



Contacto



+56 9 5 662 01 39



<https://www.linkedin.com/in/jtricot/>



javier.tricot@gmail.com

Educación

UNIVERSIDAD ANDRÉS BELLO

Magíster en Desarrollo Curricular y
Proyectos Educativos

2020

Diplomado en Gestión y Proyectos
Educativos

2019

Diplomado en Evaluación Educacional

2019

Diplomado en Diseño e Innovación
Curricular

2018

UNIVERSIDAD DE PLAYA ANCHA

Diplomado en Formación de Profesores

2016

Profesor de Matemática y Computación

2014

Javier E. Tricot Fernández

Profesor de Matemática y Computación.
Magíster en Diseño Curricular y
Proyectos educativos.

Experiencia Laboral

JEFE DEPARTAMENTO - DOCENTE MATEMÁTICA

Colegio Galileo de Quillota

2021 - Presente

Jefe de departamento Matemática y Docente de I a IV medio.

DOCENTE MATEMÁTICAS APLICADAS

CFT PUCV - Sedes Limache y Viña del Mar

2019 - 2020

Docente para la carrera de Tens Enfermería.

DOCENTE DE MATEMÁTICA

Colegio Manuel Montt - CMVA - Villa Alemana

2018 - 2020

Docente de Matemática de I a IV Medio.

ACADÉMICO

Universidad de Playa Ancha - Valparaíso

2015 - 2019

Académico de los Ramos *Empleo de las TIC para la vida Académica* y *Empleo de las TIC para la vida Profesional* para carreras de pedagogía.

DOCENTE DE MATEMÁTICA

Instituto Profesional ARCOS - Viña del Mar

2015

Ramo «Matemáticas» para la carrera de Diseño de Video Juegos.

DOCENTE DE MATEMÁTICA

Colegio Internado Alemán - Villa Alemana

2015

Docente Matemática 5º y 6º básico. Jefatura 5º Básico 2015.

Perfeccionamiento

FUNDACIÓN TELEFÓNICA - SCOLAR TIC - PRO FUTURO

Aprendizaje Basado en Proyecto - 40 hrs.
2021

Aprendizaje Basado en Vídeo - 15 hrs.
2020

Impresión 3D - 30 hrs.

2020

Neurodidáctica - 40 hrs.

2019

Programación Educativa III: Robótica - 40 hrs.

2017

Programación Educativa II: Creando Código Fuente. - 40 hrs.

2017

Google Drive: herramientas colaborativas en educación. - 2 hrs.

2017

Búsquedas Avanzadas en la Web - 2 hrs.

2017

Introducción a los medios sociales. - 2 hrs.

2017

Edición y creación multimedia. - 3 hrs.

2017

Presentaciones Digitales. - 2 hrs.

2017

Programación I: Uso de nuevas tecnologías en el aula. - 50 horas.

2016

UNIVERSIDAD DE PLAYA ANCHA

Curso Habilitación Intermedia. 30 hrs.

2015

Curso Habilitación Inicial. 40 hrs.

2015

Participaciones en Congresos

PONENCIA INTERNACIONAL - BRASIL

I Fórum Internacional De Educação Da Faculdade Famen – I FORFEN

2020

Ponencia internacional titulada “Do Chile, reflexões sobre a educação online em tempo de Pandemia”, realizada el 04 de agosto de 2020

PONENCIA UNAB SEDE REPÚBLICA - SANTIAGO

II Congreso Internacional de Didáctica UNAB – Chile

2018

Participación como Ponencista de investigación en Modalidad Oral, con el trabajo *Consideraciones Didácticas En El Diseño De Aplicaciones Educativas: “Análisis De Experiencias”*

EVALUADOR - PROFESOR TALLER - NATAL - BRASIL

IV Congresso Internacional das Licenciaturas COINTER-PDVL

2017

Participando como:

-Evaluador de Trabajos en modalidad “Comunicación Oral” de Química.

-Profesor de Taller: “Diseño de itinerarios de aprendizaje personalizado para el desarrollo de sociedades sustentables desde la prevención”

PROFESOR TALLER - VALPARAÍSO

XXII Olimpiada Infantil de Matemática UPLA- Chile.

2017

Profesor de Taller “Creación de Recursos Didácticos Informatizados H5P” para docentes.

PROFESOR TALLER - RECIFE - BRASIL

III Congresso Internacional das Licenciaturas COINTER-PDVL

2016

Profesor de Taller: “Creación de animaciones motivacionales para la introducción de temas en la enseñanza de las ciencias naturales”

COMITÉ ORGANIZADOR, EVALUADOR, PROFESOR TALLER - VALPARAÍSO

I Simposio Latinoamericano en Formación de Profesores: Tecnología y Educación. Universidad de Playa Ancha.

2016

-Comité de colaboración y organización del Evento

-Miembro comité evaluador en modalidad Oral

-Miembro comité evaluador en modalidad Poster

Profesor de Taller: “Creación de presentaciones y vídeos animados: Recurso didáctico PowToon”

Informática

GOOGLE WORKSPACE

Administración, instalación y mantención de Google Apps for Education. (Google Classroom, Google Drive, trabajo colaborativo)

CREACIÓN PÁGINAS WEB

Creación de páginas web bajo el motor Wordpress y diseño propio en Adobe Muse

ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN

Manejo de software de programación en bloque para estudiantes, en plataformas Scratch, Applinventor, Arduino, mBot. Impresión 3D

PLATAFORMAS DE LIBROS DIGITALES

Manejo de plataformas Lirmi, Kimche, Mi Aula, Mateonet.

PLATAFORMAS EDUCATIVAS

Manejo de plataformas Google Classroom, Moodle, Canvas, Microsoft Teams, Zoom.

HERRAMIENTAS EDUCATIVAS DE CREACIÓN DE CONTENIDO

Manejo de plataformas educativas para la creación de material didáctico: Canva, PowToon, H5P, Exelearning, entre otras.

HERRAMIENTAS DE OFIMÁTICA

Manejo nivel Avanzado de Microsoft Word, Excel, PowerPoint. Plataformas alternativas como LibreOffice, WPS Office, Google Apps.

CREACIÓN DE CONTENIDO PROFESIONAL

Conocimiento de Aplicaciones de edición de fotografía, dibujo vectorial, publicación y vídeo: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, Adobe Premiere Pro, Adobe Audition.

Prensa Académica

PONENCIA GRABADA EN I FÓRUM INTERNACIONAL DE EDUCAÇÃO DA FACULDADE FAMEN – I FORFEN - YOUTUBE

https://www.youtube.com/watch?v=r_-tTdqTG-Q&t=4100s

2020



Escanear QR para ver

INSTITUTO FEDERAL DO RÍO GRANDE BRASIL

<https://www.potiguarnoticias.com.br/noticias/45972/do-chile-reflexoes-sobre-a-educacao-profissional-online-em-tempo-de-pandemia>

2020



Escanear QR para ver

UNIVERSIDAD DE PLAYA ANCHA - VALPARAÍSO

<https://www.upla.cl/desarrolloestudiantil/2017/12/26/upla-destaco-en-congreso-internacional-en-brasil/>

2017



Escanear QR para ver