

ANEXO "B"

PROCEDIMIENTO DE EMERGENCIA UNIDADES EN CASO DE EVACUACIÓN PREVENTIVA O ESTADO DE AMENAZA DE ALERTA O ALARMA DE TSUNAMI EN ÁREA DE OPERACIÓN

UNIDADES CON CAPACIDAD DE ZARPAR

	ACCIÓN	RESPONSABLE	OBSERVACIÓN
1	ACTIVAR PLAN DE ZARPE DE EMERGENCIA (EMERGENCIA POR 1 MC).	ODG	
2	AVISAR COMANDANTE, SEGUNDO COMANDANTE Y JEFES DE DEPARTAMENTO.	ODG	
3	ACTIVAR PLAN FELINO.	ODG	ODG ESTABLECE A LA BREVEDAD COMUNIC. CON J.S.
4	SITREP DE LA EMERGENCIA POR 1MC (EPICENTRO, HORA DE ARRIBO OLA)	ODG	
5	ACTIVAR PLAN CAMPANAZO (IEO O-12).	ODG	ARRIBO POSTERIOR A 2 HRS.: AL BUQUE. MENOS DE 2 HRS: ESNAVAL O UU.RR. MÁS CERCANA SOBRE 30 MTS.
6	INICIAR REGISTRO DE COMUNICACIONES MARÍTIMAS.	JEFE DE TURNO	
7	PASAR A PODER ELÉCTRICO DE A BORDO. (UNIDAD QUE SE ENCUENTRA A MOLO DESENERGIZAR CABLES ELÉCTRICOS).	INGENIERO DE GUARDIA	UNIDAD A MOLO DEBE TENER LA LLAVE
8	DESCONECTAR CABLES DE PODER DE TIERRA, LÍNEA DE ATERRIZAJE Y MANIOBRA DE AGUADA.	INGENIERO DE GUARDIA	CON ARRIBO POSTERIOR A 2 HRS
9	CORTAR CABLES DE PODER DE TIERRA	ODG	ORDEN JEFSEVERSC
10	VERIFICAR TALEGÓN DE CORTE DE ESPÍAS Y COMBO PARA LARGAR REJERAS	GUARDIÁN	
11	LARGAR REJERAS Y ALIVIANAR ESPÍAS.	GUARDIÁN	
12	EVALUAR CURSO DE ACCIÓN CON EMBARCACIONES EN EL AGUA.	ODG	
13	CHEQUEAR CONDICIÓN "Y". ESTABLECER CONDICIÓN Z O ZONA ROJA.	JEFE DE ESCENA	EN CASO EVACUACIÓN PREVENTIVA
14	DESCONECTAR CABLES TELEFÓNICOS.	SS.AA.	EN CASO SITUACIÓN LO PERMITA (ARRIBO POSTERIOR A 2 HRS).
15	ESTABLECER GUARDIA DE MAR Y PUESTOS DE REPETIDO.	ODG / INGENIERO DE GUARDIA	CON ARRIBO POSTERIOR A 2 HRS Y EN CASO DOTACIÓN SE HAYA RECOGIDO.
16	INICIAR REGISTRO DE AUDIO EN EL PUENTE.	ODG	
17	LARGAR O RETIRAR PORTALÓN	SO ENTREPUENTES	EN CASO SITUACIÓN LO PERMITA (ARRIBO POSTERIOR A 2 HRS RETIRAR PORTALÓN)
18	ESTABLECER COMUNICACIÓN CON REMOLCADORES.	ODG	
19	INFORMAR LISTO A ZARPAR.	ODG	ZARPAR UNA VEZ J.S. LO ORDENE SEGÚN SECUENCIA.
20	UNIDADES A MOLO ENTREGAR ESPÍAS (AL MENOS 10 MT) Y REFORZAR DEFENSAS, OBJETO AGUANTAR VARIACIONES NIVEL DEL MAR	ODG	SEGÚN TIEMPO DE ARRIBO INFORMADO NO ALCANCEN A ZARPAR. POR ORDEN J.S.

