

CAI 3 – 6

**CONDUCCIÓN
TÁCTICA DE LA
COMPAÑÍA DE VCR.**

2003

C A I 3 – 6.

**CONDUCCIÓN TÁCTICA DE
LA COMPAÑÍA DE VCR.**

2003.

C.G.C.IM. ORDINARIO N° 6568/11/734 VRS.

PROMULGA CARTILLA DE APOYO A LA INSTRUCCIÓN QUE SE INDICA:

VALPARAÍSO, 18 de Mayo de 2004.

VISTOS: lo dispuesto en Resolución C.G.C.IM. Ordinaria N° 3900/03/944 Vrs. de fecha 8 de Mayo de 2003; el Trabajo Profesional efectuado por el Teniente 2° IM Sr. Pedro BAUS Yañez; la revisión efectuada por el Comité de Conducción Operacional, integrado por el Capitán de Navío IM Sr. Jorge URETA Muñoz, Capitán de Fragata IM Sr. Christian WUNDERLICH Zamora, Teniente 1° IM Sr. Milko MEDIC Lillo y Teniente 1° IM Sr. Pablo GRANDELA Santini,

RESUELVO :

- 1.- **PROMÚLGASE** la Cartilla de Apoyo a la Instrucción titulada “CONDUCCIÓN TÁCTICA DE LA COMPAÑÍA DE VCR.”, de categoría “Ordinario”, la que será destinada a circulación interna del personal del Cuerpo IM y a estamentos educacionales de la Armada.
- 2.- **ASÍGNASELE** la siguiente característica permanente: **CAI 3 – 6.**
- 3.- **DISPÓNESE** que el Departamento A-3 “Operaciones y Entrenamiento” del Estado Mayor del Cuerpo IM, determine lo pertinente para su edición, distribución e impresión de la cantidad de ejemplares requeridos de la publicación que aprueba la presente resolución.
- 4.- **ANÓTESE** y comuníquese a quienes corresponda para su conocimiento y cumplimiento.

WALTER WUNDERLICH ZAMORA
CONTRAALMIRANTE IM
COMANDANTE GENERAL DEL CUERPO IM

INDICE GENERAL

	Pág.
Carátula Interior	1
Resolución Aprobatoria	3
Índice General	5
Introducción	7
Capítulo 01, Generalidades	9
Misión	9
Organización	9
Mando y Control	11
Características Técnicas de los VCR.	13
Capítulo 02, Definiciones y Conceptos	17
Conceptos de empleo de los VCR Scorpion	17
Métodos de empleo de la Compañía de VCR	17
Factores que afectan el empleo de los VCR	19
Consideraciones Tácticas para el empleo de los VCR Scorpion	20
Roles de la Compañía de VCR Scorpion	24
Limitaciones y Capacidades de la Unidad de VCR Scorpion	24
Capítulo 03, Formaciones de Combate	29
Generalidades	29
Formaciones	29
Capítulo 04, Métodos de Desplazamientos, Aproximación y Tácticas Básicas de Combate	45
Generalidades	45
Métodos básicos de desplazamientos y aproximación	45
Terrenos Críticos	49
Cubierta y Protección	49
Capítulo 05, Empleo VCR-Infantería en Acciones Ofensivas	51
Generalidades	51
Características que posee la combinación VCR-Infantería para el combate	52
Capacidades y limitaciones de la combinación VCR-Infantería	52
Consideraciones para constituir este tipo de armas combinadas	53
Trabajo del Equipo VCR-Infantería	54
Seguridad	56
Métodos de designación de Blancos de la Infantería a los VCR	58
Empleo específico de la Unidad de VCR en el combate ofensivo en apoyo de las unidades de Infantería	59

Consideraciones del planeamiento para el empleo de la combinación VCR-Infantería	78
Los VCR en apoyo de un ataque nocturno	80
Capítulo 06, Empleo VCR-Infantería en Acciones Defensivas	89
Generalidades	89
Conceptos básicos que se deben considerar para establecer una defensa	89
Capacidades del equipo de armas combinadas VCR-Infantería en la defensa	93
Tipos de defensas	93
Operaciones Retrógradas	105
Capítulo 07, Exploración y Reconocimiento	111
Generalidades	111
Principios fundamentales de la exploración	111
Clasificación de la Exploración	112
Ejecución de la Exploración	114
Medidas de control durante la exploración	116
Confección de un calco de marcha	116
Procedimientos de exploración	117
Capítulo 08, Empleo de los VCR – Ingenieros de Combate	121
Generalidades	121
Misión de los Ingenieros de Combate	121
Principios de empleo	127
Capítulo 09, Empleo de los VCR con la Artillería	129
Generalidades	129
Capítulo 10, VCR–Unidad de Apoyo de Servicio de Combate	137
Generalidades	137
Apoyo de la Unidad Logística	137
Apoyo de los VCR a la Unidad Logística	143
Capítulo 11, Operaciones Anfibias	153
Generalidades	153
Planeamiento Anfibio	153
Embarque	159
Ensayo	164
Travesía	165
Asalto	168
Bibliografía	171

INTRODUCCIÓN.

La presente Cartilla de Ayuda a la Instrucción, esta orientada a dar a conocer las características técnicas y tácticas de la Unidad de Vehículos de Combate y Reconocimiento VCR SCORPION con objeto de facilitar la conducción táctica al Comandante de esta Unidad para contribuir al mejor uso de los carros en apoyo de las Unidades de Maniobra, Apoyo de Combate y de Apoyo Servicio de Combate.

Las técnicas expuestas en esta Cartilla corresponden al empleo más eficiente de los vehículos en conjunto con otro tipo de Unidades, implementando conceptos de empleo de los V.C.R para las diferentes acciones tácticas características de una Unidad de Combate, con el propósito de quebrantar la voluntad de lucha del adversario.

CAPÍTULO 01

GENERALIDADES.

A.- Misión.

“Brindar apoyo de combate y de Reconocimiento, con el propósito de contribuir al Comandante del Batallón de Asalto Anfibio, en el desarrollo de las operaciones Ofensivas y Defensivas”.

B.- Organización.

1.- Organización de la Compañía de VCR SCORPION.

La Compañía de VCR, se organiza en base a una Plana Mayor y tres Secciones de carros.

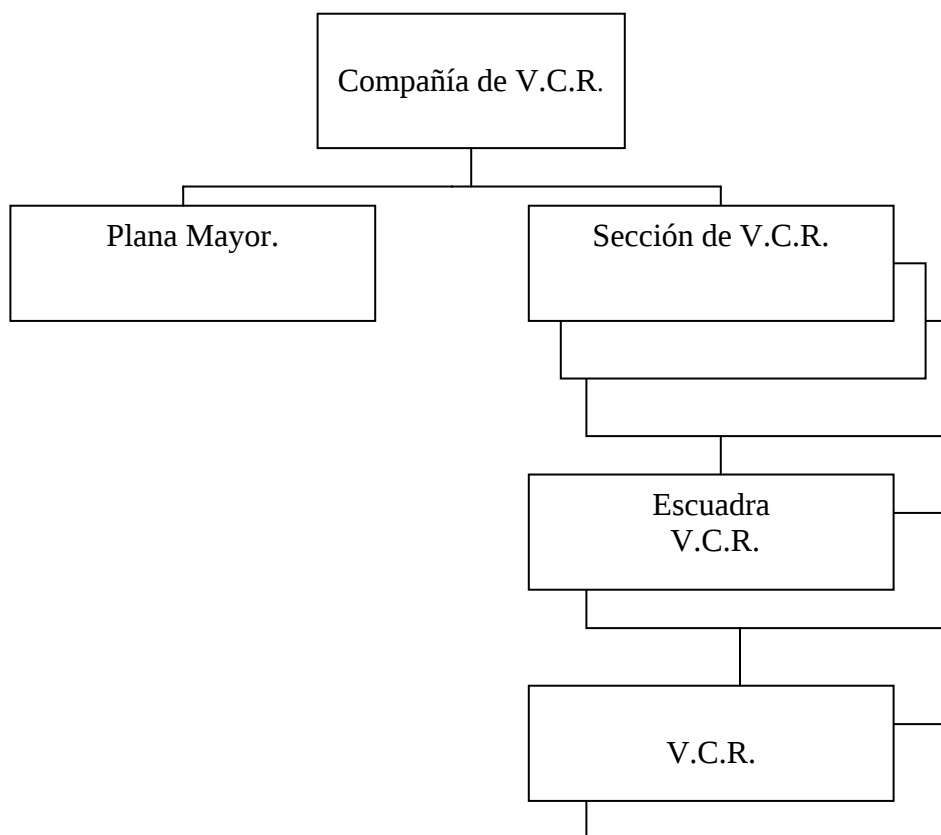


Figura N° 1, Organización de la Compañía de VCR SCORPION.

2.- Fundamentos para la Organización.

- a.- El Comandante de la Compañía de VCR y sus Unidades subordinadas deben mantener el control centralizado cuando la situación táctica, la distancia entre Unidades, el terreno y las comunicaciones lo permitan.
- b.- La Compañía de VCR se debe organizar para el combate a fin de proporcionar un adecuado apoyo de combate y de reconocimiento a las Unidades que se encuentran en contacto con el enemigo, proporcionándoles un factor de fuerza al ataque principal.

3.- Responsabilidades de la Dotación.

- a.- Comandante de Compañía.

Es responsable de la instrucción, entrenamiento y conducción táctica de la Unidad, como asimismo, de la administración de los cargos de la Compañía y del mantenimiento del material de combate motorizado, armamento y comunicaciones.

- b.- Comandante de Sección.

Es el responsable de la conducción táctica y técnica de su Sección; debiendo velar permanentemente por el mantenimiento y operatividad de los vehículos a su cargo.

- c.- Jefe de Carro.

Conducirá tácticamente el carro y coordinará las actividades de la dotación durante las diversas acciones de combate.

Es el responsable de la instrucción, disciplina, entrenamiento táctico y técnico de su personal y del mantenimiento del carro.

- d.- Artillero.

Es el responsable de la operación del cañón y de la ametralladora coaxial, del mantenimiento de primer

nivel del área armamento y de los sistemas de puntería y visión. Además de las comunicaciones del carro.

e.- Conductor.

Es el responsable de conducir el carro y de la mantención mecánica de primer nivel del carro.

C.- Mando y Control.

1.- Mando.

El Comandante del Batallón de Apoyo de Combate es el responsable, ante el Comandante, del buen funcionamiento de la Unidad de carros, para lo cual debe planificar actividades de entrenamiento y mantenimiento con el propósito de asegurar una Unidad correctamente entrenada, disciplinada y equipada de modo que pueda cumplir eficaz y eficientemente con las misiones asignadas en tiempo de guerra o en el cumplimiento del entrenamiento planificado en tiempo de paz.

El Comandante de la Compañía de VCR en el combate, debido a los métodos de empleo, generalmente se encontrará separado del Batallón de Apoyo de Combate prestando apoyo directo o asignado a una determinada Unidad, ya sea de Infantería, Ingenieros, Artillería o en apoyo a Unidades Logísticas, por lo cual se verá obligado a tomar decisiones que normalmente corresponden a escalones superiores, así como también a aplicar la iniciativa en todas aquellas situaciones que se requiera. Estar al mando de este tipo de Unidad no sólo le obliga al Comandante de la Compañía de Carros a velar por la administración del material y personal, además de conducir tácticamente a la Unidad en el combate, sino que también debe cumplir las labores de asesoramiento del mando apoyado en las formas de empleo táctico y en las diferentes necesidades de requerimientos que demandan este tipo de Unidades para realizar una determinada actividad bélica, basado en el conocimiento y la experiencia del oficial asesor.

Función de Asesoramiento:

- a.- Sugerir el método de empleo más efectivo de la Unidad de VCR.
- b.- Sugerir la asignación a una Unidad determinada.
- c.- Ayudar en el análisis de la información concerniente a las tácticas mecanizadas del enemigo.
- d.- Ayudar al mando en los diferentes requerimientos logísticos de los VCR.

Cuando el Comandante de la Compañía de VCR, asigna sus unidades subordinadas a una Unidad de Tarea o Equipo de Combate, significará que no podrá tener el control en su totalidad de sus unidades, debiendo requerir a los comandantes asignados que lo mantengan informado de la situación. Además, planificar los horarios para establecer contacto de radio para poder solucionar alguna inquietud o necesidad.

2.- Comunicaciones.

La Unidad de VCR cuenta con los medios de comunicaciones apropiados, los cuales le permiten al Comandante conducir adecuadamente sus unidades subordinadas, controlar y coordinar los desplazamientos, los fuegos de apoyo y el apoyo logístico. Las comunicaciones representan un factor importante en la operación de la Unidad de VCR en el rol de reconocimiento debido a que a través de ella permite entregar en forma oportuna la información obtenida de los reconocimientos al mando para que pueda contar con un panorama táctico de las unidades enemigas desplegadas en el área de operaciones, esto con el propósito de que el Comandante pueda realizar en forma oportuna y detallada la planificación para llevar a cabo una determinada acción de combate.

La radio es el principal medio de enlace de una Unidad de VCR, para lo cual todos los carros se encuentran dotados de transceptores que les permiten transmitir en una frecuencia y recibir dos o más a la vez. Lo anterior dificulta en algunas oportunidades, la coordinación con la Unidad que se encuentra apoyando, al recibir dos o más llamadas, debido al exceso de llamadas simultáneas que se pudieran producir, saturando la red en el momento de entrar en combate, lo cual

se puede transformar en descoordinaciones que podrían afectar la tarea que se encuentra ejecutando la Unidad de VCR, además se debe tener presente que los operadores de los equipos de comunicación son el Jefe de Carro y el Artillero lo que significa dejar de cumplir con sus obligaciones de combate, es decir el Jefe de Carro deja de conducir tácticamente por unos momentos su vehículo y al Artillero lo imposibilita de operar los sistemas de armas al tener que estar preocupado de cambiar a la frecuencia de la cual se está recibiendo una llamada. Por lo anterior, se debe mantener al máximo la disciplina en las comunicaciones.

D.- Características Técnicas de los VCR.

Características	Descripción
Fabricación	Inglesa (ALVIS)
Año de Fabricación	Año 1973
Motor	Jaguar J 60 N° 1 100 B 4.2 – Cilindros en línea
Designación	FV 101
Capacidad de Tracción	8 Toneladas
Caja de Cambio	Semiautomática epicíclica
N° de Velocidad	7 Velocidades en ambas direcciones
Velocidad Máxima	80 KM/Hora en ambos sentidos
Suspensión	Barras de Torsión

Características	Descripción
Nº de Ruedas de Camino	20 Ruedas de Camino, 10 por cada costados
Nº Ruedas Tensoras	02 Ruedas Tensoras, quienes proporcionan la tensión de las orugas.
Amortiguadores	Posee amortiguadores de 10 y 30 Toneladas.
Presión sobre la superficie	35.5 Kn/m2
Nº de Baterías	04 Baterías de 12 Volt., de 100 Amperes
Armamento Principal	01 Cañón de 76 mm. Alcan. Máx. tiro directo: 2200 mt. Alcan. Máx. tiro indirecto: 5000 mt.
Munición que utiliza el cañón de 76 mm	HESH (Según Anexo "B") CALISTER EJERCICIO ALTO EXPLOSIVO (HE) HUMO
Armamento Secundario	01 Ametralladora Coaxial 7.62 mm 01 Ametralladora Jefe de Carro de 7.62 mm 02 Lanzadores triples de granadas de 66 mm de humo.
Control del armamento	Control manual.
Cruce de obstáculos	Horizontal 1 metro Vertical 0,5 metros

Características	Descripción
Gradiente	60% de Gradiente
Capacidad de combustible	423 Litros 93 Octanos
Autonomía	400 Kilómetros
Ancho	2,20 metros
Largo	4,80 metros
Alto	2,40 metros
Peso	8 Toneladas

CAPÍTULO 02

DEFINICIONES Y CONCEPTOS.

A.- Concepto de empleo de los V.C.R. Scorpion.

La Compañía de VCR, debido a sus capacidades y características, permite que pueda ser utilizada en una diversidad de formas tácticas, es decir los VCR no necesariamente pueden apoyar al Batallón de Fusileros IM como tal, sino que también pueden ser empleados con cada una de las Unidades subordinadas al Batallón, logrando con esto satisfacer el concepto de “Armas Combinadas”, entregando al Comandante de una determinada Unidad de Tarea una mayor confiabilidad en el cumplimiento de la tarea asignada por el mando superior.

El empleo de los VCR, dentro de una Unidad de Tarea debe tener como núcleo a la Infantería. La organización y el correcto uso de las armas combinadas mejoran las características desfavorables de cada miembro del equipo, conformado para llevar a cabo una misión de combate; con esto la Unidad de VCR logra minimizar sus limitaciones y potenciar sus capacidades, logrando así una mayor seguridad en sus actividades de combate y en la progresión hacia el objetivo. Este apoyo mutuo no exige que todos los elementos estén en contacto físico entre sí, por el contrario, al tener cada elemento sus propios fuegos y la observación disponible para otro elemento, se logra prevenir la destrucción individual por separado.

B.- Métodos de empleo de la Compañía de VCR.

Existen cinco métodos de empleo de los medios o unidades de apoyo, diferentes entre sí en relación táctica, administrativa o logística entre la unidad de apoyo y la unidad apoyada.

1.- Apoyo General.

Cuando una Unidad de VCR se emplea en apoyo general, prima el apoyo a la totalidad de la Fuerza en lugar de una fracción específica de ésta. El mando de la unidad de apoyo retiene el control táctico, administrativo y logístico de su unidad.

2.- Apoyo Directo.

Es aquel método en que el apoyo es provisto a una unidad específica, autorizándose la coordinación directa entre la unidad de apoyo y la unidad apoyada. El Comandante de la unidad de apoyo mantiene el control táctico, logístico y administrativo de su unidad, recibe los requerimientos de apoyo y los transforma en una misión a ejecutar.

Cuando la Unidad de VCR es empleada en apoyo directo, tiene la misión táctica de apoyar a una unidad específica. Bajo esa condición, el Comandante de la Unidad de Carros queda sujeto a las decisiones del Comandante de la unidad apoyada y proporciona el apoyo que este solicite.

3.- Asignado.

Es aquel método en que la unidad de apoyo se subordina al mando temporal del Comandante de la unidad apoyada, asumiendo el control táctico, logístico y administrativo.

El empleo de la Unidad de VCR en este método, el Comandante de la Unidad de Carros, asesora al Comandante de la unidad apoyada en aquellos aspectos que afectan el empleo de los VCR. A menos que se disponga lo contrario, en la orden que dispone la asignación, las medidas logísticas, administrativas y de entrenamiento son preocupación del Comandante apoyado.

4.- Refuerzo.

Este método es usualmente aplicable cuando se desea apoyar a Unidades de Artillería cumpliendo un rol de artillero, la misión táctica que generalmente se les asigna es refuerzo o apoyo general refuerzo. En tales casos la Unidad de VCR aumenta los fuegos de la Unidad de Artillería reforzada.

5.- Combinación de Métodos.

Un Comandante puede emplear una combinación de métodos para satisfacer una situación particular. Un elemento de apoyo puede ser asignado a una unidad y la fracción restante puede estar en apoyo general de la unidad apoyada.

C.- Factores que afectan el empleo de los VCR.

1.- Fuego y Movimiento.

Los VCR SCORPION fueron diseñados específicamente para poder moverse en base a fuego y movimiento, pudiendo utilizar el armamento secundario, como son sus ametralladoras y lanzadores de granadas de humo, mientras se encuentra ejecutando desplazamientos, ya sea durante el ataque o retirada, por lo tanto las tácticas empleadas deben estar orientadas sobre este principio. Por otra parte el Comandante de unidad debe tener presente, al actuar bajo fuego y movimiento, que no puede emplear el armamento principal mientras el carro se encuentre en movimiento, debiendo seleccionar una posición de observación para posteriormente entrar en una posición de tiro para romper el fuego contra un blanco designado o de oportunidad.

2.- Movilidad.

Es la capacidad de desplazarse bajo una situación de combate, con sus propios medios y es empleada con el propósito de obtener ventaja sobre el enemigo. El uso de los VCR proporciona la posibilidad de actuar en forma rápida sobre el enemigo, pudiendo recorrer distancias considerables sobre cualquier tipo de terreno. Su uso permite movimientos tanto diurnos como nocturnos, proporcionando al Comandante de una determinada Unidad de Tarea o Equipo de Combate un incremento de la flexibilidad en la conducción de las operaciones de combate. Considerando lo anterior, el VCR puede influenciar enormemente en la naturaleza básica del combate ofensivo.

3.- Flexibilidad.

A las diferentes Unidades de VCR, sin importar su tamaño, se deben asignar misiones tácticas, las que deben ser planificadas para ser cumplidas en apoyo general o directo. A medida que la situación evoluciona los VCR poseen la capacidad, dentro de sus limitaciones inherentes, para enfrentar una nueva situación mientras se encuentra ejecutando una ya planificada. En el empleo de los VCR es fundamental poseer la habilidad para modificar las misiones y los planes de acuerdo a la situación táctica existente, como así también para reorganizar una unidad. Los Comandantes de

las unidades apoyadas deben tener presente el alto poder de flexibilidad de los VCR y deben ser empleados en la misma forma que ellos aprovechan los fuegos de apoyo de sus propias armas orgánicas o de la artillería.

4.- Agresividad y Planificación Anticipada.

Para poder obtener el éxito en las operaciones a ejecutar con una unidad, en que se encuentre considerado el empleo de los VCR en conjunto con cualquier unidad dependiente del Batallón de Fusileros IM, es esencial una ejecución agresiva de los carros basada en planes realizados con anterioridad. La ejecución de operaciones móviles exige una coordinación cuidadosa en el trabajo como equipo. La clave para el trabajo en equipo es poseer un alto grado de entrenamiento y la clave para la coordinación son las comunicaciones.

El Comandante de la Unidad de VCR debe conocer con exactitud, si se encuentra en apoyo directo, los planes de la unidad apoyada y si se encuentra en apoyo general, debe interiorizarse al máximo de todos aquellos planes de las unidades comprometidas en combate. Por lo anterior, el Comandante debe llevar el control de la situación táctica del resto de las unidades, debiendo considerar puntos de control, rutas de avance y las coordenadas de los objetivos asignados a cada unidad participante, con el propósito de actuar en forma segura, precisa e inmediata en el momento que se ordena apoyar a una Unidad.

D.- Consideraciones Tácticas para el empleo de los VCR Scorpion.

Todo Comandante que tenga bajo su mando alguna Unidad de VCR, sin importar el tamaño de que ésta sea, debe explotar sus características minimizando sus limitaciones. Para emplear los VCR se debe tener presente una serie de consideraciones, que a continuación se detallan:

1.- Condiciones que favorecen el empleo de los VCR.

- a.- Cuando la misión requiere de un grado de rapidez en la ejecución que, de otra forma, no puede ser lograda en forma satisfactoria.

- b.- El terreno es transitable y posee el suficiente espacio de maniobra. La acción de la Unidad de VCR es afectada por el terreno y los obstáculos artificiales.
- c.- La Unidad de VCR puede ser abastecida con los medios logísticos que posee el Batallón de Fusileros IM, de acuerdo a los requerimientos necesarios que se necesitan para emplear la Unidad de VCR.

2.- Movilidad.

El Comandante debe usar la movilidad que posee esta unidad durante todas las etapas del combate ofensivo y defensivo, para reconocer frentes demasiado anchos a fin de ubicar los puntos débiles del enemigo y para proporcionar profundidad a una defensa. El concentrar el poder de fuego en un punto decisivo a fin de guiar, acompañar o apoyar a una Unidad de Infantería en la destrucción del enemigo.

3.- Reconocimiento.

A fin de mantener el ímpetu del ataque es necesario efectuar reconocimientos permanentes y precisos.

Los reconocimientos deben ser efectuados lo más cerca posible del objetivo sin que se llegue a comprometer la seguridad y la sorpresa. Se efectuarán tantos como el tiempo disponible, la situación y la necesidad de información lo requiera. Su propósito es complementar la apreciación de la situación para permitir seleccionar el mejor curso de acción.

4.- Logística.

La naturaleza de la Unidad de VCR Scorpion y el tipo de misiones que cumple constituyen un desafío permanente al sistema logístico, especialmente en las áreas de mantenimiento, reparación, recuperación y reabastecimiento de munición, combustible y lubricantes.

5.- Misión.

La misión asignada a la Unidad de VCR se encuentra basada en la misión del Batallón de Fusileros IM y de sus unidades subordinadas. Normalmente, la Unidad de VCR emplea como fuente de la misión, la correspondiente a las unidades que ella

se encuentra apoyando. Para lo anterior debe conformar una organización de tarea que ayude al cumplimiento de la misión de la Unidad apoyada.

6.- Enemigo.

El Comandante de la Unidad de VCR debe recopilar el máximo de información posible antes de iniciar su acción. El Comandante debe asegurar que todas las fuentes de información hayan sido aprovechadas. Una de las fuentes más importantes para una Unidad de VCR es el contacto con el enemigo. Es necesario, que el Comandante de la Unidad de VCR presente sus requerimientos de información a la Sección de inteligencia de la Fuerza IM. Para la preparación de los planes y como base para estructurar la Unidad de Tarea o el Equipo de Combate, es vital obtener la siguiente información sobre el enemigo:

a.- Obstáculos.

Se debe tratar de obtener el máximo de información de los posibles campos minados que se pudieran encontrar en el área de operación, bloqueos de caminos, zanjas antitanques y otros obstáculos que pueden impedir el normal empleo de la Unidad de VCR.

b.- Capacidad Antitanque.

Es de vital importancia poseer el máximo de información de la capacidad que el enemigo posee para contrarrestar nuestros medios blindados. A su vez, nos permitirá concebir un esquema de maniobra para las futuras operaciones de combate sabiendo su ubicación, con el propósito de emplear a la Unidad de VCR en aquellos objetivos que se encuentran sin la protección de material antitanque y la planificación de las rutas que se ocuparán para los diferentes desplazamientos que se realizarán para avanzar sobre el objetivo asignado, logrando con esto alcanzar una mayor eficiencia de combate y un alto grado de confiabilidad en el cumplimiento de la misión asignada por el mando superior.

c.- Terreno y Clima.

1) Terreno:

El terreno debe ser acuciosamente estudiado antes de planificar el empleo de los VCR en una operación determinada. Es necesario contar con el máximo de información sobre el terreno donde la Unidad de VCR deberá actuar, lo anterior tiene el propósito que el Comandante de la Unidad de VCR pueda preparar el material necesario para poder operar y no perder la efectividad de sus capacidades.

Los terrenos más ventajosos para la acción de los VCR son las amplias extensiones de terreno ondulado, el cual le permite al carro lograr una mayor movilidad. Por otra parte los bosques, selvas, áreas pantanosas y los terrenos montañosos representan una desventaja en el accionar de los VCR, restringiendo sus movimientos.

2) Clima:

Los efectos del clima no influyen directamente sobre los VCR, pero no se debe dejar de considerar, debido a que influye en las condiciones del terreno, comunicaciones y apoyo aéreo, siendo de real importancia en la forma que puede influir en el enemigo y en el empleo de los diferentes sistemas de armas que estos poseen.

7.- Apoyo Aéreo.

La aviación enemiga no imposibilita el accionar de los VCR, pero los carros pueden ser destruidos por los impactos directos de ésta. Para poder brindar una mayor protección contra los ataques aéreos enemigos se debe planificar el empleo de todas las formas de decepción, protección, dispersión y ocultamiento, con el propósito de asegurar el cumplimiento de la misión.

E.- Roles de la Compañía de VCR. Scorpion.

- 1.- Efectuar reconocimiento en apoyo al proceso de obtención de información.
- 2.- Proveer fuego de apoyo directo e indirecto a las unidades del Batallón de Fusileros IM en acciones ofensivas y defensivas.
- 3.- Dar profundidad y flexibilidad al combate haciendo uso de su movilidad y el alcance efectivo de sus armas.
- 4.- Proveer fuego de apoyo a las unidades desplegadas en primera línea, contra posiciones fortificadas, tropas de infantería y antiblindaje.
- 5.- Desviar, retardar o canalizar los desplazamientos ofensivos del enemigo.
- 6.- Apoyar con fuego el avance de las unidades subordinadas del Batallón de Fusileros IM hacia posiciones adelantadas.

F.- Limitaciones y Capacidades de la Unidad de VCR Scorpion.

1.- Limitaciones.

El Vehículo de Combate y Reconocimiento Scorpion posee limitaciones definidas que afecta directamente a su operatividad y al cumplimiento de cualquier misión en que se encuentre involucrado. Es necesario que el Comandante de Unidad de VCR cuente con el conocimiento acabado de las limitaciones que estos carros poseen con el propósito de minimizarlas y aprovechar al máximo sus capacidades.

Las limitaciones se clasifican en:

a.- Limitaciones inherentes.

Son aquellas proporcionadas por la estructura, sistema de armas, sistema de rodado y mecánico; que dificultan el actuar táctico de los carros durante el combate. Estas limitaciones son las siguientes:

1) Ruido:

El ruido producido por el motor y el sistema de rodado, dificulta los movimientos de los carros, debido a que los evidencia en forma temprana y a gran distancia (1000 metros), es decir disminuye la habilidad que la Unidad de VCR pudiera poseer para lograr la sorpresa al realizar un ataque sobre fuerzas enemigas. Para poder contrarrestar esta limitación y obtener la sorpresa táctica se deben adelantar los carros con anticipación y mediante un rápido avance, bajo la protección de los fuegos y el ruido producido por la Artillería de Campaña, Apoyo Aéreo y Fuegos de Apoyo Naval.

2) Visibilidad:

La posibilidad de observación desde el interior de la dotación del carro es reducida, debido a la escasez de arcos visuales de los periscopios que posee el Jefe de Carro, Artillero y el Conductor.

Por el tamaño de los periscopios que poseen los integrantes de la dotación, hace que éstos sean fáciles de neutralizar por el enemigo, logrando con esto cegar por completo a la dotación. Por otra parte, el carro cuenta con un sistema de visión nocturna, el cual puede ser vulnerado mediante luz y por la acción del humo.

3) Blindaje:

El VCR, posee un blindaje que se encuentra compuesto por una aleación de aluminio que brinda una protección contra calibres menores a .50 y de la acción indirecta de los fuegos de artillería.

4) Tamaño:

Generalmente esta limitación, para la mayoría de los vehículos de combate, significa un problema de real importancia, debido que es un factor de primera prioridad para alcanzar el principio de sorpresa. Para los VCR el tamaño podemos decir

que les afecta, pero en menores proporciones, teniendo presente que es un carro de combate con dimensiones estructurales reducidas o de menor tamaño. La solución a esta limitación se puede superar aprovechando el terreno y la imaginación para el mimetismo.

5) Consumo de Combustible:

El consumo de combustible reviste una limitación permanente que debe ser considerada durante la planificación de una operación por el Comandante. Esta limitación puede ser reducida evitando movimientos innecesarios y empleándolos donde se pueda alcanzar la explotación del éxito.

6) Mantenimiento:

El VCR posee una variedad de sistemas que demandan una preocupación permanente para el Comandante, por lo que sólo un mantenimiento preventivo correcto y constante se podrá poseer una confiabilidad del material durante el cumplimiento de sus tareas y funciones en el combate. Un buen mantenimiento, será apreciado en el combate, bajo las más altas exigencias que podría sufrir los sistemas que poseen los VCR.

b.- Obstáculos Naturales.

De todos los factores que limitan las operaciones de los VCR ninguna tiene un efecto más decisivo que el terreno. En la mayoría de las situaciones tácticas el terreno determina el número de carros a emplear. El poder de choque de los carros se logra de mejor manera cuando se opera sobre terreno ondulado, el cual permite el empleo masivo y el aprovechamiento de su movilidad a campo traviesa.

Por otra parte, las lluvias reducen en parte el tránsito en un área determinada e imponen restricciones a los diferentes desplazamientos o movimientos de los VCR. Los períodos de escasa visibilidad provocados por la

neblina, lluvia o nevadas, reducen la movilidad y la eficiencia de las dotaciones.

Una de las ventajas que posee el Comandante de Unidad de VCR es la capacidad que poseen los carros para poder cruzar aguas tranquilas, utilizando su sistema de vadeo que se encuentra integrado a la estructura del carro, por ende, se puede contar con éste en cualquier momento. Debido a lo anterior, el tener un curso de agua dentro de la ruta de avance hacia el objetivo no imposibilita al VCR para continuar con el cumplimiento de la misión.

c.- Obstáculos Artificiales.

La experiencia indica, que el campo minado antitanque es el más efectivo obstáculo artificial. Las minas, ya sean establecidas como barrera o sembradas al azar, pueden detener temporalmente el avance de los carros. Otros obstáculos artificiales que se encuentran con frecuencia y que tienden a restringir el movimiento de los VCR son las zanjaz antitanque y bloqueos de camino. Normalmente, muchos de estos obstáculos son impedimentos temporales que pueden ser solucionados con rapidez y entrenamiento por las dotaciones.

2.- Capacidades.

- a.- Por su movilidad, potencia de fuego y poder de choque, puede actuar en profundidad, por los flancos y a retaguardia del dispositivo enemigo, buscando su aniquilamiento y destrucción.
- b.- Su velocidad de desplazamiento y radio de acción, le permite efectuar exploración de combate.
- c.- Su movilidad le brinda gran flexibilidad de empleo, permitiéndole dispersarse, reunirse o suspender el combate con rapidez.
- d.- Su reducido peso y ancho de oruga le permite desplazarse por terrenos de reducida consistencia.
- e.- Su sistema de vadeo le permite cruzar algunos ríos y aguas tranquilas.

CAPÍTULO 03

FORMACIONES DE COMBATE.

A.- Generalidades.

Las formaciones de combate proveen seguridad y facilitan el control y la conducción táctica.

Durante el desplazamiento, las formaciones podrán variar en distancia, dependiendo del terreno, del encubrimiento y de la protección. El Comandante de la Compañía de V.C.R podrá cambiar su posición dentro de la formación para mejorar su observación y control.

