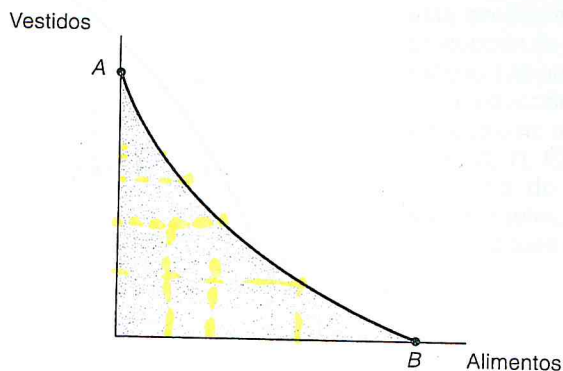


Nota complementaria 2.3

LA CONVEXIDAD DE LA FRONTERA DE POSIBILIDADES DE PRODUCCIÓN

La forma de la curva, y en consecuencia las alternativas de elección que se plantean en los distintos puntos de la frontera de posibilidades de producción, vienen condicionadas por la tecnología empleada. Si existieran rendimientos marginales crecientes en la producción de ambos bienes, ello determinaría que la curva de posibilidades adopte la forma convexa. Sin embargo, la existencia de rendimientos decrecientes hace que la frontera sea cóncava.



La eficiencia económica

La FPP de una economía, como su propio nombre indica, es una frontera, pues delimita dos regiones: una en que la economía está despilfarrando recursos (la que está situada debajo de la FPP), y otra que no es alcanzable (la situada por encima de la FPP).

Los puntos situados en la FPP representan asignaciones *eficientes*, en el sentido de que la sociedad no puede producir una mayor cantidad de un bien sin producir una menor del otro. Los puntos situados por debajo de la FPP (como el punto I de la Figura 2.2) representan asignaciones de recursos *ineficientes*, pues éstos se están despilfarrando. Con los medios disponibles la economía podría producir más alimentos y más vestidos. Toda reasignación de los recursos de I a un punto de la zona delimitada por las flechas generaría una mayor cantidad de ambos bienes. En otras palabras, partiendo del punto I podríamos producir más alimentos y más vestidos, simplemente utilizando los recursos desempleados.

El crecimiento económico

La FPP traza el límite de las opciones factibles; con los recursos disponibles, los niveles de producción por encima de la FPP son inalcanzables. Con el transcurso del tiempo, sin embargo, tales puntos pueden estar a nuestro alcance si se incrementa la capacidad productiva de la economía. El crecimiento, entendido como el desplazamiento hacia afuera de la curva de posibilidades de producción (Figura 2.3), puede tener lugar por cualquiera de los siguientes hechos: