combate”, pudiendo mutar a “supervivencia”.

El Objetivo del Comandante está compuesto del objetivo propiamente tal, el panorama prioritario y la velocidad requerida, tomando en cuenta lo siguiente para cada uno:

1) **Objetivo:**

El objetivo siempre deberá ir en apoyo al cumplimiento de la misión. Cuando sea necesario referirse a otros buques, se deberá utilizar sus nombres, evitando el uso de acrónimos del tipo HVU, MEU, Cuerpo Principal u otros.

Su finalidad es entregar una noción clara de lo que el Comandante quiere que su buque haga en apoyo al cumplimiento de la misión. La dotación debe extrapolar los sistemas y equipos necesarios para el éxito.

2) **Panorama Prioritario:**

Indicación de la amenaza más probable en la Guerra Externa, entrega la orientación de reparación para los Teams de Guerra Interna y prioridad de maniobra del buque.

RESERVADO

3) Velocidad Requerida:

Define los requerimientos de propulsión, debiendo cuidar no establecer exigencias demasiado elevadas que restrinjan excesivamente la libertad e iniciativa de los controles de Guerra Interna. Por ejemplo, una velocidad requerida de 28 nudos, probablemente llevará a que la propulsión sea la primera prioridad del buque, lo cual podría llegar a ser contraproducente si una velocidad de 20 nudos permite operar para cumplir el objetivo.

Algunos ejemplos de "Command Aim" para Estado 1 son los siguientes:

- ✓ *"Dar protección A/A al petrolero Araucano en su tránsito al puerto de Iquique, a una velocidad de hasta 21 nudos, panorama prioritario el aéreo". (combate).*
- ✓ *"Dar protección anti-misil cercana al LSDH Aldea, panorama prioritario el aéreo, velocidad requerida 23 nudos" (combate).*
- ✓ *"Conducir a la fuerza como CTG en su patrullaje de la zona de exclusión, a velocidades de hasta 18 nudos, panorama prioritario el submarino (combate).*
- ✓ *"Extinguir el incendio en la sala de máquinas, recuperar el gobierno y establecer comunicaciones con cualquier unidad" (supervivencia).*

d.- El "Command Aim" y la Priorización de Guerra Interna:

Algunos puntos importantes respecto del Objetivo del Comandante, que el CA deberá considerar para asesorar al mando son los siguientes:

- 1) El Objetivo del Comandante, debe estar enfocado en la situación que se vive, pero pierde utilidad si se cambia con demasiada frecuencia.
- 2) Debe ser entendido por los Teams responsables de implementarlo, por lo que debe ser desarrollado en un lenguaje que asegure su comprensión por parte de todos los miembros de la dotación.
- 3) El hecho de que no pueda ser cumplido, no implica que deba ser cambiado, por el contrario, debe ser una orientación de los esfuerzos de la guerra interna.
- 4) Debe ser informado por 1MC.

Del "Command Aim" derivarán las prioridades del mando en Guerra Interna. Para su establecimiento se debiesen considerar los siguientes puntos:

- 1) Corresponden a las acciones de más bajo nivel que deben ser desarrolladas para permitir el cumplimiento del Objetivo del Comandante.

RESERVADO

- 2) Deben ser propuestas al Comandante en base a una discusión por parte del IBC y CA, teniendo en mente las acciones necesarias para permitir la recuperación de capacidades y no tareas puntuales sobre incidentes o fallas. Para lograr esto, el uso de la frase “con el propósito de” resulta útil a la hora de formularlas.
- 3) No pueden ser informadas por 1MC sin la aprobación del Comandante (son las prioridades del mando en guerra interna).
- 4) Deben ser específicas, cumplibles y desarrolladas en lenguaje claro, para facilitar su comprensión por parte de todos los miembros de la dotación.
- 5) Una práctica recomendable es indicar, inicialmente, el enfoque de la prioridad, para dar un realce a su importancia. Ejemplos de prioridades del mando podrían ser las siguientes:
 - a) *“Prioridad número 2 ¡INGENIERÍA! Recuperar turbina de estribor”.*
 - b) *“Prioridad número 1 ¡COMBATE! Extinguir el incendio en 2N con el propósito de retirar repuestos para la recuperación de Hardkill”.*
 - c) *“Prioridad número 3 ¡COMBATE! Efectuar tendido de cables de 115v/400 Hz. con el propósito de recuperar los sistemas de armas del buque”.*
 - d) *“Prioridad número 2 ¡CONTROL DE AVERÍAS! Reparar la bomba de incendio número 1, con el propósito de recuperar la presión del ramal”.*

5.- **CONSIDERACIONES DE PREPARACIÓN PARA LA ASESORÍA AL MANDO EN COMBATE:**

La experiencia de los procesos de entrenamiento y operación, ha llevado al CENTARM a establecer ciertas consideraciones relevantes para permitir que los CA enfrenten con éxito, tanto ejercicios, como periodos de operación con daños en combate, las cuales, para efectos de este boletín, se han separado en consideraciones antes y después del impacto:

a.- Antes del Impacto:

Este es el tiempo en que el CA puede interiorizarse detalladamente de la situación táctica y su efecto en el “Command Aim”, compartir esta información con el IBC y la WSB y comenzar a analizar, en conjunto con estos dos controles, el equipamiento prioritario ante la situación que se vive.