Las formaciones de combate más adecuadas se adoptará teniendo en consideración los siguientes factores:

- 1.- Misión recibida.
- 2.- Probabilidades de contacto con el enemigo.
- 3.- Condiciones y características del terreno.
- 4.- Condiciones de visibilidad.
- 5.- Campo de tiro y necesidad de un mayor volumen de fuego en una dirección específica.

B.- Formaciones.

- 1.- Escuadra.

Las formaciones de la Escuadra sólo se emplearán cuando actúe en forma independiente de la Sección.

Las formaciones a emplear son:

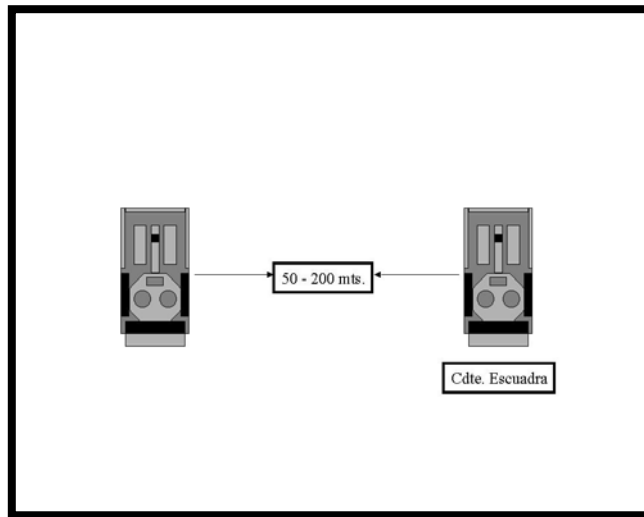


Figura N° 2, Formación en línea de la Escuadra.

a.- Línea: Los dos carros se desplazan en una sola línea.

1) Ventajas.

- a) Máxima potencia de fuego hacia el frente.
- b) Facilita el control.

2) Desventajas.

- a) Reducida potencia de fuego a los flancos.
- b) Poca profundidad.

3) Se emplea cuando:

- a) El enemigo se encuentra en un dispositivo de frente ancho.
- b) Las condiciones de terreno son favorables.
- c) Para asaltar el objetivo.
- d) Para proporcionar apoyo de fuego.
- e) Para salir de una cortina de humo y zona emboscada.
- f) Para cruzar una cresta topográfica.

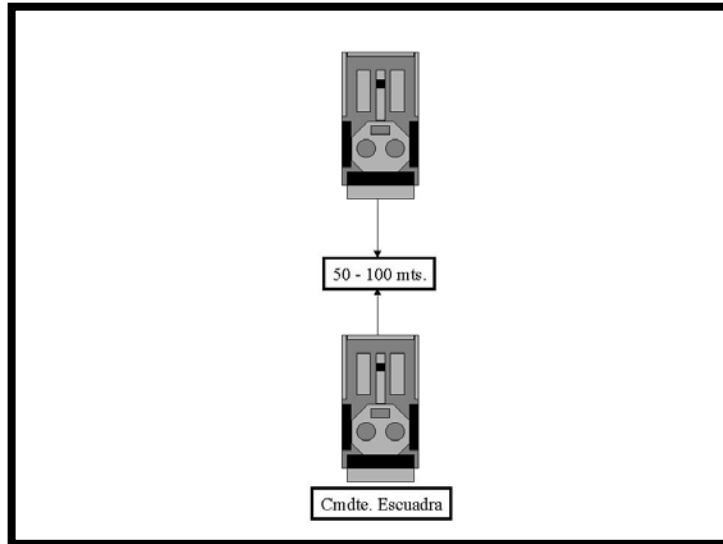


Figura N° 3, Formación en columna de la Escuadra.

- b.- Columna: Formación en que los V.C.R avanzan cubiertos entre sí.
- 1) Ventajas.
 - a) Facilita el control.
 - b) Gran volumen de fuego.
 - c) Desplazamiento rápido.
 - 2) Desventajas.
 - a) Se reduce la potencia de fuego hacia el frente.
 - b) Disminuye la seguridad.
 - 3) Se emplea cuando.
 - a) Se avanza por una vía.
 - b) En terreno angosto.
 - c) Avance nocturno y niebla.
 - d) Para cruzar bosques y quebradas.

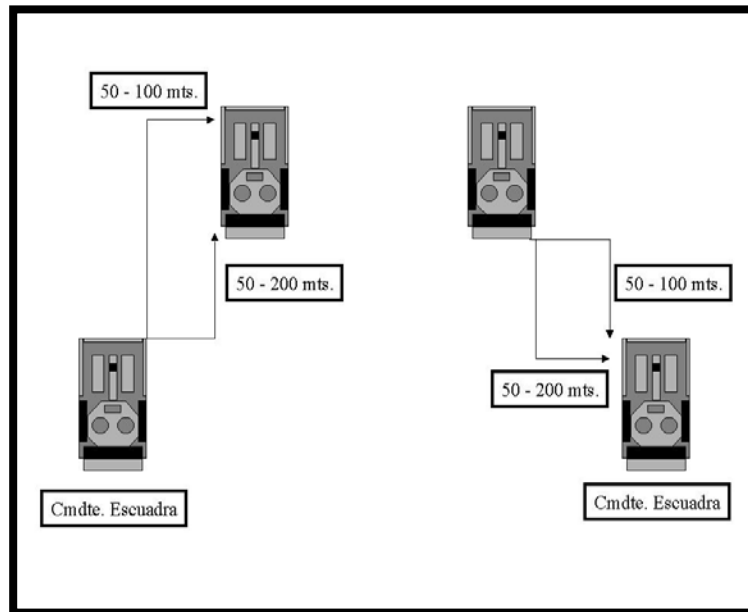


Figura N° 4, Formación escalonada de la Escuadra.

c.- Escalonada: Formación diagonal.

1) Ventajas.

- a) Gran capacidad de fuego hacia el frente y el flanco.
- b) Buen grado de control y flexibilidad.
- c) Facilita el apoyo entre los carros.

2) Desventajas.

Se reduce la seguridad hacia el flanco opuesto.

3) Se emplea para:

Proteger un flanco.

2.- Sección:

Las formaciones a emplear son:

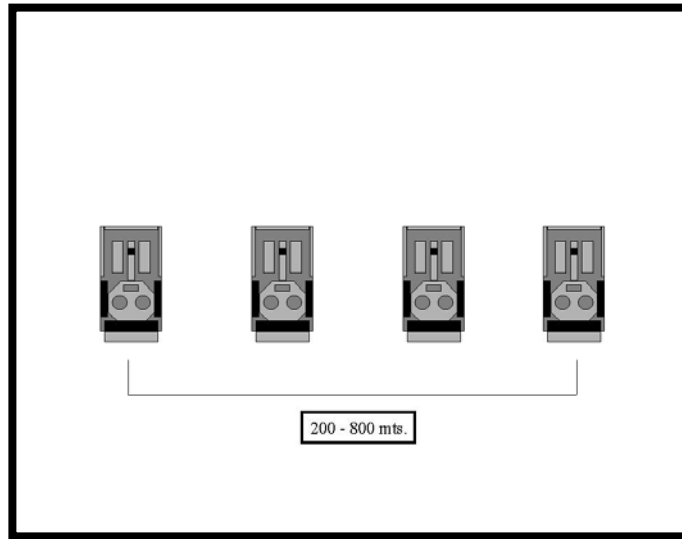


Figura N° 5, Formación en línea de la Sección.

a.- Línea:

1) Ventajas.

- a) Máxima potencia de fuego hacia el frente.
- b) Permite aproximarse al enemigo en un tiempo mínimo.

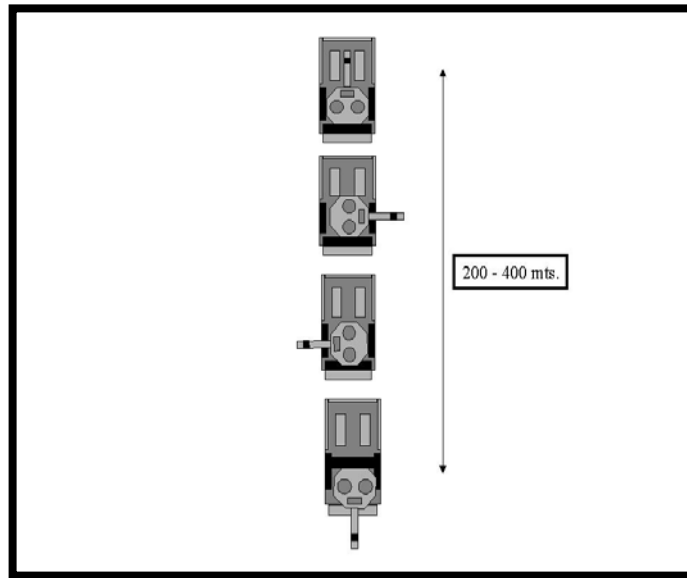
2) Desventajas.

- a) Reducida potencia de fuego hacia los flancos.
- b) Dificultad de control.
- c) Provee poca profundidad.

3) Se emplea cuando:

- a) El enemigo se encuentra en un dispositivo de frente ancho.
- b) Las condiciones de terreno son favorables.

- c) Para asaltar un objetivo.
- d) Para proporcionar apoyo de fuego.
- e) Para salir de una cortina de fuego.
- f) Para cruzar una cresta topográfica.
- g) Para salir de una zona boscosa.



Formación N° 6, Formación en columna de la Sección.

b.- Columna:

- 1) Ventajas.
 - a) Facilita el control
 - b) Gran volumen de fuego hacia los flancos.
 - c) Desplazamiento rápido.
- 2) Desventajas.
 - a) Reducida potencia de fuego hacia el frente.
 - b) Reduce la seguridad.

- 3) Se emplea cuando:
- a) Cuando se avanza por una vía.
 - b) Terreno angosto.
 - c) Avance nocturno y niebla.
 - d) Bosques y quebradas.

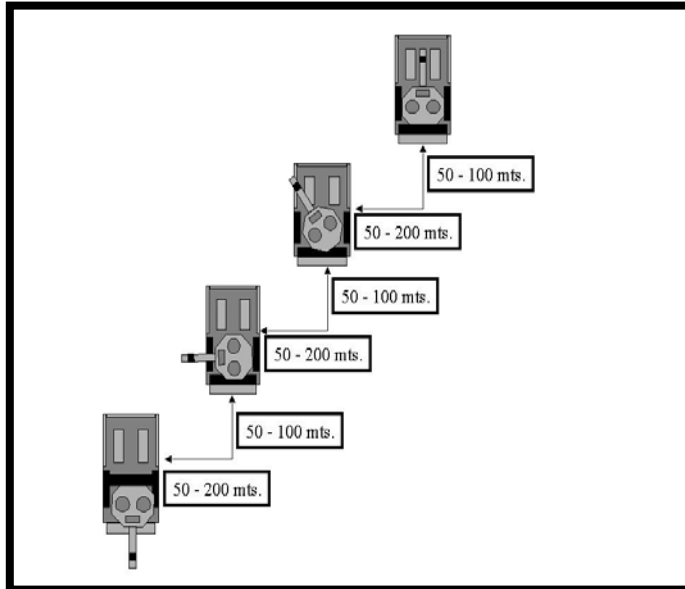


Figura N° 7, Formación escalonada de la Sección.

c.- Escalonada:

- 1) Ventajas.
 - a) Gran capacidad de fuego hacia el frente y flanco.
 - b) Buen grado de control y flexibilidad.
 - c) Facilita el apoyo entre carros.
- 2) Desventajas.

Se reduce la seguridad hacia el flanco opuesto.

- 3) Se emplea cuando:
 - a) Proteger un flanco.
 - b) Sobrepasar objetivos con mínima pérdida de potencia hacia el frente.

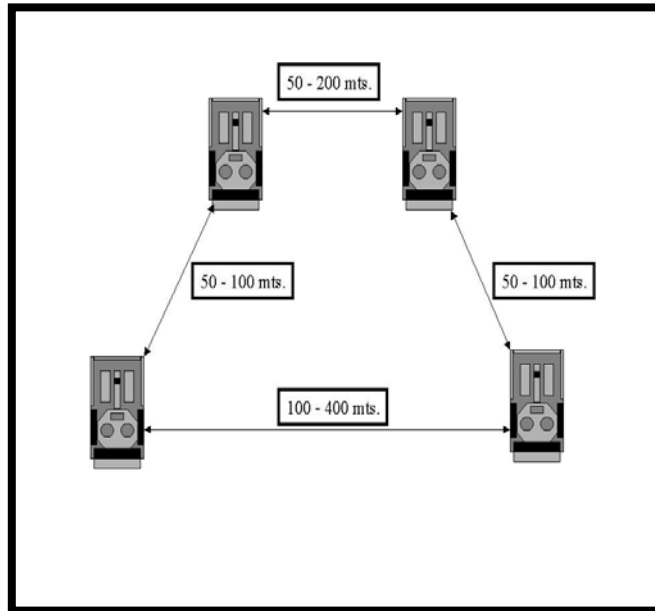


Figura N° 8, Formación en cuña de la Sección.

d.- Cuña:

- 1) Ventajas
 - a) Buen apoyo de fuego al frente y flancos.
 - b) Buen grado de control.
 - c) Buen grado de seguridad.
- 2) Desventajas.

Se reduce el grado de seguridad hacia la retaguardia.
- 3) Se emplea cuando:
 - a) Obtener seguridad hacia el frente y flancos.

- b) Cuando la situación es incierta.
- c) Asegurar el frente de un dispositivo que avanza.

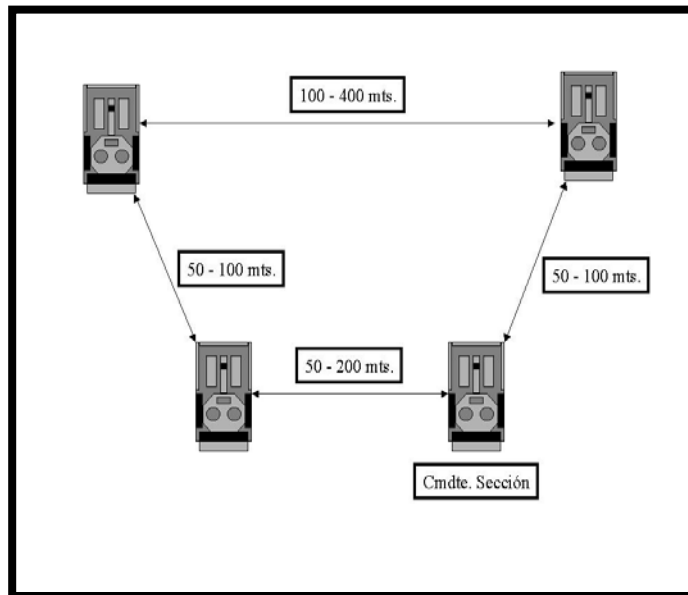


Figura N° 9, Formación en V de la Sección.

e.- En V:

- 1) Ventajas.
 - a) Facilita la concentración de los fuegos.
 - b) Cubre un amplio frente.
- 2) Desventajas.

Posibilita el ataque flanqueante del enemigo.
- 3) Se emplea cuando:
 - a) La situación del enemigo es conocida.
 - b) Se requiere cercar un objetivo.

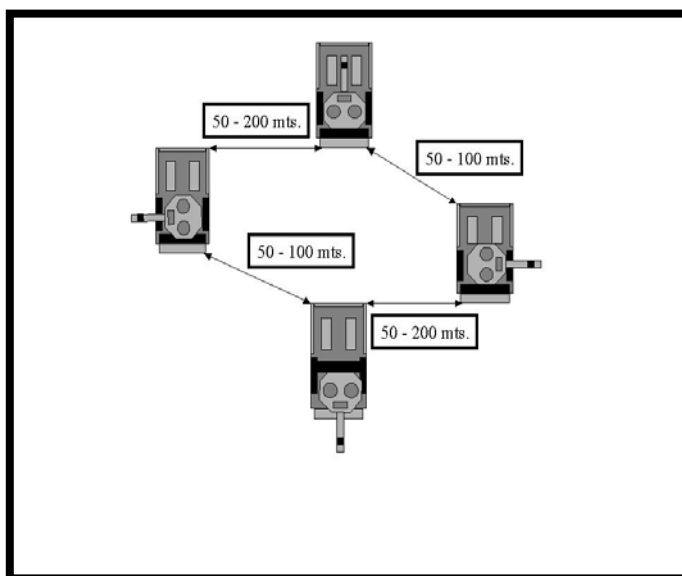


Figura N° 10, Formación en rombo de la Sección.

f.- Rombo:

1) Ventajas.

- a) Máximo apoyo mutuo
- b) Buen poder de fuego hacia el frente, flancos y retaguardia.

2) Desventajas.

Concentración de artillería pueden producir grandes bajas.

3) Se emplea cuando:

Se avanza expuesto a un ataque desde cualquier dirección.

3.- Compañía.

Las formaciones de combate de la Compañía, no necesariamente se establecen para toda la unidad, por lo tanto, la Compañía podrá estar avanzando en columna y cada una de sus secciones en línea, cuña o escalonada; a menos que se ordene expresamente la formación para cada Sección.

Las formaciones a emplear son:

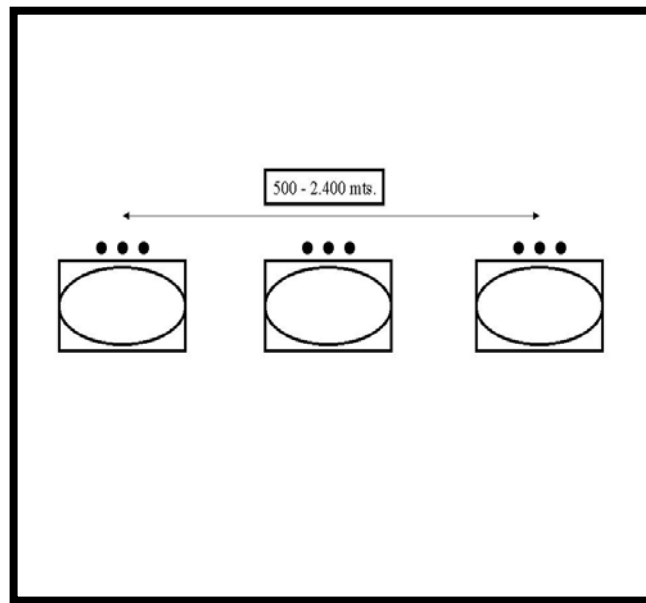


Figura N° 11, Formación en línea de la Compañía.

a.- Línea:

- 1) Ventajas.
 - a) Gran potencia de fuego hacia el frente.
 - b) Permite formar barreras de fuego antiaéreas.
- 2) Desventajas.
 - a) Se dificulta el control.
 - b) Reducida potencia de fuego hacia los flancos.
- 3) Se emplean cuando:
 - a) El asalto de una posición.
 - b) La resistencia dilatoria.

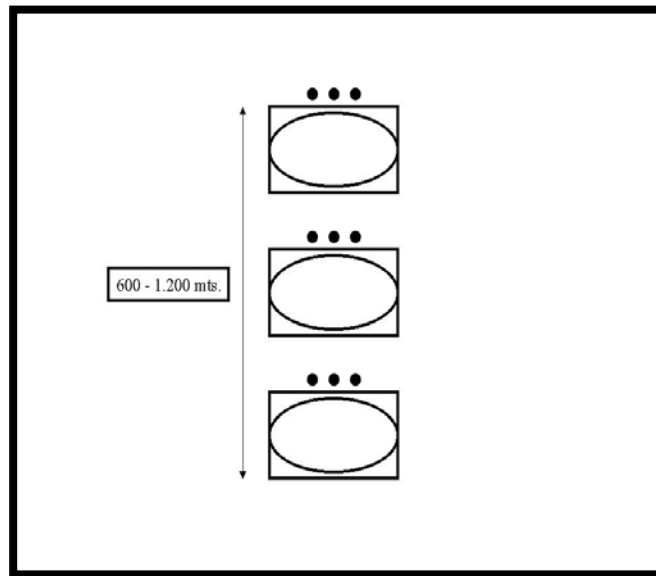


Figura N° 12, Formación en columna de la Compañía.

b.- Columna:

- 1) Ventajas.
 - a) Facilita el control.
 - b) Gran volumen de fuego hacia los flancos.
 - c) Desplazamiento rápido.
- 2) Desventaja.
 - a) Mínima potencia de fuego al frente y retaguardia.
 - b) Reduce la seguridad.
- 3) Se emplea cuando:
 - a) Se avanza por una vía.
 - b) En terrenos angostos.
 - c) Avance nocturno y niebla.
 - d) Para cruzar zonas boscosas y quebradas.

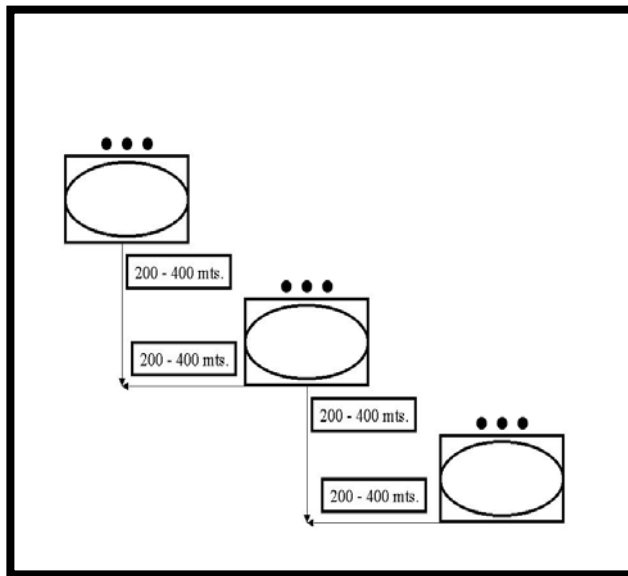


Figura N° 13, Formación escalonada de la Compañía.

c.- Escalonada:

1) Ventajas.

- a) Gran capacidad de fuego hacia el frente y el flanco cubierto.
- b) Buen grado de control y flexibilidad.
- c) Facilita el apoyo entre las secciones.

2) Desventajas.

Se reduce la seguridad hacia el flanco opuesto.

3) Se emplea para:

- a) Proteger un flanco.
- b) Sobrepasar objetivos con mínima pérdida de potencia de fuego hacia el frente.

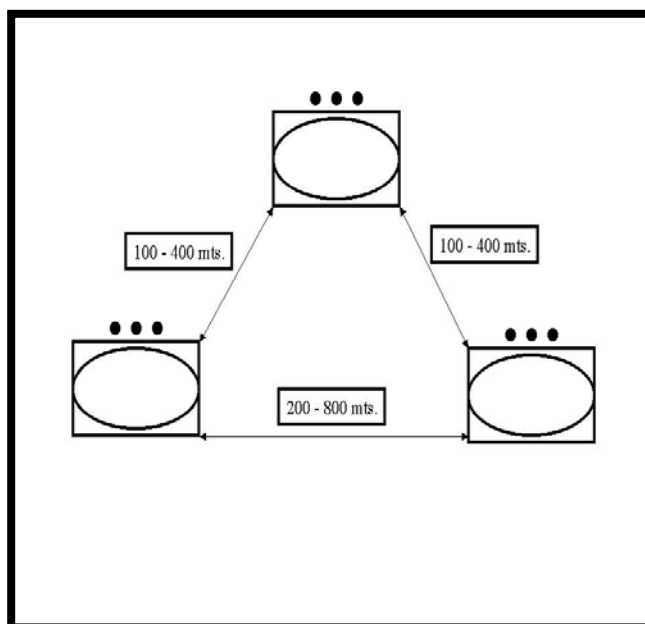


Figura N° 14, Formación en cuña de la Compañía.

d.- La Cuña:

1) Ventajas.

- a) Buen apoyo de fuego al frente y flancos.
- b) Buen grado de control y flexibilidad.
- c) Buen grado de seguridad.

2) Desventajas

Se reduce el grado de seguridad hacia la retaguardia.

3) Se emplea para:

- a) Obtener seguridad hacia los flancos.
- b) Cuando la situación del enemigo es incierta.
- c) Asegurar el frente del dispositivo.

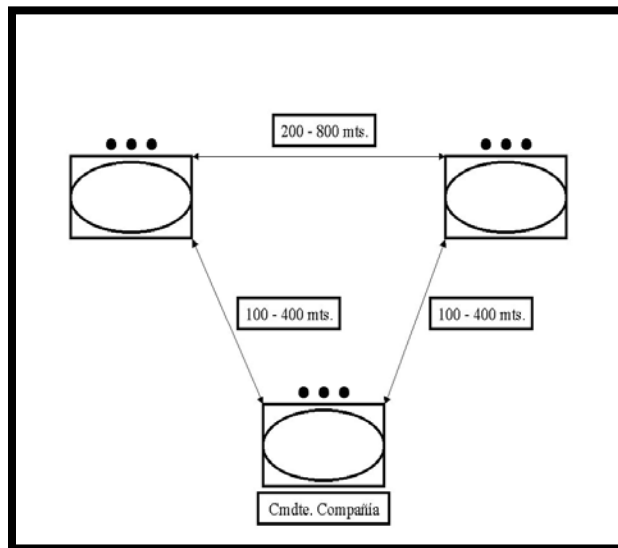


Figura N° 15, Formación en V de la Compañía.

e.- En V:

1) Ventajas.

- a) Facilita la concentración de los fuegos.
- b) Cubre un amplio frente.

2) Desventajas.

Posibilita el ataque flanqueante del enemigo.

3) Se emplea cuando:

- a) La situación del enemigo es conocida.
- b) Para cercar un objetivo.

CAPÍTULO 04

MÉTODOS DE DESPLAZAMIENTO, APROXIMACIÓN Y TÉCNICAS BÁSICAS DE COMBATE.

A.- Generalidades.

Durante la ejecución del ataque, la defensa y la retirada, se utilizan diversas técnicas de desplazamiento que permiten mantener la iniciativa y la libertad de acción.

El conocimiento y la aplicación de las técnicas básicas de combate, le permitirá a la unidad efectuar un acertado empleo táctico del terreno que evitará delatar sus posiciones y desplazamientos, aumentando con ello su seguridad y la eficiencia de combate.

B.- Métodos básicos de desplazamiento y aproximación.

Son tres métodos básicos que empleará la Compañía de VCR para su desplazamiento táctico: el movimiento continuo, los saltos alternados y los saltos sucesivos,

La misión, el enemigo, el terreno y las condiciones climáticas influirán en el método que se ha de adoptar; sin embargo, es necesario conjugar dos factores que afectarán el cumplimiento de la misión en forma inversamente proporcional: La seguridad y la velocidad. Un mayor grado de seguridad requiere de menor velocidad y una mayor velocidad brinda menor seguridad.

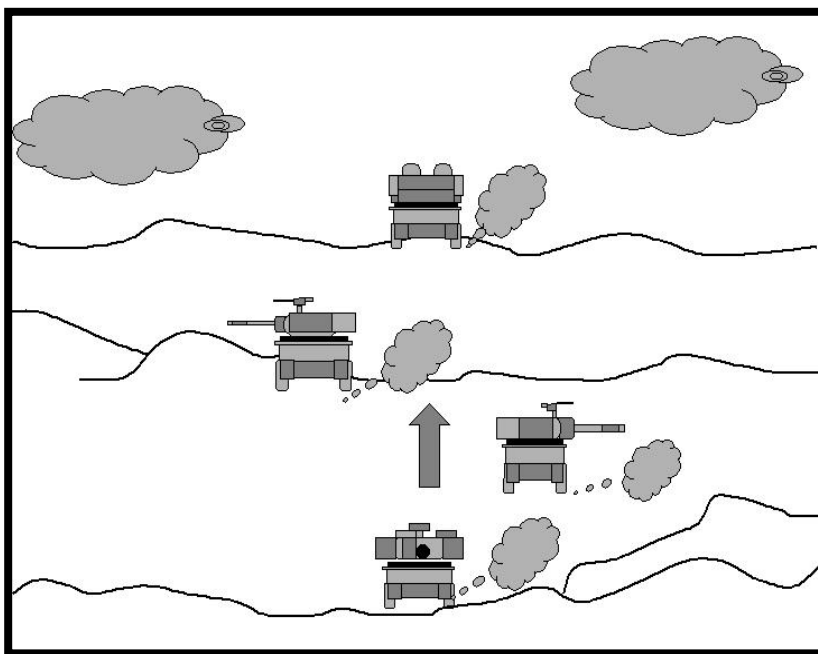


Figura N° 16, Movimiento continuo.

1.- Movimiento continuo.

Se utilizará cuando se requiera desplazarse con rapidez y el contacto con el enemigo sea improbable. Para ejecutar este movimiento, se avanzará en formación de combate hasta tomar contacto con el enemigo o hasta iniciar los movimientos por los saltos alternados o sucesivos.

El Comandante de Sección avanzará a la cabeza para facilitar el movimiento y control. En esta técnica, la Sección avanzará como una sola unidad.

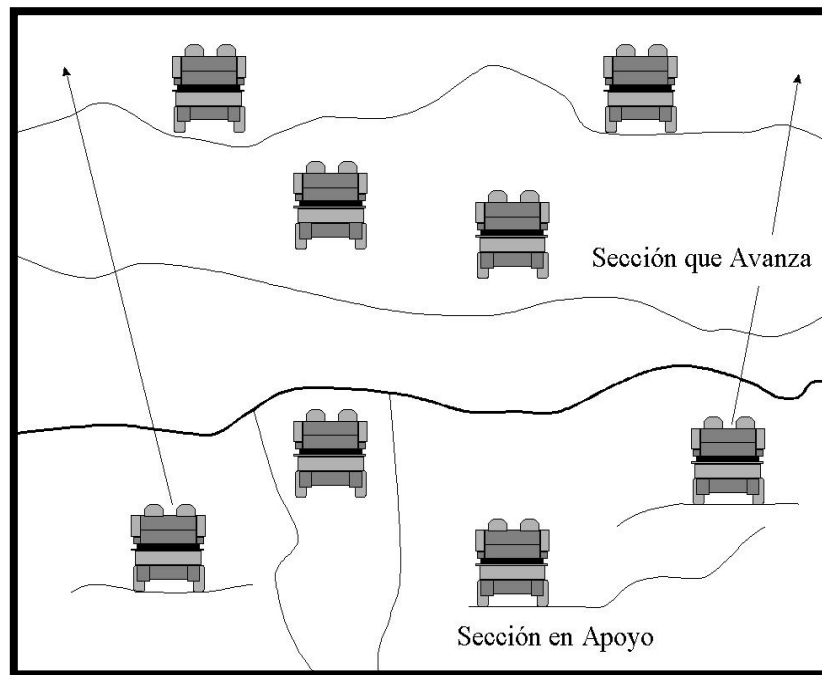


Figura N° 17, Saltos alternados.

2.- Saltos alternados.

Este método básico de movimiento brinda mayor seguridad que el movimiento continuo. Se utiliza cuando la situación es incierta o cuando se debe avanzar sobre un objetivo y cuando se está recibiendo fuego.

Si no hay contacto con el enemigo, dos secciones avanzarán desplegadas bajo la protección de la otra Sección, hasta una distancia determinada por el Comandante de Compañía o por el terreno. Al llegar a esta posición, se observará el terreno y se reconocerán por fuego aquellos lugares que se estimen peligrosos. Si no existe reacción enemiga, la Sección que se encontraba apoyando, iniciará el próximo salto sobrepasando a las dos secciones que apoyan este movimiento.

Si se establece contacto con el enemigo, una o dos secciones lo someterán bajo fuerte concentración de fuego, de manera que se permita el movimiento de las otras secciones a posiciones más ventajosas para destruirlo mediante fuego.

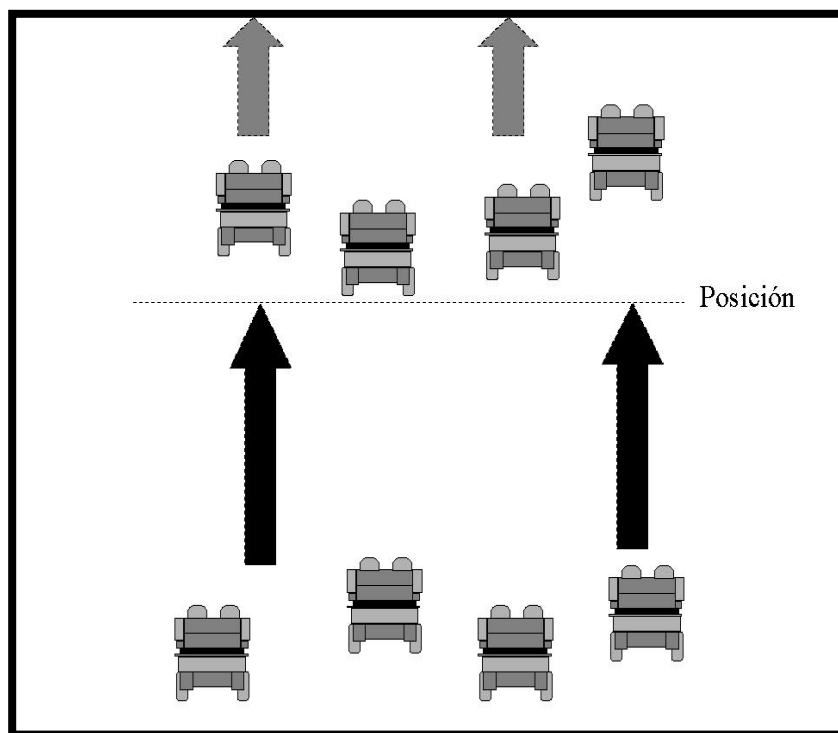


Figura N° 18, Saltos sucesivos.

3.- Saltos sucesivos.

Este método de movimiento es similar a los saltos alternados, ofreciendo mayor seguridad pero es más lento. La diferencia con los saltos alternados radica en que la unidad o unidades que apoyan el primer salto, no sobrepasan en su movimiento a la unidad que los está apoyando, sino que llegan a la misma altura que ésta y luego, se inicia el otro salto.

A nivel Escuadra, un carro apoya y espera el movimiento del otro. Se debe estar en condiciones de hacer fuego antes de que el otro carro avance. El carro que se desplaza debe hacerlo aprovechando el terreno, a fin de protegerse de la observación y fuego enemigo. Cuando se obtiene contacto con el enemigo, se determina su OFUEDA y se informa al Comandante de Compañía para que resuelva la acción a tomar.

C.- Terrenos Críticos.

1.- Terreno elevado.

- a.- El terreno elevado ofrece por lo general observación y campo de tiro, su posesión frecuentemente será decisiva.
- b.- Las posiciones en terrenos elevados deben ser seleccionadas en la contrapendiente o en la cresta militar.
- c.- Se evitará cruzar la cresta topográfica y, de ser necesario hacerlo, sólo se hará a cubierto, protegido y en formación en línea, apoyando el movimiento con algunos carros en posiciones de tiro.
- d.- Antes de cruzar un valle, se debe reconocer las alturas en ambos lados por medio de exploración.

2.- Terreno polvoriento.

El terreno polvoriento delata el movimiento, para lo cual se debe avanzar en forma lenta. Además se puede emplear cortinas de humo provistas por la artillería para cegar a unidades enemigas.

3.- Terreno desconocido o con obstáculos.

En caso que se presenten dudas sobre un terreno u obstáculo que podría detener el avance de un carro o de la unidad, se podrá desembarcar un hombre de la tripulación bajo la protección de las armas para hacer un reconocimiento previo. El combatiente que debe desarrollar el reconocimiento es el Jefe de Carro, debido a que si el artillero del carro desembarca estaría desprotegiendo el sistema de armas del V.C.R.

D.- Cubierta y Protección.

El Comandante de la Compañía de V.C.R debe emplear la cubierta y protección en todo momento, considerando su uso de acuerdo a lo siguiente:

- 1.- Se hará uso de la cubierta y de la protección, siempre que sea posible, aprovechando los desniveles del terreno y su cubierta.
- 2.- Como regla general, los carros ocuparán la posición de tiro principal solamente el tiempo necesario para determinar la distancia y hacer fuego efectivo sobre el blanco. Si el enemigo realiza fuego que ponga en peligro su integridad, se desplazará a posiciones alternativas, siguiendo el procedimiento de adoptar una posición de observación y después una posición de tiro.
- 3.- Al elegir una posición en desfilada, el Jefe de Carro debe asegurarse de que la pendiente le permita disparar sobre el sector asignado.
- 4.- El avance, siempre que sea posible, debe aprovecharse el encubrimiento natural.
- 5.- Los desniveles del terreno protegen al carro contra la acción del fuego y de la observación enemiga.
- 6.- Se debe evitar los puntos resaltantes del terreno que llamen la atención del enemigo. Estos puntos pueden ser fácilmente utilizables para reglar el tiro de la artillería enemiga.
- 7.- La vanguardia de una columna que sale de un bosque o desfiladero, debe ser protegida por carros destinados en posiciones de fuego.

CAPITULO 05

EMPLEO VCR – INFANTERÍA EN ACCIONES OFENSIVAS.

A.- Generalidades.

El principio fundamental de una acción ofensiva es destruir al enemigo. El objetivo de contar con armas combinadas en el ataque es de llevar a la Compañía de VCR y a la Infantería a una acción decisiva contra el enemigo con suficiente potencia de fuego e impacto. La superioridad de fuerzas y potencia de fuego, el empleo de la Unidad de Carros de Combate así como el elemento sorpresa, son importantes elementos en la ofensiva.

La coordinación entre las armas combinadas bajo un fuerte mando unificado, es un absoluto requisito para el éxito en una operación ofensiva. Esto es cada vez más común, ya que se han desarrollado efectivas armas contracarro y defensas más profundas, limitando la autosuficiencia de los carros de combate. Para contrarrestar estas medidas, los VCR necesitan poseer una unidad de Infantería que les brinde seguridad ante las armas antitanque del enemigo.

Al trabajar en el campo de batalla con este tipo de armas combinadas se estará empleando el concepto de guerra de maniobra. Para los VCR la guerra de maniobra posee un significado mayor, al trabajar como equipo de armas combinadas altamente móviles. Como en todo tipo de operación, la utilización de esta organización dependerá de la situación que se esté viviendo para una determinada operación.

Para el empleo de los carros con la Infantería se debe tener presente que los VCR son tácticamente muy frágiles. Su blindaje es muy liviano y solamente la variante que constituye la infantería podrá proteger a los carros. Si los VCR son usados erróneamente, pueden convertirse fácilmente en el ataúd de sus tripulaciones. Nunca deben emplearse contra defensas preparadas y, si luchan contra tanques, deben hacerlo mediante emboscadas.

A despecho de la fragilidad táctica anteriormente mencionada, la unidad de carros debe ser considerada como una fuerza de propósito general. Es un error decir “La Compañía de VCR es para ser empleado en reconocimientos y seguridad”, o algo similar, deben ser empleados de acuerdo a la situación, no para cumplir misiones específicas, sino para obtener un mayor éxito en las operaciones.

La Compañía de VCR debe ser empleado como un todo, es decir debe actuar la totalidad de carros sobre un objetivo enemigo. Si los VCR son distribuidos dentro del Batallón a otras unidades, su presencia en el campo de batalla ni siquiera será sentida. Es por lo anterior que se debe pensar que la Compañía de VCR es un elemento básico de combate.

B.- Características que posee la combinación VCR-Infantería para el combate.

La idea de dotar de la combinación VCR-Infantería tiene por propósito conformar una Unidad de Tarea que posea como núcleo de la organización operativa a ambas unidades, aprovechando sus capacidades y disminuyendo sus limitaciones, logrando mejorar la capacidad de combate, actuando ofensivamente sobre el enemigo empleando la maniobra y un gran volumen de fuego con el fin de tomar contacto y rechazar al adversario quebrantando su voluntad de lucha, cumpliendo con las funciones básicas de conquistar, ocupar, organizar y mantener el terreno capturado.

Este tipo de armas combinadas le permite a la Compañía de VCR contar con la suficiente seguridad durante todas las fases del combate ofensivo, así como también los VCR brindan a la Infantería mayor movilidad, flexibilidad y efecto de choque sobre el enemigo, además aumenta su volumen de fuego y le permite al Comandante de la Unidad de Tarea desgastar al enemigo a gran distancia aprovechando los alcances máximos del armamento que poseen los VCR.

C.- Capacidades y limitaciones de la combinación VCR-Infantería.

1.- Capacidades.

- a.- Una vez empeñada en combate la Unidad de VCR – Infantería cuenta con la posibilidad de maniobrar bajo fuego y movimiento hacia cualquier frente del dispositivo enemigo, como así también romper el contacto.
- b.- Posee una gran velocidad de maniobra y desplazamiento que brinda los VCR.

- c.- Estas unidades pueden actuar en forma independiente sobre uno o varios objetivos asignados con anticipación.
- d.- Con el trabajo de este tipo de armas combinadas se puede lograr la derrota del enemigo mediante la movilidad, volumen de fuego y acción de choque.

2.- Limitaciones.

- a.- Los carros durante el ataque se encuentran imposibilitados de entrar en contacto directo con el adversario dentro del dispositivo enemigo, debido a que es muy vulnerable a las armas contracarros por el blindaje que posee. Por lo anterior, no es recomendable que la Compañía de VCR actúe en una penetración sobre el dispositivo enemigo.
- b.- La observación y comunicación con la Infantería son mínimas.
- c.- El ruido que emiten este tipo de carros imposibilita la obtención total de la sorpresa al emplearlos como cabeza de un ataque.
- d.- Al emplear los carros en primera línea, antes que opere la infantería sobre el objetivo asignado por el mando, significa no obtener la concentración de las fuerzas sobre un punto determinado del dispositivo enemigo, al tener que el Comandante de la Unidad de Tarea asignar alguna Unidad de Infantería para brindar seguridad e impedir que los VCR sean dados de baja.

D.- Consideraciones para constituir este tipo de armas combinadas.

Hoy en día, debido a los adelantos tecnológicos que se encuentran en existencia en las Fuerzas Armadas del mundo y tomando en cuenta los medios con que cuenta la Infantería de Marina de nuestro país para el combate, los VCR no pueden operar en forma independiente. Por lo anterior, es necesario formar este equipo de armas combinadas, tomando en cuenta las siguientes consideraciones:

- 1.- Idea de maniobra que se ha determinado para dar cumplimiento al objetivo que se le ha asignado al conjunto de las Unidades de Tarea por parte del Comandante.
- 2.- Consideración dentro del esquema de maniobra elegido las posibilidades tácticas y de combate de los medios de carros VCR e Infantería puestos a las órdenes de un Comandante de Unidad de Tarea determinada.
- 3.- Posibilidad de obtener de los equipos que se forman la más acabada coordinación en su empleo.
- 4.- La posibilidad de contar con medios motorizados para la Infantería, y así darle más movilidad y no entorpecer la capacidad de rapidez en la ejecución de desplazamientos a los VCR, con el propósito de actuar con velocidad sobre el dispositivo enemigo.

E.- Trabajo del Equipo VCR-Infantería.

El trabajo en el combate de este equipo combinado de carros de combate e Infantería exige el máximo de cooperación y obliga que ella sea permanente y continua, y que todos los comandantes en sus planes busquen la manera hacerla lo más efectiva posible.

- 1.- Trabajo de la Infantería en apoyo de los VCR.

La Infantería puede apoyar a los VCR en las siguientes situaciones:

- a.- Cooperar en la neutralización o destrucción de armas anticarros.
- b.- Determinar los blancos para que sean batidos por los VCR.
- c.- Encabezar el ataque del equipo para permitir que los VCR no sean dados de baja por las armas antitanques que se puedan encontrar en las inmediaciones del dispositivo defensivo del enemigo, esto es tomando en cuenta la poca capacidad de blindaje que poseen los carros.
- d.- Proporcionar seguridad a los carros durante la noche.

- e.- Proteger a los VCR en el área de reunión y en la posición de ataque.
- f.- Ocupar el terreno desde el cual pueden atacar los carros.
- g.- Proteger a los carros del enemigo que realiza medidas contracarros, especialmente durante el paso por áreas edificadas, bosques o desfiladeros estrechos.

2.- Trabajo de los VCR en apoyo de la Infantería.

Los carros pueden apoyar a la Infantería en las siguientes situaciones:

- a.- Neutralizando o destruyendo las armas automáticas enemigas, que se opongan al avance de la Infantería.
- b.- Apoyando por fuego los ataques de la infantería.
- c.- Neutralizando el objetivo hasta la llegada de la Infantería.
- d.- Neutralizando o destruyendo las reservas y Artillería del enemigo.
- e.- Abriendo brechas o pasillos a través de alambradas y obstáculos similares.
- f.- Proporcionando una fuerza de maniobra rápida.
- g.- Neutralizando o destruyendo posiciones fortificadas.

Los Comandantes de las Unidades de Carros e Infantería, empeñados en un ataque con este tipo de armas combinadas, son responsables de asegurar que la planificación sea entendida por todas las unidades participantes y sea detallada como el tiempo lo permita.

La coordinación comienza tan pronto como la Unidad de Tarea es conformada y continúa a través de todas las fases de la operación. Tan pronto como la Unidad de Tarea se encuentre formada, el Comandante de la Unidad de VCR se pondrá a disposición, del Comandante de la Unidad de Infantería que se apoyará. Ambos deben participar en el reconocimiento para realizar recomendaciones generales

sobre el empleo de los carros. El trabajo en equipo es un ingrediente esencial para la coordinación. El trabajo de la combinación VCR-Infantería se debe realizar durante el entrenamiento, hasta que cada arma sepa lo que pueda esperar de la otra. Las Unidades de VCR e Infantería aprenden la forma de obtener el apoyo mutuo, el uso de los medios de comunicaciones y la forma de hacer los pedidos de fuego.

F.- Seguridad.

Para realizar esta forma de seguridad existen dos tipos de protección, que continuación se indica:

1.- Protección Inmediata.

Este tipo de seguridad es brindada por la Infantería, se ejecuta especialmente en terrenos donde la visibilidad es reducida por efectos de su cubierta o cuando hay niebla o humo que limiten la observación desde el carro. La Unidad de Infantería se procura fundamentalmente de impedir que elementos de Infantería enemiga, aprovechando la limitada observación de los VCR, puedan acercarse y destruirlo.

La Escuadra de Fusileros es la unidad menor que puede proporcionar seguridad inmediata a un carro, a través de sus Equipos de Fusileros, uno de los cuales se mantendrá a reducida distancia detrás del carro, aproximadamente a 15 metros, sin sobrepasarlo. Los dos equipos restantes se mueven a una distancia cercana de 40 a 60 metros dependiendo del terreno, listos para apoyar al VCR con fuego y maniobra.

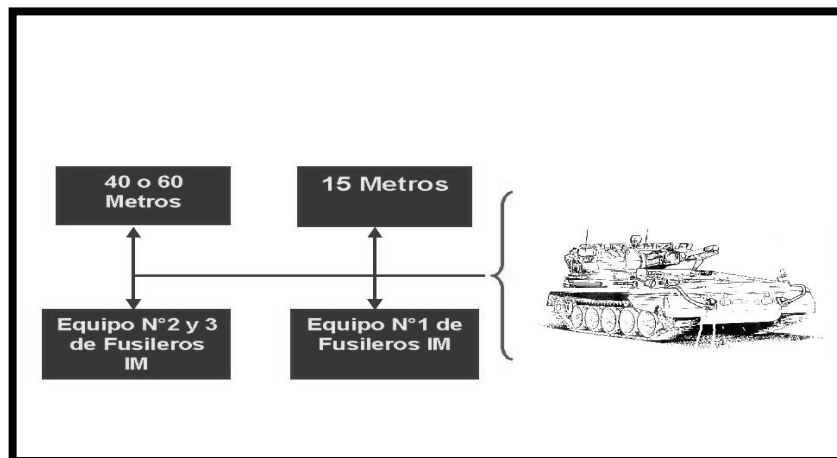


Figura N° 19 Seguridad inmediata.

2.- Protección por fuego.

En este tipo de protección se puede realizar de dos formas, las que se explica a continuación:

a.- A corta distancia:

En terrenos despejados los VCR avanzan protegidos por el fuego de las armas de Infantería hasta una distancia de 300 metros. La unidad que efectúa este tipo de protección, normalmente una Escuadra de Fusileros, lo hace mediante una combinación de fuego y movimiento. Es importante tener siempre presente que como mínimo uno de los tres equipos deben encontrarse en posición, mientras los otros dos están en movimiento.

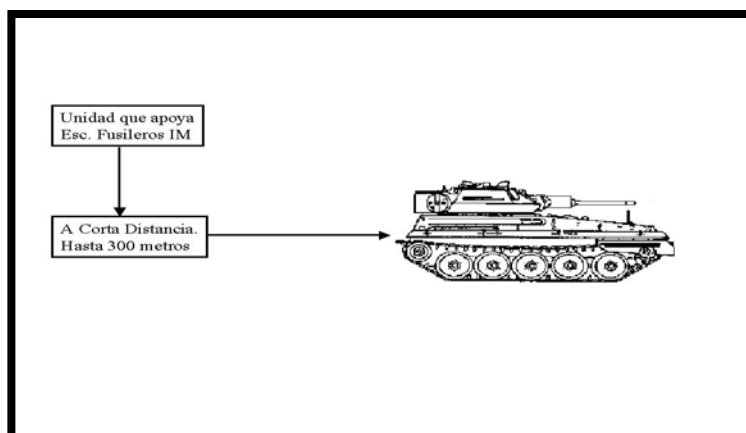


Figura N° 20, Seguridad a corta distancia.

b.- A larga distancia:

Ésta es empleada en terreno plano y despejado, donde las posibilidades de observación y campo de tiro permiten a las Unidades de Infantería proteger a los VCR desde distancias mayores a 300 metros. En tal caso, la unidad que protege al carro no avanza, sino que desde una posición favorable protege con fuego los flancos del VCR para impedir la aproximación de la infantería enemiga.

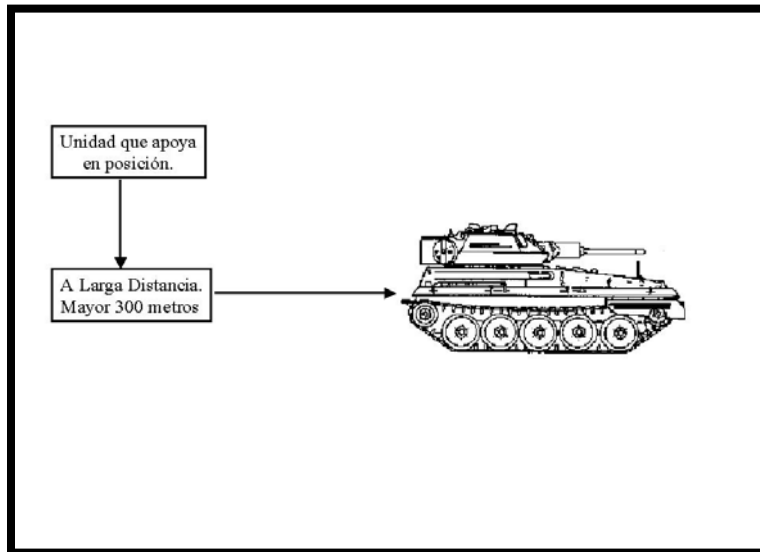


Figura N° 21, Seguridad a larga distancia.

G.- Métodos de designación de Blancos de la Infantería a los VCR.

Debido a las limitaciones de observación y excesivo ruido, es difícil para el carro ubicar y seleccionar blancos favorables a batir. En este caso, las unidades de Infantería le asignan los blancos, según su grado de peligrosidad de acuerdo a la siguiente prioridad:

- 1.- Armas antitanque
- 2.- Armas automáticas
- 3.- Concentración de tropas
- 4.- Emplazamientos fortificados.

1.- Métodos de designación.

a.- Método del reloj:

La dirección hacia el frente del carro es considerada como las doce de un reloj. Para designar blancos, se le indican al Comandante de la Unidad de VCR los elementos normales de toda designación de blanco, distancia, dirección y descripción del objetivo.

b.- Método munición trazadora o granadas de humo:

Cuando se designan objetivos que son difíciles de localizar, las Unidades de Infantería pueden dirigir su fuego utilizando trazadoras o granadas de humo.

c.- Método de señales de brazo y manos:

Cuando existe contacto visual entre el Comandante de los Carros y las tropas de Infantería, se le indicará la ubicación del blanco apuntando con el brazo. Puede igualmente corregirse en dirección, acortar o alargar los fuegos, con este procedimiento.

Antes del empleo de cualquier método de designación de blancos la unidad que lo ejecutará deberá enlazarse con los carros para poner en alerta del tipo de método a ocupar, con el propósito de ayudar a las dotaciones de los carros a identificar claramente el blanco, lo anterior teniendo presente el ruido, condiciones de terreno y visibilidad.

H.- Empleo específico de la Unidad de VCR en el combate ofensivo en apoyo de las unidades de Infantería.

1.- Fase movimiento hacia el contacto.

El movimiento hacia el contacto es una maniobra táctica que se emplea para establecer el contacto con el enemigo, o para restablecerlo si se ha perdido. Finaliza cuando se obtiene el contacto físico con el enemigo o cuando la unidad entra a un área de reunión para prepararse para el combate. El Comandante de la combinación VCR-Infantería debe organizar a su Unidad de Tarea para: efectuar un

desplazamiento rápido, establecer seguridad en todo su alrededor, mantener en control del grueso y facilitar el control para el movimiento.

Para efectuar el movimiento hacia el contacto, las tropas deben estar preparadas para entrar en combate, aunque el movimiento sea conducido en un área distante a las primeras líneas. Para ejecutar este tipo de tarea la Unidad de VCR, debe asignarse o puesta bajo el control operacional de la unidad apoyada. Para efectuar lo anterior, este tipo de armas combinadas se deben mover lo mas rápido posible evitando las detecciones que causan la pérdida del ímpetu del ataque. Estas unidades deben actuar siempre ofensivamente, eliminando resistencias enemigas, cuando sea posible y creando situaciones que el enemigo no pueda ignorar.

a.- Marcha de camino.

Ésta se adopta cuando las probabilidades de contacto con el enemigo son remotas. Para la ejecución de la columna de marcha es de primera prioridad dotar a la Unidad de Infantería de medios motorizados, debido que en este tipo de marcha se privilegia la velocidad de avance sobre la seguridad por ser el contacto remoto con unidades enemigas. En la ejecución de la columna de marcha la Unidad de VCR protege a la Unidad de Infantería Motorizada de la acción de las armas menores orgánicas del enemigo ya que los medios que transportan a la Infantería no cuentan con protección suficiente para brindar seguridad a la integridad de los combatientes embarcados, para esto los carros poseen con la capacidad de acudir rápidamente sobre la vanguardia, retaguardia o de algunos de los flancos por donde el enemigo efectúe un ataque sobre el dispositivo adoptado para el movimiento. En la columna de marcha se deben tomar medidas de seguridad pasivas contra acciones enemigas desde tierra y medidas activas y pasivas contra acciones aéreas.

1) Medidas pasivas.

- a) Desplazamientos por rutas a cubierto.
- b) Marchas nocturnas.

- c) Incremento de las distancias entre la Unidades de la columna.
- d) Adecuada dispersión ante ataques aéreos
- e) Medidas de seguridad para el paso de la columna por obstáculos y accidentes del terreno.

2) Medidas activas.

Incluyen la designación de centinelas antiaéreos como prevención y el empleo de hecho del armamento orgánico de la Unidad de VCR y de las unidades de Infantería para la defensa contra ataques aéreos a baja altura.

3) Ventajas de la marcha de camino.

- a) Se mantiene el mando orgánico de la unidad.
- b) Aumenta la capacidad de marcha, como resultados de las medidas que el Comandante tome. Como por ejemplo: se alargan los descansos.

4) Desventajas de la marcha de camino.

- a) La capacidad de preparación para el combate es mínima.
- b) Las Unidades que integran la columna de marcha pueden ser sorprendida fácilmente por el adversario, sobre todo por medio aéreos.

5) Conformación de la marcha de camino.

La columna que realiza la marcha de camino debe ser estructurada de tal forma que se pueda dar cumplimiento a los principios de seguridad y apoyo mutuo entre las unidades involucradas. Para esto la columna se divide en tres grupos: el

grupo de la vanguardia, el grupo del grueso y el grupo de la retaguardia.

Para poder organizar la columna se debe tener presente las siguientes consideraciones:

- a) Número de medios de transporte que serán empleados para movilizar a la infantería.
- b) Tamaño de la Unidad de VCR que se encuentra realizando el apoyo.

Lo anterior se encuentra directamente relacionado con la distribución de los VCR en la columna, debiendo asignar a cada grupo una escuadra de VCR como a continuación se indica:

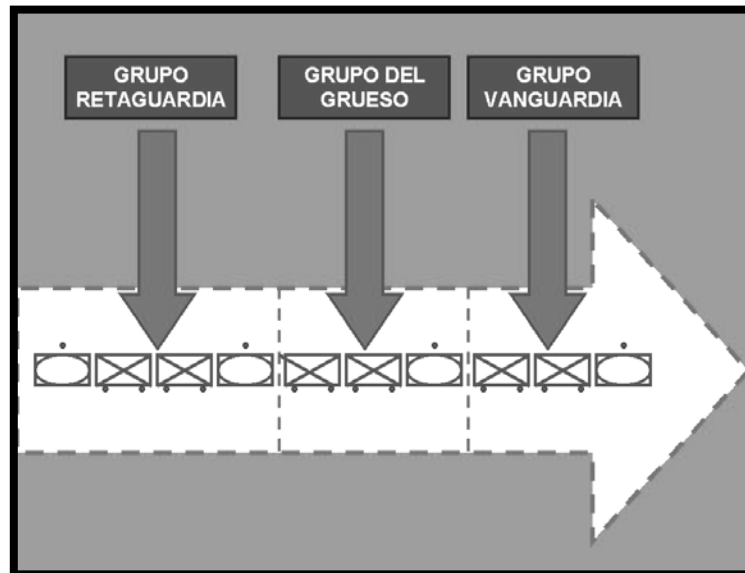


Figura N° 22, Conformación marcha de camino.

La distancia entre vehículos fluctúa entre los 50 a 100 metros, dependiendo del terreno y la visibilidad. En el caso de los movimientos nocturnos la distancia dependerá de la visibilidad del conductor con el vehículo que lo antecede.

b.- Columna táctica.

La columna táctica se conforma cuando el Comandante de la Unidad que avanza estima que el contacto con el enemigo es probable. Se deben ordenar ciertas medidas de seguridad, como por ejemplo las unidades que componen la columna táctica deben organizarse tácticamente, pero la velocidad sigue siendo primordial. Es entonces cuando los VCR deben proveer seguridad a la Infantería que avanza embarcada en medios motorizados constituyendo la vanguardia, retaguardia y los flancos de guardia cuando el terreno lo permita.

- 1) Tareas que cumplen los VCR en la columna táctica en apoyo a la Unidad de Infantería que realiza el movimiento.

La Unidad de VCR para obtener un óptimo apoyo al movimiento debe aplicar y cumplir los siguientes principios:

a) Alarma temprana:

El Comandante de la Unidad de VCR debe comunicar oportunamente al mando apoyado la ubicación y movimiento del enemigo que constituya una amenaza al cumplimiento de la misión. Solamente con un oportuno aviso, puede el Comandante de la Unidad de Tarea prepararse para tomar contacto con el enemigo y destruirlo por medio de fuego y la maniobra, empleando a la infantería y a la Unidad de VCR.

b) Espacio de maniobra:

Los VCR deben actuar suficientemente alejados de la unidad asegurada, a fin de otorgarle el tiempo y espacio requerido para enfrentar o evitar al enemigo, teniendo presente que esta acción deberá ser cumplida con el apoyo de unidades de Infantería, las cuales les brindarán seguridad contra las armas anticarro del adversario. La

distancia entre la Unidad de VCR y las unidades de Infantería asegurada varia de acuerdo al terreno, la misión y la visibilidad, siendo responsabilidad del Comandante de la unidad apoyada, establecer la distancia media a la cual se debe proveer seguridad.

c) Reconocimiento continuo y permanente:

Esta actividad se realiza para ver, registrar, investigar y comprobar la presencia y actividad del enemigo en el área de operaciones, con el propósito de brindar seguridad, permitir que la unidad que marcha no sufra retraso en el movimiento hacia el objetivo y entregar información oportuna del adversario al Comandante de la Unidad de Tarea.

2) La Unidad de VCR en la vanguardia de la columna táctica.

Los carros, cuando actúan en la vanguardia deben proteger al grueso contra acciones sorpresivas y contra la observación del enemigo. Despeja el camino rechazando y destruyendo fuerzas débiles. En caso de un ataque asegurará al grueso, proporcionándole el tiempo y espacio para desplegarse y prepararse para el combate.

Para poder cumplir con las tareas inherentes a la vanguardia una Unidad de VCR debe ser del tamaño de una Sección, integrada además por una Sección de Fusileros IM y por armas A/T, las cuales brindan a los carros un alto grado de seguridad, sobre todo las armas A/T, teniendo en cuenta la escasa capacidad de blindaje que poseen los carros. Debido a lo anterior, los VCR pueden transportar hasta un Equipo de Fusileros en la cubierta para emplearlos en reconocimientos a posiciones enemigas y a terrenos inciertos.

El mando de la unidad de carros debe emplear a la infantería de la siguiente forma:

- a) Adelantando pequeñas unidades de Infantería para asegurar el paso por puntos críticos, por ejemplo: puentes, quebradas, zonas boscosas, áreas edificadas, etc.
- b) Conformando puestos de observación a lo largo de la ruta de avance con el propósito de mantener bajo visual los posibles movimientos del adversario.
- c) Contra posiciones de armas anticarros y nidos de ametralladoras, lo anterior para facilitar el movimiento y sin retraso de la unidad que se encuentra en movimiento.

Misión de los VCR en la vanguardia:

- a) Garantizar la continuidad de la marcha, venciendo débiles resistencias enemigas.
- b) Proteger al grueso de sorpresas.
- c) Dar tiempo y espacio para que el grueso se aliste para el combate.

Factores que afectan a la composición de la vanguardia.

- a) La situación que se vive.
 - b) Intención del Comandante.
 - c) La magnitud de la unidad que marcha.
- 3) La Unidad de VCR en los flancos de guardia de la columna táctica.

Toda unidad que realiza un movimiento debe establecer los flancos de guardia para proteger al grueso contra la observación terrestre y los ataques por sorpresa que pudiera ejecutar el enemigo. Para poder emplear a una Unidad de VCR como flanco de guardia se debe tener presente las condiciones del terreno y la velocidad de avance que lleva la columna que realiza un

movimiento. Existen tres técnicas de movimiento que debe ejecutar la Unidad de VCR comprometidos como flanco de guardia. Estas son las siguientes:

- a) Cuando el grueso se mueve lentamente, los carros pueden ocupar en forma alternada posiciones de bloqueo, en avenidas de aproximación que el adversario pueda ocupar, además los carros pueden avanzar en forma paralela al grueso en movimiento continuo, por saltos alternados y sucesivos.
- b) Cuando el grueso se mueve con altos frecuentes, los VCR que se encuentran en los flancos de guardia ocuparán posiciones de bloqueo en avenidas de aproximación que el enemigo pueda ocupar.
- c) Cuando el grueso avanza a una velocidad constante el flanco de guardia avanzará en forma continua, adoptando una formación de combate. Se debe tener especial cuidado de no avanzar más rápido que la Unidad de Fusileros que avanza sin medios de transporte.

Cuando existen caminos paralelos a la ruta elegida para el movimiento los VCR deberán brindar seguridad desde aquellos puntos dominantes del terreno, desde los cuales pueda controlar mediante fuego toda posibilidad de ataque del adversario.

La distancia que deberá existir entre el grueso y el flanco de guardia es de 2 a 3 kilómetros teniendo presente que en lo posible no desvincule el flanco con el grueso para impedir que éste se comprometa en acciones de combate que impidan o retrase su movimiento. Para esto el flanco de guardia debe detener el ataque hasta que el grueso rompa el contacto y prosiga su avance, para posteriormente la Unidad de VCR rompa el contacto con rapidez aprovechando su velocidad para retornar a cumplir con las funciones de flanco de guardia.

- 4) La Unidad de VCR en la retaguardia de la columna táctica.

La misión de las unidades que conforman la retaguardia es impedir que el enemigo hostigue o ataque al grueso desde la retaguardia. Los VCR en la retaguardia, cuando se encuentra en contacto con el enemigo, deben combatir en forma retrograda ocupando posiciones sucesivas. El Comandante de los Carros debe ordenar abrir fuego a larga distancia aprovechando el alcance máximo del armamento, para obligar al enemigo a desplegarse.

El Comandante de la Compañía de VCR que se encuentra en la retaguardia debe tener presente para la conformación de ésta, que la retaguardia no podrá ser apoyada por el grueso, debido a que lo retrasaría y desgastaría, por ello la retaguardia debe ser lo suficientemente fuerte como para proteger al grueso.

Acciones que deben ejecutar los VCR cuando toma contacto con el enemigo en la retaguardia.

- a) Atraer al enemigo a una emboscada o realizar un ataque para retardarlo aún más.
- b) Emplear el humo para desorganizar y entorpecer el avance de las fuerzas atacantes.
- c) Defender una posición para que el grueso tenga tiempo para retirarse. En estos casos la retaguardia deberá ejecutar una defensa tenaz.

5) Conformación de la columna táctica.

La conformación de la columna táctica para el desplazamiento debe poseer la capacidad de que la Infantería pueda apoyar en forma rápida a los VCR en el momento que este entre en contacto con el enemigo durante el avance. Para dar cumplimiento a lo anterior la formación dentro de la columna táctica debe ser la siguiente:

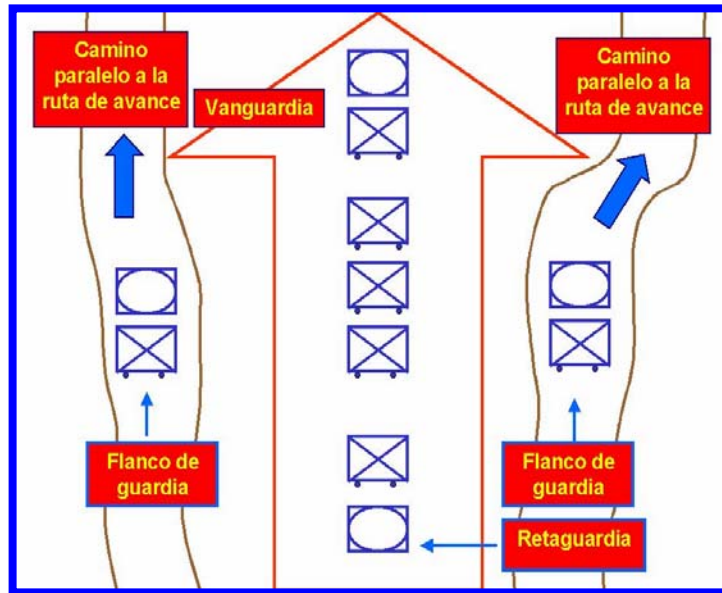


Figura N° 23, Conformación de la columna táctica.

c.- Marcha de Aproximación.

Cuando el Comandante de la columna estima que las probabilidades de contacto con el enemigo son inminentes, la unidad que avanza adoptará una formación de combate que le permita entrar en contacto con el enemigo en forma favorable, además, si la Infantería esta siendo transportada deberá desembarcar.

La Compañía de VCR que se encuentra en apoyo de una Unidad de Fusileros IM que ejecuta el movimiento hacia el contacto, deberá en la marcha de aproximación permanecer en posiciones a retaguardia de la unidad de maniobra constituyendo un área de reunión, debido al ruido que producen los carros con sus motores, con el propósito que la Infantería obtenga la sorpresa. Una vez

que la Infantería ocupa el área de reunión el movimiento hacia el contacto finaliza, debiendo los VCR prepararse para entrar en combate.