UNIDADES SIN CAPACIDAD DE ZARPAR

COMUNES (ATRACADAS / A LA GIRA)		RESPONSABLE	OBSERVACIÓN
1	ADOPTAR MISMAS MEDIDAS CONSIDERADAS PARA RECIBIR MAL TIEMPO.	COMANDANTE	UNIDADES IMPOSIBILITADAS PARA ZARPAR, SIEMPRE DEBE ESTAR PREPARADAS PARA REACCIONAR ANTE UNA SITUACIÓN DE EMERGENCIA.
2	PREPARAR EL BUQUE PARA SER REMOLCADO (CON ESPÍAS DEL REMOLCADOR).	ODG	
3	ESTABLECER ZONA ROJA.	ODG	
4	PASAR A PODER DE A BORDO (CON MÁXIMA DISPONIBILIDAD EN LA LÍNEA).	ODG	
5	REPETIDO A LAS MÁQUINAS (EN CASO DE CONTAR CON ALGUNA DISPONIBILIDAD DE MAQUINARIA QUE APOYE ALGUNA MANIOBRA).	ODG	
6	ASEGURAR ENCAPILLADO DE ESPÍAS EN BITAS.	ODG	
7	SI EXISTE LA POSIBILIDAD, SE DEBERÁN IZAR EMBARCACIONES O LLEVAR A LA BORDA.	ODG	
8	PERSONAL DEBE UTILIZAR TENIDA PARA MANIOBRA CON ARNÉS DE SEGURIDAD.	ODG	
9	UNIDADES DEBEN MANTENER SALVAVIDAS CIRCULAR CON LÍNEA DE VIDA LISTO A USAR EN CASO DE HOMBRE AL AGUA.	ODG	
10	UNA VEZ COMIENCEN VARIACIONES DE MAREA, SE DEBEN CUBRIR ESTACIONES DE MANIOBRA Y ENTREGAR A LA MANIOBRA DE AMARRE PARA PERMITIR OSCILACIONES DEL BUQUE Y DISMINUIR RIESGO CORTE DE ESPÍAS.	ODG	
11	MANTENER MANIOBRAS DE FONDEO DESCONECTADAS Y LISTAS A FONDEAR.	ODG	
12	PERSONAL DE GUARDIA DE INGENIERÍA DEBE MANTENER MONITOREO DE ENFRIAMIENTO DE SISTEMAS, POR POSIBLE OBTURACIÓN DE ASPIRACIONES. SE DEBE PRIORIZAR EL PODER ELÉCTRICO PARA LA OPERACIÓN DE CABRESTANTES Y WINCHES PARA APOYO DE LAS MANIOBRAS.	ING. GUARDIA	
13	EN CASO QUE EXISTA TIEMPO DISPONIBLE, AUMENTAR CONDICIÓN ESTANCA MÁS ALLÁ DE LA ZONA ROJA.	ODG	

UNIDADES ATRACADAS

1	ALIVIANAR ESPÍAS ANTE LA SEGURIDAD DE SER REMOLCADOS.	ODG	CON DISPONIBILIDAD DE REMOLCADOR.
2	INICIAR MANIOBRA DE REMOLQUE HASTA ÁREA SEGURA.	ODG	
3	PASAR TIFONERAS.	ODG	SIN DISPONIBILIDAD DE REMOLCADOR.
4	TOMAR REJERAS (EN CASO DE SER NECESARIO, ANCLAS AL AGUA).	ODG	
5	REFORZAR ESPÍAS (CONSIDERAR CALABROTES Y ESPÍAS DE REMOLQUE).	ODG	
6	TODOS LOS REFUERZOS DEBEN TENER DIFERENTE TENSIÓN, OBJETO ASEGURAR UNIDAD ANTE EVENTUAL CORTE DE ESPÍAS Y VARIACIONES RÁPIDAS DE MAREA.	ODG	
7	REFORZAR DEFENSAS POR AMBOS COSTADOS PARA PROTEGER LA BANDA CONTRARIA AL MOLO DE ELEMENTOS A LA DERIVA QUE PUEDAN GOLPEAR EL CASCO.	ODG	
8	RETIRAR PASARELA (ASEGURAR A MOLO PARA EVITAR DAÑOS AL COSTADO).	ODG	

UNIDADES A LA GIRA

1	EVALUAR FONDEAR SEGUNDA ANCLA.	ODG	EN CASO UNIDAD NO PUEDA SER REMOLCADA
2	FONDEAR A LA MAYOR PROFUNDIDAD POSIBLE.	ODG	EN CASO UNIDAD SEA REMOLCADA HASTA UN ÁREA DETERMINADA
3	EVALUAR AUMENTAR PAÑOS DE CADENA AL ANCLA FONDEADA.	ODG	