Una buena preparación antes del impacto puede ser la diferencia entre el éxito y el fracaso cuando éste ocurre.

RESERVADO

Para orientar los esfuerzos en el cumplimiento del “Command Aim”, los tableros “Command Stateboard” deben estar actualizados con la misma información en la CIC, WSB, AWSB, HQ-I y HQ-II. Lo anterior permitirá a los Directores y al Team de Mando mantener la misma información. Durante el establecimiento del Estado 1 y la ejecución de los “State One Preps” se recomienda que el CA e IBC a través de la Hot Line, realicen un chequeo cruzado tanto del “Command Stateboard” como del “Command Briefing Board” (semáforo común).

b.- Después del Impacto:

- 1) De forma inmediata el CA debe ejecutar un “Structured Look” en la CIC o puente de mando, verificando anomalías, indicadores, presentaciones con observaciones para generar un panorama inicial post impacto. De forma paralela el Team del CA debe chequear que se estén efectuando las pruebas MINI SOCs.
- 2) Brifear al Comandante de manera corta, estructurada y clara, de acuerdo con el ritmo de batalla de guerra interna establecido en la BRd 2170(1), capítulo 8, figura 8-7.
- 3) Asegurar que el Comandante conozca la importancia de que el Oficial de Operaciones y el Jefe de Guardia escuchen el briefing del CA cuando la situación táctica lo permita.
- 4) Asegurar que los Jefes de Guardia entiendan la inconveniencia de ordenar SITREPs por panorama en los primeros minutos después de un impacto.
- 5) Actualizar el panorama de Sistemas de Armas al IBC con enfoque en la priorización de fallas, previo a la ejecución del “Command Huddle”.

c.- Briefing al Comandante:

Una herramienta para coordinar la estructura y orden del briefing al Comandante se puede desarrollar a través de la ejecución del TTT “Command Aim”, el cual está orientado a la coordinación del Command Team del Buque para enfrentar el combate. Esta reunión está relacionada con la interacción de la Guerra Interna en relación al objetivo del Comandante en la Guerra Externa, además de verificar los procesos de apoyo y las implicancias de los defectos para el cumplimiento de la misión entrelazado con el asesoramiento al Comandante, en particular, del CA-IBC. Como punto de partida, se recomienda seguir la siguiente estructura:

Mando de CA, SITREP de Guerra Interna:

- ✓ *Cumpro/ No cumpro “Command Aim”.*
- ✓ *Velocidad/ Gobierno/ Estabilidad Verde/ Amarillo/ Rojo.*

RESERVADO

- ✓ Incidentes más relevantes de Control de Averías, Ingeniería, Electricidad y SS.AA. (sólo los más relevantes ¡No todo!).
- ✓ TOP 3 recomendado, incluido ETBOL.
- ✓ Status de Blanket Search.
- ✓ Heridos, con respectivo "Triage".
- ✓ Cumpló/ No cumpló "Command Aim".

Es recomendable que para indicar el nivel de operatividad se utilice un sistema de semáforo (verde, amarillo, rojo) y si el objetivo del comandante no es posible de cumplir se debe indicar el motivo. Por ejemplo: "Mando de CA, SITREP de Guerra Interna: No cumpla "Command Aim", velocidad roja, máxima velocidad disponible 12 nudos, gobierno y estabilidad verde".

6.- **FACTORES CRÍTICOS PARA EL ÉXITO EN EL ENTRENAMIENTO:**

Algunos factores críticos para lograr el éxito de los procesos de entrenamiento con CENTARM:

a.- **Ejercicios DCX y BDX:**

- 1) Mantención del "Ritmo de Batalla" de la guerra interna (ref. BRd 2170(1), capítulo 8, figura 8-7 sin la intervención del inspector.
- 2) Entregar un briefing claro y estructurado al Comandante, utilizando el formato apropiado y coordinado previamente con el Mando.
- 3) Participación adecuadamente del Team CA en los SITREPs tácticos, entregando información útil, simple y orientada a capacidades.
- 4) Demostrar conocimiento de su buque y capacidad de asociar fallas y eventos a capacidades.
- 5) Demostrar un conocimiento general de la situación táctica y los efectos de las fallas y eventos en el "Command Aim".

b.- **Requerimientos para que un CA obtenga al menos la calificación de SAT en el proceso:**

- 1) Ser capaz de priorizar apropiadamente los TOP 3 del buque en base al "Command Aim".
- 2) Ser capaz de efectuar recomendaciones al mando respecto de la viabilidad del "Command Aim" y proponer cambios cuando sea necesario.
- 3) Ser capaz de producir SITREPs estructurados y orientados a capacidades, tanto al mando como en los SITREPs tácticos.
- 4) Mantener el "Ritmo de Batalla" de la Guerra Interna.

RESERVADO

- 5) Dar sentido de urgencia y exigir la recuperación de las capacidades indicadas en el TOP 3 del buque y los TOP 3 de las respectivas áreas.
- 6) Mostrar un nivel de conocimiento del buque y sus equipos que permita entender el impacto en las capacidades de cada una de las fallas y las capacidades remanentes o sistemas alternativos.
- 7) Comprender el panorama de Guerra Externa y desarrollar la habilidad de informarlo de manera simple y clara, a los controles de Guerra Interna.