Para apoyar a la Infantería, una vez que ésta cruza la línea de partida, los VCR se deberán desplazar desde la posición ocupada durante la marcha de aproximación haciendo uso de la rapidez y movilidad para poder alcanzar y actuar en forma conjunta contra el dispositivo defensivo del enemigo.

1) Ocupación de un área de reunión.

En el área de reunión, las unidades desarrollan una serie de actividades tácticas, logísticas y de personal. El área de reunión representará para las Unidades de VCR la forma normal de prepararse para el combate y efectuar un descanso. En el área de reunión se pasará al descanso con el grado de alistamiento que determine el Comandante. Las unidades de VCR son especialmente aptas para establecer un área de reunión a bastante distancia del enemigo dada su velocidad de desplazamiento.

Para la ocupación del área de reunión la Unidad de VCR es conducida por un guía a las diferentes áreas asignadas. La unidad generalmente entra al área sin detenerse y, si es necesario, los carros se pondrán temporalmente en formación cerrada, pero siempre fuera del camino y ocultos.

Tan pronto como la unidad entra en su zona, toma medidas de seguridad local, y efectúa el mantenimiento de primer nivel. Los carros ubicarán las mejores posiciones de fuego y si es necesario se deben hacer cambios de posición.

2) Características del área de reunión.

Previo a la ocupación de un área de reunión es necesario disponer el reconocimiento, el cual puede ser realizado por unidades de Infantería. Lo anterior con el propósito de no exponer a los carros a la acción del enemigo y para mantener la

sorpesa. Las características del área de reunión serán normalmente las siguientes:

- a) Un área suficientemente extensa que permita la normal dispersión de los vehículos. Se estima una separación de 50 metros por vehículo como mínimo.
- b) Cubierta firme, para toda clase de vehículos y que permita el movimiento de vehículos, mantenimiento y abastecimiento dentro del área de reunión.
- c) Buenas avenidas de aproximación y de salida del área de reunión, de tal forma de permitir rápidos movimientos en cualquier dirección. Las avenidas de aproximación y de salida deben poseer condiciones tales que permitan a los carros conservar en todo momento su velocidad.
- d) Ocultamiento suficientemente contra la observación aérea.
- e) Protección natural contra el adversario terrestre.

3) Reconocimiento del área de reunión.

Antes de partir a una área de reunión es necesario disponer con la debida oportunidad el adelantamiento de una patrulla de reconocimiento, la que normalmente estará compuesta por personal de Fusileros asignados a la Compañía de VCR.

La actividad de la patrulla de reconocimiento será la siguiente:

- a) Reconocimiento en detalle del área de reunión.
- b) Establecer la seguridad del área de reunión.
- c) Organizará el área de reunión, las cuales quedarán demarcadas y debidamente

señalizadas con el nombre de la unidad que la ocupará.

- d) Señalización para el tránsito de vehículos.
 - e) Ubicación de los guías para la conducción de las unidades a el área de reunión.
 - f) Proponer la ubicación de la posición del Comandante, servicios logísticos y medidas de seguridad que se estimen convenientes.
- 4) Seguridad del área de reunión.

La Compañía de VCR se protege por medio del mimetismo, dispersión y la seguridad local. El Comandante debe disponer la conformación de puestos de observación para el día y para la noche puestos de escucha adelantados, con el propósito de dar tiempo y espacio a la unidad que se encuentra en el área de reunión para alistarse para el combate. Además se deben prohibir todos los movimientos, luces y la abertura de nuevos senderos.

- 5) Seguridad en los altos.

La seguridad del grueso durante los altos será provista por los elementos de seguridad. La vanguardia, flancos de guardia y la retaguardia proveerán seguridad mediante una combinación de los siguientes métodos:

- a) Ocupar posiciones de bloqueo en terrenos dominantes que permitan el control de las avenidas de aproximación hacia el área donde se encuentra establecido el grueso.
- b) Destacar patrullas de seguridad con la Infantería asignada a los VCR.
- c) Destacar puestos de observación con una Escuadra de VCR o con Infantería.

2.- Fase ataque.

Al ser empleados los VCR en el ataque, el movimiento debe ser rápido, continuo y en masa. El empleo de los carros debe realizarse en forma conjunta con las unidades de maniobra, procurando que los carros, protejan el avance de la infantería del fuego de las armas ligeras y de las posibles fortificaciones que se encuentren en el dispositivo defensivo del enemigo.

El VCR es un carro de combate, en el cual se ha cambiado la capacidad de blindaje por la movilidad, lo cual lo hace muy vulnerable a la acción de las armas anticarros del enemigo. Debido a lo anterior el mejor empleo que se le puede dar a los VCR en el ataque es utilizarlos como base de fuego móviles.

a.- Base de fuego.

Son elementos de fuego que se mantienen transitoriamente en posición para permitir a la Unidad de maniobra avanzar sobre el enemigo, proporcionándole el apoyo y protección que ésta necesita.

b.- Misión de la base de fuego.

- 1) Abrir camino a la unidad de maniobra neutralizando las armas enemigas que se encuentren en condiciones de batirlas.
- 2) Constituir una unidad móvil delante del cual se realiza el combate de la unidad de maniobra. Los VCR que se encuentren en una base de fuego deben aprovechar al máximo el alcance de sus armas, a fin de evitar frecuentes cambios de posición, con lo cual puede obtener un rendimiento mucho mayor de sus armas, especialmente en el aspecto precisión del tiro. El concepto de base de fuego implica una cierta estabilidad.
- 3) Ganar terreno hacia al frente, a fin de poder mantener siempre un apoyo efectivo, lo cual significa que la base de fuego tendrá que organizarse sucesivamente, delante y dentro del objetivo.

c.- Casos que se presentan en la organización de las bases de fuego.

- 1) Caso ideal: Es aquel en que el terreno proporciona una elevación a una distancia adecuada de la posición enemiga y desde la cual esté en condiciones de batir un objetivo dentro y fuera de la faja de avance.

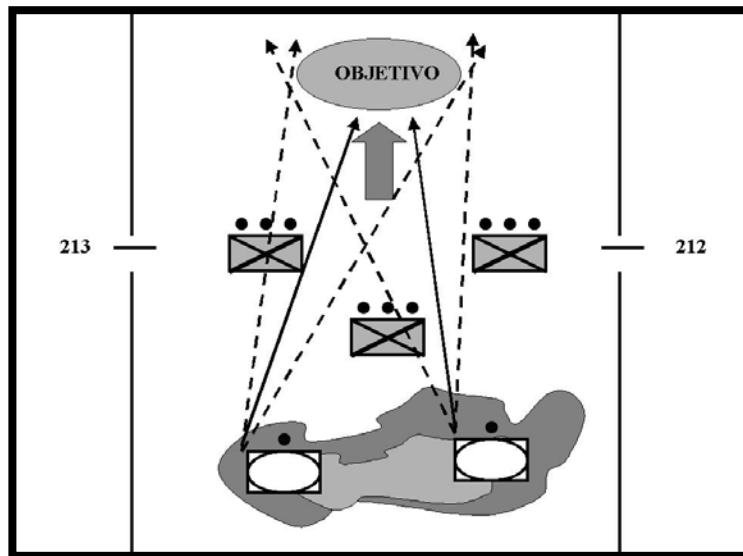


Figura N° 24, Caso ideal de una base de fuego.

- 2) Se ataca dentro de un corredor: Es necesario repartir la base de fuego en ambas laderas para obtener apoyo mutuo y alternados entre ellos, sin embargo, la coordinación de los fuegos debe continuar unitariamente. Este tipo de base de fuego se explica gráficamente a continuación:

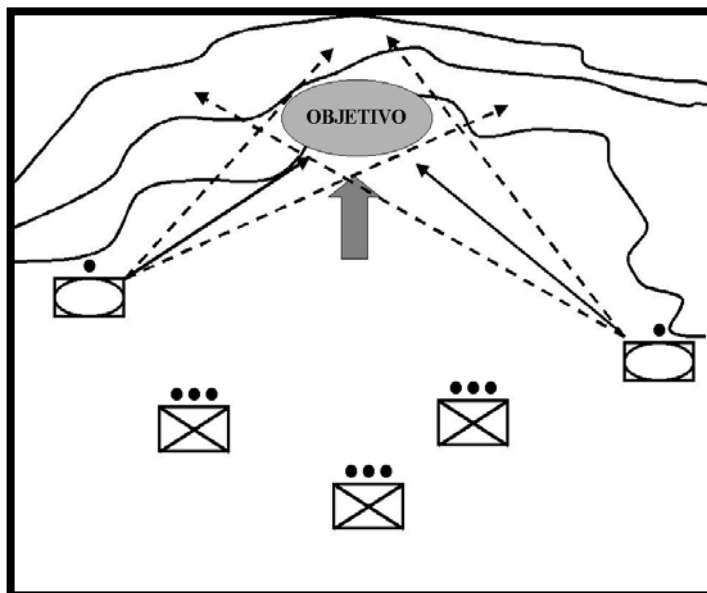


Figura N° 25, Base de fuego dentro de un corredor.

Cuando se ataca en dos corredores al mismo tiempo: En cada uno de ellos tendrán que existir VCR en posición sin que sea posible cruzar fuegos entre ellos, en consecuencia la masa de la base de fuego, se encontrará en el corredor donde se encuentra el centro de gravedad.

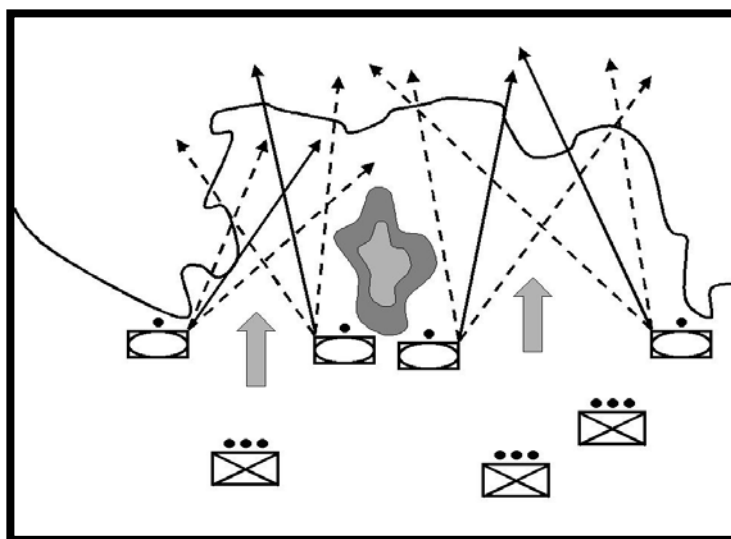


Figura N° 26, Base de fuego en dos corredores.

d.- Formas de actuar de las bases de fuego.

La base de fuego actúa por concentración de fuego, es decir no distribuye el fuego en todo el frente, si no que la masa de sus medios actúa en determinados puntos del dispositivo enemigo. Esta concentración de fuegos materializan los principios de economía de las fuerzas y concentración de medios. Sirve el principio de concentración porque hace caer sobre un determinado objetivo la mayor cantidad de volumen de fuego, en beneficio de la unidad de infantería que ejecuta el ataque.

Teniendo presente la forma de emplear a los VCR durante el ataque, estos deben actuar en las diferentes etapas del ataque de la siguiente forma:

1) Avance por fuego y movimiento:

Se inicia cuando las unidades de maniobra cruzan la línea de partida, simultáneamente la Unidad de VCR, que se encuentra en el área de apresto a retaguardia de las unidades de Infantería, deben iniciar su desplazamiento aprovechando su rapidez para alcanzar a la Unidad de Fusileros con el propósito de apoyar mediante fuego, estableciendo una base de fuego previamente coordinada con el Comandante de la unidad de maniobra. Este fuego inicial debe ser simultáneo y a máxima cadencia, a fin de explotar la sorpresa y para paralizar al enemigo. La Unidad de VCR deberá ir cambiando de bases de fuego a medida que la unidad de maniobra avanza hacia el objetivo o para tomar nuevas posiciones que permitan continuar el apoyo en mejores condiciones.

En determinadas circunstancias se podría utilizar una Sección de Carros para proteger un flanco expuesto del dispositivo y para evitar que una maniobra envolvente del enemigo pueda realizarse por un flanco de las unidades atacantes.

2) Asalto:

Durante el asalto se debe realizar todo lo posible para desarrollar la máxima potencia de combate de la Infantería, de la Unidad de VCR y su base de fuego para destruir las posiciones enemigas con el menor número de bajas propias. Al lanzarse las unidades de Fusileros al asalto y de acuerdo las coordinaciones previas a fin de no poner en peligro a las propias tropas, los carros cambiarán sus fuegos hacia otros blancos o aislarán el objetivo por sus flancos y retaguardia a fin de impedir la huida o bien la concurrencia de refuerzos.

También se puede iniciar una persecución por fuego. Si ninguno de los puntos anteriores es posible, los fuegos se levantarán, haciéndolos pasar por sobre el objetivo, pero en ningún caso es conveniente cesar los fuegos. Si el asalto se prevee exitoso podrá iniciarse el desplazamiento por saltos de la Unidad de VCR, con el propósito de brindar seguridad entre los carros hacia el objetivo a fin de reducir el tiempo para pasar a la siguiente fase.

3.- Consolidación.

a.- Paso rápido a la defensa.

Los VCR deberán tomar posición en el objetivo recién capturado de modo que cubran las avenidas de aproximación más peligrosas. A fin de ganar tiempo, es posible que en un primer momento los carros se asignen por escuadras o secciones a las unidades de Fusileros del tamaño de una Sección que cubren el perímetro y que sean estos mandos los que den la ubicación inicial.

b.- Reorganización.

Una vez establecido el dispositivo y verificados los enlaces, apoyos mutuos y demás consideraciones, es conveniente que el control táctico lo posea el Comandante de la Unidad de VCR. La reorganización comprende todas aquellas medidas para recuperar la

eficiencia de combate y el control. La reorganización se ejecutará en forma rápida y eficiente. Las actividades que se deben realizar en esta etapa son las siguientes:

- 1) Informes: Todos los subalternos deben informar sobre el cumplimiento de sus misiones y dar la situación que se encuentra el personal, armamento, munición y equipo.
- 2) Evacuación: Se efectúa la evacuación de personal herido y enfermos, prisioneros de guerra y material averiado o inutilizado.
- 3) Reabastecimiento: Se redistribuye el equipo, munición y combustibles según sean requeridos. La munición y combustible de los carros averiados se traspasarán a aquellos que les falte, dejando sólo la necesaria para su defensa.
- 4) Telecomunicaciones: Se establece contacto con aquellos unidades que lo hayan perdido.

c.- Explotación.

La explotación es una fase de la acción ofensiva, en la cual se aprovecha totalmente del buen éxito en el campo de batalla y permite la destrucción del adversario, para lo cual esta tarea puede ser realizada por la Unidad de Carros de Combate. Al entrar en la fase de explotación, el Comandante de los VCR debe tener mayor libertad de acción que antes, porque la rapidez del ataque impone las necesidades de decisiones instantáneas. Los carros deben ser capaces de llevar cabo cualquier tipo de acción y deben estar en condiciones de realizarlas en el menor tiempo posible. Es esencial que el Comandante de los carros de combate tenga bajo su mando todos los elementos necesarios para el cumplimiento de la misión, como por ejemplo: Ingenieros de Combate, unidades de Fusileros o Logísticas. Si la explotación del éxito conlleva el ataque a un nuevo objetivo, se seguirá el mismo procedimiento ya descrito y si la explotación se limita a la persecución física, los carros podrán apoyar a las unidades de Fusileros desde posiciones en el objetivo recientemente capturado o iniciarán la

persecución en conjunto con los elementos anteriormente nombrados.

Los objetivos en la zona de retaguardia del enemigo pueden ser:

- 1) Reserva y artillería
- 2) Instalaciones de mando, telecomunicaciones y logística
- 3) La retaguardia o el flanco de una posición fuertemente defendida

I.- Consideraciones del planeamiento para el empleo de la combinación VCR – Infantería.

El tipo de organización de combate y el tipo de operaciones que realizan la infantería y los carros, exige un planeamiento detallado, considerando para esto bastante anticipación a la acción prevista, pero en ejecución debe ser descentralizada, aumentando y exigiendo la iniciativa de todos los niveles de mando, ya que parte de la flexibilidad lograda por esta fuerza se obtiene al evitar el empleo excesivo de medidas de control. Cuando se emplea este tipo de armas combinadas, no debe dejarse nada al azar; por lo que todos los detalles deben ser minuciosamente coordinados. La Unidad de VCR requiere de comandantes que puedan sentir más que ver, que entiendan las fortalezas y debilidades del enemigo, comparándolas con las propias, de forma tal de hallar las debilidades críticas del adversario en una situación determinada para poder aprovecharlas.

Los elementos básicos de planeamiento para el empleo de la combinación VCR – Infantería son:

1.- Inteligencia:

La necesidad de inteligencia previa, es muy importante en las operaciones con este tipo de organización, tal como para otras Unidades. El éxito o el fracaso de las operaciones dependen con mucha frecuencia del esfuerzo de inteligencia.

En el planeamiento para el empleo de la Infantería y los carros en forma conjunta, recibe una atención particular el terreno y el enemigo. En el terreno se deben preparar detallados mapas

de circulación, los que son de vital importancia para la planificación de los movimientos. En ellos se deben indicar los puntos de vadeo, características de las zonas boscosas, la transitabilidad de los caminos y del campo traviesa, información de los puentes en cuanto a capacidad y resistencia, además de otros aspectos claves de cubierta, como también de las zonas de estrangulamiento, que signifiquen rutas de canalización para los VCR.

También se debe disponer de un estudio de las condiciones de tiempo en la zona de operación, que grafique distintos efectos que aquel tendrá sobre la zona objetivo y por supuesto las que conduce a ella.

En cuanto al enemigo, la información requerida no sólo comprende su localización y su fuerza efectiva a lo largo del itinerario de marcha, sino que la capacidad de reacción contra la Unidad de Tarea que componen el binomio VCR.-Infantería, en cuanto al armamento contra carros, obstáculos y los tiempos estimados de despliegue del enemigo. Otro aspecto relevante es poder localizar los depósitos y equipos de minaje, los cuales deben ser destruidos o neutralizados a la brevedad (pre – hora H), ya que constituye un importante obstáculo para los VCR.

2.- Comunicaciones:

El principal medio de comunicaciones de la Unidad de VCR es la radio. Es de real importancia establecer redes de mando internas y externas protegidas para la información y la transmisión, de tal forma de asegurar la unidad al no permitir la interceptación y localización por parte del enemigo.

3.- Reconocimiento:

Deben realizarse reconocimientos efectivos, durante todas las fases de una acción ofensiva, para asegurar el conocimiento, del área de operaciones actualizando la situación, lo que se traducirá en protección de la Fuerza. Los equipos de reconocimiento en muchas ocasiones tienen problemas para mantener la velocidad de progresión, por lo que el reconocimiento profundo al campo táctico es el adecuado para la Unidad de VCR. Deben tener la particularidad de ser altamente móviles, de manera tal de avanzar adelantado, a la misma o superior velocidad que el resto de las unidades.

4.- Logística:

En el planeamiento logístico es fundamental determinar si se puede apoyar las extendidas líneas de abastecimiento, verificando el grado de autosuficiencia que se podrá alcanzar con este tipo de arma combinadas. A parte de la resolución que se adopte por el mando, se planean las necesidades de apoyo logístico específico y la forma precisa para la entrega de éste.

Dos de los aspectos de importancia en la planificación de la logística son el combustible y el mantenimiento. El reabastecimiento de combustible se programa para evitar la pérdida de tiempo que tenga el avance de la Fuerza. Para los carros, es vital iniciar la operación con los niveles llenos, al momento de desembarcar de los buques de transporte, ya que por la ejecución y programa general de descarga, no se contará con apoyo inmediato. Por esto se debe definir claramente desde que momento se puede realizar el reabastecimiento de los VCR, lo que determinará cual es la distancia flanqueable de la Unidad de carros, sobre todo en operaciones largas, siendo esto un factor fundamental de planeamiento.

El mantenimiento comprende considerar la evaluación positiva del número de carros, la duración de la maniobra, el terreno, la situación del enemigo y sobre todo la disponibilidad de equipos de mantenimiento que apoyen a los carros durante toda la operación. Por lo general, rara vez será posible proporcionar mantenimiento de segundo nivel mientras dure una operación. Es preciso dejar en claro que cada dotación de los VCR deben estar capacitados para poder sacar adelante cualquier tipo de falla pequeña durante el transcurso del combate.

J.- Los VCR en apoyo de un ataque nocturno.

En las operaciones de las unidades de maniobra, las acciones ofensivas que son realizadas durante la noche o en condiciones de visibilidad reducidas pueden lograr a menudo éxitos que en el ataque diurno serían inalcanzables. Los ataques nocturnos se emplean para alcanzar uno o más de los siguientes propósitos:

- 1.- Evitar las grandes pérdidas que puedan resultar de ataques diurnos realizados bajo las mismas condiciones.
- 2.- Lograr sorpresa táctica.
- 3.- Explotar o completar un éxito anterior o mantener la presión contra el enemigo.
- 4.- Compensar un poder de combate inferior.

El poder de fuego y el efecto de choque del VCR, proporciona un poderoso medio de apoyo a la Infantería en las operaciones nocturnas. Las limitaciones de los carros se pueden vencer a través del planeamiento y empleándolos con imaginación. El efecto psicológico que los VCR tienen sobre el enemigo de noche, puede producir un mayor impacto en el resultado de las operaciones que cualquier otra arma de apoyo empleada. Como por ejemplo, el ruido originado por los motores de los carros en movimiento, a menudo considerado una limitación de noche, es engañoso y tiende más bien a confundir al enemigo que ayudarlo. Básicamente los ataques nocturnos se conducen de igual forma que los diurnos; sin embargo aumentan los problemas de control y coordinación, los planes deben ser más simples y el movimiento es más lento. Cada vez que sea factible se efectuarán ensayos sobre terrenos similares, con el fin de aumentar las posibilidades de éxito.

- 1.- Ventajas y desventajas de un ataque nocturno.
 - a.- Ventajas.
 - 1) Encubrimiento de la observación enemiga.
 - 2) Disminución de la efectividad del fuego apuntado del enemigo.
 - 3) Sorpresa táctica.
 - 4) Ventajas psicológicas.
 - b.- Desventajas.
 - 1) Se requiere un mayor tiempo para planear, coordinar y ejecutar.

- 2) El control y la mantención de la dirección son difíciles.
- 3) La coordinación con armas de apoyo es difícil.
- 4) Apoyo aéreo limitado.
- 5) Incapacidad de concentrar fuerzas para el asalto en forma rápida.
- 6) Dificultad de mantener el secreto de la operación.
- 7) Las funciones logísticas son normalmente menos eficientes y consumen mayor tiempo.

2.- Características de un ataque nocturno.

- a.- Un ataque nocturno exitoso dependerá de: un reconocimiento detallado efectuando preferentemente de día, planes simples, medidas de control efectivas y del entrenamiento nocturno VCR – Infantería.
- b.- Los objetivos asignados son poco profundos.
- c.- Los ataques nocturnos se caracterizan por una disminución de la efectividad de los fuegos apuntados y un aumento en la importancia del combate cercano y los fuegos de apoyo.
- d.- El ataque nocturno requiere de un detallado y cuidadoso planeamiento, especialmente contra la resistencia organizada.
- e.- Las tropas, tanto propias como enemigas, son vulnerables a los factores físicos y psíquicos de la noche. Las tropas entrenadas en operaciones nocturnas coordinadas, vencen estos factores y los emplean como ventajas.
- f.- Las tropas de ataque deberán estar lo más familiarizadas posible con el terreno en el cual atacarán. Se emplean tropas descansadas, ya que la fatiga es mayor en las operaciones nocturnas debido a la tensión y esfuerzo físico y psicológico.

3.- Planificación de un ataque nocturno.

En general, la planificación de un ataque nocturno se desarrolla de la misma forma que para un ataque diurno, salvo que se preparan con más detalle y son bastante más simples. Los planes para asegurar la coordinación y control entre todos los elementos y mantener el secreto, la seguridad y las comunicaciones, se desarrollan a través de toda la operación.

4.- Limitaciones que se deben tener presente en la planificación.

- a.- La disminución de la efectividad del fuego de los VCR cuando no se pueden emplear el sistema de visión nocturna por efecto de las condiciones climáticas, como por ejemplo: neblina, la existencia de una máxima oscuridad y por efecto de lluvia.
- b.- La dificultad de mantener la dirección de avance.
- c.- La dificultad de mantener la sorpresa.

5.- Acciones para contrarrestar las limitaciones.

- a.- La conducción de reconocimientos detallados diurnos y nocturnos.
- b.- La designación de caminos, alambradas, cursos de agua y características del terreno similares, como límites y guías direccionales.
- c.- El uso de munición trazadora, pirotécnicos e iluminación artificial para marcar los blancos, el objetivo y para ayudar a mantener la dirección de avance.
- d.- El uso de guías y ayudas artificiales, incluyendo alambradas y cinta luminosa.
- e.- El empleo de fuegos de Morteros y Artillería de Campaña en coordinación con los ataques locales en áreas no comprometidas por el ataque nocturno, para cubrir el ruido de los carros y para engañar al enemigo.

- f.- La iluminación de áreas que no están comprometidas en el ataque, para confundir al enemigo.
- g.- Realizar un ensayo en un terreno similar.

6.- Ataque nocturno con iluminación.

El objetivo de la iluminación del campo de batalla es proporcionar a las unidades propias la luz suficiente para facilitarles las operaciones nocturnas. La iluminación utilizada normalmente en un ataque que se realiza contra una posición bien organizada donde la posibilidad de lograr la sorpresa es remota. En los ataques nocturnos se debe emplear la iluminación cuando se pierde sorpresa, permitiendo que el ataque continúe en igual forma que en un ataque diurno. El uso apropiado de la iluminación en un momento determinado puede engañar al enemigo y proporcionar una sorpresa relativa. Las siguientes consideraciones se deberán tener presente sobre el empleo de los VCR en el combate ofensivo, ya sea iluminación indirecta o directa.

a.- Iluminación directa.

Con ella se puede detectar pequeños blancos tales como tropas en espacio abierto sin necesidad de binoculares a una distancia aproximada de 400 metros. En este método, el proyector debe ocupar una posición que le permita una línea de mira directa hacia el objetivo. La luz que se produce equivale aproximadamente a la intensidad de la diurna. Al emplear proyectores montados en carros de combate para realizar iluminación directa hay que considerar los siguientes principios:

- 1) Si la posición enemiga esta a cierta distancia del proyector propio este se ubica entre el objetivo y la fuerza que se aproxima.
- 2) Los carros con proyectores se movilizan por saltos apagándolos durante el movimiento. La iluminación se efectúa cuando los VCR se encuentran en posición.
- 3) La Infantería y los VCR avanzan detrás del rayo del proyector utilizando su potente luz en el límite

del haz, avanzando sin ser detectados. El haz de luz tiene un efecto de escudo que le hace difícil al enemigo detectar el movimiento de las fuerzas propias. Este sistema es efectivo cuando la fuente de luz propia esta dentro de los 1000 metros del objetivo del enemigo.

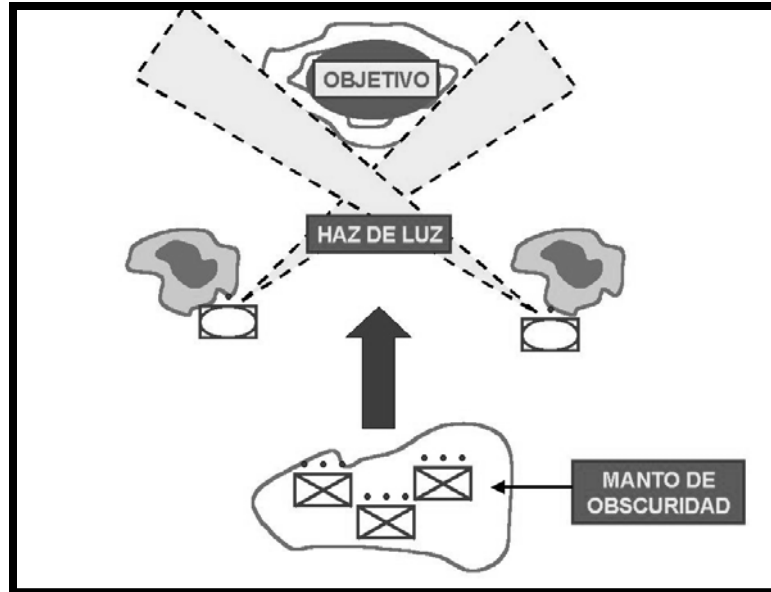


Figura N° 27, Iluminación directa.

b.- Iluminación indirecta.

Proporciona iluminación difusa de baja intensidad en el área que se encuentra ubicado el objetivo. Dentro de su alcance efectivo, el proyector es capaz de iluminar suficientemente las áreas para facilitar el movimiento de las unidades de Fusileros. Dentro de la iluminación indirecta existen dos tipos de iluminación, por difusión y por reflexión.

1) Iluminación indirecta por difusión:

El rayo de luz es dirigido con una elevación mínima por sobre el terreno, la cual causa que el área que se encuentra debajo del rayo y hacia sus flancos se ilumine por la luz disipada por las partículas atmosféricas. La iluminación conseguida con este método equivale a un cuarto de la luna.

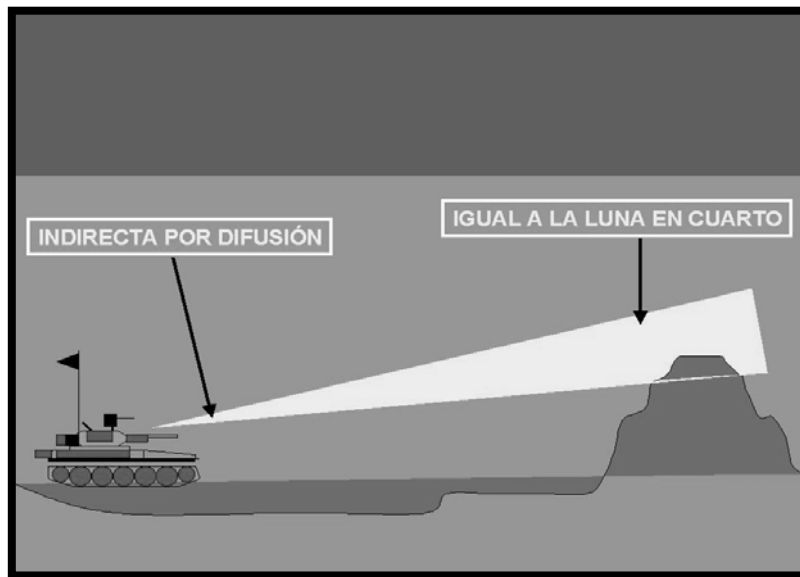


Figura N° 28, Iluminación indirecta por difusión.

2) Iluminación indirecta por reflexión:

El rayo de luz se dirige contra las nubes bajas entre 125 a 1000 metros de altura. El área iluminada recibe la luz por reflexión del rayo desde las nubes a la vez que por difusión. La iluminación recibida equivale a aquella que proporciona la luna llena.

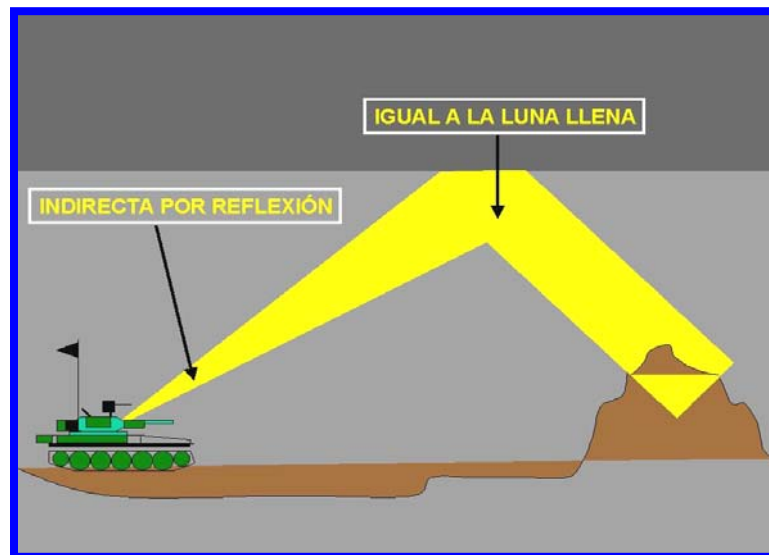


Figura N° 29, Iluminación indirecta por reflexión.

c.- Empleo del proyector mediante la iluminación directa e indirecta.

1) Iluminación directa: Es capaz de emplearse en los siguientes roles:

- a) Iluminación de los objetivos durante la fase de asalto de un ataque nocturno.
- b) El ajuste y observación del fuego directo e indirecto dentro del alcance efectivo del proyector.
- c) Como un indicador de la dirección del movimiento o marcador del límite para las Unidades propias.
- d) La iluminación de áreas para facilitar las actividades que allí se efectúan tales como: la instalación de campos minados, mantenimiento y reabastecimiento.
- e) Marcación de blancos para las armas de apoyo.
- f) Proporcionar iluminación para la detección de infiltración enemiga.
- g) Hostigamiento de las tropas enemigas.
- h) Proporciona un manto de oscuridad detrás del haz de luz en el cual se oculta el movimiento de unidades de Fusileros y vehículos.

2) Iluminación indirecta:

Se emplea para facilitar el empleo de las unidades de Infantería y vehículos, las operaciones en campos minados, en evacuaciones, en reabastecimiento y en patrullajes.

CAPITULO 06

EMPLEO VCR – INFANTERÍA EN ACCIONES DEFENSIVAS.

A.- Generalidades.

La defensa es el empleo de todos los medios y métodos disponibles para detectar, resistir o destruir un ataque enemigo. Es la actitud asumida por una Fuerza con el propósito de derrotar la acción ofensiva del enemigo, proteger el flanco, contener una fuerza enemiga o causar el máximo de desgaste y desorganización del enemigo previa a la acción ofensiva. En la misión es de suma importancia determinar el tipo de defensa a emplear y la posición o área a defender.

Una Unidad de Fusileros IM en la defensa, constituye una fuerza imprescindible para los VCR, ya que a través de ella se puede lograr la explotación máxima de las capacidades que poseen los carros, pues es la única capaz de ocupar y mantener terrenos o zonas en beneficio de la maniobra y seguridad de la unidad de carros de cualquier magnitud.

B.- Conceptos básicos que se deben considerar para establecer una defensa.

1.- Aprovechamiento del terreno.

La defensa actúa especialmente mediante los fuegos y para la explotación más favorable de estos se deben emplazar las armas en terrenos que permitan simultáneamente:

- a.- Hacer efectivo los fuegos a más larga distancia.
- b.- Protegerse de la acción del fuego adversario.
- c.- Accionar en forma oportuna y sorpresivamente.
- d.- Explotar y activar los obstáculos que retrasan el avance del enemigo.
- e.- Finalmente, que le permitan a las unidades de VCR e Infantería abandonarlo en forma segura para ocupar otro terreno que le brinde las mismas ventajas.

De este análisis se desprende que el *aprovechamiento del terreno* más favorable combinada con una adecuada planificación de los fuegos es de vital importancia para el empleo de la combinación VCR – Infantería, en la mantención de un terreno o zona asignada.

2.- Empleo de la potencia de fuego.

a.- Armas de los carros:

El uso del armamento de los carros depende de la necesidad de obtener una determinada potencia de fuego para facilitar el cumplimiento de la misión asignada.

La Unidad de VCR en la defensa, deberá ser empleada en apoyo de las secciones de Fusileros, en la zona asignada a éstas. Sus ametralladoras deben ser usadas para aumentar los fuegos de largo alcance, inmediatos, y de destrucción de las armas automáticas y de la infantería enemiga que avanza sobre el dispositivo defensivo. Se asignan sectores de fuego a las ametralladoras de los carros, jefe de carro y coaxial. Sin embargo, debido a la silueta elevada y vulnerabilidad a ciertos tipos de fuego de los carros, usualmente es necesario colocar a los VCR en posiciones en desfilada en la retaguardia del dispositivo defensivo, teniendo en cuenta moverlos, según lo requiera la situación, a posiciones de fuego previamente seleccionadas. Cuando los carros son usados de esta manera, los fuegos de su armamento orgánico deben ser empleados en alcances medios contra un enemigo que avanza para aumentar los fuegos de detención. Mientras se encuentren en desfilada, pueden proporcionar protección a los flancos y a la retaguardia.

b.- Armas orgánicas:

Al hablar de armas orgánicas se está refiriendo a la totalidad de armas que proporciona la combinación VCR – Infantería, que continuación se indican:

1) Armas que proporcionan las unidades de Fusileros IM.

a) Morteros de 60 mm.

- b) Ametralladoras MG-1 A-3 Rheinmetall.
 - c) Fusil de Asalto HK 33 E.
 - d) Ametralladora Ultimax 100.
 - e) Lanza Granada de 40 mm.
 - f) Granadas de Mano.
- 2) Armas que proporcionan los VCR.
- a) Ametralladora del jefe de carro (7,62 mm).
 - b) Ametralladora Coaxial (7,62 mm).
 - c) Lanza Granadas de Humo 66 mm.
 - d) Cañón de 76 mm.

La selección de los objetivos para las armas orgánicas de la combinación VCR – INFANTERIA es llevada a cabo de acuerdo a las características de cada tipo de armas. Las armas individuales, dentro de las cuales se consideran las ametralladoras de los carros, son usadas contra tropas terrestres y contra vehículos no blindados. Los Morteros son empleados contra objetivos que cuentan con personal y vehículos no blindados que se encuentren en una posición en desfilada, atrincherados o en bosques, y para tender cortinas de humo. Los lanzacohetes y el cañón de 76 mm son empleados contra vehículos con baja capacidad de blindaje y no blindados y contra emplazamientos de armas y de personal. Las granadas de humo de los carros en la defensa, son empleadas para desorganizar el ataque del enemigo y para cubrir movimientos dentro del dispositivo defensivo. Las granadas de mano y de fragmentación de fusil son usadas contra personal y vehículos blindados.

3.- Profundidad.

Debido a que el atacante puede elegir el lugar donde realizar el ataque principal y concentrar sus fuerzas en un frente estrecho, podrá irrumpir en la posición defensiva. Por esta

razón, se colocan unidades en profundidad para asegurar que las penetraciones enemigas puedan ser detenidas y destruidas. Habrá situaciones en que la zona que se defiende tiene tanto frente que no es posible una organización con profundidad. La movilidad que proporcionan los VCR que se encuentran en apoyo a la Infantería en la defensa permite dar la profundidad que requiere una acción defensiva a través del movimiento o maniobra hacia la profundidad de la zona defensiva asignada.

4.- Apoyo mutuo.

Las unidades que se encuentran dentro de una zona defensiva son ubicadas y empleadas de manera que puedan apoyarse entre sí. El apoyo mutuo está destinado a impedir la derrota de las unidades individualmente. Éste se materializa apoyando, contraatacando o bloqueando a la fuerza enemiga.

El apoyo mutuo proporciona un grado de protección para las armas y el personal que integra las unidades de Infantería y las dotaciones de los carros mediante la continua protección con fuego hacia todas las direcciones de aproximación y zonas de aniquilamiento.

5.- Seguridad.

Este principio de la defensa debe ser establecido en dos formas: seguridad a la defensa y la seguridad que debe tomar en forma independiente cada unidad dentro de sus sectores de responsabilidad en la totalidad de las acciones que realice durante el cumplimiento de la misión asignada.

La Unidad de VCR deberá contar durante toda la defensa con al menos una Escuadra de Fusileros asignada para cumplir tareas de seguridad inmediata, esta medida se encuentra directamente relacionada con la protección de los carros ante las armas contracarros que posee el adversario.

La seguridad que brinda la Unidad de Carros a una unidad de Fusileros IM durante una defensa se encuentra definida por la ejecución de reconocimientos de largo y corto alcance, con el propósito de detectar al enemigo e informar al mando de la unidad de Fusileros en defensa de todas las actividades, rutas, tamaño y movimientos tácticos que éste pueda realizar. Lo anterior permitirá a la unidad que se encuentra en la defensa

prepararse para el combate y minimizar la desventaja inherente de una defensa, la iniciativa.

C.- Capacidades del equipo de armas combinadas VCR–Infantería en la defensa.

- 1.- Rechazar el asalto de fuerzas enemigas mediante combate y fuego de corto y largo alcance.
- 2.- Ejecutar operaciones en todo tipo de terreno y condiciones climáticas.
- 3.- Efectuar reconocimientos y proporcionar seguridad.
- 4.- Participar en las acciones ofensivas, defensivas y retrogradas.
- 5.- Contraatacar bajo el fuego enemigo.

D.- Tipos de defensas.

La Unidad de Tarea VCR – Infantería combate en la defensa como un grupo de armas combinadas de Carros de Combate e Infantería apoyadas por Morteros, Artillería de Campaña e Ingenieros de Combate. Las capacidades y limitaciones de los VCR y de la Infantería se complementan mutuamente cuando se emplean en conjunto.

Teniendo presente lo anteriormente expresado, los carros deben ser empleados para constituir parte del dispositivo defensivo, cubriendo posiciones de fuego principales y alternativas previamente reconocidas y preparadas, con el propósito de emplear la gran potencia de fuego contra el enemigo para lograr el máximo efecto.

Para ejecutar una defensa se debe tener presente que existen tres tipos de defensas básicas: defensa de área, defensa móvil y defensa con puntos fuertes. En estos tres tipos de defensa se debe considerar el empleo coordinado de la combinación VCR – Infantería, permitiendo al Comandante alcanzar un mayor apoyo de fuego móvil para destruir, desgastar y canalizar al enemigo. Este tipo de armas combinadas pueden ser empleadas en la defensa como fuerzas de seguridad, fuerzas de reserva y como fuerzas de defensas avanzadas.

1.- Defensa de área.

La defensa de área esta orientada a mantener un sector de terreno específico durante un período de tiempo determinado. Cuando una Unidad de VCR es asignada para apoyar a la Infantería en la defensa, el Comandante apoyado deberá tener presente que este tipo de defensa no es recomendable para el empleo de los carros, debido a que las características de los carros, de flexibilidad, movilidad y poder de choque se pierden. Por otro lado, el Comandante apoyado podrá establecer la defensa de área cuando sea altamente necesario, es decir cuando se justifique. Debido a lo anterior, el Comandante de la defensa podrá establecer este tipo de defensa cuando el terreno no permita ejecutar una defensa móvil o cuando los frentes que proporciona el terreno son demasiados estrechos.

El empleo de este tipo de armas combinadas en la defensa de área deberá ser como elementos de seguridad y como reserva listas para ejecutar contraataques.

El rol de la Unidad de Carros puede ser empleada como elementos de seguridad o constituyendo parte de la reserva. Sin importar si los VCR se encuentran apoyando a unidades de Fusileros en el borde delantero del Campo Principal de Combate, en seguridad, o a elementos de reserva, se emplean y se le asignan misiones donde su movilidad y gran volumen de fuego sean explotados al máximo.

a.- VCR en los elementos de seguridad.

La misión de los elementos de seguridad consiste en detectar, destruir, retrasar, desorganizar y engañar al enemigo. Los carros se emplean con los elementos de seguridad cuando el terreno se presenta favorable para el fuego directo de largo alcance, cuando existen varias rutas de salida para los carros, cuando las unidades de Fusileros del elemento de seguridad son lo bastante numerosas como para proporcionar seguridad a los VCR y cuando los elementos de seguridad necesitan una fuerza de seguridad móvil.

b.- VCR en apoyo a la reserva.

La misión primordial de la reserva es destruir los elementos enemigos que han logrado penetrar las unidades a lo largo del Campo Principal de Combate. La reserva proporciona profundidad a la posición defensiva. Para cumplir con estas misiones, la reserva debe ser móvil y debe emplear a los VCR al máximo si el terreno lo permite. La posición ocupada por la reserva debe proporcionar protección y encubrimiento a los carros, espacio suficiente para dispersarse, rutas apropiadas para ejecutar contraataques o para alcanzar posiciones de bloqueo. Mientras permanecen en la reserva, los carros pueden emplearse para apoyar a unidades que se encuentran en primera línea desde posiciones más retrasadas y a través de los flancos, lo anterior con el propósito de no involucrarlos directamente en combate y protegerlos del fuego de las armas anticarro del enemigo.

c.- VCR en apoyo de los contraataques.

Un contraataque es un ataque a un objetivo limitado, que tiene como finalidad recuperar una posición perdida del área de combate una vez que la penetración enemiga ha sido retrasada o detenida. El contraataque es ofensivo por naturaleza, siendo esenciales para su efectividad la velocidad, sorpresa y gran volumen de fuego, factores que los VCR poseen como característica inherente. El empleo de los carros con la fuerza de contraataque proporciona una óptima oportunidad de utilizar los carros en toda su capacidad. El empleo de los VCR en un contraataque se concibe como bases de fuegos móviles.

d.- Posiciones de bloqueo.

Antes de tomar la decisión de contraatacar, el Comandante de la defensa debe estar seguro de que el enemigo ha sido detenido o retrasado. De no reunirse estas circunstancias, el Comandante debe emplear la reserva en posiciones de bloqueo para fortalecer la defensa contra fuerzas mecanizadas y se sitúan a lo largo de las avenidas de aproximación y en puntos críticos de paso obligado del enemigo.

Las acciones de los carros en una posición de bloqueo deberá realizarla en forma conjunta con la Infantería, para lo cual el Comandante de la Unidad de VCR debe desplegar con los Fusileros elementos de seguridad con el propósito de servir de alarma temprana. Además, la Infantería, al igual que en toda operación táctica, debe proveer protección y seguridad a los VCR.

El tamaño mínimo de la Unidad de VCR a emplear en una posición de bloqueo es la Sección, es decir cuatro carros organizados en dos escuadras.

e.- Ubicación de las posiciones de bloqueo.

1) En avenidas de aproximación.

Al establecer una posición de bloqueo en una avenida de aproximación se deben tener presente las siguientes consideraciones:

- a) Se debe establecer el dispositivo basado en el concepto de profundidad, para lo cual se deben conformar las posiciones de los carros a lo largo de una avenida de aproximación a ambos lados del camino.
- b) La unidad que se encuentra en primera línea en una posición de bloqueo de una avenida de aproximación deberá ser apoyada por la unidad de carros que se encuentra a retaguardia del dispositivo, cubriendo la avenida de aproximación y el terreno que se encuentra inmediatamente al frente de las posiciones, por los cuales podrían estar avanzando fuerzas enemigas a pie.
- c) Los fuegos deben ser planificados y los sectores de fuegos altamente coordinados, con el propósito que la acción de las ametralladoras contra tropa a pie puedan cruzarse y que el fuego de los cañones actúe sobre los vehículos de transporte enemigos que avanzan a través de la avenida de aproximación.

- d) El Comandante de la unidad que se encuentra en posición de bloqueo deberá asignar a la unidad que se encuentra más adelantada que accione con sus fuegos de ametralladoras sobre la Infantería específicamente, mientras que la segunda unidad deberá actuar directamente contra los medios de transporte y mecanizados. Lo anterior no significa que en algún momento del combate no puedan ambas unidades accionar en forma conjunta contra la Infantería y los medios de transporte y motorizados al mismo tiempo.
- e) En el caso que el enemigo esté logrando avanzar a través de la posición de bloqueo el Comandante de la unidad deberá ordenar replegarse hacia otra posición de bloqueo previamente establecida, aprovechar la rapidez de los carros. Para lo cual deberá romper el contacto empleando el humo que proporcionan sus lanzadores de granadas de humo de 66 mm. Al accionar de esta manera y no cumplir con la tarea de destruir al enemigo, se estará obteniendo el retraso y el desgaste del enemigo.
- f) El Comandante de una Unidad de VCR que le ha sido asignada la tarea de establecer una posición de bloqueo deberá tener muy claro cuál es la misión: primero, si es destruir e impedir el paso del enemigo por un determinado punto o segundo, desgastar al enemigo constituyendo posiciones de bloqueo a lo largo de una avenida de aproximación hacia retaguardia.

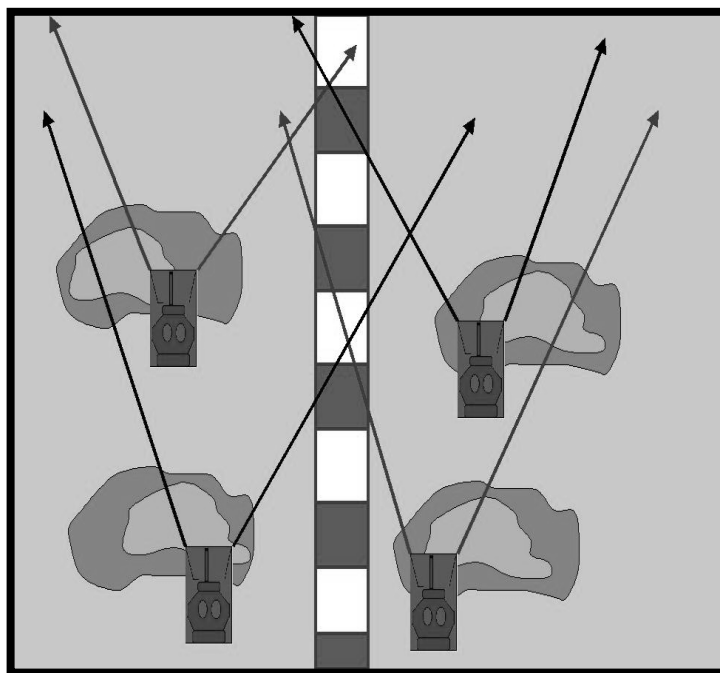


Figura N° 30, Posición de bloqueo.

2) En puentes.

La Unidad de VCR para establecer una posición de bloqueo en un puente debe establecer el siguiente dispositivo:

- a) Al estar trabajando con una Sección de VCR se debe posicionar una Escuadra en la rivera que se encuentra más cercana al eje de avance del enemigo, para lo cual el Comandante de esa unidad debe asignar los sectores de fuego de cada carro, teniendo presente que deben cubrir las avenidas de aproximación empleando fuegos de largo y corto alcance. Se deberá romper el fuego contra el enemigo, que avanza por una avenida de aproximación, en el momento que esté entre en la visual de los carros, con el propósito de impedir el paso de fuerzas adversarias por el lugar defendido. La visual dependerá de las condiciones de terreno, es decir los fuegos deberán estar orientados sobre el punto más lejano del que se posee

observación sin ningún obstáculo intermedio. Además los fuegos deben estar orientados para actuar sobre otro frente que no sea la avenida de aproximación, empleándolos sobre posibles unidades desplegadas antes de cruzar el río o curso de agua.

- b) Con una segunda Escuadra se deberá establecer posiciones en la rivera posterior al eje de avance del enemigo, posicionando a cada carro integrante de la Escuadra a ambos lados del camino. El fuego de esta segunda Escuadra deberá estar orientado a apoyar el cometido de la Escuadra que se encuentra en la rivera más cercana del eje de avance del adversario. Posteriormente, una vez que el enemigo se ha acercado lo suficiente y en caso que no pueda ser destruido en primera instancia, la Escuadra que se encontraba en la rivera más cercana al eje de avance de las fuerzas enemigas, deberá replegarse hacia la retaguardia de las posiciones de la Escuadra que se encuentra en posición en la rivera posterior para apoyar a la Escuadra que está en posiciones más adelantadas. Las posiciones, en la rivera posterior al eje de avance enemigo, deben estar a una distancia donde se aproveche en su totalidad el alcance máximo, logrando con esto proteger a los carros del acción inmediata de las armas contracarro del enemigo.
- c) Si la Unidad de VCR en posición de bloqueo no ha logrado cumplir con su cometido, el Comandante de la Unidad de VCR participante deberá ordenar replegarse, realizando una acción retrógrada hasta un punto de reunión previamente planificado.
- d) Cuando se emplea una Unidad de VCR mayor, es decir dos secciones de carros, se deberá posesionar una Sección en la rivera más cercana al eje de avance del enemigo y

otra en la rivera posterior del eje de avance del enemigo. Para lo anterior, hay que tener presente las condiciones de terreno que existen en el área, al no contar con el suficiente frente o profundidad se deberá conforma una reserva con una sección, para lo cual esta reserva estará ubicada a cubierto en la retaguardia del dispositivo.

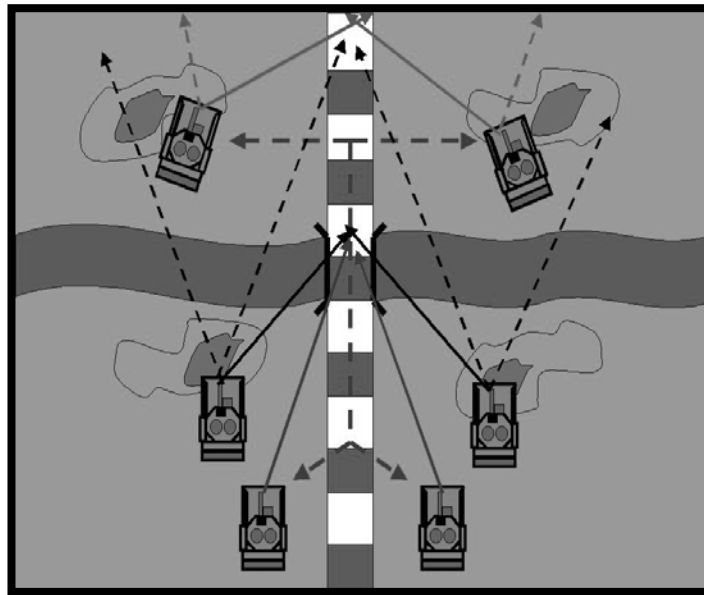


Figura N° 31, Posición de bloqueo en puentes.

2.- Defensa móvil.

Este tipo de defensa busca la destrucción del enemigo por medio de la acción ofensiva de la reserva. En este tipo de defensa la Unidad de VCR conformará el total o una parte de la reserva de una Unidad de Tarea o en un escalón mayor. Mientras la defensa de área se utiliza para negar terreno al enemigo, la defensa móvil concede terreno al enemigo de modo que éste se ubique y sea destruido por una fuerza de ataque, la reserva.

Este tipo de defensa es la más apropiada para la unidad de VCR, debido que se puede explotar la movilidad, flexibilidad, rapidez y potencia de fuego que poseen los carros. La Unidad de Carros que se encuentra en apoyo a la Infantería debe ser

empleada como fuerza de seguridad integrando Puestos Avanzados de Combate y como fuerza de ataque.

La misión de la fuerza de seguridad consiste en detectar, destruir, retrasar, desorganizar y engañar al enemigo.

Los carros se emplean con la fuerza de seguridad cuando el terreno es favorable para el fuego directo de largo alcance, cuando existan rutas apropiadas para los carros y cuando exista una fuerza de seguridad móvil. Para poder llevar a cabo este cometido el Comandante de la unidad apoyada deberá asignar una Unidad de Fusileros para brindar seguridad y protección inmediata a los carros contra las armas contracarros del enemigo.

La conducción de la Unidad de VCR en los elementos de seguridad se deberá efectuar a través de movimientos retrógrados, empleando saltos sucesivos o alternados según el peligro que exista. El Comandante de la Unidad de VCR en todo momento deberá aprovechar la potencia de fuego, movilidad y flexibilidad para retardar el avance de fuerzas enemigas, teniendo especial cuidado en evitar que el enemigo amarre a la unidad al terreno con sus fuegos, ya que se pierden las características principales de los carros.

El Comandante de los carros que se encuentra comprometido en tareas de seguridad deberá coordinar con la unidad de Fusileros que brinda seguridad inmediata para la ejecución de los movimientos retrógrados, con el propósito de no dejar a la infantería combatiendo con el enemigo sin el apoyo de fuego, y además para poder replegarse en forma conjunta utilizando los carros como medidas de transportes, para lo cual un carro puede transportar hasta una Escuadra de Fusileros, debiendo emplear toda medida de seguridad para evitar la caída de algún Fusilero.

La fuerza de seguridad se encuentra compuesta por las siguientes fuerzas:

a.- Fuerza de cobertura.

Cuando los VCR se emplean con la fuerza de seguridad se emplean de una mejor manera como fuerza de cobertura. La organización de cobertura debe ser una organización independiente que emplea el concepto

armas combinadas. La unidad de VCR proporciona la movilidad y flexibilidad exigida para el cumplimiento de las tareas.

La unidad de carros que opera en una fuerza de cobertura debe estar preparada para efectuar un ataque en conjunto con la Infantería, en el ataque los VCR deben actuar de la misma forma que para una acción ofensiva, es decir como bases de fuegos móviles. El ataque se realiza sobre objetivos limitados conduciendo al enemigo bajo fuego de tiro directo de largo alcance y ejecutando acciones retrógradas.

b.- Puesto de observación.

El puesto de observación debe ser establecido sobre la base de una Unidad de VCR, del tamaño de una Escuadra, con apoyo de la Infantería cumpliendo funciones de seguridad inmediata para los carros. La observación con una unidad de carros, tiene aplicación a todos los sistemas de reconocimiento.

c.- Fuerzas de seguridad a retaguardia.

Los VCR al actuar como seguridad a retaguardia deben cubrir las posibles avenidas de aproximación que pudiera ocupar el enemigo para vulnerar el dispositivo defensivo. Además los carros deben ser empleados para realizar continuas acciones de vigilancia a retaguardia del dispositivo defensivo, siendo o pudiendo ser de larga o corta distancia. El Comandante de la unidad debe requerir al Comandante de la Unidad de Tarea la asignación de Infantería para establecer seguridad y protección a los carros durante el cumplimiento de la tarea.

d.- La Unidad de VCR en posiciones adelantadas.

Como posición adelantada la unidad de Carros de Combate se debe ubicar a unos 10 ó 15 kilómetros del borde delantero del Campo Principal de Combate (CPC) actuando en conjunto con patrullas de Fusileros, en terrenos críticos que le permitan encauzar a las fuerzas atacantes mediante combate dilatorio para permitir el tiempo necesario para la organización del CPC,

dirigiéndose posteriormente al área de reunión donde se encuentra la reserva o tomando posiciones donde se ordene, con el propósito de desgastar al enemigo mediante fuegos de largo alcance.

- e.- La Unidad de VCR en posiciones defensivas adelantadas.

La unidad de carros deberá cumplir con esta misión conformando equipos de combate con Unidades de Infantería para su accionar diurno y nocturno.

La misión que puede recibir el Comandante del Equipo de Combate que integra a los VCR son las siguientes:

- 1) Mantener terrenos críticos durante toda la acción en combinación con las unidades de Infantería.
- 2) Efectuar ataques con la Infantería como bases de fuego móviles contra fuerzas enemigas que han logrado penetrar por otros frentes y que expone sus flancos.
- 3) Apoyar con fuego el contraataque de la defensa móvil.
- 4) Reforzar el ataque de la reserva.
- 5) Retirarse a posiciones más a retaguardia para facilitar el uso de la reserva.

- f.- La Unidad de VCR en la reserva de una defensa móvil.

Es una fuerza organizada, cuya misión es destruir al enemigo por medio de la acción ofensiva en áreas de aniquilamiento. La reserva es el elemento decisivo en la defensa móvil. Como la misión de la reserva se logra por medio de la acción ofensiva, la mayor parte de la unidad de carros, sino toda, debe ser empleada en la reserva de una defensa móvil.

La forma de empleo de los VCR en la reserva es similar a la que desarrolla en las acciones ofensivas, es decir apoyo de fuego constituyéndose como bases de fuego móviles, contando con el apoyo de la Infantería.

g.- La Unidad de VCR en un puesto avanzado de combate.

La misión que debe ser asignada a los carros cuando se encuentren conformando en forma conjunta con la infantería un Puesto Avanzado de Combate (PAC) es de resistencia y vigilancia. Para lo anterior, la Unidad de carros deberá obtener el máximo aprovechamiento de las capacidades para vigilar sin ser visto y resistir con la totalidad de su potencia de fuego, movilidad y flexibilidad que poseen los carros para el combate.

Para actuar en una misión de vigilancia, los VCR deberán evacuar la información lo más rápido posible a través de sus equipos de comunicación, los cuales le permiten cubrir grandes distancias, y de no ser así podrán emplear una escuadra de carros enlace con el mando, aprovechando la velocidad que poseen los carros.

La Unidad de VCR que se encuentra ejecutando una misión de resistencia, deberá emplear el gran volumen de fuego coordinado con las armas que proporcionan la unidad de Fusileros y las armas de apoyo del Batallón. Los carros deben resistir el avance del enemigo ejecutando maniobras en conjunto con las unidades de Fusileros, actuando como bases de fuego móviles, y apoyando mediante fuego y movimiento.

3.- Defensa por puntos fuertes.

Este tipo de defensa se adopta para cubrir un frente muy amplio o que no posee continuación geográfica. La Unidad de VCR deberá constituir la reserva para acudir en apoyo de los puntos fuertes más comprometidos en combate.

Para este tipo de defensa la Unidad de VCR hace empleo de la movilidad y rapidez de sus carros para acudir en apoyo de los distintos puntos fuertes establecidos, acudiendo desde posiciones más a retaguardia, donde se encuentra constituida la reserva de la defensa. En este tipo de defensa la capacidad que poseen los carros de realizar fuegos de largo alcance posibilita la acción oportuna contra las fuerzas atacantes, posibilitando reducir la baja capacidad de combate cercano debido al tipo de blindaje que poseen los VCR.

E.- Operaciones Retrógradas.

Una operación retrógrada es concebida para alejarse del enemigo eludiendo un combate decisivo, para lo cual debe ceder terreno con el propósito de ganar tiempo.

En una Operación Retrógrada la Unidad de VCR debe ser empleada conformando parte de una fuerza superior, es decir los carros realizarán este tipo de operación actuando dentro de la Fuerza utilizando cada vez que se pueda la acción ofensiva. La forma de actuar ofensivamente va relacionado con el aprovechamiento de los fuegos de largo alcance de las armas de los VCR, permitiendo con esto desgastar al enemigo e impedir que este se acerque a las unidades que se encuentran ejecutando la operación retrograda. Además la unidad de carros podrá ejecutar este tipo de tarea como unidad independiente, es decir integrando una fuerza de cobertura con la misión de cubrir el repliegue de las Unidades amigas, para posteriormente emplear la movilidad y velocidad de los carros para romper definitivamente el contacto con el enemigo, replegándose rápidamente e integrarse al grueso de la Unidad en un área previamente planificada, reconocida y asegurada.

1.- Propósito de una Operación Retrograda.

- a.- Separarse del enemigo en combate.
- b.- Evitar el combate cuando es desfavorable.
- c.- Conducir al enemigo a una situación desfavorable.
- d.- Ganar tiempo sin enfrentarse en un encuentro decisivo.

2.- Consideraciones en una operación retrógrada.

- a.- Control.

Existen dos formas de establecer el control durante la ejecución de una Operación Retrograda: la primera, cuando el terreno permite que el repliegue de la Unidad de VCR y de las unidades de Fusileros se realice en forma conjunta, el control de la unidad de carros que se encuentra apoyando a un Comandante de Infantería, deberá ser centralizado, teniendo el mando el Comandante de la unidad de carros, y la segunda, cuando el terreno obliga a realizar un repliegue en un

frente amplio, para lo cual los carros deben apoyar a la infantería que se encuentra dispersa empleando escuadras y secciones para cumplir con este cometido, es entonces cuando el control de los carros debe ser descentralizado, es decir los respectivos comandantes de escuadra y de secciones.

b.- Coordinación.

Para este tipo de operaciones debe existir el máximo de medidas de coordinación, debido a que en la ejecución de una operación retrograda se facilita la confusión entre las unidades participantes. La coordinación que deben realizar los Comandantes de la unidad de carros con los Comandantes de la Unidades de Fusileros deben estar orientados a permitir el trabajo de las ametralladoras, lanzacohetes y los carros. Al emplear las ametralladoras MG en apoyo de los carros permitirá contar con un mayor volumen de fuego para cubrir la acción de los VCR en una operación retrógrada y al emplear los lanzacohetes se estará proporcionando contar con un arma antiblindaje que apoye a los carros cuando se esté combatiendo contra blindados, debido que la capacidad de los VCR no le permite combatir carro contra carro. Para poder trabajar en forma conjunta con estos tipos de armas, anteriormente mencionadas, es necesario coordinar los movimientos hacia la retaguardia con el propósito de no dejar a las armas sin movilidad y protección, para lo cual la asignación de ametralladora y lanzacohetes dependerá de la cantidad de carros involucrados en la operación, lo anterior tiene relación con la capacidad de transporte de los VCR, es decir cada vehículo podrá transportar como máximo dos piezas de ametralladoras y un equipo de lanzacohetes. Entonces se debe planificar que piezas deben combatir en apoyo a una determinada Escuadra y Sección, para posteriormente embarcarse en los carros a los cuales se encuentran apoyando.

c.- Tiempo y terreno.

Las condiciones meteorológicas adversas retrasan el accionar de los carros cuando se cuenta con lluvia y neblina, ya que disminuye la visibilidad a través de las mirillas de los carros. La movilidad de los carros,

cuando la lluvia a incidido en las condiciones del terreno, no dificulta en gran medida los movimientos de los carros, debido a su bajo peso y el ancho de sus orugas. Es entonces cuando la Unidad de VCR debe poseer una seguridad fuerte en infantería, empleándolas como patrullas de seguridad y guías a través de las rutas de repliegue.

d.- Plan de Fuegos de Apoyo.

El Comandante de la Unidad de Fusileros deberá ejecutar un plan de fuego, con sus armas de apoyo orgánicas y con las armas de apoyo asignados para tal efecto, con el propósito de cubrir mediante fuego el accionar de los carros, sobre todo cuando se encuentran operando como una fuerza de cobertura. Los fuegos de apoyo deberán ser planificados sobre puntos específicos en las rutas de repliegue y además en áreas de terreno, que son paso obligado hacia retaguardia, donde no se cuenta con la posibilidad de poseer encubrimiento y protección.

3.- Tipos de Operaciones Retrógradas.

Para ejecutar una operación retrógrada se debe tener presente que existe tres tipos, las que a continuación se describen:

a.- Acción de retardo.

Esta acción se lleva a cabo con el propósito de retrasar al enemigo con el fin de ganar tiempo, teniendo especial cuidado de no involucrarse en combate.

Los VCR en una acción de retardo deben tomar sucesivas posiciones de fuego que le permitan obtener protección, encubrimiento y buen campo de tiro para emplear su armamento ejecutando tiros de corto y largo alcance sobre el enemigo, lo anterior para combatir con el enemigo desde posiciones que no los comprometan en un combate decisivo y cercano, que ponga en notable desventaja a los carros, aunque cuenten con el apoyo de Infantería.

Los carros de combate deben ser utilizados como una fuerza de retardo móvil, por lo cual al asignarse en apoyo de unidades de Fusileros para cumplir con una misión de retardo, se deberá dotar a la Infantería de la suficiente movilidad para no entorpecer la acción de los carros.

Cuando no se cuente con medios de transportes para una unidad de Fusileros de un tamaño mayor se deberá emplear a los VCR como una fuerza de retardo independiente, asignándoles equipos de Fusileros, los cuales sólo cumplirán tareas de seguridad inmediata de los carros, debiendo ser transportados en los VCR.

Para la ejecución de una acción de retardo existen tres métodos:

- 1) Retardo a través de posiciones sucesivas: este método se emplea cuando las unidades involucradas en una acción de retardo se extienden en un amplio frente. Este método consiste en ocupar sucesivamente posiciones cuando la unidad se encuentra replegándose, para lo cual deberá permanecer en la posición inicial en contacto con el enemigo una pequeña unidad cubriendo el cambio de posición de la unidad mayor, posteriormente cuando este ya ha tomado una nueva posición a retaguardia, la unidad que se encontraba cubriendo el repliegue deberá romper el contacto desplazándose a la posición donde se encuentra posicionada el grueso de la fuerza de retardo.
- 2) Retardo a través de posiciones alternadas: este método se emplea cuando la fuerza de retardo actúa a lo largo de un frente de terreno angosto. Este método debe ser realizado dividiendo la fuerza de retardo en dos elementos, con el propósito de que el primer elemento establezca una posición de retardo inicial, mientras tanto el segundo se encuentra preparando una posición a retaguardia de la posición inicial, para posteriormente el primer elemento al replegarse pase por la posición del segundo elemento hacia retaguardia para establecer y preparar una nueva

posición. De esta forma, cada vez que se produzca este tipo de movimiento, se estará brindando apoyo a la unidad que se encuentra desplazando a una nueva posición.

- 3) Medios adicionales: este método consiste en combinar los métodos anteriormente descritos, para lo cual la fuerza de retardo puede realizar acciones ofensivas, como por ejemplo: emboscadas, maniobras despectivas con el propósito de engañar al enemigo.

b.- Acción de retirada.

Este tipo de acción consiste en lograr separarse del enemigo. Esta acción es la más ocupada por la Unidad de VCR, debido a que existen oportunidades que el Comandante de la Unidad de Fusileros, a quien se encuentra apoyando, necesita emplear a los carros en otro tipo de misión debido a que ha cambiado la situación y se debe cubrir otra área o flanco de la zona de responsabilidad del Comandante anteriormente mencionado. Además esta acción se puede realizar simplemente cuando los VCR necesitan reabastecerse de combustible o de munición, lo anterior debido a que no es aconsejable reabastecer cuando una unidad se encuentra en combate.

La unidad de carros puede cumplir este tipo acción con facilidad, aprovechando la capacidad de movilidad, flexibilidad y rapidez para concurrir a cumplir tareas que son asignadas mientras se encuentran ejecutando una tarea asignada con anterioridad.

Para la ejecución de una retirada se debe tener presente que se puede ejecutar de día o de noche. Para los VCR el empleo de una retirada nocturna significa contar con la obscuridad como una medida de encubrimiento, dificultando el accionar de las armas contracarros del adversario y permitiendo tener una cierta ventaja al emplear su sistema de visión nocturna. También no hay que olvidar que hoy en día contar con visión nocturna no es del todo difícil, para lo cual el Comandante de la Unidad de VCR debe emplear sus granadas de humo en cada repliegue para cegar la capacidad de visión

nocturna del adversario. Durante una retirada diurna el Comandante de los carros debe establecer medidas de seguridad para ejecutar la retirada. Estas medidas deben estar orientadas a proteger los carros contra las armas contracarros del enemigo, para lo cual la Infantería debe, si la situación lo permite, eliminar o neutralizar este tipo de armas. Debido a lo anterior, no es muy aconsejable efectuar retiradas nocturnas con los VCR, debido a la baja capacidad de blindaje que posee.

La retirada de la unidad de carros debe ser protegida por fuegos de apoyo, planificados y coordinados con anterioridad al repliegue. Además debe contar con una pequeña unidad de seguridad.

c.- Acciones de repliegue.

El repliegue se efectúa después de una retirada, para permitir que las operaciones de combate que se deberán realizar a futuro se ejecuten en condiciones más favorables. La Unidad de VCR actúa en una acción de repliegue como fuerza de cobertura independiente, en los flancos de guardia y a retaguardia, de la misma forma que actúan en la fase movimiento hacia el contacto.

CAPITULO 07

EXPLORACIÓN Y RECONOCIMIENTO.

A.- Generalidades.

Explorar es ver, reconocer, registrar, investigar y comprobar la presencia y actividad del enemigo en una zona, en una fecha y hora determinada. Además, contempla el reconocimiento de zonas de terreno. La exploración es una actividad que se debe iniciar junto con el inicio de las hostilidades.

La exploración indirectamente proporciona seguridad y encubrimiento. Estos dos conceptos son actividades diferentes a la exploración por cuanto sus actividades son reguladas por las propias tropas, en cambio la exploración regula sus movimientos de acuerdo con la misión, ubicación y actividad del enemigo.

Los buenos resultados de la exploración no dependen de la fuerza empleada, si no, más bien, de la orientación que la Unidad de reconocimiento reciba, de las órdenes claras y precisas, de las informaciones que se necesitan y de su prioridad. La información sólo tiene valor cuando es dada a conocer al mando superior en forma oportuna.

B.- Principios fundamentales de la exploración.

La exploración debe ser ejecutada de acuerdo a los siguientes principios:

- 1.- Orientación con respecto a la ubicación y movimiento del enemigo.

El trabajo de los carros debe estar planificado de acuerdo con la ubicación o el movimiento del enemigo, en vez de la ubicación o el movimiento de las fuerzas propias.

- 2.- Comunicación de toda la información obtenida.

El propósito de la exploración es la obtención del máximo de información del enemigo para ser empleada por el mando en la planificación de las operaciones futuras que serán llevadas a cabo por las diferentes unidades en busca de quebrantar la

voluntad de lucha del adversario. La información debe ser evacuada tan pronto como sea obtenida para garantizar su utilización.

3.- Evitar el combate decisivo.

La unidad de carros para obtener la información del enemigo deberá por todos los medios evitar entrar en combate ya que pone en peligro el cumplimiento de la misión, por lo cual sólo deberán entrar en combate lejano cuando sea estrictamente necesario, es decir para obtener información o romper el contacto, previa autorización del mando, con el enemigo una vez que se ha logrado capturar suficiente información.

4.- Mantención del contacto.

El contacto debe ser mediante la observación el cual no debe ser roto sin autorización del mando superior.

5.- Obtención de información del enemigo.

Al entrar en contacto con el enemigo la unidad de carros debe evacuar la información de acuerdo al OFUEDA, debiendo llenar la siguiente tabla.

N° Informe	Hora	Informado	OFUEDA		
			Organización	Fuerza	Ubicación
		A QUIEN			
			Equipo	Dispositivo	Actividad

C.- Clasificación de la Exploración.

Según sea la distancia a que se desarrolle la exploración y el objetivo que con ella se persiga, se clasifica de la siguiente forma:

1.- Exploración operativa.

Es aquella que se ejecuta sobre objetivos lejanos como por ejemplo: concentraciones de fuerzas enemigas, trabajos de fortificaciones en áreas de interés para la Fuerza IM,

columnas de marchas en la profundidad del dispositivo enemigo, zonas de embarque y desembarque. Este tipo de exploración es realizada con el propósito de ayudar al mando superior en la toma de decisiones de carácter operativo.

2.- Exploración táctica.

Es aquella que se ejecuta sobre objetivos más cercanos que la exploración operativa, con el propósito de obtener información más detallada del enemigo, como por ejemplo: composición, ubicación y actividad.

La Unidad de Vehículos de Reconocimiento y Combate debido a su velocidad, movilidad y radio de acción es especialmente apta para ejecutar una exploración táctica. Las unidades que se encuentran comprometidas en este tipo de exploración se desplazan normalmente por caminos, los cuales deberán ser aprovechados al máximo.

Para cumplir con una tarea de exploración la unidad de carros debe estar conformada por un grupo principal y patrullas, las cuales pueden estar compuestas de una o más escuadra de VCR. El tamaño de las patrullas dependerá de la situación, misión y extensión de terreno a explorar, además depende del tamaño de la unidad de carros. La función del grupo principal esta orientado a apoyar a las patrullas constituyendo reservas para la exploración, puntos de reunión y apoyo logístico.

3.- Exploración de combate.

Se efectúa poco antes del combate, durante el combate y después de él. Este tipo de exploración es ejecutada con el objeto de obtener información necesaria para el mando superior. La exploración de combate es la más aconsejable para llevarla a cabo con la Unidad de VCR, debido a la capacidad que cuenta la Fuerza IM al poseer Artillería de Campaña. Este apoyo es esencial para la exploración de combate ya que puede proteger el accionar de los carros durante el desarrollo de una exploración de combate.

Los objetivos de este tipo de exploración son los siguientes:

a.- En relación con el enemigo:

- 1) La zona ocupada por éste.

- 2) Ubicación de obstáculos.
- 3) Ubicación de áreas de reunión.
- 4) Ubicación de sus unidades de reserva.
- 5) Ubicación de los flancos.
- 6) Delimitación del dispositivo enemigo.

b.- En relación con las propias fuerzas.

- 1) Posición de fuego para la artillería.
- 2) Consistencia del terreno.
- 3) Puntos de paso obligado.
- 4) Direcciones apropiadas para ejecutar envolvimientos.
- 5) Posibles áreas de reunión.

D.- Ejecución de la Exploración.

1.- Formas de exploración.

Para la ejecución de una exploración la Unidad de VCR podrá emplear una de las siguientes formas de exploración:

a.- A lo largo de un eje.

Esta forma de exploración es aplicable cuando se requiere obtener información sobre un determinado eje, cuando el enemigo se encuentra ejecutando movimientos sobre uno o más ejes o cuando el terreno canaliza el accionar del enemigo durante su avance.

b.- Exploración por faja.

Esta forma de exploración debe ser empleada cuando no se conoce con exactitud la ubicación del enemigo o cuando se requiere ubicar un eje dentro de una faja de avance. Para ejecutar la exploración por faja se debe

tener en consideración el tiempo disponible, el terreno, las condiciones meteorológicas, la acción del enemigo y las rutas.

c.- Exploración de una zona.

Para llevar a cabo esta forma de exploración el Comandante de la Unidad de Carros debe asignar a cada una de sus patrullas una zona, en la cual debe reconocer todos los caminos y accidentes del terreno que se encuentran dentro de la zona.

Las actividades de exploración se realizan normalmente empleando los caminos pudiendo salirse de ellos si las circunstancias lo exigen. Si esto sucede, debe considerarse un tiempo mayor por cuanto disminuye su rendimiento durante la marcha. Las patrullas de exploración son los medios más pequeños que la ejecutan y por principio, deben estar constituidas con un mínimo de una Escuadra de carros, por las siguientes razones:

- 1) Evitar sorpresas (uno explora y el otro apoya).
- 2) Porque lo más importante es mantener la exploración. Cuando la exploración se realiza con un solo carro, fuera de no cumplir con lo expresado en el punto anterior se corre el riesgo de que el vehículo quede aislado, por desperfectos mecánicos, se detenga y no se explore.

2.- Consideraciones en la ejecución de la exploración.

Las patrullas que ejecutan una tarea de exploración y reconocimiento deben tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- a.- Situación del enemigo.
- b.- Tiempo disponible.
- c.- Zona en que se debe realizar una exploración.
- d.- Terreno.

- e.- Tiempo atmosférico.
- f.- Medios disponibles.

E.- Medidas de control durante la exploración.

El Comandante de la Unidad de VCR que ejecuta una exploración para mantener el control sobre sus patrullas debe desarrollar itinerarios de marcha en los cuales debe considerar las siguientes medidas de control:

- 1.- Líneas o puntos por alcanzar a horas determinadas.
- 2.- Establecimiento de líneas fases.
- 3.- Fijar horarios para el enlace comunicacional.
- 4.- Fijando descansos a horario.

El procedimiento más simple para elaborar un itinerario de marcha es tomando un calco de la carta en que se realizara la exploración.

En este calco se debe considerar lo siguiente:

- 1.- Red de caminos que interesan a las patrullas.
- 2.- Puntos importantes del camino, como por ejemplo: puentes, ríos, etc.
- 3.- Líneas fases por alcanzar a determinados horarios.
- 4.- Lugares en que se realizaran los altos.

F.- Confección de un calco de marcha.

Sobre el camino de marcha y en las líneas o puntos por alcanzar se deben colocar líneas que lo corten perpendicularmente anotándose al costado izquierdo del camino y bajo la línea la hora de llegada; al costado derecho del camino y sobre la línea la hora de salida de la patrulla.



Figura N° 32, Calco de marcha.

G.- Procedimientos de exploración.

El procedimiento de exploración utilizado son los reconocimientos, para los cuales los carros de combate y reconocimiento Scorpion se encuentran especialmente capacitados para desarrollar estas misiones. Los reconocimientos son ejecutados antes y durante las acciones para obtener antecedentes de carácter técnico, administrativos y operativos del enemigo.

Los reconocimientos se clasifican de la siguiente forma:

- 1.- Reconocimiento cercano: estos se desarrollan hasta 5 kilómetros de distancia.
- 2.- Reconocimiento de mediano alcance: son ejecutados entre los 5 y 15 kilómetros.
- 3.- Reconocimiento de largo alcance: se desarrollan desde los 15 kilómetros hacia delante.

1.- Reconocimiento mediante fuego.

Esta modalidad se adopta para comprobar si un área está o no ocupada por el enemigo y con el objeto de que éste, por la acción de los fuegos, descubra el total o una parte del dispositivo enemigo. El ideal es hacer que el enemigo de a conocer la ubicación de sus armas automáticas, artillería y armas antiblindaje si las tiene. Este reconocimiento cobra real importancia cuando existe premura de tiempo para obtener la información que se necesita. Como aspecto negativo del reconocimiento mediante fuego se constituye por la pérdida del factor sorpresa.

Este tipo de reconocimiento debe ser empleado cuando el dispositivo enemigo se encuentra ubicado en áreas boscosas, desfiladeros y en edificios o áreas edificadas.

Forma de ejecutar el reconocimiento por fuego:

- a.- Se debe constituir una unidad que ejecute los fuegos y otra en observación, en una posición más retrasada que la unidad de fuego.
- b.- Observación sobre áreas sospechosa, mediante la mira de los artilleros de los carros u observando desde a fuera de los carros con prismáticos.
- c.- Proceder abrir fuego sobre el área sospechosa y posteriormente observar.
- d.- Si el enemigo no contesta el fuego de las ametralladoras se deberá realizar un avance con mucha precaución con en objeto de evitar emboscadas. Se recomienda avanzar por uno de los flancos de la posición.
- e.- Si el enemigo contesta el fuego, la unidad que se encuentra en observación procederá a obtener la información requerida por el mando superior.

2.- Reconocimiento en fuerza.

Consiste en ejecutar un ataque simulado con la totalidad o parte de la unidad comprometida en tareas de reconocimiento a un objetivo limitado con el propósito de que el enemigo delate su composición, fuerza, ubicación y organización de

sus fuegos, debiendo tener presente no exponer los carros en exceso para evitar la acción de las armas anticarro de enemigo sobre ellos. Para ejecutar el ataque es necesario que el Comandante de la Unidad de VCR coordine los fuegos de apoyo de la Artillería de Campaña.

3.- Reconocimiento mediante la observación.

Este consiste en ver sin ver visto, el reconocimiento deberá ser ejecutado empleando la totalidad de los equipos ópticos diurnos desde posiciones de observación ubicadas en desenfilada.

4.- Reconocimiento mediante escucha.

Es realizada durante condiciones de poca visibilidad y durante la noche. Los carros deberán tomar sus posiciones de escucha antes que se oscurezca, con el propósito de reducir el ruido, debido a que durante la noche los ruidos se magnifican. Este reconocimiento será realizado por los carros empleando el sistema de visión nocturna que poseen.

CAPITULO 08

EMPLEO DE LOS VCR – INGENIEROS DE COMBATE.

A.- Generalidades.

Los carros de combate, al estar cumpliendo tareas de reconocimiento, podrán ser reforzados, por una Unidad de Ingenieros de Combate para realizar determinados reconocimientos a construcciones y caminos dependiendo de la misión asignada a los carros. Sin embargo, cuando los carros se encuentran en apoyo a una Unidad de Fusileros, ya sea en el combate ofensivo o defensivo el Comandante apoyado deberá considerar el apoyo de los ingenieros de combate a la unidad de carro con el propósito de aumentar la potencia de combate y facilitar los movimientos de los carros mediante el trabajo de Ingenieros de Combate.

B.- Misión de los Ingenieros de Combate.

Una Unidad de Ingenieros de Combate en apoyo a una Unidad de VCR puede brindar apoyo técnico y táctico en todas las etapas del combate ofensivo y defensivo, de acuerdo a sus capacidades mediante la realización de diferentes tareas técnicas.

1.- Misión de los Ingenieros de Combate en apoyo a los VCR:

- a.- La misión de la Unidad de Ingenieros de Combate durante todas las fases del combate ofensivo y defensivo se encuentra destinada a aumentar la potencia de combate de ésta, disminuyendo la del adversario.
- b.- Brindar el asesoramiento técnico al Comandante de la Unidad de carros en lo referido a la ejecución de los trabajos de ingenieros.
- c.- En misiones de combate: el emplear una Unidad de Ingenieros de Combate en una misión de combate no es instantáneo, requiere tiempo para prepararla para tal misión. Su organización debe ser modificada de manera de proporcionar un uso efectivo del armamento, con sus dotaciones de personal, las telecomunicaciones y el abastecimiento adecuado para el combate. La envergadura de las modificaciones varía de acuerdo con

la magnitud de la Unidad de Ingenieros de Combate disponible, el tiempo y la misión.

- d.- En misiones de seguridad: cuando la situación demande la necesidad de emplear a los Ingenieros de Combate como una Unidad de Infantería, deberán ser empleados para brindar la seguridad y protección de los carros contra las armas anticarro del enemigo, debiendo actuar como seguridad inmediata o realizando protección mediante fuego contra las armas anticarro de infantería.
- 2.- Tareas de los Ingenieros de Combate en apoyo de la Unidad de VCR.

Las tareas que cumplen estos son las siguientes:

- a.- Despeje de obstáculos: destrucción parcial o total de obstáculos, tales como trampas explosivas, alambradas y concertinas.
- b.- Construcción o reparación de senderos.
- c.- Construcción, mantenimiento, reforzamiento o reparación de medios de paso de circunstancias. Lo anterior se encuentra relacionado con la construcción de puentes de circunstancia para permitir el libre paso de la unidad de carros a través de la ruta elegida para la ejecución de los movimientos, con el propósito de no retrasar las actividades de combate que los carros deben cumplir. Habilitación de puentes por medio de trabajo de ingeniero para el paso de zanjas antitanques.
- d.- Desactivación o construcción de trampas explosivas.
- e.- Abertura de brechas en campos minados o alambradas.
- f.- Asesoría en la construcción de fortificaciones de campaña para el emplazamiento de los carros (Posiciones defensivas en desenfilada). Construcción de obras menores de fortificaciones de campaña y obstáculos, tales como posiciones, puestos de observación, alambradas bajas, alambradas altas y concertinas. La construcción de posiciones para los VCR se ejecuta con el propósito de minimizar la baja capacidad de blindaje de los carros, claro está que la

construcción de las posiciones se ejecutará cuando el terreno no permita contar con la protección necesaria. La posición debe ser construida de acuerdo a las dimensiones que poseen los VCR, las cuales a continuación se indican:

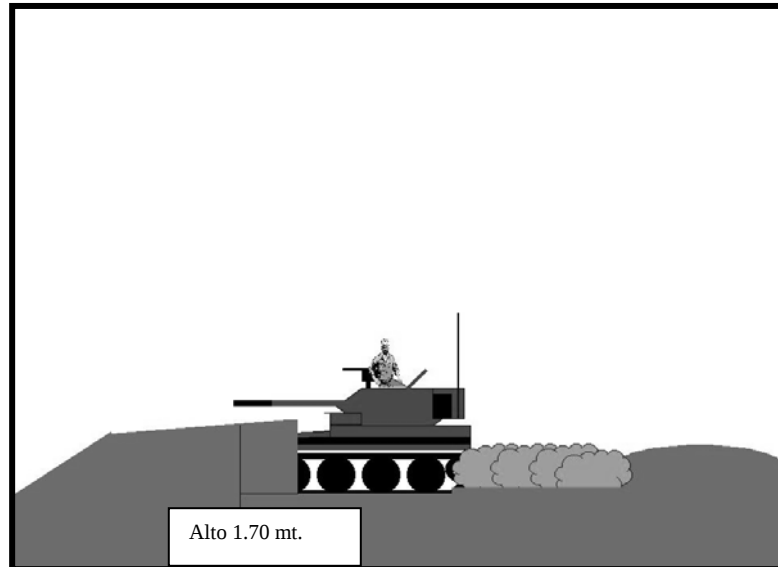


Figura N° 33, Dimensiones de la máscara de protección.

- g.- Proporcionar el abastecimiento de agua potable. Este tipo de apoyo reviste una real importancia, debido a que la Unidad de VCR al estar ejecutando una misión de reconocimiento se encontrará operando en forma independiente y a una distancia considerable, por lo cual el reaprovisionamiento de agua a través de los medios logísticos disponibles constituirá un factor que afectaría en el secreto del reconocimiento de los carros, por lo cual, los Ingenieros de Combate a través de reconocimientos y trabajo de ingenieros podrán satisfacer las necesidades de agua de la unidad de carros en el área de operación.
- h.- Instalación de obstáculos. El trabajo de los Ingenieros de Combate en la instalación de obstáculos con la Unidad de VCR deberá estar orientado a la construcción de zanjaz antitanques, con el propósito de aumentar la potencia de combate de los VCR, debido a que este material se encuentra en desventaja con los del enemigo, es decir, los carros poseen una capacidad de

blindaje limitada, además la munición que poseen no proporciona la fuerza necesaria para actuar sobre el blindaje de los carros que poseen las posibles amenazas. Al lograr obstaculizar el avance de una fuerza de blindados o mecanizados permitirá cambiar de posición una vez que se ha entrado en contacto con el enemigo, lo anterior relacionado con el factor sorpresa. Pudiendo alcanzar con mayor facilidad impactar al blanco inmóvil por efecto de las zanjaz antitanques en el punto más débil de los tanques, la parte posterior o el sistema de rodado.

- i.- Cumplir reconocimientos de ingenieros. Los reconocimientos que deben ejecutar los Ingenieros de Combate para apoyar a la unidad de VCR deberán ser los siguientes:

1) Reconocimientos de puentes:

Estos se realizarán con el propósito de buscar información sobre puentes necesaria para el planeamiento de las operaciones, además de revisar si el puente no se encuentra cubierto por explosivos. La información necesaria para el planeamiento de las operaciones de la Unidad de VCR es la relacionada a la capacidad de soporte del puente y el ancho de éste. Debido a las dimensiones que poseen los carros, que a continuación se indican.

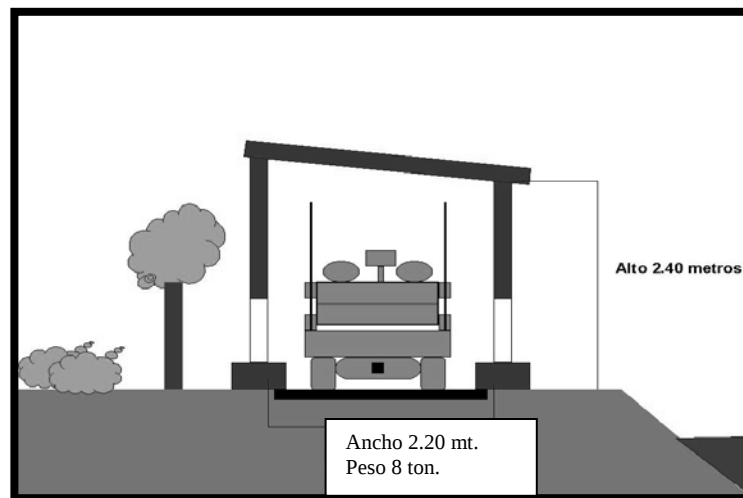


Figura N° 34, Dimensiones de puentes.

2) Reconocimientos de rutas:

El reconocimiento de ruta se desarrolla con el propósito de poder evaluar las condiciones existentes de los posibles puentes a lo largo de la ruta de avance para su uso inmediato por la Unidad de VCR y no para trabajos de mantenimiento.

La Unidad de VCR durante las operaciones de combate podría recibir la misión de realizar un reconocimiento sobre un área determinada, en tal circunstancia, los carros deberán emplear a los Ingenieros de Combate con el propósito de alcanzar una información detallada de la ruta elegida para el reconocimiento. El reconocimiento de caminos debe proporcionar información sobre:

- a) Puntos en los cuales se requerirán guías o señalizadores.
- b) Ubicación del término de marcha.
- c) Caminos, incluyendo el tipo, la condición y el ancho.
- d) Desfiladeros, zonas congestionadas u obstáculos que puedan producir una concentración excesiva de las unidades y crear así posibles blancos para la artillería enemiga.
- e) Vados, determinando su ubicación, la profundidad del agua y la condición del fondo, las orillas y las aproximaciones a estos.

3) Reconocimiento de cursos de vados:

Este se debe desarrollar en beneficio de la unidad de carros cuando por necesidad esta obligado a cruzar un curso de agua para continuar su avance, para lo cual la Unidad de Ingenieros de Combate deberá tener en especial consideración la búsqueda de la orilla de entrada más favorable,

considerando su material y pendiente, lo anterior cuando se trata de cursos de agua de un ancho demasiado extenso, por lo que los VCR deberán emplear su sistema de vadeo. Cuando se trata de cruces de agua de poca profundidad y ancho, el reconocimiento estará orientado a obtener información de la consistencia del lecho, corriente que posee y de la profundidad. Para esta última, el trabajo de ingeniero debe considerar que la profundidad máxima para que los carros puedan realizar el cruce es de 1.50 metros, de no ser así se deberá informar oportunamente al Comandante de la Unidad de VCR para armar los faldones de navegación del carro.

4) Reconocimiento de túneles:

Este tipo de reconocimiento es desarrollado por una Unidad de Ingenieros de Combate para proporcionar información al Comandante de la Unidad de VCR sobre las dimensiones que posee un determinado túnel que se encuentre en la ruta de avance elegida. Esta información deberá ser oportuna y exacta, debido a que solo con una información oportuna se podrá determinar el empleo de la ruta para realizar un movimiento. Además un túnel puede ser empleado por la unidad de carros para el almacenamiento de abastecimientos y material de los carros en forma temporal. La información requerida tiene relación con sus dimensiones, las cuales deben estar de acuerdo con las dimensiones de los carros, estas se indican a continuación. (Fig. 35)

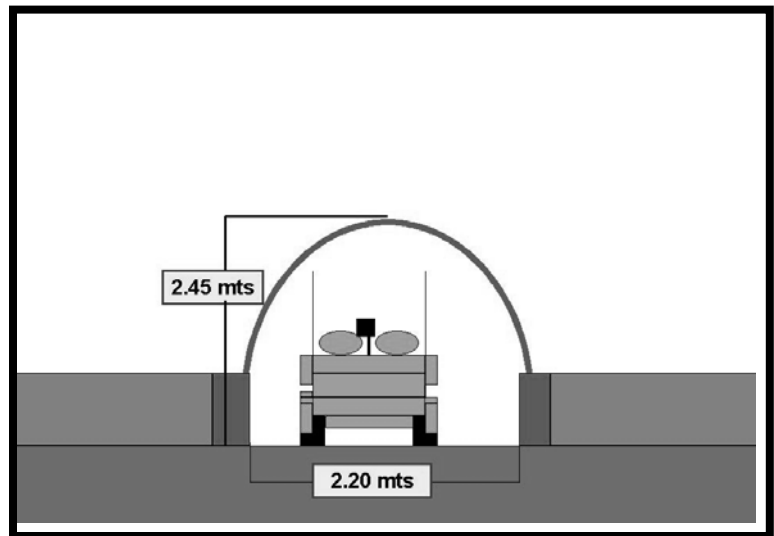


Figura N° 35, Dimensiones de Túneles.

C.- Principios de empleo.

- 1.- Se debe tener presente que el mejor funcionamiento de la Unidad de Ingenieros de Combate se obtendrá con el empleo conjunto de ésta.
- 2.- Adquiere vital importancia la correcta determinación de las prioridades de trabajo, ya que de esta forma se facilitará y racionalizará la distribución del personal y material de que se dispone.
- 3.- Debe existir una estricta coordinación entre la ubicación de los obstáculos y las zonas que serán batidas por el fuego de las propias posiciones de fuego de los carros.
- 4.- Se debe tener presente que la Unidad de Ingenieros de Combate se conduce tácticamente en el terreno de la misma forma que lo hace la unidad apoyada.
- 5.- El Comandante de la Unidad de Carros debe mantener informado al Comandante de la Unidad de Ingenieros de Combate la idea de maniobra para poder coordinar oportunamente el apoyo de los ingenieros.

CAPITULO 09

EMPLEO DE LOS VCR CON LA ARTILLERÍA.

A.- Generalidades.

La Artillería de Campaña, dadas sus características particulares, es ideal para brindar apoyo de fuego a las Unidades de VCR. Su gran alcance y poder de fuego le permiten causar importantes bajas sobre el enemigo antes de verse expuesta a una acción de respuesta. Es importante siempre considerar que una unidad de carros en el combate con un gran de apoyo de fuego podrá materializar significativos logros tácticos en el combate contra el enemigo. Es conveniente considerar que cada carro debería tener a lo menos 2/3 de su dotación calificada como observador adelantado y cada Comandante de carro tener además el equipamiento necesario para reglar los fuegos de apoyo con precisión y oportunidad.

1.- Apoyo de la Artillería a la Unidad de VCR.

La utilización del apoyo de fuego de la artillería en el combate ofensivo para la Unidad de VCR es de vital importancia en las misiones de reconocimiento que puedan cumplir los carros, debido que se encontrarán actuando en forma independiente, alejados de la seguridad que brinda la infantería. Lo anterior implica que los apoyos de fuego deben tratar de brindar esa protección y cobertura necesaria para cuando se actúa en forma independiente, pero cuando la unidad se encuentra operando en forma conjunta con la Infantería sobre el dispositivo enemigo, el apoyo de fuego deberá ser coordinado y planificado para el brindar un apoyo general a toda la unidad de maniobra y no sólo a la Unidad de VCR.

Para un mejor estudio sobre el empleo de la artillería se debe tener presente que ésta se encuentra dividida, como sigue:

a.- Terrestre.

A fin de beneficiar en las actividades de reconocimiento y en otras tareas en las cuales los carros se encuentren trabajando en forma independiente, los VCR deben emplear al máximo el apoyo de combate disponible. Uno de estos apoyos lo recibe la unidad de

carros mediante los fuegos indirectos de la Artillería de Campaña.

Los fuegos de artillería contra una amenaza terrestre constituyen para una unidad de VCR un medio apoyo necesario para cumplir las tareas de reconocimiento, por lo cual definirá la distancia de ejecución del reconocimiento teniendo en cuenta la posibilidad de contar con el apoyo de la artillería, es decir a mayor alcance de la artillería mayor es el rango del reconocimiento.

El empleo de una Unidad de Artillería en beneficio de la Unidad de VCR será dispuesto por el mando superior, el cual podrá asignar una misión táctica a la artillería que signifique el empleo total o parcial de sus fuegos en apoyo de los carros, o en casos muy particulares y cuando la situación así lo amerite, asignada la misión de apoyo directo subordinando a la artillería a esta unidad.

La Unidad de VCR requiere de la Artillería de Campaña que:

- 1) Tenga el máximo alcance posible, para poder cubrir un amplio sector de cobertura que permita ejecutar los reconocimientos en su máxima extensión.
- 2) Tener gran diversidad de munición, objeto poder causar el máximo daño a los distintos tipos de blancos adversarios a la máxima distancia.
- 3) Posea buenos sistemas de enlace a fin de obtener un fuego de apoyo oportuno y exacto.

b.- Defensa antiaérea.

Una unidad de carros es altamente vulnerable a la acción de la amenaza aérea durante todas las fases del combate. Por lo cual debe contar con el apoyo coordinado de la artillería antiaérea, estableciendo el método de empleo, el que será definido por el mando superior. Cuando sea posible la unidad antiaérea deberá encontrarse asignadas mientras duren las tareas de reconocimiento. La defensa aérea es proporcionada por

las ametralladoras de 20 mm, quienes poseen la movilidad suficiente para actuar en forma conjunta con los VCR durante el cumplimiento de una misión de reconocimiento, además significan para el Comandante de la Unidad de VCR un apoyo de fuego extra, debido a que estas ametralladoras se pueden emplear contra la amenaza terrestre.

2.- Apoyo de los VCR a la artillería.

El tipo de apoyo que la unidad de carros puede brindarle a una unidad de Artillería de Campaña en las acciones ofensivas y defensivas, es de seguridad, contra la acción terrestre de las fuerzas enemigas, para lo cual se debe emplear a los VCR como unidad adelantada durante las marchas, a fin de asegurar los puntos críticos y evitar emboscadas, durante los descansos, cumpliendo tareas de seguridad y en el combate brindado apoyo de fuego cercano contra posibles irrupciones.

a.- Marchas.

La seguridad que debe brindar la Unidad de VCR a la artillería durante la ejecución de sus movimientos debe estar orientado sobre la acción del enemigo terrestre mediante emboscadas y en una menor medida sobre la amenaza aérea, con respecto a esta última amenaza sólo los fuegos de ametralladoras se pueden emplear, conformando barreras que, aunque bajas en efectividad, proporcionan una cobertura mínima de fuego. La seguridad debe ser constante y permanente, ya que la artillería es altamente vulnerable durante las marchas, para lo cual los carros deben conformar un dispositivo de seguridad estableciendo la vanguardia, flancos de guardia y la retaguardia, además se debe disponer de un elemento de seguridad adelantado con el propósito de servir como alarma temprana y seguridad en los cruces de los puntos críticos, como lo son los puentes, desfiladeros y áreas edificadas.

Para la conformación del dispositivo de seguridad durante la ejecución de las marchas considera que la Unidad de Artillería que avanza integre el grueso del dispositivo.

b.- Área de reunión.

1) Reconocimiento del área de reunión.

La elección de la ubicación del área de reunión deberá ser realizada por el Comandante de la Unidad de Artillería, para lo cual hará uso de la carta. Previo a la ocupación de dicho lugar la artillería deberá esperar los resultados del reconocimiento de los VCR y el aseguramiento del área por parte de esta unidad.

La información que se debe obtener los VCR en el reconocimiento al área de descanso se encuentra definida por la amplitud del terreno necesario para conformar el dispositivo de seguridad ante la amenaza terrestre, además el área de descanso debe poseer vías de entrada y de evacuación acorde con las dimensiones del material de artillería y de la Unidad de VCR con que se cuente.

2) Seguridad en áreas de reunión.

La Unidad de VCR al actuar como seguridad de un área de reunión para una Unidad de Artillería, debe asegurar a ésta unidad contra el enemigo terrestre, para lo cual el Comandante de Unidad de Carros debe conformar puestos avanzados de observación, empleando a la Unidad de Fusileros asignadas si las tuviera y/o establecer posiciones de tiro adelantadas con los VCR, asignándoles sectores de responsabilidad conformando un dispositivo de seguridad en los 360 grados. El propósito de establecer estas medidas de seguridad es evitar comprometer a la artillería en combate directo, permitiéndole además el tiempo suficiente para replegarse si la situación lo amerita, en caso de recibir un ataque.

Las tareas que deben cumplir la Unidad de VCR, considera la utilización de la infantería asignada a los VCR, durante la seguridad en área de reunión, para proteger el descanso, para evitar sorpresas a la artillería, rechazar pequeñas fracciones y

proporcionar a la artillería, en caso de recibir un ataque, del tiempo y espacio necesario para evacuar el área de reunión y romper el contacto, esto último para impedir que la artillería combata.

3) Seguridad en los altos.

El establecimiento de la seguridad durante el descanso depende del tiempo que este empleará. Por lo que, cuando el descanso se ejecutara durante un tiempo mínimo, la seguridad deberá ser local adelantándose los carros a una distancia que permita replegarse en un corto tiempo para no demorar el reinicio del movimiento, y cuando el descanso contempla un mayor tiempo, la unidad de carros deberá establecer el dispositivo de seguridad a una distancia más amplia, con el propósito de servir de alarma temprana, permitiendo que la unidad de artillería pueda reaccionar y salir del área de descanso, evitando entrar en combate.

c.- En el Combate.

1) Reconocimiento de posiciones de fuego.

La Unidad de VCR asignada o en apoyo de una Unidad de Artillería deberá realizar el reconocimiento a la posición de fuego que ocupará la artillería. Para lo cual, el reconocimiento deberá ser acompañado con la Partida Topografía, con el objetivo que ésta realice el levantamiento topográfico respectivo de la posición. Debido a lo anterior, es preciso tener en cuenta que el empleo de los carros en la posición de fuego, antes de la entrada de la Unidad de Artillería, no afectará mayormente en la reserva de la posición futura, debido a que el concepto moderno de emplazarse, disparar y evacuar la posición hacia una nueva posición de fuego no da tiempo al enemigo a reaccionar con facilidad sobre la artillería que se encuentra en posición.

Para ejecutar este tipo de tarea la unidad de carros debe conformar una organización de tarea que contenga un elemento de reconocimiento, seguridad de la posición de fuego y un elemento que sirva como guía a la artillería para que entre en su posición de fuego. Posteriormente a que la Unidad de Artillería tome su posición la unidad de carros deberá cumplir con tareas de seguridad.

2) Seguridad de la posición de fuego.

Para brindar seguridad a la artillería cuando ésta se encuentra en una posición de fuego, el Comandante de los VCR debe desplegar una unidad delante de la posición de fuego de la artillería, cubriendo un flanco descubierto o detrás de un frente débilmente sostenido.

a) Unidad adelantada a una posición de fuego:

La unidad de VCR desplegada en una posición adelantada debe comunicar oportunamente al Comandante de la Unidad de Artillería la ubicación y movimientos del enemigo que constituye una amenaza al cumplimiento de las misiones de fuego desde una posición establecida para tal efecto. Solamente con un oportuno aviso e información verdadera y exacta, puede el Comandante de la Artillería preparar a su unidad para abandonar la posición de fuego y evitar entrar en combate directo con el enemigo.

La extensión del frente asignado a la unidad de carros que cumple la misión de brindar seguridad desde posiciones adelantadas a la posición de la artillería depende de varios factores, en los que se incluyen: el grado de seguridad deseado, los límites de tiempo en que la seguridad es requerida, las posibilidades del enemigo, el terreno, especialmente en avenidas de aproximación, y el tiempo atmosférico.

- b) Los VCR en un flanco descubierto o débilmente sostenido:

Para cumplir con este tipo de tarea la unidad de VCR debe emplear sus fuegos de largo alcance, es decir al detectar el avance del enemigo hacia sus posiciones debe romper el fuego rápidamente para imposibilitar que el adversario no se aproxime demasiado a sus posiciones de seguridad, con el propósito de protegerse contra las armas contracarros y retrasar el avance del enemigo permitiendo que el Comandante de la artillería tenga tiempo para evacuar su posición de fuego e iniciar el movimiento para alejarse de la amenaza. La salida de sus posiciones de seguridad se realizará una vez que la artillería haya iniciado el movimiento, para posteriormente romper el contacto y retomar las tareas de seguridad.

- 3) Fuerza de cobertura.

La unidad de VCR cuenta con las capacidades necesarias para actuar como una fuerza independiente, principal característica de una fuerza de cobertura, a una distancia considerable del frente, flanco o retaguardia de la unidad de artillería detenida o en movimiento y cuyas misiones deberán ser: retardar, desorganizar y encauzar al enemigo. La fuerza de cobertura deberá actuar cubriendo el repliegue de la artillería impidiendo que ésta entre en contacto con el enemigo. Para llevar a cabo este cometido los VCR deberán actuar empleando una resistencia dilatoria, haciendo uso del alcance máximo de su armamento, con el propósito de desgastar y retrasar el avance de las fuerzas enemigas, dándole así el tiempo suficiente a la artillería para salir del área comprometida.

La distancia que opera una fuerza de cobertura con respecto a la artillería, debe ser dispuesta por el Comandante de la unidad, dependiendo de la situación, el terreno y las condiciones climáticas.

CAPITULO 10

VCR – UNIDAD DE APOYO DE SERVICIO DE COMBATE.

A.- Generalidades.

Para sostener a la Unidad de VCR en combate se necesita un intenso y variado esfuerzo de apoyo logístico, por lo cual el planeamiento logístico debe estar de acuerdo con el planeamiento táctico en el cual los carros se encuentran insertos. Ya que los elementos orgánicos de los carros normalmente se emplean en apoyo de Unidades de Fusileros IM, el Comandante de la Unidad de carros debe prestar una especial atención a las exigencias logísticas de la Unidad, con el propósito de asesorar al Comandante de la Unidad de Infantería apoyada de los requerimientos necesarios para el cumplimiento de las tareas. Por el contrario, cuando la Unidad de VCR cuenta con una Unidad de Fusileros asignada debe incluir los requerimientos de las Unidades subordinadas a los carros para efectuar los requerimientos, con el propósito apoyar sin problemas a la Unidad subordinada durante el cumplimiento de una misión de combate.

B.- Apoyo de la Unidad Logística.

Durante el combate la Unidad Logística puede apoyar a los VCR de una diversidad de formas. Este apoyo, principalmente administrativo y logístico, puede proporcionar las necesidades de asistencia técnica y servicio, lo que incluye los diferentes elementos funcionales logísticos.

La unidad de apoyo logístico puede proporcionar los siguientes apoyos:

1.- Reabastecimiento.

a.- Combustible.

El combustible requerido por una Unidad de VCR es normalmente mayor que otras unidades terrestres, debido a que su consumo es de 0.5 Kilómetros por litro. Los carros deben ser abastecidos de combustible a través de camiones cisternas, en las siguientes circunstancias:

1) Reaprovisionamiento en un área de reunión:

El apoyo deberá ser coordinado para cuando los carros entren al área de reunión el apoyo se encuentre listo y preparado, con el propósito de agilizar la maniobra de reaprovisionamiento. Cuando no se cuente con la cantidad de camiones cisterna suficientes como para poder abastecer a más de un carro a la vez, se deberá disponer el empleo de tambores de 200 litros, utilizando bombas manuales o automáticas. La ubicación de los sistemas de llenado de combustible de los camiones cisterna o de los tambores deberá ser al costado izquierdo del carro, donde se encuentra la entrada del depósito de combustible de los VCR.

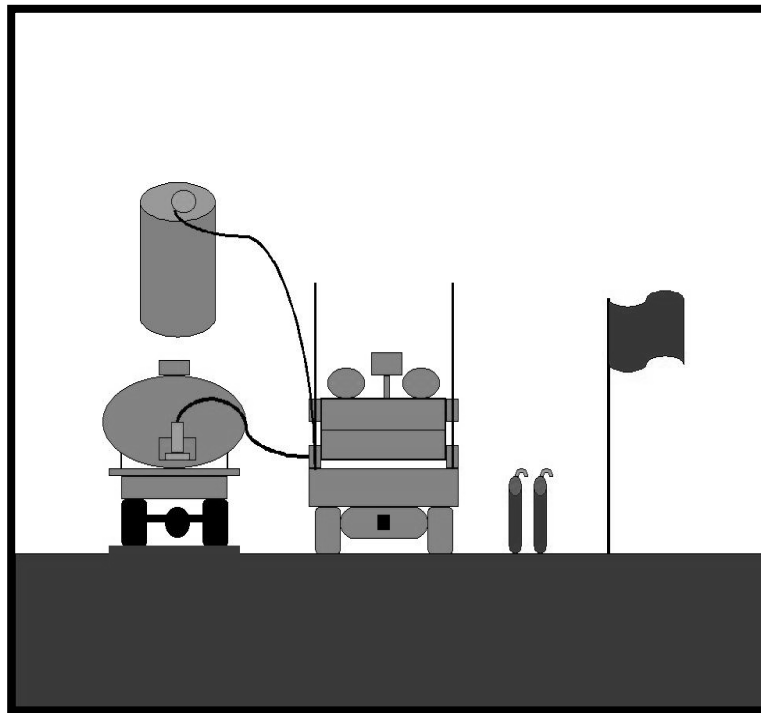


Figura N° 36, Reaprovisionamiento de combustible en el área de reunión.

2) Reaprovisionamiento durante la marcha:

Para emplear esta forma de abastecimiento de combustible se debe establecer puntos de entrega durante el movimiento de los carros. Los puntos

de entrega deben ser establecidos inmediatamente al costado de la ruta que se emplea para la marcha. La unidad de carros para el reaprovisionamiento deberá formar un dispositivo de seguridad de 360°, posiciones donde deberán concurrir los camiones cisterna. Este tipo de reaprovisionamiento es aconsejable para apoyar en las marchas administrativas, ya que en los desplazamientos de combate los vehículos logísticos son muy vulnerables a la acción del enemigo. Teniendo presente el número de camiones cisterna en el reaprovisionamiento se deberá considerar el empleo de tambores de 200 litros, pero esta vez montados sobre camiones militares. Posteriormente al reaprovisionamiento, los camiones cisternas deben replegarse hacia el área donde se encuentra establecida la Unidad Logística.

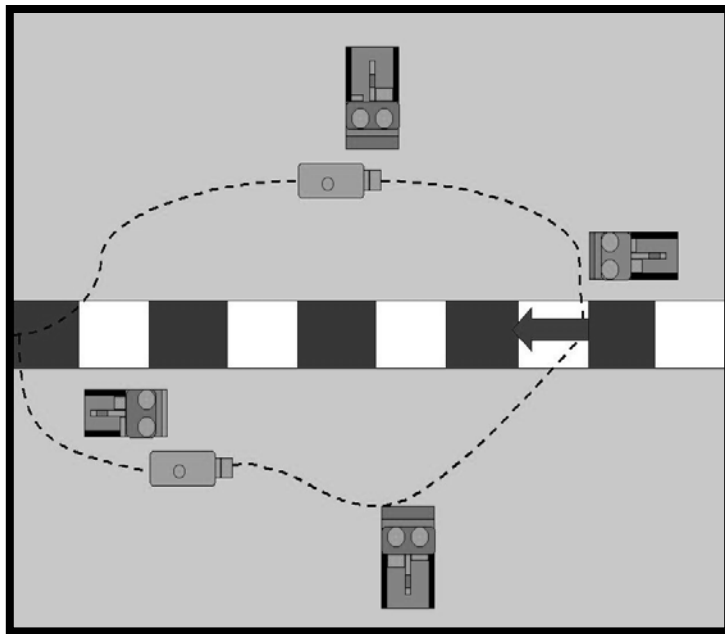


Figura N° 37, Reabastecimiento de combustible en la marcha.

3) Reaprovisionamiento en el objetivo:

Una vez que el ataque a finalizado las unidades comprometidas deberán disponerse para defender el objetivo capturado. Para lo cual los VCR, antes de ser empleados en tareas de defensa, deberán rellenar sus estanques. El reaprovisionamiento de combustible se ejecutará una vez que los carros se encuentren en posición, debiendo acudir en forma individual a la posición a retaguardia elegida para el relleno, la cual debe brindar protección y encubrimiento a los camiones cisterna.

El reaprovisionamiento en una defensa se realiza de la misma forma que en el objetivo.

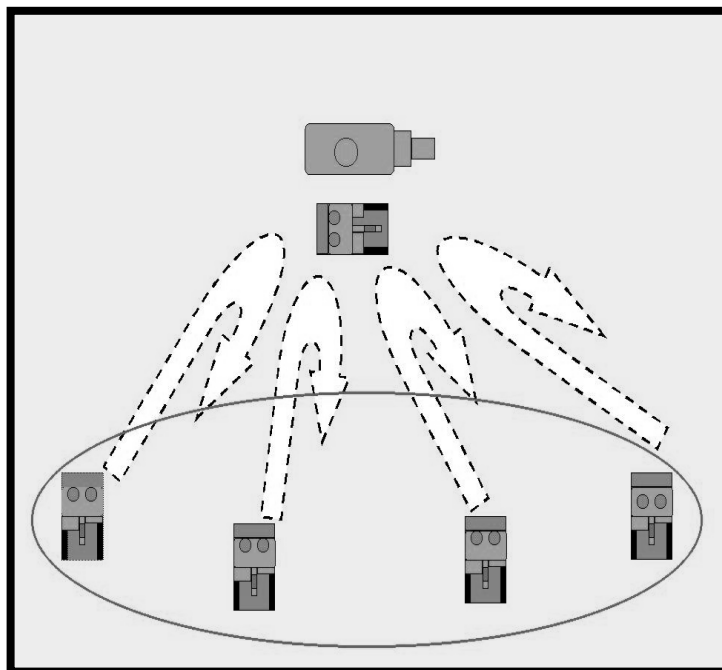


Figura N° 38, Reabastecimiento en el área objetivo.

b.- Reaprovisionamiento de agua, víveres y munición.

Cuando la Unidad de VCR se encuentra en apoyo de una unidad determinada de la Fuerza IM, los requerimientos deberán ser concentrados por el Comandante de la unidad apoyada, por lo cual las necesidades requeridas por los carros serán entregadas a la unidad apoyada. Cuando la Unidad de VCR se

encuentra cumpliendo tareas en forma independiente el responsable de ejecutar los requerimientos es el Comandante de los carros, debiendo coordinar con la Unidad de Apoyo Logístico la cantidad, tipo y métodos de entrega, los cuales se explican a continuación:

1) Reaprovisionamiento en puntos de distribución.

Estos se encuentran en las áreas donde se encuentra ubicada la Unidad de Apoyo Logístico. Cuando estos puntos se encuentran establecidos en las proximidades del área de operaciones, el Comandante de la unidad de carros podrá enviar a sus unidades subordinadas a recepcionar la entrega de los requerimientos previamente coordinados a través de los medios de comunicaciones. Para lo cual, deberá existir en los puntos de entrega el personal necesario para facilitar el reaprovisionamiento, con el propósito de ganar tiempo para que los carros vuelvan a cumplir con las tareas que se encuentran ejecutando.

2) Reaprovisionamiento directo a la unidad.

Para ejecutar este reaprovisionamiento la Unidad Logística deberá llevar los requerimientos directamente a la posición de la Unidad de VCR que se encuentra cumpliendo una tarea táctica. El Comandante de la Unidad Logística debe coordinar con el Comandante de la Unidad de Carros el punto de entrega, el cual debe encontrarse a una distancia que no permita involucrar en combate a la Unidad Logística y tampoco delatar la posición de los VCR para no perder el factor sorpresa de las actividades de combate que cumplen los carros.

3) Reaprovisionamiento aéreo.

En algunas situaciones no se puede emplear los métodos anteriormente descritos. En tales casos, puede emplearse para cantidades limitadas de reabastecimiento de munición el método de reaprovisionamiento aéreo. La entrega puede

realizarse a través de caída libre, mediante paracaídas o aterrizaje de aviones o helicópteros. Mediante el empleo de helicópteros es posible desembarcar abastecimientos en las proximidades de la unidad de carros, sin que sea necesario el empleo de un gran número de personal para recoger y distribuirlos, como es en el caso en que se emplean paracaídas. Este método puede emplearse efectivamente durante las marchas, la entrega de los abastecimientos puede disponerse en el lugar y momento que los requerimientos se necesiten.

2.- Sanidad.

a.- Apoyo de primeros auxilios.

El apoyo que proporciona la Sección de Sanidad de la Unidad Logística a la Unidad de VCR contempla la asignación de personal calificado para brindar los primeros auxilios, constituyendo los nidos de heridos de la unidad apoyada.

La Unidad Logística es la responsable de proporcionar, al personal asignado a los carros, equipo y material necesario. Cuando la Unidad de VCR no posea los medios de transporte para brindar movilidad a la partida de primeros auxilios con el objeto que pueda constituir un nido de herido móvil. Debido a que se encuentra apoyando a una unidad que posee una alta movilidad, la Unidad Logística deberá proporcionar el transporte. Este personal es el responsable de la evaluación y evacuación de los heridos de acuerdo a sus heridas o enfermedades, debiendo indicar al Comandante de unidad si el combatiente puede seguir desarrollando sus funciones o tiene que ser evacuado hacia el Puesto de Curación de Tropas.

b.- Evacuación.

La Unidad Logística a través de su Sección de Evacuación puede apoyar a la Unidad de VCR en la evacuación del personal de baja cuando esta Unidad no cuente con la posibilidad de enviar a sus bajas al Puesto de Curación de Tropas mediante sus propios medios.

3.- Mantenimiento.

El apoyo requerido por la Unidad de VCR en las acciones de combate se encuentra destinado a la recuperación del material que ha presentado algún desperfecto ya sea por la acción del enemigo o por la falla de algunos de los sistemas que componen los VCR.

El apoyo que podrá brindar la Unidad Logística a los VCR contempla la asignación de personal capacitado durante el desarrollo de las diferentes acciones de combate. Si el material que requiere asistencia técnica se encuentra en las cercanías de la posición de la Unidad Logística esta podrá, dependiendo de la situación, acudir a ella para efectuar la reparación. Este movimiento se ejecuta empleando un carro de rescate, es decir tractando el carro siniestrado, el cual deberá ser acompañado por otro carro con el objeto de brindar seguridad durante el desplazamiento.

La recuperación del material frecuentemente se deberá realizar durante el establecimiento de una área de reunión, después de haber conquistado un objetivo o cuando la unidad pase a establecer una posición defensiva. Para lo cual, el Comandante de la Unidad de VCR dentro de su determinación de necesidades tendrá que contemplar el apoyo de mecánicos material de guerra y mecánicos artilleros, los cuales deberán desplazarse a retaguardia de los carros a una distancia que no los involucre en combate y sobre terreno previamente reconocido.

El personal que integra la unidad se encuentra capacitado para efectuar el mantenimiento de 1° y 2° nivel, pero en este último podría verse la necesidad de solucionar desperfectos que escapan al conocimiento de las dotaciones, como así mismo, al no poseer las herramientas necesarias, imposibilitan la reparación con los miembros de la unidad.

C.- Apoyo de los VCR a la Unidad Logística.

1.- Seguridad.

La seguridad de las instalaciones de una Unidad Logística posee una particular importancia, debido a que este tipo de medios es considerado por el enemigo de un elevado valor. La

seguridad que debe brindar la Unidad de VCR se encuentra destinada a evitar que el enemigo actúe sobre la Unidad Logística de la Fuerza IM y para servir de alarma temprana, para que esta Unidad pueda contar con un tiempo de reacción con el propósito de evacuar oportunamente su posición y no comprometerse en combate.

a.- Instalaciones.

La Unidad de VCR brindará seguridad a la Unidad Logística estableciendo puestos de seguridad adelantada, es decir una seguridad avanzada, a una distancia que proporcione el tiempo y espacio suficiente para que la unidad apoyada pueda evacuar su posición. Los carros al observar actividad enemiga en las cercanías del dispositivo de la Unidad Logística deberán romper el fuego a la máxima distancia posible de acuerdo al terreno y la situación.

En el caso que el accionar de los carros se vea sobrepasado por el enemigo, deberán convertirse en una fuerza de cobertura cubriendo el repliegue de la Unidad Logística hacia una nueva posición, efectuando una resistencia dilatoria, para posteriormente romper el contacto con el enemigo e integrarse a la unidad apoyada, con el propósito de seguir brindando seguridad en el desplazamiento a la nueva posición.

La unidad de carros puede, además de brindar seguridad a través de los puestos adelantados, establecer la seguridad local de las Instalaciones. Este tipo de seguridad será establecido conformando un dispositivo de seguridad de 360°, quedando la Unidad Logística en el centro del dispositivo, esta seguridad deberá ser en conjunto con los elementos de seguridad local, la cual es conforman por la Sección de Seguridad del Puesto de Mando de la Unidad Logística.

Se debe tener en consideración que la Unidad de VCR puede actuar como reserva en el caso que la seguridad local sea realizada solo con elementos de seguridad pertenecientes a la Unidad Logística.

b.- Durante el reaprovisionamiento.

Para el reaprovisionamiento de las Unidades que conforman la Fuerza IM, la Unidad de Apoyo Logístico emplea medios motorizados, requiriendo de una unidad que posea la capacidad de desplazarse en forma rápida y cuente con la suficiente movilidad para no retrasar sus desplazamientos y pueda actuar con rapidez sobre el enemigo en todos los frentes del eje de avance de los camiones que realizan el reaprovisionamiento.

La unidad de carros para cumplir con la seguridad de los medios logísticos que realizan el reaprovisionamiento, deberán constituir una unidad que actúe en forma adelantada al grueso, reconociendo la ruta de avance y cubriendo todos aquellos puntos críticos de la ruta elegida para el reaprovisionamiento, en forma simultánea el Comandante de los carros deberá establecer la seguridad local a los medios de reabastecimiento, conformando los flancos de guardia, la vanguardia y la retaguardia. Además los carros podrán reconocer y asegurar el punto coordinado para la entrega de los abastecimientos requeridos por una determinada unidad, los cuales deberán estar ubicados en un área diferente a la posición real de la unidad reabastecida, con el propósito de mantener la reserva de las actividades de la unidad reabastecida.

2.- Reconocimientos.

Las tareas de reconocimiento que cumple la unidad de carros en apoyo de la Unidad Logística esta orientada al reconocimiento de las áreas donde se establecerá la Unidad Logística y las rutas por donde se desplazará.

a.- Reconocimiento del área de instalación de la Unidad Logística.

En la ejecución del reconocimiento los carros deberán concurrir con personal de la Unidad Logística, para lo cual este personal debe contar con medios de transporte, con el propósito de no retrasar el accionar de los carros.

La elección del área de instalación es realizada a través del estudio de la carta. Sin embargo, el Comandante de

la Unidad Logística deberá esperar los resultados de los reconocimientos de la unidad de carros, debido a que a través de este se podrá obtener la información real del área elegida previamente con el estudio de la carta.

La información necesaria del área de instalación que deberá ser recopilada es la siguiente:

- 1) Amplitud del área, la cual debe permitir la suficiente dispersión de las Unidades subordinadas de la Unidad de Apoyo Logístico. Esta dispersión debe ser mayor o igual a 1000 metros.
- 2) Protección y encubrimiento, altamente necesario debido a que la Unidad de Apoyo Logístico es difícil de ocultar completamente de la observación y fuego enemigo.
- 3) Vías de entrada y de evacuación, estas deben contar con las dimensiones requeridas para los diferentes medios que cuenta la Unidad de Apoyo Logístico.
- 4) Cursos de agua.

b.- Reconocimientos de las rutas.

Este es ejecutado para obtener la información necesaria de la ruta elegida por la Unidad de Apoyo Logístico para desplazarse hacia las áreas de apoyo. La información requerida de la ruta son las siguientes:

- 1) Ancho de la ruta
- 2) Consistencia del terreno.
- 3) Verificar los puentes y sus capacidades.
- 4) Verificar la existencia de vados.
- 5) Actividad del enemigo.
- 6) Estado del camino.

- 7) Radio mínimo de las curvas.
- 8) Ubicación de las cuestas principales y gradientes máximas.
- 9) Reparaciones necesarias.

3.- Apoyo en transporte.

La Unidad de VCR posee las capacidades de transformarse en una unidad de apoyo logístico móvil y con gran potencia de fuego, lo que posibilita al Comandante de la Unidad de Artillería de Campaña contar con un alto grado de confiabilidad para el reaprovisionamiento de munición, agua y víveres, como así mismo cumplir con tareas de salvataje del material de artillería.

Los carros actúan en este tipo de cometido empleando toda su movilidad y rapidez sobre todo tipo de terreno, pudiendo alcanzar el cumplimiento de esta tarea en un tiempo mínimo. El gran volumen de fuego que le proporciona su armamento le permite accionar sobre fuerzas enemigas que traten de entorpecer las actividades propias de apoyo logístico, teniendo presente que la unidad de carro comprometida en este tipo de tarea debe ser apoyada, cuando sea posible, por una unidad de Fusileros IM, los cuales brindarán la seguridad y protección ante la acción de las armas contracarros del enemigo.

a.- Ventajas y desventajas del empleo de los VCR en este tipo de actividad:

Ventajas	Desventajas
Rapidez en el apoyo.	Necesidad de contar con una Unidad de Fusileros como seguridad.
Protección de la carga.	Limitada capacidad de transporte.
Posibilita cubrir grandes distancias	Desaprovechamiento de sus capacidades de combate en apoyo de la Artillería.
	Necesidad de contar con el medio de carga necesario para el transporte de las necesidades de munición y víveres.

b.- Medios de carga:

Los VCR deben poseer para el transporte de munición, agua y víveres un determinado medio de apoyo de transporte, el cual permite ser anclado al gancho trasero de los carros. Los medios necesarios para el transporte son los siguientes:

TIPO	CAPACIDAD DE CARGA		MUNICIÓN		
	KGS	M3	105 mm HE	20 mm	5.56 SG
Trailer 1 ½ Ton.	1500 Kgs	1.2 M3	20 Cajas	25 Cajas	42 Cajas
Trailer ¾ Ton.	750 Kgs	0.6 M3	12 Cajas	12 Cajas	20 Cajas
Trailer ¼Ton.	250 Kgs	0.2 M3	04 Cajas	05 Cajas	07 Cajas
Aljibe 1500 Lts	400 Galones	1.5 M3			
Aljibe 750 Lts	200 Galones	0.75 M3			

TIPO	CAPACIDAD DE CARGA		BOLSA DE EQUIPOS Y TOMBORES	
	KGS	M3	Bolsas Equipo	Tambores (200 Litros)
Trailer 1 ½ Ton.	1500 Kgs	1.2 M3	35 Bolsas	06 Tambores
Trailer ¾ Ton.	750 Kgs	0.6 M3	20 Bolsas	03 Tambores
Trailer ¼Ton.	250 Kgs	0.2 M3	06 Bolsas	01 Tambor

Para realizar los anclajes se debe tener presente que todos los argollones de remolque de los trailer y aljibes existentes son iguales, es decir son compatibles con los de los vehículos de tracción de la Infantería de Marina, esto incluye a los VCR.

c.- Forma de anclaje de los medios de transporte.

Los VCR poseen en la parte trasera de la torre dos cajas, una superior y otra inferior, las cuales son empleadas para almacenar herramientas, repuestos y equipo del personal de la dotación. Para poder realizar el anclaje y posterior transporte de aljibes y trailer se debe sacar la

caja inferior de su calzo para colocarla sobre la caja superior, la que se encuentra sobre la torre. Lo anterior para permitir un libre movimiento de la maniobra de remolque y de los movimientos que se realicen durante el transporte de los aljibes o trailer, además con el propósito de evitar el deterioro de la caja inferior trasera por acción del anclaje.

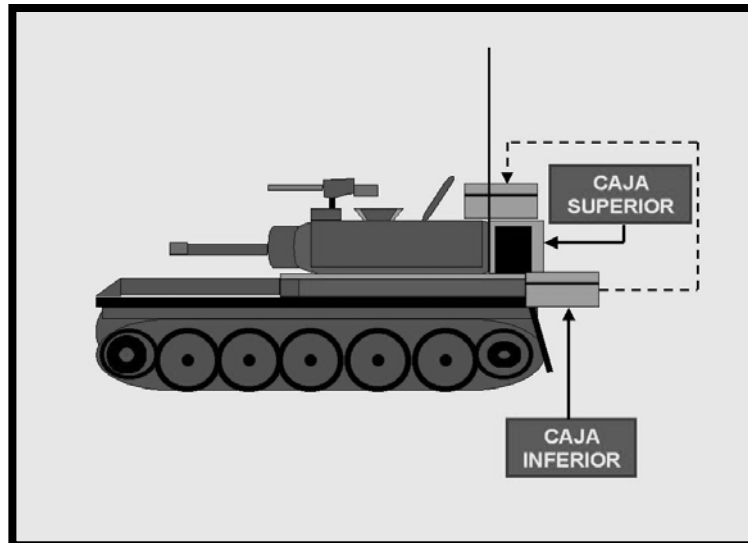


Figura N° 39, Cambio de caja para remolque.

d.- Los VCR en tareas de salvataje.

Los carros de combate, para cumplir con este tipo de tareas, cuentan con la capacidad de tracción a través de sus ganchos ubicados en la parte delantera y trasera del carro, para lo cual pueden tractar un máximo de peso, contemplado en ocho mil kilogramos. Además, se facilita su empleo en una tarea de salvataje al contar con la capacidad de tractar en cualquier tipo de terreno.

El Mando deberá tener presente en todo momento que este tipo de tareas no es primordial para los carros, debido a que estos poseen sus roles debidamente establecidos, es decir es un carro de combate, que cuyas características tácticas deben ser empleadas al máximo en combate. Sin embargo, existe la disponibilidad en caso de estricta necesidad de emplearlos como rescate, según la situación lo demande.

FORMAS DE TRACCIÓN	En hilera con un carro.	Es aquel que realiza un sólo carro. Este tipo de tracción es empleado cuando el peso del vehículo que será tractado tiene un peso igual o inferior a ocho toneladas.
	En hilera con dos o más carros	Es aquel realizado por dos o más carros. Este tipo de tracción es empleado cuando se cuenta con la necesidad de tractar a un vehículo que posee un peso mayor a ocho toneladas. La cantidad de carros participantes en el salvataje dependerá del peso del vehículo siniestrado.
	La tracción en hilera se emplea cuando el terreno no cuenta con el ancho suficiente. En la ejecución del salvataje se deben colocar los carros de rescate enfrente del vehículo siniestrado, conformando una hilera, posteriormente se deben anclar los cables de tracción, cuyo largo dependerá del terreno; debiendo, mientras se cuente con un terreno apropiado, utilizar el largo total del cable, con el propósito de alcanzar el máximo de fuerza de los carros. Además el carro posee dos ganchos en su parte frontal, lo que permite poder tractar a un vehículo siniestrado colocando a un carro de frente a este, lo anterior cuando el terreno no permita que el carro de rescate no pueda ubicarse dándole la parte trasera para anclar el gancho que posee en su parte inferior trasera.	

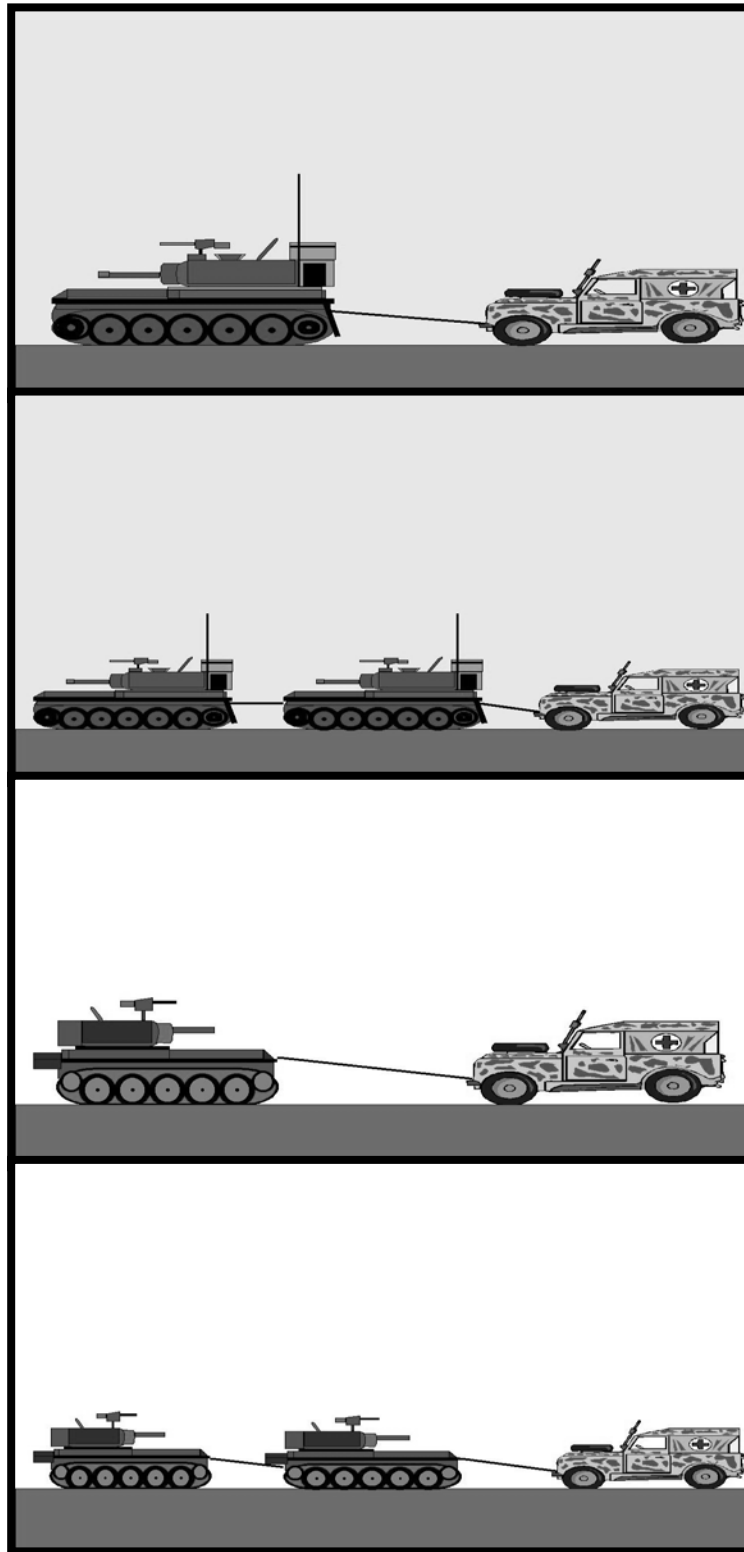


Figura N° 40 Muestran la forma de tracción en hilera

FORMAS DE TRACCIÓN	En línea con dos o más carros	Esta forma de tracción se emplea cuando el vehículo siniestrado posee un peso superior a 8 toneladas y el terreno permite obtener el ancho suficiente para colocar los carros en línea. Para lo cual se deben colocar los carros enfrente del vehículo dañado conformando una línea entre ambos carros de rescate. Cabe mencionar que la tracción en línea también se puede empleada para tractar desde el gancho de anclaje trasero y delantero.
---------------------------	-------------------------------	---

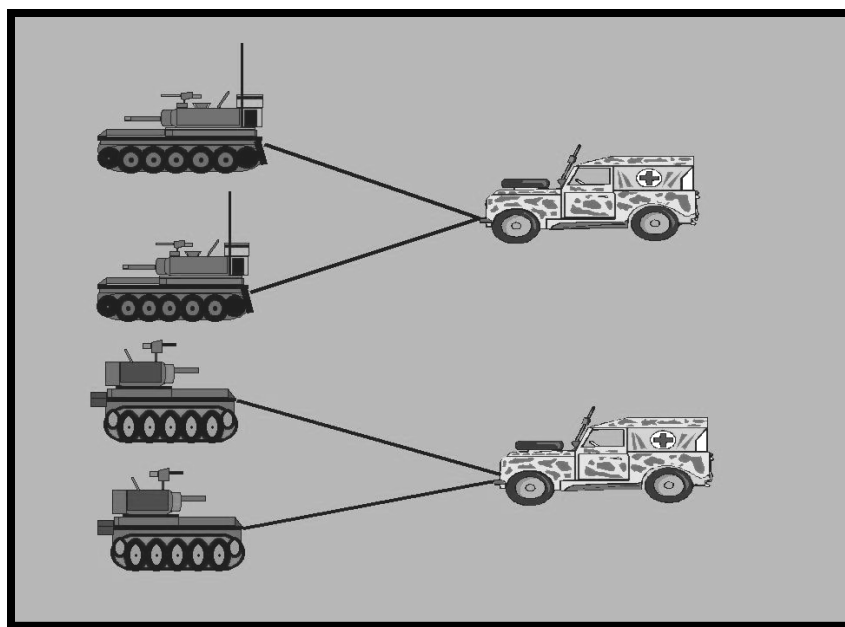


Figura N° 41 Forma de tracción con dos o más carros.

CAPÍTULO 11

OPERACIONES ANFIBIAS.

A.- Generalidades.

Una Operación Anfibia es una Operación Naval de carácter ofensivo que reúne Buques, Aeronaves y Fuerza de Desembarco en un esfuerzo coordinado para conquistar un objetivo en tierra mediante el desembarco de una fuerza militar desde el mar con presencia de resistencia de fuerzas militares enemigas.

El empleo de la Unidad de VCR durante una Operación Anfibia requiere una adecuada integración con las demás Unidades integrantes de la Fuerza de Desembarco así como también una planificación detallada, concurrente y paralela característica de la operación anfibia.

B.- Planeamiento Anfibio.

El planeamiento anfibio para una Unidad de VCR no difiere del planeamiento de las operaciones en tierra, además al igual que para toda unidad perteneciente a la Fuerza de Desembarco este debe ser paralelo, concurrente y detallado, por lo que se necesita un trabajo coordinado y minucioso debido a la complejidad que significa realizar una Operación Anfibia.

La planificación de la Unidad de carros comienza una vez que el Comandante de la Fuerza de Desembarco haya obtenido su resolución y emitido su orden. El planeamiento de la Unidad de carros se debe basar en el concepto de operaciones en tierra perteneciente al Comandante de la Fuerza de Desembarco y en los principios de empleo táctico de los carros. El objeto del planeamiento es obtener y proporcionar el mejor apoyo que los carros pueden brindar a las operaciones establecidas en el concepto de operaciones en tierra, los fuegos de apoyo y el dispositivo a adoptar para el embarque.

Además, el Comandante de la Compañía de VCR es el responsable de asesorar al Comandante de la Fuerza de Desembarco en el mejor empleo de su Unidad, en las diferentes actividades características de combate, ya sea cumpliendo actividades de apoyo o cumpliendo tareas en forma independientes.

1.- Planeamiento de la Compañía de VCR.

Para dar inicio al proceso de planificación el Comandante debe esperar la resolución de los siguientes escalones de mando y situaciones:

a.- Durante el desarrollo de operaciones independientes:

Las operaciones independientes que pueden cumplir los carros son las tareas de reconocimiento. Cuando a la Unidad de carros, en el concepto de operaciones desarrollado por el Comandante de la Fuerza de Desembarco, se le otorgue cumplir tareas de reconocimiento esta dependerá del Comandante de la Fuerza de Desembarco. Por lo tanto, el Comandante de la Unidad de VCR deberá esperar su resolución para dar comienzo al desarrollo del planeamiento.

b.- Cuando la Compañía de VCR se encuentra en apoyo:

Cuando la organización operativa realizada por el Comandante de la Fuerza de Desembarco los asigna en apoyo a la Fuerza IM, el Comandante de la Unidad de carros podrá iniciar su planificación una vez que el Comandante de la Fuerza IM emane su resolución.

Además, existe un tercer caso, este sucede cuando el Comandante de la Fuerza IM, dentro de su organización operativa, asigna a la Unidad de VCR en apoyo directo a una determinada unidad dependiente de ese mando, en tal caso el Comandante de la Unidad de carros deberá esperar que el Comandante de la Unidad apoyada exponga su resolución.

Indiferente al escalón de mando del cual dependa la Unidad de carros, el Comandante de la Unidad de VCR deberá participar en la preparación de los planes de la Unidad que se apoyará. Una vez que el Comandante de la Unidad apoyada a terminado con su planificación el propio Comandante de la Unidad de carros comenzará a establecer su plan, tomando como base para el desarrollo de su plan la planificación ejecutada por el Comandante de la Unidad apoyada. Para la preparación de los planes de la Unidad de carros, se debe tener en cuenta los siguientes factores:

- 1) Misión.
- 2) Concepto de operaciones en tierra
- 3) Disponibilidad de buques de transporte.
- 4) Disposición y posibilidades del enemigo con especial atención sobre las capacidades antitanques del enemigo.
- 5) Terreno, tiempo e hidrografía de las zonas de desembarco.

2.- Requerimientos de inteligencia de la Unidad de VCR.

La recepción continua y oportuna de inteligencia constituye un factor básico en el empleo de la Unidad de VCR. Durante el planeamiento anfibia todos los esfuerzos se orientan a obtener el máximo de información de inteligencia de los siguientes aspectos:

a.- Terreno.

La información de inteligencia del terreno que requiere la Unidad de carros para realizar su planeamiento se encuentra relacionada con las avenidas de aproximación existentes en el área de operaciones, las que son de gran importancia para que los carros puedan apoyar a las Unidades de Maniobra en el área objetivo, así como también, obstáculos naturales y artificiales, vegetación y comunicaciones. Además es necesario contar con información de las playas de desembarco, esta información es la siguiente:

- 1) Gradiente, composición de la playa y terrenos adyacentes.
- 2) Obstáculos anticarros, naturales y contruidos en la playa y terrenos adyacentes.
- 3) Vías convenientes de salida de la playa.
- 4) Rompientes, mareas y condiciones de corriente.

b.- Clima.

Las condiciones climáticas constituyen una real importancia para la operación de los carros durante una Operación Anfibia. Por lo cual se requiere de información de inteligencia detallada del clima. Esta información ayudará a predecir los siguientes aspectos:

- 1) Visibilidad: la cual afecta a los carros en su conducción durante el desembarco y la progresión hacia terreno interior.
- 2) Vientos: esto afecta directamente en las medidas que debe tomar el Comandante de la Unidad de carros para el desembarco de estos en la playa, debido a que al existir condiciones de mar desfavorables, por acción del viento, las dotaciones de los carros deben prepáralos para desembarcar con el sistema de vadeo. Lo anterior se debe a que si en el momento del desembarco en la rampla de la barcaza existen más de 1.50 metros de agua, los carros no podrán desembarcar sin tener los faldones de navegación extendidos adecuadamente.
- 3) Precipitaciones: estas pueden afectar y modificar la consistencia del terreno por donde deberán transitar los carros.
- 4) Temperatura: esto afecta directamente a la moral de las dotaciones de los carros, debido a que al existir temperaturas altas en el ambiente, ésta se suma a la que emana el carro durante su funcionamiento, lo que se transforma en un factor que el Comandante de la Unidad debe considerar en la planificación, es decir deberá considerar recursos logísticos necesarios para solucionar el problema, como lo es el agua. Estos elementos son para personal y material, como lo es el agua, la que será altamente necesaria en casos de altas temperaturas para ser utilizadas como bebida del personal y como elemento refrigerante de los motores de los carros.

En el caso que las temperaturas existentes en el área de operación sean bajas el Comandante deberá considerar en su planificación la necesidad de realizar el requerimiento de lubricantes especiales para el carro, como lo es el líquido anticongelante. Además deberá considerar un tiempo más extenso para la puesta en movimiento de los carros, es decir deberá calentar los motores por un lapso de tiempo mas prolongado.

c.- Situación del enemigo.

La información de inteligencia en una Operación Anfibia es de alta complejidad debido a la lejanía que se gesta la Operación Anfibia del área de operación establecida para la ejecución de la operación. La planificación inicial se basa en la información disponible en ese momento. Sin embargo la posibilidad relativa de alterar los planes, una vez que el asalto ha sido lanzado y la necesidad de que la Unidad de VCR este bien informada, son razones para buscar informaciones de inteligencia sobre el enemigo exactas y detalladas. La información específica importante para los carros sobre la situación del enemigo debe incluir lo siguiente:

- 1) Defensas antitanques en las playas.
- 2) La capacidad antitanque total del enemigo, incluyendo la ubicación y tiempo de reacción de sus unidades para reaccionar contra la Fuerza de Desembarco.
- 3) Capacidad aérea del enemigo.

3.- Plan de Embarque.

Una de las primeras actividades que desarrolla el Comandante de la Fuerza de Desembarco, una vez que ha recibido la Directiva de Iniciación, es desarrollar los requerimientos de los medios de transporte navales para embarcar la Fuerza. Posteriormente que le ha sido asignado al Comandante de la Fuerza de Desembarco los buques que transportarán a la fuerza el Comandante de la Fuerza de Desembarco desarrolla el Plan de Embarque y Carguío. Es entonces que el

Comandante de la Unidad de carros debe realizar el plan de embarque, claro esta que esto ocurrirá cuando el mando al cual se encuentra asignado desarrolle su planificación.

El Plan de Embarque y Carguío de la Unidad de carros debe estar desarrollado de acuerdo al esquema de maniobra en tierra, que permita el desembarco y descarga del material y personal de la Unidad de carros en forma oportuna, y además se debe obtener con el plan la distribución de la Unidad de VCR en los distintos medios de transportes navales, con el propósito de posibilitar el cumplimiento de la misión asignada. Esto tiene relación debido a que al embarcar la totalidad de los carros en un sólo buque se corre el peligro que el buque sea dado de baja, por ende se perdería la posibilidad de contar con la Unidad de VCR para la operación.

4.- Plan de Desembarco.

El Plan de Desembarco es la base sobre la que puede efectuarse ordenadamente el movimiento buque – playa de la Fuerza de Desembarco. El plan de desembarco de la Unidad de carros deberá ser desarrollado de acuerdo al tipo de apoyo que en se haya asignado, es decir, si el Comandante de la Fuerza de Desembarco en su organización operativa y concepto de operaciones ha establecido que la Unidad de carros se encontrará realizando tareas independientes dependiendo del Comandante de la Fuerza de Desembarco, el plan que el Comandante de la Unidad de VCR deberá tomar como base será el plan del Comandante de la Fuerza de Desembarco. Por otra parte, si la Unidad de carros se encuentra en apoyo de alguna Unidad dependiente del Comandante de la Fuerza de Desembarco el plan base del Comandante de la Unidad de VCR será el del Comandante apoyado.

El Comandante de la Unidad de carros debe tener presente para la ejecución de su plan de embarque la necesidad de establecer las prioridades relativas al desembarco de la Fuerza de Desembarco.

C.- Embarque

En esta fase de la Operación Anfibia el Comandante de la Unidad de carros en coordinación con el Oficial Logístico de la Fuerza de Desembarco y los distintos Comandantes de Equipo de Embarque donde serán embarcados los carros, deberá preparar el Plan de Embarque del material y personal con sus abastecimientos y equipos. Los carros, sus dotaciones y el equipo necesario para su mantenimiento en las etapas iniciales de las operaciones en tierra se deben embarcar juntos. El Comandante de la Unidad de carros debe hacer lo posible por lograr la integridad táctica de las Unidades.

1.- Funciones del Comandante de la Unidad de Carros.

Las responsabilidades que posee el Comandante de la Unidad de carros es la siguiente:

- a.- La preparación del material, equipo y abastecimientos necesarios para el embarque.
- b.- La coordinación con el Oficial Logístico de la Fuerza de Desembarco los medios de transporte para trasladar los carros a los puntos de embarque.
- c.- El responsable del traslado de los carros a los puntos de embarque.
- d.- La coordinación con los Comandantes de Equipo de Embarque donde se embarcarán los carros las materias relacionadas con la estiba de los carros, abastecimientos y las acomodaciones del personal de la Unidad.
- e.- Es responsable, en la coordinación con los Comandantes de Equipo de Embarque, que las zonas de embarque y estacionamientos de vehículos cumplan con las medidas de seguridad mínimas para el embarque.

2.- Preparación para el embarque.

Antes del embarque, la Unidad de carros debe proceder en primer lugar a verificar la operatividad de los sistemas que componen los carros, como son el sistema de rodado, sistema de armas y el sistema mecánico. En segundo lugar, realizar la impermeabilización de los carros, debiendo sellar todas aquellas tapas del carro que pudiera entrar agua, es decir las

bases de las miras, escotillas y la tapa inferior del espiche que posee el carro en la parte inferior del chasis y por último revisar y preparar el sistema de vadeo de los carros poniendo especial énfasis en los propulsores, los cuales deben estar debidamente lubricados y con todos sus accesorios.

3.- Movimiento de los carros a los puntos de embarque.

Este movimiento se realizará de acuerdo a lo coordinado entre el Comandante de la Unidad de carros y el Oficial Logístico de la Fuerza de Desembarco. Para lo cual el transporte se deberá realizar mediante un camión rampla. Para este traslado el Comandante de la Unidad de VCR debe tener claro las horas establecidas para el embarque de los carros, por lo cual debe planificar los movimientos con bastante anterioridad, debido a que la capacidad de transporte de un camión rampla es de dos carros por viaje y cada viaje tendrá una demora considerable debido a las medidas de seguridad, entre las cuales se encuentra el límite máximo de velocidad del camión, que no debe exceder en carretera, los 60 Km./Hr.

a.- Procedimiento de embarque y traslado de los carros en un camión rampla.

- 1) Para poder embarcar los carros en la rampla de transporte se debe cumplir con el siguiente procedimiento:
 - a) El jefe de carro debe guiar desde la rampla al VCR durante todos los movimientos que éste realice hasta que quede en la posición final para el transporte.
 - b) La dotación del carro debe trincar los carros empleando cuatro cintas de amarre, las cuales poseen cada una capacidad de soporte de 4 toneladas, debiendo instalarlas en los ganchos que posee el carro en su frente y en la parte posterior del carro, teniendo el cuidado que estas cintas de soporte en ningún momento queden directamente sobre el metal de que están hecho las orugas, es decir deben ir sobre los almohadones de caucho de las orugas o bien colocar algún material para evitar el

contacto entre las cintas y el metal de las orugas.

- c) Se debe trincar los chicotes que sobren de la cinta empleada en el amarre del carro, con el propósito que estas puedan ceder.
- 2) Medidas de seguridad para el traslado de los carros al punto de embarque:
- a) Para el traslado de los carros embarcados en el camión rampla se debe contar con una camioneta que cumpla con la función de seguridad, es decir, evitar que durante los virajes amplios del camión rampla no se interponga ningún vehículo entre el camión y la pista que queda libre, porque de suceder eso el vehículo podría impactar al camión y afectar en alguna medida a la carga y a la posibilidad de continuar con los movimientos hacia los puntos de embarque.
 - b) El movimiento debe ser acompañado por un mecánico, el cual podrá solucionar algún desperfecto que pueda presentar un determinado carro durante el desembarco de la rampla o entre el trayecto del área de desembarco de la rampla y los estacionamientos designados para la Unidad de carros.
 - c) En cada movimiento el conductor del carro transportado debe asistir para embarcarlo, desembarcarlo y trasladarlo al área de estacionamiento.

b.- Orden de movimiento a zonas de embarque.

El Comandante de la Unidad de VCR debe emitir una orden de movimiento hacia las zonas y puntos de embarque de su Unidad. Esta orden debe incluir las siguientes consideraciones:

- 1) Fecha y hora de inicio de los movimientos.
- 2) Lugar de embarque de los carros en camión rampla.
- 3) Detalle del personal que participa en el movimiento.
- 4) Ruta a utilizar para el movimiento, además contempla una ruta alternativa.
- 5) Detalle de transporte de personal que participa en el movimiento.
- 6) Medidas de control para el movimiento.
- 7) Establecimiento de las comunicaciones.
- 8) Ubicación de las zonas y puntos de embarque.

4.- Embarque de la Unidad de Carros en los medios navales de transporte

a.- Embarque de los carros.

Para el embarque de los carros en los medios de transportes navales se debe tener presente que los carros deben ser embarcados en la cubierta de tanques, con el propósito de proteger los sistemas de visión nocturna, sistemas de comunicaciones que se encuentran en el exterior de los carros y el sistema de rodado de la acción del aire salino.

- 1) LST “BATRAL”: La capacidad de transporte de carros que poseen estas barcasas dependerá de la cantidad de literas que se armen en la cubierta de tanques, por lo cual el Comandante de la Unidad de carros deberá coordinar con el Comandante del Equipo de Embarque antes de que éste desarrolle su Plan de Embarque.

Una barcaza “BATRAL” puede transportar, con la mitad de la cubierta de tanques armada con literas, la cantidad de dos carros. En el caso que no existieran literas se pueden embarcar seis carros,

esto está sujeto a que sólo en un equipo de embarque se embarque en la cubierta de tanques solo carros, por lo contrario se debe considerar dos carros al igual que con literas.

- 2) LST “NEWPORT”: Este tipo de barcaza proporciona la capacidad de embarcar la totalidad de la Unidad de VCR en su cubierta de tanques, lo anterior teniendo presente la cantidad de vehículos que el Comandante del Equipo de Embarque distribuya en la cubierta de tanques. Además posee una plataforma giratoria que permite girar los carros en su interior y evitar embarcar retrocediendo al buque.

b.- Procedimiento para el embarque de los carros:

- 1) Los carros a embarcar deben dirigirse desde los estacionamientos hacia la playa de embarque, colocándose en un lugar donde no entorpezcan la maniobra de embarque de los otros vehículos pertenecientes a sus Equipos de Embarque y para permitir auxiliar a algún vehículo que quede atascado por efecto de la arena. Es conveniente que los carros sean embarcados una vez que la totalidad de los vehículos de los Equipos de Embarque hayan sido embarcados, debido a que estos pueden ser empleados como rescate.
- 2) Una vez que la totalidad de los vehículos de sus respectivos Equipos de Embarque se encuentren embarcados se procederá a embarcar los carros. El embarque se desarrollará con la dotación embarcada en sus respectivos carros. Dependiendo del buque de embarque los carros pueden embarcarse de dos formas: retrocediendo cuando se trate de una LST “BATRAL” o en forma normal, es decir de frente, cuando se embarquen en LST “NEWPORT”.
- 3) Al estar embarcados los carros y el buque desvarado las dotaciones procederán al trincado de los vehículos. El trincado se realiza a través de cadenas que se hacen firme a unos anclajes que se encuentran en la superficie de la cubierta del

buque. Las cadenas, deben ir amarradas en los ganchos que poseen los carros en su parte frontal y trasera. El trincado tiene como propósito evitar el movimiento de los carros durante la navegación.

c.- Embarque de equipos y abastecimientos.

El equipo y el abastecimiento que será ocupado por los carros en el inicio de las operaciones normalmente son embarcado en los carros, debido a que estos poseen las capacidades para realizarlo. En el caso que algún equipo y abastecimiento no puedan ser embarcados en los carros estos deberán ser cargados en los medios de transporte que posee el Comandante del respectivo Equipo de Embarque, quien los debe considerar en su Plan de Embarque y Carguío.

d.- Embarque de personal.

En el embarque del personal es necesario mantener en todo momento la integridad de la Unidad de carros que se embarca en un Equipo de Embarque. Como el personal de carros se embarcan con ellos facilita la administración del personal durante el embarque. Una vez que el personal haya terminado con sus labores de trincado de los carros debe conformar equipos de trabajo para apoyar la distribución de la carga de la Unidad de carros, estos se deben poner a disposición del Comandante del equipo de embarque respectivo.

D.- Ensayo.

Los ensayos realizados por la Fuerza de Desembarco pueden ser totales o parciales. Los desembarcos totales son aquellos donde participan la totalidad de las Unidades de la Fuerza de Desembarco y los parciales son aquellos que involucra a una parte de la Fuerza de Desembarco. El propósito de la ejecución de los ensayos son los siguientes:

- 1.- Adecuar los planes a la realidad de la ejecución de las operaciones.

- 2.- Determinar el grado de alistamiento alcanzado por las fuerzas participantes.
- 3.- Sincronizar en tiempo las operaciones.
- 4.- Comprobar la efectividad de los sistemas de enlace.
- 5.- Comprobar y acrecentar el grado de familiarización de los diferentes escalones, con la planificación.

La participación de los carros en los ensayos de una Operación Anfibia se encuentra limitados por la necesidad de mantenimiento prolongado de los carros después de cada vez que estos desembarcan, lo anterior para poder contar con los carros para la operación en buenas condiciones y a tiempo. Entonces la participación de la Unidad de carros en los ensayos se debe realizar al menos con la Plana Mayor de la Unidad. Si se cuenta con el tiempo suficiente entre el reembarque del ensayo y la operación se podrá concurrir con la totalidad de los carros al ensayo.

E.- Travesía.

Durante el movimiento hacia el área objetivo la responsabilidad primordial del Comandante de la Unidad de VCR es ver que sus carros estén eficientemente bien mantenidos. Además del mantenimiento, la vida del personal abordado debe ser organizada y conducida para mantener el entrenamiento físico, cumplir el entrenamiento necesario y llevar a cabo aquellos pasos necesarios para avanzar en los preparativos para el cumplimiento de la misión de la Unidad.

- 1.- Régimen a bordo.

Durante el desplazamiento hacia el área objetivo el régimen del personal Infante de Marina embarcado dependerá del Comandante del Equipo de Embarque, con el cual el Comandante de los carros debe coordinar las necesidades de tiempo para realizar algunas actividades necesarias y específicas de la Unidad de carro, como son mantenimiento, estudio del plan de operaciones en tierra y entrenamiento.

2.- Preparación de los carros.

Los carros deben estar correctamente trincados, para lo cual los buques poseen cadenas y maniobras necesarias para este efecto. El Comandante de la Unidad de carros es quien se debe preocupar de tomar todas las precauciones para evitar que los carros sufran daños. Se deben tomar medidas para realizar una inspección diaria de las trincas, con el propósito de apretar y tensar las cadenas que afirman los carros para evitar los movimientos de estos. Para evitar esto, además de colocar las cadenas, se deben utilizar cuñas entre las ruedas de camino de los carros. Cuando las condiciones de mar son adversas se debe conformar una guardia de carros, con el propósito de poder reaccionar rápidamente y trincar los carros en caso que, después de un bandazo del buque, alguna cadena cediese.

Durante la planificación del embarque se deben tomar todas las medidas que aseguren que los carros estarán ubicados de forma tal, que sean accesibles para el mantenimiento durante la travesía. El mantenimiento preventivo debe ser orientado a impedir el deterioro de los carros por acción del aire salino, que aunque los carros deben ir bajo cubierta de igual medida son afectados por éste. Por otro lado los motores de los carros se deben poner en marcha durante 30 minutos cada dos días, debiendo coordinar a través del Comandante de Equipo de Embarque con el Segundo Comandante del buque para contar con extractores encendidos, lo anterior es en barcasas tipo “NEWPORT”. Además se debe realizar el mantenimiento preventivo al sistema de armas y comunicaciones de los carros.

Precauciones a tomar durante la preparación de los carros en la travesía:

- a.- Los motores se deben colocar en marcha sólo cuando el Segundo Comandante del buque lo haya autorizado.
- b.- Los motores no se podrán poner en servicio sino se cuenta con la suficiente cantidad de extractores encendidos.
- c.- Los carros deben quedar, además de bien trincados, con el freno de mano puesto.

- d.- Se deben establecer rondas para verificar que el equipo este en buenas condiciones.

3.- Planificación e información de órdenes de operaciones.

Debido a que una Operación Anfibia requiere en todo momento del factor sorpresa, el personal que participa en dicha operación no obtendrá información antes del embarque sobre las actividades de combate que se han planificado para cumplir con la misión asignada. Por lo cual, el Comandante de la Unidad de VCR durante la travesía, deberá informar a sus Comandantes subordinados los detalles correspondientes a la operación y su función en la planificación general. Las instrucciones son un proceso continuo y a medida que se reciben nuevas informaciones estas se deben difundir. Las informaciones que cada Comandante debe difundir a sus Unidades son las siguientes:

- a.- Misión de la Unidad de VCR y de las Unidades apoyadas.
- b.- Esquemas de maniobra de las Unidades apoyadas.
- c.- Procedimientos para el movimiento buque – playa.
- d.- Información de la situación inicial y de cualquier acción inmediata en la playa.
- e.- Condiciones de las playas, naturaleza de los obstáculos, salidas de las playas, terreno interior y transitabilidad.
- f.- Ubicación tentativa de las áreas de reunión iniciales.
- g.- Planes de evacuación para vehículos inutilizados.
- h.- Situación del enemigo, con particular atención hacia las defensas contra carro.

4.- Preparativos finales de la Unidad de Carros a bordo.

Los preparativos finales para la descarga y las operaciones en tierra se deben ejecutar con anticipación suficiente al desembarco, con el propósito de permitir al personal de los carros cumplir con las siguientes tareas:

- a.- Rellenar los estanques de combustible de los carros.
- b.- Embarcar en los carros la munición asignada
- c.- Colocar las ametralladoras en los carros.
- d.- Revisar los sistemas de cada carro.
- e.- Probar las comunicaciones cuando el silencio radial se haya levantado.

F.- Asalto.

La Fase Asalto de una Operación Anfibia posee un desarrollo muy complejo, por cuanto conjuga el empleo de la máxima capacidad ofensiva de todas las fuerzas para superar las limitaciones de contar, inicialmente en tierra, con un potencial de combate equivalente a cero. Esta fase se inicia cuando los elementos de asalto del cuerpo principal arriban al área objetivo y termina con el cumplimiento de la misión asignada. Las actividades que se ejecutan durante esta fase de una Operación Anfibia son la preparación del área de desembarco a través de bombardeo naval y aéreo, el movimiento buque – playa, las operaciones en tierra para conquistar una cabeza de playa seleccionada y el desembarco de las unidades restantes que apoyan las maniobras en tierra.

1.- Movimiento Buque – Playa.

El movimiento buque – playa es aquella acción de llevar a las Unidades integrantes de la Fuerza de Desembarco y sus equipos a las áreas de desembarco seleccionadas. Este movimiento se encuentra dividido en dos períodos, descarga selectiva y descarga general. La descarga selectiva posee una concepción específicamente táctica que involucra el desembarco de la tropa integrante de la Fuerza IM, mientras la descarga general es principalmente de carácter logístico, durante la cual se trata de desembarcar la mayor cantidad posible de carga, con la máxima velocidad, una vez que la descarga selectiva ha concluido y se han conquistado los objetivos iniciales de la Fuerza de Desembarco.

Para realizar el movimiento buque – playa la Unidad de VCR podrá constituir las olas programadas, las cuales consisten en embarcaciones, vehículos anfibios o helicópteros, cargados

con los elementos de asalto de la Fuerza de Desembarco, junto con sus abastecimientos de combate inicial, para los cuales la hora, lugar y formaciones para el desembarco, han sido especificadas y determinadas.

Las olas programadas se encuentran conformadas básicamente por los elementos de asalto de la Fuerza IM. La Unidad de VCR al encontrarse en apoyo general de la Fuerza IM o en apoyo directo o asignada de alguna Unidad dependiente de la Fuerza IM, de acuerdo a la organización operativa y al esquema de maniobra en tierra del Comandante de la Fuerza de Desembarco respectivamente puede conformar olas programadas de asalto. Además, la Unidad de VCR puede desembarcar en olas programadas de desembarco cuando se encuentra integrando una Organización de Tarea básica o en apoyo a alguna unidad determinada para realizar tareas Predesembarco en operaciones de contacto.

Para empleo de las olas de asalto programadas se debe tener en consideración si las playas elegidas para el desembarco de la Unidad de VCR se encuentran defendidas, con poca resistencia enemiga o sin resistencia. Las olas de asalto programadas podrán ser utilizadas sólo cuando la playa de desembarco se encuentra con poca resistencia o sin resistencia enemiga, debido a que los buques, de donde deben realizar el desembarco de los carros, pueden ser dados de baja en su aproximación a la playa o que no puedan varar por acción de los obstáculos submarinos instalados en la playa. Lo anterior tiene relación con el calado de las barcasas. Al no poder integrar las olas de asalto programadas, por la presencia de enemigo en la playa de desembarco, la Unidad de VCR deberá conformar las olas a pedido, las cuales serán lanzadas por el mando desde tierra una vez que la playa haya sido limpiada y disminuido la voluntad de lucha del enemigo, permitiendo con esto la varada de las barcasas con un mínimo de inconvenientes.

En el caso que la playa de desembarco no se encuentre defendida o con poca resistencia enemiga, la Unidad de VCR conformará las olas de asalto programadas.

2.- Asalto a la Playa.

El asalto anfibio se inicia con la llegada de la primera ola a la playa. El asalto a la playa se inicia cuando la primera ola de

asalto programada cruza la línea de partida.

Las consideraciones para el empleo de los carros en el asalto a la playa continúan siendo la misión, el esquema de maniobra en tierra, el terreno, las defensas del enemigo y principalmente, de acuerdo a la disponibilidad actual de medios navales de desembarco, las posibilidades de desembarcar a los carros en olas de asalto programadas, con el propósito de participar desde el principio del asalto a la playa. Lo anterior estará condicionado, como se explicó en el desarrollo del movimiento buque – playa, si la playa se encuentra defendida o sin resistencia enemiga, porque de lo contrario los carros deberán desembarcar en olas a pedido una vez que la playa haya sido despejada, lo que no permite contar con la Unidad de carros en el asalto anfibio para ayudar a la rápida progresión de las Unidades de infantería a través de la playa y capturar los objetivos iniciales en tierra.

a.- Hora de Desembarco.

La mejor oportunidad para desembarcar los carros, depende de la hora en que los obstáculos de la playa pueden ser aclarados, en que las minas anticarros puedan ser neutralizadas, y en que los cañones anticarros puedan ser destruidos, de forma tal que el desembarco de los carros se cumpla bajo condiciones favorables del resto de los factores, tales como medios de desembarco navales apropiados, condiciones de playa y situación del enemigo.

b.- Lugar de Desembarco.

Para la selección del lugar de desembarco de la Unidad de carros se debe ejecutar de acuerdo a las siguientes consideraciones:

- 1) Transitabilidad en la playa.
- 2) Obstáculos emplazados en las playas.
- 3) Transitabilidad hacia terreno interior.
- 4) Redes camineras.
- 5) Protección y encubrimiento.
- 6) Presencia de enemigo en la playa.

BIBLIOGRAFIA.

- 1.- Manual de Empleo Táctico de la Compañía de Tanques del Ejército de Chile.
- 2.- Manual de Empleo Táctico de la Compañía de VCR SCORPION.
- 3.- Manual de Empleo Táctico de la Compañía de Fusileros IM.
- 4.- Manual de Empleo Táctico de la Agrupación de Apoyo Logístico.
- 5.- Manual de Empleo Táctico de la Compañía de Ingenieros de Combate del Ejército de Chile.
- 6.- Manual de Empleo Táctico de la Compañía de Carros del Ejército de Paraguay.